軟體世界

Fantasy Style

SOFT WORLD MAGAZINE

全球資訊網 http://www.swm.com.tw/

PC POWER

162期

2002 / OCTOBER 10月



附贈MegaDisc石盤

Game	Demo
勁爆試玩區：	動畫展示區：
瘋狂樂園大射擊、奇蹟、刺客任務2、異形II、……	霹靂狂刀、流星蝴蝶劍、斷劍3、007龐德：夜之火、……

三國演義Online Flash動畫

以及多款遊戲修正檔、共享軟體盡在其

安德烈斯漫畫 連載 !!!高潮起伏撼動人心

!四片光碟免爭吵人人有得玩

三國演義ONLINE三英戰呂布完整版搶先曝光

軒轅劍網路版正式版含仙劍奇俠傳2精彩動畫

傳奇ONLINE 測試版

奇蹟～MEGADISC內完全體驗

!兩樣贈品送人自用兩相宜

傳奇ONLINE 超亮紙相框

三國演義ONLINE 全組精美書夾

安德烈斯 中秋團圓齊樂送！

究極GAME館

未來新品詳細探訪

超人氣美形第三彈 **櫻花大戰三**

上市前最終體驗 **第七封印**

線上歐美風狂暴來襲 **魔劍**

仙劍奇俠傳2 人物場景曝光

天下霸圖 武俠策略新風貌

天使 延續可愛線上風潮

天龍八部 武俠新風格終極體驗

信長之野望蒼天錄

奇蹟 / 傳奇ONLINE

天使帝國三 / 異世紀

金庸群俠傳ONLINE葵花寶典

三國演義ONLINE三英戰呂布

不滅傳說 / 前進高棉

攻略圖書館

遊戲通關最佳指南

阿瑪迪斯戰記 關卡完全攻略

熱血江湖 完整劇情詳解

精靈夜想曲 流程破關指南

花神傳說 全劇情解析提示

線上期刊室

線上遊戲攻略連環報

仙境傳說 怪物經驗值列表

金庸群俠傳ONLINE 古墓派武功任務大剖析

三國演義ONLINE 義勇軍經營之設施建設篇

軒轅劍ONLINE 新手村任務解析及初期裝備簡介

神州勇士 攻略全記錄

魔力寶貝 / 深邃幻想 / PT精靈 / 龍族 / 時空戰場

ISSN 1605-2722 10

封面設計/蘇執豪

—Printed in Taiwan—

全球華人電腦門市・便利超商・書局 均售

台灣 NT $199 香港 HK $48 馬來西亞 RM $25 加拿大 CAD $18 美國 US $12



五嶽劍盟 浴血併派
日月神教 黑木絕崖
梅莊深處 梟雄氣慨
五毒教窟 瘴癘迷塞
葵花寶典 群俠色駭
日出東方 唯我不敗
東方不敗
9月10日神功上市，葵花好禮包包都有
・葵花寶典遊戲光碟二片・150點開卡帳號一個・簡易上線手冊一本
・卡迪那葵花三式-剪、總、敗--手機，翻譯機，儲值點數抽中就送！
活動期間 91/9/15 - 91/11/30，詳見包裝內抽獎券說明
聯華食品
Cadina 卡迪那
【葵花寶典唯我獨尊典藏包】
唯我獨尊價NT$999元
・800點遊戲儲值點數卡一張
・遊戲寶物-容量獨尊的霹靂腰包一個
・遊戲寶物-替身娃娃八尊
・帥氣輕便的實體霹靂腰包一個
【葵花寶典最佳玩伴包】
最佳玩伴價NT$399元
・300點遊戲儲值點數卡一張
・遊戲寶物-替身娃娃三尊
・遊戲寶物-剋暈丸三顆
【一飛「沖」天包】
一飛沖天價NT$49元
OK便利店
萊爾富 Hi-Life
均有販售
產品以實物為主
中華網龍股份有限公司
www.chinesegamer.net


N-age之
佔地為王
THEATER
RESTAURANT
1.2版
N-age 團戰功能 9月27日 先戰先贏!
Taiwan index台灣易吉網
eSofnet
이소프넷
7 ELEVEn
福客多
Hi-Life
SJ Express
中日超商



http://www.n-age.com.tw
N-age
全3D‧現代場景‧RPG‧線上遊戲
限量包月超值包
329元
369元包月卡
+
39元3P逗陣包
原價408元
3P逗陣包 39元
150點儲值卡
150元
S.H.E精裝限量包獨家收錄
★N-age 1.2 版佔地為王光碟片
★N-age入門操作手冊
★N-age豪華限量S.H.E版月卡（價值369元）
★獨家S.H.E N-age美麗新世界演唱會花絮全見版
+S.H.E代言N-age活動花絮流出版VCD
★限量S.H.E寫真記事本
★限量S.H.E大頭貼
S.H.E精裝限量包
499元
3P逗陣包超值贈品
★ 內含：N-age 1.2 版佔地為王光碟片
N-age佔地為王入門操作手冊
10天無限暢遊N-age ×3
開通後贈送N幣50,000元 ×3
24小時服務電話：02-66361136


TGL
可愛夢幻大冒險！快來猜猜我是誰？
台灣TGL年底DC GAME壓軸大作、
日本falcom動作RPG鉅獻《Zwei!!》，
完全中文版上市活動已經展開了！
ツヴァイ!!
Zwei!!
TGL萬元現金大放送啦～
這麼一個 Q 到不行遊戲，它的中文名字，要請大家來幫忙想想看喔！
如果你有好的IDEA，請快點告訴我們吧！
我們不但有獎金10,000元要當場送給你，還要讓你的名字也在遊戲之中出現喔！
《Zwei!!》命名活動
最優獎：現金　新台幣 10,000 元1名 以及其他獎項等，共22名。
以上入選者姓名將會名列遊戲程式內的製作名單中。所有活動參加者的姓名將會名列遊戲說明書裡。
活動時間：即日起～10月10日下午6點截止（明信片以郵戳為憑）
投稿信箱：event@tgl.com.tw　詳細活動內容請到：http://www.tgl.com.tw
動作RPG
For Windows 98/Me/XP
製作研發 Falcom NIHON FALCOM CORPORATION
© 2002 NIHON FALCOM
代理發行 TGL 台灣帝技爺如科技股份有限公司
http://www.tgl.com.tw
Copyright 2002 TAIWAN TGL CORPORATION
總經銷 智冠科技股份有限公司


TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
!!華麗炸裂!!
無限幻化的必殺技震撼
聖騎士之戰
BY YOUR SIDE "G.GEAR"
遊樂器、大型電玩，
招式最悍格鬥系列，PC 版，
動感再現！
突破「按表操課」的填鴨格鬥模式，
由簡單的基本操控，
演出千變萬化的華麗必殺招式。
獨鬥的武學，任你自由開發！
格鬥FTG
For Win 95/ 98/ 2000/ Me/ XP
10月15日強悍上市
製作研發
Sammy
CYBER FRONT
代理發行
TGL 台灣帝技爺如科技股份有限公司
http://www.tgl.com.tw
總經銷
智冠科技
Windows version / © Sammy2000,2001 / © 1998-2001 ARC SYSTEMWORKS Co.,Ltd. / © CYBERFRONT2001 / © GeneX2002 / Copyright 2002 TAIWAN TGL CORPORATION
SOL BADGUY · KY KISKE MAY MILLIA RAGE AXL LOW ZATO 1 POTE
BAIKEN FAUST ANJI MITO JOHNNY JAM KURADOBERI VENOM SO
SOL BADGUY KY KISKE MAY MILLIA RAGE AXL LOW


雜誌最前線
秋風秋雨 不想開學
時光如流水，一去不復返。說長不長、說短不短的暑假已經結束了……
我還要玩！
我不要去上學！
中秋節也到了，經過暑假的一連串廝殺，各工坊的活動也暫時休息一下。
呼呼~
王國內的氣溫於是驟降
尤其今年因為「線上效應」的影響，更是比往年還冷！！
甚至傳出友刊「第二世代」因為受不了景氣的寒冬，已經宣布停刊了……
皮皮挫
皮皮挫
冷納！！
真是太冷了...
咦！!
索特王？
輕拍！
咕嚕
吞口水



4
1 2 3 4
片光碟！！
本期安德烈斯王
國不惜血本送國
民4片光碟！！
其中包括最
受期待的3D
線上遊戲
奇蹟！！
還有全世界
最多人玩的
線上遊戲
傳奇
ONLINE！！
和最搶先的
三國演義
ONLINE第一
手資料片
三英戰
呂布
以及等待許
久的3D武俠
大作
軒轅劍
ONLINE
正式版
大家快來一
起玩到天翻
地覆！！
快快樂樂度
過寒冷的秋
天囉！！

安德烈斯王國

地理概述



攻略圖書館
世界瞭望台
預言之塔
漫遊者旅店
遊戲劇場
歐茲鐵匠鋪
究極Game館
遊戲向上委員會
遊戲工坊
尼爾斯廣場
玩家救濟所
石盤遺跡

世界瞭望台-東方觀測站
● 日遊飄洋過海現身 ●

線上期刊室
● 線上遊戲攻略連續報 ●

安德烈斯王城
● 石盤受歡迎程度最佳參考 ●

皇家藏寶庫
● 超值寶藏國民大放送 ●

皇家畫室
● 藝術家的最佳實力展示 ●

皇家商號
● 最燙手上市遊戲及精品介紹 ●

皇家放映室
● 安德烈斯王國連載漫畫 ●



魔王的洞窟
● 怨氣抒發不吐不快 ●

遊戲向上委員會
● 優劣利弊在此公斷 ●

遊戲工坊
● 新遊戲預覽全收錄！●

出　　版 PUBLISHMENT

發行人兼社長 王俊博 Chin-po Wang Publisher
發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223、224
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://swm.com.tw

訂閱查詢 (07)8150988轉263、267
劃撥帳戶 智冠科技（股）公司
劃撥帳號 41941885
雜誌，軟體線上訂購
遊戲快遞購物網站
http://www.gamexpress.com.tw

法律顧問 寰瀛法律事務所
台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086
FAX：886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司
台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123
FAX：886-2-29189049

智冠科技股份有限公司
南區/高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓
TEL：(07) 8150988　FAX：(07) 8151992
北區/台北市南港路二段99-10號
TEL：(02) 27889188　FAX：(02) 27889295
中區/台中市忠明路464巷5號1樓
TEL：(04) 2020870　FAX：(04) 2060610

農學股份有限公司
新店市寶橋路235巷6弄6號2樓
TEL：(02) 29178022　FAX：(02) 29156275


臥虎藏龍
之
青冥劍
是情！是義！
還是情義難兩全‥
百名玩家測試，確保頂級水準！
外加台灣玩家獨享之兩對主角雙結局分支，讓您親自改寫故事結局！
●全國各大便利商店、電腦門市及書店均有販售：書耕、唯軟、龍軒、宏華
AURORA


代理發行
遊戲精靈股份有限公司 http://www.game-genius.com.tw
地址 台北市忠孝東路一段85號5樓之三
電話 (02)23222717 傳真 (02)23954909
研發製作
新瑞獅
新瑞獅多媒體
http://www.raysgame.com.tw


遊戲精靈股份有限公司 http://www.game-genius.com.tw
電話 (02)23222717 傳真 (02)23954909
新瑞獅
新瑞獅多媒體
http://www.raysgame.com.tw
就等你上
聖魔爭霸
台灣史上第一款多人連線ARPG


全世界第一款台灣情境3D實感賽車遊戲
e路狂飆
SPEED MANIA
中橫公路篇
典藏台灣
中橫公路
峭壁、斷崖、飛車、Espresso
一段神話的延續，引領你進入另一個無比真實的夢境
從陽金到中橫，鋪陳憾動與浪漫，你可以再一次，細細品味，典藏台灣。
Stage1：太魯閣國家公園管理處－太魯閣牌樓
Stage2：長春隧道－印地安人頭像
Stage3：印地安人頭像－九曲洞
Stage4：九曲洞－天祥
即將登場敬請期待…
MAXXIS
瑪吉斯科技股份有限公司
www.maxxis.com.tw
代理商
臺灣網易科技
Internet Solution Lab., Inc.
通路行銷
Corner


智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.tw
中華音樂網
~魔神甦醒~
THE SEVENTH SEAL
第七封印
~THE RESURRECTION OF THE DARK LORD~
封印開啓！魔幻能量狂放熱賣！
征服國際的國產魔幻鉅作榮耀上市！
魔印開啟平裝版
狂野CD 五片裝 超值特價699元
◎紀念贈送 黑色搖滾風味第七封印 傳承者項鍊一只
〈贈品以實物為主〉


震撼贈送
贈品以實物為主
超人氣沙帝斯・喀爾提限量精裝模型1尊
最受期待、千萬玩家票選的超人氣封印偶像模型獨家擁有！！
威力造型遊戲搖桿一只
感受第七封印戰鬥威力的必備搖桿，精裝限量、極具紀念價值的頂級遊戲配備！
氣勢磅礡典藏原聲CD一片
日本音樂教父光田康典與智冠中華音樂網蔡志展老師首度跨國合作，磅礡華麗遊戲配樂魅力收藏！！
限量沙帝斯精裝版
威力CD 六片裝 精裝特價899元
如風的詩歌配樂
裂地的連擊戰鬥
艷火的魔法燃燒
狂濤的史詩巨構
THE SEVENTH SEAL
~THE RESURRECTION OF THE DARK LORD~


THE SEVENTH SEAL
威力直逼格鬥遊戲的連擊戰鬥！！
威力直逼格鬥遊戲的連擊戰鬥，
編輯組合屬性魔法、角色招式，
爆發出突破攻擊次數極限的撼人作戰快感！
超級Hit！！ 連續攻擊！！
招式攻擊造成敵人倒地、浮空、暈眩等戰鬥不能效果，
夥伴緊密配合，創造多人接力的連續攻擊！！
爆炸魔法！！ 激盪能量！！
六種能量屬性生剋，激放奪目效果、爆炸光影，
魄力十足的魔幻戰鬥特效，熱情燃燒魔法攻擊！
物品鍛造！！ 威力延燒！！
鍛造、合成、鑲嵌三大物品組合系統，
組合不同的特殊效果，毒化、凍結敵人等多變化效果攻擊！！
~魔神甦醒~
THE SEVENTH SEAL
第七封印
~THE RESURRECTION OF THE DARK LORD~
6 HIT

安德烈斯王國

演出人員

遊戲仙人

嗯！最近的網路遊戲可說是如雨後春筍般不斷出現，真是讓人有點眼花撩亂；因此本仙人秉持回餽各國民的精神，再度來個不惜血本大放送！本期附贈的遊戲皆是一時之選，有最華麗的《奇蹟》、同時上線人數達40萬人的《傳奇》、最搶先曝光的《三國演義online-三英戰呂布》及國產經典RPG改編的《軒轅劍online》，還請大家多多回信支持喔！不然以後...嘿嘿嘿...

柯里克

暑假的熱鬧檔期過去以後，我的商號就開始步入寒冬了！看著總是門可羅雀的情況，我看我得多舉辦一些活動，並且多些爭取特惠專案來吸引玩家上門了！

索卡畢

電腦終於比較少當機了，不會像之前一樣，天天給我"藍天白雲"，偶爾會因為網路延遲而當機，但比之前好太多了^^|||

索特王

為了振興王國經濟，讓大家能有更多好GAME玩，本王本期再度不惜成本，贈送四片光碟、兩樣周邊給國民們享用。唉！這個月王城的飲食又要再度縮水了，不過縱使如此本王還是絶不後悔，因為唯有國民們快樂，本王才會快樂，大家努力吧！

尼爾斯

雖說這個月是王國內的淡季，不過小尼在報導的部分還是準備的非常豐盛喔！整體看來第四季還是有許多強GAME推出的，請大家多多支持這些遊戲喔！最近看到希臘全國禁止電玩的新聞，這真是太可怕了！雖然有些人利用電玩賭博是很不好的事，但是執政者也不能因為少數人的過錯，而犧牲全國人民的娛樂啊！這………太不公平了！

歐茲

最近的電腦病毒問題越來越嚴重，動不動就有電腦中毒，老歐我每天光是重灌電腦就忙得暈頭轉向了。救命啊！又有人中毒了！老歐我在這裡大聲疾呼，天乾物燥，小心中毒。



G魔王

因為war3的solo game遇到瓶頸@@，所以改練random team，目前升上11級，繼續朝擠進美西前1000名為目標努力^^，不過因為還沒有可以1 vs多的實力，所以遇到不配合的隊友，還是落於失敗的下場，真是希望別再碰到等級低又不配合的隊友@@

藍斯洛

蝦米啊～（台語）功課和考試太多，沒時間玩遊戲，真的素太FBI了（粉悲哀），不過沒關係啦！正所謂『努力讀書拼命玩』是小藍的座右銘，總不能每次Morning Call都凍蒜爐主，偶爾也當顧爐或扛爐的什麼的！人生嘛！^^總要多多嚐試各種不同的哩某（level）才會多彩多姿哦！^^但最近推的遊戲都都粉不錯玩哦！若國民們都還沒有去玩玩，那就真的素taxi（太可惜）了，系金ㄟ哦！

蕾蕾公主

最近吃太多零食，沙雷納說人家臉臉都圓圓的，好討厭喔！不行啦！我要減肥，不然再這樣下去就變成一顆球了！

阿雷斯

日前看新聞播報說，中秋烤肉的新選擇--兔肉，看了只覺得兔肉會好吃嗎？每每看武俠劇中，常常一箭過去就射中了兔子，然後就是烤來吃了，想來應該是還算美味吧！？不然也不會幾乎在每部武俠劇中都會有這樣的情節出現，今年也給他來試看看好吧！順帶一提，最近迷上了看華視的《澀女郎》，很棒唷！這…說的這些好像都跟遊戲無關…不管了！我高興就好，滿腦子都在想著中秋的食物：0....

沙雷納

最近仙境傳說當道，沒事的時候練了一個女魔法師，快要可以二轉變成女巫了，現在有時候在金庸裡看到白目，就想從天上放一陣雷下來，如果真的可以這樣就好了！


武士傳奇
Knight Online • Full 3D MMORPG
360°
3D視覺享受
剷除異己的瘋狂快感
摒住呼吸心跳
全面緊繃的存亡決戰
2003
狂亂引爆
www.KNIGHT-ONLINE.com.tw
詳情請密切注意遊戲官方網站
研發
WIZGATE
noah system
代理
傳奇網路遊戲股份有限公司
X-LEGEND ENTERTAINMENT CO., LTD.
客服專線：(02)7711-7722



廣告森林神殿參加熱線

愛德琳女神 曾玉琴 advertise@swm.com.tw

凱莉小天使 穆雪芬 kelly@swm.com.tw 高雄專線（07）8151063

珍妮小天使 陳宜臻 jany@swm.com.tw 台北專線 27889118-248



WAEI
全球首創PC版訐譙龍
各路大俠請接招！
南俠展昭の
訐譙龍
11/20
開訐上市！
訐譙龍上次誤入時空隧道，跑到石器時代中當原始人！
這一次，神經少一條的訐譙龍又想要學人家做展昭大俠了~
他真的能有大俠的風範嗎？英雄救美？見義勇為？扶弱濟貧？.....就看你的囉！
華義國際數位娛樂股份有限公司
WAEI INTERNATIONAL DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD.
台北市信義區110光復南路495號B1 www.waei.com.tw
客服專線：02-87882328 fax.02-87882329 / 87896500 service@waei.net
訂貨專線：02-87890099 中區營業中心：04-23852256 南區營業中心：07-5553222
www.ch1.com.tw
Game Dragon Technology


WGS
一卡通行線上遊戲
融合既有寵物
孵化個人新寵
魔族即將大舉入侵伊甸大陸，恐龍博士的12名優秀弟子
決定傳授神祕的寵物融合法給各路勇者，
將寵物進化的更強悍以抵抗大敵的入侵，
這次 石器的命運與新寵都將由你來創造...............
華義國際數位娛樂股份有限公司
WAEI INTERNATIONAL DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD.
台北市信義區110光復南路495號B1 www.waei.com.tw
客服專線：02-87882328 fax.02-87882329 / 87896500 service@waei.net
訂貨專線：02-87890099 中區營業中心：04-23852256 南區營業中心：07-5553222


WAEI
全國各大便利商店及書店均有販售
速上https://www7.waei.net/wgs/stoneage/sa
石器魔法牌
Stone Age Magic Card
9月19日
【石器魔法牌】淨化全亞洲！

WGA
Waei Game Arena

石器魔法牌 精彩吞食您的世界！

現實世界裡的好勝渴望，虛擬國度裡無法實現的真實願望，只有石器魔法牌能滿足你所有的精彩幻想。

魔幻體驗強力登場
邀你一同進入無限精采的石器魔法世界

◆換卡總動員◆

只要用200張市面上任何種類的遊戲紙牌，
就可以兌換價值200元的石器魔法牌基本包，
馬上進入石器魔法牌的冒險空間。

◆集牌換王牌◆

不定期的大型集牌活動，提供卡片交流的
最佳動力及空間，玩家互動最密集。

◆紅利績點送大獎◆

國內首創紙牌紅利績點回饋機制，配合魔法
百貨兌獎機制所有獎品輕鬆選，
讓你有機會完成一夕致富的的偉大夢想。

◆魔法百貨◆

提供一個吃喝玩樂無限滿足的展示空間，
以魔法績點為交易貨幣兌換任何你想要的贈品。

◆魔法競賽◆

發揮您特有的遊戲戰術，
征服其他遊戲玩家更可以獲得高額獎金。





萬事具備包599元
- 石器超強稀寵魔法獸序號卡
- 石器魔法牌基本牌組包
- 限量的遊戲桌布及入門教學光碟
- 石器魔法俱樂部榮耀勳章及貼紙
- 生命點數紀錄盤

基本包250元
- 70張基本牌
- 遊戲專屬骰子
- 遊戲規則說明書

補充包20元
- 四張魔法牌，想要強卡的玩家，購買補充包決對是您最佳的選擇。

石器魔法牌圖鑑200元
- 石器魔法牌教學光碟
- 究極戰術強力發功
- 火神之怒系列300張牌面大公開
- 詳盡的Q&A讓所有問題一網打盡
- 石器魔法牌遊戲規則大剖析
- 超閃耀特殊卡一張

火神之怒
石器魔法牌
Stone Age Magic Card

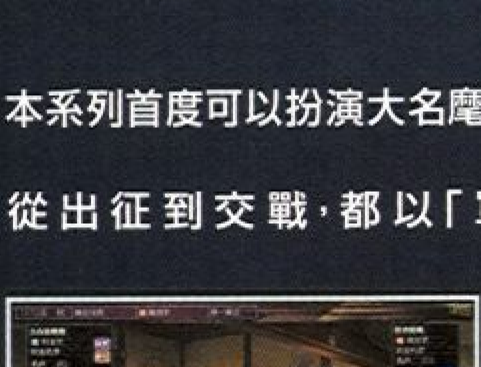
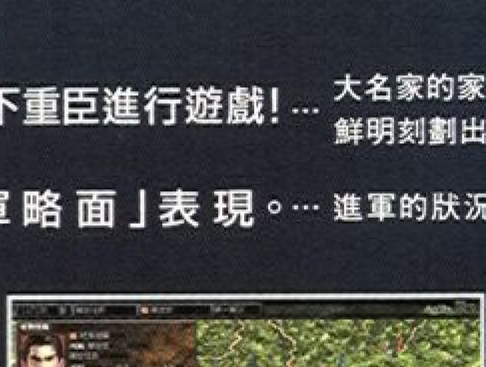
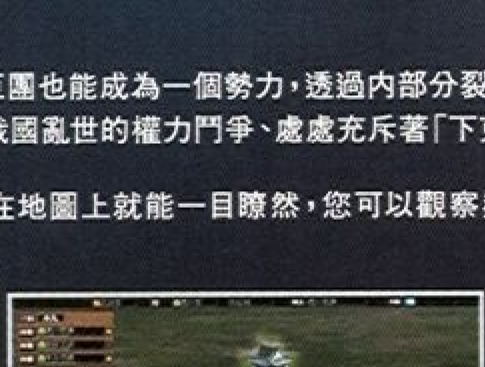
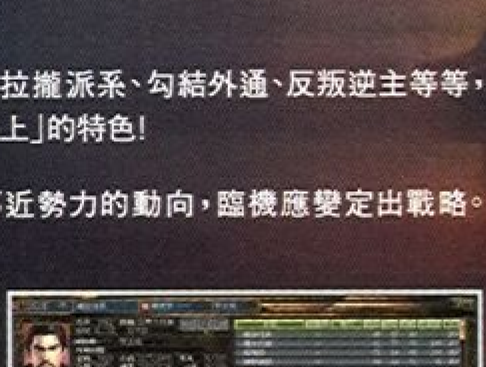
華義國際數位娛樂股份有限公司
WAEI INTERNATIONAL DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD.
台北市信義區110光復南路495號B1 www.waei.com.tw
客服專線：02-87882328 fax.02-87882329 / 87896500 service@waei.net
訂貨專線：02-87890099 中區營業中心：04-23852256 南區營業中心：07-5553222

koei™

謀略弄權，野心衝天。

本系列首度可以扮演大名麾下重臣進行遊戲!… 大名家的家臣團也能成為一個勢力，透過內部分裂、拉攏派系、勾結外通、反叛逆主等等，鮮明刻劃出戰國亂世的權力鬥爭、處處充斥著「下克上」的特色!

從出征到交戰，都以「軍略面」表現。… 進軍的狀況在地圖上就能一目瞭然，您可以觀察鄰近勢力的動向，臨機應變定出戰略。

※圖片是日文版的畫面。

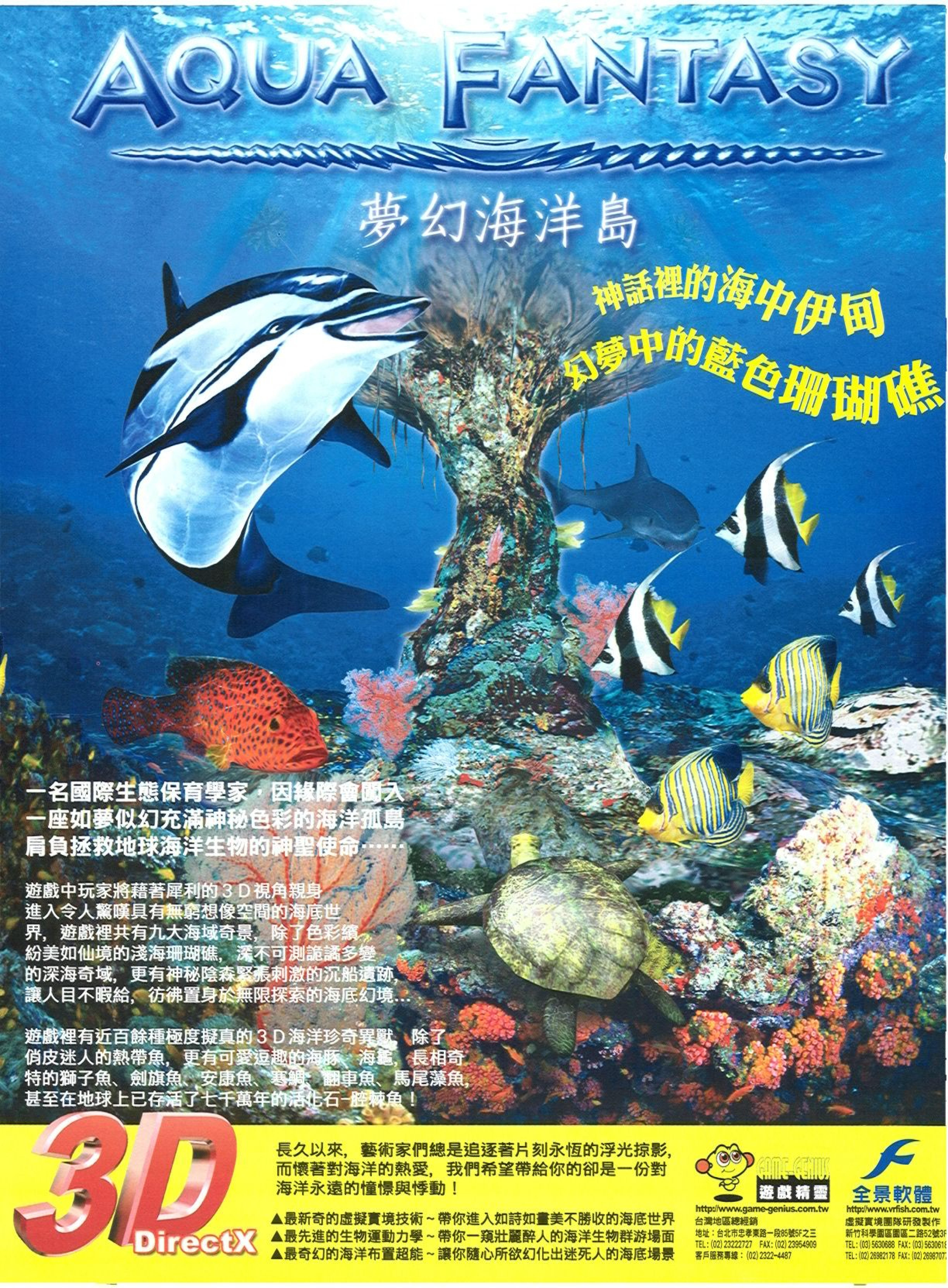

歷史模擬遊戲
信長之野望™
蒼天錄
預定10月上旬發售
Windows®98/Me/2000/XP
◎ 中文版
臺灣光榮綜合資訊股份有限公司
台北市大安區復興南路一段323號11樓
TEL:(02)2325-0111 e-mail:service@koei.com.tw


KOEI
一人練功也能打出新境界!
"人"際網路之
「三國志」
鋒芒初現
情節緊迫不到最後關頭不知鹿死誰手。即時型網路對戰遊戲!
新生代RTS·運籌帷幄的戰略佈屬爲致勝關鍵。
首創自動後勤補給系統與技術開發的概念蘊育了豐富玄妙的戰略性!
在網路的彼端有您的戰友。
不管是個人對戰或是團隊作戰·都能讓玩家盡情享受人對人Multiplay遊戲的樂趣!
營造出「三國志」玩家們的社群
我們特別為各位玩家架設了可提供電子郵件、BBS及其他各項服務的專用園地!
台灣·日本·韓國三地同步發售!
好評熱賣中
Windows®98/Me/2000/XP版 1,800元
在您結束用戶登記手續後的30天內·可供您免費使用。
其後·為取得「遊戲權」·則需要30天／180元~的費用。
三國志 Battlefield
『三國志 Battlefield』官方網站
http://gamecity.koei.com.tw/3bf/
手機上!
玩遍三國志!
for i-mode
三國志
興奮盡握掌中
在網路上的三國時代攻城略地!
●每月90元
好評發訊中
和信電訊
i-mode and i-mode logo are trademarks or registered trademarks of NTT DoCoMo, Inc. in Japan and other countries.
Taiwan KOEI Entertainment software Inc. is in no way related to NTT DoCoMo.
KG and KG logo are registered trademarks of KG telecommunications Co.,Ltd. in the Republic of China.
Taiwan KOEI Entertainment software Inc. is in no way related to KGT.
臺灣光榮綜合資訊股份有限公司
台北市大安區復興南路一段323號11樓
TEL:(02)2325-0111 e-mail:service@koei.com.tw



.hack//SIGN 3
駭客時空
200X年 新世紀不再遙遠
漫遊在網路世界裡的靈魂開始哀鳴
當線上遊戲不再只是線上遊戲
LOG-IN？ LOG-OUT？
你.........應該怎麼逃離.......即將出現的.......
「駭・客・時・空」？
全26話預定！
DVD 共九片（2~9每片三話）
VCD 共十三片（每片二話）
License through by BANDAI VISUAL
©Project .hack All Rights Reserved.
佔據21世紀日本動畫界頂點的三張王牌
貞本義行×伊藤和典×真下耕一
新世紀福音戰士
機動警察
NOIR
聯手打造線上遊戲世界不可思議的唯一傳奇
.hack//SIGN 駭客時空
齊威國際多媒體 X 日本BANDAI VISUAL
動畫界新世紀鉅作・台灣日本首度同步發行！
DVD至高享受－DTS音效特別製作！
總代理：
齊威國際多媒體股份有限公司
POWER INTERNATIONAL MULTIMEDIA INC.
TEL:886-2-26962526 FAX:886-2-26962515
http://www.pimot.com.tw E-mail:service@pimot.com.tw

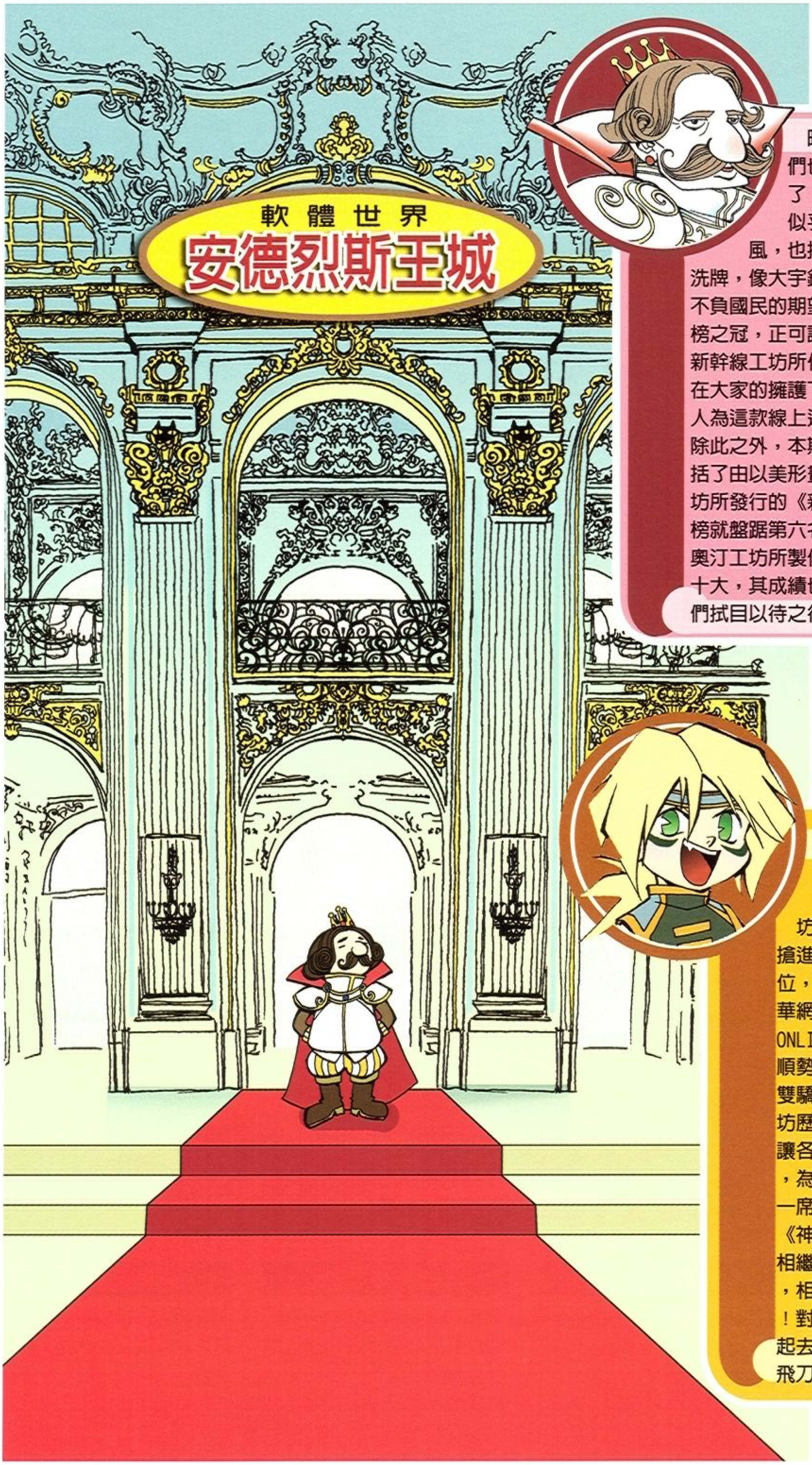

見鬼了？
正版遊戲比盜版還便宜？
甘係金A
唔甲好康ㄟ代誌？
●中文網址馬ㄟ通喔：玩到飽.com.tw
●英文網址：www.gamebuffet.com.tw



AQUA FANTASY
夢幻海洋島
神話裡的海中伊甸
幻夢中的藍色珊瑚礁
一名國際生態保育學家，因緣際會闖入
一座如夢似幻充滿神秘色彩的海洋孤島
肩負拯救地球海洋生物的神聖使命……
遊戲中玩家將藉著犀利的３Ｄ視角親身
進入令人驚嘆具有無窮想像空間的海底世
界，遊戲裡共有九大海域奇景，除了色彩繽
紛美如仙境的淺海珊瑚礁，深不可測詭譎多變
的深海奇域，更有神秘陰森緊張刺激的沉船遺跡，
讓人目不暇給，彷彿置身於無限探索的海底幻境…
遊戲裡有近百餘種極度擬真的３Ｄ海洋珍奇異獸，除了
俏皮迷人的熱帶魚，更有可愛逗趣的海豚、海龜，長相奇
特的獅子魚、劍旗魚、安康魚、鬼蝠、翻車魚、馬尾藻魚，
甚至在地球上已存活了七千萬年的活化石-腔棘魚！
3D
DirectX
長久以來，藝術家們總是追逐著片刻永恆的浮光掠影，
而懷著對海洋的熱愛，我們希望帶給你的卻是一份對
海洋永遠的憧憬與悸動！
▲最新奇的虛擬實境技術～帶你進入如詩如畫美不勝收的海底世界
▲最先進的生物運動力學～帶你一窺壯麗醉人的海洋生物群游場面
▲最奇幻的海洋布置超能～讓你隨心所欲幻化出迷死人的海底場景
GAME-GENIUS
遊戲精靈
http://www.game-genius.com.tw
台灣地區總經銷
地址：台北市忠孝東路一段85號5F之三
TEL：(02) 23222727 FAX：(02) 23954909
客戶服務專線：(02) 2322-4487
全景軟體
http://www.vrfish.com.tw
虛擬實境團隊研發製作
新竹科學園區園區二路52號3F
TEL：(03) 5630688 FAX：(03) 563061
TEL：(02) 26982178 FAX：(02) 2698707

軟體世界

安德烈斯王城



時序進入了秋天！學生們也都相繼回到學校上課了！而本期的國民排行榜似乎也吹起了一陣陣的秋風，也把各家的遊戲吹的重新洗牌，像大宇鎮坊之寶《軒轅劍肆》不負國民的期望，榮登本期國民排行榜之冠，正可謂實至名歸，而由遊戲新幹線工坊所代理的《仙境傳說》也在大家的擁護下勇奪第二位，更是讓人為這款線上遊戲寄予無限的期許。除此之外，本期在新進榜遊戲中，包括了由以美形畫風見長的帝技爺如工坊所發行的《新神奇傳說3》，一進榜就盤踞第六名，另外還有由大宇及奧汀工坊所製作的《神州》也擠進前十大，其成績也是相當傲人，就讓我們拭目以待之後的發展吧！

遊戲新幹線工坊所代理之《仙境傳說》以勢如破竹之勢，夾帶智冠工坊的全力奧援，一進榜就搶進工坊銷售排行榜的第一位，讓同樣是智冠子公司中華網龍所研發之《三國演義ONLINE》相形遜色不少。而順勢爬上第三位的《新絕代雙驕3》也同樣夾其宇峻工坊歷年的好口碑，一點也不讓各ON-LINE GAME專美於前，為單機遊戲在前五大爭得一席之地，的確不簡單！而《神州》及《軒轅劍肆》也相繼擠身到第六名及第八名，相信後勢一樣不能小覷哦！對了！蕾蕾公主，我們一起去殺怪吧！但嚴禁妳攜帶飛刀哦！^^!!

國民排行榜

■統計日期：8月25日～9月15日
■資料來源：軟體世界第161期人氣調查表

名次	畫面	遊戲名稱	代理/發行	類型	上回	票數
1		軒轅劍肆	大宇資訊	角色扮演	上回4	883
2		仙境傳說	遊戲新幹線	線上角色扮演	上回7	769
3		新絕代雙驕3	宇峻科技	角色扮演	上回3	602
4		魔獸爭霸3	松崗電腦	即時戰略	上回2	597
5		聖女之歌	風雷時代	角色扮演	上回1	464
6		新神奇傳說3	台灣帝技爺如	角色扮演	新登場	372
7		三國群俠傳	東方演算	角色扮演	上回5	321
8		天堂	遊戲橘子	線上角色扮演	再入榜	319
9		幽城幻劍錄	漢唐國際	角色扮演	再入榜	265
10		神州	宇奧科技	線上角色扮演	新登場	220

工坊銷售排行榜

■統計日期：8月01日～8月31日
■資料來源：協力商店

名次	畫面	遊戲名稱	代理/發行	類型	上回	票數
1		仙境傳說	遊戲新幹線	線上角色扮演	新登場	9768
2		金庸群俠傳online	中華網龍	線上角色扮演	上回3	6916
3		新絕代雙驕3	宇峻科技	角色扮演	新登場	5107
4		三國演義online	中華網龍	線上角色扮演	上回1	4883
5		天堂	遊戲橘子	線上角色扮演	上回2	4476
6		神州	宇奧科技	線上角色扮演	新登場	3826
7		魔獸爭霸3	松崗電腦	即時戰略	上回4	3719
8		軒轅劍肆	大宇資訊	角色扮演	新登場	3217
9		三國群俠傳	東方演算	角色扮演	上回5	3109
10		新神奇傳說3	台灣帝技爺如	角色扮演	上回7	2997
11		魔力寶貝	大宇全球	線上角色扮演	上回13	2671
12		暗黑破壞神2資料片：毀滅之王	松崗電腦	動作角色扮演	上回8	2618
13		石器時代	華義國際	線上角色扮演	上回16	2615
14		守護者之劍1．2合輯	台灣帝技爺如	角色扮演	上回9	2395
15		三國霸業+完全制霸	詮積科技	RPG即時戰略	上回11	2214
16		巴冷公主	榮欽科技	角色扮演	上回6	2116
17		新天上碑	億泰利	線上角色扮演	上回18	1933
18		大富翁6	大宇資訊	益智	上回15	1627
19		龍狼傳	智冠科技	角色扮演	上回14	1613
20		八年抗戰	尼奧科技	戰略	再入榜	1607

調查協力商店

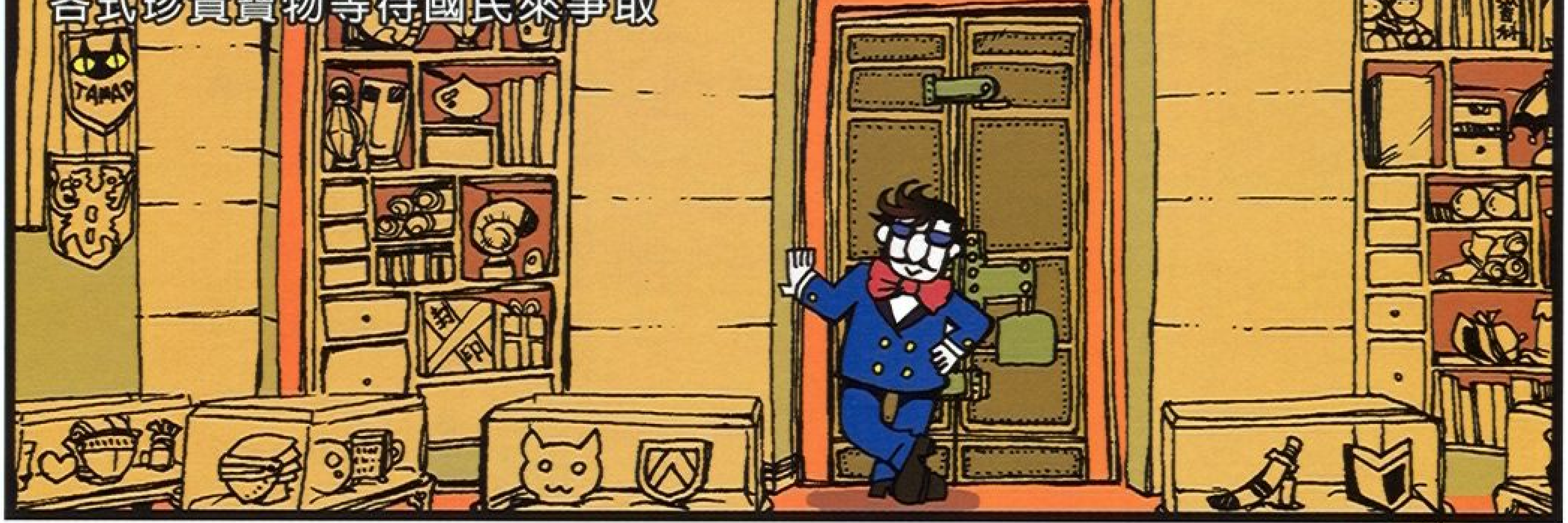
北區：丸升文化　聖偉電腦　創世紀電腦　仲美資訊　銀色星球　震旦行　台興電子　先可利　人人書局

中區：大祥圖書　墊腳石圖書　新人類　龍軒書局　飛碟流行　光南書局　東海唯軟　東興電腦　大大電腦　來里書局　亞洲心資訊　新世紀電腦　山民書局　明樣3　日本橋

南區：明樣3C　日本橋　順發3C　橋品　哈特資訊　U23C　墊腳石圖書　有樂國際　光南書局　城市漫畫遊戲　歸仁文化廣場　北興電腦

皇家藏寶庫

各式珍貴寶物等待國民來爭取





<老編1> 上期S幣兌換Special贈品－50S兌換仙境傳說RO攻略本，破記錄的以極快的速度兌換完畢了，由此看來，就遊戲人氣度或玩家的支持度來說，仙境傳說ＲＯ在新推出的線上遊戲中脫穎而出，不是沒有道理的，好像有不少人在玩ＲＯ，老編的週遭就有不少人正奮戰中。

本月另一個大消息就是期待已久的單機大作－第七封印就要正式推出了，而且，應該不會再延期，為此，老編特地把第七封印的兌換名額再增為二十名，相信應該能滿足不少國民的需求。而本月限時兌換的贈品是－「第七封印售前設定集」二十本，請手上有Ｓ幣的人手腳要快，因為限時兌換20本，20換完後活動即結束。所以，請在雜誌出刊後，以Email至老編信箱的方式預定兌換，或傳真至07-8151064預約兌換，只要寫上「我要以50S兌換第七封印售前設定集」並註明姓名地址即可，請看到這裡先放下雜誌馬上行動吧！Ｓ幣妙用無窮，老編在此呼籲大家愛用Ｓ幣，多多收集Ｓ幣，謝謝！



安德烈斯王國S幣兌換 MENU

A1. 台碩Aspeed　Zeus電腦

兌換額度

35000S

參考規格
- Intel Pentium 4
- 256MB RAM
- 40GB HD



A2. PlayStation2

兌換額度

12000S



A3. 柯達DX3700數位相機

兌換額度

11000S



A4. Palm m125

兌換額度

8000S



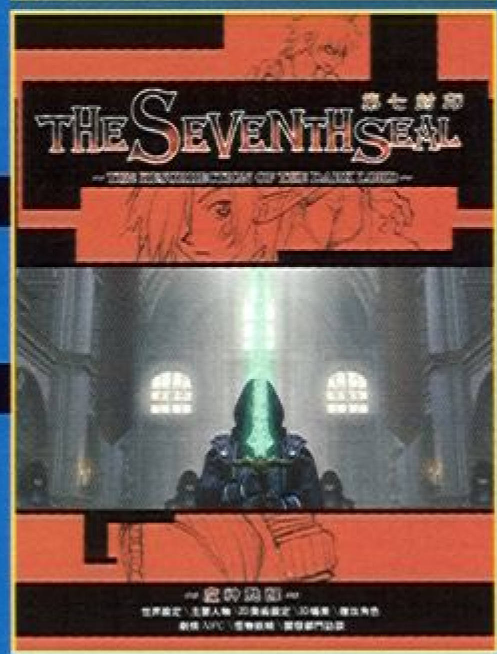
A5. IBM 60GB 硬碟

兌換額度 **4000S**



G1 天龍八部平裝版	14名	
兌換額度 **600S**		預定十月發行
G2 第七封印	20名	
兌換額度 **700S**		Special New Update
G3 聖女之歌	1名	
兌換額度 **800S**		已發行
G4 三國群俠傳	12名	
兌換額度 **800S**		已發行
G5 第七封印售前設定集	20名	
兌換額度 **50S**		Special New Update





注意事項：

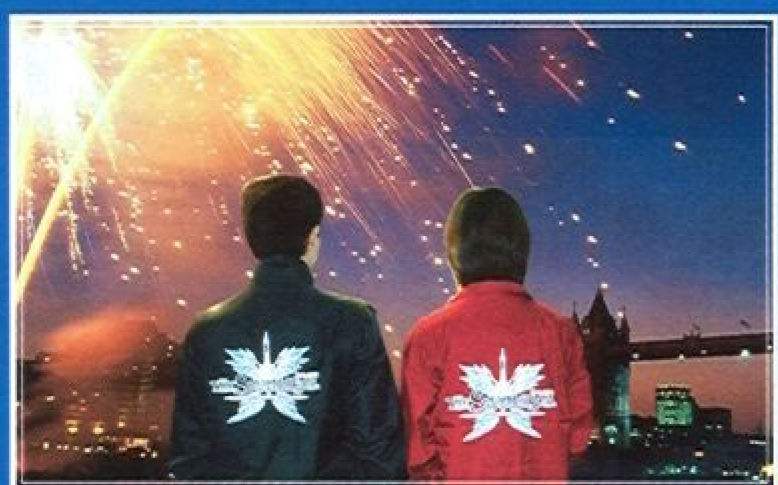
1. 電腦或硬體部份會隨新產品的推出更換項目或降低兌換額度。
2. 有限量的贈品(如20名)，兌完為止，兌換前請先Email給老編確認是否有存貨。老編信箱 Chief@swm.com.tw
3. 未發行的遊戲可預約兌換，但需等遊戲發行後才能寄出。
4. 手中有S幣者，亦可Email老編建議兌換之贈品，如面紙一包等等。
5. 若S幣序號與他人重覆，暫時無效等待鑑定調查。

國民大獎



本月國民大獎　第七封印遊戲風衣　30名

秋天到了，天氣開始轉涼了，咱們安德烈斯王國就是這麼體貼，為國民們添新衣來了！第七封印的遊戲風衣三十件－黑色與紅色各十五件，珍稀罕品不怕撞杉，中獎者可以選擇顏色，但選完為止，超級酷造型，請看安德烈斯的模特兒為你示範……嗯…．男的俊女的美…．別猜了，他們不是尼爾斯和沙雷納，他們是為王國默默付出的美工小天使哦，請大家多多支持！





160 期國民大獎

800S幣　40名

得獎名單公佈

台北市	吳柏緯	戴鈴倫	任鈺甄	于益婷	張書祈	曾志成	潘震宇
程懿慧	基隆市	許巧慧	桃園縣	彰化縣	台南市	陳孟婷	胡淑雅
陳詩馨	林宇辰	王鼎元	林政瑋	林劼彥	謝承佑	黃玟甄	台東縣
林業峰	台北縣	梁騰緯	台中市	許博智	台南縣	馬蕙琳	黃億成
陳玟安	柯仕峰	張淑惠	陳雯婷	雲林縣	施宏源	陳泳男	花蓮縣
李瑞翔	鍾超淇	黃薇軒	台中縣	陳亞馴	陳瑞洋	許宗邑	林紀良
陳威宏	趙田文	新竹市	林弘勳	林于翔	高雄縣	屏東縣	

獎品規格以實物為準　規格若有變動將另行告知　得獎者須自付贈品稅

皇家畫室

王國畫家的作品展示場



畫室公告

1. 一定有很多畫師疑問為何一直沒有收到S幣，這邊說聲抱歉，連同這期的S幣，全部的S幣將於10月中之前全部寄出，之後的S幣也將於隔月月中之前寄送出去，如有造成困擾，這邊說聲抱歉。
2. 接下來很多畫師附上回郵，想要我們回寄回去，而我們這邊因為作業不方便的原因，所以並未提供這項服務，如果之前已有付回郵的畫師們，這邊說聲抱歉。
3. 投稿注意事項：請各位畫師可以的畫，盡量少用蠟筆或鉛筆來作畫，有時候掃描效果不是很好，而無法呈現原本美麗的畫作，希望大家配合

ps.本畫室投稿作品蓋不退還

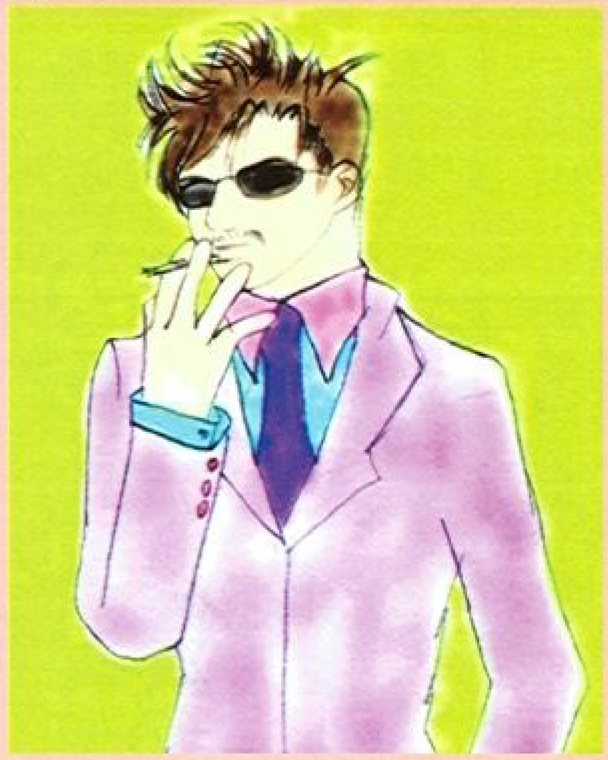
珀 15P/150S

哈……的確不太像水鏡^^|||



冰原一點虹 15P/150S

帥氣抽著煙的老編



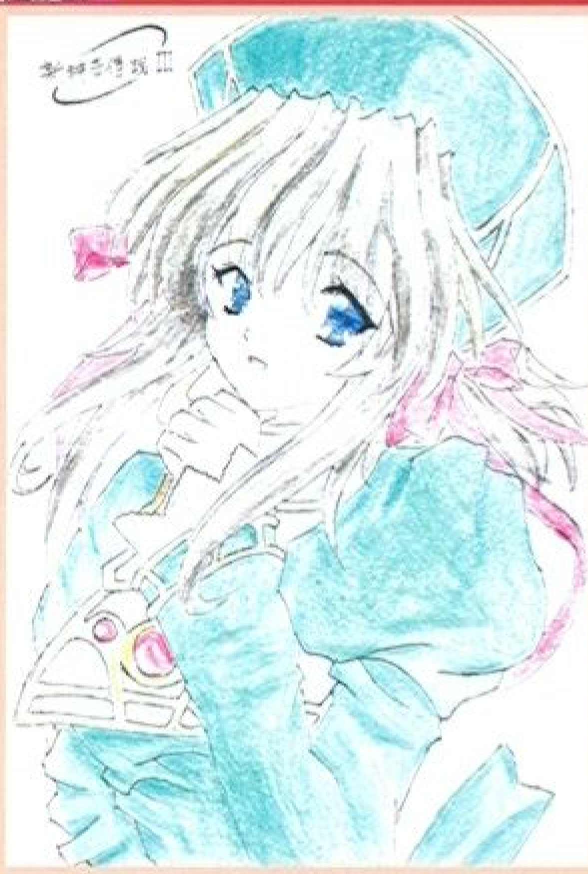
我愛明 15P/150S

一口氣畫出安德烈斯的三大美女^^



奔狼 10P/100S

討人喜愛的賽雅^^



陳俐方 10P/100S

可憐的小魚兒^^|||



嵐 10P/100S

這位性感的美女是誰啊??



飛濡 10P/100S

飛濡所自創的古代美女^^



阿毅 10P/100S

銀牙是部不錯看的漫畫^^



紫憂 10P/100S

感謝妳的第一次投稿，讓畫室更豐富了^^



IANO 10P/100S

《第七封印》終於要出了，真是等了夠久了



揮 10P/100S

揮的大量投稿讓他賺了不少S幣^^



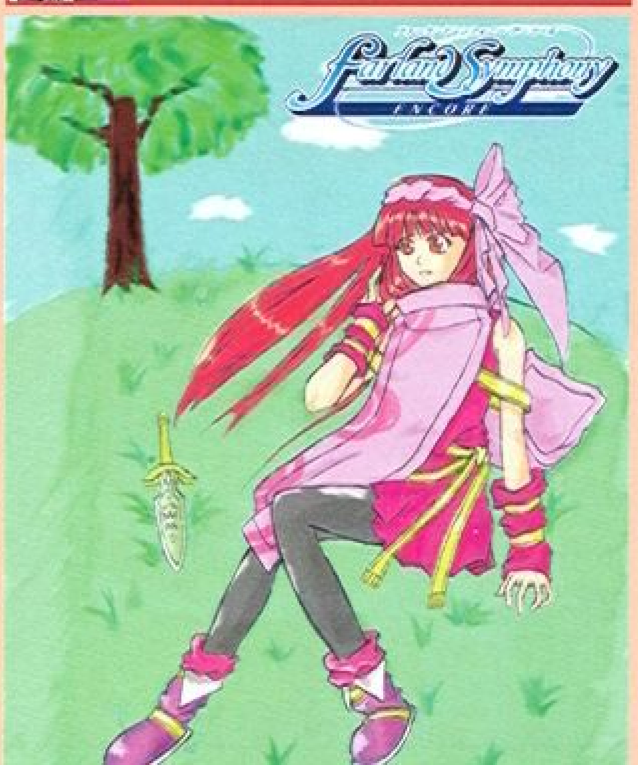
Armitage 10P/100S

眨眼眨得漂亮，可是會電死一群少男的^^



五十嵐 10P/100S

瓦妮緹則是有陽剛美^^



Sarch 10P/100S

蕾蕾依然是大人氣^^



小真 10P/100S

感謝妳對我們的支持 ^^



LUCKY 10P/100S

可怕的小蕾飛刀……
快閃 ^^|||



小幽 10P/100S

看樣子很多人開始幻想蕾蕾未來的樣子了 ^^



宇晴 10P/100S

這個女孩的眼神
好像有點憂鬱耶！



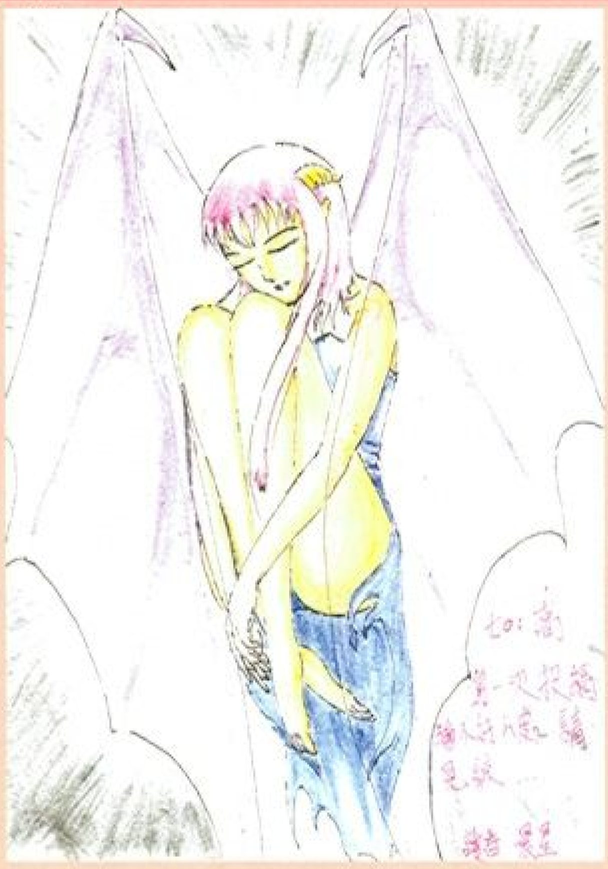
Jeans 10P/100S

好特殊的排版手法，這到底是同一個人兩種造型，還是雙胞胎呢??



晨星 10P/100S

替小喬感謝你的投稿 ^^



溫盈婷 5P/50S



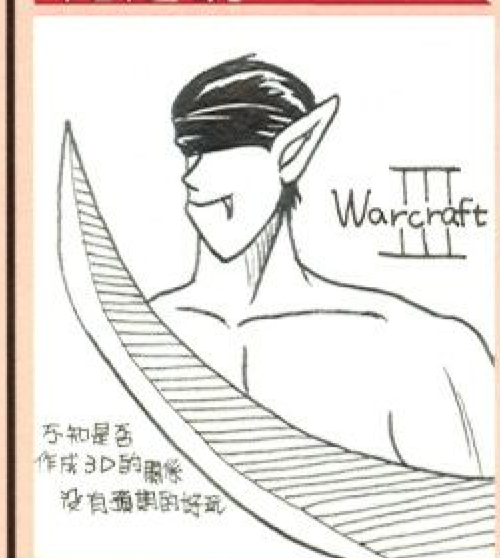
Wing翼 5P/50S



甲蟲 5P/50S



尤楚硯 5P/50S



朱萸群 10P/100S

哈……
搶鏡頭的尼爾斯 ^^



楓 10P/100S

不知這是哪位小女孩，是以蕾蕾最作藍本畫的嗎??



小金魚 15P/150S

犬夜叉與殺生丸這兩兄弟的糾纏，可是理也理不清的



楊茹婷 5P/50S



Jay 5P/50S



御筆丹青悅藍芳 5P/50S



曾振銘 5P/50S



Riona 5P/50S



Saowl 5P/50S



簡克倫 5P/50S



郭一樵 5P/50S



邱勝男 5P/50S



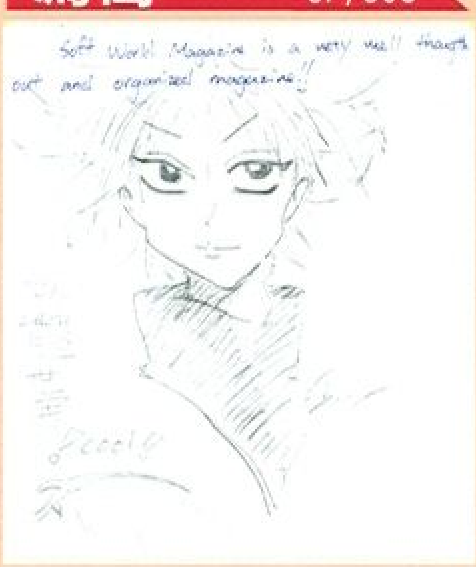
王佩智 5P/50S



ZOO 5P/50S



馮喬 5P/50S



遊戲劇場



精靈 Priston Tale 全省走透透現場第一直擊

第一幕　台北開幕



艷陽高照的8/31周六上午，一場號稱戶外最大網咖的活動在親子氣氛融洽的台北市交通博物館裡面的廣場中心展開了！由華聯國際、Hinet、台北市自閉症教育協進會共同舉辦的，在周六下午兩點，「PT 精靈」～【仲夏夜精靈祭】中第一場祭典在兩位靚妹的熱舞中展開！台北市副市長白秀雄先生也親臨現場，為這場結合線上遊戲、親子育樂、協助自閉兒義賣募款的具有教育意義的活動中致詞，並接受自閉兒小朋友的獻花獻禮，期許自閉兒小朋友能藉著遊戲與多彩繽紛的世界一起共舞！果然許多小朋友看到畫面愛不釋手，手黏在滑鼠上面猛力狂按不鬆手，許多家長看到認為有效促進孩童的手指功能靈活度，因此前往義賣區購買「PT 精靈」產品，更是為募款盡一份力！

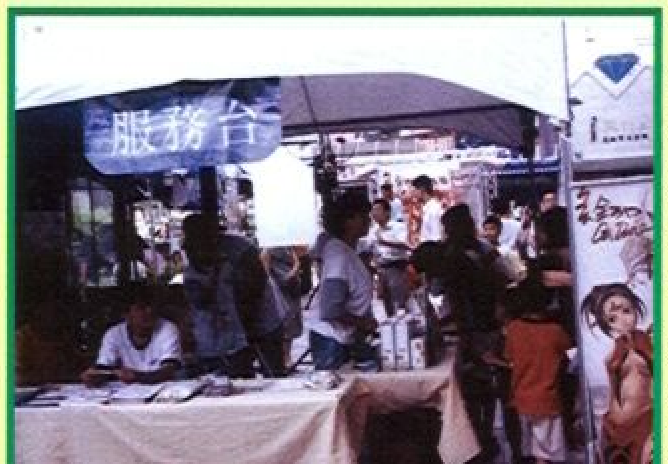


活動還有搭配了兩部福斯 T4 的「PT 精靈」休旅車，整車彩繪成「PT 精靈」的形象，在活動現場附近巡迴，而也將不定點出現在各縣市鬧區和夜市喔！

第二幕－移師台中



9/8 當天早上，現場廣三 SOGO 早上未營業前，已經有許多青少年守候在百貨公司前等待當第一個客人，藉著等待的時間，紛紛進入體驗營試玩「PT 精靈」，試玩體驗區人滿為患。其中有許多是父母親帶著小朋友來逛百貨公司，被活動吸引過來，跟小朋友一起了解線上遊戲的狀況，跟孩子一起同樂！許多父母更反應，目前久聞「天堂」等線上遊戲內的治安秩序不良，不太放心讓孩子玩線上遊戲，而在現場看到許多父母親跟孩子一起同樂，對於家長們的支持，「PT 精靈」的工作人員非常高興！



到了下午兩點展開了兩場台中區預賽，分別各有 10 位玩家晉級，可參加台北的總決賽！現場玩家反應熱烈，更想多比幾場，其中有一段小插曲就是，第一場第一名的玩家在第二場時居然吊車尾，有驚無險的排上第十名，引起現場觀眾笑聲不斷！

活動最終目的就是要挑戰全省精靈王的誕生！精靈王的最大獎勵就是PT 精靈幣換現金，一比一的現金，不怕你來挑戰！誰是最後精靈王？拭目以待！



葵花寶典 江湖再現

序曲

金庸群俠傳果真歷久不衰！再接再厲推葵花寶典記者會！如往常以樣，由該遊戲專屬主持人黃子佼先生為該款遊戲資料片熱場！不過活招牌王總這次沒有變身，連主持人都覺得怪怪的！不習慣呢！不過這次該資料片也是給它粉厲害！請到當紅偶像劇男女主角代言外，還跟知名零食做配合，以下就是我的實況報導！



第一幕

◆顏行書 張韶涵化身金庸群俠傳 Online 代言人◆



『金庸群俠傳 Online』，趁勢推出以金庸小說中最膾炙人口的『笑傲江湖』為藍圖的最新資料片『葵花寶典』，遊戲中推出創新玩法『玩家自創武功系統』，中華網龍並力邀目前當紅偶像劇『MVP 情人』中的顏行書、張韶涵出任『葵花寶典』代言人，第一次成為代言人就以古裝造型亮相的顏行書和張韶涵，有別於『葵花寶典』電視廣告中令狐沖和東方不敗的表現，在記者會上以令狐沖和任盈盈的扮相登場。顏行書將小露身手，讓大家知道他不只籃球打得好，更舞得一手好劍法；扮演日月神教聖姑任盈盈的張韶涵，身著邊疆色彩濃厚的華服，現場以古箏彈奏著名的『滄海一聲笑』，展現戲劇之外的才藝（不過聽說這2種才藝是一個小時前才練好的......）。





第二幕 自創武功 唯我不敗

『葵花寶典』遊戲中主打的『自創武功系統』，是線上遊戲首度開放讓玩家創造屬於自己的獨門絕學。主導研發的中華網龍副總經理陳佳評解釋，經過一年時間，許多『金庸群俠傳Online』的玩家武功等級可算是遊戲中的高手，為了滿足玩家與衆不同的心態與讓玩家間更有互動性，因此推出發揮玩家創意的『自創武功系統』。這項功能不只讓玩家自己命名武功名稱，施展武功時的光影和音效，也交由玩家依喜好自行設定。當然，玩家想要自創武功，名聲、江湖歷練、實戰經驗和基本武功必須符合基本條件，如果大家武功開創得不錯，之後就會讓各位玩家自創門派喔！聽起來就覺得太讚了！玩家們加油！記得創一個小喬派或蕾蕾公主派！！我們都會粉愛你喔！





第三幕 吃吃喝喝玩遊戲

『葵花寶典』的推出也和波蜜飲料的『花草茶系列飲料』與聯華食品的『卡迪那』合作，玩家只要集波蜜『花草茶系列飲料』上的貼紙 3 枚，就能參加抽獎；與『卡迪那』合作則為『葵花寶典』圖像授權於『卡迪那』產品包裝上。這2家廠商也將贊助『葵花寶典』系列活動，這陣子就可以邊吃洋芋片，邊喝花草茶，再邊打遊戲嚕！保證大家的升級速度比不上體重的上升程度！呵呵！





尼爾斯廣場

遊戲石盤小道消息最佳探聽處



Shade：Wrath of Angels 開火！

樹立動作射擊遊戲新里程碑

NEWS

日前Black Element公司公佈了一款全新電腦動作射擊遊戲《Shade：Wrath of Angels》，此款遊戲最值得注意的是其所使用的新世代 3D 引擎「Shade」完全對應 DirectX 8.1，並以複雜的 3D 運算呈現出高超的視覺美感，堪稱是電腦動作遊戲的新里程碑。

而遊戲玩法類似《江湖本色（Max Payne)》，是一款屬於第三人稱動作射擊遊戲，不過除了更細緻的 3D 模型、更真實的光影表現之外，《Shade：Wrath of Angels》也有更具意義的遊戲內容。

這款具備濃厚宗教觀的遊戲，玩家將在遊戲中扮演一位神父，透過冥想超越時空，在不同的年代找尋「神跡」。抽象的故事設定加上華麗的視覺表現，著實讓人期待。遊戲預計將於 2003 年初登場。



太空戰士 11 進行壓力測試！

宣稱將在日本部分網咖進行 β 測試！

Square 於日前刊出官方公告表示，他們將在 8 月 16 日晚間 22:00 進行 PC 版《太空戰士 11（FFXI)》的伺服器壓力測試，為期約兩小時，這顯示 PC 版《FFXI》的進度已經到了緊鑼密鼓的最終測試階段。按照一般網路遊戲推出的時間表來看，通常進行伺服器測試時，已經離正式版推出不到兩個月，等待 PC 版《太空戰士 11》登場的玩家們得好好摩拳擦掌準備準備囉！

除此之外，從 8 月 19 日開始，PC 版的《太空戰士 11 FFXI》將在日本部分網咖進行 β 測試，玩家只要在這些有申請安裝的網咖中，就可以充分享受到《太 11》的無窮魅力。今後在 β 版測試期間中，不管是利用網咖的玩家還是原本 β 版的測試玩家，都同樣可以在 β 版的世界中共同體驗這款遊戲。

硬體配備至少要求為：CPU--PentiumIII 800MHz 以上、RAM--128MB 以上、顯示卡--支援Direct X 8.1…等。



世界線上遊戲之冠

TGL 將打造出『世界』的《傳奇》!!

TGL 公佈了首次跨足線上遊戲商品經營的第一款處女作，就是來自韓國、世界線上遊戲之冠《傳奇 online》。《傳奇 online》若要稱為是當今地球上最多人類共同進行的 Online Game，絕對是無庸置疑的。這款會員數全球突破 1000 萬人，同時上線人數超過 50 萬人，橫掃中國大陸、歐洲的超級強檔的遊戲，以三個月迅雷不及掩耳之姿登上中國大陸第一網路遊戲寶座。

《傳奇 online》之所以能傲視業界的原因，在於許多貼心的設計。例如硬體標準配備的要求上，只需要符合 300 的 CPU 、64M 記憶體、以及 2M VRAM 的顯示卡，56K 以上的連線速度，即可順利執行。無怪乎《傳奇 online》不管是在韓國或是大陸市場，在個人玩家或是網咖之中，都深深的受到歡迎。

在智冠科技的傾力支援之下，台灣 TGL 首次跨足線上遊戲商品經營的第一款超強大作《傳奇online》將於9月進行測試，10月正式上線。



NEWS NEWS

超效能引擎即將登場！

效能強過一般 3D 引擎十倍

3D 加速卡效能增強的同時，代表電腦遊戲因為硬體進化可以做更大的發揮。而俄羅斯一家遊戲公司 1C Company 於日前公佈了一個最新 3D 引擎，其號稱能在一個畫面塞下 100 萬個多邊形，效能是一般遊戲 3D 引擎的十倍。

該公司表示，他們研發這套代號「Surmap」的 3D 引擎，能在 Pentium4 2.0Ghz 、GeForce4 Ti4200 的硬體配備下，以一個 frame 即時產生 100 萬個多邊形 (60 frames/ 秒 能運算 6000 萬個多邊形)，效能相當於傳統3D引擎的十倍，在加上以圖素(Voxel)為基礎的運算單位，支援DirectX 8.1各項技術，能創造新世代 3D 遊戲的新標準。



第一款支援這套引擎的遊戲是一款即時科幻戰略遊戲《Perimeter》，發揮新世代 3D 引擎的實力，創造出驚人的視覺表現，不管是遊戲中的作戰單位、地形、光影效果都相當地細膩，加上支援網路對戰、豐富的遊戲內容，相信此款遊戲相當值得玩家們期待。遊戲預計將於 2003 年初登場。

奇蹟 Online 將提前登場！

超強網路遊戲問世

因思銳重大公告相關內容如下：

1.除了原先表示不刪除帳號及角色的 1800 名測試玩家外，所有登錄成為會員的所有玩家，其帳號及角色也都將全數保留於測試版伺服器，但由於該伺服器屬於新地圖、道具、寶物程式的測試之用，因此對於玩家資料的完整性恐將出現不可預期之錯誤或遺失狀況，建議玩家至正式版伺服器進行遊戲，以避免日後資料出現保全性不足之問題。

2.《奇蹟 Online》已經決定提前進行產品上市的計劃，目前已暫定將於10月中旬正式上市，奇蹟相關開卡包及儲值卡產品上市後，在限定時間內購買相關產品並開通使用的所有玩家，都可以得到儲值點數回饋贈送的好康機會。



3.《奇蹟Online》與多家媒體達成了合作試玩抽點數的計劃，日後玩家只要在「加入會員」的資料欄中，於最後一個選項的「代號」欄位填入合作單位之代號文字，便可以享有每月抽獎的機會，有半年、三個月、一個月不等的遊戲儲值點數。

天堂再次開啟

激爆 天堂 II！

Lineage II

由韓國最大遊戲公司 NC Soft 積極開發中，目前全球超過數百萬會員的網路遊戲超大作《天堂》續篇，以全新的 3D 型態將帶給網路遊戲界全新衝擊。

《天堂 II (Lineage II)》遊戲使用「Unreal」3D 引擎開發，具備非常高水準的遊戲畫面，而遊戲設定在前作的數百年前，除了原有的職業種族外，還新增妖魔(Orc)、矮人(Dwarf)、闇妖精(Dark Elf)等新種族，而且還將把《天堂》的缺點完全改進，以打造更完美的網路遊戲為目標。





就其公佈的最新遊戲畫面看來，《天堂II》有非常濃厚的奇幻色彩，不但人物設定十分美型，而且在故事設定、場景設計也充滿濃濃的魔法風味，有玩過PS2《太空戰士11 (FFXI)》的玩家，一看到《天堂II》或許會有種似曾相似的感覺。

發現新大陸

PT 精靈

即將推出『魔法大陸』!



《PT精靈》的玩家們照過來照過來！！下一個開放的種族將會是魔法師種族，而這一種族將會居住在一塊嶄新的大陸上。最新公佈的圖片中玩家可看到這塊神奇的大陸上包括煙霧線繞的神秘宮殿，魔幻氣氛下的竹林，一到晚間自動點亮路燈的魔法橋，盡在神秘莫測的精靈魔法大陸。華聯國際將和韓國開發團隊一起全力開發《PT精靈》中最誘人的魔法大陸，《PT精靈》魔法大陸將在10月完全上線！



另一場割喉戰

歐洲 NGC 也將加入調降戰局！

繼 Xbox 、PS2 在歐洲的陸續降價活動，原本宣佈不調降的 NGC，如今也即將加入調降的戰局裡！任天堂為了配合 10 月 4 日發售的《陽光瑪俐歐 (Super Mario Sunshine)》，決定開始販售 NGC《Super Mario Sunshine》特別版。這個特別版本是由紫色的 NGC 本體附一支搖桿、Memory Card 59 和《Super Mario Sunshine》遊戲軟體共同組成，預定售價 259 歐元（約 30000 日圓、約合台幣 9000 元）。這個價格比起單獨購買 NGC 本體的價格時，大約要便宜 20 歐元（約日幣 2300 日圓、約台幣 700 元）。



現在 GBA 在歐洲也已經達到出貨量 400 萬台、而 NGC 自歐洲發售以來，在 11 個禮拜內也達到出貨量 100 萬台的目標，預定年底將可達成 300 萬台出貨量的目標。而 GBA 與 NGC 也各自預定將在年底聖誕節商戰中各自投入 300 款 GBA 與 100 款 NGC 遊戲軟體，藉此與其他主機一爭年底商戰贏家寶座。此外，從 9 月 27 日開始，限定版 Game Boy Advance Platinum 也將正式在歐洲推出，價格和 GBA 同樣都是 99 歐元。

詐騙集團橫行

藉高科技之名，行詐騙之實

軟體科技是目前產業當紅炸子雞，連刮刮樂詐騙集團也來分一杯羹，日前樂陞、邦博與玩酷這三家公司接獲許多詢問電話，詢問公司是否轉投資另一家科技公司，並且大手筆舉辦贈獎活動，讓他們一頭霧水，細究之下發現一家自稱「松柏娛樂科技公司」專業團隊全數冒用這三家遊戲公司經營團隊，連姓名都一字不改，並在團隊成員學歷上全數改為「香港大學」，同時網頁內容上亦引用同行公司的遊戲軟體名稱以及技術說明，誇張的程度讓人瞠目結舌。

而樂陞科技同時也曾致電到該「松柏娛樂」網頁留下的電話查證，接電話的人則說明掛名經營團隊的人「恰巧」都出外洽公，無法取得聯繫，在種種的懷疑之下，只好提供相關資料委交警方處理，並且保留法律追訴權，目前警方已經受理此案並開始展開偵緝行為，樂陞、邦博與玩酷科技也透過媒體澄清所有經營團隊並非「松柏娛樂科技」所謂的經營團隊，「松柏娛樂科技」一切對外行為均與三家公司毫無關係。

經典遊戲再現掌中！

紅白機往日名作將可在 GBA 上玩！

日本遊戲界消息指出，任天堂有意在 GBA 主機上，透過 GBA 專用讀卡機「Card e Reader」對應當年紅白機一系列名作遊戲精選集，第一波內容包含了早期名作《網球》、《彈珠台》、《大金剛》等。

其實不光是紅白機，其實任天堂早就已經開始利用 GBA 讀卡機，讓玩家能在 GBA 上玩到最原祖的「Game & Watch」掌上主機的遊戲，把以往任天堂遊戲資料以條碼方式存在紙牌中，透過讀卡機把資料讀進 GBA，就能讓 GBA 玩到以往名作，不僅讓人佩服任天堂的商業頭腦。



一路狂飆，先馳得點

e 路狂飆百萬名車賽 冠軍出爐！

由台竣資訊所主辦的『e 路狂飆百萬名車賽』順利結束，比賽採積分制，以晉級冠軍的四位選手在 3 個路段中所獲得的名次決定單次積分，總積分最高者即為名車得主，在經過激烈的冠軍爭奪賽後，其中 3 位選手因總積分相同因而進行一次 PK 賽，以秒數決定勝負，選手 " 葉明泉 " 從初賽至決賽皆表現的相當沉穩，以分組初賽第一名的資格晉級決賽冠軍的角逐冠軍，最後不負眾望贏得了第一名，順利將福特改裝車『MONDEO 2.5 V6』帶回家。

比賽結束後 " 葉明泉 " 也表示，自己辛苦努力練了 2 個多月，為的就是這一刻，但是目前還為想到要如何處理贏來的百萬名車，而主辦單位也表示，未來也將常態性舉辦各類型比賽，鼓勵玩家將打電玩的習慣導向正途，讓玩電玩的小孩不會變壞，透過比賽的參與，玩家除了有豐厚的獎金獎品之外，更重要的是培養榮譽心。



一元奏效了嗎?!

三天混亂衝破『10萬人』?!

當遊戲橘子宣佈《混亂冒險》的玩家從8月16日起只需要用一元就可以用包月的方式痛快暢遊《混亂冒險》一整個月，消息經過所有媒體的強力曝光後，即在線上遊戲市場中投下一顆令人錯愕的巨彈，衝擊了整個遊戲業界，也令玩家一片譁然。每個玩家一面驚訝於遊戲橘子會以這樣高的成本來推出回饋玩家的活動，一面也驚覺到遊戲橘子爆發式的行銷又再度展開。



自『全體一元包月』的活動搭配一百萬份的『混亂冒險包』，在全省各大便利商店等通路供玩家免費索取後，短短三天內，有效註冊會員人數即突破十萬人，除了要歸功於《混亂冒險》本身的簡易操作性和華麗的3D遊戲畫面，最主要的還是證明遊戲橘子的爆發式行銷奏效。遊戲橘子表示，由於第一批『混亂冒險包』在三日內已被索取一空，應玩家和通路商的要求，已經追加『混亂冒險包』第二批的數量，讓所有喜歡《混亂冒險》的玩家都可以感受到《混亂冒險》的魅力。

微軟拼了！

Xbox 將在中國大陸生產

微軟發表一篇聲明，表示和Wistron簽訂有關Xbox的製造契約，並由Flextronics及Wistron負責Xbox的生產組裝工作。透過此一契約，使Wistron成為繼Flextronics之後，微軟Xbox主機的第二個製造生產伙伴；並希望藉由這兩家廠商維持Xbox主機的高品質與效率化，以降低Xbox的製造成本。



而Wistron也於今年在中國廣東省中山市的工廠開始進行生產工作，並在工廠內進行整個製品的製造、統合、檢查、包裝以及出貨等流程。由於微軟預定從今年秋天開始在韓國、台灣、香港、新加坡、紐西蘭、墨西哥等六地發售Xbox主機；再加上販售後馬上就將要面對聖誕節來臨，因此這次的契約可以說是微軟針對這場年末最大商戰Xbox的需求量所做的準備。

另外，這次微軟與Wistron的合作關係，也可以說是微軟支援中國IT產業發展的一項策略。據微軟的Steve Ballmer表示，他們也將投資中國政府及IT業界7億5千萬美金，藉此使雙方合作能更加密切。

來自地獄的消息

戰場 最新版本『地獄塔』!

遊戲橘子所推出的RPG線上遊戲《戰場》正式對外推出2.17最新版本『地獄塔』。除了延伸既有豐富的遊戲內容之外，更於遊戲內交戰國界中新增一處『地獄塔』，並加入三隻超強新怪物，足以讓戰場的玩家們在新增的『地獄塔』內打的過癮。

而令玩家期待已久的隊伍系統也將於這次改版中開放，玩家組成隊伍後打怪的經驗值可以分享，能讓玩家升級的速度迅速的提昇，並且玩家可以利用隊伍系統來互補彼此間的角色型態和職業。隨著開放的隊伍系統也多了一個屬於隊伍的頻道，玩家只要再對話訊息前面加上一個『$』的符號，玩家所組的隊伍或是小情侶就可以使用此頻道，比起私人訊息更加來的方便。



多樣化的武器、道具、魔法及防具的更新更是不在話下，除了新增兩種衣服染色藥劑之外，更添加了7種強力武器與防具，而魔法方面，除了先前版本的魔法畫面有做部分更新之外，並新增了多種高階且炫麗魔法。

如幻似真的甘道夫！

Xbox 版《魔戒首部曲》！

Universal Interactive公司在Xbox《魔戒首部曲》官方網站，公佈了幾張最新遊戲畫面，隨著遊戲完成度越來越高，畫面表現也越來越華麗。在此次公佈的畫面中，主要展示在夜間場景中逼真的光影效果，看到在黑夜中灰袍魔法師『甘道夫』手上魔杖閃閃發光、皎潔月光投射在波光粼粼的水面上，讓玩遊戲儼然成為另一種享受。





《魔戒首部曲》遊戲改編自電影，玩家在遊戲中將扮演哈比族人『佛羅多』，率領魔戒遠征隊為了摧毀『至尊魔戒』，而在幻想的世界中展開艱難的冒險。

末日危城1.1升級版登場！

編輯器出爐囉！

關於危城編輯器：

◎除了包含3800個不同的節點組合地形，從地窖到聳立高塔。更可以選擇雨天、雪季或是迷霧，增加遊戲氣氛。

◎簡單的點選介面及150位NPC角色，配合超過200種不同的怪物來刺激遊戲世界。

◎透過超過1200種不同的物件來建立豐富的環境。

◎戰役的腳本、敵人出現的地點、以及遊戲中精采的過場動畫，都可以使用特殊的Gizmos來完成這些功能，並調整各種不同的表現如移動、鏡頭、命令及動畫。

◎透過特殊的參數隨機產生大小及旋轉來放置物件，或是選擇之前放置的物件群組來套用隨機調整或旋轉以產生不同的地形。



◎超過600種不同的音效選擇，藉由時間或是隨機的特殊範圍把他們設定成連續播放，建立獨一無二特別的效果。

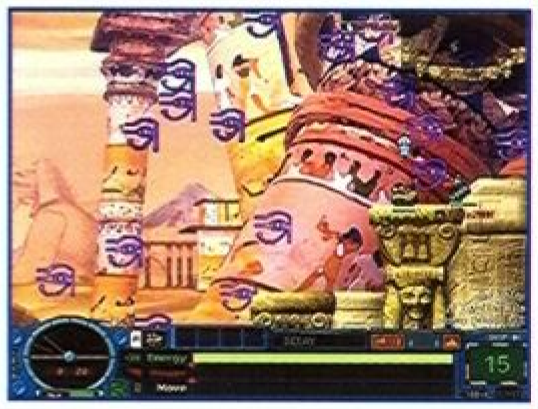
又要瘋狂了嗎？

瘋狂坦克Turbo版最新消息！

最新版本《瘋狂坦克v600 Turbo版》新增BOSS戰、火力戰、特殊武器戰、還有15秒決生死的快速作戰「Turbo模式」。另外，全新的場景、音樂、中文化系統、同隊攻擊設定、觀戰等多項超勁爆功能，保證讓你耳目一新。

在《瘋狂坦克v.600 Turbo版》中，桌長將可以設定該局的遊戲速度，玩家將可以感受前所有的超流暢感，遊戲節奏變得更緊湊刺激。而英文不好的玩家也有福了，在Turbo版中，所有遊戲中的功能按鈕全面中文化了，中文化後操作更方便，思考、反應零時差，讓你暢快轟遍天下無敵手。

原來8 Bit 256色的畫面，改為16 Bit 65536色後，感覺畫面更柔和了；而在《瘋狂坦克v.600 Turbo版》的遊戲等待區、報分畫面、公告畫面、遊戲大廳、登入畫面、軍火庫等畫面的背景音樂全都翻新了，將讓坦克迷們耳目一新！

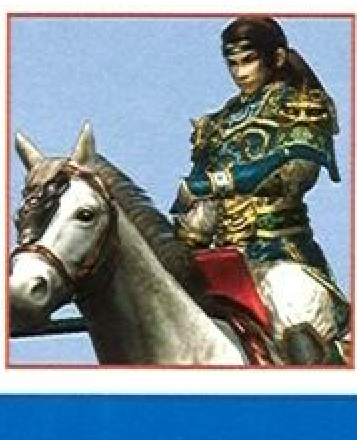


三國攻佔新領域！

《真三國無雙》Xbox版本發售日已確定

由KOEI在PS2上所推出的《真三國無雙》系列自推出後便大受玩家好評。尤其是二代，追加的雙人同樂設定，更是讓玩家們為之瘋狂到最高點。如今這款強調戰陣廝殺樂趣的動作名作Xbox移植版發售日終於底定在今年9月26日，售價為6800日圓。相信這對Xbox玩家來說，應該是一件值得高興的事情才是。

在Xbox版中，玩家可從「一般兵」、「南蠻兵」、「女蠻兵」、「黃巾賊」、「女兵」等兵種中選擇其一來擔任自己的護衛兵，而且玩家不管是在無雙或是自由模式，不管是單打或是與朋友雙打，都還可以選擇玩家沒選到的武將來當護衛兵。而且當玩家突破「無雙模式」難易度的難之後，將還會有一個「超難」的模式登場，使遊戲樂趣倍增不少。





駭事又添一樁

《神諭時刻》日前遭駭客侵入！

邦博科技自行研發的第一款萬人動作RPG線上遊戲《神諭時刻》日前遭駭客入侵，兩名駭客以不當方式產生遊戲設定以外的物件，經由線上玩家檢舉、官方確認之後，除了隨即撤銷該帳號外，並同時在遊戲中加裝自動偵測程式，將能有效防止類似的事件再度發生。此次駭客入侵事件的處理時間不到3個小時，堪稱國內首見線上遊戲面對外掛問題時，能馬上有效解決。

邦博科技表示，目前國內外所有線上遊戲均避免不了駭客的破壞，影響眾多遵守遊戲規則玩家們的公平性。而日前《神諭時刻》首次經由玩家檢舉，發現有駭客以不當方式產生遊戲設定以外的物件，破壞遊戲的公平性，經過官方查證屬實後，隨即撤銷該帳號，同時，並在3小時內另加裝自動偵測程式，以防止類似的事件再度發生。



英雄無敵四中文版上市

英雄無敵：戰曲原聲 CD 免費贈送

世界上最受歡迎的戰略遊戲：《魔法門：英雄無敵四》上市後，在短短的時間內不但引起強烈迴響、榮獲各界媒體極力好評，而在台灣更是獲得許多舊雨新知的熱烈支持，使人氣、銷售一時無兩！

英特衛為感謝玩家們對本遊戲的支持、並讓更多的玩家能跨越語言隔閡，盡情享受此套世界級的好遊戲，特聘請奇幻文學專業翻譯人員對本遊戲做中文化，並且隨遊戲附贈全世界獨一無二的《英雄無敵：戰曲原聲CD》，而《魔法門：英雄無敵四 中文版》的最後測試亦已完成，熱情得玩家們可以至本公司網站開始網路預購，搶先玩到熱騰騰的《魔法門：英雄無敵四中文版》！





絕色天堂隆重推出

美女、小遊戲讓你玩得不亦樂呼

京群超媒體在『雀王傳之絕色麻將』上市後，由於受到玩家熱烈迴響，因此針對上千封的讀者回函及客服訪查後，將所有建議彙整，融入消費者的需求與期盼，再度為成人設計一款益智情色遊戲大作－【絕色天堂】，甸隆重登場。



裡面除了有多款別緻生動又有趣的遊戲之外，並研發重量級的SM大考驗及香豔PK大賽，再加上時下風行的投注站，讓玩家在遊戲時能有更多的選擇及豐富性，所以玩家只要努力賺錢，來這裡賭一賭運氣，有機會成為頭獎幸運兒，成為人人稱羨的大富翁唷！



經典再現！

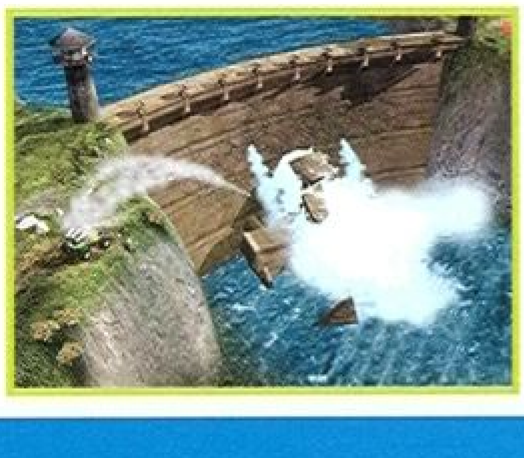
Command & Conquer: General 終極動員令：將軍 最新消息！

由EA旗下Westwood Studios小組製作，在E3展獲得「最佳策略遊戲」頭銜的全3D即時戰略遊戲《終極動員令：將軍（Command & Conquer General）》，又公佈了最新的遊戲畫面了。

此款遊戲是該系列第一次全3D多邊型製作的即時戰略遊戲，在畫面的表現上高人一等，由畫面中顯示飛彈升空引發的光影與煙霧、大爆炸時造成的蕈狀雲，還有炸毀水庫時一洩千里的巨大衝擊，果真是視覺震撼。

另外，不管是逼真的水波效果、晨昏變化的即時光影、製作精密的全3D場景、複雜的運算，以及即時戰略最重視完善的遊戲操作平衡，於遊戲中都有極佳的表現。

而在遊戲系統方面，新增了80種以上作戰單位，在戰鬥方式也由以前的兵團作戰升級為三軍作戰，玩家須兼顧陸海空的三軍統帥與攻擊。在故事進行也有分歧路線，因為戰爭結果不同導致故事分歧變化，大幅提昇耐玩度。

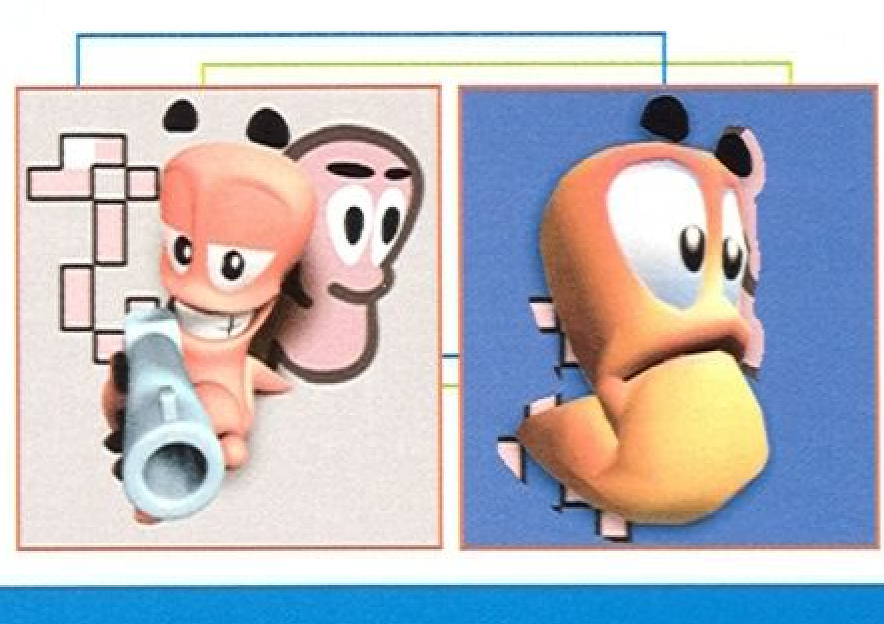


蟲蟲無孔不入！

Worms 百戰天蟲系列的發行權易主！

Activision公司表示，他們已經與Team 17小組取得協議，將獨占知名遊戲《百戰天蟲(Worms)》系列的發行權，而《百戰天蟲》最新第三代作品也在製作中，是一款全3D、融合動作與益智遊戲要素的新作品，預計將於2003年推出，屆時遊戲將會跨平台推出PC版與遊樂器版本。





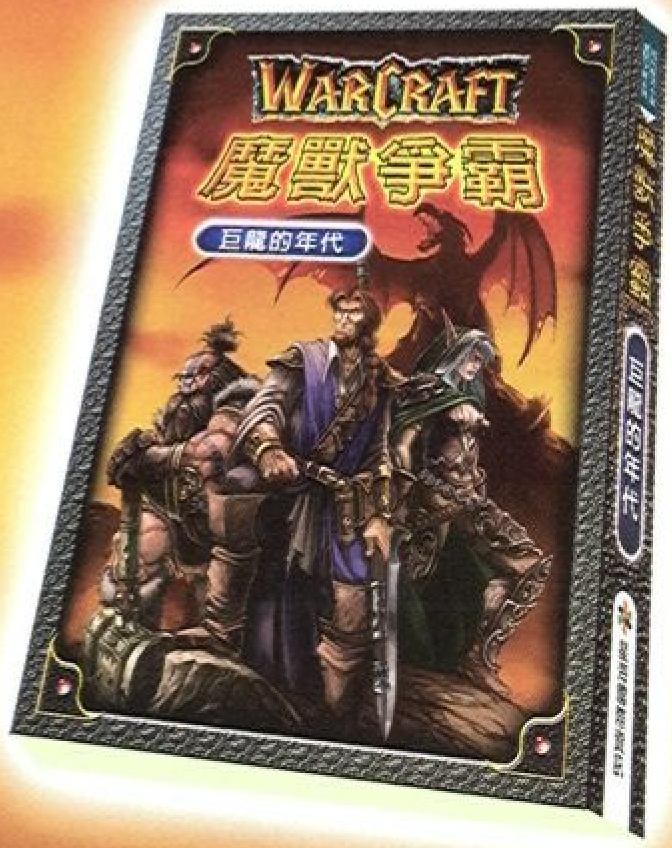


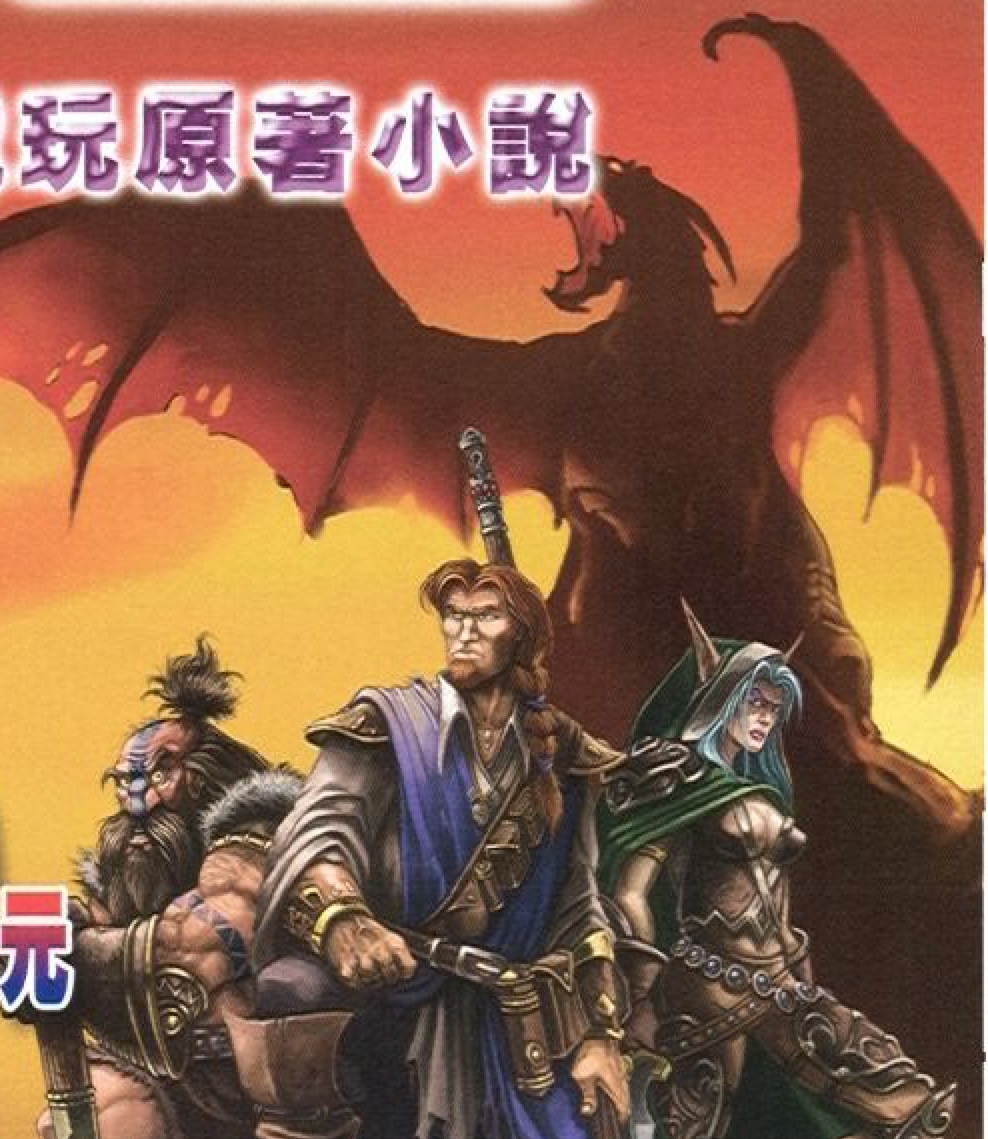
MEDIEVAL
TOTAL WAR™
全軍破敵
國際中文版
2002最佳戰略遊戲
全美秋季銷售No.1的歷史類RTS
綿亙400年的中古歐洲戰場
震撼人心的3D即時戰爭場景
12國陣營任您選擇
十月十日　國際中文版全省同步上市
買全軍破敵，1000組限量流線亮鋼十字架閃光鑰匙圈送給你
十月十日　來首賣會　扮中古人物　全軍破敵99元 !!
詳情請上松崗網站：www.unalis.com.tw　報名請洽：sinsin@unalis.com.tw
ACTIVISION
TOTAL WAR
the CREATIVE ASSEMBLY
unalis 松崗
www.unalis.com.tw
Total War, Medieval: Total War Software © The Creative Assembly LimitedTM. All rights reserved. Total War, Medieval: Total War and the Total War logo are trademarks or registered trademarks of The Creative Assembly Limited™ in the United Kingdom, United States and/or other countries. All rights reserved. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision, Inc. and its affiliates.

WARCRAFT

魔獸爭霸 巨龍的年代

值得魔獸迷珍藏的電玩原著小說

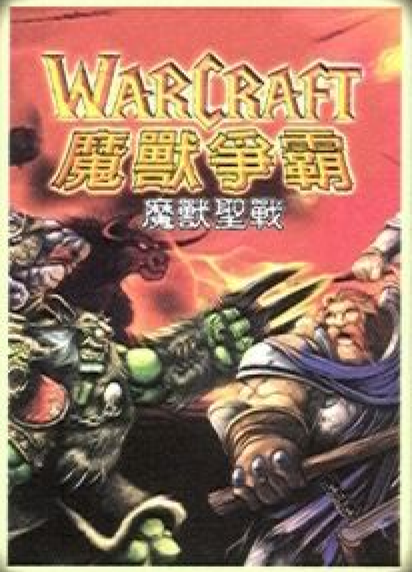




搶購價：240元

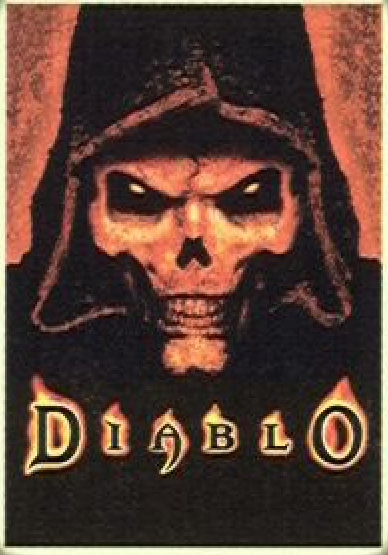
過往時光如團團迷霧般氤氳，在虛幻與真實的世界裡到處可見各種奇特的生物。神秘的精靈和勇敢的矮人與人類和睦共處…直到灼炎軍團的邪惡大軍抵達後，世界永恆的寧靜即遭到破壞。趁著各個王國正四分五裂、戰火連連的情勢，半獸人、龍族、地精和洞穴巨人紛紛起兵，奪取最高權力……

在魔法師世界的最高階層中，發生了一次可怕的動亂，使得漂泊不定的年輕魔法師羅林踏上了危險的旅程，潛入半獸人所掌控的卡茲摩頓領土。在那裡，羅林發現了一個龐大、影響深遠且遠超乎想像的險惡陰謀…如果要讓阿濟洛斯大陸重見光明，他就必須與古代的火龍及精靈結成危險的同盟。



魔獸爭霸系列1
魔獸聖戰

上市狂賣中



暗黑破壞神系列
惡魔的血液

顛慄上市

星海國際資訊 www.starocean.com.tw (代表號)886-7-555-1387 (傳 真)886-7-554-0973


史上最惡代言人
逃出惡人谷！雞犬也不寧！
十月四日伺服器全面開放。
逃出惡人谷
最惡 古龍群俠傳 資料片
林志穎
十大惡人同人誌選拔
最惡代言人林志穎帶您勇闖惡人谷！
秀出你的創意、發揮你的想像力
高額獎金等你拿！！
十大惡人獎
第1名 獎金20,000元
第2~3名 獎金5,000元
第4~5名 獎金3,000元
第6~10名 最惡資料片「逃出惡人谷」一套
惡人出谷 危機四伏
惡人谷 一個令人不寒而慄的山谷小鎮，十大惡人以及小魚兒的藏身之處。
金錢幫總舵 上官金虹的大本營，李尋歡與上官金虹曾在此決一死戰。
樓蘭古城 潛埋在沙漠的遺址，經過快活王重建後變成迷宮古城。
天外天 佈滿小洞穴的神秘山洞，魏無牙曾把邀月公主軟禁在此。
崑崙、華山 分別由兩位武林泰斗｜枯梅大師、天光道長兩人所執掌。
成幫立派 殺得痛快
設置十個門派總壇，並分佈版圖中各地，為爭奪『門派總壇』各門派誓必掀起江湖大撕殺，成立幫會後更可自創『幫會武功』。
演武會館 群雄薈萃
一個絕對公平的決戰場地，而且更『不會受死亡懲罰』的約束。對戰方式分為『單打獨鬥』以及『團體混戰』，勝出之玩家可獲對手已抵押的獎金或物品。
銀鈎賭坊 大殺四方
賭坊中附設「大小」、「番攤」、「魚蝦蟹」三款遊戲任您選擇，尤如置身其中，感覺迫真刺激，一瞬間您都可能成為遊戲中的鉅富。
成親結拜 婚姻愉快
繼結婚禮服開放後又一力作，為了增強玩家互動而設，玩家更可以成家立室建立閣下的網路家庭。
初生之犢包
• 儲值點數50點
• 不死神功丸
NT$49元
絕代雙驕包
• 月費咭
• 不死神功丸
• 南天移花鐵
• 攻略書
• 霸王無敵酒
NT$399元
十大惡人包
• 遊戲儲值點數999點
• 厚裝攻略書
• 霸王無敵酒
• 陰陽惡鬼服
• 不死神功丸
• 黃金一萬兩
NT$999元
www.gulongonline.com
出品：©GAMEONE SYSTEMS LIMITED 2002
獨家授權：©騰龍創意
OK便利店
萊爾富 Hi-Life
軟體世界
GAMEONE
MEMBER OF GAMEONE HOLDINGS INC
香港商智傲系統有限公司台灣分公司
GAMEONE SYSTEMS LIMITED TAIWAN
www.gameone.com
Tel:(02)23892007 Fax(02)2389199


謝謝大家！
嗚嗚，這實在太感人了！
四海萬眾皆與咱們
心意相通，毫無隔閡！
謝謝各位的支持！
軒轅劍肆
從何嘉仁首賣會、世貿簽名會、至午茶饗宴活動……
大家均與軒轅劍肆『心意相通，已無隔閡』
感謝來自四面八方朋友們一路給予的支持和鼓勵,
您的不吝指教是DOMO進步的最大原動力,
更別忘了一同上軒轅網路世界結伴闖天涯呦！
精彩可期，錯過可惜！想一償和DOMO小組比武的心願嗎？
軒轅劍肆特別資料片新遊戲時代雜誌十月號獨家放送
詳情請上各大遊戲入口網站或www.softstar.com.tw
DOMO小組等您來較量！
©2002 SWD-ONLINE-CHAIN OF LIFE SOFTSTAR DOMO ©2002 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.


仙境 RO 伝説
RAGNAROK ONLINE
http://www.gameflier.com
ONLINE
RAGNAROK ONLINE



7-ELEVEN
冒險動力全開，
全民用力二轉!!
二轉之後的 RO 美麗人生，線上人氣滿載全開！
每0.4秒就有一人加入的線上遊戲，來自各地的大小朋友、男女夥伴，都準備成為JOB 40級的二轉英雄一起組隊合作！補血機祭師和肉盾騎士的絕佳組合、強力巫師與拜金工匠的天生一對、鬼影刺客與養鷹獵人的攻擊絕配！
打怪、奪寶，團結力量大；合作、冒險，人多樂趣多！
放肆冒險、快樂遊戲，二轉英雄動力全開！！
研發 GRAVITY
發行 智冠科技股份有限公司
代理 遊戲新幹線
驚喜大滿點開卡期限歡樂延
為了回饋您HIGH到不行的熱情，有關RO全系列產品--快樂派對包及甜蜜蜜月包，30、90天無限暢遊開卡點數，原定開卡期限為------須在9月底前開卡使用，現在延長至民國91年12 月31日前開卡使用即可，請大家告訴大家，玩家告訴玩家喔！
OK便利店
萊爾富 Hi-Life
均有販售
・因網路遊戲會定期隨時更新調整，一切資料以當時遊戲中之現狀為準。

國泰人壽 第27屆全國兒童繪畫比賽

「Formosa Taiwan」

童言童語畫故鄉



只要在比賽現場填寫問卷繳回，

就有機會將最卡哇依的『仙境傳說』帶回家！

全國兒童繪畫比賽開始收件囉!想給你家小畫家畫些什麼啊？故鄉早就擺好POSE在等他囉！ 得獎作品更有機會出國比賽，讓全世界知道你家故鄉的厲害！到現場參加比賽還有機會獲得引起線上熱烈討論的 RO 遊戲喔！









1.參賽組別：
共分五組：國中組、國小高年級組、國小中年級組、國小低年級組、幼稚園組。

2.比賽日期：
現場寫生比賽：91年10月6日(星期日)上午八時至十二時。(遇雨地區由各地承辦單位依現場情況決定是否延期)。
徵畫比賽：作品請於 9 月 30 日交國泰人壽、國泰銀行全省各服務單位或服務人員。

3.紙張規格：
四開(54公分X39公分)畫紙，請於畫紙被面詳填繪畫題目、參加組別、姓名、年齡、性別、電話、地址、學校老師、年級、學校地址、指導老師、家長姓名等資料。

4.使用材料：
材料不限，畫具不拘。

5.免付費服務電話：
0800-036-599或至國泰網站查詢：www.cathlife.com.tw

10/6 比賽地點：現場寫生預定舉辦地點如下

地區別	比賽地點
基隆區	中正公園
台北區	國父紀念館
台北區	大安森林公園
台北區	大湖公園
台北區	新北投公園
板橋區	板橋介壽公園
新莊區	新莊運動公園
桃園區	桃園虎頭山公園
新竹區	新竹縣立文化中心
苗栗區	福星山公園
豐原區	豐原慈濟公園
台中區	豐樂雕塑公園
南投區	中興新村會堂前
彰化區	八卦山大佛前廣場
雲林區	雲林縣立文化中心
台南區	台南中山公園
高雄區	高雄市立美術館
高雄區	左營春秋閣
屏東區	屏市中山公園
宜蘭區	羅東運動公園
花蓮區	忠烈祠
台東區	鯉魚山
澎湖區	澎湖縣立文化中心



仙境RO伝說 ONLINE

研發 GRAVITY

國泰人壽

國泰金融集團



仙境RO傳說
RAGNAROK ONLINE
愛情音樂盒
THE MUSIC BOX OF LOVE
100點開卡點數喚醒愛情靈魂
150點儲值點數持續愛情承諾
限量贈送超Q波利手機吊飾
CF主題曲【守候永恆的愛】唯一限量收錄
9月2日守候上市
NT$ 249元
戀人好禮雙CD收錄
放肆冒險．仙境傳說遊戲光碟一片
〈含150點儲值+100點開卡點數卡〉
RO CF、RO螢幕保護程式、RO桌布、【守候永恆的愛】卡拉OK版、第七封印……等遊戲音樂插曲
【守候永恆的愛】音樂札記
放肆仙境率性代言人—許紹洋
編織傳說甜蜜代言人—陳怡蓉
研發 GRAVITY
發行 軟體世界 智冠科技股份有限公司
代理 遊戲新幹線
ro.gameflier.com



究極GAME館

展示王國強勢石盤的展覽館



第七封印





▶研究製造所：智冠科技‧新廣部 ▶販賣流通所：智冠科技
▶遊戲類型：角色扮演 ▶科技需求：PIII 500、128MB RAM

預定推出日 2002年 9月

如果沒有意外的話，親愛的國民讀到小尼這篇報導時，《第七封印》這款未演先轟動了一整年的遊戲，已經“終於”上市了（讓我們等白了多少頭髮啊）！也許已經有不少玩家就正在電腦之前一邊奮戰，一邊讀報導，這一次就由小尼我來為大家好好溫習一下整個遊戲背後的劇情與世界架構，順便與玩家們分享一下小尼在遊戲上市之前就已經搶先玩到的遊戲試玩心得！

第七封印與魔神甦醒







- 第一個封印 放樹顛，風精靈從此不再飛翔；
- 第二個封印 落水間，漣漪和浪花便斂起了鋒芒；
- 第三個封印 驅趕雷電，人世間於是只留下冰冷的火焰；
- 第四個封印 鎖鎖山岩，大地的歌聲轉化成嗚咽；
- 第五個封印 啊天空知道，閃耀的日光一片淒迷；
- 第六個封印 也很清晰，死靈在月光的墳墓中不安地嬉戲；可是………
- 第七個封印 喀爾提，我怎麼想也想不起；第七個封印啊喀爾提，我把它忘在哪裡？







『呼荷世界』是一個以火、水、風、地、日、月等六大能量運行的世界，傳說中在一萬八千年前，所有的能量都被封印了起來，能夠運用的能量都縮減到了不足十分之一。火焰的最高熱度只剩下一千五百度，龍捲風從此再也沒有人見過；星球的平均氣溫下降了二十度，土地的生產力大減；火山不再爆發，雷電不再出現……尤有甚者：呼荷人再也不知道什麼叫做愛情，什麼叫做音樂……。而隨著時光流逝，封印的真相也逐漸被世人給遺忘，除了一個關於魔王復活的傳說。傳說若是將封住世界能量的封印解開，那麼魔王也會伴隨著一起復活。這是在能量尚未被封印的時代（稱之為神代）時，最偉大的預言家一大賢者『吉托』，所作的第十三首預言詩，也是最後一首預言詩，希望留以警惕世人。但這首預言詩的出處以及內文被許多人所懷疑，只有大賢者吉托的第二名弟子－『里狄加』，一直遵循著老師的預言，所以他組成了秘密組織『使徒十三』來為魔王的出世作準備，並用盡各種一切極端的方法，為的就是要阻止魔王的復活。但是一萬多年來，所有的跡象都無法證明能量的封印以及魔王的存在關係，所有的人都認為那只不過是一個傳說罷了………在遊戲一開始超有魄力的片頭遊戲動畫，描述的就是一萬六千年前「神秘少年」被封印的情況，穿著黑色斗篷的神秘者則是帶著面罩的沙帝斯‧喀爾提。被龍劍一劍刺穿的少年為什麼要被封印？而七個封印之中除了運轉世界的六種能量外，第七個封印又是什麼？少年與封印傳說中的魔王又究竟有什麼關係呢？在故事中玩家會隨著封印鬆動，能量失衡後妖物橫行、以及天災地變不斷的種種異變中，隨著再次被沙帝斯們喚醒的神秘少年身後，逐步解開封印真相！

《第七封印》小辭典－沙帝斯．喀爾提

風之喀爾提，與風妖精一樣具有翅膀可飛行，所以乍看之下會被認為是風妖精。他們一組共有七個人，默契絕佳彷似一體。遊戲中人氣超強的沙帝斯，與原著中蝴蝶翅膀、和風妖精長相類似的設定可以說完全不像，遊戲設定以黑色的造型與鳥類的能量型翅膀，重新詮釋出沙帝斯們神秘與強大的破壞威力！



比照風妖精王與沙帝斯，可以發現他們一點都不像。



呼荷世界的遊戲初期導引介紹



妖精族要到長老等級之後，才會有性別差異！

呼荷世界有四塊大陸，並隨著賴以維生的六種能量分布，而分為六個人類（索摩族）王國與六大妖精種族。每個人類王國都以『法王』為其最高執法者，所以王國首都又稱之為『法王城』。而妖精與人類各自獨立互不相干，居住在各地所屬能量最強大的地方－聖地，例如遊戲一開始：火妖精的火之谷及風妖精的勁風島。

而居住在呼荷世界之中的妖精族，是由六種能量積聚在妖精水晶中演化而成，一開始是不屬於任何屬性的小妖精，也就是玩家在遊戲畫面上所看到四處蹦蹦跳跳的小可愛們！而在每年的各妖精族祭典中，這些小妖精可以受到妖精王的祝福，而成為具有屬性的精靈，再隨著能力加強、等級提昇，一路成長為戰士、智者、長老與妖精王，只有在成長為長老之後，才有男女性別之分，例如在遊戲中玩家所操作的凱與英格妮就是火妖精的長老。在每一世代中，妖精們會選出一位最受歡迎喜愛的長老級妖精成為妖精王。然後直到1000年之後，所有的妖精長老與妖精王會再還原為妖精水晶，重新開始另一個生命循環。由於妖精本身就是能量的載體，所以遊戲中玩家所操作的妖精角色如英格妮、娃蒂等人本身就具有強烈的火屬性傾向，必須藉由裝備防具或者在法器上鑲嵌寶石，才可以調整平衡本身的屬性特性，以避免或加強某相剋屬性攻擊所帶來的巨大傷害，這是玩家在後期戰鬥一定要特別注意的喔！









強烈建議！用手把完全感受遊戲便利的操控性！！



想要好好感受《第七封印》便捷、暢快的戰鬥與操作，遊戲手把是絕對必要的！《第七封印》在遊戲設計上，是以達到TV GAME同樣的視覺感動與操作水準為目標，即使遊戲也可以透過鍵盤與滑鼠來操作，但由於不論在介面上、戰鬥上的設計，都相當接近於TV GAME不透過滑鼠游標點選，而改以按鈕直接選擇、下達指令的操作方式，如果玩家想要與遊戲能夠更親切的作互動，安裝個PS（Play Station）式的操作手把，保證讓玩家享受到十足暢快的操作手感喔！





初期遊戲的戰鬥準備－無往不利的戰鬥搭配

戰鬥是《第七封印》一個非常重要的部份，也是遊戲的最大樂趣所在，甚至可以把《第七封印》的戰鬥獨立出來，當作一款格鬥遊戲般的去經營與看待，所帶給玩家的刺激快感與成就感，保證物超所值、遠遠大於玩家的想像之外！現在就讓小尼我教導衆玩家們一些在初期戰鬥的小竅門，好方便玩家及早體驗《第七封印》的戰鬥樂趣！！當玩家在一開始的火之谷找到了第一個隊員－凱之後，就可先進入技巧編排介面，為自己所操作的角色安排一些組合技巧好迎接戰鬥。為了有效的組合技巧、打擊敵人，玩家可以在編排完技巧後進入技巧測試系統，在技巧測試中，玩家將發現遊戲初期怪物大概可分為三類，一類就是一般站立狀的「森林狩獵者」，一類就是飛翔浮空的「角鷹」，最後一類就是擁有特別型態的「雪泥怪」。因為玩家所擁有的一般技巧基本可分為上、中、下段攻擊（再加上屬性效果與將敵人打飛、倒地等短暫戰鬥不能的物理效果），所以如何針對某一區域怪物的基本特性，在一開始組合幾套專門對付此類怪物的有用技巧，將對戰鬥非常的有幫助！例如針對飛翔的角鷹，玩家就可以將凱所擁有的“滅焰”、“落焰”、“裡焰打”這三樣中段或上段的攻擊技巧組合在一起，用來專門對付角鷹，不但可以帶來非常不錯的連續攻擊效果與暢快的攻擊快感樂趣，也能讓凱戰鬥所獲得較多的技能點數與經驗值，將對角色初期提昇有事半功倍的幫助！！在針對各種類的怪物都擬好一套對付的戰鬥技巧後，玩家還可以依角色特性調整戰鬥位置，讓擁有強力戰鬥威力的凱，站在速度較快、攻守兼備的英格妮之前，一方面縮短兩人之間集氣的攻擊時間差；另一方面，也可以讓英格妮一開始所擁有的魔法回復技巧－“炎浴・暖心之炎”設定在戰鬥指令盤上，在戰鬥時做最即時的支援，配合上英格妮一開始就擁有可以攻擊不論浮空、貼地等各種狀態敵人的魔法技巧（炎靈・焠煉），如此玩家就可輕鬆應付初期在白木森林與翠碧湖的所有戰鬥！！







只有當雪泥怪呈現紅色時，一般技巧才有可能攻擊命中，而英格妮的魔法技巧攻擊命中率則近乎95 %



《第七封印》魔物大觀



《第七封印》中的魔物怪獸除了之前所提站立、浮空及特殊型態等三種基本類型外，每一種魔獸還擁有不同的魔法屬性，與不同的攻擊方式、弱點！例如遊戲初期的劍齒蛟，除了擁有水屬性的魔物特點外，施放的魔法攻擊－「冰針地獄」還擁有「凍結」敵手的特殊效果，讓我方隊員在瞬間完全喪失戰鬥能力！而沙帝斯．喀爾提則又是另一種強力戰鬥的角色，隨意一使就可以發出令人停止呼吸的19連擊以上爆炸攻擊！還有像真．魔神凱格拉爾這種超級BOSS級魔王，除了可以發揮威力強大、一次攻擊全體的全屬性魔法攻擊外，還必須藉由特殊的魔法攻擊方式，才能有效的打擊對手、造成傷害！





魔神凱格拉耳是遊戲中的超強魔王喔！！





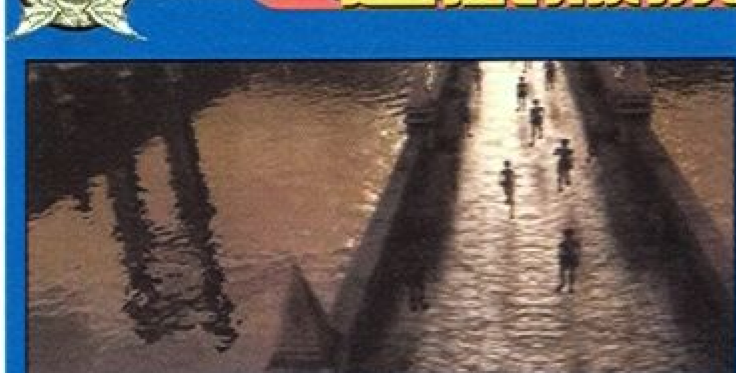
沙帝斯可是個格鬥派的強力對手！





劍齒蛟的特殊狀態攻擊，對勝敗將有重大的影響！

遊戲版原著小說同步發燒上市





想要一次完整了解《第七封印》龐大豐富的故事與劇情原貌嗎？為了感謝眾多的第七封印讀者，以及許許多多喜愛《第七封印》遊戲與對原著故事有興趣的玩家們，遊戲公司也特別將納蘭真老師的原著小說，改版重新發行。遊戲公司計畫將原本的十冊平裝小說，改版為上中下三冊的精裝小說，小說中除了將收錄遊戲的人物插畫，納蘭真老師對呼荷世界的歷史、文物、世界觀等附錄說明外，上冊更預定與遊戲同步發行，是第七迷們除了遊戲平裝版附贈的傳承者項鍊與精裝版的沙帝斯模型外，絕不能錯過必備收藏品喔！



櫻花大戰三



- 研究製造所：SAGA
- 發行流通所：大新資訊
- 遊戲類型：策略RPG
- 科技需求：P Ⅲ-450 、64MB

預定推出日
2002年
12月



SAGA的著名大作櫻花大戰改版PC中文版，轉眼間就近入第三代了！櫻花的男主角大神一郎真是令人羨慕的男性，在歷經前兩代眾女圍繞的豔福之後，這一次他將前往巴黎繼續其對抗強惡的任務。而照例的這一次他依然率領各具特色的女性團員進行戰鬥，面對這些具異國風情的女主角們，大神真是豔福不淺啊！

全新動人故事開展

太正14年間，與黑鬼會一連串的死鬥激戰後，同心協力的[帝國華集團.花組]成員在，隊長大神一郎的帶領下，最後終擊退了敵人，贏得了再次的勝利。然而在獲得勝利與和平之後，花組的成員又將面臨了離別的感傷與不捨，升官為中尉的大神，被命令前往海外特別留學。而留學的地點也將會成為大神一郎的新戰鬥舞台，那就是花都--------巴黎。率直的熱血漢子，擁有優良的指揮力和知人善任、擅於為人解決困難的大神，在外國領導巴里華擊團又會有甚麼出色表現？而面對五位年輕美貌新隊員的他，又會否發展出新戀情？在巴里的舞台上一場全新的故事即將揭幕…………



前往花都巴黎了！

與過去的成員一一話別



超高質的畫面表現

在櫻花三中，遊戲的動畫以及對話畫面的交替非常自然，跟一、二代比起來不僅有更高超的3D效果，而且在遊戲畫面中結合2D人物和3D機械與景物的確適當得宜，單是一開場的動畫，就已經直逼動畫電影的水準喔！除此之外，可360度旋轉的全3D的戰鬥場景也讓人耳目一新，當中很多景物更可推動或破壞，其戰鬥臨場感比起前作來說可是以倍數增加喔！遊戲中的自由度也比前作要更高出許多，玩家所扮演的大神一郎移動範圍不再限於劇院內，你可以隨時到整個巴黎市區"Les Chattes Noires"一帶，隨著故事的情節到處走走，串串門子！



到巴黎凱旋門一遊吧！

詩歌般的音樂饗宴

說起「櫻花大戰」系列，「音樂」是其中一個必不可少的部份，和帝國華擊團花組一樣，巴里的花組平時也是在一所娛樂中心中作歌舞劇表演。此作依然由日本動畫電玩界音樂大師田中公平操刀音樂部份，然而和前二代中帶有日本傳統味的音樂不同，三代的音樂融合著西洋歌劇和聖詩般味道，雄壯、澎湃的音樂，令玩家有截然不同的感受！



輕快的遊戲流程令人感受輕鬆。

LIPS系統大躍進

身為維護巴黎和平的巴里華擊團隊長的大神一郎，必須和衆家女孩維持良好及和諧的關係，因為這可是會影響故事的進行以及戰鬥的能力喔！所以在遊戲中，你會遇到許多需要自己選擇回答的場面，在回答的同時，還有時間的限制，這就是LIPS系統。在三代中LIPS系統又增加了不少特別的設定，比起前兩代令人感覺更加的多變，以下就讓我們來看看這一代各種LIPS類型的特色吧！





1/隨機型LISP



是當玩家與遊戲人物對話的同時，在經過一定的時間後，也就是紅光棒到達一定的點後，應答框內的選項變化有明顯的選項改變，另一種是應答框內的選項雖沒改變，但是對方的反應卻發生不同的變化。

2/複合型LISP

在較長的時間限制內會發生不同的點選模式，玩家一定要在時間記量表全滿之前完成所有的程序，這可是對全體隊員的數值有影響喔！所以身為隊長的玩家，一定要有敏捷的思考能力呢！

3/點選型LISP

在規定的時間內，藉由調查房間內或各人物主角身上的各地方而觸發新事件，由於玩家在點選過程中，看到紅色記量表的時間累積，往往會在焦慮中點選答案，而造成錯誤。所以玩家一定要鎮定的做正確的判斷喔！

4/感受型LISP

這可是一個非常特殊的模式喔！在遊戲中，玩家可利用鍵盤與滑鼠來讓遊戲中的人物感受你說話聲音的強弱以及動作的大小，你不同的表達方式會讓遊戲中的主角有不同的反應呢！



遊戲中不可忽略的能力值



過場時可查詢隊員對自己的信賴度。

在櫻花三中玩家可隨著自身的思考模式，創造出屬於自己的大神一郎，也因此，在遊戲中有一些重要的因素，玩家一定要慎重考慮，好好把握，才能成為大家心目中那位可敬的大神隊長喔！

サクラ大戦3 ™
~巴里は燃えているか~

1/隊員信賴度

遠從京都而來的大神一郎，在面對巴里的新伙伴時，一定要注意大家對他的信賴度，玩家可在中場休息的畫面中，查詢一下隊員狀況，更可以好好掌握住每位隊員是否有一定的信賴度，這個數值，在遊戲的每一個章節中都會做整體的重新評估。讓每個隊員都保持愉快的心情，可是身爲隊長的你要好好用功的一項功課喔！

2/隊長戰鬥值

這是和玩家絕對有關係的設定喔！因爲大神一郎是什麼樣的個性，會使他在戰鬥中改變不同的必殺技，分別是攻擊型必殺技、通常型必殺技以及防禦型三種。如果玩家在談話選項中的回答多爲激進的方式，那進了戰場必然是使用攻擊型的必殺絕技，若回答方式多爲平和，則必殺技就會轉爲防禦型。玩家爲了維持巴里的和平，在談話時，務必要愼重考慮喔！

3/角色心儀值

這是各角色對身爲隊長的你的愛慕值，你的做事態度及回答方式影響了每個隊員對你信賴度。而且它也是戀愛的因素，儘管巴里華集團爲了和平而努力奮戰的，但在最後玩家也能和其中一位女主角譜成一段浪漫的戀情，爲遊戲劃下完美的句點喔！



贈送禮物博取好感吧！

巴里華擊團與他們的光武

櫻花大戰中最令人著迷的就是在遊戲中的角色了！除了固定的男主角大神之外，在每一代中總會出現一些新的女主角來角逐人氣度排行，我們就來看看三代中的人物吧！

大神一郎

年齡：23	出生日期：1903年1月3日
身高：176cm	體重：65kg　血型：A型
出生地：日本	配音：陶山章央

帝國的年輕海軍中尉，在士官學校以第一名成績畢業後，加入京都帝國華擊團成為花組的隊長，曾帶領華擊團消滅黑之巢會和黑鬼會，立下保護帝都的功績，由少尉被提升為中尉。擁有優良的指揮力和知人善任、擅於為人解決困難等優點。出任巴里華擊團隊長的他，要將有實力的花組團員團結起來，不讓他們成為一盤散沙。

大神的光武



關於大神一郎所操控的光武，是最接近光武標準型的機器，它賦予使用者兩手劍的武器。除了以靈力對敵人展開攻擊之外，在改良型光武F2的靈子甲冑上比光武F多了一個大型蒸氣噴射器發動的推進器，使得F2的總重量比F重了一點。但是當大神一郎在使用必殺技時，會瞬間產生超強的爆發力，這是可一舉殲滅敵人，十分強而有力的裝備。

蔻庫莉可

年齡：11	出生日期：1914年10月10日
身高：142cm	體重：36kg　血型：A型
出生地：越南	配音：小櫻エッ
喜歡的事：與動物相處	
特別技能：和動物溝通、小魔術、小手藝	

巴里華集團中年紀最小的蔻庫莉可出生於越南，是巡遊馬戲團"Cirque De Europe"的團員，在表演台上演出魔術和雜耍外，也到市場工作和餵飼動物。臉上總是掛著笑容的她，是個討人喜歡的小女孩，雖是華擊團中年紀最小，但憑其在馬戲團鍛鍊的身手足以駕馭光武，而其樂天性格亦可令其他隊員士氣提升，可是巴里華集團中的貴

蔻庫莉可的光武



粉紅色的機身，左間上有一個可愛的小貓圖案，真的好適合蔻庫莉可喔！超強靈力的她，可以用她的魔法玩弄敵人。在改良機種上，蔻庫莉可由身上的兩個喇叭變成四個喇叭，將本體與喇叭增幅器的裝備連接在一起，讓靈力擴散的更快，在準心上也做改良，使精準度也大為提高！

古蓮詩露　布魯瑪

年齡：16	出生日期：1909年4月18日
身高：161cm	體重：46kg　血型：B型
出生地：法國	配音：島津　子
喜歡的事：森林浴	特別技能：象棋、戰斧

金髮碧眼的古蓮詩露是一位繼承著名門諾曼帝公爵血統的貴族千金。自恃是貴族的她很在意自己和一般平民的分別，在華麗高貴的外表下流著勇猛又高傲的維京人血統，故除高傲之餘她也很勇敢。為了繼承家族，她毅然離開家庭獨自到巴里作修行之旅。不管做什麼都得心應手的她，可是有極大的責任感以及尊嚴的。

古蓮詩露的光武



身為貴族的古蓮詩露，儘管有著高雅的氣質，不過她的家族可是以斧相傳的世家呢！所以她的靈子甲冑自然而然的裝備長斧及大盾。除此之外，她的斧頭可是可以前端砍敵，後端如狼牙棒般攻擊的超重力武器。在光武F2的機身上，為配合前線作戰，在右肩及腰上更加裝超強合金，捨棄的原本的高速引擎而加重了該機型的馬力，讓古蓮詩露的光武更有衝勁。

艾莉卡　方婷

年齡：16	出生日期：1909年8月15日
身高：156cm	體重：45kg　血型：A型
出生地：法國	配音：日高のり子
喜歡的事：聖經和祈禱、幫助別人	特別技能：Machine gun射擊

莉卡是巴黎某一所修道院的見習修女，另外她也在黑貓劇場中當表演者。她個性開朗積極且充滿了活力，對神有非常虔誠的信仰，平時愛讀聖經和祈禱。她天真純潔，以助人為快樂之本，對於弱小者一定會伸出援手，有著人見人愛的氣質。但糊塗又冒失的個性，還有打破沙鍋問到底的習慣，常常讓身邊的人感到困擾，不過面露微笑的艾莉卡，做起事來拼勁十足，所以就算把事情給搞砸了，也是可以原諒她的喔！

艾莉卡的光武



艾莉卡的光武在靈子甲冑上的黃色標誌及手上的所拿的大型加農炮都是十字架的標誌。在遊戲之初艾莉卡與古蓮詩露是大神在戰鬥時主要的後方支援，但到了遊戲後半段，她的回復型補血技能能隨著大十字架的範圍保護同伴安危。而關於光武F2的製作除了艾莉卡本人參與意見之外，堅.里奧吉他的工作班以及帝國華集團的李紅蘭也共同協力製作。還有白色羽翼裝甲的光武，由強化合金所製成，耐力及威力不同凡響喔！



羅蓓莉亞・卡里尼

年齡：20	出生日期：1905 年 11 月 13 日
身高：179cm	體重：64kg　血型：AB 型
出生地：多路西尼亞共和國	配音：井上喜久子
喜歡的事：賭搏、飲酒	特別技能：紙牌、扒竊

巴黎著名的大惡人，喜愛偷竊、強盜、縱火，甚至曾潛入高官要人的官邸，是個犯罪紀錄多到可判入獄 1000 年的高度危險人物，但也是逃獄能手。與生俱來的靈力竟然被她用來當作達成犯罪的工具，為達目的他可是不擇手段及代價的。她的另一專長是賭博，賭博是她的興趣，因此在工於心計這一點可說是無人能出其右，當她在戰場上與敵人對戰時，也是十分強悍的！

羅蓓莉亞的光武



可隱藏蹤跡以大型利爪攻擊敵人，最大的特色就是讓敵人無法在雷達上找到該機型的蹤跡。在光武 F2 時，原本三爪的光武改為四爪，並且加長爪型，除此之外，身上的防禦也加強，是所有光武 F2 中最輕的機型，卻也是兼具機動性及攻擊力的機型。



北大路花火

年齡：17	出生日期：1908 年 5 月 22 日
身高：158cm	體重：46kg　血型：O 型
出生地：日本	配音：鷹森淑乃
喜歡的事：讀書	特別技能：書道、弓道和花道

北大路花火是日本北大路男爵的千金，祖母是法國人，由於 3 歲時就渡海來法國，長大後的她對日本所知不多，但對日本的傳統藝術如書道、弓道和花道等都頗有心得。由於是北大路家的教育使然，使他總是站在男方的後方一步遠的距離，絕對服從殿方（男性）所說的話，倒也真像是一個不折不扣的「大和撫子」（日本傳統女性）。在戰場上的她冷靜沉著，尊重武道精神與禮儀這一點可是她獨特的風格。

花火的光武



以巨大弓為主要的攻擊武器，主要強化的功能是在機種內部有紅外線導熱功能，在改良機種上有專門為花火加裝的推進器及左肩上的靈子照準裝備，讓花火展現令人驚異的命中率。

其他人物介紹

格蘭瑪



她是劇場場"Les Chattes Noires"的主人，在法國社交界很有名，甚至在政界也有影響力。幕後是「巴里華擊團」的總司令。表裡一致的冷酷外表下卻比任何人都熱愛著巴黎，只要是為了巴黎，就算犧牲一切，她都在所不惜。身為「巴里華擊團」總司令的她，對她的團員，都是疼愛有加。

拿破崙(Rapoleor)



格蘭瑪的愛貓，像是"Les Chattes Noires"代表物的黑貓，有喜歡女人、討厭男人的怪癖，他常待在格蘭瑪的手上，不過他常在巴黎華擊團的隊員們面前晃頭晃腦的！

迫水典通



日本駐法國大使，是個言行大方的紳士。平時是"Les Chattes Noires"的捧場客，事實上他可是日本政界數一數二的交椅，所以他也是巴里華擊團的重要人士。

美露 妮桑(Mell Raison)



格蘭瑪的秘書之一，也是管理劇場的經理，管理演出日程、舞台內外，為人認真、冷靜且對工作十分盡責，是個有能力和可靠的秘書。平常時間，她倒是喜歡縫紉、刺繡這些工作，真是一個才女型的人物。

茜 卡佩斯(Ci Caprice)



格蘭瑪的秘書之一，負責看管小賣店、舞台廣播和外務對應。明朗而活潑，燦爛親切的笑容，就像是劇場內的活招牌般，讓人映象深刻。不過這位看似天真浪漫的 17 歲少女，做事的態度卻是十分認真呢！

吉姆.埃維安(Jim Evian)



巴黎市警警官，儘管外表不是那麼的俐落，事實上是個可靠而經驗豐富的人。正義感強烈的他，以守護巴黎市街為榮，基本上是個好人，唯有時稍嫌太一板一眼。死板的他，卻也是劇場的大戲迷喔！

異世記



- 研究製造所：昱泉國際
- 販賣流通所：昱泉國際
- 遊戲類型：動作角色扮演
- 科技需求：未定



昱泉國際近一年來除了致力於將武俠小說改編為電腦遊戲後，也開始自行創作故事題材，目前製作中的「異世記」就是轉型下的第一款作品。沙雷納覺得異世記的劇情和尋秦記有許多異曲同工之處，男主角同樣都是現代人回到古時候在政壇上大展拳腳，而且也都是春秋戰國一團混亂的時代，所以時勢造英雄，看來要做個英雄也是要看生在什麼時期的……

預定推出日
2002年
12月

王者之劍的傳說

距今約二千六百年前，歷史上的春秋時代，楚莊王在雲夢澤一帶狩獵，獵得一頭麒麟，全國上下無不欣喜，因為麒麟是古老相傳的瑞獸，象徵天下太平。

鑄劍師李珩夫婦為楚王鑄劍，可是半年過去了，冶爐中的五金精英，仍然各歸一類，遲遲不熔合為流質。楚王宣示巫覡舉行降神大會，向神靈討教卜問。風雲變色，天地神靈結聚山頭。謎底打開，原來李珩夫婦今次所採之五金竟乃五嶽四方之神物，利用它們鑄成的寶劍將會是一件神器，劍的主人必成萬王之王，不過既是神物，自然難以駕馭，要降服神物，使之銷熔化合，必須把象徵天下太平的瑞獸麒麟投進熔爐中催助才能完成。



李珩乃仁義之士，恐犧牲麒麟會招天下大亂，生靈塗炭，力諫，不果，反激怒楚王，連同麒麟一起被投進熔爐。為了楚王個人野心欲望，李珩犧牲了，麒麟犧牲了，天下太平犧牲了，但天地神靈沒有說謊，五金精英終於成功熔合，鑄成了這柄《王者之劍》。

朝代更替，輾轉相傳，這柄春秋古劍最後落在滿清太祖皇帝努爾哈赤手上，傳至咸豐一代，連同其他珍貴文物在英法聯軍火燒圓明園一役被掠走，繼而流落歐洲……

顛覆歷史的冒險歷程

異世春秋的故事，是源起於主角李翔，帶著「王者之劍」，陰錯陽差穿越時空，回到兩千五百年前風雲多變的春秋世紀。李翔掉落在原始森林中，被全身長有白毛的少女華媞所救，在華媞的照顧下，李翔慢慢的恢復了，並學習到蠻荒中的生存之道。



左上角的《人物狀態簡圖》表示人物HP MP等數值圖示



好景不常，華媞所屬的部族受到攻擊，猶幸在李翔領導之下，化險為夷，還擄獲侵略者的頭目—范蠡。華媞對李翔芳心暗許，無奈李翔一直只當她是小妹妹，自卑的華媞也只能把愛意埋在心中。

李翔愛冒險，於是冒用范蠡身份進入越國國境。自此李翔雄心勃勃帶領越國現代化，企圖改變勾踐和越國歷史上的命運，但……



右上角的《小地圖》顯示目前所在位置，可使用HotKey開啓／關閉

滿足你改變歷史的想望

玩者在遊戲中扮演的是春秋時代的遊俠兒，因時際會，目睹了載著李翔的噴射機從天而降，失事在密林之中。從此跟隨在李翔身邊，協助李翔顛覆春秋、扭轉歷史，也見證李翔、華媞和香狸的友情、愛情、權謀和復仇……

遊戲中為了讓玩者深入參與「異世記」的精彩劇情，將故事分為多個章節，玩者不論是在單人或多人模式，都必須達成該章節劇情的任務需求，才能進行下一章節的更高挑戰。而在劇情之外，玩者還可以召集幾個好友，不必依照劇情情節的發展，多位玩者彼此競技競走，勝者獨得大獎。

遊戲中可選擇的角色

◆玩者在「異世記」中共有四種職業及兩種性別的角色可以選擇。



劍俠

主要武器為雙手劍、單手劍等，可使用遊戲中大部份的劍類武器與甲類防具。體力與力量均優於常人，通常為隊伍中的主要戰力。

※擅長武器：刀、劍及雙手劍類



刺客

刺客可說是行走於陰影之下的人。擅使弓箭及暗器等安靜的武器，以及危急時所使用的短劍等近身兵刃，敏捷極高，因此平常只穿戴輕便的衣甲。

※擅長武器：短刀、弓、弩及火



術士

體力與耐力較弱，但極擅長於符咒、咒術等，一旦發起威來，戰力相信也不會遜於劍俠，事前需要準備各式法器與許多的符咒。

※擅長武器：短刀、單手法器、雙手法器類



墨者

墨家是戰國時期重要學派之一　。此類角色多為使棍，但也能使刀劍等兵器，但因體力稍弱，所以若是將兵器與玄術搭配使用，更能凸顯他攻守一體的特性。

※擅長武器：短刀、刀、劍、斧、棍類

主要登場人物



李翔

頭腦靈活，喜愛冒險，但好逸惡勞，為求目的不擇手段。父親李一白是白手興家的超級富豪，一切男人希望擁有的東西他早已唾手可得：社會地位、權力、金錢　、青春、健康、女人……。但是一場金融風暴及全球網絡熱潮的爆破改變了他的一生，他穿越時空，進入二千五百年前的春秋世紀。



莘媞

越國境內野人族族長莘鬼之女。全身長滿白毛，遠觀幾與白猿無異，自少孤僻自卑，喜與林中飛禽走獸為伍。以猿猴為師，年紀輕輕但練就一手厲害劍術，天下無敵。





小叮叮

小白猿，莘媞的好朋友，活潑精靈，是原始森林裏群獸的開心果和耳報神。



莘鬼

莘媞之父，野人部族奔龍族長，喜歡研製殺傷力強的新奇武器，後得李翔授以先進冶金技術和製造火葯的方法，更是如虎添翼，成為各國國君爭相拉攏對象。





榮譽製作人員活動

製作小組在製作「異世記」的同時，也希望在製作期就能夠有玩家共同參與討論，直接給予意見。於是與巴哈姆特遊戲網站合作，分成美術、劇情和品質三方面，尋找二十位巴哈玩家一起做遊戲。並於「異世記」上市後，所有參與的二十位巴哈玩家，除了大名將名列遊戲製作人員名單之列外，昱泉國際也將所有參與的過程整理成一份完整的資料，提供給玩家作為保存紀念。

天下霸圖



預定推出日
2002年10月

- 研究製造所：光譜資訊
- 販賣流通所：光譜資訊
- 遊戲類型：策略模擬
- 科技需求：P-400、128MB



話說在武林中開宗立派可不是一件容易的事呢！在上期的遊戲工坊中，小藍為國民們簡略介紹了「天下霸圖」，這個讓玩家成為一派之主，進而稱霸武林的遊戲。這一次我們就來詳細的看看遊戲中的各種設定吧！大家好好看看學學，說不定哪天「天下第一派」的稱號就會落在你頭上喔！

十二大門派任你操控

天下霸圖是一款以經營武俠門派作為題材的遊戲，在市場中極為罕見，無論是喜愛武俠遊戲的玩家，或者是擅長經營策略遊戲的玩家，相信在這款遊戲中都能得到全新的樂趣。在遊戲中玩家可由少林、武當、峨嵋、華山、丐幫、魔教等等十二個門派中，挑選自己喜愛的門派來進行遊戲，當然每個門派都有與眾不同的特色喔！例如在武學方面，少林寺擅長拳腳棍棒等外家功夫，弟子學習較容易入手；武當派則非常注重內功的修練，講究四兩撥千金的諸般技巧；峨嵋派雖然只收女弟子，但她們所使的劍法十分綿密而極少破綻；華山劍法則講究以快打慢，弟子悟性的高低將影響招式的強弱；丐幫武功雖然較雜，但擁有打狗棒法及降龍十八掌兩套鎮幫之寶；此外如施蠱用毒的巫山派、精通醫術的神農幫、暗器種類最多的太乙教、擅長點穴功夫的寶相寺、擅使長槍的英雄門及水上功夫了得的洞庭幫等，都是各自擁有不同絕學的門派喔！在下面我們會有這十二個門派的完整介紹，就請國民們等著看吧！



▲ 峨嵋山全景圖



▲ 長白山全景圖。



▲ 應天府全景圖。

自創門派成為武林宗師也可以

如果玩家們不喜歡選擇已經設定好的十二門派，遊戲中也允許玩家自行設立新的門派。只要在地圖中先選定任一空白地點當作總舵，然後調整門派聲望、掌門性別、掌門等級、上乘武學、庫存資源、弟子人數等等條件，最後再為門派取一個響亮的名字，這樣一個即將轟動武林、驚動萬教的全新門派便誕生囉！新門派不僅有自己的服飾，而且武學系統與其他門派也大不相同。玩家在選擇設置新門派總舵地點時，最好先仔細研究每個地點所擁有的資源特色。比方說若想讓門下弟子擅長劍法，最好選擇金礦及鐵礦豐沛之處；如果鍾情於槍棍武術，那就要選擇木材及石礦較多的地點；土質肥美的地方，當然是種植藥草、提煉丹藥的最佳選擇。由於一開始設置總舵的地點，將關係著玩家未來門派經營的方向，所以一定要非常小心謹慎喔！



▲ 自己選擇一個地點自創門派吧！



▲ 遊戲中的環境—橋樑。



▲ 遊戲中的環境—沼澤。

廣招門人發揚我派武學

要讓自己的門派發揚光大，招收弟子是首要工作。在遊戲中每個地點所能招收弟子的能力及學習力是大不相同的。例如長白山的居民主要以採蔘及打獵維生，因此此地所招收的弟子大多身強體壯，而且在學習用藥方面的能力較強；順天府為首都所在地，富家子弟衆多，所以弟子拜師學藝一般會準備較多的束脩來孝敬。招收完弟子後，玩家必須先為每個弟子安排一張行程表，然後該名弟子便會依照行程表來工作或練武，只要在遊戲畫面中觀察每個弟子的行為，無論伐木、採礦、種藥、煉丹、習武、閉關等等，都可一目瞭然盡收眼底。如果發現有人偷懶不幹活的話，只要適時調整行程表，便可以解決了。



遊戲中丐幫的經營畫面。

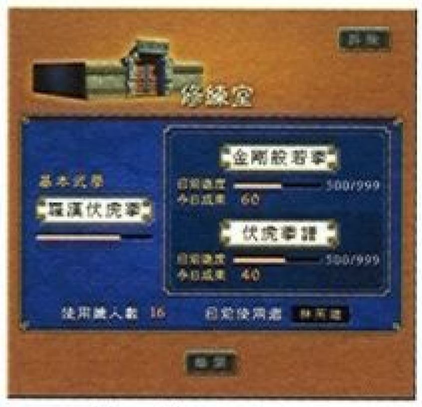


遊戲中武當派的經營畫面。

習得絕世武功成爲武林盟主

每個門派當然都希望有朝一日能稱霸武林，成為號令天下莫敢不從的武林霸主，但是想達到這個目標，光靠弟子人數衆多來撐場面是不夠的，而是要設法提昇弟子的素質。想提昇門下弟子的素質，可以從武功和武器兩方面著手。武功方面除了勤練不輟之外，還必須以閉關的方式悟出更厲害的武學。例如峨嵋弟子可由「越女劍法」開始，然後循序漸進的學習「芙蓉劍法」、「峨嵋紫英劍法」，最後便有機會悟出峨嵋絕學「幻影無形劍法」。如果自己門派在某種武學上有所欠缺，也可設法盜取其他門派的武功秘笈。曾經叛出少林寺的寶相寺方丈無相禪師，便一直希望找機會盜取少林寺的易筋經。在武器方面，玩家除了必須派遣弟子開採作為原料的礦石外，也必須派人到鑄造房和織造房中製造武器裝備，隨著經驗值的提昇，鑄造房和織造房也會因為等級上升，而能製造出更高等級的武器裝備。

▼讓門下弟子多多修練武功吧！



▼利用煉丹房可提煉許多藥物。



▼織造房就是打造防具的地方。



掌握各式建築物功能

在遊戲進行時，要經營自己的門派就要在自己的領地中大肆興建各類建築物，才能逐漸的擴大自己的實力，因此了解遊戲中建築物的各功能是很重要的。以下我們就依遊戲中的較重要的建築做一簡易的介紹吧！

茶坊

此處多是非，三教九流的人物都會在此出沒！



看板

無論招收弟子，或者懸賞捉拿叛徒，都可在此張貼海報。



正殿

正殿是分舵的行政中心，舵主和堂主都在此處辦公



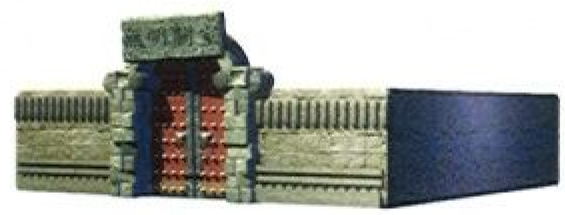
鑄造房

想打造一把稱手的兵器，到鑄造房就對了！



修練室

再沒有比此處更適合苦思武學的地方了！



煉丹房

有病治病，無病強身，亂服丹藥，命都不要！



織造房

這裡的師傅手藝極佳，衣服鞋子應有盡有。



武場

想要學好拳腳功夫，就得多到武場練練！



十二大門派完全曝光

魔教



教主冷傲天

年　　齡＼不祥
性　　別＼男
擅長武學＼三陰奪元掌
性格事蹟＼冷傲天極少現身江湖，傳聞武功極高，又富謀略，早年曾以一套三陰奪元掌一舉剷平雲南哀牢派，為魔教立下大功。自冷傲天接掌教主後，併吞周圍弱小門派，並在斷月峽一役大敗五大門派聯軍，使魔教勢力及威望達到前所未有的高峰。

■武功特色■

魔教武功以掌法最強，其次則為指法、劍法及槍法。魔教最深奧的武功為「吸星大法」，這是一種能吸取敵人內力作為己用的可怕武功，除了自己能獲得源源不盡的內力使用外：敵人一但內力耗盡，連招架之力都將喪失。

▼ 魔教絕學吸星大法。



巫山派



掌門烏彩衣

年　　齡＼莫約20歲
性　　別＼女
擅長武學＼巫山斷魂刀
性格事蹟＼烏氏向來執掌巫山派，第十三任掌門烏元敬生有姊妹三人，其中彩衣幼時曾有奇遇，尤其下蠱之術更讓敵人聞之喪膽，故而烏元敬死後被推為十四任掌門。烏元敬由於在斷月峽一役遭到錦衣衛殺害並嫁禍給峨嵋派，烏彩衣遂決定與魔教結盟，誓死剿滅峨嵋派。

■武功特色■

巫山派以刀法為勝，其次則為腿法、劍法及棍法。巫山派最厲害的刀法為「天地三絕刀」，共分為一擊必殺的「烈火撩天」、出刀如風的「狂風掠地」、刀風能讓人暫時昏迷的「天地無情」三招，堪稱刀法之王。

▼ 巫山派絕學天地三絕刀。



少林寺



方丈空問神僧

年　　齡＼73歲
性　　別＼男
擅長武學＼金剛般若拳
性格事蹟＼少林寺向為武林泰斗，有「天下武功出少林」之說，空問由於武功聲望為人景仰，因此儼然成為武林正派中的領袖。但空問為人謙和澹泊，凡事與人無爭，因此聲譽雖隆，面對嚴嵩奸計及魔教勢力擴張竟無善策，導致正派之間元氣大傷。

■武功特色■

少林寺武學在拳法一門根基最深，其次則為棍法，而後逐發漸展，在指法及掌法的造詣亦相當可觀。少林鎮寺之寶「易筋經」可謂防禦型武功中的至尊，不僅對於強筋健骨大有助益，足以抵擋任何外力的攻擊：其殺傷力及攻擊範圍亦相當驚人。

▼ 少林易筋經威力強大。



寶相寺



方丈無相禪師

年　　齡＼58歲
性　　別＼男
擅長武學＼妙締指
性格事蹟＼無相少年時原為少林和尚，因與同門不和憤而叛出少林，投入寶相寺。自此發憤苦學修業，終於得傳衣缽，成為寶相寺方丈。無相在武學方面頗具慧根，不但改良寶相寺原有武學二十餘招，並且以少林武學為根基自創十餘招，補足寶相武學之不足。

■武功特色■

寶相寺武功以指法著稱，尤其「一戒伏魔指」威力驚人，與大理天龍寺「六脈神劍指」並稱天下指法之最。此外寶相寺特有暗器「金剛鎚」威力驚人，中者無不骨斷筋傷，讓人難以招架。

▼ 寶相絕學戒伏魔指。



武當派



掌門清虛道長

年　　齡＼67歲
性　　別＼男
擅長武學＼太極劍法
性格事蹟＼武當武學向來注重以柔制剛、以快打慢，故而四兩可撥千斤、後發而能先至，清虛所擅長的太極劍法便已達到此等境界，放眼武林罕見對手。清虛武功雖高，在武林中又頗具聲望，然而放眼武當門下，卻缺乏根資俱佳之弟子得傳衣缽。

■武功特色■

武當派武功以劍法最強，其中「真武七截劍」相傳為武當之祖張三丰臨終前所創，出神入化更勝「太極劍法」，為武當武學之冠。除此之外，「太極劍」和「太極拳」都是武當武學的代表。在掌法方面，「純陽無極掌」為武林中赫赫有名的掌法。

▼ 武當絕學真武七截劍。



太乙教



教主赤松子

年　　齡＼35歲
性　　別＼男
擅長武學＼太乙三清劍
性格事蹟＼太乙教教主原為逍遙子，三大徒弟中以赤華子最受師父逍遙子喜愛，並打算傳其衣缽。但心狠手辣的赤松子為奪得教主之位，竟串通師弟赤峰子聯手殺害了師父逍遙子及師兄赤華子，爾後又將弒師弒兄的罪名推到赤峰子身上，藉機殺害赤峰子滅口。

■武功特色■

太乙教武功以刀法為最上乘，其次如劍法、棍法皆有所長。太乙教鎮教武功「六陽至柔刀」雖然名為至柔，實際上卻是一套相當剛猛的刀法，只是攻中有守，圓轉如意而近於至柔，而得此名。

▼ 太乙教絕學六陽至柔刀。



丐幫



幫主公冶一

年　　齡＼48歲
性　　別＼男
擅長武學＼打狗棒法、降龍十八掌
性格事蹟＼以打狗棒法在斷月峽一役大顯神威的公冶一，是一個外表嚴肅、嫉惡如仇的人。身為乞丐頭兒，公冶一其實有一顆溫柔慈悲之心，他不但慷慨解囊拯救過許多貧苦百姓，對自己幫內弟兄也以慈父之心照顧他們。

■武功特色■

丐幫以「打狗棒法」和「降龍十八掌」作為鎮幫之寶。「打狗棒法」變化精微，招術奇妙。「降龍十八掌」為天下掌法中至剛至強的武功。除了棒法及掌法，丐幫的拳法、腿法，以及用毒解毒的諸般技巧也有其過人之處。



丐幫絕學降龍十八掌 ▶

峨嵋派



掌門凌瑤仙

年　　齡＼18歲
性　　別＼女
擅長武學＼峨嵋紫英劍
性格事蹟＼凌瑤仙可算是最年輕的掌門，她能接任掌門之位，完全是因為她處事公正，而且領悟力高，能發揚峨嵋武學。凌瑤仙接任掌門後所遇到最大威脅是巫山派的復仇，其次是魔教及英雄門的威脅，以她堅毅不屈的性格，相信應能一肩挑起這副重擔吧！

■武功特色■

峨嵋派因弟子皆為女性，所以武功以劍法為主，掌法、指法、腿法為輔，多以虛招欺敵以省其力。峨嵋派終極武功為「幻影無形劍」，招式雖為「七虛三實」，但其狠辣之處遠勝於「峨嵋紫英劍」，而且由於出招極快，劍如無形，因而得名。



峨嵋派絕學幻影無形劍。▶

華山派



掌門獨孤鴻

年　　齡＼37歲
性　　別＼男
擅長武學＼奪命三仙劍
性格事蹟＼敬愛的師父及心愛的師妹被魔教殺害，使得獨孤鴻對魔教恨之入骨，幾近發狂，他一心一意想要剷除魔教，但由於嚴嵩的奸謀使各名門正派難以齊心對抗魔教，甚至因為誤認師叔遭殺害而與寶相寺結怨。

■武功特色■

華山劍法第一為「獨孤九劍」，要旨在於以快打慢，後發先至，只要敵人有招可尋，必能攻其要害，破其招式。除劍法之外，華山掌法也有獨到之處，講求以氣御掌，大闔大開，攻擊範圍極廣。

▼華山派經營畫面。



英雄門



尊主呼延霸

年　　齡＼46歲
性　　別＼男
擅長武學＼龍飛槍法
性格事蹟＼英雄門來自西域，武功路數與中原武林各派迥異，傳聞英雄門背後有番邦國家為後盾，意圖一統中原武林，而後控制朝廷。尊主呼延霸天生神力，力能拔山，兩大護法張倫偉、黃一丰亦各有所長，呼延霸妄自尊大，大張旗鼓與中原各派對抗。

■武功特色■

由於英雄門中有許多人物原本是軍中將領，因此槍法最受重視，其中尤以「乾坤一擊槍」威力最強，這是融合了番邦諸般槍法與中原「楊家槍法」、「呼延槍法」的精髓後，所形成的超強槍法。此外，英雄門在刀法、劍法及拳法方面也有不錯的表現。



英雄門絕學乾坤一擊槍。▶

洞庭幫



幫主楚莫愁

年　　齡＼不詳
性　　別＼不詳
擅長武學＼不詳
性格事蹟＼洞庭幫的崛起始終是個謎，而洞庭幫幫主楚莫愁更是充滿謎樣的人物，只知道長江沿岸各漕幫水寨皆受洞庭幫節制。洞庭幫亦正亦邪，但與地方官府往來密切，傳聞可能與幫主出身大內有關。

■武功特色■

洞庭幫興起於長江流域，幫中弟子多從事漕運工作，因此武功以棍法最強，其中「揆天大闔棍」號稱兩湖棍法第一，以「剛、猛、奇、強」為其特色。洞庭幫向來注重輕功修練，因而容易練就「草上飛」、「水上飄」等輕身功夫，對於與敵過招時頗有助益。



洞庭幫絕學揆天大闔棍。▶

神農幫



幫主端木壽

年　　齡＼50歲
性　　別＼男
擅長武學＼五正五反刀
性格事蹟＼端木壽原為長白山蔘客，偶然機會救了神農幫前任幫主，因而得傳其衣缽武功。由於端木壽原本便懂用藥，成為幫主後更費心此道，因此在醫藥方面造詣頗深，也另闢蹊徑練得一身好功夫。神農幫極少涉足中原，在武林中鮮為人知，。

■武功特色■

神農幫用藥解毒為該門派之專長。神農幫歷任幫主中，曾經出了一位才智過人之士，他曾在由太陽及太陰變化中悟出了一套高深武學「金烏刀法」，自此成為神農幫鎮幫之寶，但由於爾後歷任幫主資質平庸，因此刀譜雖不斷相傳，但卻無人練成。



神龍幫絕學金烏刀法 ▶

信長之野望　蒼天録



- 研究製造所：KOEI
- 販賣流通所：台灣光榮
- 遊戲類型：策略
- 科技需求：P-200 、32MB



預定推出日
2002年
10月

由光榮公司的招牌系列名作「信長之野望」第十代－「蒼天録」，終於要在國內發行中文版了！本遊戲的推出可謂好事多磨，日文版由原本預定的三月延後到「春季」發行，最後在夏季才正式面市，讓玩家引頸盼望了許多時間。還好本次台灣光榮不負衆望，在很短的時間内便完成了中文化的工作，老編有幸獲邀到台灣光榮試玩中文版，在此為國民們獨家報導遊戲的新增内容與試玩心得。



信長の野望 蒼天録　五大劇本介紹

細膩的歷史考據與人物設定，加上生動歷史事件演出，成為信長之野望引人入勝的特色之一。本遊戲共有多達1500名實名武將登場，但劇情的發展主軸還以信長為主，將遊戲分為五大劇本：

一 1534年夏　信長誕生

以足利將軍家為爭奪繼承權為開端的「應仁之亂」，將日本帶入了兒子討伐父親、家臣攻打主上的「下剋上」戰國時期。尾張國内的古渡城主織田信秀與守護代織田廣信為了爭奪霸權展開連番爭戰，這時，美濃的齋藤道三正覬覦著鄰國的領土，有「東海第一箭手」之稱的今川義元則準備伺機進京。就此一動盪不安的時刻，織田信秀之子，戰國的麒麟兒－信長誕生了。



戰國的麒麟兒誕生。



由於是正室所生，較年幼的信長擁有繼承權。



信長的師範役－平手政秀。



幼名取為吉法師。

二 1546年春　信長元服

領有駿河遠江的今川義元將三河的松平家納入麾下，開始準備朝尾張進軍。此時，不僅美濃的齋藤道三正伺機併吞尾張，尾張守護斯波義統亦與其守護代織田廣信聯手對抗織田信秀，信秀面臨的困境非同小可。在就此一困局中，信秀的嫡子－吉法師，在那古野城舉行了成人禮並改名為三郎信長。



十二歲的信長將舉行成人禮。





這肖像老得有點過份。

三 1560年夏　桶狹間之戰

繼承家業的信長，以數年的時間，終於實現父親信秀的宿願－統一尾張。但好景不常，此時，領有駿河遠江三河的今川義元已經完成的上京的準備，率領四萬大軍開始進京，迎戰強敵的信長的兵力只有區區四千，就在所有人都認為織田家的命運將走到盡頭時，一場歷史上扭轉乾坤的名事件發生了。



這樣大事還是得拜一下的。



突襲桶狹間，今川義元束手。



今川義元率領四萬大軍上京。



人生五十年，信長決戰前的舞姿。

二 1570年秋　信長包圍網

信長擁護足利義昭上京當上幕府將軍後，義昭開始意識到自己已成為信長的傀儡，秘密策劃號令反對信長的大名們形成所謂的「信長包圍網」。最後決定以甲斐的武田信玄為首，促成諸國大名同時討伐信長的攻勢。在一向宗首領的本願寺顯如的推波助瀾下，一股反抗軍的勢力撲向了信長的大本營，京畿再度燃燒起戰亂的烽火。



義昭以「佛敵」的稱號抹黑信長。



武田的動向成為關鍵。



一向宗就此與信長為敵。

二 1582年春　本能寺事變

消滅淺井與朝倉的勢力，「信長包圍網」宣告破局，信長與本願寺講和，接著在設樂原大破武田軍的信長，決定要給武田家致命的一擊以徹底解決心腹大患。為此，信長派出嫡子信忠擔任討伐武田大軍的總大將。而在北陸的柴田勝家軍團與在中國的羽柴秀吉軍團都連戰皆捷，織田家情勢大好，稱霸天下已是指日可待。



武田信玄辭世，嫡子勝賴的有勇無謀導致武田家的悲劇。



信心滿滿的信忠。

信長の野望 蒼天録　追加劇本

為延續遊玩的樂趣，並帶領玩家深入品味戰國的歷史風味，光榮發行追加劇本已不是頭一回，此次的蒼天錄目前已公布兩個追加劇本，以付費的方式讓會員在光榮的遊戲入口網站 www.gamecity.ne.jp 下載，價格在五百日元上下，據了解台灣也將成立對應的 gamecity 網站以服務當地玩家。



回 追加劇本一 ▶ 1553年夏　正德寺

織田信秀死後，信長即位為家督，由於信長行事乖張不同常人，「尾張的笨蛋」渾名不逕而走，家臣間擁護弟弟信勝的勢力逐漸抬頭。這時，擔任信長老師的平手政秀因自責而自殺身亡，頓失依靠的信長，突然收到舅舅齋藤道三寄來的一封信，到底「美濃的蝮蛇」心裡打的是什麼主意？

回 追加劇本二 ▶ 1571年秋　聖域炎上

信長在淺井朝倉聯合軍的戰爭中，取得了重要的戰果，淺井朝倉聯合軍逃入比叡山的延曆寺，無法一舉殲滅。在鎌倉時代，有「日本第一高傲」之稱的後白河法王（即日本天皇），將比叡山的延曆寺稱為「不可等閒視之」的聖域，為了打開僵持的局面，信長將要如何決定？

信長の野望 蒼天録　以下剋上為主題的蒼天錄世界

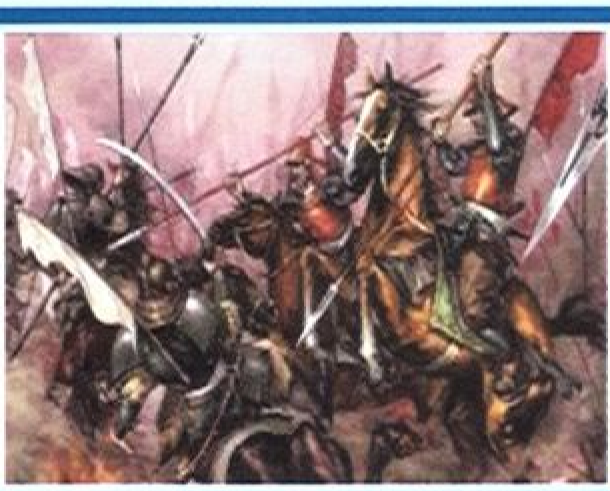
老編在之前的報導曾提過，蒼天錄是信長之野望系列中，唯一能讓玩家扮演大名以外武將的作品。除了大名外，玩家能扮演的角色有軍團長與城主，一共三種身份。身為大名，玩家可任意下達所有的指令，運籌帷幄調度武將來開創霸；若身為軍團長或城主，則需透過向大名或所屬軍團長「提案」的方式，設法使自己的政略得以實現，值得一提的是，城主無法直接針對大名，而是採取向所屬軍團長提案的方式來實行政略。

然而選擇扮演軍團長或城主的你，該如何取得天下實現自己的野心？一旦決心走向背叛主君自立門戶之路，那就得平時多做點準備工夫了！你必需不斷使用外交指令中的「吹噓自家」指令，利用宣傳來提高其他城主對你友好度，如果能在朝廷與幕府多下點外交功夫，取得「大義名分」，那在提升友好度上更是無往不利了。接著你可以使用「慫恿下剋上」來說服其他城城主支持你的獨立立場，當然，也得小心因為友好度太低的城主向大名密報而得不償失。一旦時機成熟後，你可以在軍略畫面使用「獨立」指令，招呼支持你的城主們擁兵馬自重，揚起自家旗幟成為新的大名。


玩家為大名時的政略畫面。


進行朝廷工作提高友好度。


舉起獨立叛旗的明智光秀。



信長の野望 蒼天録　新穎的發言力系統

在蒼天錄中，當城主向軍團長提案，或軍團長向大名提案時，提案的通過與否，並非採取亂數或機率來決定，而是採用很民主的方式－即贊成一方的人所有發言力的總合，大於反對一方的發言力總和時，提案就會通過，反之則被拒絕。因此，在提案的評定會議上，一開始每個與會的武將會表達贊成或反對的立場，而且每個人都擁有不同的發言力，這時提案人可以視情況選擇自己想說服的對象消耗自己的發言力來說服他們，每說服成功一次，對象武將的立場狀態下方便會出現一顆☆，當累積到四顆☆時，反對者就變成贊成者。雖然如此，但必須注意自己消耗發言力後換取來的贊成發言力，一消一長之間總和是否有增加，還有，就是必須注意說服的次數是有限制的。

因此，發言力幾乎代表你在國內的地位，身為軍團長或城主的你，平時必須多派遣忍者對攻略的目標施以計謀，或是對其城池進行攻擊，如此可提高自己的發言力。另外，嚴加管理軍團內各城池的內政，也能提高軍團長的發言力，因此，知人善任強化內政也是很重要的。


前田利家試圖說明秀吉的畫面。


秀吉與勝家，完全不搭調的兩個人。

發言力系統的解說畫面。





信長の野望 蒼天録 新一代的戰鬥系統



戰後的俘虜處理畫面。

在之前的報導中，老編已經大致介紹過每季政略畫面與軍略畫面輪替進行的遊戲流程，現在針對軍略畫面中的戰鬥系統來做更深入的介紹。在軍略畫面時，當軍隊與其他敵對的軍隊相遇時，就會進入「野戰畫面」；當軍隊到達其他敵對城池時，就可以選擇攻城而進入「攻城畫面」。

進入「野戰畫面」前，會先召開野戰的軍議，在此可決定參戰部隊與先鋒部隊，若是我方的總大將的智略比對方的總大將高，還可以選擇將敵軍誘導到對我方兵種有利的地形再開始交戰。野戰時，雙方的三名前鋒一字排開展開交戰，影響戰鬥力的要素有士氣、兵種適性、武將統率力、小隊數量等等，當「戰意」提高時，部隊可使用強力攻擊的「兵種指令」，或是可帶來各式效果的「戰術指令」，藉以以提高戰鬥力。當中央的本陣被突破或總大將被擊潰，戰鬥勝負便見分曉。

進入「攻城畫面」前，一樣會召開攻城的軍議來決定部隊的配置，在配置好攻擊各城門的部隊位置後，一場攻守戰就開始了。基本上，只要連續攻破城池的三道城門就贏了，但守方會慢慢往主城門撤守躲在門後攻擊你，這時只要善用各部隊擁有的「戰術指令」，要順利攻下城池並不困難。

整體來說，蒼天錄揚棄了嵐世記採用的即時戰鬥系統，你無法直接控制部隊的移動路線，只能以「指令」來控制他們的行動，這對在嵐世記戰鬥中玩得手忙腳亂的玩家來說，的確是好事一樁，因為雖然自由度降低了，策略性卻因此大為提高，只是喜歡 RTS 模式的玩家可能會覺得失望，不過，老編是屬於前者會手忙腳亂那種啦！



軍略模式畫面。



第二重城門前的激戰。



使用破壞城門的戰術指令。

信長の野望 蒼天録 諸勢力設定的變化

延續前代嵐世記中諸勢力的設定，蒼天錄中諸勢共有國人衆、一向宗、舊佛教、天主教、水軍衆、自治都市，以及忍者衆等七種。試玩之後，感覺此次在諸勢力的設定中，忍者衆的重要性提升了不少，尤其在政略畫面時，靈活調度「忍者軍團」，將可大大增加謀略效果。當派遣忍者潛入城池後，不但可以獲得該城池的情報，還可以讓忍者破壞城池使其防禦力降低，使軍隊攻城時可長驅直入；還可以任意離間城內武將與任一第三者武將的友好度；也可以暗殺城內任一武將；另外，忍者也能離間城主與所屬大名間的感情，造成借刀殺人的局面。



散佈謠言使君臣相疑。



忍者與忍者間的死鬥。



執行暗殺任務的精彩畫面。



勇者雇用畫面。

魔劍 Shadowbane



研究製造所：Wolfpack　　販賣流通所：松崗資訊

遊戲類型：多人線上角色扮演　　科技需求：P-200 、32MB

預定推出日 2002年 12月

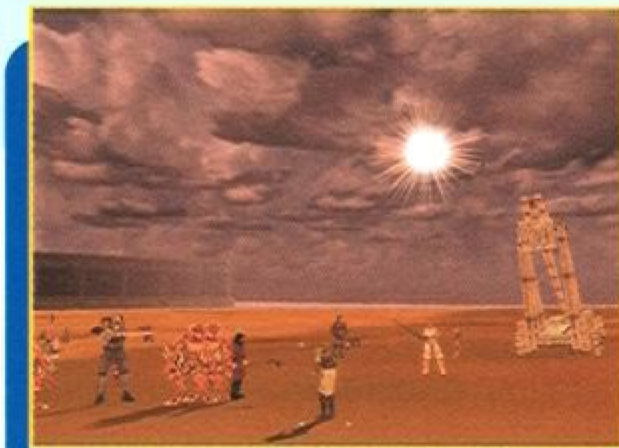
在王國中雖然韓系的線上遊戲相當流行，不過要認真說起來，不論在品質上或遊戲設計上，歐美系的線上遊戲還是要比韓系的來的好玩。不過由於受到語言的限制，喜好歐美系線上遊戲的玩家反而變成少數了！不過現在由於魔劍（Shadowbane）即將在國內推出，並架設中文伺服器，各位國民們將都有機會嘗試到這一款非常特別的線上遊戲了！大家千萬不要錯過喔！



如史詩般的背景故事

在創造 Aerynth 這個世界時，Wolfpack Studios 便替這個世界塑造了超過五千年之久的歷史，包括了傳說、史詩、悲劇，讓這個世界如同曾經真實地存在過一般。在遊戲中，「Shadowbane」所扮演的角色，就如同亞瑟王的「神劍」，或是失落的「聖杯」一般，那是一把不斷創造、改變歷史的傳奇寶劍。在這個充滿戰爭、謀略、暗殺的世界中，它扮演了舉足輕重的角色，因而遊戲以這把寶劍命名。

本質上，魔劍《Shadowbane》是一套不折不扣的多人連線角色扮演遊戲；而它在玩家和虛幻世界之間，開啓了一道時光門，讓玩家可以從現實社會中，穿梭到 Wolfpack Studios 所設定的奇幻世界。在那個世界裡，玩家將以全新的身份進行冒險。在初次踏入這塊神奇的國度時，玩家可以從多樣化的種族、職業中進行選擇，塑造出你在另一個世界的個人形象。簡單說來，魔劍《Shadowbane》世界上所發生的一切，都是由各位參與遊戲的玩家來控制的。因為，玩家是構成世界的基本單元，整個世界的運行，全都得靠玩家來維持。



如夢幻般的遊戲場景。

強大的 Arcane 3D 引擎

除了豐富的遊戲設定之外，魔劍《Shadowbane》所採用的 Arcane 3D 引擎令視覺效果更為豐富，亦加快了龐大地圖環境的處理。魔劍《Shadowbane》的遊戲區域是一張巨大的地圖，每個玩家從遊戲世界一端到另一端時也不需要下載新的區域。遊戲中將地圖劃分為許多的區域，諸如「沙漠地區」或是「Elven 遺跡地區」，但是玩家在遊戲裡走動時並不會遇到任何會出現「停止、載入中」訊息的區域。整個遊戲世界，將隨著您的角色的移動而不斷載入至你的電腦中。另外，由於這塊不斷更新的預先載入區比起你所能「看到」的範圍還要來大許多，所以您在世界中旅行時，不會遇到任何的「盲點」。



▲如此的遊戲效果令人咋舌。

充分個人化的遊戲介面

魔劍《Shadowbane》的遊戲介面被設計成相當具有彈性，能夠盡可能地達到玩家個人化的需求。玩家可以隨意移動畫面上所看到的任何視窗至任何地方，還可以調整每個視窗的透明程度、大小，以及將視窗中的按鈕拖曳出來，放在螢幕上的任何地方！此外，玩家可以將常用的特殊技能、能力、遊戲指令、社交動作、法術等，自行定義成鍵盤上的特定按鍵。方便玩家在遊戲中能夠迅速準確的下達命令。更特別的是，除了遊戲本身提供的標準介面背景之外，玩家還可以選擇一些「次要背景」。魔劍《Shadowbane》的遊戲介面有相當大的彈性，甚至可以讓玩家建立他們自己的背景；這也就是說，你可以使用任何的美術資源，創造屬於你自己的遊戲介面。



▲ 遊戲的介面可完全自行變化。

獨特的公會系統



在魔劍《Shadowbane》裡，玩家可以互相組織「公會」這樣的政治性組織。在其他的多人連線遊戲中，公會的主要作用充其量是讓玩家更容易找到能夠一起進行冒險的伙伴罷了。現在，透過制度、階級的設定，公會的用途可不僅止於此，在這個虛擬世界中，它可是真正的政治團體。換言之，遊戲裡的社會制度、勢力範圍，都是由玩家自行組成的公會所規範的，同時還能夠對遊戲裡的虛擬經濟造成影響。

通常，共同組成公會的成員都有著共通的目標和抱負。然而，魔劍《Shadowbane》的公會和其他遊戲有很多不同，這裡的每一個公會都可設定入會者的基本職業、修行、擅長技能，或是世界觀。透過公會，遊戲中讓玩家組織城市、王國，甚至於帝國。玩家創立、控制的公會，只要有足夠的實力，便可佔據領土、建造城市、強化防禦，甚至於提升城市內所有商店和建築物的效率。公會的主要活動，除了城市建設與征服領土之外、更可以運用所有的資源與勢力達到大陸一統的目標。顯然的，由於城市無法四處遷徙，因而魔劍《Shadowbane》的公會比其他遊戲中的同質組織更具有區域性概念。城市、領土的繁榮程度，將決定公會的富足與否。

就外界的大環境來說，如此獨特的公會系統，塑造了魔劍《Shadowbane》獨樹一格的政治型態與經濟型態。不同的公會之間可以戰爭、結盟、共治，以及發展各種關係，讓遊戲裡玩家之間的互動性變得更強。就公會內部的運作來說，獨創的多樣化公會型態、階級制度、政體（可分為君主政體、獨裁政體、共和政體、民主政體），強化了會員彼此之間的向心力，更奠定了共同奮鬥的目標。



遊戲中攻城戰時有所聞。



各角色集結的威力強大。

專為 PvP 設計，但不鼓勵 PK 的戰鬥系統

魔劍《Shadowbane》是一款專門為「玩家對玩家」（PvP）戰鬥所設計的遊戲。當然，除了PvP之外，遊戲中也設計了「公會對公會」（GvG）和「國家對國家」（KvK）之間的戰鬥。但是，這並不表示遊戲中的PvP戰鬥是沒有限制的－能發生戰鬥的場合，受到區域劃分的限制：從完全受到保護的區域，一直到極端危險的區域。

魔劍《Shadowbane》雖然並不鼓勵無意義的暴力行為：但是一個沒有暴力或戰鬥的故事或遊戲卻很難擁有吸引力。在遊戲中已經設定了許多機制，來規範並抑止無目的或隨意的「PK」行為。由於每位玩家都有隸屬的公會，因而所作所為都必須向所屬的公會負責。透過這種道德約束和人際關係的方式，來制衡不恰當的 PK 行為。隨意殺人的會員，輕則被公會開除，重則引發公會火拼。另外，透過「物品連結」系統，殺人者無法拿走被殺角色身上的物品，因而隨意殺人根本毫無利益可言。製作小組希望透過上述的機制，讓一切殺人的行為都有其原因與目的，諸如政治暗殺、恐怖行動、復仇行動、背叛等等…因而將魔劍《Shadowbane》建造成一個更接近真實世界的虛擬社會。



▲ 角色 PK 並不會獲得任何獎勵。



▲ 戰鬥的場面十分精彩。



▶ 戰鬥必有其背後的目的。



各具特色的九大種族

在魔劍《Shadowbane》的世界中，如同真實世界一般，擁有多樣化的人種與職業。然而，為了增加遊戲性以及變化性，玩家創造角色時所選擇的種族對於之後的生涯發展有著顯著的影響。每一個種族都有特定的加權點數（依選擇角色增減），並且會影響角色屬性的最大值與最小值。（舉例來說，若您將角色的種族設定為「人類」，並不會扣除任何的加權點數，但若您選擇精靈族，便會被扣二十五點。）以下我們就先在遊戲中的九個種族之中，介紹三個目前最受歡迎的種族，分別是人類、人馬及鷹人。

Shadowbane 的種族

種族	說明
半精靈	人類與精靈的混血，頑皮又狡獪的種族。
矮人族	創世者的後裔，由石頭裡誕生。
精靈族	古老的種族，被諸神放逐的貴族。
半巨人	來自北方的蠻族，力量與狂暴的象徵。
人類	大地之母的子民，勤奮是他們的精神。
艾瑞克	被詛咒的種族，燃燒餘燼裡殘存的種族。
暗影族	陰晦的種族，誕生於無止盡的黑暗。
牛頭人	自地獄的深淵傾巢而出，破壞是他們的唯一目標。

人類 適合成為統治者

在魔劍的世界裡，人類是萬神之父親手創造出、並被認為是這世界最適合的統治者。遊戲中，人類的屬性是最平均的（上限值皆為一百），所有職業都可以選擇；換言之，並無特殊之種族特性，但他的發展性也將是最傑出的。

在魔劍的職業系統中（有三階段轉職系統），人類幾乎沒有不能練的。不論是戰士或施法者都有與其他種族並駕齊驅的水準。雖然沒有像牛頭人一般的強大力量，但他在高等級時也是有粉不錯的攻擊力。





最特殊的是，在三轉以後，人類有可能成為可以補血又可叫寵物攻擊目標的強大職業－「醫療師＋牧師＋召喚使」。這有何功能呢？他將可以幫助你正在練功時還可以幫助自己和隊友回復生命值，此外，又可以叫寵物幫忙殺怪，貢獻傷害值。就因為人類的種族特性不在屬性（PS：真的很平均=.=），所以複合職業的創造就顯得更重要了，低等級時也許感覺不出來，等到高等級就有粉大的不同了。

人馬 速度最快的種族

馬－向來是速度的象徵！「人馬」在魔劍遊戲世界裡，是擁有最快移動速度的種族。所以啦，兩條腿是不可能贏過四條腿的啦！除此之外，人馬的女性造型可是粉美的！在魔劍的故事中，「人馬」是強大的騎兵團、快速的打擊部隊；在屬性方面，「人馬」是擁有高水準的力量與體質，而他將有兩種基本職業可做選擇，戰士與醫療師。

如果你選醫療師的話，體質和精神的最大值都可以破百；在法力方面配合特殊





裝備，就有驚人的實力贏過比自己更高等級的怪物或玩家。小尼在試玩時曾用弓箭手斥侯與人馬的德魯依進行PK，雖然弓箭手斥侯的潛行及匿蹤相當好用，最後還是敗給了德魯依強大的持續性傷害攻擊法術和降速術；而弓箭手追不到「人馬」就無法用弓箭進行攻擊。

鷹人 在 3D 世界中真實體驗飛翔

如果你有玩過魔劍鷹人角色的話，就一定會了解，魔劍真的是的的確確「正港的 3DMMORPG」！鷹人是在這魔劍世界裡極為特殊的種族，別的遊戲可是看不到喔。想想看，當你在練功時有辦法打到怪（用弓箭呀）而它們卻無法對你造成傷害，多好。甚麼特技魔法都不需要，只要按個鍵，咻～飛起來了！不過請注意，鷹人飛起來之後，可是會扣精力值的，所以，千萬不要忘記檢查自己的精力值。萬一低過必要值而掉到地面的話，那就樂極生悲了。



就鷹人的屬性看來，三項肉搏系的屬性都可以破百（力量 敏捷 體質）。真的蠻適合喜歡玩戰士或盜賊的朋友。一個鷹人練功比較累（要休息），大家一起練，就非常輕鬆喔！因為整體傷害值更高，殺怪速度就更快。唯一要注意的是，作為一個稱職的鷹人斥侯，高體力值是絕對必要的，沒體力值就只能坐以待斃啦。

複雜多發展的職業設定

魔劍《Shadowbane》在職業的設定比起其他的線上角色遊戲更為複雜，因而使得玩家日後在遊戲中的發展路線有諸多的可能性，職業系統共可以分為「基本職業」與「修行」兩大部分。

首先，小尼先介紹「基本職業」。在選定種族以後，玩家還必須替角色決定基本職業，原則上，遊戲的世界中共有四大職業系：鬥士、醫療者、法師以及盜賊，底下又可細分為其他職業，詳見附表。基本職業可以說是玩家在魔劍《Shadowbane》中所做過的最重要的抉擇，然而，要特別注意的是，職業會有種族上的限制；例如，頭腦簡單的矮人就無法成為法師。

Shadowbane 的職業

基本職業	可能的職業
鬥　士	野蠻人、十字軍戰士、女獵人、遊俠、聖堂武士、戰巫、武士
醫療者	元素師、神父、遠征軍、德魯依、主教、牧師
法　師	刺客、吟遊詩人、元素師、復仇女神、戰巫、巫師
盜　賊	刺客、野蠻人、吟遊詩人、女獵人、遊俠、斥候、小偷





透過修行強化技能屬性



要知道，魔劍《Shadowbane》是一個充滿靈性與藝術的世界。除了基本職業的專精能力外，還需要透過不斷的學習和探索神秘世界來強化自身的力量。「修行」的設計，正是讓《Shadowbane》的職業系統多元化的重要關鍵。透過「修行」玩家可以學會各式各樣的技能並強化相關的屬性，例如鍊金術士、鐵匠、召喚師等等。



對於一名要在如此惡劣環境下生存的旅人來說，知識就是力量，因而也突顯出了「修行」的重要性。

精確轉職強化角色特性

關於轉職系統，在角色創造時，玩家可以挑選包括戰士、盜賊、法師及醫療師等基礎職業。等到角色等級為十級時，就可以進一步轉職為野蠻人、巫師、聖堂武士　、十字軍…等等進階職業（如果到了十級不去轉職的話　那可是會昇不上十一級的喔！）。當玩家角色練到二十級後，可以選擇適當的特殊職業符石使用，進而成為高級職業。（PS、符石是打怪撿的，不是商店賣的，越特殊的符石便越難獲得）



而轉職系統的各種職業所提供的是不一樣的特殊技能，此一轉職系統所創造出來的角色，到高等級時更是多樣化。根據製作公司指出，在如此功能強大的系統下，玩家可以充分運用自己的想像力培養出獨一無二的角色。每個角色都有與衆不同的特色；所以，將不會發生到了最高級，相同職業的角色都只能使用相同魔法或特技的情形了。





天使帝國3

研究製造所：大宇資訊	販賣流通所：大宇資訊
遊戲類型：戰略	科技需求：PII-300、64MB RAM

預定推出日
2002年
10月

接連幾期的報導之後，《天使帝國3》也即將要上市了。在當今日漸稀少的單機市場上，這款經典作品是否能吸引逐漸流失的玩家，力挽遊戲市場變遷的狂瀾，就有待大家觀察了。



從一場為了復興亡國的戰爭，無意間衍生為愛絲嘉大陸生命延續的保衛之戰。邊緣國家拉錫葉，一支不起眼的使者團，卻在復國之路上讓12個國家認可受封為邦聯部隊。流亡的百姓、沙漠的強盜、一國的女帝、甚至傳說中的戰士紛紛加入，邦聯部隊廣範吸收愛絲嘉三大種族的優秀戰力，成為愛絲嘉大陸上最強盛的天使部隊～

一切，都是命運的安排嗎？

不，只是一群為了未來而努力的天使們‧‧‧‧‧‧

遊戲人物介紹

Niya 妮雅

最終完成稿



Simmy 希蜜

最終完成稿



麗鳳



來自香格里拉，瀟灑隨性的青龍郡郡主，鮮紅的旗袍上繡有黑藍色的四爪龍，正象徵著其地位：而腰上總掛著烈酒葫蘆的她，經常一頭長長的黑髮隨意紮成馬尾就往街上跑。當邦聯軍前來香格里拉向女帝求援卻遭拒時，麗鳳私下以修行的名義擅自加入愛爾達的邦聯軍，雖然與妮雅分屬不同種族，她們之間的合作卻意外融洽。

習慣細細思量的她，有著直爽豪放的個性，一幅老大姊的瀟脫模樣，根本沒有一國郡主該有的架勢：腰際繫著的葫蘆中是她平時最愛的白酒，平常與死對頭-盈月個性相衝，不過兩人在烈酒入喉後就變成了好朋友...

ying yue 盈月



高傲冷豔的響馬（盜賊）首領，不服輸的個性使她成為麗鳳永遠的宿敵（其本人是這麼自稱的）：為了將對手比下去，賭氣加入妮雅一行人。是個以“做了就對”為行事標準的火爆女，跟麗鳳不停的拌嘴，成了衆人漫漫旅途中最佳調劑品。

不過酒後的盈月只要跟麗鳳搭在一起，兩人會從死對頭變成知心好友，但是在其他人眼中，不過是單純的一對酒肉朋友罷了。

Marcia 瑪西亞



貝立歐女王瑪西亞，也是歐查軍的領袖。她是少數經歷過戰場洗禮的一國之主，有著跟其他養在深宮裡的女王迥然不同的氣勢。遭受黑色天使之泉感染的瑪西亞受妮雅等人所救之後，在一場位於梅塔隆的戰役當中，承襲了前女王“歐查之劍”伊絲塔的責任，以“新歐查之劍”名義領軍加入妮雅帶領的邦聯部隊。

Jelly 潔莉



至始至終帶領歐查軍隊襲擊愛爾達邦聯的重要角色。看似天真愛玩的女孩子，卻是瑪西亞的得力部下，年紀雖輕，但做事井然有序。曾協助瑪西亞帶領軍隊攻打邦聯各國，得到不少的功績，卻因感染疫病太深而失去心智，最後在瑪雅的尹南納天使之泉遺跡戰場中，要求其首領瑪西亞賜死而終結了其生命。

瑪雅兵種簡介

在上期的報導中曾經提到，瑪雅民族是以與各種不同的守護獸結合而形成特殊的兵種，所以有些國民來信詢問，想要了解瑪雅民族的其它兵種概況，所以本仙人特地將其資料整理如下供有興趣的國民參考：

Slime 史萊姆

瑪雅兵種中，具有變形能力的基本小兵。平時總是軟趴趴的不愛活動，像一團泥漿般攤在路邊，有極高的可塑性。雖然攻擊力不強，可是卻有著受到傷害自我回復的超強耐力；會在每年的祭祀活動中，與更高一階的守護獸結合。



Undine 溫蒂妮

有著溫柔心靈的史萊姆，會得到天空護祐而進化成溫蒂妮。溫蒂妮的長髮上泛著水珠，因為受到水的保護而可以減少外來的傷害。她們非常重視感情，也因此善於照顧他人。



Satyr 賽提爾

深受太陽與大地拂照，喜歡居住在深林的史萊姆會變成賽提爾。她們不但有著山羊的角、尾巴跟腿，連個性也跟山羊很像。喜歡攀爬在高處嬉戲，到處找尋玩伴；由於善於奔跑，平原戰跟密林戰都是他們的最愛。



Salamander 沙羅曼蛇

溫蒂妮在追求自由之道路上，會受太陽吸引而變成火焰蜥蜴；跟柔美但喜愛獨處的溫蒂妮相比，沙羅曼蛇就喜歡群居多了。在戰場上如果有數隻沙羅曼蛇聚集於一處，將可以對敵方施以加倍的攻擊。



Phoenix 菲尼克斯

由沙羅曼蛇演化而來，善於鳴唱的美麗火鳥；將太陽的光輝收在身上的金羽裡，能飛在空中對敵方做出大範圍的羽毛攻擊，而她的眼淚更是最佳的治傷良藥。每當她活到一個階段後，便築香木巢自焚，然後自火中重生進化到下一階段。



Hushian 狐仙

在天空的道路上與月亮相遇的溫蒂妮，更加注重自己的修行後便成為狐仙。每天晚上戴著人皮人骷髏拜月以吸取魔力，還保有童心的她們，喜歡捉弄別人，



Ki~rin 麒麟

當優妮寇恩懂得戰場上的規則後，便成為祥瑞的麒麟，凝結天空與月之力的神聖戰士，擁有讓大地顫抖的巨大攻擊力。能使敵人減少殺氣而降低戰鬥力。



Mermaid 莫梅德

自由的天空與平實的大地相會點就是海洋，而取得兩者平衡的溫蒂妮便會變化成莫梅德。上半身為人而下半身是魚，在海中擁有絕對制海權的實力；優美的歌喉更是一絕，讓聞者心情愉悅、恢復健康。



Triton 奇頓

莫梅德放棄了對天空的渴望後，取得更寬廣的活動範圍，就成了八尾人魚奇頓。是守護海上的風浪平靜者，能任意操控波浪，喜歡在海上指揮波浪來來去去。



Leviathan 里拜亞森

狂妄的海濤讓奇頓聽見天空傳來的呼喚，起身飛躍於洶湧狂浪間，就化成了傳說中的海王里拜亞森。里拜亞森就代表了海之怒，擁有隨意擊沈大小船隻、奪取生命的無比力量。



Sphinx 史芬克斯

守護著太陽力量的賽提爾，化成了人面獅身的史芬克斯。雖然擁有快速行進與攻擊的力量，但由於她徘徊在太陽的正與反之間，所以相對地力量就無法達到最頂點。



Manticore 曼帝寇



當史芬克斯選擇侍奉光的太陽時，她便長出龍的翅膀跟蠍子的尾巴，那種視天下為無物的強悍霸氣，能讓擋在她面前的敵人為之退卻。充滿太陽力量的吼聲不但會讓聞者喪命，還要小心她那致命的尾巴會偷偷螫你一口。

Chimera 蓋美拉



一旦真正掌握了太陽、天空、大地的力量，曼帝寇就能成為獅頭、羊身、蛇尾的噴火神獸。是強而有力的魔法戰士，具有壓倒性的戰鬥力量。

Cerberus 凱貝洛斯



侍奉幽冥太陽的史芬克斯，就會成為沉淪陰間的凱貝洛斯。有三顆頭、尾巴為蛇的地獄守門犬，有著非常良好的胃口，會吞食所有在她面前的人。

Fenrir 芬利爾



與幽冥太陽的力量化為一體，凱貝洛斯就成了那種吞噬一切力量的魔狼，不論任何敵人都難逃她的血盆大口。

Centaur 參托爾



當賽提爾喜歡奔馳於大地之上後，便成了上半身是人下半身為馬的參托爾。奔跑快速是其最大的優勢，擅用的武器多為弓箭或長槍。

Minotaur 米諾陶爾



身體最強健有力的哥貢，就可以變成牛頭人身的米諾陶爾。只要她站在最前陣輕揮著巨斧，便可以砍殺她面前的所有敵人。

Nightmare 奈魅爾



極力奔跑而墮落黑暗的賽提爾，就化成了奈魅爾。她是幽冥大地裡黑暗的惡魔。能夠隱身於黑暗裡，在人們昏睡時騎在睡覺的人身上，使人呼吸困難、無法逃離；她也能夠窺視人們的慾望，製造出虛無的幻影讓人墮落。

Sleipnir 史雷尼爾



追求極速頂點的奈魅爾，將會成為奔馳幽冥大地上的八足馬，擁有行走於天界與地獄之間的能力。黑暗在她面前就如一張薄紙般不足以畏懼，光明的力量也無法追趕她奔馳的速度。腳下的寬廣大地對她來說毫無距離，要去哪裡已成隨心所欲。

Lamia 拉米雅



繼承月中之月魔力的哈琵，就會變成半人半蛇的拉米雅。有著想要得到的東西就一定會拿到手的恐怖執念，魔力的施放絕對無人能出其右。

Medusa 梅杜莎



拉米雅的異常執念可以改變她的外貌，變成妖豔美麗的梅杜莎；只要被她的眼睛看到就會陷入僵化，除了一頭恐怖的蛇髮外，有毒的爪子也是令人膽寒的致命武器。

Naga 納嘉



哈琵必須經歷過苦行後才能取得力量，成為膜拜幽冥之月的大蛇。納嘉是瑪雅人們所崇敬、象徵和平與豐饒的蛇神，但在戰場上則是令人生畏的殺手。

Hydra 海德拉



受到幽冥與月亮力量的影響，納嘉將會變成更強大的九頭巨蛇；在傳說中，如果海德拉被砍掉一個頭，就會生出兩個頭。最擅長於咒殺敵人。

Tiamat 提亞瑪特



海德拉在幽冥與月亮之力均為最強時，便可變成這種半蛇半鳥的提亞瑪特邪龍，具有毀滅光明的恐怖力量。

Cockatrice 寇克奇斯



擁有天空之月力量的哈琵所化成，有著雞的頭、胸、翅與蛇身蛇尾。因為是雞翅，所以只能慢慢的飛，但天生便擁有瞪視他人使之石化或猝死之可怕能力。

金庸群俠傳online 葵花寶典

研究製造所：中華網龍　販賣流通所：中華網龍
遊戲類型：線上角色扮演　科技需求：P-166 MMX、32MB RAM



預定推出日
2002年
9月

有人說，小寵物是上天送給人類最美好的禮物，小寵物就像小天使一樣守護著我們，呵呵~現在遊戲中，就可以感受到小寵物善解人意的感覺了喔！現在就讓我們一同來體驗一下俏皮可愛的Q寶新增功能吧！



Q寶狀態介面，新增了「技能」、「載重」和「出遊」三個功能選項

貼心小跑腿功能出爐

還記得曾經為大家介報導過Q寶訓練師可以開發寵物的職技潛能嗎？不過小寵物不只有職技潛能，同時也有許多生活技能的潛能有待開發喔！像是當主人的小跑腿到商家店鋪買賣物品，或是幫忙拿裝備到錢莊送修或寄放之類的貼心服務，甚至像是幫忙主人尋找朋友，送東西給朋友等功能等等。



點選Q寶訓練師，選擇想要訓練寵物的技能

Q寶的職技潛能

除了生活技能外，當小寵物的成長值超過30000點後，也可以找訓練師開發職技潛能，一次收費30000元，Q寶同樣也必須花費遊戲時間兩天的時間接受訓練師的專業訓練，經過職技潛能開發過的小寵物，玩家每次帶著牠一起作技能時，就會提升技能熟練度和等級，等到Q寶的等級越來越高的時候，就會成為你工作時的好幫手。



當小動物尚未學會任何一種技能時，點選「技能」指令鍵，系統會告訴你小動物還沒學過技能喔！這時要趕快帶牠去找Q寶訓練師訓練一下囉！

Q寶的生活技能

當你的寵物成長值超過5000點後，牠已經是一個成熟且具備優秀潛能的小寵物囉！這時候就可以帶寵物去找Q寶訓練師，訓練費一次花費3000元，隨著Q寶學習生活技能後，每當Q寶做一次生活技能，就會提升牠的技能熟練度，同時等級也會隨著熟練度增加而成長，當你的小寵物生活技能的等級越高，牠就會越有效率的完成主人交代給牠的任務，也會越快的回到主人身邊。

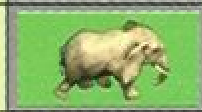
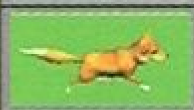
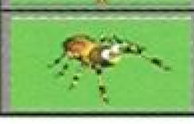
當玩家把寵物拿去給訓練師訓練時，系統會出現一個詢問介面，玩家可以選擇訓練Q寶的「生活技能」或是「職業技能」；選擇訓練Q寶的生活技能後，系統會顯示六種生活技能讓玩家選擇，每一項技能Q寶都必須花費遊戲時間兩天的時間接受寵物訓練師的專業訓練，因此玩家可以先讓Q寶學習一項技能，待Q寶學習完畢後，再讓Q寶學習下一個技能。

Q寶生活技能	說　明
販賣物品	可以幫忙主人至京城販賣物品，因此凡是京城有販售的東西都可以請Q寶代為販賣。
購買物品	可以寄放金錢在Q寶身上，再請Q寶至京城幫忙購買物品。
寄放物品	可以代為寄放物品在錢莊內。
修復物品	狀態不佳的裝備，可以請Q寶送到錢莊修復。
送東西	幫忙送東西給玩家的朋友。
尋人	幫忙玩家在大地圖上找人。

這裡要特別注意一下，Q寶不論是買賣物品或是尋人、寄物，Q寶能夠攜帶的物品數量都有一定的限制喔！另外還要提醒大家，Q寶因為是小寵物，比較不會買賣交易，因此在購買或送修物品時，花費的錢會比市價貴一點，而販賣物品時，也會比市價便宜一些。

八隻寵物生力軍即將加入

這些新Q寶都可以向城市內與總壇旁市集內的Q寶商人購買到。

新增Q寶		說明	專用飼料	學習力	體能	力量	速度	職技潛能
兔子		愛吃蘿蔔，具有靈性，動作敏捷	紅蘿蔔	普	普	劣	優	裁縫
小象		體型巨大，能負載重物，愛吃水果	水果	劣	極優	優	劣	伐木
鱷魚		以魚類為主要食物，外表凶猛	鮮魚	普	普	優	普	捕魚
狐		毛色亮麗，敏感細膩的小動物	雞肉	優	劣	劣	普	工匠
鹿		頭上有一對珍貴的鹿角，溫馴	青草	劣	優	普	普	農夫
羊		喜歡吃青草，學習能力強	青草	優	普	普	普	織布
獅子		外型威猛，具備體能、力量於一身	羊肉	劣	優	極優	普	獵人
蜘蛛		能吐絲織網，學習能力極強	昆蟲	極優	劣	普	劣	織布

Q寶狀態介面的功能說明

在畫面右上方的「指令」燈籠內，點選「行動」欄的「Q寶狀態」指令鍵，進入Q寶狀態的介面後，玩家可以發現新介面增加了技能、載重和出遊三個功能選項，這裡將會詳細為各位介紹這三個選項的功能。

載重－觀看寵物負重與金錢

玩家可以將身上的裝備或是金錢寄放在Q寶身上，系統會顯示寵物目前負重和金錢的數目，點選介面右上角的「金額」指令，玩家就可以將身上的錢存放在Q寶身上囉！Q寶身上可寄放的最高金額為100萬元，玩家在請Q寶代為購買、寄物時，記得要先把足夠的錢放在Q寶身上，如果玩家要把Q寶寄放給Q寶商人照顧時，也要記得先把Q寶身上的金錢和物品提出來才能寄放喔！



點選載重，進入Q寶裝備和金錢的顯示介面

技能－選擇Q寶的生活技能

按下「技能」選項，會顯示購買、販賣、寄放、修復、送東西及尋人等，這六種生活技能的技能熟練度和等級，玩家可以選擇一種功能請Q寶執行。而此一介面中間方格也會顯示「買」、「賣」、「寄」、「修」、「送」、「尋」等Q寶所要執行的生活技能，玩家可按左右鍵更換生活技能的選項介面。

出遊－讓Q寶時時好心情的小訣竅

要避免小寵物心情不好，除了定時的餵食專用飼料之外，送寵物小禮物也是不錯的辦法，而目前遊戲最新功能，設計了一個出遊的功能，只要點選出遊指令，小動物就會自動出去遊玩，不但能讓小動物心情愉快，同時也能讓忙碌無暇的主人節省許多力氣，出遊功能能有效恢復小寵物的心情和疲勞（飽食度+10、情緒值+3、疲勞值-50），小動物每天可出遊1次，每次時間10分鐘，小動物散完心後，會自動回到主人身邊。

來自小寵物的驚喜

每次讓Q寶自己去買賣物品，心裡都會七上八下的擔心小寵物會不會一不小心迷路回不來了，不過其實都是自己瞎操心，每次看到小寵物興高采烈的跑回身邊，跑馬燈顯示Q寶完成任務回來的訊息後，真是有一股說不出的感動！Q寶功能還有一個意外的驚喜，就是在玩家生日的當天，Q寶可能會送玩家一個神秘小禮物喔！由於這份禮物是小寵物一年來對主人照顧的心意，因此牠會把這個禮物偷偷的藏起來，在你生日的時候獻上牠的祝福喔！



唉呀～好擔心呀！每次Q寶跑出去，都會擔心牠會不會迷路了！

三國演義online 三英戰呂布

▶ 研究製造所：中華網龍　▶ 販賣流通所：中華網龍
▶ 遊戲類型：線上角色扮演　▶ 科技需求：P-166 MMX、64MB RAM、連線裝置



預定推出日
2002年
10月

三國演義Online經過了三個多月後，資料片「三英戰呂布」就要上場了！其中的「國戰系統」，正在網路討論區及玩家之間引起激烈的討論，這一次公佈在安德烈斯王國的資料，是有關於國戰的細節部份，到底是要如何才能進行一場攻城略地的戰爭呢，我們就一起來看看吧！



群雄並起共赴國戰

何謂國戰？在三國演義Online中，最小的單位是個人，最小的團體是隊伍，此二者均未達到形成國家的基本要求；至於再上一級的就是所謂的義勇軍，則是國家團體的初步實現，有一根據地、有管理機制亦即主權、同時有一定數量的成員；而以義勇軍的身分攻下城池之後，便成為軍團，原本的義軍頭目變為太守，其實就是割據一方的地方勢力；而在各勢力攻城掠地，擴張領土，彼此併吞之後，終於變成在單一勢力之下統治數座城池的狀態，這時國家的機能便已完全具備，太守據地稱王，成為君主，這也是《三國演義》小說中三國鼎立的基本脈絡。以上述各種勢力與勢力間的競爭、談判、馳援、攻防，就是三國演義Online「國戰系統」的規劃方向。

如何參加國戰

1 宣戰時間

1 國戰時間為週一至週日，一小時有一場，一週總共有50場次（詳細時間如附表）。

2 宣戰

a.正規宣戰 星期日18:00~20:00，玩家需在這段時間內提出宣戰要求，當時間一到玩家即不可再提出宣戰，此時系統會會在當日20:30後列出各勢力開戰的場次順序。

b.其他宣戰 為週一至週六19:00~20:00，玩家可在這段時間內提出宣戰要求讓系統插入尚未排定的場次。

3 取消宣戰

週一至週六為18:00~19:00，週日則為20:30~21:30，玩家可在這段時間取消隔天之後的場次（隔天的場次無法取消），但一週內此城池不得再提出宣戰要求。

4 除正規宣戰日場次表固定在20:30更新外，其餘時間的場次表為即時更新。

（附表）國戰場次一周分配表

各時段場次順序

	18:30～19:30	19:30～20:30	20:30～21:30	21:30～22:30	22:30～23:30	23:30～24:30
星期一	1	2	3	4	5	6
星期二	7	8	9	10	11	12
星期三	13	14	15	16	17	18
星期四	19	20	21	22	23	24
星期五	25	26	27	28	29	30
	10:30～11:30	13:30～14:30	14:30～15:30	15:30～16:30	16:30～17:30	
星期六	31	32	33	34	35	
星期日	36	37	38	39	40	
	18:30～19:30	19:30～20:30	20:30～21:30	21:30～2230	22:30～23:30	23:30～24:30
星期六	41	42	43	44	45	46
星期日	47	48	49	50	早點睡啦！隔天還要上班、上課呢	

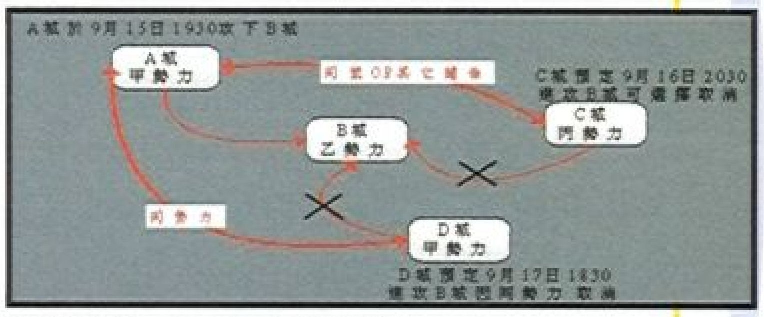




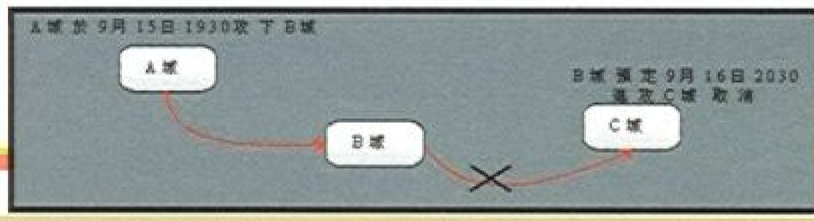
2 基本規則

1. 義軍頭目及城池君主（太守）提出宣戰要求時，每排定一場次需消耗100點的行動力。
2. 在兩城交戰時，攻方或守方可選擇城下的義勇軍或和敵方相鄰的城池協助參戰，並安排支援人數。
3. 當開戰前30分鐘系統要求送出出兵名單時，支援的義勇軍頭目及城池君主（太守）會扣50點行動力，行動力不足時不得支援。
4. 所有宣戰過的城池在現實時間一週內不得再進行宣戰，支援的城池則不在此限。
5. 君主宣戰時只能對該城池的鄰近城池宣戰，並且支援的盟國需和進攻的城池相鄰。
6. 義勇軍宣戰時只能對其定居城池宣戰，並可選擇該城池下其它勢力的義勇軍協助參戰。
7. 攻方如未於規定時間內取消宣戰，且於開戰前放棄攻城會有處罰機制。
8. **下列特殊狀況將不會處罰**

   a 當某城於一時段被攻下後，如果該城於其他時段有戰役，則所有戰役取消且不會處罰。



   b 當某城於一時段被攻下後，接下來進攻該城的勢力可以取消進攻，不會處罰。



9. **勝利條件**

   a 攻方勝利條件

   ●攻城戰—守方城池被攻破。

   ●野　戰—守方錙重車被奪（這時會大量降低士氣，攻防能力會變差，系統會秀出視窗提醒玩家選擇撤退，玩家不撤退的話也可以留在戰場，但是完全沒有勝算）。

   ●攻城戰及野戰—守方全數被殲滅或撤退且於5分鐘內未有人上戰場。

   b 守方勝利條件

   ●攻方錙重車被奪。

   ●攻方全數被殲滅或撤退且於5分鐘內未有人上戰場。

   ●攻方於攻城時間結束未達勝利條件





國戰指令看這裡

1 宣戰指令

1. 君主於宣戰時間至義勇軍營地選擇【軍事／宣戰】指令。
2. 待畫面秀出後，先點選出征點再點選攻擊點，按下確定後即完成宣戰動作。
3. 當義勇軍起義時，頭目點選的出征點和攻擊點必須為同一座城池。
4. 君主、頭目在反白區域上按左鍵時會顯示該場戰役的情報，按右鍵會顯示放棄進攻的視窗。

2 出兵指令

1. **出兵編組**

   當該勢力被排進當週場次表時，君主（太守）、頭目可由義勇軍介面選擇【軍事／出兵】進行編組，每場戰役進攻方及防守方能出征總人數為50人（所帶士兵不計）。

2. **武將選擇**

   玩家點選稱謂下方的按鈕時會跳出武將選擇畫面，此畫面會列出駐守在該城池下所有的玩家，如果是義勇軍時則列出該義勇軍所有成員。

3. **兵力配置**

   點選兵種四個按鈕其中一個時會顯示兵力配置畫面，玩家可以針對出征的每一隻兵種做詳細設定。

4. **錙重分配**

   當玩家於兵種選擇錙重車時會秀出資源分配表，讓玩家分配在戰場上出征物資的數量。

5. **求援模式**

   玩家選擇支援時會列出求援選單

   a 攻方欲攻擊城池的鄰近可支援城池

   b 攻方城池下所有駐守的義勇軍

   c 守方城池鄰近可支援的城池

   d 守方城池下所有駐守的義勇軍。



※數量欄位可讓玩家自行輸入分配給援軍的部隊數量，但是分配的數量與本身出征數量總和不得超過50人。

線上遊戲時有更新，詳細功能請以實際遊戲內容為主。

本期雜誌所附贈石盤裡，有最新製作的三國演義精彩動畫喔！

不滅傳說2.0 黎明國度

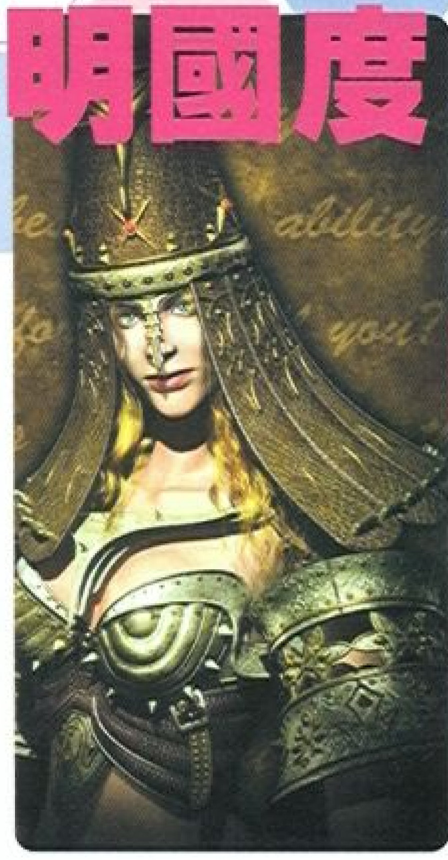


預定推出日 2002年 11月

研究製造所：卓越數碼　販賣流通所：遊戲龍
遊戲類型：STG/多人連線模擬戰略　科技需求：PII-350、64MB

小尼：《不滅傳說2.0黎明國度》這款遊戲中技能不僅有對各種武器、防具的掌握還有其他很多產生特殊效果的技能，其中，某些技能只有特定的角色可以掌握，技能等級的高低直接影響到戰鬥時的攻、防、閃避及其他特殊效果，遊戲中的技能有數十種之多，每個角色可同時修習多種技能，一旦在某項技能上達到一定的等級還可以成為該項技能的專家。

小藍：對啊！我覺得蕾蕾再這樣玩飛刀下去，不要說成為該項技能的專家，可能連李尋歡都要自嘆不如了！^^!!



以網路著名小說為遊戲背景

《不滅傳說2.0黎明國度》原自《不滅傳說》，是由卓越數碼科技有限公司研發，並由台灣遊戲龍科技代理的大型奇幻網路RPG，將你引入那如夢如幻般神奇的劍與魔法世界。

遊戲的背景是網路著名作家今何在編寫之著名小說《若星漢天空下》，故事是發生在遙遠的年代，一個人類還完全依賴於神靈和魔法的社會裡。所有的冒險、神奇與傳說都發生在一塊叫Luciham的神秘的大陸上。大陸上有三大體系的生物，他們是人類、妖精和地下生物，分別生存在平原、山林和地下。而加入哪一方是由玩家自由選擇的，你可以加入人類和地下生物的任何一方。既可以選擇成為人類，幫助人類完成去除黑暗，統一宗教的夢想，也可以選擇成為地下生物，幫助地下生物完成復活邪神，統治世界的願望，還可以在遊戲中處於中立位置，幫助兩大種族的和解。





遊戲的發展方向可以根據玩家自己的意願自由地發揮：以戰鬥為主或者以生活為主。若你如果選擇了以戰鬥為主，就必須不停地到野外去冒險和戰鬥，提高自己的戰鬥技能，同時偶爾去做一些臨時工作，多多學習一些SKILL，為戰鬥創造更多的有利條件。如果妳選擇以生活為主的話，就不必總是在城外冒險，而可以透過不停地工作來提高自己的SKILL，比如打造兵器，當SKILL提高了之後，打造出來的兵器也就更優秀，如果要想打造出一件曠世珍寶，那就需要一些出色的資源了，所以偶爾去郊外探探險，也是一種樂趣。經過學習和工作能得到一些基礎技能和魔法，但假如想學到更高級的技能和魔法你就必須加入工會了。

魔法與技能

遊戲中提供了人類劍士、吟遊歌手（人類）、精靈弓箭手、矮人鬥士四種角色及男女性別供玩家扮演，各角色擁有小說中完善的背景、不同的冒險經歷和發展方向，並有各自與生俱來的職業特長與多種進階職業可選。



遊戲中的魔法分為風（電）元素、火元素、水元素、土元素、光明、中立及黑暗七個系列。其中每個系列的魔法按強、弱等級分五級，等級越高的魔法要求越高，威力越大，學習各類魔法時，每個系列魔法是作為一項技能來掌握的，比如：學習水元素系魔法中的治療魔法時就需要先掌握水元素魔法這項技能，同時該魔法技能等級的提高會影響整個系魔法的施放效果。



此外，領悟能力的高低決定了你能否學習更高層次的魔法，除了智慧、領悟等之外，角色類型本身也影響魔法的學習，因此並非任何角色都可以學習到高級的魔法，比如矮人天生就不可能學習到四級以上的魔法，而精靈的角色最適合作為魔法師培養。

道具與交易

《不滅傳說2.0黎明國度》為玩家準備了種類繁多、功能各異的武器裝備和道具。達成某些特定任務後，玩家即可自行製造喜愛的武器，並且自製武器在使用過程中隨武器經驗值的增長可以不斷升級，還可以對武器注入魔法而產生特殊效果，如：使武器具有增加強壯屬性或帶有吸血屬性等。

遊戲中的道具更是種類繁多，功能強勁，除各種藥草、藥劑、寶石、礦石及魔法卷軸等等，還有很多特殊用途的道具，如：能量水晶—它會隨時間自己積聚能量，你可以把水晶內的能量吸取出來，增加你的經驗值；怪獸水晶—可以將玩家變成怪物等等。



如此豐富的道具，沒有道具合成系統怎麼行？遊戲中的煉藥皿提供了多種合成途徑，既有按即定配方合成的方法，還有使物品隨機變化的可能，此外為了玩家能夠隨身攜帶更多的物品道具，遊戲中還提供寶石袋等可容納大量合成素材的道具，可謂十分體貼。

而遊戲的物品交易系統安全便捷，更為你帶來無比的便利性。你只需將物品欄中的物品拖到物品欄下方的小框上即可對物品進行標價，其他玩家只需以游標雙點你，就可以查看你物品欄中標有定價的物品，如果選擇購買，則瞬間交易自動完成，錢將付到你隨身攜帶的現金中，可說童叟無欺。



華麗細緻的歐美風格

遊戲是以全螢幕800×600、16位全彩顯示，遊戲的模式是以斜45度為視角，而當進入到遊戲的戰鬥畫面時，是從斜45度視角切換成第一人稱視角，畫面風格完全走的是歐美風格，呈見出畫面的建築物那可謂是發揮的淋漓盡致，無論是石磚、泥沙、樹葉每每清晰可見，更特別的是當人物接近房屋時，房屋的牆壁會呈半透明狀。還有，當遊戲中精靈司祭使出“魔光球”那一法術時所帶來的震撼效果完全無法用語言來形容。





而在遊戲音樂方面，據業內人士透露，卓越數碼科技耗費巨資數百萬，為《不滅傳說2.0黎明國度》譜曲並製作了大型的交響樂，磅礴的氣勢組合3D片頭動畫完美的烘托出了遊戲的那種奇幻的歐美風格。

操作方式及連線品質

《不滅傳說2.0黎明國度》在操作上是採“一鼠走天下”的方式，一改以往那種文字MUD的文本指令形式，除了聊天以外，所有指令都可以用游標代替，新手很容易就能夠上手。除此之外，遊戲中還做了不少的貼心的設計，例如：當主角遇到障礙時會自動的繞過障礙物繼續前進等等。







最重要的是《不滅傳說2.0黎明國度》除了採用Windows介面之外，並且也可選擇視窗模式執行遊戲！

而連線速度一直是困擾著網路遊戲玩家的最大問題，卓越數碼表示《不滅傳說2.0黎明國度》運用的是先進的網路技術，完全可以解決同步的問題。屆時，卓越數碼還將在香港、台灣及美國和歐洲地區架設伺服器，這下我們就可以和全球的愛好MUD的玩家一同遊樂了！也有機會讓外國人嘗嘗中國人的智慧結晶！

任務系統

這款遊戲的任務都極具特色。比如："智捉盜賊"的任務中你必須做到捉賊抓贓，來個人贓俱獲。雖然盜賊的戰鬥能力很弱，但是想要戳穿他們的身份還真是難。盜賊團伙一共有四個人，你必須和幾個伙伴一起跟蹤他們，還不能讓他們發現你。盜賊在城裏出入各種公共場合，想盯緊他真非易事。當盜賊覺得周圍沒人注意他時，就會悄悄溜到居民住宅附近，企圖入室行竊了。



只有在他溜入住宅的30秒內闖入，你才算拆穿了他的身份，否則來不及時你的任務即告失敗。當然也不能盯得太緊，否則盜賊就永遠裝得像好人一樣，你永遠都沒機會拆穿他。四個人只要拆穿一個，任務就算完成；同樣，只要有一個盜賊入室搶劫成功，任務就算失敗。《不滅傳說2.0黎明國度》中還有很多像這樣精心設計、幽默有趣的任務在等待你去完成哦。

目前，此款遊戲在「不滅傳說.online」：

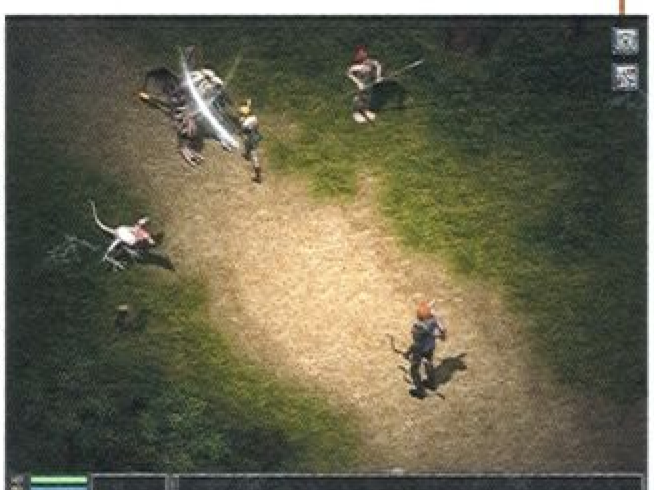
http://lt.uczone.com提供免費下載試玩，喜愛網路遊戲的玩家不妨一試，正式版將在2002年11月中旬推出。



《黎明國度》最新主線任務、轉職地點及職業特技介紹

一、主線任務

1. 第五章： 平原的詩人說只有玩家為他找來紅龍的脊骨才肯告訴玩家破解雪山石陣的方法。在龍墓山谷2（180,19）玩家會遇到了艾羅提克，他告訴你：要獲得紅龍脊骨，必須進入龍墓，魔法學校的史台比應該可以給我一些指點。在龍墓的盡頭與二百歲黑龍戰鬥（支援十回合戰鬥結束），黑龍說就這樣殺死你未免有些可惜，如果你能答應為他去明裏斯島弄一件古代鑽石王冠來，他也許能放過你甚至給你報酬。《第六章開始》注：如果不答應黑龍的要求，黑龍會再次與你戰鬥，如殺死黑龍，可去城市城堡的官員處申請"降龍英雄"的稱號哦！



2. 第六章： 為了尋找古代鑽石王冠我來到了明裏斯島。在明裏斯島4（84，133）的遇到幾近昏迷的芬托爾。芬托爾似乎知道鑽石王冠的下落，無論如何你都要到神甫那裏帶回神藥水來救他。神甫說煉製回神藥水必須找到白潭水、白山葉草以及金冕草。我拿到了回神藥水，要趕緊去救芬托爾。原來鑽石王冠是被芬托爾的朋友亞雷根斯搶走了。戰勝了明裏斯島2（102，44）的亞雷根斯，獲得了鑽石王冠。玩家用鑽石王交換黑龍的寶物，當你提出要紅龍的脊骨時，黑龍遲疑了。他要求你再為他尋回鑲紅寶石金像。從明裏斯島1（86，77）的加第恩那裏拿到鑲紅寶石金像上的寶石，然後幫助明裏斯島9（80，112）的斯提克思消滅九十個盜賊菁英拿到他的金像。然後到精靈城找精靈女巫修復鑲紅寶石金像。把紅寶石金像送給黑龍，換得紅龍的脊骨，然後回平原找到詩人，詩人拿紅龍脊骨製作出了紅龍神杖。到石陣村與把守石陣的魔將戰鬥，勝利後紅龍神杖消失，取得去雪山的許可權。《第七章開始》注：有了雪山許可權後只要在石陣裏站幾秒就會被自動傳送到雪山1。



3. 第七章： 在雪山9擊敗魔族副軍團長洛候伊，取得進入魔族地下城的許可權。在地下城2層殺死地下城守護者，取得湖心島祭壇的咒語卷軸。非黑暗信仰的人拿此可以由湖心2使用進入地下魔宮。在地下魔宮最底層與黑暗祭祀戰鬥。如果取勝可到王國官員處領取光榮稱號。如果失敗，黑暗祭祀會讓你完成"黑暗重臨"任務。即殺死基洛岡的史台比大法師，精靈城的阿斯麗塔女巫和雪山矮人諾德爾漢，分別取得道具預言之球，通靈之杖和紅劍，交給黑暗祭祀，獲得"黑暗之子"稱號。



二、轉職地點及要求

黑洛斯	黑法師 mg108（181，13）
二轉 暗法師 要求：專精法師 兩系法術100 領悟100 黑暗崇拜100	



洛希迪婭	光明法師hx6
二轉 聖法師 要求：專精法師 兩系法術100 領悟100 光明崇拜100	

明康恩	路苦達村老者x1
二轉 聖騎士 要求：人類武器專家 揮刺100 盾牌80 護甲80 精准80 光明崇拜100 二轉 狂暴者 要求：矮人狂戰士 武器掌握100 精准100 強壯100 護具貫穿80	二轉 殺戮者 要求：武器專家/狂戰士 武器掌握100 盾牌80 護甲80 精准80 傳授： 盾牌術（shield）120 屠龍術（slayer）100

黑爾伯特	路苦達村x1
二轉 神射手 要求：長弓手 穿透110 精准100 閃避100	二轉 魔射手 要求：長弓手 穿透100 精准100 閃避80 單系法術50

洛希迪婭	基洛岡城
二轉 刺客 要求：盜賊 背刺100 精准80 閃避80 潛行100 護具貫穿100	



羅恩	歌劇院
二轉 吟遊詩人 要求：盜賊 背刺術100 精准100 閃避100 潛行100	



黑騎士	dd101
二轉 黑騎士 要求：人類武器專家 揮刺100 盾牌80 護甲80 精准80黑暗崇拜100	

三、職業特技

1. 聖騎士的制裁：攻擊黑暗生物25%機率出現“制裁”效果（對光明生物無效）。即全體閃電，對手-3%HP，黑暗陣營-7%HP。需要劍術120。
2. 聖騎士的聖盾：在已方陣營構築一道防護結界。對手打擊傷害（包括法術物理）全部折半計算。聖盾時聖騎士處於等待狀態。一但移動或攻擊或逃跑，結界消失。只有隊長可用。需要盾牌術120。
3. 黑騎士的咒殺：攻擊生物7%機率出現“詛咒”效果（對黑暗生物無效）。需要劍術120。
4. 黑騎士的血祭：每次攻擊用自己的血換取對手的HP，1：1.5，每次攻擊消耗5%的HP。當HP不足10%，血祭停止。
5. 殺戮者的屠龍技能：攻擊120級以上生物，傷害加倍（100%~200%）。
6. 狂暴者的反擊：遭遇近身物理攻擊時，有20%機率出現反擊效果（按自身殺傷力50%）。



7. 狂暴者的狂暴II：比狂戰士的狂暴殺傷力更大。
8. 刺客的鏡影：在戰鬥中召喚自己的影子。影子與召喚者具有完全相同的HP。60秒後消失。影子的攻擊力開始為召喚者的一半，隨特技提高而提高。
9. 吟遊詩人的鼓舞 ：作為隊長時，全體隊員HP，MP上限提高20%。
10. 吟遊詩人的吟唱：持續30秒，每5秒對戰場全體目標（除吟唱者）作一次感動判定。受感動人會主動離開戰鬥。吟唱的時候，詩人處於等待狀態。
11. 神射手的箭雨：攻擊全體敵人。主箭按100%傷害力計算，副箭為20%-50%傷害力，一次消耗6支箭。
12. 魔射手的魔法箭特技：附加25*特技級別的法術傷害，消耗MP5+特技級別*2.5點。當系法術掌握達到50即可擁有該系的魔法箭。





仙劍奇俠傳2





- 研究製造所：大宇資訊
- 發行流通所：大宇資訊
- 遊戲類型：角色扮演
- 科技需求：未定

預定推出日 2002年12月

自從上期突擊《仙劍奇俠傳2》的製作單位後，就接到不少國民的來信，要求本仙人再挖出更進一步的情報；因此本仙人再度前往收刮，果然事隔一月，就多了不少資料，在此特地與各位國民分享。

俠骨柔情　唯美再現

二代故事是開始於一代結束的八年後：當初與李逍遙住在同一個村子的鄰居—王小虎，已經長大成為十八歲的成熟青年；想當年小虎年紀雖小，卻很有孝心，不怕風浪，獨自上仙靈島為父求藥的事蹟，一直讓大家們津津樂道；小虎的個性堅毅剛強，做事執著且有決心，從小視逍遙為偶像，雖然逍遙後來未收小虎為徒，但小虎心中篤定要成為如李逍遙一樣的大俠，名滿江湖、除魔衛道，是永遠不變的目標。

此時的神州大地，因為八年前鎖妖塔崩毀，萬千妖魔盡出，天下大亂，幸有一位得道高僧—千葉禪師的出現，廣納門徒成立大慈悲明宗，四處傳道佈施、救災救人，與蜀山仙劍派掌門人李逍遙同為正道的兩大領袖；另一方面，魔族掌旗使孔璘，也趁機擴展勢力，進行一項可怕的陰謀，意圖染指人間。



王小虎與三位女主角便是在這樣的一個時空背景，交織出一段充滿親情、友情、愛情的傳奇故事。到底王小虎是如何踏上旅程、和幾位女主角是如何結識、之間又如何發生動人情事、甚至捲入一連串安排好的陰謀中而不自覺；他又如何在千葉禪師的幫助下，對抗那可怕的魔頭孔璘…就有待各位來助他一把囉！

場景介紹

•杭州城屋頂



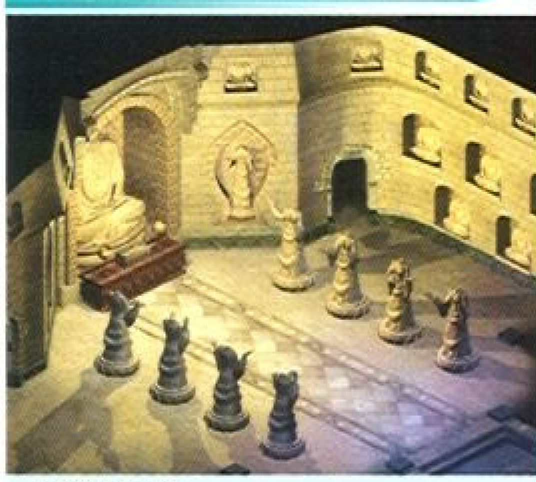
人文薈萃、景色如詩如畫的江南大城，城裡幾乎家家戶戶都依著流水，畫船兒在河上來往不停，小虎便是在此登場。

•玄武湖



位在著名古都江寧城的旁邊，感覺起來也非常的古意盎然、氣勢磅礡。一場八年一度的比武大賽即將展開，小虎也因故到了此地。

•龍門邪域大殿



資料不詳……

•碧湖村



鄱陽湖邊的小村莊，原本人人安居樂業的地方，近來卻好似籠罩在恐懼的陰影下，雖然依舊安靜平常，但大家的表情都顯得不太自然……

•顧家廢宅



曾經盛極一時的富商家，卻每到了晚上，院子裡的一口枯井就傳來陣陣女子的哭泣聲，現在已成廢墟……

男女主角 全新登場



王小虎

●性別：男　●年齡：18 歲
●身高：176　●體重：70
●武器：掌、刀

初入江湖的熱血少年，敢作敢當、負責任感、積極務實，正義感很強，相信人定勝天的道理；由於個性使然，所以討厭所有可能危及週遭親人、好友，甚至延伸到世人的惡勢力，而這種強烈的使命感，也因為漸漸成熟與經歷許多事情後，一股正氣慢慢延伸願意保護所有善良的人與正確的事上面，只是有時未考慮自己有沒有足夠的能力來對付。

在武功方面，在知道無望成為李逍遙徒弟後，從 10 歲起跟著李大娘鍛鍊掌法外功，苦學苦練，根基扎實，目標篤定邁向強者之路；遇到挫折打擊也不屈不撓、勇往直前，希望能悟出屬於自己的武學之道。



李億如

●性別：女　●年齡：8 歲
●身高：128　●體重：29
●武器：傘、杖

李消遙與趙靈兒之女，乃神族女媧的後裔，本身有著強大的靈力潛能卻尚未開發。從小沒有母親陪伴，父親也久久才看到一次，但是在李大娘細心的教導與仙靈島優良的環境下，養成了爽朗率直、胸襟寬大的個性。好奇心強，愛好和平，厭惡爭鬥，對人沒戒心，是個調皮可愛，無心機的可愛女孩；由於李逍遙的關係，從小就是衆人手上的心肝寶貝，所以對長輩比較沒大沒小。

因為自小在水月宮長大，世面見得不多，相信人性本善，常幻想外邊的世界新鮮好玩；不經大腦的調皮搗蛋、沒有修飾的說話方式，有時頗叫週遭的人頭疼。



孔璘

●性別：男
●年齡：外表看來 40 多歲
●體重：70

魔尊時期的魔界掌旗使，當魔尊被蜀山仙劍派的天罡劍陣所困後，就被獨孤劍聖抓入鎖妖塔中，與天鬼皇是多年好友。個性偏激殘忍、剛愎自用、驕傲自大，很難相信別人、只相信自己，但是對於魔尊卻是非常忠心。後來是因鎖妖塔崩毀而逃出，此時急於統整魔族勢力，侵略人間，而且正在進行一件可怕陰謀，目標已經盯上李逍遙…



蘇媚

●性別：女
●年齡：看起來約 20 歲
●身高：166　●體重：48
●武器：鞭、暗器

個性直接坦率、爽朗無心機，帶給人相當驕傲任性的感覺，狠辣與智慧兼備。由於從小的孤苦無依，只有互相利用才能生存的環境，在心中築起了不易信任人的防備心。其他部分則是謎團…



沈欺霜

●性別：女　●年齡：16 歲
●身高：166　●體重：45
●武器：長劍

峨嵋山仙霞派掌門清柔師太座下弟子，與四位師姊妹合稱“仙霞五奇”，排行第四，使的是仙霞派的劍術絕學，近年來在江湖上四處斬妖除魔、行俠仗義而聲名大噪。個性較為害羞內向，溫婉和順，因為從小在父親與師父嚴苛的教誨下成長，雖心中有主見與思想，卻不太敢表達；很在意別人的感受，所以顯得略微拘謹與軟弱，對別人說話時很客氣、斯文。但實際上相當有勇氣、韌性強、肯吃苦，是個外柔內剛的女生。

因為從小逆來順受的環境，造成了沒有什麼主要目標的生活態度，即使入了仙霞派後，習得上乘武學，也並沒有想要追求武學頂峰的感覺；後來在江湖中闖蕩，才漸漸感覺到一種想要幫助人的心，覺得應該盡自己所能，去幫助一切需要協助的人們。

道具法寶介紹

在漫漫的旅途中，主角們將會面對各式各樣的妖怪；如果是赤手空拳地戰鬥，處境將非常的凶險，所以需要一些強而有力的武器、防具、法寶或草藥等裝備，這才有利於往後斬妖除魔之旅。在遊戲中的裝備道具，有些是世俗常見的一般事物，有些則是帶有特殊法力的；一般物品可由當地的商店中購得，但特殊物品則必須在旅程或是妖怪的身上才能獲得。以下是幾種在《仙劍奇俠傳 2》中新登場的道具，至於有其它更具特色與奇效的道具，也將會一一出現在遊戲中。

赤尾蠍

赤紅色毒蠍，帶有赤毒。



雲紋蜘蛛

傳說生長於蓬萊仙島的蜘蛛，身上有祥雲紋路，服食者可提升靈力。



鯨鬚織袍

鯨者，巨大海精之稱，以鯨鬚所織的衣袍韌性極佳，更能抵禦刀槍劍戟，向來是武人夢寐的稀世珍寶。



天龍八部



- 研究製造所：智冠科技台北研發中心
- 販賣流通所：智冠科技
- 遊戲類型：角色扮演
- 科技需求：P-266、64MB

預定推出日
2002年
11月

這一次的《天龍八部》與之前的遊戲不同，單聽到遊戲突破性的採用自由與開放的「群俠傳」方式進行，已經叫人興奮不已！而玩家除了可以親身參與《天龍八部》的原著劇情變化，並更進一步改變蕭峰、虛竹及段譽等人的英雄命運外，遊戲提供的龐大武學、武器系統，也讓RPG經驗豐富的小尼我躍躍欲試，迫不及待的想看看自己能在《天龍八部》的世界中，玩出什麼樣威震天下的名堂！不過發售日期又延後到11月了，大家就多少忍耐一下吧，據小尼我了解的狀況，這應該是肯定的時間了，玩家敬請期待^^



開放自由、多次、多種的遊戲樂趣

遊戲中玩家將扮演的這一位自創角色－雷震，因為做了一個被逼娶了超級恐龍妹的惡夢，而決定外出到江湖上闖蕩一翻，在父親的口中得知，原來莊內擁有一副祖傳的寶劍、寶甲，必須等玩家在江湖上歷練一番，回來實力受到認可之後才能繼承。在玩家歷險江湖的過程中，將隨著大小事件的解決而一步一步提昇名聲值，而隨著名聲值得提昇，玩家也才可以獲得參與一些重大事件的資格，不然就只有大吃閉門羹的份囉！當然，在劇情不斷的交雜牽扯下，玩家不但會在旅途上逐一邂逅段譽、喬峰等原著人物，也會在原著的重大事件的分支選擇中，與原著的男主角們建立種種過命交情或與某一位女主角談起戀愛！？因為玩家的加入與參與，將對這些《天龍八部》人物的既定命運產生令人驚奇的變化（當然，遊戲中也保留了維持原著劇情的路線）！

而劇情中也為玩家這位獨立原著之外的主角，量身訂作了許多如默娘、淘兒等全新女角色們，在劇情中不同的選擇，也會大大影響玩家與這些女性主角們的江湖戀曲，這些全新並充滿許多未知變數的動人戀情，也是遊戲的一大攻略重點喔！玩家也可以專注在本身角色的路線劇情上，並與原著大唱反調，創造屬於自己的《天龍八部》傳奇！由於遊戲的任務、事件分支多不勝數，所以《天龍八部》提供了大量的遊戲儲存格數，並能在除戰鬥、劇情外隨時進行儲存工作，便利玩家不遺漏遊戲中的任一重點、分歧，好讓玩家們在許許多多已知與未知的的豐富劇情與任務中，快樂體驗緊密環環相扣的多次遊戲樂趣！







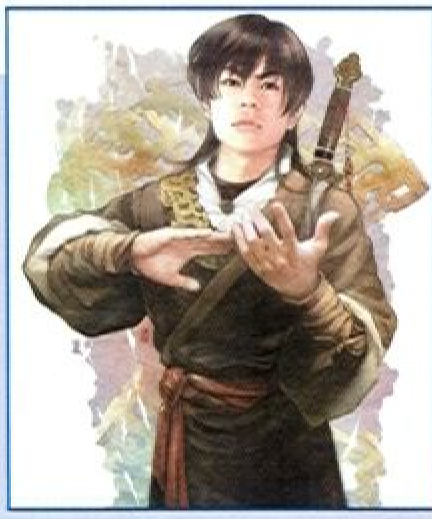
一開始在路途上所遇的盜賊，可選擇大打一場或交出保護費。





與原著互動　重大關鍵劇情由你掌控

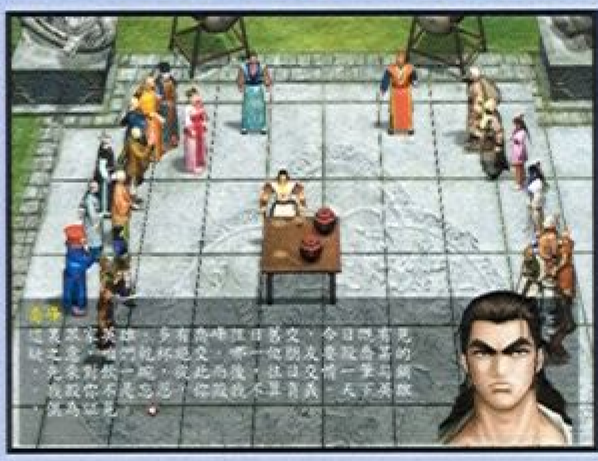
杏子林 －丐幫流血政變



丐幫四長老秘謀撤除喬峰幫主職位的丐幫大會，在喬峰替四長老身抵叛幫之罪，譚公、譚婆、趙錢孫、馬夫人等人陸續到場、幾經波折之下，喬峰為契丹人的身世之秘密終於被揭開，金庸筆下這位絕頂人物也就此時開始了其悲壯的一生……。在接下來的劇情中，玩家可以選擇相信喬峰的種種冤屈，也可以選擇帶領中原群俠對抗喬峰這個大惡人，對喬峰的命運都將會有不一樣的影響喔！

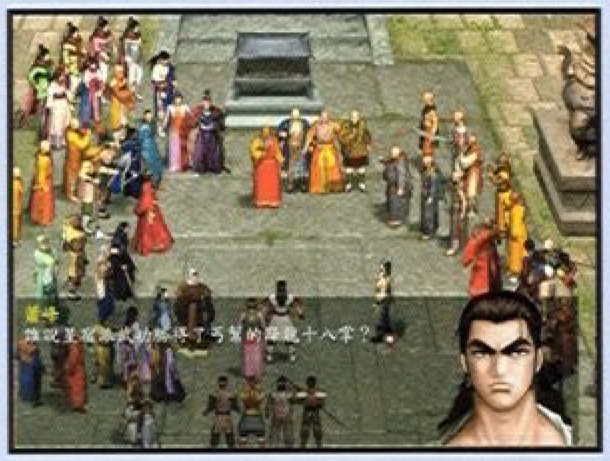


聚賢山莊 －雖萬千人吾往矣



武林眾人為誅除滅絕人性的喬峰而齊會聚賢山莊，如果玩家獲得拜帖選擇前往，就必須在武林群俠與喬峰之間做出選擇，當玩家選擇與喬峰站成一線，就會令自己的聲望大打折扣！若協助眾人誅除喬峰時，就有機會與這位當代的絕頂高手一較高下！只是面對受盡冤屈、悲憤欲狂的喬峰，玩家的勝算到底有多大？

少林寺英雄大會 －武林盟主爭奪戰



丐幫幫主在野心人士的策動之下，前往少林寺爭奪武林盟主之位。在少林寺中，玩家可以獨闖十八銅人陣，也有可能成為少林俗家弟子或在之前成為丐幫弟子，而成為爭奪盟主寶座的代表！在這段劇情中玩家更可以豪情萬丈的與蕭峰、虛竹及段譽三人聯手，和慕容復、游坦之、丁春秋等人來個大了斷！

萬仙大會 －勇闖靈鷲宮



被靈鷲山天山童姥所控的各路好漢，藉童姥變成小孩子、功力盡失的練功週期，齊上靈鷲山圍捕童姥！玩家可以在這段劇情中陪眾好漢攻上靈鷲山，也可以打敗他們離去而獲得虛竹西夏事件的線索，只是據說在靈鷲宮附近藏有逍遙派的絕世武功秘笈，玩家可要到處逛逛，好好查看一番喔！

曼陀山莊 －大理皇室綁架勒贖事件



段譽一家人為野心勃勃的慕容復、段延慶所綁架，他們為逼段正淳讓位而逐一殺害他的多位情人，不但導致段譽父母自殺的皇室慘劇，也揭開了驚天動地的段譽身世之謎！在遊戲中玩家可以來的及阻止慕容復的陰謀得逞與悲劇發生嗎？

雁門關 －末路、新局，蕭峰結局你決定！



在這一段劇情中玩家不但要與蕭峰等人聯手逼遼君退兵，也是蕭峰最終結局的命運決定時刻，到底在玩家的參與下，坎坷英雄－蕭峰最後真只能魂斷雁門關外嗎？





神州六器 傲世神州

在遊戲裡面玩家所扮演的主角，除了參與定奪《天龍八部》的故事發展外，最主要的遊戲任務之一，就是收集「神州六器」這六套擁有震天神威的神兵組合。遊戲中武器共分為刀、劍、棍、鞭與判官筆等五種，防具方面更有盔（頭）、甲（身）、靴（足）、掌（手）與飾（如項鍊類的輔助法寶等飾品），法寶與裝備的種類與數量都相當的豐富驚人，提供玩家在劇情之外的收集選擇與鍛鍊路線！而這套「神州六器」更是所有武器裝備的佼佼者，相傳乃越國鑄劍名師風胡子的六位傳人，分別所鑄的六套神器，名為「龍形舞天」、「八部神威」、「邪湧魔彰」、「聖霸道強」、「靈罡不滅」與「惡法輪迴」，每一套神器都含有一整套的裝備，六器中的每單一件武器不只本來就具有高出一般武器甚多的效用與威能，只要將一整套的裝備穿在身上，在互相感應配合的情況下，裝備的能力可是會有不可思議、超出原本相加的總值而大幅提昇！！之前在劇情中提到的主角家傳的寶劍、寶甲－龍痕劍和夜叉兩極冑，便是「八部神威」的其中二件，至於這六套神器的其餘部分到底散落何地，就只有等待玩家親身在遊戲中努力一一找尋囉！



▼這邊列出是神州六器當中的各項神兵利器，至於各屬六套中的哪套，需等待玩家在遊戲裡發掘^^



兼具戰術、武學運用的精采即時戰鬥

讀過上期報導的玩家們，一定十分清楚《天龍八部》在戰鬥與武功系統的精采表現！遊戲戰鬥以武學中招式發動的內力集聚的概念，作為在即時運算的戰鬥中發動招式的威力與時間基礎，重現了原著中武學招式的運用巧妙。玩家可以將一路上所習得配合上發動心法的武學招式，設定在戰鬥介面裡的快捷指令按鍵中，而在快捷指令下方的的集氣標竿，會顯示隨著時間所不斷累積的內力值，當集氣達到發動某一招的內力量時，快捷鍵上的招式按鍵就會呈現為彩色，這個時候玩家就可以相當即時的發動招式、選擇攻擊對象。由於每一種招式集氣的量與時間都不一樣，再加上戰鬥是即時的不斷進行，當對手集氣一滿就可以隨時發動攻擊，所以戰鬥的進行節奏十分的緊湊、刺激！只有好好把握自己與對手的集氣時間差與招式威力差異，才能將自己的攻擊次數與攻擊效果發揮到最佳狀態，這樣才能輕鬆取勝！由上可見《天龍八部》的戰鬥，在招式與補血用品的戰術安排十分的重要，玩家除了可以在戰鬥之前妥善安排外，更可以在戰鬥中隨時呼出戰鬥調整介面，在戰鬥時間凍結之時，做出最即時的調整與安排。在這樣的設計上玩家一方面可以不受干擾的盡情享受即時戰鬥的樂趣，另一方面在面對戰鬥時更多了許多可運用的招式、物品等戰術資源，讓遊戲的戰鬥變化性與挑戰性，遠遠超出同類遊戲之外！







武學系統深入解析

遊戲的武學分為招式與心法兩層面，涵蓋攻擊、防禦、回復三種類型，並搭配”蝕、寒、烈、重、奪”五種屬性。每一種招式都必須受限於使用武器，並需要搭配心法修練、發動，雖然玩家可以用任何心法發動任何招式，但是用錯了心法、招式組合，可是會讓招式威力大減、等級難以提昇，而如果透過運用正確的內功來修練，武學修為就會通過“形”(第一重)、“意”(第二重)、“力”(第三重)、“氣”(第四重)而到達“勁”(第五重)的最高境界。而內功心法則無武器限制，可配合各種武術招式出擊，共分十級(第一級到第十級)，只要使用到一定程度便會升級，不像武術招式會受內功影響升級快慢，只是當某項內功心法成長到第八級時，心法本身所擁有的屬性(或抗屬性)威力，就會節節高昇，就像武俠世界中，真正的內家高手都講究功力精純，內力務求以精深為主！最後，遊戲中的許多招式也擁有種種附屬的特殊屬性效果，而玩家修練的心法或招式的屬性配合，也會在玩家的攻擊中加成附屬效果，或在防禦時減低這些附屬效果的傷害！

蝕



即為中毒，身中毒性傷害的外在表現乃身體呈現綠色反應，內在之影響則為每隔一段時間或減損生命力一次，每次減損的程度不一。

烈



此種傷害會使人在攻擊時發生狂暴失去理智，無法操縱、攻擊目標不定、防禦力下降，須等到時間過後才可解除狀態，不會殘留創傷，外在的圖形顯示會在中招者身上貼上火焰作為標示。

奪



為吸取敵人內力之意，被傷害的對象，內力會散失，而延遲攻擊時機或威力。

寒



受到此種屬性之傷害，外在之表現為人物之腳底有一圈寒氣圍繞，內在之影響則為在此一段時間之內，無法發出普通攻擊外之招式。

重



招式本身沒有特殊屬性時，也可以搭配有屬性的心法來達到特殊效果。受此屬性傷害之外在表現為頭頂冒出金星，內在之影響為除了受到第一波攻擊後，在受創的時間內回氣的速度會減慢，直到傷害復原為止。

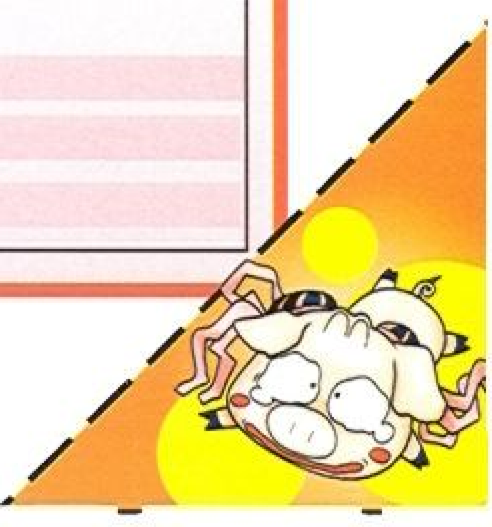
【尋找阿ㄓㄨ】大獎等你拿！

找一找，「小豬」就在雜誌裡！睜大眼睛翻一翻，任何一個地方都不可遺漏喔~~~

即日起到11月20日為止，只要你將在各家雜誌報導、廣告內，蒐集到「小豬」圖案8隻（請參照本頁右下角「小豬」圖，ps.這張也是可以收集的），剪下並註明電話、姓名、地址與身分證字號，寄回「台北市115南港路二段99-10號『尋找阿ㄓㄨ』小組」即可參加抽獎！

◎獎項：

(1)《天龍八部》平裝版小說一套(5本)	3名
(2)《天龍八部》電玩遊戲一套	10名
(3)《天龍八部》精美海報(女主角-阿朱)	20名





天龍八部
金庸
The Semi-gods And The Semi-devils
漫畫 修則
阿紫！！別來煩我啦！！！
看我的降龍十八掌！！！
啪！
碰碰！！
阿紫！我這一生只喜歡過一個人！就是妳姐
神經病！！
也不用打我阿~~~
我不同意這位小姐的說法！
天任雙肩負
心懷俠客夢
在這裡出掌的~不一定都是神經病！！！
我叫雷震，我從來沒放棄過成為一個偉大武林高手的理想！！


剛才看到這位先生出的掌~~
熱情奔放！創意無限！
YA
點燃我雷震心中的一團火!!
我雷震感覺到在這時刻...
要爆了
轟！
咻咻喔喔！
.....
....
我南海鱷神何嘗不想成為偉大的..
武林高手!!
轟
嘿！
啪！


喔喔哈呼呀!
......
轟!
轟!
轟!
喔哈呼呀!
豿了!
明白沒~~
這次不是只有你可當主角!!
我也行~~
哇~~那偶也要當女主角~~~
碰!
拍鞋~身為男主角,我的目標是泡王語嫣級的


你可以當
我部下~
來吧~教我降龍
十八掌!!
可是你剛才太
白目!影響到
正義值!!
喬峰不
恥與你
為友!!
啊!
來吧!我今
天要逞懲
奸除惡!
出招吧!
怎麼辦~~~
我的目標是正義
的俠客阿~~~
有了!!
出絕招!!!
問網友!!!!
使用天龍icq!
耶!?
喬峰嫩啦~~
兩三下就幹掉
了~ㄏㄏㄏㄏ
幹嘛要和他成為
朋友阿!
多學一些
邪惡武功
啦~笨~
重玩比較快
ㄅ~反正你還
嫩~
朋友!!
加入我們巴~
不要!
來吧~
天龍的命運
就要讓你自
己掌握囉!!

傳奇online





▶ 研究製造所：WEMADE、Actoz ▶ 販賣流通所：臺灣帝技爺如
▶ 遊戲類型：線上角色扮演 ▶ 科技需求：Celeron 300、64MB

預定推出日
2002年
10月

嗯！這款號稱同時上線突破50萬人的線上名作，終於也進入台灣市場了！雖然現今網路遊戲的市場已經夠混亂了，不過能夠有這麼多人同時上線的作品出現，對其它對手來說可算是相當大的壓力吧！至於表現如何呢？各位可別忘了用本期附贈的試玩版上去玩看看喔！

拯救世界的開端・比奇



▶ 傳奇大門，你有膽量開啓嗎？

由於半獸人的不斷肆虐，使得比奇城的人類在一出生時，就擁有著拯救世界的使命～也就是探索天然洞穴的那一頭，找尋人類原本的存在之地，以獲得另一端人類的協助。在半獸人及魔物不斷增強，比奇城岌岌可危的情況下，打通比奇城與天然洞穴之間的障礙，將是你打造瑪法大陸上最令人羨慕的一段「傳奇」！









探索無盡的瑪法大陸



▶ 清新的早晨，野外散步去！



▶ 毒蛇山谷與蛇共舞！



▶ 森林巧遇毒蜘蛛！

相對於其他網路遊戲用龜爬的緩慢速度逐次開放地圖，《傳奇online》毫不吝嗇，一次開放整個瑪法大陸的完整地圖，節省了玩家等待次次更新的時間，更讓玩家想到哪裡就到哪裡，只要有本事，東自毒蛇村、毒蛇山谷，南達銀杏山谷、邊境城市，西至沃瑪寺、天然洞穴，北有祖瑪神廟、死亡山谷、沙克巴城堡；瑪法大陸上曠野千里的無盡大地，龐大到讓所有玩家走到雙腿發軟、口吐白沫！

除此之外，《傳奇online》更是一次將超過百種華麗實用性高的戰袍、武器、項鍊道具全部開放，像靈魂項鏈、惡魔鈴噹、骨玉權杖、命運之刃、赤血魔劍等神兵寶物自然也少不了；完整龐大的資料系統，令所有玩家在瑪法大陸上旅行的時候，更加橫行無阻、來去自如。

《傳奇online》將有所謂的晝夜之分，一般在白天看不到的珍奇魔獸們，夜晚時分將會成群結隊地在城外恭候玩家大駕光臨，再也不用天天打一成不變的魔物囉！

優質清楚的職業設定

《傳奇online》的世界裡，總共有三種職業，六種選擇。其中分別是：





戰士

重視力量與速度的強勢武者

超強的武器攻擊與強健的體魄，是身為戰士最重要的條件：在作戰時，戰士更是與敵人做第一類接觸的最優良人選。在《傳奇online》當中，戰士除了肉搏戰之外，劍術修養更是重要，既有優美的烈火劍法及半月劍法，橫衝直撞的刺殺、衝殺更是讓敵人頭疼不已；而猛將型的戰士更可比別人多帶更多物品在身上，就算身穿沉重的盔甲，靈活度還是遠勝其他職業！絕對是新手上線的最佳選擇！



魔法師

冰火雷電聖光一把罩的重炮人物

炫爛的魔法與超越一切的破壞力，一向是身為魔法師的必備原則，《傳奇online》當中，火燄是魔法師的玩物，雷電是魔法師的爪牙，寒冰是魔法師的僕人，從抗拒火環、火牆到地獄火，沒事還可以召喚疾光電影狂炸獸人，如果玩家們喜好「轟殺」的戰鬥模式，那麼遍地屍體殘骸、血路千里景象，一定不會陌生，那您就更應該選擇魔法師為您的傳奇職業！



嫌肉體派戰士太過粗暴？嫌魔法不夠狠毒？那道士絕對是您的不二人選，無論是懸壺濟世的天使型道士，抑或是毒遍天下的惡魔型道士，甚至是合二為一的修羅型道士，都是由玩家自行選擇，而道士更可以召喚神獸骷髏、使用靈氣彈、隱身術等特異功能，變化萬千的戰鬥方式，絕對是玩膩了一般打打殺殺的玩家們最優的抉擇！



道士

用藥放毒盡其在我的神秘殺手

雖然只有三種職業，但那不過是基本的分類而已，因為在《傳奇online》當中，除了初期的職業技能可以以購買的方式學到之外，後期的強烈劍技、法術等，都需要玩家在自己解任務的途中學習，而不同的玩法更會塑造出完全不同的職業角色，就如同《傳奇online》一直強調的，最擬真的系統，最貼近現實的大陸，讓每個人物都將會與眾不同！



呼！
落跑成功！



..._
|||...原來你們已經等我很久了！

我是「傳奇」扛霸子！

根據某位精研瑪法大陸史的不具名人士(?)指出，《傳奇online》中，組隊打怪非但不可或缺，還是練功必備：單打獨鬥的「千山我獨行」型玩家，通常只能在旁邊欣賞風景，看著有「兄弟」當靠山的戰士玩家們向前奮勇殺敵，魔法師們以華麗的魔法大範圍轟炸，道士們補血、隱身外帶召喚：一戰下來，不但「水」費節省，打起怪來如履平地，經驗值更是賺得飽飽！





原來穿衣服這麼簡單！^.^

《傳奇online》的介面清楚，組隊簡單，不必硬要組成門派工會組織才能夠一起進行遊戲，更添加了遊戲中強烈的互動性與樂趣：現在的小小練功團，更有可能是未來的一方霸主！由此可知，要在瑪法大陸上闖蕩，除了自己擁有無堅不摧的力量之外，有一群兄弟壯壯聲勢更是不可或缺，尤其是在「小白」橫行的網路世界當中，有「兄弟」罩著自己，絕對是最佳的保障。

當然，門派幫會越多，磨擦也會越多：磨擦越多，小有PK、大有攻城，「勝者為王，敗者下次再來」的真理在《傳奇online》中更是得到了具體的實現。在全世界超過1000萬會員的上線歷史當中，大大小小的戰役不斷，《傳奇online》更是歡迎玩家爭雄瑪法，龍圖霸業的傳奇指日可待！

猛獸出籠，生人勿近！

《傳奇online》當中，除了職業頗有看頭之外，就是遊戲中四處狂奔，白天黑夜不相同的魔物系統。從新手村內的雞、溫馴可憐的鹿，到村外山谷的噴液蜘蛛、森林雪人、食人花、多勾貓等數十種毒蛇猛獸，隻隻青面獠牙、兇猛過人，玩家們一定很想盡情修理修理牠們吧？不過，修理完畢之後，千萬別忘了這些怪物們身上的優良物品及掉落的珍貴資源，有些是可以賣錢的，有些則是製作高等配備不可少的「特選素材」！



驚死人喔！？@_@

體驗真實的作戰人生



殺雞大行動！出發！

《傳奇online》最令玩家們津津樂道的，就是貼近真實人生的擬真系統，從一開始的割肉賺錢，（還不是每一種的怪物身上的肉類都能割下來賣錢的唷！）除此之外，被火燒烤過的雞肉和被劍砍死的肉類，價格是完全不同的，所以在打雞、鹿之前要考慮一下，因為烤肉比較不值錢唷！

而魔物與半獸人身上除了一身的肉之外，當然還有其他的道具用品，像蜘蛛的牙齒、食人花的葉子、蠍子的尾巴這些有的沒的東西，雖然不值錢，但卻是煉毒的必備物品，所以玩家間的交易與互助精神就是萬分重要的，這也是《傳奇online》中相當重要的試煉之一。



雞肉！新鮮的雞肉！



清新的早晨，野外散步去！

既然是萬分真實的擬真遊戲，那麼玩家角色自然會餓會累，也不可能每個人都是力大無窮的猛男猛女：每個玩家在遊戲中，會因為太餓而導致四肢無力而無法行動，或是因為負重太低而拿不起某些東西，這些問題雖然簡單，卻與玩家們息息相關，可是不能忽略的重大課題。

人會餓，那麼東西當然是會壞掉的，《傳奇online》當中，物品是具有耐久值的，當耐久值歸0，那就會發生在刺出最後一劍的同時，劍就這麼不見了的悲慘狀況，所以，當物品耐久不足，除了低價賣出之外，請NPC幫自己修理一下，要不然手無寸鐵加上穿著泳裝四處逛，除了妨礙風化之外，多死幾次也是無可避免的慘劇。



流暢、簡明扼要的介面



根據小尼上線試玩的結果，發覺《傳奇online》的介面不但清楚明瞭，而且結構簡單，不會像某些網路遊戲需要拿著說明書翻來覆去，看了半個小時還不知如何開始；必備紙娃娃的穿衣系統，《傳奇online》當然擁有，不會買了衣服道具卻只是傻傻擺在身旁當背景裝飾！遊戲的操作簡單，只要滑鼠輕點，就可以進行攻擊或買賣的動作；交易介面更是條理分明，以滑鼠拖曳販售物的狀況，更不容易因為誤點身上物品而損失慘重，遊戲的細心設計由此可知。





買水囉！

為了要凸顯在瑪法大陸上「狂奔」的冒險風情，整個《傳奇online》的人物動作清楚，速度快、攻擊狠、命中準，絕無拖泥帶水的狀況出現，在別的遊戲中需要死記二、三十種的操作法，在《傳奇online》之中，只要一隻滑鼠加上幾個簡單的熱鍵，就可以悠遊在廣大的瑪法大陸上。升級系統更與一般的網路遊戲不同，《傳奇online》裡昇級時，屬性會自動增強，省去了在戰鬥時因為昇級而必需要一邊戰鬥一邊配點的窘境，也不會因為升級而打斷遊戲的進行。還有親切的十分鐘提醒系統，當新手不知道該如何「割肉」、「改變戰鬥模式」的時候，每十分鐘就會有一段小密訣出現在對話選單上面，清楚而簡單的告訴玩家怎麼運用一些遊戲內的小技巧，相當實用！切換對話頻道的系統更是簡單明瞭，例如要與線上GM對談，只需要/GM空格之後再打上想說的話，就可以向GM哭訴；而要與別人密談，則只須要點對方的名字之後，再打上對話容即可。是不是相當方便又簡單的系統呢？



順路買點藥。



仆街了.......>o<........

不愁吃穿的奧義？



錢不是萬能，但沒有錢是萬萬不能。想不愁吃穿，奧義就在於《傳奇online》裡的掉錢掉寶率相當高，如果口袋空空，卻又想要有威力強大的武器和裝備，那在《傳奇online》當中，打怪就等於賺錢，而且不用千辛萬苦狂殺大型怪物，小貓咪級的就足夠養活一個人了！



遊戲中打怪掉寶率非常高。

因為NPC不會賣太好的裝備，所有的「好貨」都是要靠玩家親手去打來的，就算等級不夠而無法裝備，也不需要太過傷心，因為拿去賣給「有錢人」，可是能夠好好削一筆的！也就是說，《傳奇online》不是單打獨鬥，而是需要玩家們通力合作、互相幫忙，才能夠讓玩家們「名留瑪法，傳奇一生」！

奇蹟 MU-The Continent of Legend



研究製造所：韓國Webzen.Inc
販賣流通所：因思銳遊戲總局
遊戲類型：網路角色扮演
科技需求：P II -300 、64MB

預定推出日 2002年10月

超炫的角色造型加上精緻的畫面，《奇蹟》的前途實在無可限量，本期還特地附贈測試光碟喔！目前正在進行千人封閉測試，相信再過不久就可以出現大家眼前了吧！正在考慮到時候要不要跳過去？到時候再說吧……



別具一格的裝備

《奇蹟》中的武器裝備系統豪華絢麗，從最初級的皮革裝備，到青銅裝、火焰裝及冰凍裝，不同的裝備所附的屬性也不同，有抗寒、防毒、抗火及加速等等，可謂應有盡有，裝備在人物身上後只能用一個「炫」字來形容。《奇蹟》還為玩家提供了一些特殊裝備，如小惡魔、天使及獨角獸三種不同的翅膀。裝備小惡魔後，玩家的左肩會有個蝙蝠樣的小怪物，可讓玩家的攻擊力提升 30%；裝備了天使後，則會有一隻白色的小天使在玩家身邊飛舞，防禦力也會因此而提升；而在裝備了獨角獸後，玩家便能騎著它如戰馬般奔跑。但這三種裝備也有生命值，一旦耗盡了一樣會死亡。每種職業都有一對翅膀，黑騎士是如蝙蝠般的惡魔之翼，黑魔法師是天使的羽翼，而弓箭手則是透明的精靈翅膀。

同樣地，可用的武器也琳琅滿目，大致分為：劍、斧、矛、錘、弓、弩及權杖等等。選擇黑騎士的玩家想必會有深切體會，在裝備了不同的武器後，所能使出的技能也不同，殺傷力當然也不同。例如裝備有某些特殊屬性的劍，就能使出衝刺的技能；而裝備某些斧，則能使用地裂斬。但每種職業都有自己的專屬武器和裝備，是其他職業所不能裝備的。













城鎮內的介紹

在對《奇蹟》有了一個大概的認識後，各位是不是已經蠢蠢欲動了？那就讓我們開始正題吧！在進入遊戲開始冒險後，選擇了一個出生在羅林西亞城的黑魔法師，以熟悉一下這座最大的城市。在城裏的酒吧（123，133），可以向女侍者買兩樣東西：回城卷軸和酒。前者的作用就是使用後瞬移回城，至於酒喝了後攻擊頻率會明顯增快。在城的右上角（118，141）有個鐵匠鋪，可以買到初級裝備。城的左上角（119，113）有個巫師，能買到黑魔法師的初級裝備和前兩級的魔法書。在城的左右兩端（146，144）（146，111）各有一個倉庫，玩家可把多餘的物品存放在那。

從前門出去，在左邊（184，137）有一個流浪商人，可以從他手上買到補血瓶、補魔瓶、解毒藥及黑騎士的初級裝備。從左邊的門出去有一個小女孩（128，86），這兒可以買到血瓶、補魔瓶以及弓箭。對於初級的玩家來說，勇者的大陸（羅林西亞）和仙蹤林（諾麗亞）是隔絕的，黑魔法師或是黑騎士如果沒有 15 級休想去那裏。同樣地，弓箭手如果沒有 15 級也別想到勇者的大陸來。

操作的方式



玩過《暗黑》的玩家，不難發現《奇蹟》和《暗黑》的玩法有著異曲同工之妙。先說一下它的基本操作，對怪物單擊左鍵的話是普通攻擊，而單擊右鍵則會使用魔法或特殊技。在螢幕的左下角所顯示的是玩家的生命值，它會隨著受到的攻擊而遞減，右下角顯示的是魔法值，它會隨著使用特殊攻擊而減少，當中的是正在使用的魔法或特殊技。三個小方格分別是用來存放血瓶、魔瓶及解毒藥(弓箭)。



在遊戲中可以使用一些快捷鍵，如按「Q」鍵可以及時有效的對角色進行補血：按「W」可以給角色補充魔法：按「C」可以查看角色自身的屬性　：按「I」或「V」可以開啓道具欄。很多玩家為了不能隨心所欲轉換魔法或技能而煩惱，怎麼每次都得用滑鼠點擊啊！其實大可不必如此，只要事先按「Ctrl」加數字鍵對你所學的技能或魔法進行設定，戰鬥中只要按數字鍵就能使用相應的技能或魔法。另外，如果按住「Ctrl」然後單擊其他玩家，則可以進行PK，但如果是惡意PK的話，名字的名字會逐漸變紅、身體會變黑，屆時會受到嚴厲的懲罰。在遊戲中會經常看到一些凳子、木樁及車子類的東西，玩家坐或靠在上邊，可以慢慢恢復體力和法力。每種職業前兩級的技能和裝備都可以向NPC購買，之後就只有靠打怪得到了。







精緻的畫面和音樂



《奇蹟》遊戲中的場景畫面可以說是一大特點，不論是人物角色還是背景畫面繪製得都惟妙惟肖，它從每一個看似細小、微不足道的環節下手，逐步感染玩家，直到完完全全讓那種感覺充分佔據玩家的心，讓人實實在在地感覺到它的與衆不同。而另一大特點就是《奇蹟》中的音樂，



不同的地方會有不同的音樂，在喧鬧的酒館中，玩家聽到的是充滿野性的吉普賽音樂，而在城堡中聽到的卻是氣勢宏大的交響樂，在凍土中，飄揚著的是委婉舒緩的輕音樂等等，諸如此類會因應場景而有各種不同氣勢的音樂。

在等級級足夠後來到仙蹤林的入口(215，244)，之後來到(188，125)，這裏便是妖精們的老家。在(174，124)有一個精靈，能從她這裏買到弓箭手的初級裝備和血瓶等物品，如果想要武器裝備，可以去(194，123)，那裏有個葛布林長老，可以向他購買。同樣在精靈村中也有個倉庫(146，95)。到了15級後，也可以經過勇者大陸到凍土(達維亞斯)(8，40)去，在凍土中也有城市，在(225，39)有個巫師，能向她購買血瓶等物品，(218，64)有個倉庫，(186，48)則是武器店。





天使





▶研究製造所：韓國 Phantagram ▶發行流通所：未定
▶遊戲類型：3D 網路角色扮演 ▶科技需求：PII-400、64MB

預定推出日
未定

蕾蕾：與其他晦暗的 MMORPG 不同，《天使》的世界明亮光鮮，五彩繽紛，令人心曠神怡。國民們可以參與緊張激烈的戰鬥，接受各種各樣的任務，還能進行妙趣橫生的迷你遊戲！玩家還能通過卡通式的交談、自己設計時尚的服裝和裝甲以及裝點自己的房子哦！快來充分展現個性！讓自己成為最美麗的天使吧！^^

小藍：唉～蕾蕾啊！妳只要不拿飛刀，就是最完美無缺的天使了^^!!

故事緣起

故事發生在一個叫阿爾丹的大陸上，當大地和海洋這兩個王國之間爆發戰爭後，阿爾丹的文明幾近滅亡。當一個叫作古神的巨人通過月亮之門被召喚到這裏時，阿爾丹似乎注定要毀滅了，大地之子基裏和潘多拉的女牧師阿莎試圖阻止古神並且暫時把它的主要能量來源－海洋－封存到歐弗吉爾阿卡裏爾斯中，人們開始指責這兩個英雄，因為他們讓水消失了。於是，英雄們和他們的孩子被驅逐出王國。一個傳奇故事就這樣開始了……海水消失幾百年後，世界逐漸變成了沙漠。汝恩－基裏和阿莎的孩子－通過時光旅行來到這個時代。他聚集了 8 個年輕的英雄，發現了古神拉比利茲是沙漠形成的主要原因。最終，他們打敗了古神，恢復了海洋，在 8 個英雄趕走古神五年後，神秘的力量和事件不斷出現在這個世界上，而你將開闢一個新時代，與原先的 8 個英雄交流，發掘失落的阿爾丹和月球文明的秘密，並成為拯救這個世界的英雄，寫下新的歷史篇章。



具有充分互動的世界

《天使》中的世界注重的是玩家間、世界間的互動，就是說你的一舉一動都會與其他玩家乃至世界發生某種關聯。遊戲中環境和物體也不再和一般遊戲一樣只是擺設，同樣和玩家能產生出互動的歡喜。遊戲裏，玩家可以撿起、攜帶、使用所有出現的你可以看到的任何物體！例如一把椅子，你可以坐到上面休息一下，還可以拿起來當武器，甚至用來當乾柴燒火。總之，整個世界用一句成語來形容，就是色彩斑斕。而且仔細點的話，你還會看到一些有趣的、令人新奇的點子。例如美味佳肴的材料居然是史萊姆製成的、手持煎鍋的小女孩卻是美食王國的公主……^^!!





全 3D 的角色造型

與一般遊戲不同，《天使》隆重推出人物 DIY 系統，讓玩家創建自己獨有的人物角色，在開始的時候允許玩家自行設計諸如性別、長相、身材、髮型等等細節，還不光這樣，玩家可以選擇性別，挑選髮式、面龐、衣服、褲子、手套和鞋子。在遊戲裏還設定了許許多多的裝備道具，如衣服、手套、鞋子之類的物件不下數千種。最讓人激動的就是每一種裝備道具穿戴在身上在畫面上都會顯示出相應的改變，因此每位玩家的角色都會有自己獨一無二的 3D 造型，而不像以往在線遊戲中的角色那樣雷同。可想而知，到時遊戲中會刮起一陣收集可愛裝備的潮流。

遊戲提供了無數時尚的選擇，各位玩家可以透過自己的喜好來打扮自己，完全表露自己的個性，相信各位美眉會更加喜歡這點吧。遊戲借助即時 3D 技術，玩家如果更換人物的武器、衣物和附件時，遊戲中的人物也會即時的改變裝備。



打破傳統觀念的聊天功能

當然了，玩網路遊戲交個朋友、談個戀愛也是不能少的。想要在《天使》中和心愛的人約會的話，還可以去海邊或者是恬靜的咖啡店尋找一下浪漫，坐在裏面的一張桌子旁，一邊和人聊天，一邊品嘗飲料，而且人物角色甚至可以變化面部表情並把頭轉向說話的人物。



同時，在這個世界存在的規則就是現實世界的規則。爲什麼這麼說呢？比如在現實世界中和別人談話，最起碼的禮貌就是面對那個人吧？在遊戲中也一樣，甚至還有多種表情和動作供各位選擇。遊戲中，聊天不會僅僅局限在文字的輸入上，而是文字和人物的動作結合起來表達你的意見、感情會更加的真實而富有感情色彩。

此外在遊戲中玩家還可以建造只屬於自己的房子。有了房子后還可以裝飾它，到了特定的日子不妨邀請朋友來自己家裏熱鬧一把。遊戲中所有的一切，都和真實世界一樣。所以請記住，要想成爲遊戲中人人尊敬的人，首先自己要先做到尊敬別人噢。



天使的職業

《天使——Shining Lore》中有5個職業，分別是：戰士、廚師、機器工、裁縫師及練金術師。這5種職業的差別很大，玩家可依自己的喜好選擇，至於職業的好壞也沒有什麼絕對的好與絕對的壞，都是各有優缺點。



煉金術師

可以製作出各種藥水用以恢復HP等等。



裁縫師

可以製造衣服，這可以讓很多女性玩家完全的發揮自己的想象力創造出自己喜歡的服裝樣式，相信這也是很多美眉小時候的夢想吧？



廚師

這個職業有些類似於其它1網路遊戲中的魔法師，只不過魔法師放出去的是一些元素魔法，而廚師扔出去的是蛋糕、燒雞一類的。相信這個會博得很多玩家的喜歡。這個職業還可以作出一些食物在戰鬥中恢復HP，呵呵，當然也可以為喜歡的人作食物了。



戰士

顧名思義就是擅長近身肉搏的職業。戰士一開始的技能有刺殺和突破，雖說剛開始的時候威力不大，而且需要技能發動的時間，但是有一點很重要，這些招式很漂亮哦，完全可以在各位美眉面前耍帥^^！但是記得在較弱的怪物面前玩哦，要不然玩過頭了反而在美眉面前丟臉，可別怪我。



機器工

使用槍為武器的職業，給人感覺很像是射手，也有使用魔法的能力。不過有一些很好用的技能，比如對武器的改造，可以使武器發揮更大的威力，也可以製作出物品賣個其他玩家。



充滿許多有趣的小遊戲

在《天使》中，與眾不同的是魔法、技能、武器等會根據玩家的使用而增長其效能，且伴隨人物等級的增長以及魔法、技能、武器等屬性的增長，戰鬥動畫的表現也將更加的華麗。在本作中，當使用了加持在玩家身上的輔助魔法後，所有的一切都會一五一十的在畫面中切實的表現出來，是增加了攻擊，還是增加了防禦，甚至是中了劇毒，讓你一目了然！

和其他網路遊戲一樣，《天使》中同樣有職業和技能的劃分。但是與眾不同的是，在遊戲裏要提升職業技能除了不斷累計使用外，還可以去相應的遊戲屋來一場小遊戲！聽起來很新穎吧？雖然在單機版裏小遊戲的出現已經見怪不怪了，但是在網絡遊戲中出現還是頭一遭。我們不妨理解成是大遊戲中的小遊戲（^^）。由於職業的不同，遊戲裏所能玩到的小遊戲也不盡相同。例如廚師可以玩一場烹飪遊戲，藉此製作出不同的菜點來獲得經驗點以求升級。想要輕鬆升級又拿錢嗎？不妨和朋友們來場小遊戲吧！



第一階段



利用滑鼠的右鍵點擊物品的話就會打開設置窗口。設定完遊戲標題和賭注之後，雙擊【確認】按鈕。

第二階段



等到開設遊戲房間之後在房間的左上方顯示著開設人的名字，並且在小天使的頭頂上轉動著黃色的古子。如果想參加遊戲的人點擊古子的話就進入到遊戲房間，參加遊戲的人設置狀態之後選擇【READY】按鈕，房長選擇【START】按鈕。

大部分迷你遊戲，都是可以從GAME PARK前的NPC那裏購買運行微型遊戲所需的物品後運行。

天使象棋

第一階段



天使象棋的棋盤和國際象棋是一樣的。誰能先消滅對方的帝王（螞蟻皇后或機槍手熊貓），就能得到比賽的勝利。點擊，選取自己的怪獸就會出現怪獸能移動的範圍。開始攻擊對方的陣營吧！

第二階段



如果，怪獸之間發生了戰鬥，那麼，在螢幕的正上方會出現石頭、剪子、布的圖示。請迅速點擊圖示。在和對方的猜拳當中，要是猜輸了，本方的HP就會減少。

UFO

第一階段



接入到遊戲之後看到跟圖片一樣多種顏色的球和提取這些球的UFO。請利用下方的方向鍵調整UFO的方向，調整方向之後提取想要提的球。

第二階段



等到UFO抓獲球和提起之後，在機械的中間出現P按鈕，在右側出現時間顯示條。控制時間顯示條的球不要接觸到上下端的同時，連彈空格（SPACE）鍵或介面上的P按鈕，這樣就可以成功的抓取球。

SPEED CARD遊戲

第一階段



CARD遊戲開始了。這個遊戲是2人到4人同時進行的。迅速丟出在自己所分到的牌當中相當於擺在中央的牌的數位+1或-1的牌。最快丟出手中的所有牌的人獲勝。

第二階段



在沒有人出牌的情況下，中央的牌就自動替換成新的牌。看好了自己的牌之後，迅速丟出跟中央的牌相差+1，-1的牌。當沒有牌的時候可以從右面的牌堆裏拿新的牌。那麼，就期盼著勝利的女神光顧你吧！

打字大戰

第一階段



打字遊戲是迅速打出怪物頭頂上的文字來攻擊對方的遊戲。好，遊戲開始了。首先，放鬆手指，集中注意力。

第二階段



敵人的強有力的攻擊開始了！你可以看到怪物頭頂上的文字了吧？在聊天視窗裏打出沒有錯誤的單詞，這樣一來怪物會攻擊對方。如果，敵人NPC的能量被全部消耗掉的話，勝利就屬於你了，加油！

看到現在不知道各位對《天使》有沒有一個形象的概念了呢？如果對這款遊戲期待的話，不妨讓我們用力期待廠商的推出日期。帶上你的夢想跟我走，讓我們在遊戲中創造出一個理想的未來吧。

八個傳奇英雄

過去的英雄作為NPC（非玩家角色）出現幫助玩家。

1 汝恩・拉格納



來自安特洛爾的勇士。一個海洋學家在沙漠中央找到了還是嬰兒的汝恩和他的歐弗吉爾之劍－阿卡裏爾斯。於是他收留了這個孩子，把他當作自己的孫子帶大。汝恩的夢想是找到大海和失散的父母。他並不知道自己是傳奇人物基裏的兒子，而基裏就是讓大海消失的人。

2 愛托・塞弗



她的全名是古爾梅裏亞娜的愛特裏亞娜・德・古爾蒙・謝菲爾頓公主，古爾梅裏亞娜是特洛皮卡的廚師王國。儘管她的廚藝在古爾梅裏亞娜是無可匹敵的，但她仍然在接受傳統的烹調訓練，因為這是塞弗皇室繼承者的必經之路，但別看她外表可愛甜美，她的任性和口無遮攔也是出了名的。她的武器是黎明煎鍋，這是著名的烤肉召喚者廚具系列的一員。她的特長是美食召喚進攻。

3 塞琳・格萊德



一位歐弗吉爾機器偶像歌手。她很少講話，偶爾開口則很直率且憤世嫉俗。她似乎在『研究』人類，希望能學會普通人的情感。她很歧視那些不是原創的歐弗吉爾。她的第三張專輯十分成功，歌迷俱樂部遍地都是。

4 溫・福德翰姆



他是一個發明家，不過更像一個瘋狂的科學家。他喜歡別人稱他『月球研究的最高學術權威溫莎福德翰姆大師』，而不是『歐弗吉爾大師德裏爾莎福德翰姆的外甥』。他能夠自行資助自己的研究，他只相信機器。他討厭作一名失敗者，一開始還與汝恩的隊伍為敵。

角色介紹

角色的外表將隨著玩家選擇的物品和裝甲的不同發生變化。一旦裝備上了一件新物品，人物角色的外表就會立即發生相應的變化。由於天使包含了數不勝數的物品和衣飾，所以有近乎無限的組合，幾乎不會出現兩個玩家的角色長得一模一樣的情況。



5 希埃娜・艾弗裏



汝恩的另一個兒時夥伴，也是拜歐的暗戀對象。她是一個開朗活潑的鄉下女孩，對時尚很敏感。她的廚藝很爛，而且是個路癡。她的愛好是搜集徽章，是塞琳的忠實歌迷。

6 米娜・阿爾基亞



米娜來自阿爾卡弗雷斯塔的阿爾基亞家族，是『流星毀滅』流派武術的大師。這個天真靦腆的女孩說起話來略帶阿爾卡口音，永遠地講禮貌，對她的夥伴也彬彬有禮。然而一旦形勢需要，她可以輕易地打得對手滿地找牙，這使她成為了愛托的好朋友。她很在意自己的體形，總認為自己應該再鍛練以保持體形。

7 桑德拉・威爾斯



來自潘多拉的特工。這個漂亮的女孩總是很誠實、很冷靜。平時喜歡鬆鬆散散，但一旦有必要，她的行動迅捷無比。作為特工，她對各個領域都有豐富的知識。她的原則是：『不吃飽就不能打仗。』她是一個潘多拉長老的女兒，在『沙漠熊貓大遷徙』時與父母失散。

8 拜歐・麥克道格



汝恩兒時的夥伴，也是麥克道格部落的獨子。他長相英俊，家庭背景好，但是沒有頭腦。他的武器是一柄叫『美女』的歐弗吉爾長劍。他暗戀希埃娜。

前進高棉 越戰第一空降騎兵團

(Platoon：The 1st Airborne Cavalry Division in Vietnam)



- 研究製造所：Digital Reality
- 販賣流通所：未定
- 遊戲類型：戰略戰術
- 科技需求：Pentium II 700 Mhz、256MB RAM

預定推出日 2002年 11月

米高梅電影公司在1986年推出的戰爭電影－「前進高棉」(Platoon)，是由大導演奧利佛史東所執導，主要演員包括威廉達佛及查理辛。這部闡述美軍在越南從事艱苦叢林戰鬥的作品曾於當年獲得該年度奧斯卡最佳影片，因為這部影片勾起了美國人對越戰的痛苦回憶，因而引起熱烈的討論。

十六年後，遊戲設計公司Digital Reality即將把這部膾炙人口的電影搬上遊戲舞台，並以3D戰術暨戰略遊戲的風格來重現它，將遊戲名稱取為《前進高棉：越戰第一空降騎兵團》(Platoon： The 1st Airborne Cavalry Division in Vietnam，暫譯)。

越戰風貌重現遊戲中

據了解，設計師在策劃這套遊戲時，除了參考原著電影外，還收搜了大量的越戰史料、文件及故事。雖然遊戲的設計參考部份的電影情節，但它將不會完全遵照電影的劇情發展，或者在遊戲中套用電影中的任何一位角色。話說如此，《前進高棉》的遊戲畫面仍然和電影有同樣的風貌和感覺。事實上，Digital Reality正設法讓遊戲裡的每一位角色能像電影裡的演員一樣地真實呈現在遊戲中。

在《前進高棉》中你將扮演士官長Martin Lionsdale，他是一位甫離開新婚妻子而投入與越戰的軍官。這位軍官將要領導戰場上的士兵作戰，而這些士兵們都有自己不同的戰鬥技能，也各自擁有自己的故事、人身經歷，讓玩家充分感受當時越戰的點點滴滴。



▲東南亞獨特的佛教廟宇也成了遊戲戰場。

提供十五個單人任務

《前進高棉》共有十五個任務，除了主要任務目的，每一個任務裡還有許多次要小任務可以執行，大多數的主要任務目的都是根據越戰中最知名的事件設計而成的，例如：金蘭灣行動(Operation Shiny Bayonet)和發生在南越的潘辛行動(peration Pershing)。玩家在遊戲中可控制的車輛包括武裝人員運兵車M113和M48坦克等，另外飛機和各式坦克也會在遊戲中出現。設計師創造400種不同的動畫來呈現士兵的移動，讓他們的動作栩栩如生。除了單人任務外，遊戲亦提供六張多人共玩地圖讓玩家在各種不同模式下扮演美軍或越共部隊，多人遊戲模式包括正面衝突(Head to Head deathmatch)和搶旗模式等。



另外，《前進高棉》的遊戲引擎具能表現出包括角色移動的立體圖素陰影(vertex shaders)、玻璃效果(grass effects)、爆炸效果的分子系統(煙霧、開火)、移動物體的動態陰影反射、表面的環境貼圖(窗戶、水面及發亮的金屬)等優異的效果。

所以《前進高棉》的場景不只是好看而已，設計師亦在遊戲裡善用了3D地形效果，它將實際提供額外的戰術思考。例如，能控制制高點的士兵將可增加射擊的準確度，並可從制高優勢中，對敵人造成額外的傷害值。另外，濃密的木林、菜園及建築物等亦可提供火力掩護。建築物可以被炸毀，它裡面或後面可能會躲藏一些膽小如鼠的菜鳥。在某些任務中，你的部隊甚至可以跳進散兵坑裡尋求掩護，相反地，敵人也可以如法泡製。



▲直升機是遊戲的主要飛行單位。



▲優異的圖形引擎讓爆炸效果更加精彩。

傷兵將被迫退出戰場



▲善用戰術，突破越共防守。

為了在戰場上求生存，你必須徵召具備各種戰技和才能的士兵加入隊伍，讓戰力平衡發展。在遊戲裡的士兵有各種不同的技能，包括不同程度的武器準度、對攻擊的閃躲能力及其它的體能屬性等。士兵可以藉由取得足夠的戰場經驗而增加其能力，並且獲得晉級，能夠從一名二等兵變成一位司令官。戰績最彪炳的軍官不僅具備最強大的能力，可以利用的武器也最多。《前進高棉》大約提供了40種不同的士兵供玩家選擇，其設計和Pyro Studios的《魔鬼戰將》(Commandos)有些相像。在《前進高棉》裡的士兵有不同的技能和專長，他們可以被訓練成偵察兵、工兵、醫護兵，或者接受包括長程射擊(long-range marksmanship)、重砲攻擊(heavyartillery)以及近身戰鬥(close combat)等不同類型的戰鬥專長訓練。

在戰鬥中承受特定次數傷害的士兵，將會被迫從戰場上退休，其缺額會由新徵募的新兵取代；而受傷越嚴重的士兵，他們就越容易被迫退休而損失一員訓練有素的資深士兵。

在這種情況下，當某位士兵在戰場上受傷時，你必須做出艱難的抉擇，是要讓他繼續執行任務，讓他冒著風險在戰場上不斷拼命以取得經驗值，又或者讓他下戰場安心把傷養好來長久地在戰場上奮戰。

在遊戲中最重要的戰鬥單位將是指揮官(commander)，在單人任務裡，這位角色將是Sergeant Lionsdale。他具備呼叫醫護兵醫療、取得多餘彈藥、甚至是補充兵力的能力。更棒的是，Lionsdale也可以下令用燃燒彈進行空襲，它會對聚集的敵軍造成毀滅性的傷害，但玩家要確定我軍是在攻擊範圍三十公尺外的安全地區，否則也會受到波及。

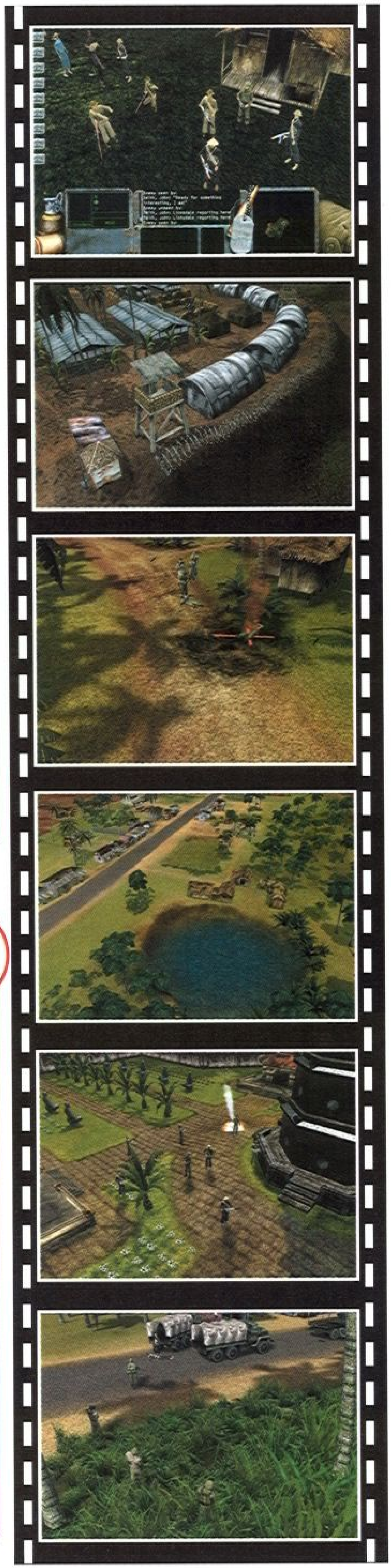
提供快捷鍵操縱隊員



▲利用上邊的圖示選擇士兵。

雖然Lionsdale的隊員們在遊戲一開始時都是戰技不怎麼樣的菜鳥，但至少他們都是經過基本戰技訓練的戰士，所以他們都能夠藉由俯伏來躲避敵方炮火攻擊。為了讓Lionsdale的部隊能像有凝聚力的單位般移動，《前進高棉》的介面將具備容易操縱的特色，例如你可以用按不同按鈕的方式，來選擇隊伍裡不同的夥伴，例如：Lionsdale本人內建的是數字按鈕1，而其它隊員諸如狙擊手、M60機槍手等等，則依不同號碼陸續排下來。你也可以藉由點選在螢幕右上角適當的武器圖示，來選擇不同的人員。《前進高棉》所提供的圖示介面，可讓你設定在正常心理或焦慮層次時的攻擊行為，它將決定隊員和敵人碰頭時是否開火，或者追擊敵人。

除了視線的設計之外，《前進高棉》亦將開發所謂的聲線(Line of sound)，也就是說，在螢幕上的敵軍單位將有飄浮圖示(floating icons)在頭的上方，可以清楚地指出他們是否可看到或聽到你的部隊。一旦他們知曉你的存在，你可以一個接著一地佈署隊伍並展開行動。一旦你命令他們進行開火，隊伍將自動停止移動，並蹲下來取出武器進行攻擊。這時玩家必須做的是注意他們的健康狀態、彈藥補給及戰鬥意志等。




救世軍
中文版
唯有熟悉的語言 滿足自由的渴望
可以失去一切 絕不放棄自由
仗劍任俠 屠城越貨 世界沒有規則
幽暗地城 危崖絕壁 大陸任你闖蕩
全中文冒險情節
體驗自由度直逼 上古捲軸 III 的磅礡世界
全面磅礡上市
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL.(02)29996768 FAX.(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
shoe box
PIRANHA BYTES
phenomedia AG company
GOTHIC © 2001 Piranha Bytes and Egmont Ehapa Verlag in cooperation with dtp, digital tainment pool. Developed by Piranha Bytes. Exclusively licensed to Xicat Interactive, Inc. Xicat and the Xicat logo are trademarks of Xicat Interactive, Inc. Microsoft, Windows, and DirectX are either trademarks or registered trademarks of Microsoft Corporation. All other trademarks are property of their respective owners.



FORGOTTEN REALMS
Baldur's Gate II
柏德之門
II
中文版
全省狂賣
有的好遊戲你只會遇到一次...錯過之後，再等十年
Shadows of Amn
用180萬中文字 陪你刻下不朽詩篇
台灣玩家獨享： 隨遊戲附贈"傳奇"原聲CD
升.級.版.同.步.上.市
Interplay
BY GAMERS. FOR GAMERS.
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL.(02)29996768 FAX.(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
福客多
Hi-Life
萊爾富
7 ELEVEN
DEVELOPED BY
BIOWARE CORP
Advanced Dungeons&Dragons
BLACK ISLE
All copyrights and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.



魔法門之
英雄無敵四
中文版
魔法、權謀與征戰的世界裡
用中文殺出一條血路
HEROES IV
of MIGHT AND MAGIC®
特別加贈英雄無敵四原聲戰曲CD
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL.(02)29986768 FAX.(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
PC CD ROM
NEW WORLD COMPUTING®
3DO™
© 2002 The 3DO Company. All Rights Reserved. 3DO, Heroes, Heroes of Might and Magic, Might and Magic, New World Computing, and their respective logos, are trademarks or registered trademarks of The 3DO Company in the U.S. and other countries. Uses Miles Sound System. © 1991-2002 by RAD Game Tools, Inc. Uses Bink Video. © 1997-2002 by RAD Game Tools, Inc. All other trademarks belong to their respective owners. New World Computing is a division of The 3DO Company.



請剪斷你家的網路線
因爲『它』比網路RPG更精彩！
是誰比網路RPG更自由 讓你能胡作非爲？
昨晚殺人越貨、今天懲奸除惡、明天再當魔頭
心血來潮屠城滅口 愛扮誰就像誰 隨你放肆冒險只有『它』！
是誰比網路RPG更擬真 讓你想活在遊戲裡？
漫天砂暴、蕩漾水波、壯觀巨堡 最真最美的3D RPG！
和不同陣營、越有想法的NPC 3000人勾心鬥角、真實互動就是『它』！
是誰比網路RPG更耐玩 讓你把電腦當床？
超龐大遊戲架構、數不清的地城、上百個史詩任務
配合强大的『關卡編輯器』 自創任務、一玩好幾年還是『它』！
上古捲軸：III
魔捲晨風
www.elderscrolls.com
正式襲捲全台
英特衛多媒體股份有限公司
INTERWISE
TEL.(02)29996768 FAX.(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
台北縣三重市重新路五段609巷12號5樓之5
代理發行
Bethesda SOFTWORKS INC.
a ZeniMax Media company



Team Factor © is published under exclusive license from 7FX S.R.O by Singularity Software, a division of Brightstar Entertainment Ltd.
Singularity Software and the Singularity logo are trade marks, all other trademarks are properties of the respective owners.
你有最精銳的武器
鬼魅般的戰技
這次………敵軍菜鳥很難混下去!
唯一可升級的FPS !
戰術中隊
TEAM FACTOR
STRATEGY, STRENGTH AND STEALTH
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL:(02)29996768 FAX:(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
7FX
Singularity SOFTWARE
Acclaim


Laghaim
矛盾・驚奇・新體驗



gamania
用最華麗的攻城戰，
裝飾一成不變的生活態度
360°全視角無界空間・超震撼感官攻城佔領全宇宙
能源戰力蓄勢待發，各路人馬對峙火拼。刀光劍影、炫麗魔攻，決戰五重天，聲光刺激的終極搏鬥盡在「混亂冒險」！殖民世界末日，駕馭空前絕後的極速快感，用最華麗的攻城戰炫惑敵軍，用最奢侈的魔法點綴善戰的靈魂，在地球即將毀滅的西元2357年……
霸主挑戰賽
烽火連天，攻城奪掠
全亞洲十月份最勁賽事，即將引爆！
http://www.gamania.com/laghaim/
NAKO Interactive
Have a good GAME!


注意事項：遊戲設定資料一切以當時遊戲內容爲主，本廣告提供資料僅供參考！
劉備
關羽
張飛
三國演義Online
玩弄三國 彈指之間
三英戰呂布
討官逆
伐董亂
虎牢陣前領大軍
插畫家 疑聞
袁紹
四世之門，權威加冕身世赫
三公之後，勤王伐董會同盟
智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
中華網龍股份有限公司
http://www.chinesegamer.net

七新齊出

▶開國戰、行建設

壯闊國戰開啓，步向統一必經之途
造軍備、建營地、拓腹地，雄據一方新勢力

▶新地圖、新城池

開放兩大州、七大城，三國霸業新版圖
計劃性城池擁有，資源調配及累積，新時代經營智慧及謀略

▶新裝備、新絕招

全新武防裝備、炫麗外觀造型，武防極限再昇
嶄新絕招出世，超華麗刀光劍影震撼視覺

▶新介面、新操作

更便捷快速熱鍵、快捷物品列、新型態情感指令及字串指令，操作新紀元來臨

八方威震

▶用武將、帶能臣

開放著名武將、治世能臣NPC跟隨，三國任務闖蕩新幫手

▶新戰役、戰座騎

再現著名歷史戰役，歷史成敗，雙手掌握
開放座騎戰鬥功能，單騎闖險關，馬上逞雄風

▶開迷宮、探新寶

迷宮場景亂數佈局，全新探訪體驗
尋新怪、探奇寶，奇妙探險新鮮遊



欲知遊戲詳情，請上網查詢

sy.chinesegamer.net



左事紀、右百寶，輕鬆闖蕩三國境！
線上小臥龍 李心潔 亮麗代言
大事紀伴身，解謎輕鬆
百寶袋在手，探險愉快
三國演義
Online
事紀百寶包
遊戲內含
－遊戲儲值點數300點
－三國任務大事紀一本－
特技絕招輕鬆學，流言秘辛一把抓，成為三國任務通！
－遊戲寶物：負重+100的百寶袋一個－
袋中蘊乾坤、負重加滿百，補給不絕免操煩！
世紀特價NT$399元
9/10 起全省便利商店、各大書局、3C賣場上市狂賣！遊戲寶物及產品詳情，以官網 sy.chinesegamer.net公佈為主。
OK便利商店
萊爾富Hi-Life
中華網龍股份有限公司
http://www.chinesegamer.net
智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com
sy.chinesegamer.net


快意武林，天龍八部任你一手掌控！
段譽
蕭峰
虛竹
創造自我武林傳奇，掌控蕭峰、段譽、虛竹的英雄命運！
Illustration /德珍



招式與心法的武學極致攻略

上百樣招式、心法互相輝映，任你用北冥真氣發動一陽指、打狗棒法，找出完美組合，發揮震天神威！

英雄與命運的劇情參與定奪

看虛竹巧破珍瓏棋局？與蕭峰血戰聚賢莊？牽引定奪劇情，掌握改變原著英雄命運！

自由與開放的多線劇情選擇

與段譽、蕭峰、虛竹是敵是友？是否投效少林丐幫？自設全新人物，百件任務自由闖蕩！

交流與分享的全新網路設計

支援ICQ、聊天室等網路功能，讓你一邊遊戲一邊與同好討論經驗心得，分享遊戲樂趣！

天龍八部

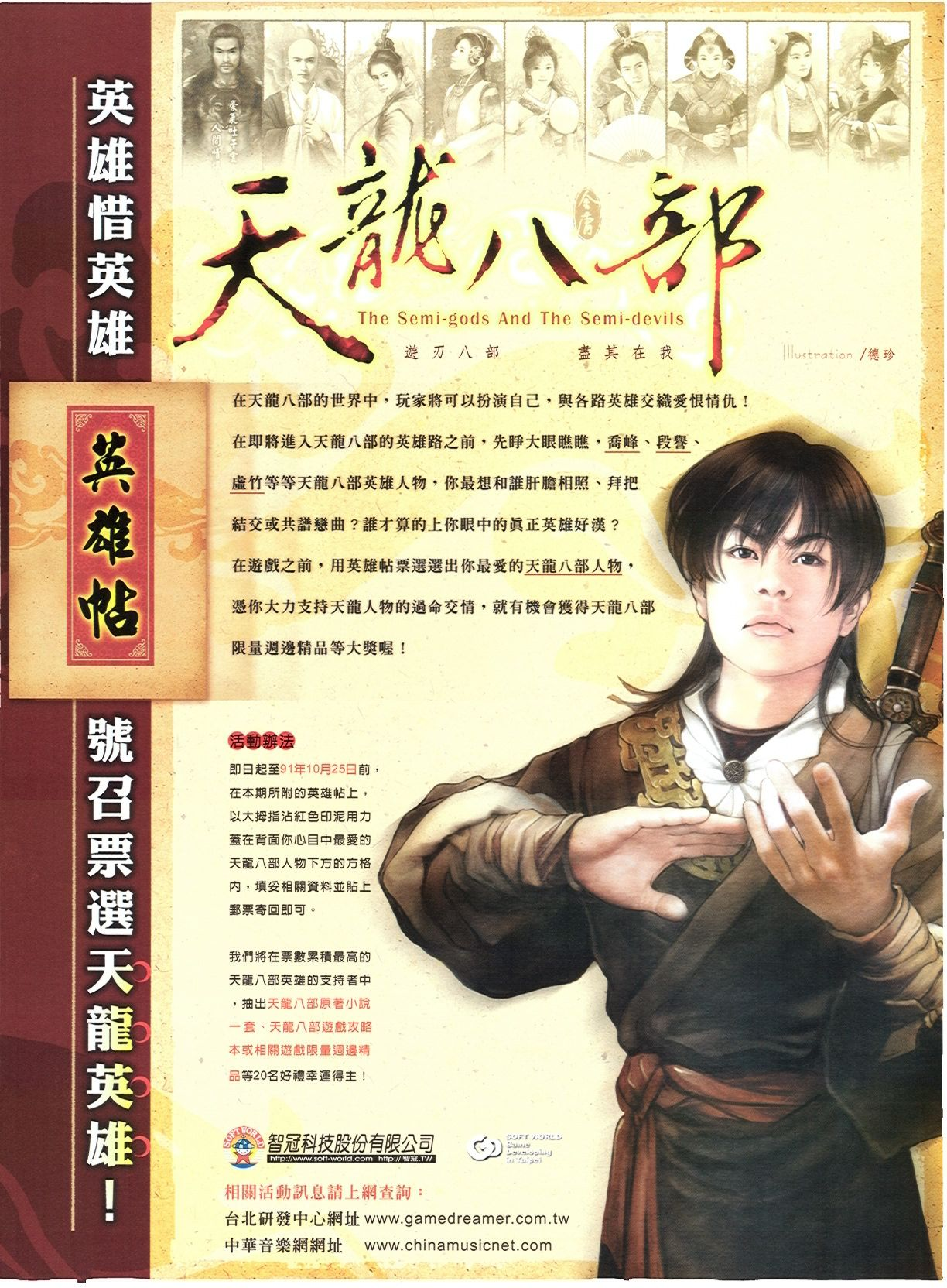
金庸

The Semi-gods And The Semi-devils

遊刃八部　　盡其在我






英雄惜英雄
英雄帖
號召票選天龍英雄！
天龍八部
金庸
The Semi-gods And The Semi-devils
遊刃八部　盡其在我
Illustration /德珍
在天龍八部的世界中，玩家將可以扮演自己，與各路英雄交織愛恨情仇！
在即將進入天龍八部的英雄路之前，先睜大眼瞧瞧，喬峰、段譽、虛竹等等天龍八部英雄人物，你最想和誰肝膽相照、拜把結交或共譜戀曲？誰才算的上你眼中的眞正英雄好漢？
在遊戲之前，用英雄帖票選選出你最愛的天龍八部人物，憑你大力支持天龍人物的過命交情，就有機會獲得天龍八部限量週邊精品等大獎喔！
活動辦法
即日起至91年10月25日前，在本期所附的英雄帖上，以大拇指沾紅色印泥用力蓋在背面你心目中最愛的天龍八部人物下方的方格內，填妥相關資料並貼上郵票寄回即可。
我們將在票數累積最高的天龍八部英雄的支持者中，抽出天龍八部原著小說一套、天龍八部遊戲攻略本或相關遊戲限量週邊精品等20名好禮幸運得主！
智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
SOFT WORLD Game Developing in Taipei
相關活動訊息請上網查詢：
台北研發中心網址 www.gamedreamer.com.tw
中華音樂網網址 www.chinamusicnet.com

天龍八部之英雄義舉

葉二娘與你 共尋失蹤兒



有你的參與　甜蜜家庭結局更不同

如果當時有你在，
葉二娘依舊美麗、溫婉、燒飯、帶小孩，
虛竹變得聰明、活潑又伶俐，
高唱有媽的孩子像個寶，
這些 都是因為有你的幫助，
你就是一個家庭重生的力量！



失蹤日期／91/06/28
姓名／吳佩菁　性別／女
出生年份／75
失蹤年齡／17歲
失蹤縣市、地點／
台中縣、住家附近
失蹤原因／不明
失蹤兒童（少年）特徵／身高約153公分、46公斤、短髮、瓜子臉、五官清秀、戴隱形眼鏡、右手食指關節處有開刀疤痕且略有彎曲，耳朵有耳洞



失蹤日期／90/07/01
姓名／周兆威　性別／男
出生年份／76
失蹤年齡／15歲
失蹤縣市、地點／
新竹市、住家附近
失蹤原因／不明
失蹤兒童（少年）特徵／身高約167公分、58公斤，髮型平頭、鼻樑右邊有一顆痣，失蹤時穿涼鞋、騎黑色腳踏車。



失蹤日期／91/1/31
姓名／卓冠如　性別／女
出生年份／87/1/15
失蹤年齡／5歲
失蹤縣市、地點／
基隆市、住家附近
失蹤原因／不明
失蹤兒童（少年）特徵／身高約110公分、體重約16公斤、短髮、圓臉、右眉毛上方有一疤痕、左小腿前方有一疤痕，失蹤時身穿紅色外套及紅色涼鞋。
其 他／在自家樓下玩耍，不明失蹤



失蹤日期／90/12/25
姓名／吳依珊　性別／女
出生年份／75
失蹤年齡／15歲
失蹤縣市、地點／
高雄市、住家附近
失蹤原因／不明
失蹤兒童（少年）特徵／身高約158公分、45公斤，圓臉、短髮、戴方框眼鏡，慣用右手，雙腳有開刀痕跡

您的愛心將化為失蹤兒的一盞
明亮燈火，為他照亮回家的路

劃撥捐款帳號：15688659

內政部兒童局．兒童福利聯盟基金會設置/失蹤兒童少年資料管理中心
協尋電話：0800-049-880 (您失蹤.幫幫您)
網址：www.missingkids.org.tw　　www.children.org.tw


原起不滅
台灣原住民世代不朽的冒險戀歌絕美初現。
百步蛇與公主，獵人與百合花，
太陽的眼淚，鬼湖的傳說，
在深霧裡的山林中，
琉璃珠的期盼
-- 一定要實現的約定 --
Princess Banenn
巴冷公主
魯凱人靈魂深處的愛情
冒險 神秘 與純真
第 一 部 改 編 台 灣 原 住 民 傳 說 的 A - R P G 遊 戲 大 作
Ⓟ Soft-World International Corporation
Ⓒ 2002 Zong Chin Technology Corporation



SOFTSTAR
平亂世 閙美女
天使帝國 III
EMPIRE of ANGELS


仙劍奇俠傳 二
等待.....只為了一次更淒美的感動！
2002年12月，將與您再續前緣



趙雲縱橫天下．天下必可一統
三國趙雲傳
之
縱橫天下
現在買三國趙雲傳之縱橫天下
即有機會將獎金三萬帶回家
詳細活動辦法請洽 www.g2game.com
第三波資訊股份有限公司



秦殤
PRINCE OF QIN
風蕭蕭兮易水寒，太子復仇兮兵馬戰
秦王朝原始風貌真實重現
完美重現大秦版圖，四百個獨立場景任君遨遊
商賈走族將相帝王，數百個全新人物粉墨登場
即時作戰，一手馳騁天下，指掌方寸操控全局
組隊策略，職業各展風姿，分工合作任務克敵
特殊道具設計 讓玩家充滿期待
鍛造鑲嵌系統 使遊戲變化萬千
復秦記
扶蘇之怒・五行之謎
第三波資訊股份有限公司
網址 www.g2game.com
免費服務專線：87803636 轉501
object SOFTWARE
© 2002 Object Software Limited Ltd. All right reserved. Prince of Qin Clift is a trademark of Object Software Limited Ltd.



CAPCOM
©CAPCOM., LTD.2002 ALL RIGHT RESERVED.
卡通動畫 滿載演出…
置身多彩多姿3D世界，體驗豐富精彩冒險之旅
可是，不能置之不理呀
若是這個人先掉的話
那父親就……
洛克人ROCK MAN®
龐大的遺產
中文版
第三波資訊股份有限公司
台中分公司／台中市文心路一段218號22樓 Tel：(04)24711600
Tel：(07)5588067
網址 http:www.g2game.com.tw
免費服務專線：87803636 轉501



遊戲工坊

精采遊戲狀況完全報導



寵物王 ONLINE



預定推出日 2002 10月

＊研究製造所：第三波　＊販賣流通所：第三波　＊遊戲類型：線上養成　＊科技需求：未定



在寵物王online中，玩家們將帶領著自己辛苦飼養的寵物，從推崇中古世紀騎士精神的「范塔西雅王國」，穿越萬靈山脈到達崇尚自由民主的「亞美辛尼亞共和國」，再橫渡內環海，來到魔法學術氣息極盛的「汪德蘭聯邦」，進行一場華麗而奇幻的寵物冒險。

充滿科技與魔法的冒險世紀



在「寵物王Online」的世界裏，要怎麼得到各式各樣的寵物呢？最簡單的方法就是到「寵物商店」囉。只要不是特殊物種的生物都可以在商店中買到。不過，有些寵物可不是有錢就買得到的，玩家需要具備特定條件才能獲得的寵物，在寵物商店就買不到了，想得到的人可得努力提升自己本事才有希望哦！

玩家在寵物商店可以挑選自己喜歡的「寵物蛋」（就是要買蛋自己養的意思啦！）。LV1以上的初階、中階與高階的寵物是沒有辦法在商店買到的，想要的話，玩家可以自行買賣、到野外抓或培養。如果缺錢用或是不想養的話，玩家也可以將自己的寵物賣給商店，或和其他玩家進行寵物的交易或買賣。不過，要注意的是，交易後，寵物的基本屬性會重新設定，尤其忠誠度更會降到20%以下，身為寵物新主人的你，可要好好的給它“秀秀”一下喔，不然寵物可能會跟人跑咧！



充滿中古世紀騎士精神的「范塔西雅王國」皇都-日焰城

愛牠 要記得餵牠喔！

在知道在哪裡買寵物後，還得知道各種寵物需求的店。如果你的寶貝寵物餓了，快帶牠到「食品店」報到，親切的胖大嬸會準備各式營養美味的食物滿足不同屬性寵物的需求，讓你的寵物吃得頭好壯壯。除了餵牠，當然也要注重牠的休閒哦，「道具店」會販賣寵物喜歡的各式玩具，保證讓牠玩得開心。如果想要提升戰鬥力，「藥水店」妖嬌美麗的女法師會提供玩家在遊戲戰鬥中所需要的各種藥水。如果想讓自己和寵物閃閃動人、屬性增強，到「珠寶店」逛逛就對了。另外，一般遊戲中會出現的裝備店...等，在寵物王online一樣少不了。等待玩家日後慢慢發掘囉！



裝備店：整備好了，才能上戰場喔！



工廠打工：打工只是單純的賺錢，並不會提升寵物屬性



旅店打工：旅店的小姐是不是很可愛呢?

在這裡　不用自己工作喔！

在「米索里亞」的世界裏，人們不須自己從事生產，而是驅使所飼養的寵物從事農業、生產、戰爭、運輸和各式各樣的工作。寵物可以工作的場所共有三種：旅店、工廠和農場。每個場所各有三個不同的工作項目，工作項目隨著寵物屬性的提升，玩家可再付學費給店老板讓寵物學更高級的工作技能。

工作技能共分三種等級，初、中、高，寵物的體型是影響能否從事該項工作的主要因素，如：瘦小的寵物無法幹粗活，而壯碩的寵物，需要精細動作的工作就無法勝任囉！以下是分級表。

工作場所	工作種類	體型限制	初級	中級	高級
旅店	清潔	大型寵物禁止	普通清潔	中級清潔	高級清潔
	侍者	大型寵物禁止	普通侍者	中級侍者	高級侍者
	炊事	大型寵物禁止	普通炊事	中級炊事	高級炊事
工廠	技工	大型寵物禁止	普通技工	中級技工	高級技工
	礦工		普通礦工	中級礦工	高級礦工
	搬運工	小型寵物禁止	普通搬運工	中級搬運工	高級搬運工
農場	樵夫	小型寵物禁止	普通樵夫	中級樵夫	高級樵夫
	農夫	小型寵物禁止	普通農夫	中級農夫	高級農夫
	牧人	小型寵物禁止	普通牧人	中級牧人	高級牧人

採半即時制戰鬥系統

「寵物王 Online」的戰鬥方式採半即時制，每隊的人數上限是 6 個人，每人可各放一隻寵物出來作戰。一旦兩隊開戰，最多可以有 12 個玩家控制 12 隻寵物及角色同時作戰，很是熱鬧哦！



寵物按隊伍陣形待在戰場中（1 人 1 隻）進行戰鬥，玩家輪流上場進行各種輔助方式幫助他們的寵物攻擊，或是施展魔法影響戰局。戰鬥的進行方式是各自依照自已（寵物、主人各有自己的時間棒）的時間棒順序進行戰鬥或助攻，速度快的寵物可以先進行攻擊，速度慢的寵物則會具有其他的優勢，如 HP 較高等等。此外，在關鍵時刻也可以更換寵物來扭轉戰局，以獲得最後的勝利。

寵物養成是以分配點數來決定寵物的能力，這些努力會在戰鬥時看到成果，由於上場進行戰鬥的寵物都是玩家辛辛苦苦養成的，若在戰鬥中寵物受傷了，則扮演主人的玩家也會間接使 HP 損傷，不過如果寵物與主人平時的關係良好，忠心的寵物可是會努力保護主人不受傷害喔，所以請善待你的寵物吧~





← 全新超炫的 2D + 3D 特效，讓人目不轉睛。



← 主人可以幫助寵物補血或是回復。

培養寵物的技能

戰鬥技能

寵物的技能會由系統內定，若想要擁有不同技能的寵物，必須使用交配系統讓子代遺傳親代的技能。一隻寵物如果是由父母交配而產生，則該寵物會從其父母所擁有共六個技能中遺傳到三種技能。而每一種技能又依寵物的進化階段再分為初階、中階、高階。技能進化後，技能的威力及效果都會提高，但原階段的技能仍能保留。而每一階段的技能都能透過寵物訓練場的鍛鍊使其技能熟練度提高，技能熟練度越高，技能使用的成功率及威力也會越高。



ONE 初階技能 1		TWO 中階技能 2		THREE 高階技能 3
二段攻擊	⇨	三段攻擊	⇨	四段攻擊
狂風	⇨	暴風	⇨	龍捲風
治療	⇨	強力治療	⇨	完全治療

					子 Children
父 Father	技能 (A1)	技能 (A1)	技能 (A3)	↘	技能 (A1)
					技能 (B2)
母 Mother	技能 (B1)	技能 (B2)	技能 (B3)	↗	技能 (B3)

↑ 技能進化與遺傳



工作技能

由於工作技能無法透過交配遺傳而得的，因此也無法進化。一隻寵物破蛋而出後最多可以學習兩種工作技能，不同屬性的寵物可以學習的工作技能也不同，也就是說有些工作技能你的寵物是學不來的，玩家要選擇最適合寵物學習的工作技能才能有好的成果。善待你的寵物吧，只要牠“ㄍㄧ ㄇㄛ ㄐㄧ”好，便會努力工作，替主人賺錢呢！



↑ 寵物寶寶快要破蛋而出了！



↑ 訓練畫面輸人不輸陣，讓你的寵物贏在起跑點。

古文明時代 Legion

預定推出日 2002 11月

＊研究製造所：Strategy First　＊販賣流通所：光譜資訊　＊遊戲類型：回合策略　＊科技需求：P-233、64MB



這又是一款以中古時期為背景的策略遊戲。除了一般策略遊戲所擁有的特點之外，在遊戲中最值得一提的就是場面浩大的戰爭。有如即時戰略般數百個單位的大戰，真是會讓人感覺熱血沸騰的喔！

一手打造文明　經營理想國度

「古文明時代」是一款根據真實歷史事件及人物為基礎所設計的回合制策略遊戲，讓玩家徹底地體驗營造出心目中文明帝國的光榮成就。在遊戲裡，玩家有四種劇情模式可以選擇，擁有許多古世紀文明軍團及蠻族部隊等二十餘個單位隨時等候你的指示與英明的帶領。遊戲的目的很簡單，就是先從經營少數城市開始，在城市裡蓋各式各樣的建築，並指派人民擔任適合的職務，開始採集資源，逐步擴張城市的經濟基礎，當城市的人口與資源都到達相當穩定的情況，便開始生產軍事單位，接著便可以帶隊出征，去征服地圖上的其它領土與部落民族，開展屬於你的輝煌時代！





▲選擇衆多文明之一進行遊戲。

◀ 城市建設介面

策略遊戲的新氣象

如同受衆多玩家歡迎的文明類遊戲一樣，「古文明時代」提供如資源採集、文明演進、帝國的建立以及磅礡可觀的戰爭場面等大家所熟悉的元素。同時，考慮到初次接觸此類遊戲的新手，以史詩為背景的「古文明時代」擁有極佳的人工智慧，將策略經營遊戲帶入一個新的里程碑，不再是複雜惱人的操作介面與管理流程，直覺式的操作與邏輯性的遊戲規則讓玩家極易上手並且很快地融入遊戲情節之中。著名遊戲網站《GAME VORTEX》：「『古文明時代』將那些老舊的即時戰略遊戲用巧妙的方式融成一種全新的感受。」《MEDIA AND GAMES ONLINE NETWORK》：「想尋求擁有輕快步調之策略遊戲的玩家們，絕對可以在『古文明時代』裡找到他想要的東西。」



▲直覺式的操作介面，十分易上手。

多樣化資源交織成精密經濟生態

「古文明時代」有鐵礦、木頭、織品、食物等四種不同資源類型，每一種都有自己獨特的用處與採集的方法。每一種資源的取得跟你城市的所在地點有很大的關係，要是你的城市靠近樹林地，則木材的採集會方便許多。同樣的，若是城市處於山區，則對於礦石的開採有很大的助益。玩家在簡單易懂的直觀介面下管理你帝國裡的城市與資源，建造農場、礦場以及類似的建築，並指派你的人民去從事相關工作，以取得帝國所需的資源，控制城市的成長速度，並且對於分配人民成為資源開採者或是軍人的數量作適宜的取捨。





▲山區地形礦產一定較豐富。

◀ 控制人力資源是遊戲的一大重點。

靈活運用建築物管理城市

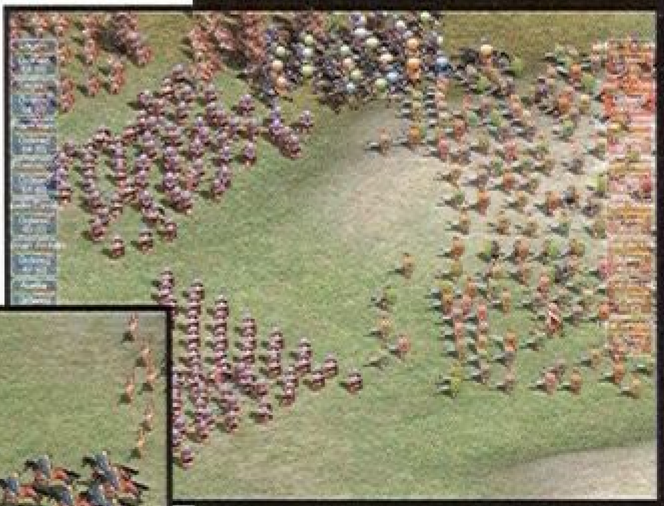
除了採集資源的礦場、農場等建築，可以在城市裡興建的建築還包括提供補給性食物並提升城市生產力的葡萄園、提供徵召步兵團所需兵器的鑄鐵鋪以及讓城市在人口與佔地面積方面能夠穩定成長的市政府。利用建造新的建築物或藉著更新市政府來提升生產率與擴張領土，並且蓋足夠的堡壘來保護及訓練你的士兵。值得一提的是，當玩家帶領軍隊前往戰場作戰時，還能夠同時對你帝國裡的城市運作進行觀察與管理。



▶運用各式建築鞏固城市實力。

壯觀逼真的戰爭場面

在你的城邦周圍環繞著許多或強或弱的勢力族群，不可能靠你一人單打獨鬥就獨霸歐陸，適時的結盟與合作是必須的。遊戲提供了外交關係的經營管理，你可以與其他部落民族或國家訂立盟約、解除盟約，當然，如果你的帝國夠強大，也可以要求他們向你進貢。要進入戰爭之前，玩家必須瞭解戰場的地形與敵方的性質，依照不同的情況部署你的軍隊並決定其前往戰場的陣式隊形，善用各種對己方有利的地勢，還要適時鼓舞己方軍隊的士氣。戰爭模式是建立在真實歷史性資料之上，提供的逼真畫面前所未見。數百名士兵同時在戰場上交戰廝殺，所有的軍備與武器同樣根據歷史事實所設計，呈現出一種磅礡的史詩氣息。戰場上的地形全由3D描繪而成，不同的地形高度將會影響戰爭模式的進行，每一個地點都擁有自己獨特的戰場，一張地圖同時有多達一萬六千個不同的戰場。





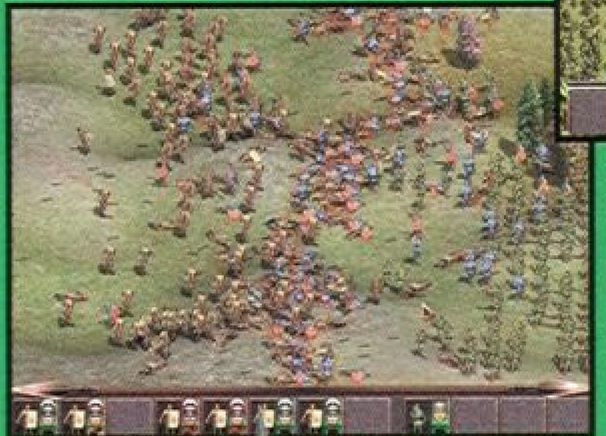
▲戰鬥中的陣形排列十分重要。

◀ 騎兵平原大對決。

重現古文明時代的磅礡史詩

遊戲中擁有廣大的地圖、描繪精確的疆界與領土，所有的地圖都根據古時代真實地圖集來加以定位及繪製。宏偉的世界觀結合精密的遊戲互動模式，成就了這款十足古文明感受的史詩遊戲。每一張地圖重複玩上數次都不會感到厭煩，因為每一次都可以有不同的情節與發展，假如你第一次是帶領古文明軍團前往歐陸征服各部落勢力，第二次你可以是扮演被可怕的高盧人侵略的野蠻部落，玩家可自行決定自己要扮演的領導者。每一場戰役劇情都有超過二十個以上的勢力族群讓你選擇去帶領，每一族群有不同的強項與弱點，如何將一個奄奄一息的孱弱民族起死回生、走向富強之路，才真正考驗著玩家的智慧與大刀闊斧的君王風範。





▲大地圖模式瀏覽你寬廣的帝國疆土。

◀ 逼真壯觀的戰爭場面。



羅刹（RASETSU）

預定推出日 2002 10月

＊研究製造所：工畫堂KOGADO-海豚組　＊遊戲類型：STG/多人連線模擬戰略　＊販賣流通所：光譜資訊　＊科技需求：PII-350、64MB



小雷：在《羅刹》的世界裡，生化科學已經相當成熟，人類為了讓身體更加強壯，發明一種名叫『生化裝甲』的武器，這是為了與進化後的人造機器人相抗衡所開發出來的武器，而因為技術的提昇，人造機器人在肉體上、精神上，都朝著比人類更優秀的目的在不斷地進化，為了縮小兩者之間的差異，人類不得不研發新的武器，而生化裝甲，就是人類為保護自己所研發出來的武器，呵呵～小藍^^只要我們研發出『生化裝甲』！那就可以不用怕漫天飛舞的小雷飛刀了^^。

小藍：我早就練好了『生化裝甲』了，但我頭還是插著兩把飛刀，所以～你覺得呢？^^!!

性感頹廢的傭兵世界

遊戲中扮演的是一位傭兵團的首領，負責僱用、栽培與訓練一群潛力無窮的傭兵。在傭兵工會裡有傭兵學校，讓傭兵學習技能與取得各種特殊能力的執照；在武器庫裡可為旗下的傭兵購買及裝配各類武力強大的武器與道具配備；還有這款遊戲最大的特色———生化裝甲，則是在研究所裡從事各種等級的進化與屬性方面的藥物強化！而每一位傭兵各具有不同的能力與不同用途的生化裝甲及裝備，玩家必須妥善地安排哪位傭兵使用何種裝甲及武器，配合各關的任務需求調兵遣將，以完成勝利的條件，在血肉交織而成的修羅界裡求生存。現在就來針對生化裝甲的研發系統作介紹。



與工畫堂以往清新柔美的少女風格大異其趣



造型設定採用市場上罕見的頹廢科幻風格

七種類型生化裝甲，強化傭兵戰鬥實力

布拉達Blatta



它是生化裝甲的代表，進化前的基本型，但它有各式各樣的進化，最大的特徵是它的武器裝備非常多，所以許多新的傭兵都會使用這項裝甲，它適合擔任警戒兵或是偵查兵的工作。

西卡拉Cigarra



這是警戒兵和偵察兵進化的型態，背後的背包內藏噴射管，具有跳躍的能力，可以在短時間內躍上空中，利用它可以通過一些不能步行的路線，能侵入敵陣內部搜索敵情。

約士卡拉Escara



這是主力裝甲進化的形態，在攻擊的威力上提升許多，具有更多接近系的武器，所以在與敵人作近戰的時後，威力大幅的提升；同時它也可以擋住敵人火力的攻擊，且在武器外裝上也有許多變化。

美孚萊Mayfiy



它是在飛行能力上大幅提升的機型，最適合由空中進行火力支援或是進行擾亂敵人後方的工作。在能力的使用上有較多的限制，但好好地運用的話，還是能可以達到減少我方傷害至最低的效果。

雷飛Reifen



這是支援任務裝甲的進化型態，它能裝備大型的武器，由於會使行動造成不便，所以有軍用機車來解決行動的問題，在與針對軍事用途而開發的機車相互結合下，提升了這型裝甲的火力。

阿克里斯Aklps



它是主力裝甲進化的型態，捨棄了原來的裝備，並且將原有的噴射管收藏在裝甲中，全面性提升原有的威力，在突襲與攻擊方面上進化成特化的生化裝甲，所以在速求動作敏捷的作戰時，可以發揮它真正的功能。

克蘭迪王Grenchio



在生化裝甲中也有特殊進化的情況發生，指的就是這一類型的裝甲。為了與敵人做近身的肉搏戰所特別進化的。其中一隻手特化成肉搏戰專用的型態，甚至是連接的部分也是為了抵抗火力，由外到內也都大幅的進化。

多樣個性與造型的傭兵為你上戰場

除了遊戲一開始有四位婀娜性感的女性傭兵首領與一位英勇帥氣的男傭兵首領讓子民選擇扮演，進入遊戲後，在傭兵工會的學校裡，有將近二十位的男女傭兵等著讓玩家雇用，這些傭兵們各有各的專長與絕技，也有自己的個性及原則，玩家不只是單純的雇用他們即可，還必須瞭解他們的長才與特性，與他們進行良好的互動，並且為他們做好長期的訓練規劃及課程安排，這麼一來，這些驍勇善戰的傭兵們才能更盡力地為你在戰場上贏得勝利。



傭兵的『生化裝甲』設計風格非常前衛



遊戲更強調其邪惡與神秘的感受和奇特的視覺美感

賽拉Cellarphien Goldivien



她天生長的高雅美麗，撒嬌也非常地具有魅力，但是由於成長環境的影響，使她對異性地非常地冷淡，大家都形容她『是一朵含苞的玫瑰，雖然現在身上都佈滿了刺，但是只要她開花，一定會開得很漂亮！』

美克megalovander Vagaldhiza



自小雙親溺愛，使她的自尊心很強，討厭失敗，是一個很難相處的人。個性勤奮，要想讓她在戰場上嘗到苦頭是一件難事。

米蘿菲娜Millfeener Spiromains



她不希望別人問她『為什麼會成為傭兵』這樣的問題，她看起來還只是個少女而已，是不是要帶著她還真令人傷腦筋？

蕾歐娜Leona Sopheus



她是戰場上有名的貴婦，不但具有天生的成熟美，作風也很大膽，並且俘虜了許多的男人。她其實是不需要留在傭兵團裡，但她認為和團裡的成員生活，是一件幸福的事，所以她選擇留下。

拉蒂亞拉Latiara Cheerbur



是一個普通的女孩，非常任性，但她那小孩子般的個性，卻意外地受到男人們的喜愛。每當有人要問她話時，她老是說『變態的老頭』，完全不在乎對方會不會生氣呢！

史當西亞XXX-ho22vip



她是違法製造的VIP機器人，在出貨前被傭兵鐵爪救出，現在已是自由之身。為人老實、常捨身為人，但個性容易擔心，照顧人不分男女，所以大家都很喜歡她。

娜莉亞Noura Betembelilite



雙胞胎姊妹中的妹妹，看起來比較成熟好像是姐姐似的，在戰場上臨機應變的反應很高。

莉莉Limarmm Bembelilite



雙胞胎的姐姐，但喜歡少女的玩意兒，所以反而像是娜莉亞的妹妹。在戰場上時常擔任主力，以扮演前衛職務居多。

莎菲Semaphil Moliam



說她是由狼群中降臨的千金似乎比較恰當，與她的容貌相反的是，在戰場上，她都是和男人並肩在彈砲槍林彈雨中作戰的。

喬伊斯Joister Mikeai



人稱他是『完美機器』，傭兵團非常地信任他。他母親與他斷絕了母子關係，而他的母親正是他的上級長官。另外，他也有一段不為人知的過去，但他原是一個單純的人，興趣是尋找或是調查歷史人物的相關資訊。

呂布與貂蟬



預定推出日2002 11月

＊研究製造所：遊戲精靈　＊販賣流通所：遊戲精靈　＊遊戲類型：角色扮演　＊科技需求：PII-350、64MB RAM



若問三國第一強是誰，毫無疑問的就是呂布，而他與貂蟬之間的故事更是為人所津津樂道。遊戲嘗試從另一種角度去看這段歷史，也別有一番風趣。

三國時代的第一猛將

故事發生在群雄並起、逐鹿中原的三國時代，提起三國時代，人們立即就會想起義薄雲天的關羽、豪爽不拘的張飛、圓滑老辣的劉備、奸詐反覆的曹操……等等。但是，在這個以力量決定一切的時代中，呂布則是不可否認的天下第一武將！從歷史的角度看來，他似乎是個不忠不義，背叛多名主公的武將。然而在史料記載之外，他真實的面貌又是如何？他真是為曹操所害而身亡嗎？就像曹操和雍正皇帝這些人物，在歷史中也有正反兩面極端不同的看法一樣，在三國時代為百姓們津津樂道的”人中呂布、馬中赤兔”的呂溫候，也充滿了謎一般的兩面評價。《呂布與貂蟬》正是嚐試從另一種觀點，來瞭解這位在三國時代中，曾經單人力拚劉、關、張三兄弟的三國第一猛將。





超前衛版的呂布與貂蟬

《呂布與貂蟬》是三國裏的經典愛情故事，但在遊戲裡加入了許多現代與奇幻的要素，呈現出多采鮮活的一面。遊戲裡頭的呂布和貂蟬這兩個人變得非常逗趣，呂布就如同野獸一般，對自己嗜好的東西窮追猛打，而貂禪就像是包圍呂布的一陣溫暖的風，非常喜歡逗呂布玩，是個新生代的古典美人。劇情中有許多神來之筆，包括呂布令人大大跌破眼鏡的出身，以及個性形成的原因；貂蟬慘烈的出生背景，和非常時代化的個性等等，把這個歷史故事寫得十分地時尚和前衛，其狂野的探索意味和極力宣揚真摯執著的愛情與友情，等著玩家親身來體驗！



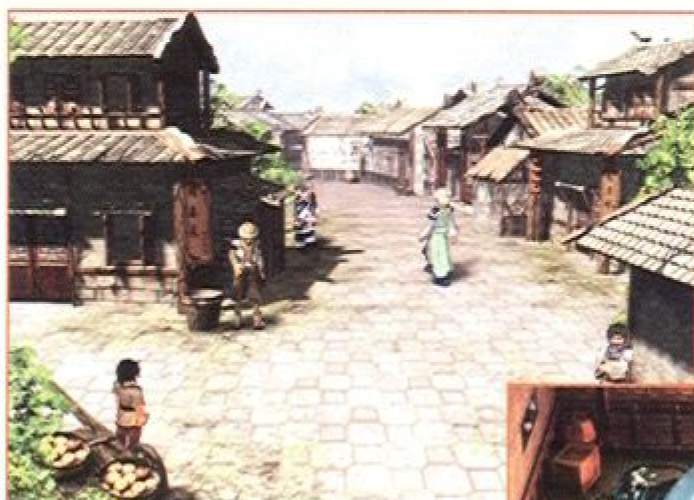


讓人噴鼻血的人物造型

跟遊戲所宣揚的新潮武俠風格搭配，《呂布與貂蟬》中人物的造型設計得前衛、現代、又很奇幻。頂著三國時代大美女光環的貂蟬，向來對容貌重視有加，玲瓏的身段與妖豔的氣質互相交錯，但溫婉的談吐又時時讓人感受到她美貌以外的氣質與涵養。造型上身是大膽的中空小可愛，下身是現在超流行的七分褲，套上一個外穿的丁字褲，讓玩家鼻血噴不完！









主角人物簡介

呂布





在森林中長大的他，因其天生的神勇力量和善良天真的個性而被世間人所利用，輾轉至角鬥場中，被張力看中培養。他天生肩負著保護轉世張角--貂蟬的職責，呂布天性是一個很重感情的人，但他又討厭感情的事情，因為感情總是傷害他。他背負著艱苦的宿命，他註定做每一件事都會被世人所誤解、唾棄，所以他常常感到他本人不應屬於人類。

貂蟬





張角轉世，在生父馬元義的培養下漸漸成長。馬元義瞭解女兒的前世身份，視其為重振黃巾軍的希望而加以殘酷訓練！貂蟬那顆天真幼小的心靈，不堪承受父親所施加的重壓，常常偷偷溜出去玩耍，也因而結識了生命中註定的男人--呂布。

心



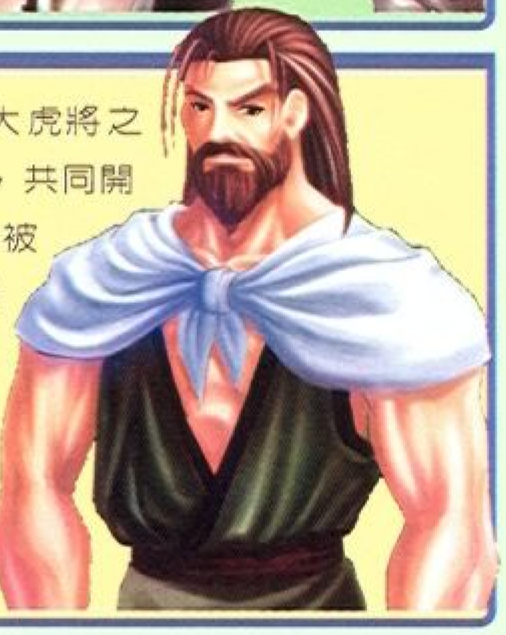


墨家弟子的傳人，與道家『太平要術』的傳人張角爭奪天下。張角背天行事，折壽而死，投胎轉世為貂蟬，並尋得獸人呂布的幫助，於是心決定培植魔人董卓來對抗呂布和貂蟬。

張角

他是黃巾軍的領袖，也是貂蟬的前世，臨死前洩露天機--預言呂布將保護自己的來世。

張力



黃巾軍兩大虎將之一，和馬元義一起輔助張角，共同開創了黃巾軍的輝煌盛世，可惜被奸人陷害，又愛上了心的女弟子曉顏，最終終於看破紅塵，攜佳人之手歸隱角鬥場，培養了呂布和張遼兩位叱吒風雲的奇男子。

曉顏



心的女弟子。曉顏和張力共同創辦角鬥場，借喧嘩血腥的外表隱藏他們的真實身份，也為這混沌的蒼天保留一份人間真情，開闢一個世外桃源。

董卓



嗜血如狂殺人如麻的漢末梟雄，因其超強的戰力而被心看中加以收伏，成為心攻城掠地、爭霸四方的不二助手，具有桀驁不遜的豪霸情懷。在一次又一次的殺戮中，他漸漸成為一個徹頭徹尾的野獸，變得極端的殘暴、冷血。他不僅想利用呂布，更想透過打敗呂布來證明自己的強大。

董媛



董卓的女兒，一個無所畏懼的剛強女子，卻在一次重傷後邂逅呂布。本想一心投入愛的火焰，可是偏偏對自幼即深愛自己的牛輔也無法輕易割捨。一方面目睹父親的陰險殘暴，一方面又面對情郎的流水無情，她也不知該何去何從……

馬元義



張角的首徒、黃巾軍的驍勇戰將，對黃巾軍忠心耿耿。他是貂蟬的生父，他用信念戰勝了情感，但細心培養貂蟬時，卻失之嚴厲，終於導致貂蟬被心迷惑而離開，並在憂憤之中被心偷襲重創。

華佗



心的師弟，因為與心不合而隱居深山，希望能躲過心的束縛。卻又不願眼睜睜地看著良善的耳朵被心訓練成殺人工具，而時常偷偷指點耳朵。當耳朵和貂蟬遭受命運中最大的困難時，華佗決定從深山中走出來與心對抗！

臥虎藏龍之青冥劍



預定推出日2002 10月

＊研究製造所：遊戲精靈　＊販賣流通所：新瑞獅多媒體　＊遊戲類型：角色扮演　＊科技需求：PII-466、128MB



小尼：看過電影《臥虎藏龍》的玩家，相信對於片中的"九轉子陰針"還記憶猶新吧！所謂明槍易躲、暗箭難防，暗器也是武俠小說中經常出現的題材之一。而在《臥虎藏龍之青冥劍》中，玩家除了使用各種高招的武功招式來對付敵人之外，在內力用盡的時候，還可以使出暗器來攻擊對手，它對於敵人所造成的殺傷力可不亞於任何一種武功招式喔！

小藍：說實在的！這些暗器的威力都是很強的！但是和小蕾的飛刀比起來，威力還差上一大截啊^^!!

多重隱藏任務觸發

除了《臥虎藏龍之青冥劍》的主線劇情之外，玩家在遊戲過程中也可以接受一些NPC交付的任務，就可以獲得一些意想不到的收獲，有時候會得到一些意外的情報、有時候會獲贈一些想不到的禮物。例如在安陽鎮上買一個止血膏給路旁受傷的獵戶，可以得到一顆仙丹；在一間房屋內找到一個大師，可以開始搜集羊皮紙的任務，在整個遊戲過程中把所有的羊皮紙全部搜集完畢的話，可以練成一項絕世武功…這些遊戲中所隱藏的任務非常多，喜歡探險的玩家不妨多花一點時間來調查各種線索，將遊戲中的隱藏任務一一發掘出來。





練功不一定非要去郊外不可！

在角色扮演遊戲中練經驗值可以說是必經的過程之一，不過在《臥虎藏龍之青冥劍》中，你不僅可以去打盜匪、妖怪練功，還可以選擇另一種練功方式喔！在某一些城鎮中有一些練功的道場，玩家可以進去裏面跟道場師父對話，依照每一位師父不同的專長，你也可以訓練到不同人物屬性。

1 力量

在一分鐘的時間裏，利用點擊來加滿力量槽，力量槽會有一股減少的力量來與玩家對抗，玩家必須保持不要讓力量槽空了，時間持續得愈長，得到的力量值也愈多。



2 內力

在一分鐘的時間裏，利用左右移動來保持指標定位在來回游動的刻度中，停留時間愈久，得到的內力值也愈高。



3 攻擊

條件一：畫面中的圈圈必須移動到敵人身上；條件二：游標移動到中間紅色區域時，打擊到敵人，也可以得分。如果游標沒有停在中間紅色區域時，就打擊到敵人，就要扣分。



4 防禦

在一分鐘的時間裏，利用滑鼠移動與滑鼠左鍵，來射擊畫面上不斷移動的敵人，打擊到敵人的次數愈多，增加的防禦力也愈高。



5 速度

在一分鐘的時間裏，利用方向鍵，盡量閃躲敵人的攻擊，時間愈長，得到的速度值也愈高。



6 經脈

在一分鐘的時間裏，利用滑鼠儘量點擊到敵人身上的亮點，點擊成功的次數愈多，得到的經脈值也愈多。但要是讓敵人跑掉了，就會扣分。



狀態介面介紹



等級	當前角色的等級，決定角色的基本屬性。
武技	當前角色可以使出的武功招式。
狀態	當前受到不良屬性的程度，如果狀況未解除，將會影響到下次遇敵時的作戰。
攻擊	角色物理攻擊的能力，數值越大對敵人的傷害就越大。
防禦	角色防禦物理攻擊的能力，數值越大所受敵人攻擊的損害越小。
經驗	角色戰鬥或完成任務時獲得，達到一定值時可以使等級上升。
銀兩	角色戰鬥或完成任務時獲得，可以在城鎮用來購買裝備及道具。
生命	受到敵人攻擊時損耗，當生命值減少到零的時候，角色就會死亡。
速度	遇敵時的逃跑機率，數值越大逃跑成功率越高。
內力	角色施展武功招式時消耗的內力，消耗完後就無法使用武技攻擊。
體力	角色運功調息的能力，數值越大時一次調息的補充的生命和內力值也越大。
精力	角色防禦武技攻擊的能力，數值越大承受武技攻擊時傷害也越小。
經脈	調息時將損耗一定的經脈值，經脈值為零時，將不能調息。

戰鬥策略性招式屬性大公開！

在《臥虎藏龍之青冥劍》的戰鬥中，使用威力最大的招式，不一定就會讓你的戰鬥處於最有利的狀況。遊戲中每個人物角色的攻擊招式，都有一些策略性的招式，帶有昏、毒、混亂等幾種不同的效果，玩家可以用這些招式來做出最有利的攻擊組合。假設對手的攻擊力非常強，你就可以施展帶有“昏”屬性的招式，暫時止住對手的攻擊，再使出威力強大的招式來打擊敵人。以下就是策略性招式中帶有的屬性。



3 混亂

精力<40%

攻擊miss率提高

（人物身旁貼“亂”這個字）

2 昏迷

速度=0

不論行動與否，速度都為0，持續2~4回合

（人物身旁貼“昏”這個字）

5 狂怒

力量上昇、持續1~3個回合

普通攻擊，防禦能力上昇

（人物身旁貼“怒”這個字）

1 中毒

持續性減生命，直至到0

（人物變綠色身旁貼“毒”這個字）



4 衰弱

力量下降，直至解除衰弱狀態為止

普通攻擊、防禦能力下降

（人物身旁貼“弱”這個字）

6 筋脈受阻

筋脈=0　內力=0

無法使用武技招式

（人物身旁貼“阻”這個字）



7 金鐘罩

防禦力上昇　持續2~4回合

（人物身上貼“防禦上昇”四個字）

8 免疫

中毒　衰弱　混亂　昏迷　狂怒狀態無效

持續1~3回合

（人物身上貼“免”這個字）







荒原爭霸 Savage



預定推出日2002 11月

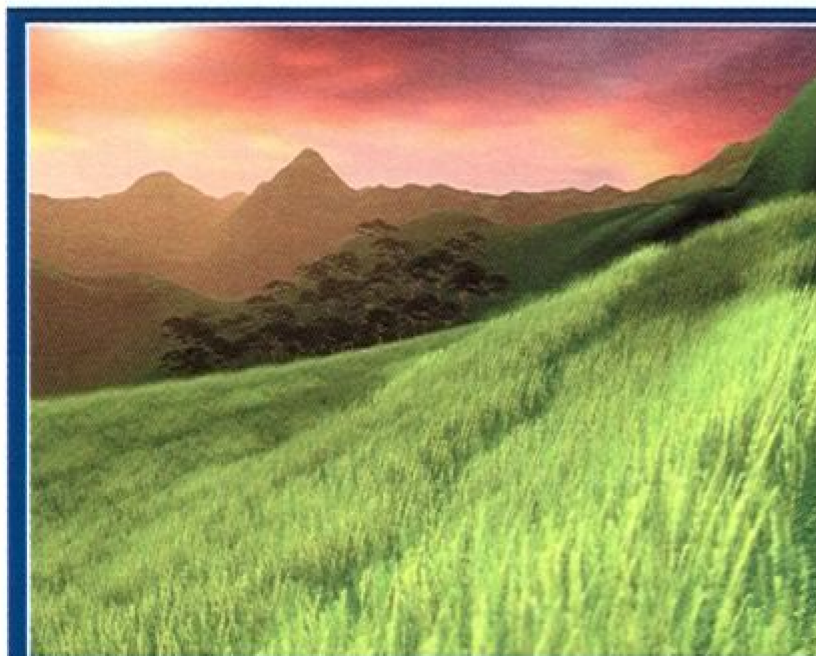
＊研究製造所：S2 Game　＊販賣流通所：未定　＊遊戲類型：動作即時戰略　＊科技需求：未定



由S2 Game所開發的《荒原爭霸》(Savage，暫譯）是一部極具野心的作品，它是一套結合了即時戰略遊戲、第三人稱動作及多人共玩遊戲於一身的純連網遊戲。遊戲的場景亦相當獨特，它發生在未來，但並非是一般遊戲常借用的後天啓時代，其時代背景有點類似去年大導演提姆波頓老片重拍的“決戰猩球”，讓我們來看看《荒原爭霸》如何將這三大類型遊戲結合在一起！

結合三大遊戲元素於一身

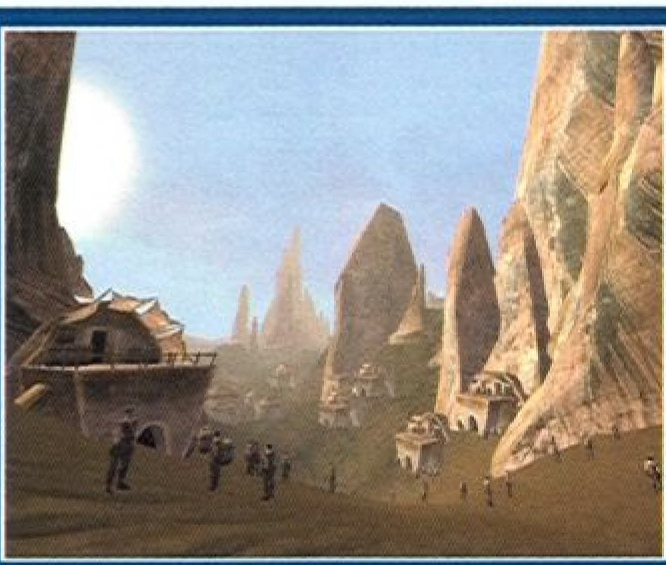
對於《荒原爭霸》這麼大的一個遊戲計畫，業界許多人士多半抱持著懷疑的態度。因為將即時戰略與動作遊戲結合，在遊戲界歷史上不乏先例，如最近推出的《終極動員令之叛國者》(C&C：Renegade）便是一例，但事實上它所得到的評價是貶多於褒。然而若你對《荒原爭霸》套作品有仔細研究過，你的疑惑將轉化為渴望，甚至有人預測若遊戲能按照計劃推出，它將是2003年在市場上最獨特的作品，因為它將上述三大遊戲元素合而為一，更重要的是：它所另闢的蹊徑並不會稀釋三者當中的任一個。遊戲支援的多人共玩多達六十四名玩家，他們可同時進行隊伍隊的連線動作遊戲，而這因歸功於《荒原爭霸》裡所擁有的兩大遊戲模式：即時戰略遊戲指揮模式與第三人稱動作模式遊戲，事實上，這兩大遊戲模式是合而為一的。設計人員形容《荒原爭霸》好比《魔獸爭霸三》與《雷神之鎚三》的結合體，也有人認為其動作遊戲的成份到像是《飛龍女戰士》(Drakan)。雖然每一種模式的遊戲方式都相當標準化，但也讓《荒原爭霸》成為具有特色的遊戲成分是它是在網路遊戲中融入不同於機械式的控制方式。



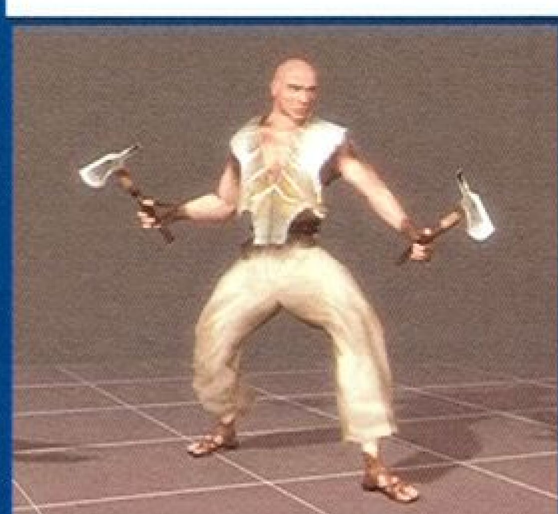
綠草如茵讓畫面更加動人。

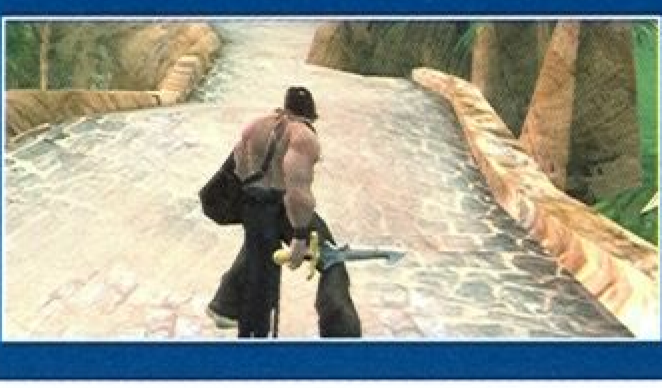
男人幫的建立

《荒原爭霸》的遊戲精神是強調技術與自然之間的平衡。在這個遊戲所虛擬的世界中，人類像遊牧民族般地生活，其科學技術事實上已在多年前發展至極限。但是現在卻幾乎遭到遺忘，但它並非當時世界的居民完全無法接觸到的能力。人類與獸人（beasts）為爭奪土地的控制權而相互鬥爭。在兩大種族競爭的時候，在人類社會當中，一名叫Jaraziah的人成功地將人類社會帶領至一個新而且有秩序的社會－男人幫（The Legion of Man)，並且擔任該組織的首領。經由他的領導，人類重新發現化學、電力及磁力的秘密。Jaraziah並使用這些新科技，創造出威力驚人的戰爭武器。

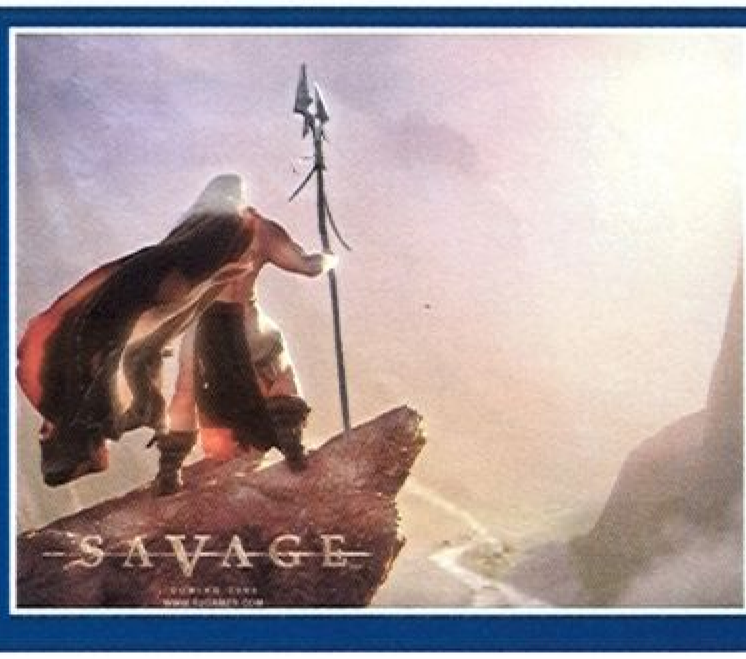


男人幫是以男性為主的沙文主義團體。









男人幫和獸人女皇軍的戰事一觸即發

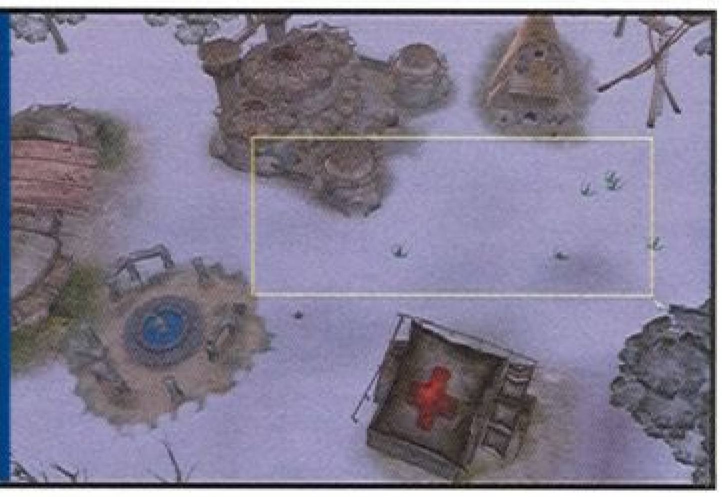
然而Jaraziah的妹妹Ophelia，沒有其兄長的嗜殺本性。她天性喜愛接近自然，覺得世界對人類和獸人全體而言已經夠大了，兩者是可以共同分享。另外她生來就具有特別的力量，允許她和各種生物互動，並能召喚憤怒的動物和野獸；然而這並不能減少她對其兄長或男人幫的厭惡。由於Ophelia厭倦男人幫的沙文主義的傾向，最後導致她離開這個由男性主導的組織。就在Jaraziah決定去尋找Ophelia前，消息傳來指出，獸人軍隊已接近邊界。獸人在一位新領袖的統治下成為一個有組織的戰鬥體，並發展出具有特色的戰鬥社會、工程及技術。這位女性領導人被稱為獸人女皇（Beast Queen）。獸人女皇透過新發現的技術－魔法來領導獸人。現在男人幫和獸人女皇的軍隊的戰爭即將一觸即發！顯然地該家族的分裂是與這些事件有緊密的關係……



人類與獸人引爆一場血流成河的戰役。

指揮官與單位將各司其職

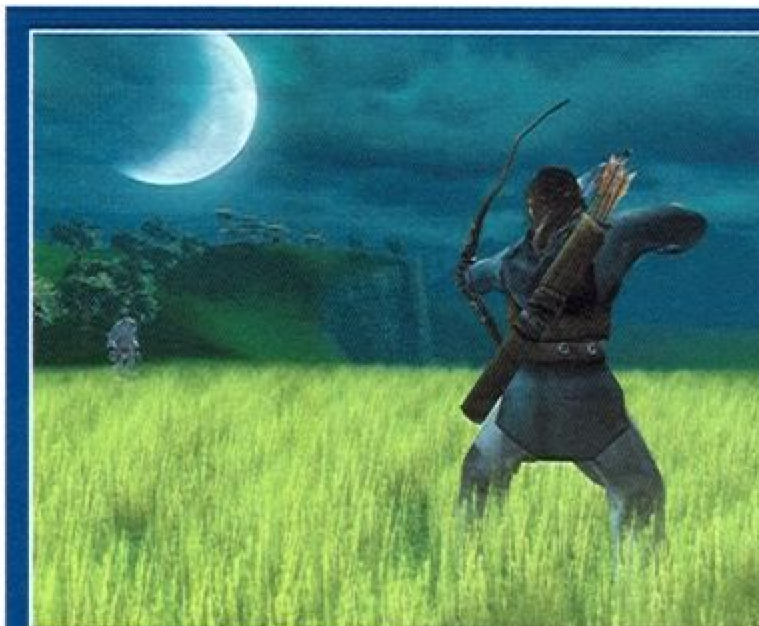
和《叛國者》一樣，《荒原爭霸》的每一支隊伍將擁有一個能提供各種獨特生產能力的結構物，遊戲內同時也提供層面廣大的經濟與技術發展模型，能自我作業的勞工將主動地搜集可用來蓋新建築物、升級防禦、或生產新單位所需的資源。和《叛國者》不同的是，每一支隊伍裡的扮演指揮官的那一位玩家將不能親自玩動作遊戲這一部份。相反地，他將從即時戰略的觀點來下達指令給其它他玩家，並觀察和控制遊戲的動作，而隊伍裡的其它玩家在遊戲裡的功能就好比即時戰略的單位一樣。



基地是玩家的生產中心。

動作玩家負責和敵人戰鬥

扮演即時戰略指揮官的玩家在玩這套遊戲之時，就好像在玩一套功能俱全的即時戰略遊戲一樣，如前所述，傳統的資源、經濟及技術成份完全包括在裡面。這名玩家擁有一張可鳥瞰的3D地圖、相關目標物（objects）及單位。他將負責創造具自主性的勞工，並利用他們所搜集到的資源購買新建築物、充實防禦力量、提升技術及購買新攻擊武器。這名指揮官亦是唯一能核准某位動作玩家請求變成某一新單位類型的人。動作玩家所遇到的問題是立即性，他們是必須負責和敵人戰鬥的人，但其行進點（waypoints）和目標則由即時戰略的玩家指派。所有的玩家都擁有輕型的步兵單位，但即時戰略指揮官可批准購買更昂貴或奇特單位。遊戲裡提供了人類和獸人兩大種族，兩者的面貌是截然不同，另外雙方所使用的武器與技術也各異其趣。指揮模式通常是針對頭腦冷靜的玩家而計設，而動作模式的訴求主要是勇敢好戰的玩家，所以玩家在加入遊戲前可依照自己的玩樂需求，來進行這款遊戲對戰。



箭弓是主要的遠距離性攻擊武器。

關卡編輯器將隨遊戲附贈



遊戲的主要戰鬥通常是以刀劍相向的方式進行，但也有以提供弓箭單位讓玩家進行距離性戰鬥。遊戲開發人員正考慮賦予每個單位一個攻擊範圍，每一位戰士根據他的指揮官所習得的元素（elements）與技術，可以擁有多種攻擊招術。由於攻擊程度與效率的不同，每次攻擊有三個負載階段（charging stages）。除了下達指揮者的命令之外，在動作模式裡玩家還可以和非玩家角色進行戰鬥，以獲得升級的機會；《荒原爭霸》亦打算為mod community的玩家服務，它將會附帶一套即時戰略遊戲類型的關卡編輯器一同出售。另外，因為這是一個多人共玩的作品，因此玩家少有機會能以線性的方式來進行遊戲。S2 Games承諾透過定期在網站上更新遊戲的劇情供玩家參考；他們甚至暗示未來將會透過自動動作追蹤系統來取得玩家比賽中的表現，來將它轉化為影響劇情如何發展的一部份。

魔戒現身



The Lord of the Rings Fellowship of the Ring

預定推出日 2002 第四季

＊研究製造所：Surreal Software　＊販賣流通所：美商藝電　＊遊戲類型：冒險動作　＊科技需求：未定



托爾金（FJ.R.R. Tolkien）的《魔戒三部曲》不但是本世紀以來記載最豐富的中古幻想世紀文學作品，這部鉅作同時也深遠地影響了好幾世代的讀者，並且奠定了善惡對抗的奇幻文學原型，成為各家爭相模仿的對象。這本闡述哈比人友誼與權力的偉大作品問世後，幾乎所有有關幻想世界的故事情節都受到它的啓發，其影響力在《魔戒》系列改拍成電影之後熱到最高點，而如今這股熱潮也渲染了遊戲世界。

魔戒熱潮延燒至遊戲平台

Surreal Software即將推出根據《魔戒三部曲》－《魔戒現身》（The Fellowship of the Ring，暫譯）、《雙城奇謀》（The Two Towers，暫譯）及《王者再現》（The Return of the King，暫譯）為腳本所改編的遊戲，讓玩家不僅是魔戒世界的旁觀者，你也將可透過遊戲體驗扮演魔戒護者使者的英勇氣概，以無畏犧牲性命的精神來對抗邪惡勢力，親身經歷感人而神秘的幻想世界。《魔戒三部曲》中之首部曲－《魔戒現身》將率先改編為電腦遊戲，並在今年第四季推出。目前設計公司Surreal Software正全力趕製《魔戒首部曲：魔戒現身》的X-BOX、GBA及PC遊戲平台。據了解，設計人員採用的是《飛龍女戰士2》（Drakan 2）的修正版遊戲引擎。而為了讓Surreal Software能設計出一套切合原著所描述的中世紀幻想世界的遊戲，Surreal Software特地找來了對托爾金作品有深入研究的專家，提供包括不同種族、特別人物、環境及小說中所使用語言的意含給設計師參考，希望透過詳實且刻劃細緻的資料，讓遊戲能忠實反應原著。



《魔戒現身》將改編成精采的動作冒險遊戲

令人激賞的視覺效果

玩家將會發現《魔戒現身》是一套講求快節奏且充滿動作冒險與探索的遊戲。在PC版本的遊戲裡，會有許多從來沒有在電影中粉墨登場過的角色出現。在遊戲的視覺設計方面，讓整個冒險旅程都充滿了細膩的紋理貼圖與動人的光源效果，整體的遊戲環境建構十分美觀，每一個角色模型在衣服和外觀的呈現上都相當細膩；另外，遊戲的動畫非常值得讚賞，撇開電腦控制的部份不談，在玩家控制的角色方面，例如亞拉崗和半獸人戰鬥的畫面就令人激賞，因為出招動作栩栩如生，而且相當流暢。此外，在遊戲裡的敵人，例如讓人聞風喪膽的半獸人與怪物等，會以龐大的數量在螢幕上同時蜂湧而上，對你展開攻擊，畫面卻不會的有任何延遲的現象，看起來十分壯觀。

托爾金筆下的中世紀元景觀將盡入眼簾



和原著所刻畫的幻想世界一樣，戲裡的冒險環境十分廣大，到處都是玩家可探索的區域。話說如此，你還是可以在遊戲中選擇以線性冒險的方式邁向目的地。遊戲的關卡設計感覺與《末日危城》（Dungeon Siege）有些相似。雖然在遊戲裡有清楚的路徑可以遵循，但如果你願意的話，遊戲裡也有衆多旁枝的路徑供你挑戰。這種劇情的旁節對整個的遊戲進展不會有影響，但它卻能提供你額外取得的物品與遊戲挑戰的機會，讓你的魔戒冒險之旅更加豐富。











亞拉崗以前進突刺攻擊半獸人

忠實呈現中土世界



▲ 亞拉岡和半獸人的戰鬥是遊戲最精彩的部份之一

在冒險中，玩家將會看到仿若真實的中土（Middle-earth）景觀與人物，從Shire開始歷險，並經歷Moria、Misty山區等地，而至可以到達River Anduin，同時在旅程中解決任務和進行武器制的戰鬥。過程中，你會遇到你的友人和敵人，例如亞拉岡（Aragorn）、加拉德利爾（Galadriel）、半獸人、幽冥騎士（Black Raider）及邪惡的炎魔（Balrog）等，而遊戲將提供28種類型的敵人供你挑戰，而且有各種不同的智能及行為；另外，你也將隨著旅程的進行，透過配音演員直接取材自托爾金作品的對話與交談，更加了解護戒使者們的心路歷程，在原著裡的所有重要事件都會搬上遊戲舞台。

可扮演三位主要角色



▲ 亞拉岡箭術高超而且百步穿楊

在遊戲中，玩家可控制故事裡的三位主要角色，分別是遊俠亞拉岡（Aragorn）、巫師甘道夫（Gandalf）及魔戒主人佛羅多（Frodo）。每一個角色由於具備獨特的能力，因此可提供玩家不同的遊戲風格。驍勇善戰的亞拉岡極適於大場面的廝殺，他擅長用長劍殺敵，並可使用弓箭進行遠距離的攻擊，另外，他也提供玩家多種攻擊的招數對付敵人，其中值得一提的是他使用Anduril劍的威力，它可提供多種連續性的攻擊。當你正對接近中的敵人時，你可以輸入一組簡單的按鈕組合，讓亞拉岡執行精采的攻擊表演，例如，他可以把劍丟向空中，抓住劍柄然後刺向前方，如果一劍命中的話，它可以對敵人造成重創。假如敵人被擊倒在地，但仍一息尚存，這時亞拉岡將會彎下腰來，一劍再刺進敵人的胸膛，順勢再扭轉劍身，讓敵人嚥下最後一口氣。亞拉岡這名卓越的遊俠亦精於射箭，而且百步穿揚，箭射出去時都會在螢幕上留下射痕的特效。



▲ 若你喜愛戰鬥，亞拉岡將滿足你的需求

而擅用魔法的甘道夫正好和以戰鬥攻擊為主的亞拉岡形成互補，他的戰力集中在神秘的力量（arcane）而非物質上。他能施展各種不同的法術，其中大部份是具有攻擊性質的魔法；在遊戲中他的份量將會比《魔戒首部曲》原著裡還重，例如他會在Moria礦坑裡和炎魔進行一場驚天動地的激烈戰鬥。

佛羅多雖然不擅於戰鬥，但魔戒會給予他無與倫比的優勢，佛羅多是《魔戒首部曲》裡的真正英雄，但他具備的戰鬥及法術能力有限；相反地，他的力量是來自於遺傳的盜賊本領，這使他擅於秘密行動，因此，雖然佛羅多將會取得舅舅比爾波（Bilbo）那把攻擊威力非常強大的刀，但他靠著秘密行動的能力，反而能得到更多活命的機會。佛羅多亦戴著劇情中心裡的上古神器－魔戒。當他載上魔戒時，它將讓佛羅多可以隱身，悄悄地從敵人的眼中消逝。但濫用魔戒將招致危險，因為這將告訴黑暗魔君索倫與其麾下的魔戒鬼魂（ring wraiths）佛羅多目前所在之處，會招致立即的殺機，甚至可能因此結束護戒使者們的冒險旅程。

AI導向的劇情設計





雖然每個角色都有各自的能力，他們每一個人都分享一些基本特色（trait），例如具有健康指標、能夠使用增加能力的物品及能夠執行跳躍的能力。這三位角色當中的每一位都可以進行主動性的防衛，以應付外來的攻擊。由於三位角色的特殊能力各有不同，設計師特地設計了許多適合各角色發揮的遊戲場景，例如有一些冒險區域是給佛羅多發揮其潛行和避開生物能力。另外，設計師也以AI導向的觀念來設計遊戲，這讓護戒使者們的共同旅程能和玩家在遊戲中的進度（所在區域）能相互配合，例如扮演亞拉岡的你本身目標是抵達 Weathertop之頂尋找甘道夫，這時佛羅多與Sam就會自動地與你同行。



▲ 佛羅多是魔戒的主人

冰雪傳奇



預定推出日2002 10月

＊研究製造所：創意翔鷹　＊販賣流通所：英寶格　＊遊戲類型：ARPG　＊科技需求：pentium II-233、64MB RAM



《冰雪傳奇》這套由對岸大陸所製作的遊戲，擺脫了以往人們對大陸貨＝劣質品的刻板印象，遊戲中許多的設定與表現不俗，故事採用了神怪背景的敘述，可說是中國式的奇幻文學，雖說是神怪，但卻又有那麼一絲武俠與愛情的成分參雜在裡面，這樣子融合了幻想與淒美的武俠 RPG ，架空於任何小說之外的故事情節，讓玩家玩起來不會覺得類似於某部分小說上的劇情，又能感受到大陸新興的遊戲人所開發出來的創意！

黃帝與刑天的遠古之戰



幾千年前，在那個神不是神、魔不是魔的上古時代，一場大戰開始了，最後蚩尤敗給了黃帝而死。炎帝聽到這一消息，流下了一滴眼淚，這眼淚激起了一個巨人的雄心。那巨人是炎帝的武臣，酷愛音樂，曾創作《扶犁曲》、《豐年詞》為炎帝祝壽。炎、黃大戰，他在南方留守。蚩尤舉兵北伐，他躍躍欲試，只是被炎帝制止了。此刻聽到了蚩尤的死訊，又看到炎帝的老淚，他再也按捺不住那顆悲憤的心，冥冥中似有聲音在回蕩，召喚他去北方，去找黃帝決鬥。

巨人左手握一面盾，右手拿一把斧，與黃帝開始了一場激戰。他們一直殺到常陽山，這時黃帝用計分散了巨人注意力，並乘機割下了巨人的頭。巨人蹲下尋找頭顱。黃帝連忙劈開常羊山，將他的頭顱丟入山谷中，又將山合上，因此戰勝了巨人。找不到頭的巨人毫不示弱，以兩隻乳頭當作眼睛，肚臍當作嘴巴，揮舞武器，繼續吶喊戰鬥。他有了一個新的名字，叫做刑天。刑的意思是斬殺，天的意思是頭顱。成王敗寇，在這之後，黃帝當上了天帝，而刑天和他的部下被認做了魔而被封印。

神魔皆被楊堅給利用



千年之後，一個叫楊堅的凡人打開了刑天的封印，以共分天下為條件說服了刑天助其一臂之力。在隋朝建立之後，楊堅以“杯酒釋兵權”的手法，遣散了大批的忠臣良將，並且以妖魔危害人間為由，請求天庭剷滅妖魔。



天帝接受了楊堅的請求，命令天神蔽日到人間除妖降魔。蔽日找到並打敗了刑天，這時他突然發現自己和刑天都陷入了楊堅所設下的圈套之中，等他明白一切的時候已經身犯重罪，被天庭監禁。與此同時，在碣石山的山腳下，一個非人非神亦非魔的長者收養了一個神與人的女兒……

幾千年都這麼過去了，接下來的 18 年也只不過是個瞬間而已，但是就在這瞬間，人、神和魔的戰爭又再度被引發。妖魔被水月放出來，去找人間的天子索要他們原先約定的利益。蔽日趁天庭的看守不備，來到人間尋找他在人間的妻兒，但始終沒有找到。天庭又派來一個叫武士的天神到人間找尋蔽日和他的女兒。

小女孩的尋父之旅





而這時的碣石山下，我們的主角寒冰雪已經是個 18 歲的大姑娘了，當她得知自己的身世後就開始了尋找父親的歷程。而在命運之路上等著她的當然不會只有一個蔽日這麼簡單……

楊堅早已經死了，現在的天子是他的兒子楊廣，楊廣雖然被水月迷惑，卻也不願意受妖魔的氣，密令老宰相楊素發密詔通知前朝的老臣、子嗣和各地的將領前來勤王。但這個計劃很快就被妖魔知道了，用了一個借刀殺人之計，將每一封密詔都施了魔法。楚天舒的父親是曾經為隋朝出生入死的將軍，早已不在人世，一封密詔是發給他的。於是一滴眼淚、一個神及一個魔，他們的命運在幾千年後再次在冥冥中相交，而這個交點，正是一個身負善惡兩性的神和一個凡人愛情的結晶……

少見的以女性爲主角的RPG



在遊戲中，採用的是以寒冰雪為第一主角的女性視角。寒冰雪是一個有著一半神族血統的女孩，繼承了她父親蔽日本性中善的一面，撫養她長大的是一個超脫了神魔和善惡的長者。玩家將透過寒冰雪看到在亂世中作為個體一無論是神是魔還是人一面對命運的無奈和抗爭。經過寒冰雪經歷的詮釋，玩家將更瞭解那個紛爭的年代……



這遊戲是由女主角寒冰雪說起，本身是天神後裔的她（神族嗎？），透過了養育她師父的層層考驗之後，出發尋找生父，於路上結伴了志同道合的夥伴，兩人共同浴血作戰、斬妖除魔，在戰鬥的過程中，兩人逐漸產生許多情愫，進而無法分離，遊戲中除了主劇情之外，支線劇情也是會讓玩家覺得貼心（該說是重拾人情味吧），這些支線要玩家幫忙當點小跑腿，作些小雜役的工作，像是幫忙找寵物啦、或是幫忙傳信啦，這些都有助於遊戲中的發展，又不會妨礙到整體劇情的進行。

使用華麗魔法來打倒敵人



寒冰雪是一個以魔法攻擊為主的角色，以她為第一主角，玩家將體驗到完全不一樣的操縱感和戰鬥臨場感。漫天飛舞的華麗魔法將充滿玩家的視線，保證讓玩家大呼過癮。在遊戲中有不少的物品、場景、事件和敵人，玩家甚至有機會在天庭與天兵天將戰鬥，誰說只有孫悟空有那麼大的膽子？

遊戲中最重要的，除了武器之外，就屬法術了，遊戲中的法術語人物屬性表與《DIABLO》的成長操縱方式是相同的選擇方式，在遊戲中三個主要角色每個人所學習的法術各不相同，這點在法術成長的時候可得多加留意，多加發揮互相合力戰鬥的特性，而當角色經驗值夠了之後，便可以升級，每次的升級便可以增加角色的能力值點值與法術點數，當級數越高的時候，便可施展出威力更加強大的法術！

方便的滑鼠操控

遊戲裡採用全滑鼠操控，從控制走路到操縱戰鬥、選擇法術等，全部都是一鼠到底，隨著遊戲劇情的發展，另外的兩位男主角也會加入隊伍中，與我們可愛的冰雪美眉一起冒險旅程，一路上它們會加入或離開，雖然加入的角色玩家們亦可以操縱，但是，一次只能操縱一人，只要利用滑鼠游標點選人物的大頭照部分，其他的角色就會被電腦接手操控，所以建議玩家們在進行遊戲的時候，多多訓練好我們可愛的冰雪美眉吧，免的萬一獨自一人在外闖蕩的時候，夜半遇到一堆壞人……畢竟，深夜問題多，平安回家最好……



打造屬於自己的神兵利器



在攻擊怪物的時候，會隨機會掉下一些珍奇的寶石等特殊物品，玩家們可別隨手扔棄啊（至少要丟也得丟到垃圾筒，做好資源回收）可得好好將這些東西收集起來啊！因為，到了遊戲後期，這些稀有的寶石可以鍛鍊到各角色所鍾愛的武器上，而且還可以不斷融入，不會互相牴觸哩！想想，拿著一把各種屬性都加成超高的寶刀或是寶劍，四處揮砍妖魔，算是遊戲設計小組給玩家們的小小貼心禮物吧！







童話王國



預定推出日 2002 10月

＊研究製造所：雷爵資訊　＊販賣流通所：雷爵資訊　＊遊戲類型：連線角色扮演　＊科技需求：PII-300、64MB、顯示卡8MB



在《童話王國》中，有多達38種的可愛幻獸是玩家們的好幫手。玩家可以命令幻獸以獸化、武化、鎧化、法化或靈化等方式，來增強玩家的戰鬥能力，或在戰鬥中與玩家並肩作戰。因此，請好好善待這些可愛的小助手，牠們才不會突然耍脾氣不聽話呦！



天空獸

一團雲，移動速度非常快，物理性攻擊對他而言幾乎無用。



史萊姆

其他世界中，也很常見的軟體生物。軟趴趴的，移動起來不太快。



雷爵獸

動作靈活，智慧高，善於施法。是「雷爵」遊戲中特有的生物呦！



獨角獸

善於魔法攻擊，對於魔法的抵抗力高，擁有極高的智慧。



藍喵喵

很狡猾的幻獸，屬性很平均，數值也相當高，是隻非常不好惹的幻獸。



幻獸的由來

在《童話王國》這個美麗的幻想世界中，人們非常依賴幻獸這種神奇生物，來增強本身的能力，並協助自己進行各項工作。幻獸這種魔法生物一旦與主人結合後，將會以主人的法力維持生命，在擁有自身思考能力的狀況下，與主人共同生存。也就是說，當幻獸在主人身上休眠（未進行獸化、武化等活動）時，就會吸收主人少許的法力以維持生命，吸收的量與幻獸的等級有關。但只要一進行獸化、武化等活動，都必須立刻消耗主人法力，以變成戰鬥形態，並且需要較高的法力來維持戰鬥型態。如果主人的法力不夠，所有的幻獸都會變回休眠狀態。



幻獸的取得

取得幻獸的方法有兩種，一種是取得幻獸卵，將它孵化後取得等級一的新生幻獸，從頭開始培養起。另一種方式是以幻獸為對手進行戰鬥時，當這些野生幻獸只剩一隻，且 HP 低於某一程度時，玩家就有機會藉由封印石的力量，將野生幻獸加以馴服，成為自己的幻獸。收服的機率與玩家的魅力和幻獸等級有關。馴服後的野生幻獸，也可以在玩家之間自由進行交易。

不過，由於野生幻獸的等級越高，就越不容易馴服成功。所以一般沒有經驗的人，會先從培育簡單的幻獸卵開始（新手任務就可以取得一顆幻獸卵）。因此，玩家最好等到自己等級比較高之後，再嘗試在戰鬥中用封印石捕捉野生幻獸，來當作自己的幻獸。



幻獸的屬性

幻獸依據本身的屬性可分為：金、木、水、火、土、光、闇，可以為主人提供這七種自然屬性的協助。不同屬性的幻獸在成長時，會有不同的屬性偏向，例如：闇系幻獸的智慧成長得特別快；火系幻獸的力量會特別強。因此，必須善用不同屬性幻獸的特性，配合適當的幻獸變化，才能獲得最佳的效果，這也是遊戲給予玩家的挑戰之一！



走了很遠的路，大家暫且在噴水池邊坐下來休息吧！



在戰鬥中，獨角獸施展出「巨木之擊」的法術，砸得玩家痛得要命！



喂！這群人怎麼在公園裡就這麼躺在地上睡著了呢？小心被警察開罰單呦！



排成這樣的隊形，看起來是不是很像在跳舞呢？



幻獸的變化

幻獸的變化共有五種—獸化、武化、鎧化、法化和靈化。玩家可以依照個人的需求和現有幻獸的特性，命令幻獸以最適當的方式，對玩家提供協助。



1 獸 化

命令幻獸以實體出現，跟在玩家身邊，並在戰鬥中以本能的方式，協助玩家打倒敵人。由於這是幻獸的原始狀態，因此不需要受到玩家和幻獸之間親和度的限制。但是在維持的過程中，會不斷消耗玩家的法力。



獸化後，幻獸會跟在玩家身後，並在戰鬥中和玩家一起攻擊敵人。

2 武 化

命令幻獸以擬態附著在武器上，提高武器的傷害力和命中率，並且賦予武器元素攻擊的效果。武化也會不斷消耗玩家的法力，而且必須在玩家和幻獸的親和度達30以上，才能夠執行這項變化。



武化後，玩家的武器會出現幻獸元素屬性的顏色，像這隻幻獸是土系，因此顏色就是紅棕色。

3 鎧 化

命令幻獸以擬態附著在護甲上，提高護甲的防護力和閃躲率，並且賦予護甲元素防禦的能力。鎧化也會不斷消耗玩家法力，且親和度需達50以上才能執行。



鎧化後，護甲會出現幻獸元素屬性的顏色，像這隻幻獸是土系，因此顏色是紅棕色。

4 法 化

命令幻獸轉變型態成為法力增幅晶球，以提高玩家的法術效力，尤其是幻獸的元素屬性，提高的效力更大。親和度需達60以上才能執行，而且會消耗玩家法力。

法化後，在戰鬥中，玩家的頭頂會出現一顆晶球，表示法化的狀態。



5 靈 化

命令幻獸變成主人的護身光圈，增加玩家在戰鬥中的元素抗力。由於靈化不但不會持續消耗法力，還會逐漸補充玩家的法力，因此，靈化需要80以上的親和度才能夠執行，而且還有持續時間的限制。持續時間結束後，還必須等待一段時間，才能夠再度靈化。



靈化執行時，玩家身上會出現一圈護身光圈。



幻獸的親密度

由此可知，玩家如果想要幻獸提供獸化以外的協助，就必須盡量提高和幻獸之間的親和度，否則是無法執行那些變化的。為了提高和幻獸的親密度，除了主人的魅力屬性有相當影響外，還可以把幻獸放出來跟主人一起散步，以便逐漸提高和幻獸間的親和度（但親密度60以上散步無效）。不過，散步時如果主人離開幻獸視野範圍，幻獸的親和度不但不會增加，反而會因此而逐漸降低。當親和度降到0時，幻獸就會恢復自由而自行逃走。所以如果玩家的幻獸不小心散步到別處去了，可得趕緊將牠找回來呦！

除此之外，主人和幻獸的親和度，還會隨著戰鬥獲勝而逐漸提高。因此只要玩家帶領幻獸，不斷地獲得勝利，和牠之間的親密度自然會逐步增加。或許是因為跟到這樣的主人比較有面子嘛！





笑傲江湖網路版3.0 一統江湖



預定推出日2002 10月

＊研究製造所：昱泉國際　＊販賣流通所：昱泉國際　＊遊戲類型：線上RPG　＊科技需求：未定



這次笑網3.0所做的更新，除了新增全新的二十個人物和物品資料、高階浪人任務及讓人期待的少林寺新主線，並包括多個精緻動人場景的加入，另外還有使玩家血脈賁張的團P攻壇戰與幫會戰系統及新的系統功能，這不僅僅象徵笑網已經進入了真正腥風血雨的江湖時代，也說明了闖蕩江湖的玩家們，終於能夠開始體驗笑傲世界中強化的幫會功能和享受刺激的玩家互動了！各項的詳細介紹就請見底下報導吧！

笑網小幫手！？幫你解決笑網疑難雜症！！



◆笑網小幫手遊戲介面位置

如果遊戲中遇到“這是什麼功能？這又是什麼指令呢？”，這時候最需要小幫手之類的說明介紹就好了～～～笑網3.0增加了一項福音，就是「笑網小幫手」！！笑網小幫手將會針對介面、系統、設定、新手指南四大部分解說，玩家可以因此輕鬆遊走於笑網的世界。

新增的攻壇大戰

3.0版的笑網，最令人所注目的便是每日在不同地方舉辦的攻壇大戰，仔細閱讀以下的介紹讓自己別錯過這武林的盛事。

攻守方代表



在攻壇戰開始的前一個小時，攻壇的參與資格將依照平時「競標攻壇」出價最高的前三名幫會來選出，接到攻壇準備的消息後，三組攻方人員便要各選出12位玩家代表幫會參加大戰。守方人員當然也不是癡癡的坐以待斃，同樣得挑出24位菁英對抗眼前這場硬仗。

守護石爭奪戰





經過一個小時的準備、佈置陣仗或討論戰法，時間一到，攻方便開始由閘門迅速往總壇進攻。每道閘門都有各自對應一座守護石，必須在該守護石被擊破後才會開啓閘門。閘門開啓後才能再進入至下一道閘門；等到所有的守護石都被擊破後，攻方就可以對總守護石進行攻擊，當總守護石被攻方擊破時，擊破總守護石之幫會便可取得該總壇的擁有權，若守方只要在攻壇戰開始後一小時內守住守護石，即可蟬聯勝利。

攻壇勝利的幫會將可以無條件獨得當週競標時所累積的彩金。總壇的幫會也將會擁有一個可以容納八袋物品及金錢的公用保險箱，只要是幫會的幹部都可以進行領取的動作。每個總壇將會在每天產出該總壇特有的物資，包括可用於生技製造或是其他用途之物品。



總壇時間攻防表

名　稱	使用場景檔	連景方式	攻防時間
五霸崗	五霸崗	朱仙鎮實體連景	每週六晚上7:00-9:00
仙霞嶺	泛用總壇	杭州城NPC連景	每週五晚上7:00-9:
迴雁樓	泛用總壇	衡陽城NPC連景	每週四晚上7:00-9:00
太平莊	泛用總壇	西安城NPC連景	每週二晚上7:00-9:00
雲夢山	泛用總壇	太原城NPC連景	每週一晚上7:00-9:00
掛劍臺	泛用總壇	洛陽城NPC連景	每週日晚上7:00-9:00



全新聊天系統





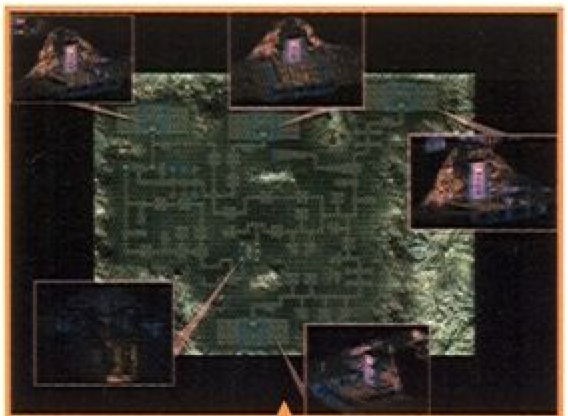
以前我們要跟好友密語聊天，除了操作起來有點麻煩外，訊息也常會被一些洗頻的玩家或噪音訊息所掩蓋干擾，這次笑網3.0推出了即時聊天介面，可以輕易讓雙方玩家同時進行交談，比起以前用密語聊天簡便很多，玩家和玩家聊天或者是和GM對談也都能暢行無阻。加上玩家下線未收到的訊息，伺服器都會自動幫玩家保留，等玩家下次上線時再傳送，玩家大可不必為了沒接到重要訊息而懊惱。



新增美麗場景

思過崖密洞

思過崖本身位於華山之玉女峰絕頂的一個危崖上，山洞深處那道深鎖的密門裡到底有什麼呢？這個問題再再的困惑著令狐沖跟另一人，卻不知門後掩埋著五嶽劍派一段不光彩的過去，以及日月神教心頭永遠的恨……當年五月劍派高手力鬥日月教長老不敵，乃用計將日月教長老們騙至思過崖山洞深處後放下密門，日月教長老以及來不及逃出的五嶽劍派高手們就受困山洞深處相鬥至死，最後僅存魔教范松、趙鶴、張乘風、張乘雲四位，四位長老於洞中與亡靈酣鬥多年盡破五嶽劍派劍法並將其刻於洞中，終至含恨而終。



原來思過崖密洞內部是如此龐大，難怪五嶽劍派可以齊聚一窺各派失傳招式。

火雷噬亨峰

火雷噬亨峰位於中國巴蜀山脈峻山深淵，地形奇特險要，是一個神秘無人地帶。相傳此處有奇人劍俠出沒，修練吸取各山靈氣，變成不死之身。更說他們可以修行千歲，馭劍飛行，行成悠悠的一個奇幻世界。而其中最高峰正是深入雲端的火雷噬亨峰，相傳該峰早已超凡入聖，不為俗限，能騰雲駕霧千里而行，深入此山乃道家弟子終身所追求的極境。



一切都是謎的火雷噬亨峰，不是一般人士就可以輕鬆進入挑戰！！

嵩山少林寺

位於登封縣城西北13公里處，東距鄭州95公里。始建於北魏大和十九年（495）。當時印度有一高僧不遠千里到中國傳教。孝文帝非常尊崇佛事，為安頓高僧，便在嵩山少室山的樹林中建起了一座大的寺院，稱少林寺。527年，印度僧人達摩在此首創禪宗，歷史上稱達摩為初祖，少林寺為祖庭。



莊嚴神聖之嵩山少林寺，是武林正道人士最常聚集的地方。

南澳島地下基地

在南澳島的地下深處，有著外表難以想像的巨大基地，在這個地下基地裡，真田幸村命令十勇士們利用天晶各自建立一隻強大的精銳軍隊在基地內各據一方，他自己則守在基地最深處神秘的大廳裡，基地內的走道都十分寬廣而適合軍隊作戰，想要進攻這裡一場硬仗是絕對無法避免的。

真田幸村於南澳島設立巨大地下基地，武林正道人士該如何面對呢！？



邊境之地

預定推出日2002 10月

＊研究製造所：愛勝北研　＊販賣流通所：智冠科技　＊遊戲類型：射擊+策略　＊科技需求：PII-300、64MB RAM



在邊境之地中，不管你是玩單機版或是跟朋友展開PK大戰，在力有未殆或玩到手酸的時候，都可以跟你的「隱形盟友」發出求救訊號，ASK FOR HELP喔！在下面的介紹中，不但要告訴你如何在戰役中取得主動地位，更要告訴你各種支援武器的功用和屬性，讓你在破關的時候更加順暢。

AG5武器支援種類說明

武器支援系統一共分為三種屬性：支援性、防禦性及攻擊性，它們所具有的幫助效果也是不一樣的。例如支援性的武器，多半是讓敵軍在一段時間或範圍內，失去動力或減緩行動力，以幫助玩家爭取更多的時間與空間去……逃跑，啊～不是啦！是恢復體力啦。而防禦性的武器雖然具有一定的攻擊能力，但是與純粹攻擊性的支援武器比起來，它的攻擊能力的確是比較有限的，它的使用範圍多半是在想要「休息一下」的時候用。

攻擊性的支援則是有極強的毀滅功能的，在整個指定地區中，所有的建築和敵軍都有可能會付之一炬，所以要提醒玩家們，在使用前除了檢視自己的資源是否遊刃有餘外，更要考量到全部炸光的結果是……都沒有寶物可以補體力了啦！



而在盟軍支援軍備的時候，除了可以看到一個說明視窗要你先選定支援





地點，並撤離該地點後，就可以看見盟友的飛機載著你指定的防禦武器空投在你指定的地點囉！

項目	屬性	說明
重力控制器	支援系	功　用：定點裝置，觸碰重力控制器時，敵方行動減緩。 使用技巧：當你所有的敵人都變成”小烏龜，慢慢爬”的時候呢，這就是你發動瘋狂反攻或是腳底抹油快快逃跑的最佳時機囉！
射控系統干擾器	支援系	功　用：定點裝置，觸碰射控系統干擾器時，敵方無法進行攻擊。 使用技巧：一旦你的體力透支或是武器過熱的狀況發生了，讓你的週遭敵人全部無法發動攻擊，也是一個不錯的選擇喔！
空投地雷	防禦系	功　用：敵方機甲經過上方時，會自動引爆。 使用技巧：安裝之後，地表上完全看不出來，所以勒……你就可以偷偷躲在一邊看敵人被BBQ囉！
電磁脈衝產生器	防禦系	功　用：定點裝置，觸碰電磁脈衝產生器時，敵方無法進行任何動作。 使用技巧：這是比「射控系統干擾器」更高一等級的裝置，當然它所需要的資源也就更多囉。
空投炮台	防禦系	功　用：定點炮台，對出現在炮台周圍半徑800內的敵方物體進行炮擊。 使用技巧：因為砲台能夠發射的是較慢速的點對點彈藥，所以雖然置了砲台，自身安全還是要注意咧，該閃該躲的還是要閃躲。
衛星雷射	攻擊系	功　用：指定地點上的任何物體都會被摧毀，破壞力大，影響範圍小。 使用技巧：第一次接觸這類型射擊策略的遊戲的玩家可以把衛星雷射想像成空對地小面積的飛彈來使用，雖然所費不貲，但是它的成效一定會讓你覺得值得的！
小型核彈	攻擊系	功　用：指定地點周圍半徑400內的任何物體都會被摧毀，破壞力大，影響範圍大。 使用技巧：看看那朵驚人的蕈狀雲，核彈的威力應該不用再多說了吧！
轟炸支援	攻擊系	功　用：指定地點周圍半徑200內的任何物體都會被摧毀，破壞力大，影響範圍大。 使用技巧：雖然它的攻擊能力似乎較小型核彈小得多，影響半徑也只有核彈的一半，但是轟炸支援的時效性卻比較高喔。如果你已經不能再等核彈慢慢的降落時間，也可以試試盟軍的炸彈空投喔！

Forestia



預定推出日2002 2月

＊研究製造所：韓國ARA IDC　＊販賣流通所：遊戲橘子　＊遊戲類型：網路角色扮演　＊科技需求：未定

Forestia 的古老傳說



歐貝一直在我們身邊守護著我們，Forestia就是我們漂亮而美麗的大陸，在Forestia上的大陸充滿歐貝的祝福。很久以前，我們的祖先在Forestia的森林建立了一個美麗的村落，從此我們與培可一同生活，培可就是我們的好朋友。

但是有一天森林發生很可怕的事情，整個森林裡籠罩黑暗之霧和動物吼叫的聲音。然後培可開始變得很奇怪，培可不再是我們的朋友了，我們覺得非常地害怕。

那時候，在我們的村落來了一群勇士，他們安慰我們害怕的心靈，並且治療被污染的培可靈魂。培可復原清純的靈魂後，勇士們離開了……。我們相信，勇士們會在森林的某處一直守護著我們。



遊戲橘子預定推出的韓國超人氣網路線上遊戲--《Forestia》，美麗的畫風及造型可愛的角色人物，肯定是玩家們的最愛，2002年冬季最溫馨可愛的網路遊戲《Forestia》將陪你浪漫出擊！

Forestia 的世界觀

Forestia的居民夏姆認為他們是生活在一個巨大的世界樹上面，世界樹的外面有巨大的瀑布。夏姆認為位於大陸中央的哈爾路亞大地上湧出的世界樹樹液是"生命水"。而且生命水能治療所有病患，自哈爾路亞流出的生命水製造出Forestia的河川與湖泊。而歐貝的存在等於太陽和月亮，因此歐貝為所有夏姆之信仰。

Forestia世界觀之構成要素

歐貝：一種巨大石頭，它從很久以前就開始保護Forestia大陸，歐貝代表祝福。夏姆：遊戲的主要種族，雖然長相與人類差不多，但是夏姆的大小與昆蟲一樣大。培可：長相與昆蟲一樣。具有非常強壯的外表，是遊戲中的怪物。妖精：利用KA而被召喚的靈魂。KA與BA：KA代表已經淨化的靈魂，而BA是尚未淨化的靈魂。



遊戲特色

KaBa系統

Ka的意思是將精神被污染的培可靈魂淨化之後所得到的副產物，Ba是具有水晶外貌的靈魂之一，只要將培可的靈魂淨化，就會出現Ka，吸收Ba的靈魂後，帶去有神官的地方就可以製作已淨化的純粹靈魂力--「Ka」。Ka具有召喚妖精與維持靈魂狀態的力量，因此在遊戲裡是非常重要的能源。



妖精系統



形成世界的5種屬性皆具有各個不同屬性能力的妖精，夏姆與培可(昆蟲怪物)則擁有來自歐貝與5種屬性的靈魂之力，若因某種原因而死亡，在靈魂離開肉體之後，不久便會消失。夏姆之中有些可以學習將一些靈魂蒐集後復活的能力，復活能力久而久之發展成自由的利用靈魂而變成妖精的技術。透過妖精NPC可學習妖精的技術，只要學習妖精的技術之後，在戰鬥中就可利用Ka而可召喚妖精。

MSP系統--層疊型世界與多種分離型情節

進行層疊性world map時，玩家們將隨著某個根源(Root)展開，這種以一個根源進行的型態是日式RPG遊戲裡常見到的劇情進行方式。這樣的方式會讓遊戲中的自由度減低，但其優點是能夠投入遊戲的劇情裡。Forestia所的劇情構成包含區域間的移動和情節以及任務，為了避免千篇一律的劇情，Forestia導入多種分離性情節。那麼何謂多種分離型情節呢？是指某個玩家不會只是接觸一個根源，也不會按序進行任務，而是給予玩家選擇權，讓他們自行去完成任務。也就是說在某個區域，會依玩家所選擇的某個根源去進行遊戲，並由這種選擇發展出各自不同的情節以及接觸不同的活動，玩家將透過多種分離性情節進行各種不同的遊戲。



三角洲部隊合輯



＊研究製造所：NovaLogic　＊遊戲類型：動作射擊　＊販賣流通所：英特衛多媒體　＊科技需求：PII－350、128MB RAM



三角洲部隊原名“美國陸軍第一特種作戰分遣隊”但被世人慣稱為“三角洲部隊”，這支傳說中的部隊是存在的－他們可以針對單一或整群的目標進行捕俘或殲滅。無論在體能或戰技上，他們都是一時之選。也是世界上規模最大、裝備最齊全、支援最雄厚的特戰部隊。主要任務是處理對美國利益有所影響的恐怖活動。

擬真性無可比擬的三角洲部隊

自從NovaLogic公司於一九九九年推出《三角洲部隊》之後，此一系列作品便受到軍武迷的熱烈支持。由於製作小組非常清楚在「三角洲部隊」系列遊戲中，軍武遊戲迷最喜歡的是什麼東西，例如龐大的戶外環境、長距離可狙擊的交戰範圍、制式的真實的武器、以及可一槍斃命式的擬真性。事實上，製作小組也不斷的加入新元素使《三角洲部隊》系列遊戲更加真實。如：武器會有後座力的設定，近距離內射擊目標將更困難，特別是滿膛的武器更是如此。玩家也會受到所在地點和速度（例如站立、蹲下、俯伏，或奔跑、行走、站著不動）的影響。甚至使用狙擊鏡做長距離射擊時，鄰近士兵的呼吸亦能影響到你的穩定性。也正因為如此 《三角洲部隊》系列遊戲至今仍然受到無數玩者的喜愛。



《三角洲部隊》(DELTA FIRCE)是廣獲好評的第一代遊戲，遊戲中首度將玩家帶進廣大且擬真的戰場，以及首度加入有別於FPS遊戲的武器彈道計算。並且包含數位重新處理的音樂與全新音效　。無疑是進入《三角洲部隊》世界的最佳選擇。

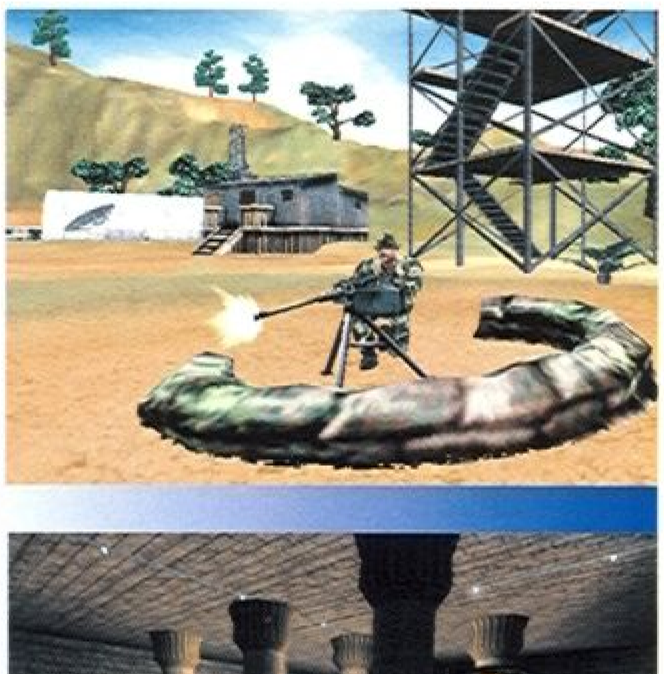


在一、二代廣受好評後，製作小組改良《三角洲部隊》的遊戲引擎，替美國陸軍開發了專屬的精銳士兵訓練系統。緊接著製作小組再與美國陸軍合作，根據美國陸軍已公開的“Land Warrior”計劃，並以訓練系統中的模擬任務開發出了第三代：《三角洲部隊：大地勇士》(Delta Force： Land Warrior)。它是全球第一個以美國陸軍正式發展計劃為主題的單兵戰鬥遊戲。在遊戲中，玩家們將可體驗到21世紀美軍士兵的先進裝備及戰術行動：Land Warrior計劃。

21世紀單兵戰鬥系統－Land Warrior計劃

Land Warrior計劃，是美國陸軍在90年代，為因應21世紀戰場而發展出的單兵戰鬥系統計劃代號。計劃中一個主要的特點，就是將武器、偵察及通訊結合為一體的系統。就如同在遊戲裡被稱做OICW的先進兵器上，結合了單一目標狙擊、多目標攻擊以及資訊傳遞的特性。

OICW是Objective Individual Combat Weapon的縮寫，直譯為「目標化單兵戰鬥武器」。OICW上除了標準口徑5.56公厘突擊步槍外，還整合了20公厘榴彈發射器、多功能光學電子瞄準鏡，並且能與士兵身上的通訊系統結合操作。從這裡可以看出遊戲製作小組對遊戲內部物件設定的嚴謹考究。









三角洲部隊：死亡任務

預定推出日2002 9月

＊研究製造所：NAVALOGIC　＊遊戲類型：動作射擊　＊販賣流通所：英特衛多媒體　＊科技需求：PII-400、64MB RAM



在去年的「911恐怖攻擊事件」之後，美國政府除了宣布全面戒備，緊急搶救受災民衆外，接著更即刻展開實際行動，聯合世界各國的精銳特種部隊，開往阿富汗進行反恐怖組織行動，行動代號即為：「持久自由」(原名為「無限正義」)！而在『三角洲部隊：死亡任務』中，玩家將能親自扮演這些特種部隊的成員，參與這場別具意義的軍事行動！



在『三角洲部隊：死亡任務(Delta Force Task Force Dagger)』裡，玩家將扮演美、英、加、澳等國的10大精銳聯合部隊，到情勢緊張的中東地區，打擊同樣配備精良的回教恐怖份子！為了貫徹正義之名，讓全球免於恐怖份子的致命威脅，安德烈斯的子民們，世界的和平就在你們一念之間了！

扮演全球最精銳的特種部隊成員！

在『死亡任務』的單人劇情遊戲內，玩家必須從西方世界聯合軍隊的10大精銳特種部隊中，挑選你最想扮演的兵種，執行無數個對抗恐怖份子的危險任務。

這10大特種部隊包括：

1. 美國三角洲部隊 (SFOD-Delta)
2. 美國第75遊騎兵 (2/75th Ranger)
3. 美國第六海豹特遣隊 (SEAL Team 6)
4. 美國綠扁帽部隊 (Green Berets)
5. 美國CIA特別行動部隊 (CIA S.O.)
6. 英國SAS特種部隊 (UK SAS)
7. 澳洲SASR特種部隊 (Australian SASR)
8. 加拿大JTF-2特種部隊 (Canadian JTF-2)
9. 美國海軍陸戰隊強偵隊 (Marines Force Recon)
10. 美國空軍CSAR特戰隊 (USAF CSAR)





最新式的武器　最緊張的任務





『死亡任務』收錄了西方世界聯合軍隊在「持久自由」行動中，所使用的各式最精銳武器，包括M60機槍、M24狙擊槍、HK MP5N、反坦克砲、夜視鏡等多達13種首度在『三角洲部隊』系列中所出現的武器，使得遊戲中武器總數高達30種之多！

『死亡任務』更以從去年911之後到現在這段時間內，美軍在阿富汗所執行的多項軍事行動為腳本，創造出25個超刺激的任務關卡。任務內容從佔領機場、解救人質、強擄敵軍、夜襲敵營、摧毀化學工廠、癱瘓敵方飛彈基地等等，幾乎無所不有。配合真實的地理環境和恐怖份子兵力，讓玩家彷彿真正置身於阿富汗的戰場之中！





連線廝殺大對抗！

再來就是『死亡任務』最強大的功能之一"連線對戰"！『死亡任務』有強大的任務編輯器，讓玩家可以自行編輯出各式地圖、任務，並從網路上下載新的作戰地圖，讓玩家和朋友連線對戰。

巨商



未定
預定推出日

＊研究製造所：韓國JOYON　＊遊戲類型：網路角色扮演　＊販賣流通所：遊戲橘子　＊科技需求：未定



一款有別於以往的線上遊戲即將誕生，除了PK、練功及打寶外，還可以開始動動你的頭腦，訓練你的經商能力，讓你成為一個偉大的商人！遊戲橘子這款充滿智慧與挑戰的線上遊戲，將帶你一步步朝向巨商的頂端……

遊戲故事





西元1590年初，東北亞三大國籠罩在緊張的氣氛底下，直至日本結束長久的內戰之後，國內以TOYOTOMI HIDEYOSHI為首，開始企圖往外面的世界征伐。而當時正值中國的明朝，因與女真之間的長久對立，國本消耗頗甚，國力虛弱，逐漸消失建國初期的魄力。而另一方面的朝鮮，維持許久和平的期間，國民陶醉文學，但卻因為國力原本就虛弱，自然便無法隨時掌握週邊國家之情勢。

且當時的朝鮮，在政治和軍事方面還是一個混亂的時期，但就是因為這樣的亂世，對在朝鮮從商的商人們，卻是一個可以開始伸展觸角的大好時機。朝鮮、日本及明朝等3個國家的商人，為了自己國家的利益和自己個人的榮譽，冒險深入危險的敵國，穿越險峻的山嶺、渡過深邃的海洋，開始展開自已成為跨國巨商的第一步。

遊戲世界觀



《巨商》這款遊戲並不以練功、打怪物為主軸，而是以類似商人的角色在各大陸間交易，用「買低賣高」的商業行為來進行整個遊戲。每個玩家在遊戲中都是貿易商人，憑藉交易與玩家往來貿易，藉此鞏固並創造自已的財力。遊戲中玩家可往來中國大陸、韓國及日本等地進行經商。但在現階段遊戲中，僅開放韓國一處地圖可供測試，無法透過坐船的方式進入中國大陸及日本，遊戲將逐步開放各地圖及其它相關功能，為玩家更增添遊戲的樂趣。



遊戲特色

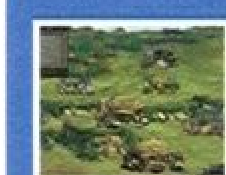
《巨商》是以著名的作品《七年戰爭2》加上《朝鮮之反擊》為基礎的線上經濟模擬RPG遊戲，此遊戲具有 RPG的特色「經驗值和等級」與線上玩法等多樣特色。在巨商世界裡，玩家的目標是當巨商，而為了達成目的可透過像是打怪物而賺錢的典型RPG方式；利用各村莊之物價而交易；借貸金錢而從中取得的利息；未來支援的公會之企業化系統，進而投資各個公會；以即時模擬來進行戰鬥等等的方法。而在系統的設定方面，也具有以下的特色：

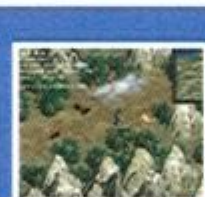
交易系統

可買賣所有物品，雖然背景只有明朝、朝鮮及日本3國而已，但是各國彼此跨越交易並不容易，而在日後預定可交易的物品會有1000種以上，所以趕快獲得交易品是賺錢的關鍵之一。

傭兵系統

所有的玩家為了保護自己，所以必須雇用傭兵，每個種類的傭兵所使用的技術不同，最重要的是玩家要讓傭兵們成長，這樣才有利於作戰。







信用度系統

此系統無法由使用者自己來提高，若在進行交易當中，必須由國境貿易或得到官廳的許可時，就必須具有高信用度；信用度是以買賣物品的經驗、戰鬥策略及PK經驗等為信用度的評定標準。

錢莊公會系統

錢莊就如同於現在的銀行，可讓你安心的存取款，也可寄放物品來借款，並且還可得到利息。所有的玩家都是商人，商人聯盟就是公會，會增加讓所有商人都可投資自己公司股份的系統。

技巧系統

每個傭兵皆有自己特殊的技巧，當玩家提高技巧時，便可將其他傭兵的獨特技巧變為玩家的固有技巧使用。所有技巧共有10等級，皆可購買而得，提高技巧的方法可在特殊建築物中購買，但部分價格可能很高且不太容易購買，並且沒有一定的等級也無法習得。

ATHANASIA

未定
預定推出日

＊研究製造所：韓國Isonic Online ＊遊戲類型：網路角色扮演 ＊販賣流通所：遊戲橘子 ＊科技需求：未定

遊戲故事

ATHANASIA含有「永生」之意。ATHANASIA在網路遊戲的多樣趣味要素中，以角色成長及其周圍所形成的社會與世界間的相互作用，以及透過角色個性的極大化所形成的複合式文化為主軸。關於角色成長的過程當中，起初的變化與個性將會透過其他使用者間的相互作用過程，進而影響到整個社會與世界。此為遊戲的特徵，遊戲中將完整呈現出ATHANASIA獨特文化。

文化的形成即為「無限的變化」。一個角色的小小變化，都會與其他變化產生融合或衝突，並透過互補作用來影響整個世界。在這樣的推動之下，假想世界就有可能逐漸進化發展成為實際世界，在這樣的假想世界裡，賦予自己的分身--Avatar獨特的個性，並以此為基礎來變化整個社會，將創造新主題、新世界的責任交由玩家，這就是ATHANASIA所追求的世界。



ATHANASIA是一個假想世界的虛擬國度，玩家們培養自己的分身--Avatar，並與成千上萬的其他Avatar共同生活、並肩作戰。另類的遊戲世界觀以及多樣化的ATHANASIA將讓你感受另一股戰慄世界新潮流！

遊戲世界觀

ATHANASIA追求正統的幻想世界

ATHANASIA是以中世紀煉金術哲學與佛教輪迴論所融合的元素論，以及神秘主義的Theonergy理論所結合衍生的世界。忠實於「思想與想像就是幻想」的傳統幻想概念，並表現出Euro Fantasy(歐式幻想世界)，表現與想像上無限自由的Euro Fantasy可謂ATHANASIA鞏固生命來源的最重要的關鍵。



ATHANASIA是保守和進步勢力的衝突

保守主義者的元素論者們和永生的研究者們與進步主義者Theonergist的衝突是ATHANASIA所擁有的基本社會構造，簡單的說就是自然思想和機器文明的衝突，東西方的對立關係則為建立ATHANASIA的基礎。



遊戲特色

Level and Skill Growing System

初期玩家們所擁有的角色都是以最基本、相同的裝備一起出發冒險，並依每個人的喜好學習一些特殊的技能來培養屬於自己的角色。因此，玩家在遊戲中有很大的行動自由。

Advanced Monster Behavior A1

怪物的性向從行動上就可看出來，感情不好的怪物有可能會互相廝殺，智能較高的怪物會選擇較容易殺死的敵人發出攻擊。隨著種類的不同，行動上也會有些差異。



Changeable Character Graphic

隨著裝備的道具，角色身上的所裝備的物品將會讓角色的外貌有所改變喔！

Character Titles

隨著角色的玩法的不同，玩家將可以得到職業或稱號，這稱號會隨著角色本身擁有的技能水準或完成的任務而有所不同。

Interactive PC Guild system

由玩家角色建立的公會，除了獨立的對話窗與公會標誌外，也支援公會聽與其他更實際的部分。而公會裡的角色會影響到其他角色或其他公會，也會影響到NPC與NPC公會，結論上會在屬於自己的公會顯現其影響。

Active Skills

玩家可以自由的各式各樣技能，每項技能都是以實際的人體動作為背景，這樣的技能可以讓玩家更投入遊戲裡。而且各項技能還都有各自的戰術可使用，使得操控遊戲的戰術更加豐富。

Practical Trade Skills

遊戲中大部分的道具皆可由角色本身自己來製造。當然，擁有最高技能的鐵匠所製造的道具將是最好的道具。

Historical Game Event

遊戲中發生的事件與重要任務，會在遊戲裡成為歷史而留存下來。其中包含以角色名稱命名的道具、地名及建築物等。

古惑仔ONLINE

預定推出日 2002 9月

＊研究製造所：GameCyber Technology Limited ＊販賣流通所：興勝有限公司 ＊遊戲類型：網路角色扮演 ＊科技需求：PII-300、64MB RAM



《古惑仔ONLINE》是遊戲頻道與GameCyber Technology Limited攜手合作推出的首個大型線上角色扮演遊戲。遊戲會以極具爭議性的現實社會題材為藍本，而且更以改編自香港著名漫畫--《古惑仔》作招徠，透過網路無遠弗屆的力量，世界各地的玩家也可聚首一堂來一決高下。

香港原創漫畫改編

《古惑仔ONLINE》是改編自香港著名漫畫家牛佬的作品--『古惑仔』，並得到和平國際有限公司的正式授權，使得『古惑仔』中的主要角色亦會於遊戲中登場，包括陳浩南、細細粒及山雞等。除此之外，玩家將會在遊戲中扮演著心中理想的角色，包括市民、古惑仔或是警察。



原創故事真實境景致

遊戲除了以香港著名漫畫為故事骨幹外，場景方面更會用上全香港實景製作，包括著名遊客區旺角西洋菜街(女人街)、尖沙咀文化中心及購物天堂銅鑼灣等等。除了香港、九龍及新界外，遊戲於第二階段還會計畫開放澳門娛樂城等著名場景。



塑造角色獨有形像

塑造玩家角色，相信也是線上遊戲中的重要一環，遊戲為了避免出現「複製人」的情況，玩家可以於遊戲中從服飾、髮型、武器及防具等各方面著手設計改動，加上數千款遊戲物品，玩家可以自由組合的人物多達二十萬種。



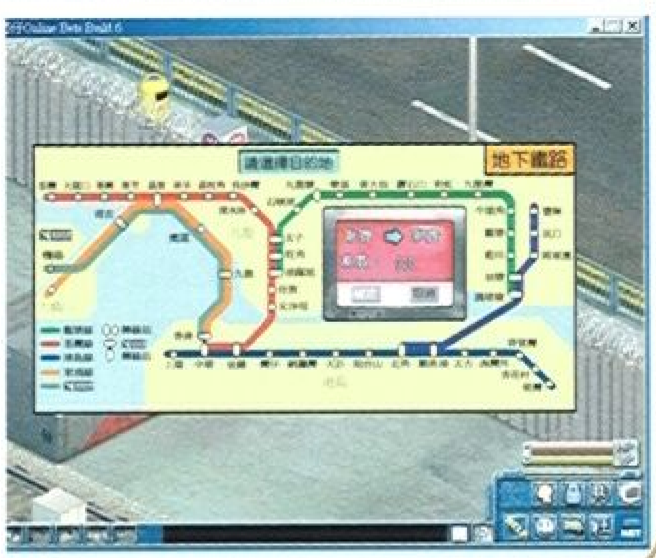


30多款小遊戲任君嘗

一般線上遊戲的練功方式都比較乏味，缺乏新意之餘又令人卻步，而《古惑仔ONLINE》為了照顧玩家，故特別增設30多款小遊戲供玩家耍樂，包括有找錯處、小型賽車、桌球、釣魚及大話骰等，消磨時間之餘更可代替練功。當然基本練功方式也會保留，而小遊戲還會陸續增加，務求讓各個玩家都有耳目一新的感覺。

古惑仔可以首次置業

為了讓玩家對遊戲更加有歸屬感，遊戲設計有樓宇買賣系統，讓玩家可以安居樂業。除了房子之外，傢俬當然是必須品，玩家可以從遊戲中購得各式各樣的傢俱，包括電視、雪櫃及床鋪等擺設，而且價格及款式也各有不同，室內設計完畢後玩家大可邀請來賓參觀，所以除了需要為等級努力之外，更可為了五星級的家而努力！



監獄系統

正所謂天網恢恢疏而不漏，《古惑仔ONLINE》雖然可以給玩家為所欲為，但天子犯法與庶民同罪，遊戲中的監獄系統會把犯案被通緝的玩家繩之於法。而有關維持治安的任務，當然留待投身警界的警察去執行囉！





紅月 3.53版 强殖机甲 METAL GLIYVER

預定推出日2002 9月

＊研究製造所：韓國Jc Entertainment　＊販賣流通所：樂聚堂　＊遊戲類型：線上RPG　＊科技需求：P3-800、128MB



《紅月》在推出遊戲玩法上的一大革新～《千人斬》後，旋即推出大幅度更新3.53版本－《強殖機甲》，在此更新中遊戲做了許多調整與更新，最特別的是武器的種類、新配備及新功能的大幅度增加，其中的特別裝備更是令玩家愛不釋手，以下即是玩家最熱切想得知的特殊裝備－生化裝備相關資訊曝光

穿脫使用生化裝備注意事項



有些新版生化裝備穿戴後，對於等級和力量……等，各項技能方面都會有所提升，但是在卸下生化裝備時，因穿戴裝備時所升級的屬性不一，舉例：有些裝備在穿戴後，力量屬性上會有所提升，但若是突然卸下裝備，會使人物負重程度降低，這時，雖然穿戴的東西不會掉下來，可是這時的人物可是不能對其他怪物或人物做出攻擊動作喔，玩家可要注意！

裝備升級相關事項



當玩家穿戴好特殊裝備後，因裝備所帶來的改變會致使力量等屬性都會有所提升，但人物角色原始的等級、四項技能屬性並沒有改變，同時玩家會各自依喜好而調整技能點數，因此，雖然穿戴的是同樣裝備，但所呈現的效果卻往往不一樣。所以，當每個人物角色升級時，所提昇出來的裝備效能也都各自不同，依玩家本身的狀況而調整，幸運的話，裝備可能就直接提昇等級，而不單純只是屬性上的提升喔！

要小心生化裝備的消失



《紅月》新版的生化裝備若是遇到升級失敗時，可是會消失不見的。而另外有一點必須要注意的是，裝備升級所需的等級是必須從玩家本身人物的經驗值裡扣除的。舉例：第一次裝備升級所需的經驗值為66022979、第二次裝備升級所需的經驗值就提升為113027579。所以人物的等級與經驗值都將會深切影響到裝備升級的成功與否，因此在提昇裝備等級時，可要記得好好維護自身安全，保護裝備不掉落。

可培養的生化裝備

生化裝備是可以培養的，而若要培養生化裝備，加強其裝備力量，則玩家必須到天空都市地圖裡尋找錫葛尼斯研究員，請他幫忙提昇裝備的強度及屬性。例：以天空都市一為例，錫葛尼斯研究員就坐落在座標X：140、Y:240。經培養升級過的特裝其功能將會非常強大，玩家也可將培養過後的裝備移給其他角色使用。





菲拉洛的舉例

全套生化裝備威力是十分大的，以其中一個角色菲拉洛為例，雖然等級不高，但配合打怪時所得到的3支速度疫苗，再加上全套生化裝備，只要短短40分內即可升到五十級，而且在骨氣數值的調整部分都只維持在10，卻可以抵擋住宅區內所有的怪物角色，當遇到一般新手闖之色變的機器人3時，依照以前的經驗，遇到躲不掉時就只有乖乖被消滅的份，現在穿上新生化裝備後，力量足以抵擋4、5個這種力量可怕的怪物，還遊刃有餘，信心大幅提升。雖然越區打怪所獲得的經驗值未必會全部得到，但是看到自己骨氣數值只有10就可發揮這種驚人力量，確實是大快人心，也是一種新的練功方式。





陸小鳳之金鵬皇朝



預定推出日2002 12月

＊研究製造所：智傲GAMEONE　＊販賣流通所：智傲GAMEONE　＊遊戲類型：動作角色扮演　＊科技需求：PII-350、64MB



小藍：『陸小鳳』的大名在江湖上可說是威震八方，在青年一輩的俠客中，只有白雲城主葉孤城、萬梅莊主西門吹雪可以比擬。而陸小鳳在唇上蓄起了兩撇鬍鬚，遠遠看過去就像是多了兩條眉毛，所以江湖人士都稱他為『四條眉毛的陸小鳳』！喜歡酒、美女、朋友的陸小鳳，出手如電、心細如髮的陸小鳳，愛管閒事的陸小鳳……

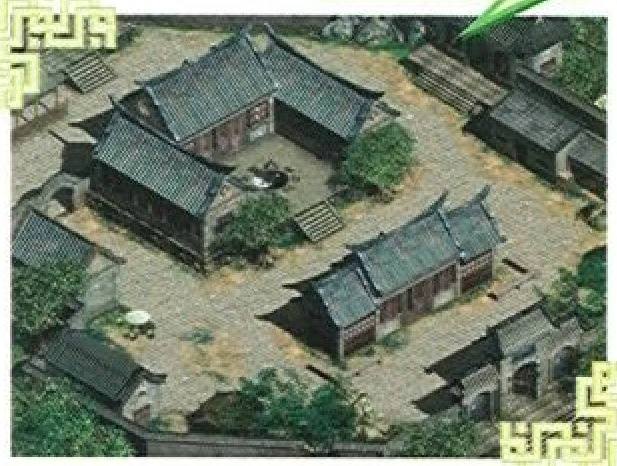
小雷：唉～我還以為愛管閒事這個毛病只有小藍才有，原來古龍小說中的陸小鳳也是啊！^^

小藍：這～這是什麼話～^^!!雖然是事實，但也不要講得這麼直接啊！^^

古龍筆下名著問世

要數古龍先生筆下名作實在多不勝數，但想起古龍小說人物，大家一定想起『四條眉毛的陸小鳳』，古龍先生塑造陸小鳳風流不羈、行俠仗義的性格，風靡了萬千讀者。現在各位有幻化成為這位大中華占士邦的機會了，因為遊戲開發公司GAMEONE 已取得版權，並會以此傳奇角色為題材，開發成為一款動作角色扮演遊戲－《陸小鳳之金鵬皇朝》

清風觀



我行我素、愛管閒事

《陸小鳳之金鵬皇朝》這遊戲是以古龍原著《陸小鳳傳奇》為遊戲設計藍本，《陸小鳳傳奇》小說中整個故事都會活靈活現於電腦上，而小說中的主角正是由玩家所扮演。陸小鳳性格雖喜歡我行我素，但始終他也有他的知己良朋，如花滿樓、西門吹雪等，一一都會成為玩家的同伴呈現於遊戲上。

荷塘九曲橋





綠巖鎮

改寫角色扮演遊戲框架

一般人都會應為《陸小鳳之金鵬皇朝》會是一款武俠角色扮演遊戲，但遊戲開發小組，為了突顯陸小鳳身手不凡，喜歡無拘無束的性格，所以打破慣例選用靈活多變，以技術為大前題的動作角色扮演遊戲，而且更於遊戲中添加了華麗多變的魔法系統，玩家可以因應不同情況時使用不同的扶助或攻擊魔法，透過戰鬥更可提升各技能的能力，能力得到了提升後便可以大大增強攻擊力，在戰鬥時使用便會事半功倍。

遊戲系統簡介

移動及攻擊

主角在地圖上一直處於跑動狀態，而攻擊招式分為普通攻擊和魔法攻擊。普通攻擊為一般近身攻擊，魔法攻擊為指法（靈犀一指），隨著等級的提升，主角會學會更多的招式，而進一步當主角到一定等級後就可以學會跳躍，並且在跳躍的空檔中發射魔法攻擊。

魔法

魔法施放是可以採用互動式控制，玩家可以靠移動滑鼠和控制鍵盤來決定要釋放魔法的大小，形狀。即當玩家學會某一招式時，按住滑鼠右鍵為釋放，滑鼠在主角的什麼方向，魔法就會發向什麼方向。隨著等級的提高，魔法的影響範圍也會增大，而當學會高級魔法時，玩家可以靠滑鼠的移動畫出一道火牆或由主角自身向四周發散的電圈。

地圖場景

採用2D拼圖形式，將很多的小地圖拼成一幅大的世界地圖，主角可以在上面任意行走，非劇情需要的具體場景可以讓玩家闖閉，而城內的場景也接近真實呈現哦。

戰鬥系統

戰鬥系統：這裡是本遊戲最引人注目的一個環節，採用動作RPG 的形式，玩家控制主角在開放式大地圖中行走，在完成任務的途中會碰到各種各樣的戰鬥NPC，這些戰鬥NPC 都由人構成，而且也沒有動物隨機出沒。

特殊狀況

中毒	每一段時間減少多少生命
混亂	一段時間內不受玩家控制，分不清敵我，就近攻擊
休克	一段時間不能移動，攻擊
神封	不能使用內力

聖魔爭霸



預定推出日 2002 11 月

＊研究製造所：新瑞獅　＊販賣流通所：遊戲精靈　＊遊戲類型：A-RPG　＊科技需求：未定

八位各自具備獨特能力的主角



為了將ARPG的遊戲特點發揮到最大限度，製作小組將《聖魔爭霸》的主角設定為八名，而且每一名主角的背後，都有自己的一段故事。玩家選擇不同的主角進行遊戲時，流程也都會不同。在造型設計上，製作小組也進行了嚴格的篩選，玩家既可以選擇帥氣十足、極具正義感的武士，也可以選擇美貌惹火、但心如蛇蝎的術師，或者選擇Macge的非人類戰士。



《聖魔爭霸》的遊戲類型為ARPG，不僅有豐富的劇情設定，更具備了動作遊戲的刺激感。《聖魔爭霸》還支援區域網路的多人對戰模式，鼓勵玩家彼此合作團結，對付最棘手的怪物，運用集體的力量把每一場惡戰變成勝利的榮耀，享受組隊冒險的滿足感。當然！如果不想組隊，你也可以選擇自己單獨在《聖魔爭霸》世界裡奮戰。

多支線任務系統





多支線任務系統也是本遊戲的一大特點，玩家在進行遊戲時可以選擇接受各種不同的任務。任務之間以樹狀結構相聯接，也就是說，根據完成任務的方法不同，也會影響到接下來的任務。當完成某些特定任務之後，玩家會有意想不到的事件發生喔！甚至還有可能因為完成了某件究極任務，而影響到整個劇情的變化。

龐大的地圖場景製作



製作小組在設定地圖時，給予玩家最大化的自由空間。超過一萬個螢幕以上的地圖，將給玩家一個全新的世界觀。這個世界也具有高山、大海、平原、沼澤等豐富的地理景觀。而且在製作小組高超的圖量拼接技術之下，玩家們完全不用擔心在遊戲中會遇到煩人的停格問題。

多樣主被動技能任你選用



戰鬥技能方面可以分為兩個部分－主動技能與被動技能。何謂主動技能呢？主動技能是玩家選擇使用後才能發揮其作用的技能，而被動技能指的是所選人物學會該技能之之後，該技能就自動在人物身上形成效果。怎樣學習到技能呢？在遊戲中，會有三種方法：升級後自動學得、拜師學藝、裝備特殊道具。而這三種方法與上面講到的任務系統有非常緊密的關聯，你將因接觸到不同的任務而有完全不同的學習技能機會。這意味著，即使是在單人遊戲模式，《聖魔爭霸》也有無限的重玩性。在多人遊戲時，也大幅地提供連線的趣味。



魔石系統讓你自由設定裝備的屬性



《聖魔爭霸》與一般角色扮演遊戲之間一項很大的不同點，就是《聖魔爭霸》的裝備系統功能削弱，取而代之的是"魔石系統"的概念。魔石是一種具有特別力量的礦石。與水晶不同的是，它不能被食用吸收。但是可以裝備在武器或防具上面使用魔石的力量。由於魔石本身會帶有不同的屬性效果，將其裝備在武器上，可以使攻擊帶有此屬性，將其裝備在防具上可以防止或降低該屬性對玩家本身的殺傷性。合理的分配裝備魔石，將是勝利的關鍵！

ZWEI!!



＊研究製造所：日本Falcom　＊販賣流通所：台灣帝技爺如　＊遊戲類型：動作角色扮演　＊科技需求：PII-400、64MB RAM



對於劇情大綱中，村長竟然叫兩位年紀這麼小的主角去探查事件的真相，一點都沒有顧慮到他們的安全，想到就覺得恐怖。一般來說，這種事情不都由大人們出面不是會比較好嗎？可是不如此，故事又發展不下去，難道想看見的是歐吉桑的大冒險嗎？真是兩難啊……

Falcom再創顛峰之作

在繼膾炙人口的《伊蘇》、《Brandish》及《英雄傳說》等系列之後，Falcom公司已然成為日本典型RPG遊戲的代名詞。確實，近二年來重新製作推出的《永遠的伊蘇》以絕讚的畫面、秀逸的遊戲性及經典的配樂，還能再次在玩家間掀起熱潮，很難想像這部作品已有年近二十的高齡。然在這些歷史的風光背後，不知各位曾有想過FALCOM要如何才能再創新局？該公司於先前推出的幾部作品，其實賣得並不算理想，為了以這份榮耀與角色扮演的王道自居，Falcom於2001年發表了這部全新世代的的ARPG大作--《Zwei!!》，並希望能藉此再次重登顛峰。





傳說中的決戰之地--阿爾傑斯

在一個我們所不知道的世界裡，有一個由衆多空中浮游島群所組成的地區，大到有人居住的大陸，小到根本無人居住的無人島，實際上是非常的多樣化。這麼多采多姿的浮游島組合地區，人們稱其為「古蘭瓦連大陸」。在魔法文明發達的時代，各個島嶼之間的來往，是藉由魔法精華「跳躍門」來進行的。然而，500年前的一場魔法大戰，使得這項技術完全的失傳，現在各島嶼之間的交流，靠的是人工飛行機械--飛機。

阿爾傑斯，一座位於「古蘭瓦連大陸」邊陲地區的浮游大陸，上面充滿著濃濃的綠意以及美麗的自然景緻，是個和平的村莊。但是不少人都知道，傳說這個地方在500年前的魔法大戰中，曾經是最後決戰的舞台，也因此島上有著為數不少的遺跡。直到現在，仍舊有著不少的寶物獵人和冒險家前來巡禮探訪。

在島上的布穀村裡，住有一對少年男女，男孩名為波庫魯，女孩則叫皮皮羅。就在某天二人上完課的歸途中，發現了一位外來的神秘蒙面客，二人一路跟蹤至神殿，發現他竟然殺了守衛盜走六座女神像！此事當然非同小可，於是村長賦予二人使命，要他們出去查探這件事的真相……。





設定為電腦操控時的作戰方式

適時地切換角色來解決謎題

冒險途中，可以交互操作皮皮羅和波庫魯，近距離攻擊就讓波庫魯來，遠距離攻擊就交給皮皮羅，玩家可以考慮周遭的情況，適時交換角色來度過難關。此外，皮皮羅和波庫魯在冒險的旅途中，還可以飼養寵物(可選擇養狗還是養貓)。這隻寵物會在冒險旅途中跟在兩個人身後。寵物不僅是帶著上路的吉祥玩偶，更會是支援兩人的可靠同伴！附帶一提的是，遊戲一開始，可以對皮皮羅、波庫魯及寵物各自命名，看是要用預設的名字或是隨自己喜好自行命名也可以唷！





選擇要飼養的寵物

e路狂飆之中橫公路篇



預定推出日 2002 10月

＊研究製造所：瑪吉斯科技　＊販賣流通所：台灣網易　＊遊戲類型：賽車模擬　＊科技需求：PII-400、128MB

典藏台灣 e路狂飆中橫資料片正式現身！

中橫公路，這條舉世聞名的景點，在瑪吉斯科技的努力之下，將化身成虛擬世界裡的場景，這是一項承諾，對參與許願的玩家們的承諾。我們相當高興看見中橫公路資料片順利誕生，又一條台灣道路收納於《e路狂飆》。這已經使得《e路狂飆》不僅是賽車遊戲，還是一本高科技3D旅遊手冊，沒有一本汽車旅遊指南，比《e路狂飆》更詳盡更貼近真實。但是，如果你以為資料片只是多了一條跑道，那麼就太辜負了程式設師們對於車輛操控物理所再次下的努力了。

此外，這款資料片中提供了全新的遊戲介面、路線、車種以及修正檔，成為台灣賽車遊戲開發向前邁進的另一個階段。



▶MAXXIS 工坊用 3D 紀錄台灣一點一滴。



《e路狂飆之中橫公路篇》的畫面表現，比起陽金公路是有過之而無不及，成長幅度十分可觀。從第一次釋出試玩版到現在製作中的中橫公路場景，這款遊戲成長之迅速實在是筆墨難以形容，雖然說中橫公路篇僅是延續陽金公路主程式的資料片，但整體看來，已經算得上是《e路狂飆II》了哦！坐好囉～maxxis！我們要一路狂飆囉！^^GO～

中橫賽道起訖點

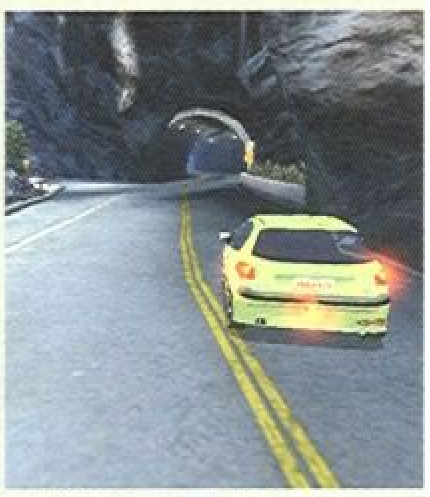
- 第一段：太魯閣國家公園管理處－＞長春祠－＞牌坊－＞太魯閣國家公園管理處。
- 第二段：長春隧道口－＞靳衍橋。
- 第三段：印地安人頭像－＞九曲洞隧洞－＞九曲洞。
- 第四段：九曲洞隧道口－＞天祥　。

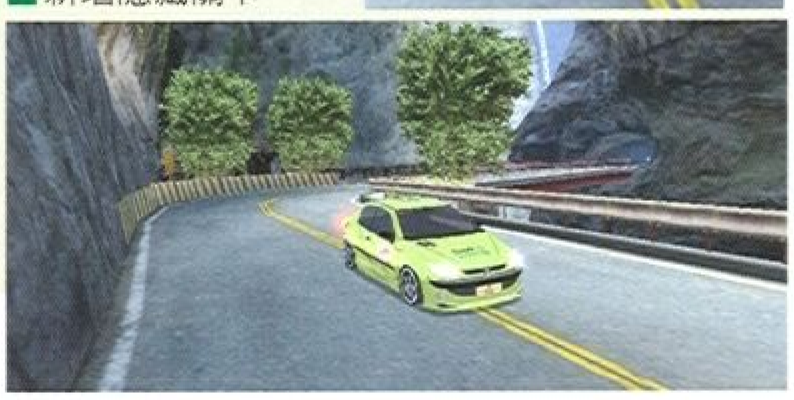


▶是台灣賽車遊戲史上第一個驕傲的里程碑　！

e路狂飆中橫公路篇 修正要點

- 更真實的車身反光
- 全新的車輛物理
- 修正車輛鍵盤操控感
- 修正車輛方向盤操控感
- 加快載入選單和場景的速度
- 降低記憶體用量
- 新的遊戲選單
- 新的儀表顯示
- 精彩畫面重播
- 更多的隱藏玩法
- 修正過關動畫播放
- 新增車種
- 新增中橫公路場景
- 新增隱藏關卡





再接再厲，突破極限

原本落後世界十數年的本土賽車遊戲產業，在子民們的支持與MAXXIS工坊的努力之下，以超級驚人的速度追趕美日遊戲大廠，相信在一、二年之後，MAXXIS工坊能創造出國際水準的賽車大作，並且在遊戲中還持續新增台灣地區的場景，這與MAXXIS『典藏台灣』的主軸不謀而合，而從小藍所取得的這些開發中畫面來看，中橫的貼圖水準又再更上一層樓，除了看到MAXXIS工坊辛苦努力的成果，我們也再次發現台灣風景的確動人，如果有朝一日，這些景色能夠透過遊戲呈現在全球玩家的螢幕前，那是多麼讓人高興的事。



▶全球唯一一部以『典藏台灣』為訴求的賽車遊戲。

你～做好準備了嗎？

而對賽車遊戲懷抱夢想的玩家們可以連上 www.maxxis.com.tw 瑪吉斯賽車主題遊樂園的討論區，直接和開發團隊接觸，說不定下一片資料片裡，就會出現你的意見喔！除此之外，《e路狂飆之中橫公路篇》資料片中還隱藏了相當多的秘技，當然，還包括子民及玩家期待的隱藏車種也絕對少不了，此次隱藏車種中將出現各位意想不到的車型，這也是MAXXIS工坊在討論區蒐集玩家的意見後做出的決定。對於愈來愈豐富的遊戲內容襲捲而來，而你～做好準備了嗎？

模擬中國



預定推出日 2002 9月

＊研究製造所：Break Away Games　＊販賣流通所：松崗資訊　＊遊戲類型：策略　＊科技需求：PII-400、64MB

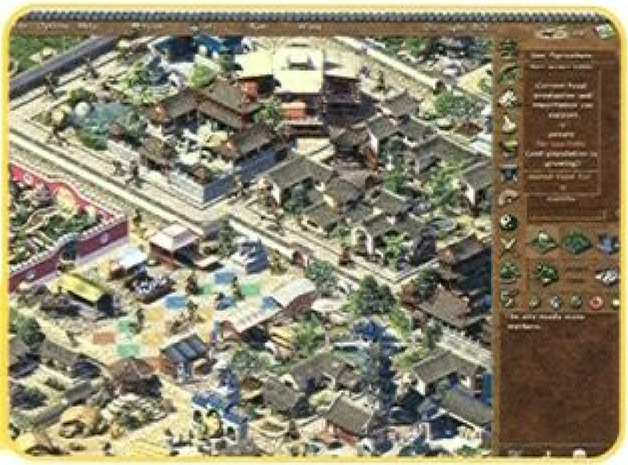


小尼：在這款《模擬中國》中最有特色就屬遊戲中的特殊英雄單位，除了可為部隊士氣，還可以為建築物等帶來不同的加值能力。像創立少林寺的達摩祖師，將使城鎮可建築寺廟及茶館，訓練少林功夫的武僧；統治西域3000年的西王母，將提昇國內工匠的能力，並降低建築大型紀念碑所需的時間等等哦！

小藍：那是不是表示如果蕾蕾是特殊英雄單位，就表示蕾蕾的飛刀速度也會加快囉！？哇哩咧～這…這是什麼世界啊^^!!

模擬中國　橫跨中國三千年

發行過《宙斯》、《凱薩》等著名歷史策略遊戲的Sierra，在最新一季的片單中，赫然出現了一套以中國為背景的策略遊戲，名稱就定為《模擬中國(Emperor：The Rise of Kingdom)》。同樣以城市建築為遊戲基礎架構，《模擬中國》可說是目前市面上第一套以中國歷史為背景的策略模擬遊戲，背景設定始於中國有較明確歷史記載的夏朝，一直到蒙古入侵為止的3000多年間，玩家除了可以與傳統的策略遊戲一樣一個人享受擴張版圖、升級建築的樂趣外，《模擬中國》更增加了多人連線的功能，這也是市面上同類型遊戲中第一套可以上網連線的遊戲，到底以我們熟悉環境為背景的《模擬中國》有那些獨具的特色呢？以下是一些設定的簡介。



▶當城市規模愈大，也就擁有越富足的能力擴張規模

模擬中國　戰役說明及歷經朝代

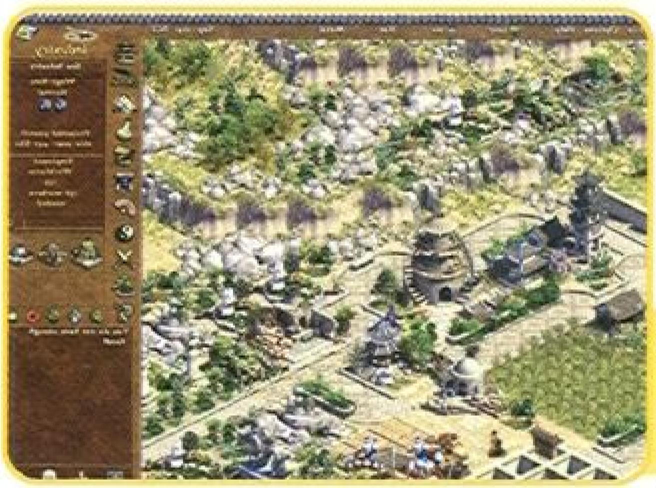
在城市建築類型策略遊戲都還只能進行單人任務時，《模擬中國》還提供了網路連線的功能。遊戲中包括在單人模式中分為七個戰役以及超過40個的不同任務，從封建時代正式開始的夏、商、周，到秦、漢，再到隋、唐及宋、金，一直到蒙古入侵，在這3000多年的歷史之間，玩家必須從一個州郡或省分的城市，逐步擴大規模，最終將皇朝擴張成為雄踞東亞的帝國。

在玩家舉旗宣布皇朝開始的一開始，可以吸引一些基本單位的村民投入旗下，這些村民同時也是皇朝的基礎建設者，逐漸的各行各業的人士將會陸續出現在城市中，包括工匠、農民、士兵、州郡太守及賢者等都會為城市注入不同的活力。建築物也隨著時代演進出現寺廟、宮殿等建築，甚至還有客棧、茶館及私塾等具有各時代特色的建築物出現。



模擬中國　征服者的天堂

在擴張版圖的同時，免不了一定會與鄰國發生交戰，這時城市內所培養的士兵就發揮作用，研發投石器、雲梯、衝撞車等科技對戰爭也會帶來關鍵性的影響。中國歷史上各朝都有各自的外患，漢朝的匈奴、唐朝的突厥…玩家除了與這些當時所謂的番邦交戰外，也可以指派大批的工匠修築長城、建立防禦工事，對於城內的安居樂業，這些都是必要的措施。



▶看看誰建造的城市才是真正的超級強國。

模擬中國　更上《宙斯》一層樓

除了以上我們所熟悉的背景外，相當值得一提的是，《模擬中國》與同屬Sierra的前一套策略遊戲《宙斯》相比，所有建物及單位的解析度向上調整了25%，可說是目前同類型遊戲中畫面最為精緻的一套，所有喜愛策略遊戲的玩家們都值得一試哦。



▶遊戲中的經濟來源是每年各行各業的課稅　。

地城奇兵



預定推出日2002 10月

＊研究製造所：Innoic　＊販賣流通所：松崗資訊　＊遊戲類型：即時戰略　＊科技需求：PII350、128MB

幽默逗趣的劇情

《地城奇兵》融合了北歐神話，並加入了一些玩世不恭的有趣內容，塑造了其獨特的故事背景。遊戲的故事是這樣開始的：偉大的神祇奧丁因為忽略了祂的寵物，使這隻可愛的「小狗」Fenris，逃跑至位於凡間下方的地下世界。由於矮人對於黑暗的地下世界比任何人都熟悉，因此奧丁求助於矮人國王，請他們幫忙找回祂的寵物。當奧丁向矮人國王說明祂的來意後，矮人國王並不太能接受這個任務，因為奧丁的寵物實際上是一隻凶猛的巨狼。因此，奧丁承諾讓矮人成為半神，並且給予他們所想要的黃金和蜂蜜酒，但這都無法打動矮人的心。最後，奧丁讓長著山羊鬍子的矮人擁有像維京人一般的美麗鬍子，這才讓矮人國王接受了祂的請求。



▲這些矮人造型實在很可愛呢！



誰說矮人一定是粗暴且強壯的？德國的遊戲開發商Innonics就看準了矮人的搞笑天分，並打算將之發揚光大。這款《地城奇兵》是一套滑稽幽默的策略遊戲，而且和我們平常所接觸到的遊戲都截然不同。在這套遊戲中，玩家將指揮一大群可愛逗趣的矮人奇兵進行一場神奇的探險。就讓我們化身為矮人，一同來歡樂吧！

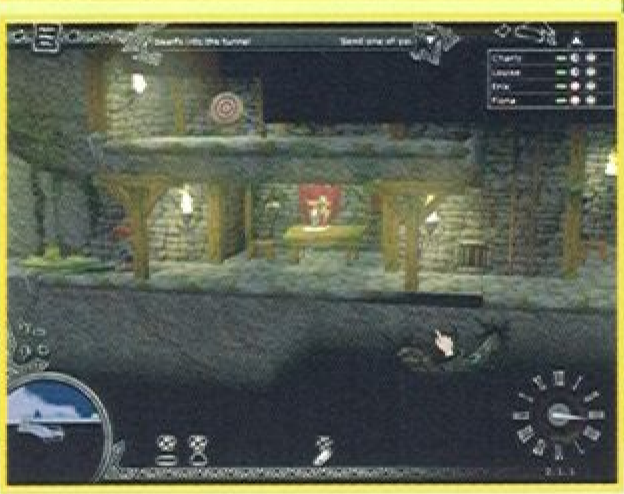
善用特殊的矮人習性

在遊戲中你所領導的矮人個別擁有健康、營養、警覺性、心情以及其他的屬性，這些屬性將決定矮人的行為，因此你必須隨時注意每個矮人的需求。記住，這些矮人是半自主性的生物，如果您沒有善待他們的話，他們將會想辦法娛樂自己或是獲得必要的睡眠。這表示玩家必須小心地安排他們的工作，並提供他們舒適的帳棚讓他們睡覺，更重要的是，一定要有充足的食物來餵飽他們；矮人在飢餓時脾氣可是不大好的。當然，玩家能夠直接指派工作給他們，命令他們砍下巨大的蕈類並加以烘烤做為食物、挖掘隧道、鑿出洞穴、挖掘岩石及煤礦作為建築材料等等。

童話書式的畫面風格

《地城奇兵》的遊戲的過程給人的感覺相當愉快、充滿色彩，而且這個卡通化的世界不斷讓人想到小時候所看的童書的插圖。矮人本身以誇張的漫畫手法描繪，與人們通常認為他們魁梧粗壯、蓄有鬍子的印象相較之下，顯得更像北歐神話中的生物。在遊戲中，你將會遇到各式各樣意料之外的生物，例如會在玩家的任務中提供協助的女精靈。矮人隨時隨地都會表演不同的滑稽動作。只要他們一有時間，好動的矮人可能會空翻過熊熊的營火堆。





提供多種遊戲模式

《地城奇兵》提供了多種遊戲模式。在有故事作為主軸的戰役中，玩家的目標是領導一群烏合之眾的矮人，通過一連串的冒險，最後，玩家必須鍛造一條巨大得足以鎮壓Fenris的鍊子。除了這個單人戰役外，《地城奇兵》還提供了兩種多人連線模式。在「戰鬥」模式中，至多能有四位玩家在八種或更多的不同地圖上彼此互相對抗。另外，還有一種「自由沙箱」模式，在這個模式中，你將可自由地探索矮人的世界；共計有四個不同的領域，諸如原始森林或是火山地區。



◀這些矮人隨時都會有活潑逗趣的動作。

◀生活在地底的矮人是遊戲中的主角。



蒙面俠蘇洛



預定推出日 2002 10月

＊研究製造所：IN UTERO　＊販賣流通所：松崗資訊　＊遊戲類型：動作角色扮演　＊科技需求：PII-400、64MB



小藍：相信現在在18歲以上的玩家應該還記得小時候看的動作影集《蒙面俠蘇洛》，其中給人留下深刻印象不光是那位身手敏捷的主人公蘇洛，還有那些個性鮮明的反派角色，小藍記得最清楚的就是那個胖乎乎的剛撒雷斯中士了，真是像極了G魔王耶^^……

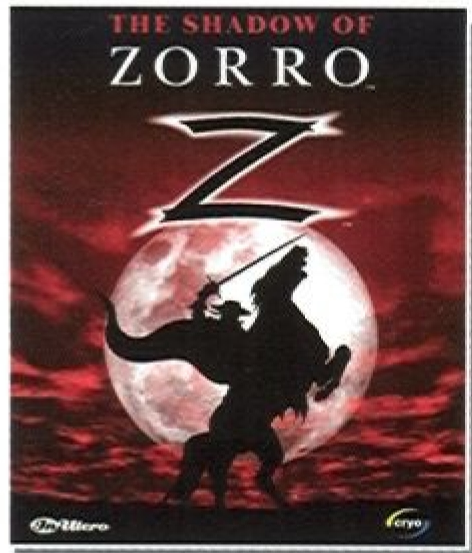
蕾蕾：胖乎乎的就像G魔王哦！那小藍你壯壯的像誰呢？^^

小藍：我當然就像是富有正義感及維護公理的一蘇洛啊！^^

G魔王：但是我會把你打得像“銅鑼”的^^!!

蘇洛躍上遊戲世界

西元1803年在美洲大陸上，在美洲大陸上生活的人們正處於水深火熱之中，各個殖民帝國之間戰爭給這片大陸帶來了無盡的災難與痛苦，直到西元1808年，在西班牙殖民者殘暴的統治之下的墨西哥，出現了一位傳奇般的英雄——蘇洛。也許時間真的是一晃就過去了，當我們還在回憶動作影集的時候，那位聞名的蒙面俠“蘇洛”也走進了我們所熟悉的遊戲世界……



蘇洛重出江湖 ▶

細膩刻畫的3D人物角色

一般大家在審視一個3D遊戲的時候，第一個觀察的就是遊戲的畫面，看一看色彩是不是豔麗，人物有沒有稜角，細節處理的如何等等。可以說《蒙面俠蘇洛》的遊戲畫面玩家需要分成兩個階段來理解。因為在遊戲為了呈現美好的那一面，開頭動畫特地用了3D引擎的即時演算去做的，但不能理解的是3D人物出現的時間又很短暫，感覺製作小組在這裏顯得有些偷懶了，整體感覺不是很好，無論是人物的細節還是動作都不是很流暢，人物的樣子看起來好像是紙片。但是令人驚訝的是在遊戲進行的畫面的確是令小藍對遊戲的畫面有了重新的認識，而且把前面糟糕的動畫全部都忘記了。在這個時候呈現在小藍眼前的是一個栩栩如生的蒙面俠蘇洛，人物的細節刻畫的非常出色，在人物走動的時候身後的斗篷也在隨之擺動，整體感覺非常連貫生動，把蘇洛的那種大俠風範完全的表現出來，而且遊戲的背景刻畫的非常出色，無論是椅子上木頭條紋，還是蠟燭的火焰都製作的非常細緻，可以說是完成了從量變到質變的過程，而如果把遊戲的解析度調到1024X768的話，在遊戲裏就已經很難看到多邊形的鋸齒了，感覺非常柔滑。



▲ 蒙面俠蘇洛表現的頗具水準

繼承歐美動作遊戲的操作方式

《蒙面俠蘇洛》繼承歐美遊戲的傳統方式之一“上下左右加CTRL、SHIFT和滑鼠”的操作方式，比較容易簡單上手，但是在遊戲中的一些設定的確是有些不盡人意，其中最為突出的就是在遊戲中如果要確定人物行動的方向是一件很不容易的事情，因為在遊戲中採用第三人稱視角來觀察人物，但是這個視角卻不是固定的。不過玩家習慣一個遊戲的操作之後再玩其他遊戲的時候總會覺得有些彆扭，所以如果能夠克服一開始不適應，那麼待稍微熟悉之後也能夠讓蘇洛在遊戲中所向無敵了。



◀ 作為一個動作遊戲來說《蘇洛》應該屬於一個中等水平的作品

重新呈現英勇的蘇洛

如果問你蘇洛最擅長使用什麼武器的話，那麼大家肯定都知道是他手中那把劍，為了展現蘇洛手中長劍的威力，在戰鬥的時候，製作者把近身格鬥設計成了回合制的打鬥，玩家可以選擇進攻的方式——分為上下攻擊和防禦四個部分，待選定之後就可以看見在電影裏才能夠看見那種緊張刺激的擊劍場面，整體感覺非常流暢，可以說整個遊戲的精髓就在於此，製作公司透過各種動作把蘇洛再一次展現在大家的面前。



▲ 對決吧！欺壓善良的惡人們

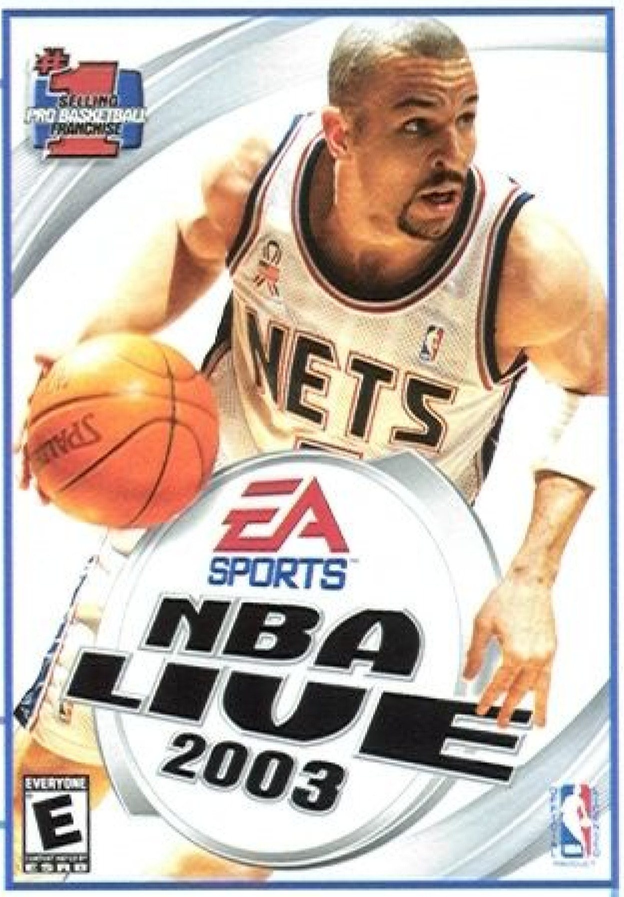
勁爆美國職籃 NBA LIVE 2003

確定推出日2002 11月

＊研究製造所：EASPORTS　＊販賣流通所：美商藝電　＊遊戲類型：運動　＊科技需求：P-300、128MB

NBA 2003 再度出擊

在每一年的NBA球季即將開打之際，EA Sports總會推出新一年的NBA LIVE，當然今年也不列外囉！在NBA LIVE 2003中，隨著軟硬體的進步，將帶著創新改良的遊戲玩法，引領玩家進入超真實的快節奏NBA 運動世界！在新一代的遊戲中，在動畫畫面上更為精彩流暢，每一秒的動畫就高達六十張之多，讓玩家體會比電視轉播更精細的精彩畫面。而在反應邏輯的部分，2003更是有突破性的改變，遊戲中超過三十個全新的回應動作畫面，將讓玩家們有如置身現場一般，完全體會NBA的樂趣。



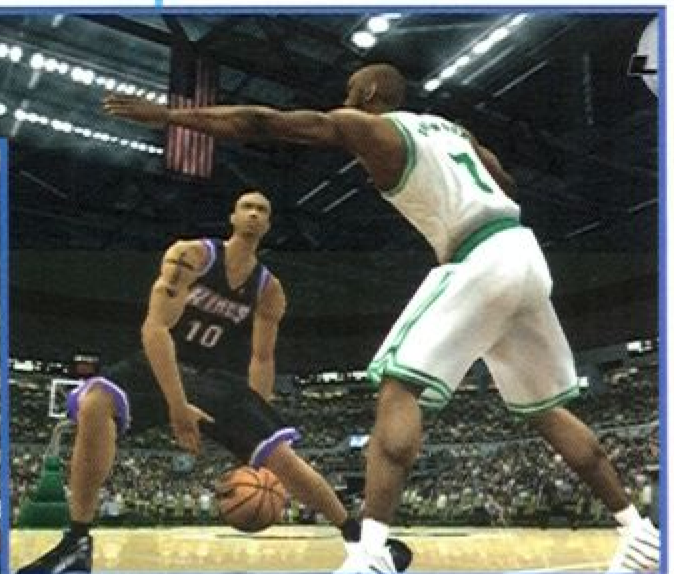
▶ 本次遊戲的封盒以Kidd為主角。



哇！感覺上湖人隊完成三連霸還沒多久的時間，轉眼間NBA2003就要開打了！今年到底有沒有人可以擋住湖人的KO連線，湖人還能繼續連霸嗎？詭譎的東區又是誰能脫穎而出呢？真是令人期待啊！和小尼一樣心癢的球迷在球季還未開打前，就先玩NBA2003過過癮吧！一手打造出自己的冠軍隊那種感覺也是不錯的啦！

職業動作 完全展現

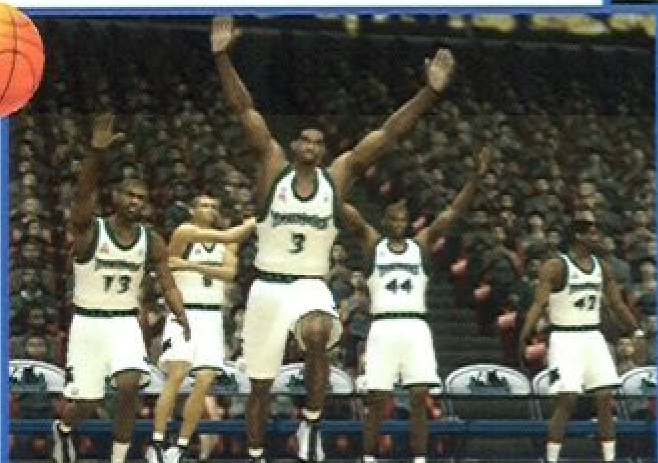
在NBA籃球賽中，當然最精彩的就是這些全世界頂尖球員的動作表現了！在2003中，某些特殊情況下，遊戲可捕捉到二到四名球員同時身體互相接觸的動作畫面，讓玩家有如真的置身於籃球場禁區中廝殺。而經由改良的電腦邏輯操作和智慧型AI，遊戲將可以製造更多有效率的快速得分機會。玩家也可啓動切入籃框的功能來增加得分機會；也可調整加速按鈕，讓玩家有更多樣化的比賽戰略選擇。遊戲中在新的投籃防守機制下，玩家碰到阻擋的機會會更多，也讓玩家有更強的反應能力和速度進行投籃。在球員的特色部分，2003更佳的表現出球員個人獨具的風格，每個球員都各有其特別的傳球動作畫面，而且是依據真實球員的技術和特性而設計的！在遊戲中你將可操縱Kidd傳出各種不可思議的助攻，也能用 O'Neal在籃下橫衝直撞如入無人之地，Carter的絕妙灌籃更是垂手可得。



▲ 國王隊Christie展現跨下運球。

親臨現場般的感動

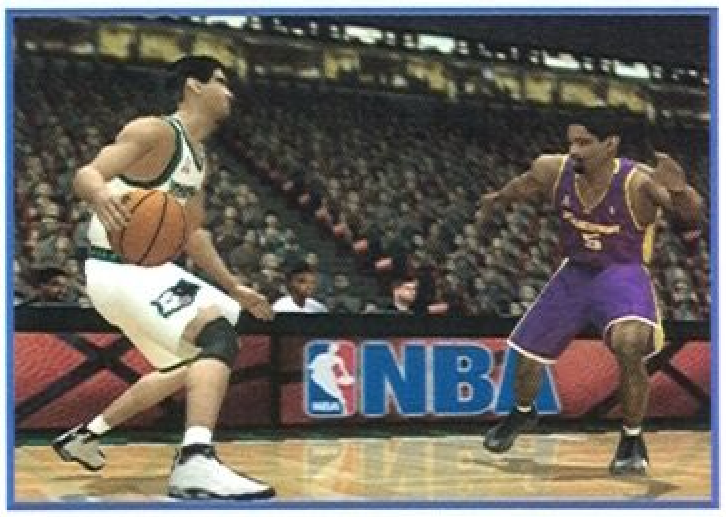
而在EA的NBA系列中，一向最為玩家稱道的現場模擬部分，在2003中更加的表現精彩。遊戲中改善球員和比賽場地的燈光效果，在加上全新的群衆鼓躁歡呼情景，栩栩如生的NBA教練在場邊指揮，還有比賽時充滿戲劇性的攝影機特寫鏡頭，以及賽後結果播報，完全營造出百分百真實的NBA比賽氣氛！而在音效的部分，玩家將聽到宛如置身真正球場的全新音效。球員的叫囂聲，以及比賽場上的完美音效，讓玩家沉浸在虛擬遊戲情境中無法自拔！此外在2003中還支援情境性的搖桿震動，強化遊戲中關鍵時刻的搖桿震動功能，例如最後一秒投籃或是進攻時間快結束時進行投籃。



▲ 球隊出場，全場歡呼聲不斷。



◀ 球員的肢體語言十分生動。



▲ 運球過人的鏡頭十分流暢。

極速快感之熱力追緝2



Need for speed : Hot Pursuit 2

預定推出日 2002 9月

＊研究製造所：EA　＊販賣流通所：美商藝電　＊遊戲類型：賽車模擬　＊科技需求：PII-400、128MB



小藍：如同其他同類型的作品，《極速快感之熱力追緝2》也有著許多的名貴跑車讓玩家們選擇，可以讓我們感受到世界上最獨一無二的跑車－法拉利(Ferrari)、藍寶基尼(Lamborghini)、保時捷(Porsche)以及其他知名跑車在開放的道路上以極速狂飆的速度前進哦！對了！還有～蕾蕾，請不要在妳的愛馬頭上戴上法拉利的標誌，就把妳的馬當法拉利，牠到底還是一匹馬啊^^!!。

蕾蕾：我這匹馬的名字叫法拉利不行哦！衝啊～衝啊～法拉利！^^

就是要讓你捉不到

《極速快感之熱力追緝2(Need for Speed：Hot Pursuit 2)》是美商藝電原先於1998年在個人電腦以及PS上頭所發行《極速快感之熱力追緝》之後的續集，所有的跑車都忠實地以高數目的多邊型以及隨著不同情況而變的貼圖去加以重新繪製。而遊戲內容是讓玩家真正在意到底這些跑車是否能幫助自己逃脫警方的追捕，而警方也會以佈下天羅地網的方式企圖追捕到什麼都豁出去的玩家，而為玩家帶來必須全力以赴及放手一搏的速度刺激！但重點是這在美國可不是一項競賽，所以在路上還是老實點，不要因超速被警察給追捕哦。



利用世界上最著名的跑車躲避警察的追捕。

多種競速模式登場

遊戲中也有多達六十種突發狀況平均分布在冠軍賽模式(championship mode)以及熱力追緝模式(hot pursuit mode)中，兩種模式都有屬於該模式的挑戰，而獎勵則是可以換一台新的跑車、更換跑車的噴漆以及進入先前未能進入的場地中繼續接受挑戰等。

當然除了上述兩種比賽模式之外，也有快速進入比賽模式(quick race mode)以及挑戰模式(challenge mode)。快速進入比賽模式是隨意選取賽車賽道，直接讓玩家以及電腦所控制的車手單純地飆車比賽；而挑戰模式則讓玩家能親自調整自己跑車到比賽內容的各項設定。



新的競賽模式以及更多其他的獎勵玩家方式。

超美形跑車光影



以170英哩的時速閃避擁擠的交通。



遊戲畫面會以平順的高品質每秒60格播放。

將會有超過二十輛世界上最棒的超級跑車被PS2以驚人的精細程度描繪出來，以及精細複雜的反射、光影效果及粒子物理等最先進的特效，包括與跑車實際受到碰撞而損壞時一般都會發出驚人的聲響等等，和其他的跑車遊戲中所根本不可能出現的高水準表現來激勵玩家勇往直前，並且將真實世界中的道路環境忠實呈現－像是傾盆大雨、陽光從雲端透出的光束、暴風雨以及大風雪等，更讓玩家體驗試圖用速度做出極度反抗，以及受到頑強執法者回應下所帶來的高速刺激感！

而警察會從只是單獨一輛警方巡邏車在後方追趕，直到出動大規模的警車、直昇機，甚至架設路障來緝捕玩家，並且在開放道路的環境之下讓玩家通過會震得跌出車外的越野路段。除此之外，玩家會因為在非競速賽道的擁擠交通環境中閃躲不定的因素，以及擺脫不掉的警察而變得非常刺激、有趣，讓遊戲氣氛變得更加沸騰。

如此的追逐幻想中的車輛以及所有景物都將真實地呈現在玩家眼前，絕對會讓玩家獲得十足的賽車滿足感哦！



新絕代雙驕3 明月孤星



預定推出日2002 9月

＊研究製造所：宇峻科技　＊販賣流通所：智冠科技　＊遊戲類型：角色扮演　＊科技需求：PII-300、64MB RAM

單機網路化，新增線上聊天功能...



聊天室的畫面



單機版的遊戲不用再一個人悶著頭玩了！新絕代雙驕三的資料片～《明月孤星》首度引入了網路技術，新增了線上即時互動的聊天室，玩家彼此可以透過遊戲而直接進行對話互動，產生新的遊戲樂趣。目前資料片提供了十九個聊天頻道可供選擇，但目前僅開放了密語及快速用詞設定，而後續的功能將陸續的開放，這也代表著新絕代雙驕三強大的線上擴充功能正式啓動。

有一點要提的是，資料片的進行必須連上網路才可進行，享受單機的豐富劇情及玩法，又能同時進行線上互動，這算是國產單機版遊戲的首度嘗試。



新增了網路功能的《新絕代雙驕》，雖然目前還感覺不出被接受的程度，但畢竟這是一個嶄新的突破，就讓我們大家拭目以待吧！

人氣角色～憐星登場



還記得移花宮二宮主憐星嗎？在三代中沉睡於移花宮玄冰中的憐星可望復活了！明月孤星的故事發生在打敗孤蒼雁及江玉郎後的三年，由軒轅巧巧無意得知九龍旗可得天下祕寶的消息開始，武林再度掀起了波濤：邀月再度重出武林，在逐步追查幕後的無名黑手時，卻發現邀月氣絕身亡……劇情緊湊，絕無冷場。

資料片的進行必須接續正式版中的破關存檔，所有的數值及裝備將完全的繼承下來。另外必須注意的是，如果你的若湖或仇心柳在江玉郎一役中不幸死亡的話，這種關係也會因此而繼承下來，永遠不會再出現了。



絕世武功、神兵及寵物新增



在《明月孤星》中新增了四招絕世武功，分別是江瑕的滅世刀法、熊霸的喪神掌、黑惜鳳的天籟妙音及顧小織的化神鞭法，其中尤以江瑕的滅世刀法最具破壞力，直威力直逼最強劍技 -- 天外飛仙。在場景上，《明月孤星》新增了二處場景 -- 沙陀村與方外之界。工作人員再次將最新的動態場景技術導入遊戲之中，尤其方外之界的全畫面動態場景，相信經歷過後的你一定會發出會心的讚嘆。

另外，遊戲還新增了寵物 -- 九天梵龍。這隻無屬性的龍將具有絕對性的破壞力，威力更勝九尾仙狐。不過要注意的是，你的若湖要是不幸喪生了，九天梵龍就不能成為寵物了喲！九天梵龍加入後，還帶來了另一項新奇的能力，就是『喚龍』。只要在大地圖上按下「Q」鍵後，便能騎乘九天梵龍四處遨翔，也不用怕會遇見煩人的迪物了。

洛克人：龐大的遺產



預定推出日 2002 10月

＊研究製造所：CAPCOM　＊遊戲類型：冒險動作　＊販賣流通所：第三波　＊科技需求：PII-233、64MB RAM



好久都沒有出外冒險，王國裡頭還有哪邊可以去的呢？魔王那邊的洞窟都已經快逛爛了，連他私房錢藏在哪都已經摸得一清二楚，可我要想要的是很大筆的財富，對於那幾個小錢才沒興趣呢！塞塞牙縫還差不多……

傳說中的龐大遺產

為了證明傳說當中的龐大遺產是否存在，企業家謬拉特別邀請知名挖掘者巴瑞爾參與這場探險行動，豈料中途突然殺出一名酷似蘿露的神秘少女，導致巨大飛船賽爾法號因而被迫降落在禁斷之地。洛克人火速帶著擔心巴瑞爾爺爺安危的蘿露準備直闖虎穴，只是這回除了宿敵邦氏三兄妹再度試圖阻擾營救任務之外，一個潛藏深處的人類滅亡危機正在逐步逼近…



◀深入地下迷宮，採掘龐大遺產

遊戲內容中文化

一場緊張刺激的空前旅程，遊戲訊息全面改以中文面貌現身，所有人物的喜怒哀樂和曲折離奇的劇情發展不容輕易錯過，整個龐大遺產的冒險過程將毫無保留地呈現玩家眼前。



◀遊戲訊息全面中文化



◀卡通電影般的精彩動態演出

簡單上手的操控系統

遊戲全力支援鍵盤、搖桿及滑鼠，你可以自行根據個人的操作習慣隨意更改按鍵的定義和位置，深入淺出的教學模式將會巧妙引領你全盤掌握洛克人所有的流暢動作表現。



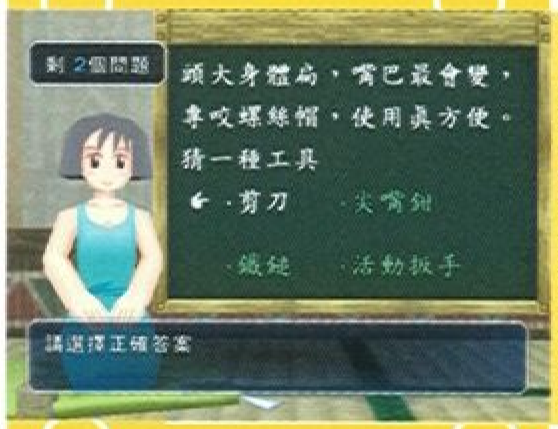
▶保有洛克人系列的風格—頭目戰



▲超越原作的精緻畫面表現

精緻的畫面表現

真正高解析畫面得以完美重現遊戲世界，貼圖材質之佳更勝PS版本萬倍以上，你甚至能夠根據顯示卡硬體機能自由調整畫面大小(640x480～1600x1200)，保證可以享受到比時下卡通電影更精彩的動態演出。



◀豐富多變的迷你遊戲—百題機智問答大挑戰

登場人物之間也有互動關係

大膽採用難得一見的好感度遊戲系統，所有登場人物不再單純扮演刻板角色，將會隨著與洛克之間好感度的高低而產生不同的對話反應，而且更會進一步影響洛克進行消費行為的時候需要付出的金錢多寡。



◀富雷德號是洛克一行人冒險的交通工具

豐富多變的支線任務與迷你遊戲

各式各樣、千奇百怪的支線任務靜靜等待你上門挑戰，濃烈的角色扮演情境和冒險解謎要素不禁令人陶醉其中。迷你遊戲的傑出設計，得以消除執行主線任務時的過關壓力。

模擬城市 4 SimCity 4



預定推出日 2002 11月

＊研究製造所：Maxis Games　＊販賣流通所：美商藝電　＊遊戲類型：模擬經營　＊科技需求：P II 350、64MB

創造夢想新世界

經過一陣吵雜忙亂的敲敲打打後，此起彼落的汽車喇叭聲、市民們忙碌的活動將令你的城市活躍起來，接著就可以看見你所見過最逼真的城市！你可在山腰上建造摩天大樓，架一座橋來穿越溪谷，建立摩天大樓商業區！你的一舉一動都會立刻對城市產生影響，但卻無法完全預料產生的後果。



放下一天的辛苦，看看自己所建造的城市夜景吧！

災難考驗你的應變能力

你可以選擇掩蓋一個即將爆發的火山來拯救你的城市，不過萬一火山熔岩突然從另一個火山口噴發，你可別被嚇得不知所措！假如市民突然陷入恐慌，你可設下路障，並且派遣鎮暴警察或用市長級豪華官車來壓制這些暴民。而你的鎮壓行動會平息這場騷動呢？或是助長混亂之勢呢？這所有的結果將隨著你所做的每項決定而改變。而你的城市和市民將變得更美好或更腐敗！則完全掌握在你的手上！因為在《模擬城市 4》中，城市將隨你所賦予的力量而跳動。



這條擬真的鋼骨大橋，相信你也有似曾相識的感覺吧！



索卡爾：《模擬城市 4》讓你不只是單純「建造」城市而已，而是替城市注入新生命力！在這裡，你擁有了上帝般的創世神力，能夠雕塑山陵、挖鑿河床及種植森林，更可以替你城市中的子民們奠下穩固的根基哦！對了！小藍，你想在這個城市裡再加一些什麼東西嗎？^^

小藍：嗯！加一些龍捲風、地震啊～最好再來些海嘯、火山爆發的什麼的！最後再來個慧星撞地球，這樣就最完美了^^

索卡爾：嗯～這個…這個的確像你小藍的行事風格^^!!

主要特色

1.**打造真實城市**--建立、管理你所見過最栩栩如生的大都市。

2.**雕塑理想世界**--重新替你的城市注入生命力。建造山丘、開拓溪谷、種植森林及製造海洋。強大的景觀創造功能讓你能夠好好地替這座夢幻之城奠定良好地基。

3.**體驗都會生活**--從路況良好的交通到通勤者的地獄，從正午時分的擁擠人潮到夜闌人靜時的平靜街道，從社交高手到搞破壞的麻煩市民，城市的一舉一動永遠都在改變，而且叫人無法捉摸。

4.**感受世界脈動**--在這個反應迅速、最個人化的模擬城市中，你將深刻的感覺到整個城市的脈動。無論是因為規模拓展而變得生機蓬勃，或是因為疏忽管理而衰退腐朽，新的模擬城市遊戲引擎都將給你最即時的回應，讓你立即反應城內的每個需求。

5.**保護城市居民**--派遣警察巡邏車打擊犯罪、在龍捲風來襲前做好防範管理，或掩蓋即將爆發的火山，避免危害市民安全。在你指尖有著無限的力量，但如果努力後結果仍不如預期，也毋須太過訝異。



不會吧！市區裡的火山爆發了！真是禍不單行！



說著說著，這邊又發生火災了，這個市長真不好幹！

石器時代5.0



預定推出日2002 10月

※研究製造所：華義國際　※販賣流通所：華義國際　※遊戲類型：線上RPG　※科技需求：Pentium II、32MB RAM



石器時代才剛推出新的版本４．０不久，接著馬上又要推出５．０了。這樣的更新速度在國內的線上遊戲之中可以算得上是名列前茅喔，也可以讓喜愛和支持石器時代的玩家們可以不斷得到全新的樂趣，不過這到底是玩家的福氣、還是負擔，就留待各位玩家自己評估了……那就廢話少說，就讓我們先來針對石器時代５．０的內容做一個概略的探討吧！

石器時代５．０概述

就目前所知，這次《石器時代５．０》版本的重點就是《寵物進化史》，也許這就是最後５．０的標題，聽到這樣的名字，相信各位玩家們一定會開始期待吧，沒錯，這個系統就是全新的寵物合成系統。它讓我們有機會把各種寵物以特定的方式融合在一起，進而產生更炫、更強的全新寵物。而且更令人雀躍不已的是，這些融合過的寵物將會繼承原先我們用來融合寵物的特性及能力，各位玩家們能想像一隻全新的寵物，卻又同時擁有白虎的能力及機暴的技能嗎？光想就夠令人興奮不已的了。下面就是寵物進化史方面的詳細介紹，各位玩家一定要好好睜大眼睛看喔。



能力值一般但卻擁有最強技能Ｔ－擊必殺的機械暴龍－帖拉所伊朵



四聖獸之一，也是《石器時代》最受歡迎的寵物－白虎佩露夏。



故事緣起

４．０的最後，大家應對雷爾仍記憶猶新，這個人類的叛徒為了榮華富貴，不惜與魔族首領艾巴登打交道。雖然最後終於將他打敗，可是畢竟無法將魔族勢力完全消滅殆盡。慢慢的魔族入侵人類世界的消息也傳到了尼斯大陸，引起尼斯人民的恐慌。為了防止魔族勢力的擴張，人類們開始研究各種方法期望能與魔族抗衡。但是…成效卻很有限，因為一般人對於魔族仍是很陌生的，大多數的人甚至連聽都沒聽說過。

當這種人人自危的時機，身為研究生物的專家恐龍博士當然不能落於人後。他實驗了幾種方法，由於時間並不充裕。最後決定以神祕、卻也最危險的生物融合法，來產生全新的生物物種來對抗兇殘的魔族。但是恐龍博士年事已高，體力已無法負荷如此沉重的工作，因此他派遣了他的弟子們來幫助所有人類勇士進行生物融合。恐龍博士的弟子們雖不像博士這麼學識淵博，卻也算得上是學有專精。所以他們每人負責了部分的生物物種。並且為了研究出更強的物種，他們目前正流浪在世界各地，不斷的蒐集各種稀有的生物品種，不斷的使生物再進化，他們極需要所有人類的協助，來馴服各種難以駕馭的珍貴寵物，同時也樂意將所有的研究成果分享給所有同心一志對抗魔族的人類們。





魔族生物，幽靈－古斯特　。



魔族生物骷髏龍－史凱勒頓。



寵物融合

了解了《寵物進化史》的原由之後，就讓我們繼續來看看玩法吧。底下就將《寵物進化史》分為兩部分來為各位玩家做介紹。

首先介紹寵物融合，寵物融合原則上是有一些小小的限制的，例如所欲融合的寵物均需超過八十級，而且一旦融合的寵物裏有轉生過的寵物，那麼融合過後的寵物將不能再進行轉生的動作，反之若是融合的寵物都沒有轉生過的話，那融合出來的新寵物將可以轉生。不過據了解融合的寵物種類倒是沒有限制，任意組合是沒有關係的，只是組合會影響著日後融合出來的寵物能力值，而且最多的融合寵物數字目前知道是三隻，這點倒是要注意呢。而且各樣的組合所融合出來的新寵物，是完全不一樣的，至於什麼樣的組合可以融合出什麼樣的寵物，這就得靠各位努力的玩家們去研究了。另外還有一個內幕消息，聽說連之前所拿不到的寵物，例如年獸、吉比等，都是可以融合出來的喔，很興奮吧，只是……應該沒那麼簡單就融合出來。看來要完全掌握寵物融合的奧祕，還是得靠各位玩家的多方嘗試與努力囉。







寵物飼養



人人都喜愛的強力獸鬥寵物－火年獸葛雷吉魯。

接下來說明寵物飼養，千萬別以為光是找了兩、三隻寵物把牠們丟在一起融合就可以了喔。其實融合之後的飼養也是一個大重點呢。根據消息指出，融合後所產生的會先是一個類似蛋形的寵物，針對這個寵物蛋進行飼養之後它才會孵化成為全新的寵物。而這隻新寵物的能力值，有大部分將取決於寵物蛋飼養的過程喔。目前知道的是，餵養寵物蛋需要一個叫做營養劑的東西，當然，營養劑是有等級的區分的。越高級的營養劑當然對寵物的影響較好。只是，相對的也越難得到就是了。除了等級的區分，營養劑還有另一種分類，也就是針對體、攻、防及敏等能力區分為四種類型。也就是說，同樣的寵物如果餵養的方式不同的話，孵化出來的寵物能力值也將會大不相同喔，這樣的結果將顛覆了以往的觀念呢。例如像火年獸大家都知道是攻擊型的寵物，可是以寵物融合的公式來看的話，說不定會產生一隻敏超快的火年獸也說不定呢。看來…《石器時代》的競技場生態又將出現極大改變了。

針對寵物融合的部分，本期就先介紹到這裏，其中許多更詳細的內容，因為華義公司本身仍在做最後測試的階段，因此可能還有一些變化會修正，所以暫時不先公布囉，以免誤導了玩家們。至於相關的細節，我們將於下期再做補充，所以…各位玩家要密切注意喔，千萬別錯過我們任何的相關報導。



四聖獸之首，也是石器中敏捷最高的寵物－青龍凱恩。





目前石器時代之中最強的寵物－金色暴龍斑尼迪克。





南俠展昭—許譙龍

預定推出日2002 11月

＊研究製造所：遊戲龍科技　＊遊戲類型：角色扮演　＊販賣流通所：華義國際　＊科技需求：PⅢ-500、64MB RAM



哎呀呀～想不到許譙龍竟然要出遊戲了呢！這個滿嘴胡言亂語、許死人不償命的許譙龍，看來欣賞他的人還蠻多的，想起他早期的作品--音樂教室最讓我印象深刻了！Do～上完廁所我抖抖抖……

遊戲故事背景



話說，某個風調雨順的朝代，這天上飛的、地上爬的，莫不是吃得肥圓飽暖可榨出一身油來。這百姓呢，想當然爾，安和樂利、眉開眼笑的，只是日子過得太平了，總是嫌它不夠刺激，每個人都在個找樂子，而看熱鬧就是一種！展昭、雷大牛各站一方對峙，圍觀群衆在一旁喝茶看戲。

雷大牛：小子，你不怕死嗎？三番兩頭找我決鬥，你是吃飽沒事幹哪？
展昭：少囉唆，你出招吧！（展昭先行攻擊，卻仍被雷大牛三兩下解決）
雷大牛：哈、哈、哈，展昭，你還未夠班呢！我好心告訴你，除了少林的大力金剛掌之外，全天下可沒有任何武功比得上我雷家家傳武技的啦！
展昭：哼，你給記著，我一定會學到大力金剛掌來打倒你的！
雷大牛：呸。像你這種廢材，少林寺才不會要你的，你還是回家做你的白日夢吧！（兩人互瞪一眼，隨即各自離去）
（展大娘一進門就見展昭正在收拾行李。）
展昭：我打算上少林寺！
展大娘：你要出家？（緊抓展昭的衣擺）人活得好好的，為啥要出家？不行哪，娘只有你這個命根子，連你都不要娘了，要娘怎麼活啊！？（哭哭啼啼）
展昭：不是啦！偶要去學大・力・金・剛・掌！……



在展昭的堅持下，展大娘還是同意讓他上少林，給了他一些盤纏，就在自家門前演起十八相送的戲碼，要展昭好好保重自己，就這樣開始了展昭的少林之旅。

電影版形態的RPG



還記得一位周姓名人曾經這麼說過：「球不是這麼踢地！」現在，許譙龍要告訴你：「RPG不是這麼玩地！」。電影版的RPG即將登場，臉皮厚到子彈穿不透的許譙龍，這下化身大俠展昭，要帶領大家進入電影版的武俠RPG中。做好準備沒？一部徹底顛覆傳統的角色扮演遊戲，即將呈現在大家的眼前。



少年時期的展昭原來是個痞子？



由許譙龍所主演的少年展昭，打破人們的既往印象，將正直憨厚的展昭變成一頑皮的少年郎。展昭和鄰居打架打輸，當場烙下狠話，要上少林學會大力金剛掌來打敗他！既然支票開了，就沒有跳票的打算，回家拜別完母親，馬上就前往少林（為甚麼一定要學大力金剛掌呢？因為聽說大力金剛掌打人很大力）。

展昭在少林學武期間，碰上日本忍者渡海來襲：日本忍者為啥不辭千里來到中土呢？這當然是有原因的，日本忍者為了解決在日本所引發的爭端，特地來到少林，意圖擊敗少林，讓日本真武寺失去奧援。但是，少林寺從頭到尾都不知道這回事，這一連串的大小爭鬥，就這麼糊裡糊塗地展開了。



顛覆傳統　挑戰絶對



相信有許多RPG的愛好者，對於接近電子書式的傳統RPG，可說是又愛又恨！愛它那扣人心弦的劇情，卻又痛恨那枯燥的對白流程，與一成不變的回合制戰鬥。《南俠展昭—許譙龍》不但在劇情安排上創新求變，更在戰鬥系統上採多人即時制，大大提高遊戲性與趣味性。

幽默風趣的對白　開創快樂到底的精神

「誰說好遊戲一定要大？一定要複雜？」「越難懂的遊戲才是好遊戲？」。其實，讓玩家開心、快樂，才是這款遊戲所追求的宗旨。許譙龍特地領銜演出這部作品，以其風趣的性格與對白，試圖帶給所有玩家快樂的遊戲情緒。

遊戲中可愛的人偶造型與趣味的場景設計，搭配Q到不行的介面出場效果，充分展現遊戲出所要表現的快樂到底精神。時下有許多RPG強調”深度”與”難度”，一場戰鬥要搖桿、配招還要串連；劇情錯綜複雜，謎題謎腳滿天飛。這一切的惡夢，在這裡將不復見，放鬆心情去玩才是最重要的。遊戲裡的對白幽默易懂，沒有粗話與不雅的言論，絕對適合年紀尚輕的玩家，父母親可以放心地讓孩子來玩這款遊戲。







笑料不斷　可愛到底

許譙龍那”死豬不怕滾水燙”的精神，搭配可愛的人偶造型與趣味的場景設計，便成就這款令人眼睛一亮的作品。遊戲裡的造型設定是以許譙龍的原設定為出發點，保有其一貫的可愛造型，配合其惡搞的特質，時時可見無厘頭的幽默對白，與時下流行的”冷”笑話，「為甚麼我不能往西走？」「因為往西走是要去西方極樂世界的」，連介面出場效果都很可愛喔！

絶對魄力的即時制戰鬥系統

這款遊戲的戰鬥系統是採多人即時制的，隊友會有自己的意識，採半自動式行為模式來協助戰鬥。許譙龍在發招時還會有專屬的語音，加上具擊退慣性的物理特效，絕對不會讓喜歡這款遊戲的玩家失望的。以”降龍拳”來說，會以自身為中心向八方向射出龍頭攻擊敵人三次，屬於突圍用的招式。另外，”八方落雁”會以飛行的弧度射向目標，之後在地上起火燃燒，還有”奔雷掌”那魄力十足的氣勢真是讓人愛到骨子裡去了。

豐富的遊戲性與高親和力的介面設計，成就出這樣的一款好遊戲，你有興趣跟著許譙龍一同闖蕩江湖嗎？厭倦了那複雜到不行的RPG嗎？被那一大堆謎題搞到腦充血嗎？根據醫學報導指出，玩遊戲用腦過度，反而會影響腦部的健康喔（醫生說的，有問題請洽各大醫院）！輕鬆一下，來玩玩許譙龍，開心一下喔！





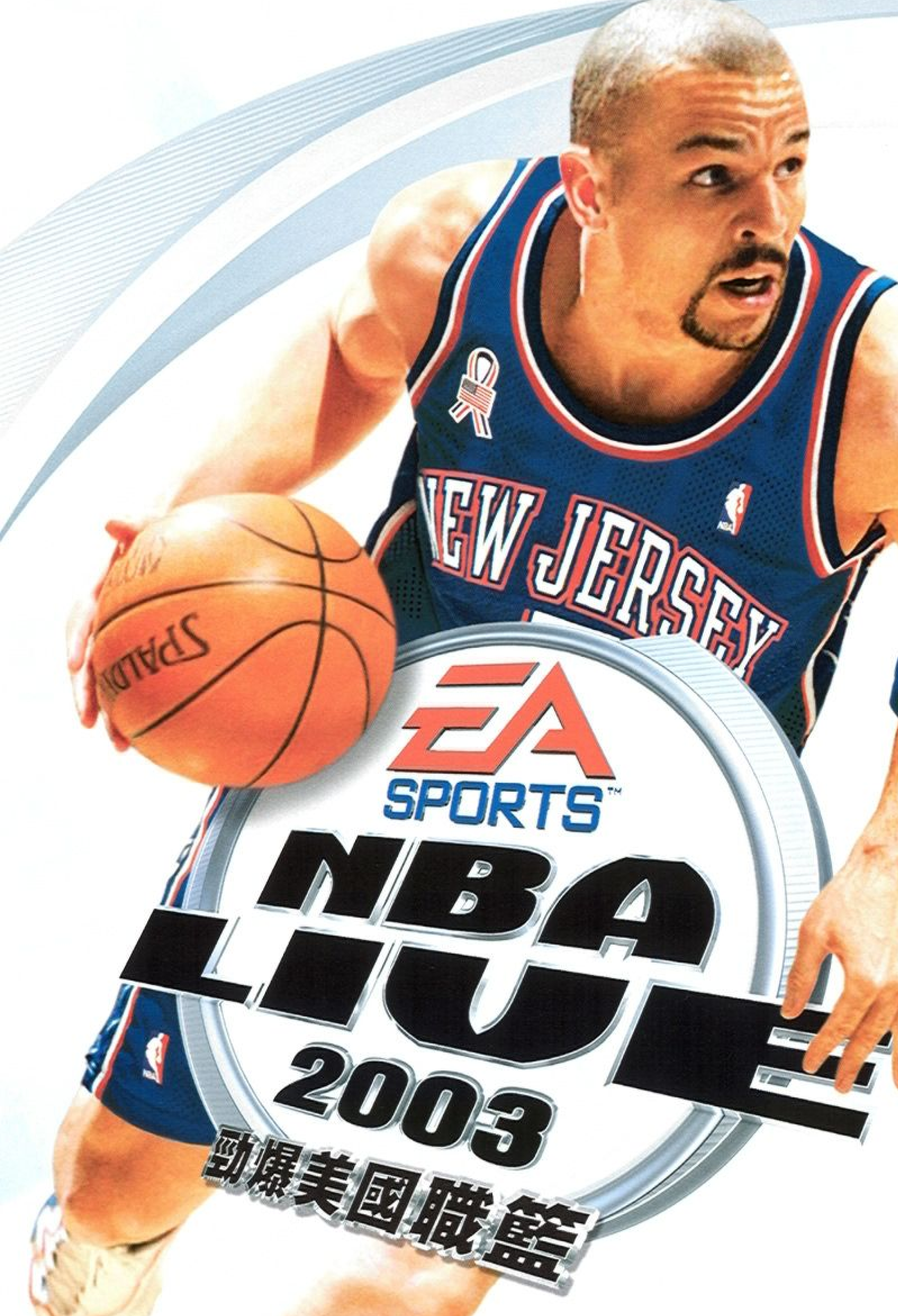





NEED FOR SPEED
HOT PURSUIT 2
極速快感之熱力追緝2
給我速度，其餘免談!!
警車追逐的快感
20多條跑道讓你狂飆
23輛超級跑車
www.ea.com.tw 2002.10月狂飆上市！
© 2002 Electronic Arts Inc. All rights reserved. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand. PlayStation 2 are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation



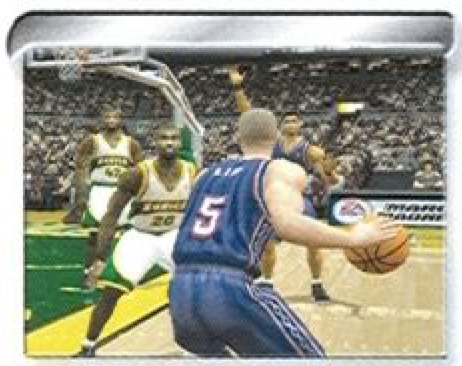
俠客遊
第三之書
國際中文版
LUNATIC DAWN
帶你進入絕對自由的冒險世界之旅！
俠客遊系列最新力作：融合了前幾代優點，並加入新的內容，提供給玩家更具深度的俠客遊世界
自由冒險的軸心 — 委託任務：所有的冒險故事都圍繞著委託任務而展開
新設計戰鬥技能系統：除了武器戰鬥技能之外，還有防禦、迴避、交涉、盜賊等四種額外技能可以學習
獨特的魔力CO卡
多人連線樂趣倍增：透過次元之門，您可以到其他玩家世界中遊歷，還可以談場轟轟烈烈的虛擬戀愛！
開發/製作
代理/發行
ARTDINK
EA
美商藝電



11月瘋狂上市！







新增特色

- 超過30個以上的全新攻籃動畫
- 每一秒動作就能播放60張流暢畫面
- 全3D方式呈現臨場反應
- 穿插50個以上的新比賽情節
- 重回公牛王朝的輝煌年代
- 5000個以上豐富的新語音播報內容
- 全新的球員和教練對話內容

實現你的籃球明星夢 風雲封面人物就是你喔！



報名期間： 9/25-10/20

票選時間： 10/25-11/5

活動辦法：

由主辦及協辦單位選五隊入圍隊伍，公告在藝電網站(www.ea.com.tw)由網友票選。

1. 寄上您最滿意最酷的照片（3人一隊）
2. 為您的隊伍選一個最酷的隊名
3. 最喜歡NBA 的隊伍名稱
4. 喜歡玩勁爆美國職籃NBA Live 2003電玩的原因

報名方式：

數位照片請直接上傳www.ea.com.tw網站「實現你的籃球明星夢」活動Banner

1. 一般照片請剪下Hoop雜誌內報名簡章或至全省NBA專賣店索取報名簡章郵寄至台北
2. 市基隆路二段39巷8弄16號「美商藝電 行銷部」收

評分辦法：

1. 寄上您最滿意最酷的照片 40分
2. 為您的隊伍選一個最酷的隊名 30分
3. 喜歡玩勁爆美國職籃NBA Live 2003電玩的原因 30分

獎項：

明星隊伍（第1名）：

以您為封面的勁爆美國職籃NBA Live 2003 遊戲軟體每人一套。（特別為明星隊專屬製作）

以您為封面的Hoop 11月號雜誌"明星隊"封面每人一本。（特別為明星隊專屬製作）

Hoop 雜誌一年份每人一份。

您最喜歡的NBA隊伍球衣每人一件。

NBA 專用斯伯汀籃球每人一顆。

獲選入圍隊伍（第2-5名）：

勁爆美國職籃NBA live 2003遊戲軟體每人一套，Hoop11月號雜誌每人一本。

詳情請上美商藝電網站 www.ea.com.tw

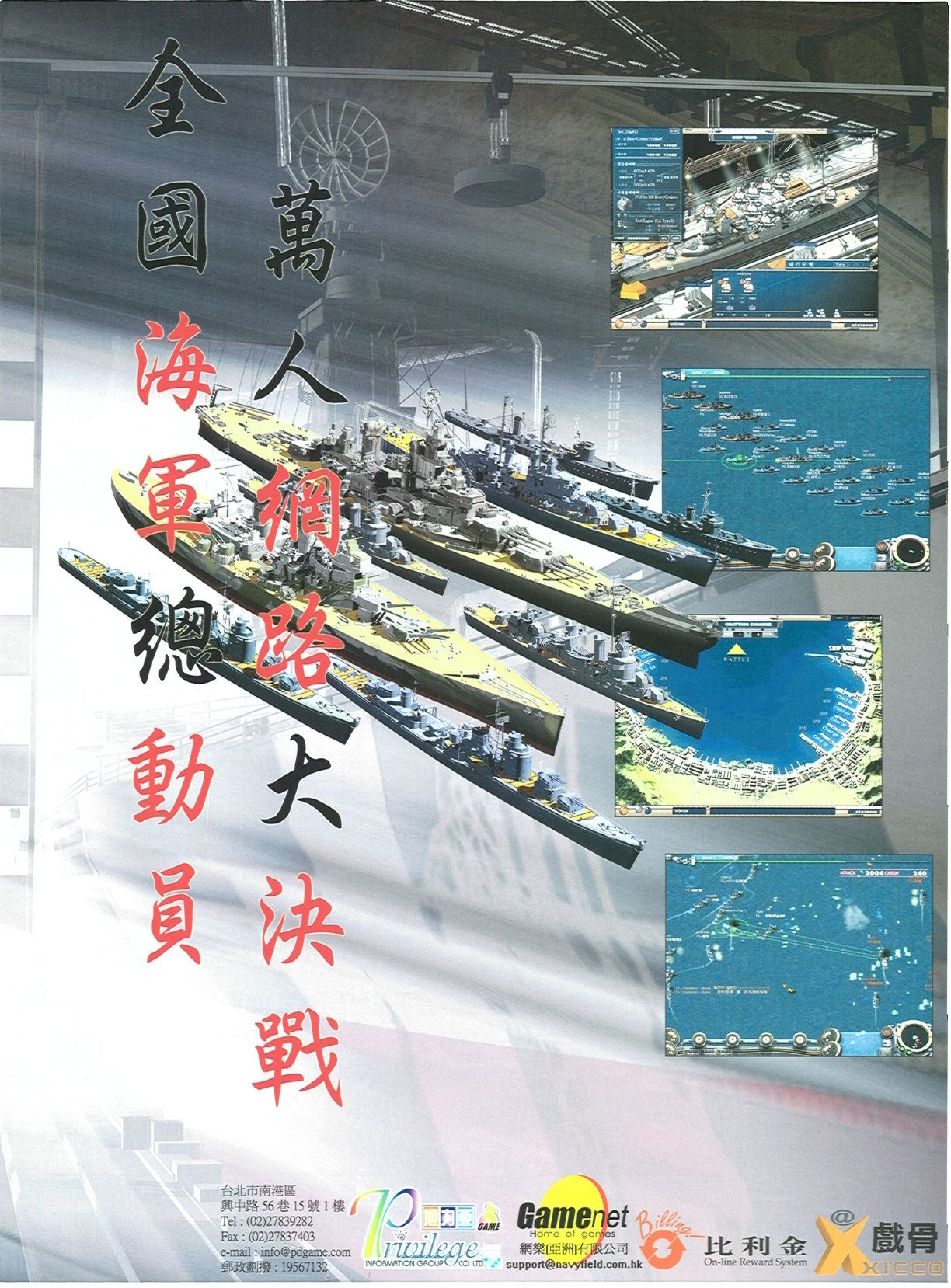
所有賽事 盡在遊戲中

PC CD ROM XBOX PlayStation2



詳細資料一次滿載・・・
遨遊仙境　無往不利
仙境伝説
RAGNAROK ONLINE
ONLINE
http://www.gameflier.com
RAGNAROK ONLINE
放肆冒險
可愛到底
上手札記
内容概要
仙境之初
介紹仙境傳說的基本資料，包括基本能力、基本屬性、基本資料、快速上手技巧
仙境之士
介紹仙境傳說的各種職業、相關技能、轉職條件以及各職業入手指南，以及二轉新職業之造型與相關技能
仙境之器
介紹遊戲中出現的各種武器、防具、道具，以及各種卡片圖片與功能介紹
仙境之都
介紹各城市中各商店或公會的位置，全區地圖詳解與全部迷宮地圖，並簡介各地圖常出現的怪獸
仙境之獸
介紹遊戲中出現的各種怪獸及相關出沒地點
本「上手札記」資料截至於８月１０日，欲知更正確資料請洽各相關官方網站
及軟體世界雜誌、遊戲世界雜誌、ｅ－ｐｌａｙ雜誌
售價：199元
攻略本製作發行公司
智冠科技股份有限公司
攻略本授權公司
遊戲新幹線
GRAVITY
請洽全省連鎖超商、3C賣場、連鎖書局及、全省各電腦門市選購或遊戲快遞購物網站http://www.gamexpress.com.tw！！


諜海雄師
NAVY FIELD
四國會戰
天字第貳零零貳壹
緊急動員
特急件
級別：機密
對象：全國海軍
日期：2002年10月31日
事由：召令全國海軍緊急
動員，抵禦外武．
太平洋海軍
太平洋海軍司令部



萬人網路大決戰
全國海軍總動員
台北市南港區
興中路 56 巷 15 號 1 樓
Tel : (02)27839282
Fax : (02)27837403
e-mail : info@pdgame.com
郵政劃撥 : 19567132
Privilege
INFORMATION GROUP CO. LTD.
GAME
Gamenet
Home of games
網樂(亞洲)有限公司
support@navyfield.com.hk
Billing
比利金
On-line Reward System
戲骨
XICCO


由超人氣漫畫及卡通授權製作的PC Game
霹靂酷樂貓
最新動作射擊遊戲
剛博士
遊戲特色
2D繪製角色造型，忠實呈現原作風格。
搭配3D製作的場景，呈現更精緻畫面表現。
兼具動作與射擊類型遊戲的特色，帶給玩家更多樣化的樂趣。
支援雙打模式，玩家可以二人合作破關。
可選擇不同角色進行遊戲，每一位角色都擁有不同的特性與專長。
獨眼龍
可愛的人物造型
俏皮生動的敵物
小M
可享受雙人同樂
豐富多變的場景
製作發行：
龍愛科技有限公司
LONAISOFT TECHNOLOGY CO., LTD.
合中市北區英才路396號4樓之3
TEL:(04)2310-7066 FAX:(04)2310-7068
網址:http://www.lonaisoft.com.tw
© NAOKI YOKOUCHI・KODANSHA・PUBLIC & BASIC・TVA
LICENSED BY ANIMATION INTERNATIONAL LTD
軟體世界
智冠科技股份有限公司



秘寶奇兵
BOBO2 Secret of Crystal
精緻水墨畫風的動作RPG遊戲
榮獲韓國美術大獎
上市熱賣中
遊戲特色
主角人物造型可愛討喜，敵人的用色也非常鮮艷！
關卡有四大關都是精緻的水墨式畫風美不勝收！
可用遊戲中取得的金幣來玩多種小遊戲！
老少咸宜，操作簡單，人人都可以快速上手。
動作遊戲的玩法加上RPG式完成事件過關的方式！
生動活潑的背景音樂和流暢的３Ｄ動畫！
有多種魔法、道具和物品可使用，也可從商店購買！
可愛逗趣的怪物們
任務完成接下來如何
神秘的寶藏等待發現
水墨畫風的場景
森林關頭目　超級大飛龍
LONAISOFT
龍愛科技有限公司
LONAISOFT TECHNOLOGY CO., LTD.
台中市北區英才路396號4樓之3
TEL:(04)2310-7066 FAX:(04)2310-7068
網址:http://www.lonaisoft.com.tw
T3 ENTERTAINMENT
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)2202-0870 (07)815-0988



萬人網路連線遊戲
太極
千年貳：太極之章
Tai-Chi Sword faction
置身太極，所向無敵
強力新版本即將強勢登場，11月中旬與你相見！！！
千年貳比武大會即將開打，詳情請參照千年貳官方網址 www.1000years.com.tw
永世泰科技股份有限公司
ACCESS TECHNOLOGY CO.,LTD
WWW.ACCESSTECH.COM.TW
台北縣新莊市五權一路1號5樓之5
TEL：2299-6272
客服專線：(02) 2901-1246
APA 亞洲全通
亞洲全通股份有限公司
http://www.apa.tv
ACTOZ



滿・足・你・的・夢・想
打造你的百分百城市
更多的大眾交通工具
城市百分百
新世紀
更多你熟悉的建築
還有更多的樂趣等你來體驗
最本土的城市模擬遊戲“城市百分百”
最新資料片“NEW AGE新世紀”，即將推出！
永世泰科技股份有限公司
ACCESS TECHNOLOGY CO.,LTD
WWW.ACCESSTECH.COM.TW
台北縣新莊市五權一路1號5樓之5
TEL：2299-6272
客服專線：〈02〉2901-1246



皇家放映室
請勿吸菸
小心扒手
安德烈斯王國熱映中
嗨！！
你好！！
我是「安德烈斯王國」的作者月藏
尷尬～
有讀者問我阿雷斯和藍斯洛的背包都裝些什麼呢？
只是篇漫畫嘛～有需要看得那麼仔細嘛？
阿雷斯的包包裡，
有兩瓶髮膠（因為它的髮型不好維持），
一本美少女雜誌（長途旅行無聊時看的）
和一卷神秘的錄影帶
（阿雷斯聲稱那是世足賽，但是沒有人相信），
另外還有一罐神秘的油。
哇啊！！
不可以偷看！！
藍斯洛的包包裡，
有一個發霉的麵包（一個月了），
一卷疑似摸來的卷筒衛生紙，
一個CD隨身聽和2片CD，
分別是瑪莉亞凱麗和宇多田光的，
夾層裡有一封情書。
我的包包是今年LV新款的喔！！
不要說出來！！
別鬧了！快開演吧！！
安德烈斯王國
前情提要
藍斯洛真是白目到了極點，不過這次他可是踢到鐵板了，遇上蕾蕾公主和沙雷納，看來藍斯洛這次真的死定啦！！


沒錯!!是公主!!
還有侍衛長沙雷納!
藍斯洛
這次真的死定了!!
蕾蕾公主
你沒事吧？
沒事!!
我好的很!
這....
這是....


太幸福了！！
死在波霸的劍下一點都不可惜！！
不過……
是波霸！！
藍斯洛


我可還不打算要死！！
咦？！
？！
怎....
怎麼可能那麼快？！
沒用的！！
所有的動作在沙雷納面前都沒用！！


我不是說過了嗎？你已經來不及逃了！！
觸犯皇族可是重罪唷！！
不會吧？
看來這次惹到狠角色啦！！


全身帶滿
約戒，肯定是
個高階騎士。
雖然蒙住眼睛
，但相對的對
周遭環境會更
加的敏感。
只要我一動
她馬上就能
察覺....
可惡！！
要是能混入
人群中就好了！！
一堆人她就無
法分辨了......
可是...
可是...
這段距離
可不容易啊！！
沒辦法了！！
誰叫我的騎士
精神就是死裡
求生......
被那些傢伙揍兩拳
總比被劍砍好.......



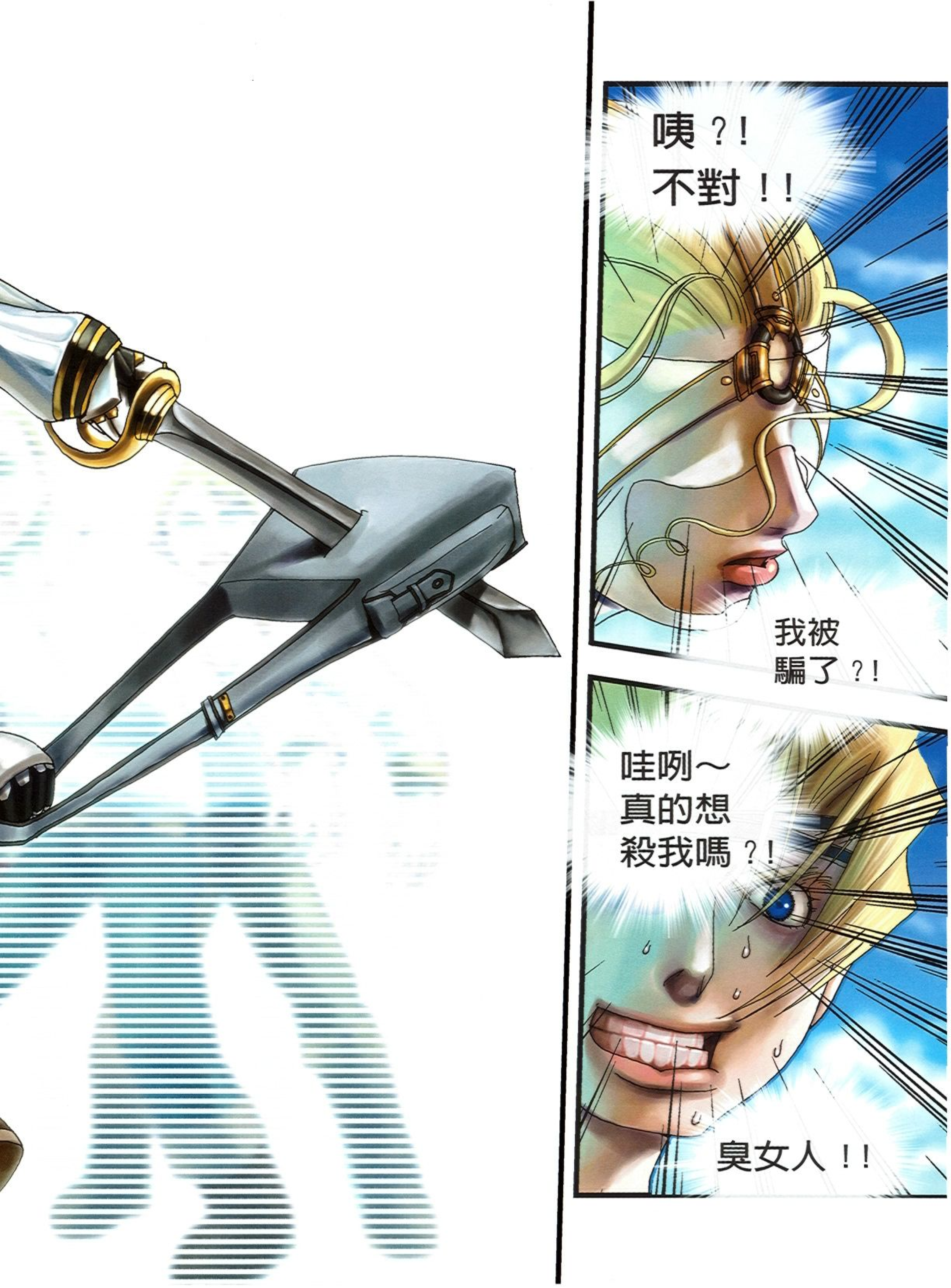
唉呀！！
看來這一次我
裸奔
真的要被逮了！！
咦？！
裸奔
的罪不知道
重不重啊～
你在說
什麼啊？！
你根本...
噓！！
裸奔裸
男人的
髒東西
裸奔裸
裸奔裸
噁噁
裸奔
體男
噁心


嗯嗯！!
忽然覺得屁股涼颼颼的...
屁股?!
咦?!
這邊這一根到底是什麼毛呀?
不准提毛的事!!
一定是那個毛吧!


?!
呼！！
好傢伙！
原來如此！


你想逃入
人群？！
你想混在
人群裡讓我
認不出來？！
笨蛋！！
沒用的！！
只要順著
那方向，找
到移動最快
的傢伙　，
那個一
定是你！！
你逃不了的！！




咦?!
不對!!
我被騙了?!
哇咧～真的想殺我嗎?!
臭女人!!

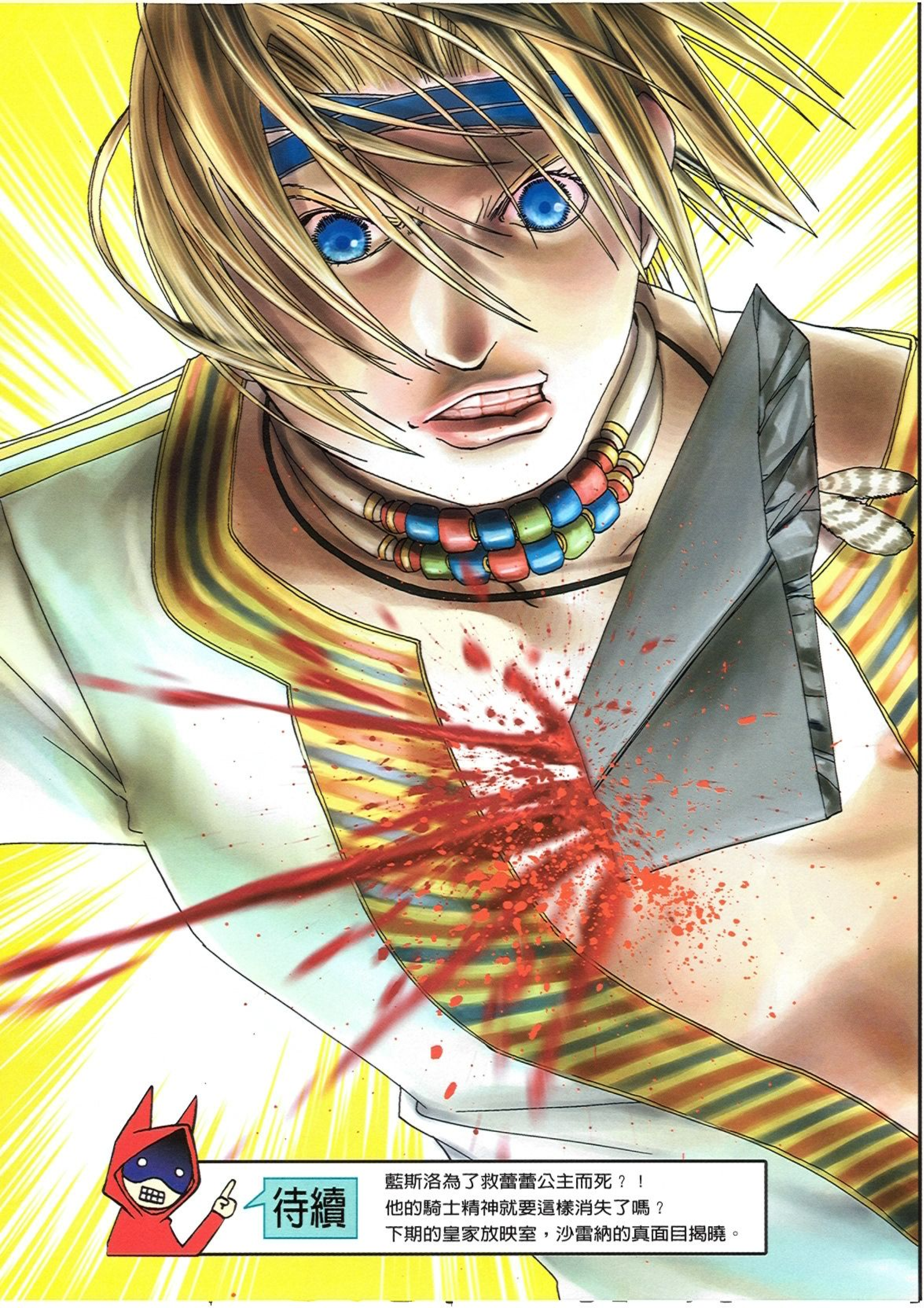

厲害！！
他知道
沙雷納會追
移動速度最快
的東西，
所以在一瞬
間拋出背包
讓沙雷納誤
認！！
背包的速度更快
可惡！！
別以為你
逃得掉！！
去死吧！！
靠！！
鏘！
斷
糟了！！
用力過猛了！！



?!
咻!!
啊!
蕾蕾
公主!!
……
靠!!你們這
些貴族!!
剛才還
想殺我!!
平常就只會
作威作福!!
可是……
可是……

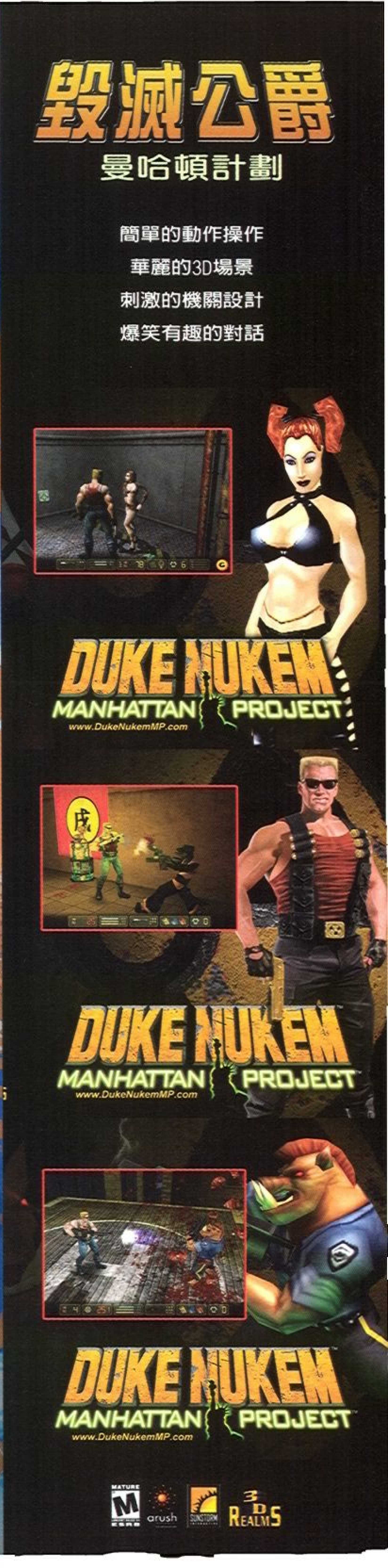

誰叫我的
騎士精神
是不能見死
不救？!




待續
藍斯洛為了救蕾蕾公主而死？！
他的騎士精神就要這樣消失了嗎？
下期的皇家放映室，沙雷納的真面目揭曉。



Beach Life © Deep Red Games Ltd 2002. Published by Eidos Interactive Ltd 2002. Beach Life, Eidos Interactive and the Eidos Interactive logo are trademarks of the Eidos Group of companies. All rights reserved.
beach life™
瘋狂派對！搖頭Fun一夏！！
與沙灘美女狂歡,豪華賭場拚手氣,
搖滾激盪你的想像！！
[建造獨特渡假島]
各式特殊建物,自由建造與設計
[渡假休閒活動]
舉辦泳裝美女選拔,滿足遊客需求
[設定自由度高]
自製音樂播放，伸縮廣角窺探全貌
狂野放肆的為所欲為 想像搖頭不嗑藥的400%幻想指數！！
模擬渡假村™
INFOGRAMES Taiwan
英寶格股份有限公司
INFOGRAMES TAIWAN LIMITED
MILES
Hawaiian Tropic
deep red
CouchLife play
EIDOS INTERACTIVE
OLYMPUS

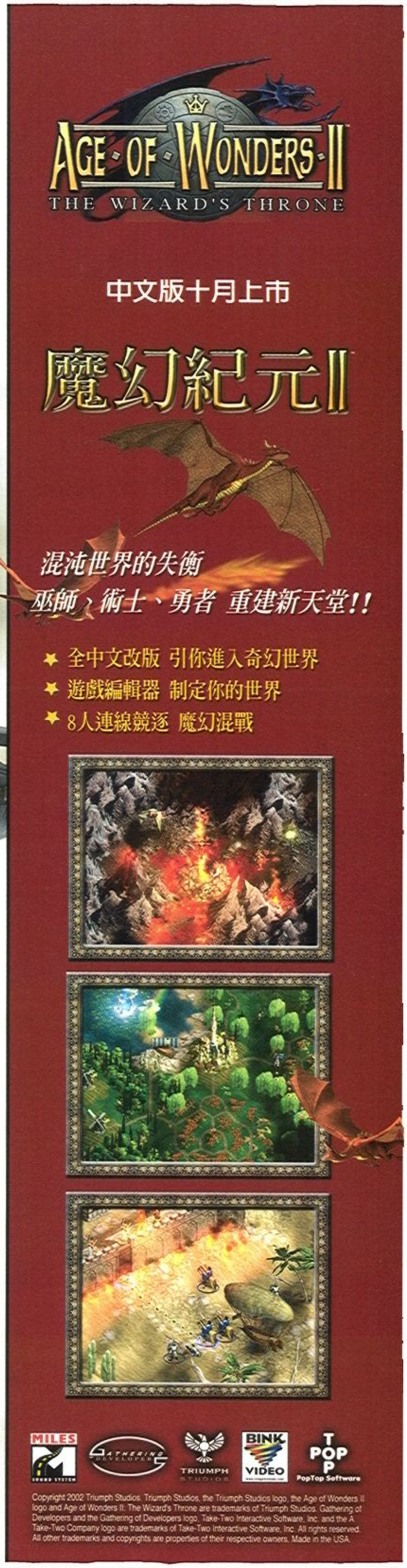


毀滅公爵
曼哈頓計劃
簡單的動作操作
華麗的3D場景
刺激的機關設計
爆笑有趣的對話
DUKE NUKEM MANHATTAN PROJECT
www.DukeNukemMP.com
DUKE NUKEM MANHATTAN PROJECT
www.DukeNukemMP.com
DUKE NUKEM MANHATTAN PROJECT
www.DukeNukemMP.com
MATURE M ESRB
arush
SUNSTORM
3D REALMS


© 2002 Chris Sawyer. All Rights Reserved. © 2002 Infogrames Europe SA. All rights reserved.
模擬樂園2
RollerCoaster TYCOON 2
超·級·良·藥
保證驚聲尖笑899 無效退費!!
專治
設計狂熱份子
服用後[遊樂園整體景觀設計] [雲霄飛車] [地圖關卡]
琳瑯滿目保證讓他設計個夠,沒空捉狂拔拔走!
MBA管理狂
超級文明病之一,服用後[危機處理] [財務金融]
[人力資源管理] [生產管理] [溝通協調]樣樣有,保證忙得團團轉.
怪怪叔叔
城市擁擠下產生之龐大壓力難以舒發,在經過[模擬樂園2]精心調理下,
自由發洩所有的不滿,設計出[惡靈古堡]陰森森的恐怖樂園,
[疾速快感]樣樣都要人心驚膽跳魂飛魄散.
心情就是不好
沒來由的原因,就是不爽,不高興,不快樂,沒關係,服用了[模擬樂園2]
保證感染到每一位遊客獨立的個人特質及他們最真誠的快樂,喜悅,感激,
與期待感後,就會一掃陰霾笑口常開.
有特殊疾病需要名醫專診 請來電請教
「11月1日」多國語言版 滿足你的語言需求!!
INFOGRAMES
Taiwan
英寶格股份有限公司
INFOGRAMES TAIWAN LIMITED
客服專線:02-55549523
http://www.tw.infogrames.com
Chris Sawyer



Unreal® Tournament 2003 ©2002 Epic Games Inc. ALL RIGHTS RESERVED. Unreal and the Unreal logo are registered trademarks of Epic Games Inc. Atari and the Atari logo are registered trademarks of Atari Interactive Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Europe S.A.All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. Unreal Tournament 2003 was created by Digital Extremes in collaboration with Epic Games Inc. Published and distributed by Infogrames Europe S.A. under license from Epic Games Inc.
中文介面語言教學
未來戰士 要你大開眼界!!
~~就你以前所看過的…，UT2003浴血戰場呈現出未來戰役全新面貌………~~PC Gamer
~~你想要它,我們玩過了,它太rock了!
它真是我所見識過最令人難以想像會有如此的畫面呈現!!~~Computer Gaming World
MVP.或 DOA.你要當那個呢?
史上公認最強的程式引擎,極佳的貼圖效果,令你嘆爲觀止!!
32人即時連線,在千奇百怪的創意地圖下,展開對戰!!
UT
浴血戰場
2003
INFOGRAMES
Taiwan
英寶格股份有限公司
INFOGRAMES TAIWAN LIMITED
TEL:02-55549523
www.tw.infogrames.com
十月上市
DIGITAL EXTREMES
EPIC GAMES



AGE OF WONDERS II
THE WIZARD'S THRONE
中文版十月上市
魔幻紀元II
混沌世界的失衡
巫師、術士、勇者 重建新天堂!!
全中文改版 引你進入奇幻世界
遊戲編輯器 制定你的世界
8人連線競逐 魔幻混戰
MILES
SOUND SYSTEM
GATHERING DEVELOPERS
TRIUMPH STUDIOS
BINK VIDEO
POP TOP
PopTop Software
Copyright 2002 Triumph Studios. Triumph Studios, the Triumph Studios logo, the Age of Wonders II logo and Age of Wonders II: The Wizard's Throne are trademarks of Triumph Studios. Gathering of Developers and the Gathering of Developers logo, Take-Two Interactive Software, Inc. and the A Take-Two Company logo are trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. All rights reserved. All other trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Made in the USA.



絕冬城之夜
世界級的品牌　世界級的水準
10月 中文版上市
榮獲世人的肯定與讚揚　勇居最佳角色扮演遊戲寶座
• 遊戲耐玩度：約9.3分
• 畫面精緻度：約9.3分
• 音效/音樂設計：約9.5分
• 上手難易度：中等
• 設計創意思考：98分
• 整評：9.4分
Gamer's Pulse 角色扮演傑出象徵獎
Computer Gaming World 編輯推薦
Gamer's Hell 究極金牌獎
Gone Gold 金牌獎
Games Domain 頂極遊戲獎
GameSpot 2002年7月最佳遊戲代表
Loadedinc.com 最搶手產品獎
GameZone 編輯推薦
INFOGRAMES Taiwan 英寶格股份有限公司 INFOGRAMES TAIWAN LIMITED
Tel:02-55549523 Fax:02-25456060
http://www.tw.infogrames.com
ATARI
Developed by BIOWARE CORP
通路經銷 大宇資訊股份有限公司 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
NEVERWINTER NIGHTS 2002 Infogrames Entertainment, S.A. All Rights Reserved. Published by Infogrames Europe SA. 2002 BioWare Corp. BioWare Aurora Engine copyright 1997-2002 BioWare Corp. All Rights Reserved.BioWare, the BioWare Aurora Engine, and the BioWare Logo are trademarks of BioWare Corp. All Rights Reserved. Neverwinter Nights, Forgotten Realms, the Forgotten Realms logo, Dungeons & Dragons logo, Dungeon Master, D&D, and the Wizards of the Coast logo are trademarks owned by Wizards of the Coast, Inc., a subsidiary of Hasbro, Inc. and are used by Infogrames Entertainment, S.A. under license. All Rights Reserved. Windows and Windows 95/98/2000 are registered trademarks of Microsoft Corporation. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. ATARI is a registered trademark of Atari Interactive Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Interactive Inc.



冰雪傳奇
一個半神族血統的女孩
冰雪聰明慧質蘭心的本質
亂世紛爭的年代解開神魔之戰
漫天飛舞的華麗魔法
典雅悠揚的古樂繞樑
臨場戰鬥的眞實操縱
完美演出角色扮演之精湛特色
10月底與你見面
浩大的[即時戰略]場景
全[中文化]操作介面
廣大無比的場景
千軍萬馬的戰爭
單一畫面至少有5000個部隊
同時出現作戰對抗
升級的軍隊,特別設定英雄
超過55種不同特性軍隊單位
並運用陣型有效指揮作戰
Celtic Kings
Rage of War
塞爾特之王
HAEMIMONT GAMES
INFOGRAMES Taiwan
英寶格股份有限公司
INFOGRAMES TAIWAN LIMITED
TEL:02-55549523
www.tw.infogrames.com


倫曆７７６年
破壞的少年與重生的少女
相逢於海之都水藍。
旅團的冒險
即將展開！！
風色幻想II
WindFantasy II
~aLIVE~
玩家一致推崇的品質保證
風色幻想系列的傲人實績
＜GAME STAR遊戲選拔最佳角色戰略首獎＞
＜多次榮登遊戲世界銷售排行榜第一名＞
＜多次榮登軟體世界非常銷售排行榜第一名＞
＜多次榮登次世代期待新作排行榜第一名＞



現實與幻想的完美結合，
感動與衝擊的唯一選擇
你，準備好了嗎？
好評
熱賣中
五感直擊
縱寬螢幕華麗戰鬥！！完全視覺衝擊饗宴！！
樂趣強調
鍊金與團戰系統導入！
無限可能的遊戲性完全引爆！！
動人深刻
網上各版一致推薦
風色系列動人的浪漫傳奇再次展開！！
波瀾壯闊
精緻壯觀的遊戲世界，各有特色的冒險場景
等你一一體驗！！
《創新團戰系統，戰鬥的樂趣大幅上升》
緊湊戰鬥的進行中依然能隨戰況的變化自由調整作戰人員的團戰系統融入，
十數名伙伴的精彩合作將讓您充份感受團戰的刺激與快感！！
《寬螢幕捲動技術使用，超迫力戰鬥動畫完美呈現》
電影式分鏡理論及高流暢寬螢幕畫面的捲軸技術精彩融合，
超高迫力的角色必殺技將讓您難忘它的精彩與流暢！！
《嶄新煉金系統導入，豐富特性的組合讓您目不暇己》
六大屬性加上三大特性組合所衍生而出的煉金系統加入，
不但可以讓您自由改造戰具，還能讓它們擁有只屬於您自己的特技與性能唷！！
《超乎想像的衝擊，三畫面終極頭目的極限對戰》
寬螢幕技術成像的極致表現，超越三畫面的終極頭目終於成形，
您能在這超乎極限的高迫力戰鬥中擊敗諸多頭目角色嗎？？
《各大討論版，人氣頂沸的動人劇情再添新頁》
各大入口網站討論版、雜誌評析一致推薦之風色系列最新章，
帶您一起在愛恨情仇交織的浪漫風色世界中，追尋一段動人深刻的幻想詩篇。
特價：699
台灣地區總經銷：
軟體世界
智冠科技股份有限公司
Hi-Life
萊爾富
生產製造
弘煜科技事業股份有限公司
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD.
FUN YOURS
www.fy.com.tw
台中市台中港路一段152號22樓之5
Tel:(04)2322-2886
Fax:(04)2322-2971

皇家商號

最新上市遊戲及精品展示



三國志Battlefield

■ 研究製造所：KOEI ■ 遊戲類型：線上即時戰略 ■ 售價：1800元
■ 販賣流通所：台灣光榮 ■ 科技需求：P Ⅲ-500、128MB

三國志系列推出到第八代之後，所再度推出的即時戰略版。如一般三國志遊戲一樣，玩家將扮演三國志中其中一位君主，與其他君主爭霸，最後進而統一全中國。不同於傳統的三國志的是，遊戲將會以即時的方式來進行，玩家將要與時間賽跑，同時進行內政建設、軍隊徵召、軍團編成等動作，隨著時間的流逝，玩家將會感受到不同的三國志遊戲享受。 遊戲並提供伺服器供來自全球的玩家們進行對戰，這一次你的對手可不只是電腦而已喔！

以三國志這麼大的名頭，在加上完全突破以往的遊戲方式，雖然這套遊戲售價很貴，但是我看是鐵定賣的啦！



中國貳

■ 研究製造所：甙媽科技 ■ 遊戲類型：策略 ■ 售價：660元
■ 販賣流通所：光譜資訊 ■ 科技需求：P Ⅱ-233、64MB

歷經七年後，再度推出的中國貳，是國內難得一件的大型策略遊戲。包含全世界的地圖、幾十個國家選擇、數百個複雜的科技結構、各式各樣的兵種設計以及數不盡的建築形式，結構之龐大，絕對讓玩家目瞪口呆。在貳代中，遊戲的版圖從侷限於亞洲擴大到了全世界，遊戲的年份則從遠古時代一直持續征戰到現代的今天，甚至到未來。玩家將有機會體驗到所有現代化陸海空三軍甚至人造衛星的威力！

歷時許久才再度推出的大型策略遊戲，雖然上手不易，但是符合國內風土民情的遊戲設計，相信喜愛策略遊戲玩家都不會錯過才是。

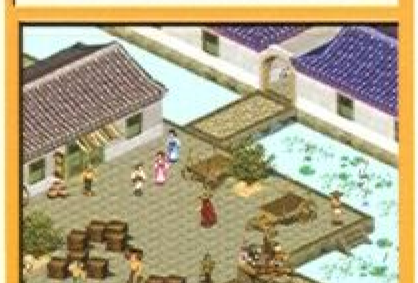


花神傳說

■ 研究製造所：AB02 工作室 ■ 遊戲類型：角色扮演 ■ 售價：399元
■ 販賣流通所：智冠科技 ■ 科技需求：PII-200、64MB

這是一個有著淒美愛情故事的RPG遊戲，遊戲中，玩家扮演貶入凡間的文殊大將－陸昊元。遊戲初期，昊元不清楚自己的身世與使命，經過劇情的延伸，玩家會分別與貶入凡間的12個花神與百花仙子相遇，並逐漸明白事情的始末，明瞭自己應完成的重大使命。遊戲中的戰鬥部分，敵人是以踩地雷的方式出現，當進入戰鬥時，畫面會切入45度視角，戰鬥方式以人物的敏捷度決定敵我雙方出手的快慢，屬較靈活的回合制戰鬥。

這算是一個老掉牙劇情的RPG遊戲，玩法跟畫面上也沒有特殊之處，不過衝著12為美麗花神，還是會有人有興趣的吧！

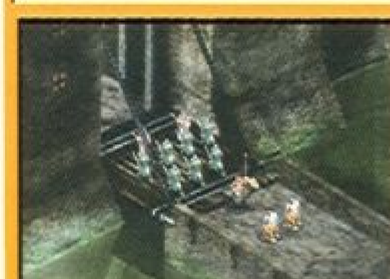


阿瑪迪斯戰記

■ 研究製造所：漢堂國際 ■ 遊戲類型：戰略 ■ 售價：630元
■ 販賣流通所：漢堂國際 ■ 科技需求：P Ⅱ-300、64MB

由知名工坊所新推出的歐美風格戰略遊戲。遊戲中創造出了一個以魔獸與人類共存的幻想世界。在劍與魔法的世界中，當然少不了魔法與特技。這遊戲的魔法包括了雷、火、冰及其他的輔助攻擊，除了給予對手傷害之外，還有其他的效果，例如被火焰系系魔法攻擊之後，有少許的機會會「著火」，被冰系的法數攻擊之後有少許的機會被「冰結」。在特技方面，也分為「多段攻擊」、「大破壞」及「輔助攻擊」等。

這個戰略遊戲感覺上好像沒有什麼特別的地方，不過既然是知名工坊的作品，那當然就會有一定的支持者囉！



魚美人



■研究製造所：吉托比雅 ■遊戲類型：角色扮演 ■售價：599元
■販賣流通所：智冠科技 ■科技需求：P300、64RAM

這部取材自中國傳統民間故事的小品題材作品，不論在戰鬥系統、故事劇情上，可是一點都不含糊，豐富的程度與水準相信可以媲美不少市面上的單機大作。遊戲的戰鬥方面，是以簡單易明的回合制為基礎，再加上變化多端的戰鬥設計，讓玩家可以輕易上手，同時又可享受到各式各樣不同的戰鬥驚喜與變化！例如雖然是回合制，但在戰鬥中也可以在將敵人擊暈後，接二連三地展開一連串攻勢，一舉擊斃敵人！

由於實在延宕太久的時間，本來可以吸引一些玩家的要素都以漸漸消失不見，看來這個遊戲不好賣喔！



魔獸帝國(Kingdom Under Fire)



■研究製造所：PHANTAGRAM ■遊戲類型：即時戰略 ■售價：690元
■販賣流通所：茂為科技 ■科技需求：PII 400、64MB

《魔獸帝國》提供玩家即時戰略（RTS）及角色扮演（RPG）兩種遊戲類型，再加上7位超強的英雄角色，融合即時戰略的緊湊步調與角色扮演的樂趣。單機模式下，玩家可以選擇劇情模式或自訂模式。你可自行決定以人類或魔獸進行冒險任務，人類和魔獸各有十三個關卡。玩家在進入連線對戰遊戲時，除了可以選擇"區域網路"外，還有全年無休的台灣專屬"魔獸戰場"伺服器，提供玩家得以隨時隨地與其他玩者進行對抗。

這一款融合即時戰略及角色扮演的遊戲，配合可連線對戰的功能，喜好廝殺的玩家應該會有興趣吧！



魔域空間



■研究製造所：遊戲風資訊 ■遊戲類型：角色扮演 ■售價：690元
■販賣流通所：智冠科技 ■科技需求：PII-300、64MB

這是一款以神魔大戰為故事背景的角色扮演遊戲。遊戲採回合制方式進行。當呈現戰鬥狀態時，玩家以一般攻擊會產生向外擴張的圓形波，當圓形波與中央圓形圖示重疊時，會增加50%的攻擊力。遊戲中的魔法屬性分為火、水、風、岩、雷、闇六種。每種屬性存有相生、相剋的關係，通常水與火、風與岩、雷與闇為相剋的的屬性，玩家要善用自己屬性的魔法，攻擊相剋屬性的怪物，就會輕易地在戰鬥中獲勝。

雖然還是一款小品RPG，不過該有的都有了，還有一些創新的部分，喜好RPG的玩家有些會選擇它來玩吧！



精靈夜想曲 (Zanzarah :The Hidden Portal)



■研究製造所：THQ ■遊戲類型：動作冒險 ■價格：980元
■販賣流通所：英特衛 ■科技需求：PIII-600、64MB

「精靈夜想曲」，是一款性質和"口袋怪獸"類型相似的可愛遊戲！遊戲中的女主角Amy在18歲生日當天，不小心闖入了一個被精靈所統治的幻想國度，意外得到了能夠操縱"口袋怪獸"的能力，更成為預言中將解救精靈一族的人。遊戲中戰鬥是最有挑戰性的部份！玩家一開始可以從3種不同類型的怪獸中選擇1隻作為自己的第一隻"寵物"，然後帶著它闖盪遊戲中的世界。隨著劇情的發展，玩家會在許多地方遭遇野生怪獸，並展開戰鬥。

這款融合各種要素的可愛動作遊戲，配合美麗的畫面及精彩的劇情，相信會有不少玩家喜歡才是。



傲世蒼龍-趙雲傳



■研究製造所：捷友資訊 ■遊戲類型：戰略 ■售價：599元
■販賣流通所：智冠科技 ■科技需求：PII-166、32MB

本遊戲是一款回合戰役(SLG)遊戲，遊戲內容主要包含有故事劇情和回合戰役兩部份，劇情的部份大都考據『三國演義』與『三國志』，以四分虛構，六分史實來編撰整個遊戲的故事，當然遊戲的主力還是在於回合戰役的操作和謀略思考。遊戲的場景與人物的美術為2D的水墨風格，在美術人員的精心的刻畫下，每個場景與人物動作都栩栩如生，決不亞於3D走向的遊戲。而遊戲性也值得玩家來體會看看。

以三國名將趙雲為主角的RSLG，不論是對三國迷或者是戰略迷來說，遊戲都是很有吸引力的啦！



最初幻想



■研究製造所：萬智源科技 ■遊戲類型：角色扮演 ■售價：599元
■販賣流通所：智冠科技 ■科技需求：P II-233、32MB

這是一款幻想風格的角色扮演遊戲。遊戲中最特別的設定就是魔法的使用不再只是魔法師的權力，遊戲中只要在武器上裝上埃拉珠就能使用魔法，每個角色都有使用魔法的機會！依屬性的不同，埃拉珠會釋放聖、炎、雷、冷、風、火、土等不同屬性的魔法。每種武器與魔法器物都有埃拉珠使用的上限，不同屬性的埃拉珠交錯使用，就會產生不同屬性的魔法。如何將埃拉珠分配給戰友，發揮最大的殺傷力，玩家可得好好衡量。

這個角色扮演遊戲的畫面不錯，魔法的設定也很特別，頗有某日本知名遊戲的味道，應該會有不少人青睞。





あいかき



開玩笑，與美人姐妹同居在一個屋簷下，說出來就算不被追殺也會被詛咒。令人氣憤的是，為什麼這部作品裡沒有姐妹通吃的結局呢？

吟遊詩人　寇帝朱

●F&C・FC02
●作業系統：J-Win98/Me/2000/XP
●價格：￥8800
●區別：18禁
●遊戲類型：AVG
●評價：♪♪♪♪

http://www.fandc.co.jp/

追尋打開心扉的愛之鑰

因為自幼就失去母親，主角村瀨孝司長久以來一直與父親二人相依為命。在即將畢業的前夕，孝司對於前程還有著太多的期待與不安，但此刻父親卻因為意外而急逝（本詩人按：當主角的父親都一定要這麼不幸嗎？），留下他一人面對茫然的未來。

雖然面對只剩幾週就能完成的學業，卻奈何不得不為三餐生活打算，就在此兩難的時刻，孝司的級任老師葉月彩音對他伸出了援手。美貌而開朗的彩音老師一直是學校裡男同學暗戀的對象，而性格與她截然相反、害羞而內向的妹妹千香則是孝司的同班同學。彩音為了讓孝司節省開支，答應讓他搬入同一屋簷下與姐妹倆同住，但先決條件則是，得保密不讓學校裡的同學知道。



在這樣急遽變化的環境下，孝司漸漸地感受到了家庭的溫暖，但他卻發現自己對彩音的仰慕，竟漸漸轉化成一種依賴與關懷……。在幾週之後，當他歸還這把「愛之鑰」、並走出葉月家大門的同時，牽的將會是誰的手呢？









F&C=戀愛遊戲的代名詞

F&C公司近來可說是動作頻頻，單八月份就推出了兩款新作，一掃前兩年時積弱不振的陰霾。這回出手的是距離上次發片達九個月之久的FC02小組，如果你也是F&C的忠實遊戲迷的話，當清楚該小組的前作便是背負莫大使命的《Pia Carrot 3》。然不管遊戲系統如何推陳、題材如何翻新，F&C的作品一向有著極強烈的戀愛色彩，這是玩家在面對該公司新作時絕對可以預期的。

本作當然也不例外，就《あいかき》字面上的意義來看，其實就是日英混合的「愛之鑰」之意，單從名稱就可以對這部作品猜出個大概了。F&C的每部作品其實都有其想要表達的理念，而對於《あいかき》，本詩人單純的想法是，製作者極力想表達在我們所戀慕的每個對象背後，其實都有所見之外的另一個真實面，或許這也就是遊戲副標之所以會強調女子家居服的主因吧（笑）。



廣度不夠　深度不足

這部作品無論從遊戲系統、乃至進行方式，都是再標準不過的F&C典型作品，特色是精緻細膩隨處可見，特別在介面的設計與功能上。然令玩家感到好奇的是，以往在F&C新作中都或多或少會有些新要素的加入，那麼本作呢？答案令人沮喪：並沒有。甚至簡單到連該公司最近幾部作品中所慣用的追加收集模式都給省了，讓「一不小心」就玩完的本詩人還一度認真的想：這部作品就真的只是這樣？事實上，這部作品的格局還真是小得可憐，可攻略角色五隻手指頭來數都還有剩，你也就甭期待劇情會有什麼意料之外的發展了。

當然，劇情的長短並不足以作為評斷一部作品好壞的依據，但最直接的影響，便是反映在內容的圖形數量上。說到這裡，讓本詩人想起該公司前不久出現過同樣怨言的另一部作品--《ひまわりの開くまち》，不知你是否也感觸良深？試想花了相同的代價，換來卻是意猶未盡的空虛感，倘若F&C的策略當真是要以這類灌水作品來造成密集安打的話，個人擔心到得頭來，支支都會變成犧牲打。








原畫不同調　愛恨難完美

F&C從以前走來就一直有個很奇怪的創作習慣，那就是遊戲的原畫部份總喜歡派出兩位以上的作家來出任。本詩人並不是反對這樣的玩法，只要能找到實力相當、風格得宜的作家搭配演出，自然能有百變多樣、甚至相互較勁的意外效果出現（如《Lost Passage》一作）：但相對若是找了不對味的人來搭配，儘管個人表現再好，也只怕流於荒腔走板、甚至牛頭不對馬嘴。

很遺憾的，本詩人覺得《あいかき》則是偏向於後者來得多些。本作原畫由鈴平ひろ、巻田佳春兩位作家各自分頭執筆，雖然登場角色只有簡單的四位，但風格差異之大不用本詩人多說，相信你也瞧得分明。在此並不是討論表現孰優孰劣，而是該怪罪在企劃之初，安排這樣的組合就已是個錯誤，確實該打。

在配樂上本作沿襲著該公司血統，雖然僅剩下PCM音源，但仍然維持著相當高的水準，當然語音的表現也是一般的優秀，這方面算是還能不辱這塊老招牌。最後本人不得不語重心長的說，以F&C的製作水準而論，《あいかき》的表現實在不應只是如此，或許該公司可以學學Alice Soft，製作些低價策略的商品來作為替代方案吧！








失樂の神女



若雖然這部作品看似讓人提不起勁，但玩過之後卻讓本詩人對原力的黑暗面深深著迷……。這證明了很多遊戲是不能只看外表的，就跟許多作者一樣……

吟遊詩人　寇帝朱

MBS Truth	●作業系統：J-Win98/Me/2000/XP ●價格：￥8800　●區別：18禁	●遊戲類型：AVG ●評價：♪♪♪♪

http://www.teck.co.jp/truth/

隱藏在主角家世背後的秘密？

猶記在熊熊的火光旁邊，那位不停舞動的少女，這是鷹谷裕樹自幼最常見的夢境。但不知何故，這個夢最近出現得特別頻繁，一直到某日深夜，從家鄉傳來父親遽逝的消息。就在幾天之後，裕樹動身前往故鄉老家，來到父親納骨的墓前參拜。就在此時，那位徘徊在夢中的少女，竟然就出現在他的面前！原來在此地，鷹谷家相傳是代代主事神明降臨儀式的家系，因為與外界的隔絶，也讓鷹谷一家被神秘的色彩所包圍，而裕樹正是鷹谷家唯一殘存的子嗣，因此擁有超越凡人的靈感能力。

少女名為萊依妮，雖然無法開口說話，但卻可以透過書寫來表達她的情感，而若非感應能力夠高的人也看她不見。就這樣，少女隨著他回到了現實生活，白天隨著他去上課、晚上則睡在電冰箱裡。就當裕樹單獨一人過著平凡生活的同時，殊不知鷹谷家有些不為人知的秘密在背地裏發生……









耐人尋味的複雜關係





《失樂の神女》是一部描述隱藏在古老世家、並以神秘儀式為題材的傳奇系AVG。這部作品中有著複雜的人際關係描述，但令人困惑的是，這些關係反而沒有圍繞著主角的身世打轉，反而著重於看似與主線劇情無關緊要的生活週遭，包括宿舍管理人母女、自稱是陰陽師的惠魅及靈能少女伊月等等。

遊戲進行方式就如同該公司以往所有的作品一樣，並沒有太大的突破與創新；然而本作在劇情分歧的表現上，這回卻有了相當強烈的分野。大致上，本作劇情可以有三種走向：第一是純愛路線，第二當然就是相對的凌辱路線，第三種則是以萊依妮為第一女主角的單純路線。

在此你可別小瞧了這第三種路線，它還可是過激度最高的一環喔！玩家在此路線下可以看見畫面左上角會出現萊依妮的表情視窗，當其表情羞紅曖昧，你就該知道是時機了。這裡就產生了一個很有趣的思考邏輯，像這樣隨時隨地都可以「發動」，在現實生活裡不會讓旁人發覺嗎？這點你亦無須想得太多，因為旁人根本瞧不見萊依妮，所以理論上還是沒有破綻，哈哈。



到底是創紀錄還是純搞笑？

在系統介面的設計上，本作仍沿用該公司老舊的半文字模式，實在拿不出有啥可以大書特書之處。若要找出其中比較特別一點點地方，那也只能說在本作中功能的微調變得非常詳盡，甚至連滑鼠上的滾輪都能夠派上用場。但相對令本詩人感到不滿的一點則是，這些還算不上複雜的設定功能，竟然還要細分歸類成Config1～Config4等四個大項，反而把原本單純的事情給複雜化，真不懂企劃的腦袋在想些什麼。



另外本作還有一個極大的噱頭（所謂噱頭，就是一點用都沒有），那就是有著號稱業界首創的十個畫面大的捲軸CG。好笑的是，筆者從頭玩到尾，好像也只有這麼一處有十畫面CG，而且竟然還是個無關痛癢的場景？至於這個「創舉」是不是破了PC-98時代Libido公司的處女作《Shinc》裏的等身大捲軸（記得官方說法好像是八個畫面吧？），本詩人實在沒有那個閒工夫來一張張接圖比較，因此無法給各位一個確切的答案，在此大家就不妨當作是茶餘飯後的消遣吧！











用耐心、信心、平常心來體驗吧！

吐了這麼許多槽，也該來說說這部作品的優點了。優點啊……對這部作品還真有些難想……啊！有了，這部作品的最大特色，應該就是出自活躍於同人誌界的一宮正樹先生之手的原畫吧。其實坦白說，本詩人個人原先對這部作品也沒什麼期待，真的是因為在看過這些CG之後，才決定動手寫這篇介紹的。簡單的說，就是以上代表了這部作品裡的圖形很豐富、美術表現也很棒、確實值得讓你一玩的意思啦。咳，不得不提的是，這部作品裡的圖片尺度……真的還蠻刺激過火的喔！

本遊戲的配樂與場景間的搭配相當的契合，同時採用的堪稱是代價最低、品質最佳的CD-DA音源，另外在語音演出配錄上效果也是相當的不錯，對於Maybe Soft這家不算年輕的公司來說也算在合格範圍之內，沒什麼好再去苛求了。









雖然這部《失樂の神女》橫豎怎麼看都像是開胃小菜的料，但其妙就妙在這個沒有跟任何強作衝突的時間推出，可能也吸引到了部分玩家將其當成大餐來享用。說來也奇怪，本作雖不起眼，但在某種角度看來，卻會讓人有想收藏的慾望。





獵奇之檻 第四章



看到這部作品名稱不由讓本詩人又回想起遙遠的PC-98時光，沒辦法，人老了就是會這樣。想想這家公司還真是能撐，不過這種心態也是可以理解的啦，看能不能用以前的招牌再多賣個幾片，呵～

吟遊詩人　寇帝朱

●Pengium Works
●作業系統：J-Win95/98/Me
●價格：￥8800
●區別：18禁
●遊戲類型：AVG
●評價：♪♪♪

http://www.penguin-works.co.jp/

▶ 漫畫博覽會上發生血的慘劇！

在順利考取和歌田大學之後，入學新生佐山一計因為女性社員較多的不純動機，因此選擇進入了漫畫研究社。當然在這裡一計並沒有學到什麼繪畫的本事，反倒是每天為了社內雜務東奔西走，成了標準的跑腿。隨著冬季的到來，漫畫界擁有十年歷史、同時也是一年一度的盛會『Comic Gallary』即將展開，這個展覽每年都吸引了日本國內與海外五十萬人次的參觀人潮，這當然也是新生創作者一展身手的絕佳舞台。而該校漫研社當然也不會坐失佳機，在全體動員之際，也推舉了一計作為會場的警備人員。

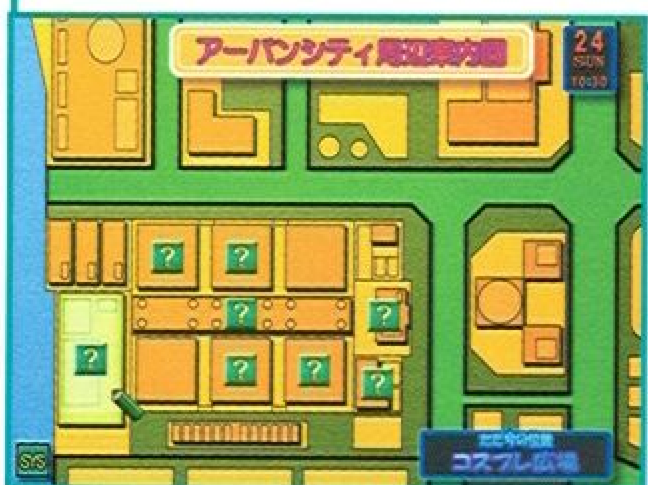
就在此時，謠言紛傳有變態殺人嫌犯混在這次的參觀人群中的消息，而大會的主辦單位更收到了要脅信函證明了這個說法。果不其然地，在大會開幕後不久就傳出了連續殺人事件的消息，一計就在這種莫名奇妙的狀態下被捲入了這場陰謀漩渦之中。為了保護所愛的人，一計再也顧不得迫近自己的殺機，務求將這場殺戮的傷害降至最低……。



▲ 這樣盯著看我會難為情啦！







▲ 選擇要移動的地方



▶ 是要維繫傳統還是該丟棄包袱？

這是在國內知名度也算得上是名列前矛的老作系列《獵奇之檻》的最新作品--第四章的基本舞台背景。不過對於該系列開發與販售權的轉移是一直讓本詩人感到不解之處，猶記原來一二代時開發與販售都是由PLANTECH公司所一手包辦的，不知何故從三代起卻轉由Penguin Work負責開發，而在整體作品風格上也開始有了較為明顯的轉變。

其中遊戲舞台從初代的百貨公司、第二章時的遊樂園、第三章時的電視台……一直推演到現下第四章的海濱新生地展場(擺明不就是幕張嗎？)，本系列作品雖然在表現手法上各有出入，但卻一直維持著有一貫的中心主旨。本系列四代以來的玩法都是如出一轍，在系統設計上也多是大同小異，就是在該事發場所內四處遊走，以期觸發各時間點內的事件。會在各地出現的角色現在也有了提示，不過剛開始時只會出現一堆問號來表示，並無法判別該地出現的會是哪位角色。當然啦，隨著時代的進步，本作在系統介面、難易度上都有所改定與增強，新的對話窗設計顯得相當的美觀簡潔，但相對系統設定卻還停留在以往的文字模式，感覺搭配上並不是很得宜。

經典作品是否還能再有第二春？

不可諱言的，《獵奇之檻》系列當初能衝出如此的人氣度，出自重量級原畫大師橫田守的真跡實應居功闕偉。然而每位玩家的罩子都放得很亮，當橫田先生不再為該系列執筆之後，玩家似乎在一夜之間便流失了八成，導致了該系列第三章竟是如此的沒沒無聞。這種情形倒也不是唯一特例，就像曾經賣翻天的名作《ONE》在前不久所推出的二代，雖然劇情各方面的表現仍然不差，但由於原畫易將，致使這部作品就是乏人問津。

所以答案很清楚，玩家對於續作，多半還是抱持著承續於前作的刻板「印象」與「習慣」，所以只要原班人馬再度同台，即使未符玩家預期，但也還不至於如此離譜。那麼本作的下場到底會是如何呢？本詩人先來猜個大概，只能說：很不樂觀。至於是不是如此，我想就等時間來給它答案了。



▲ 原來噴鼻血的原因還有這一種方式…





◀ 喝～看我的凌空飛踢！



▲ 昨…昨晚我到底做了什麼？！



▲ 吃相真是夠難看的！

在投資與報酬之間的妥協

至於大家所關心的美術表現，到底又是如何呢？趕緊讓我們來瞧瞧。謎底即將揭曉，擔任原畫的是……啥？我沒看錯？李小龍！？哇咧……。好吧，就算這位大哥要取名李連杰我也沒有理由反對，只是這種筆名要是會紅，我趴在地上給你打。只不過這名字叫得響亮，手底下表現卻只是普通，可有些負了咱們李師父的威名。

配樂部分的表現倒是不差，雖然僅支援PCM音源，時而詼諧輕鬆、時而扣人心弦，整體的氣氛算是營造得相當得體。另一方面該系列經過這麼久以來的演變進化，至此也總算有全程語音的加入，而表現也相當的出色，注重這方面表現的玩家不妨多加聆聽比較看看。

整體來看《獵奇之檻第四章》算是一部相當嚴守於該系列傳統的作品，就因為如此，所以也不必太過期待它會有著突破性的表現。本詩人比較納悶的是到底製作公司還要不要玩『第五章』呢？如果真有的話，舞台又會是發生在什麼地方呢？大家不妨先來預測一番吧！



▲ 小女子是第一次，請多多指教

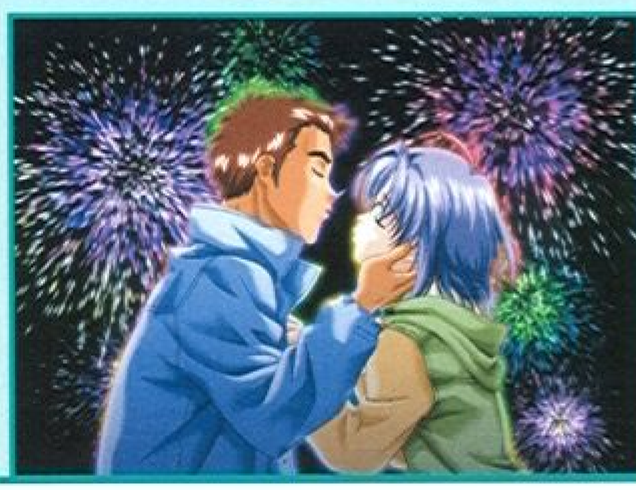


▲ 乎乾啦！











Re☆さいくりんぐDay's

若能被這麼多可愛的女孩子包圍，教本詩人再多重考幾次也都心甘情願。嗯，一個伴讀、一個出遊、一個做飯……啊，那就只差晚上還沒事做……



吟遊詩人　寇帝朱

●Paprika
●作業系統：J-Win95/98/Me/2K/XP
●價格：￥8800　●區別：18禁
●遊戲類型：SLG
●評價：♪♪♪♪

http://www.paprika.ne.jp/

你想與誰攜手共步大學之門？

這是一個關於失敗再挑戰的故事。故事的主角山羽慎治，因為暗自仰慕高校時期的學姊本田惠，因此立志要考上與她同所大學就讀。在三年的苦讀之後，終於到了受驗當日，卻沒想到讓一起意外毀了他的百年大計。因為過度緊張再加上運氣實在不怎麼樣，讓他在過馬路時被車撞個正著，隱約只聽到路邊的人說道「原來人也會飛啊……」，接著意識愈來愈模糊，清醒時人已在病床之上，當然今年的聯考也就這麼泡湯了。

然而遭殃倒楣的可不止他一人，原來當時駕著車的，是同樣也是準考生的松田美香，也因為這起意外耽誤了受驗時機，似乎天意註定浪人之路要二人同行。在補習班裡，慎治遇見了遭遇相同的女孩子們，除了以老師為目標的美香之外，尚有美香體弱的妹妹彌生、以醫大為目標重考三年的綾瀨及來自澳洲的外籍學生鈴木。在她們的鞭策與勉勵之下，究竟慎治最終能與誰攜手邁入憧憬的大學之道呢？





▲ 兩人的用功時間又到了





▲ 敢偷看我換衣服的下場就是如此



充滿傳奇性色彩的新風格養成作品

談起Paprika這家公司，大家應該就會想起其在《フレグランス》這部作品裡讓人眼前為之一亮的表現，然而這家饒富傳奇色彩的公司，其作品卻非常之少，成立至今不過發表過兩部作品，而最後一部便是延宕了將近半年、也就是本文所要介紹的《Re☆さいくりんぐDay's》。

等等，何以說是「最後一部」？原來，早在《Re☆さいくりんぐDay's》發售之前，Paprika就已宣佈了暫時停止一切的官方活動，甚至連網頁事宜都交由通路商HOBIBOX來託管。

換句話說，《Re☆さいくりんぐDay's》這部作品等於是在公司宣佈結束營業後才上市的，夠神奇了吧？！

說到這裡，大家也一定很想知道為什麼這部作品會拖了這麼久，從內容上看來也無啥特殊之處呀？根據官方的開發日誌，原來是企劃先生壓力太大，搞到胃出血住院，不得已方才陣前換將來收尾全部的開發工作，以致演變成今天遊戲上架而公司卻已消失的局面。所以今天各位還能見到這部作品，乃是不幸中之大幸，而其象徵意義已大於實質意義，更足以讓發燒級玩家列入蒐藏的對象。

要想博愛天下，當然得先獨善其身

雖然《Re☆さいくりんぐDay's》的身世如此坎坷離奇，但卻一點也沒有影響到它的遊戲品質。本作從外觀上看來雖像是時下所流行的分歧式AVG，但在骨子裡，它卻是部不折不扣的養成型SLG。印象中養成型遊戲不是養女兒、要不就是扮演經紀人角色，但在這裡所要育成的角色卻是玩家自己。

遊戲以一週間為單位，由玩家自行排定時間來分配學習、打工及休息等作息時間。學習項目大致上只約略分成理系、文系、經濟及外語四個項目，而合格的秘訣，當然就在於這四個項目的平均分重囉！遊戲過程中也不時會迸出一些小問題來考驗你的常識，當然這些問題對你的基本屬性還是會有幫助的。然特別要注意的是，充沛的體力絕對是所有學習的根基(這也是所有養成遊戲的入門法則)，而努力當然也不忘休息，週末時段則是不受束縛的自由時間，玩家可以利用此時來與美眉約會，不過玩過頭可得小心學業成績退步喔！整體而言這部作品的難易度並不算太高，而事件觸發的時間分佈也很平均，算是一部在質與量上都相當均衡的佳作。



▲ 安排當週的活動課表



▲ 行程施行中……



◀遊戲中也會有關於課業的小問題喔！





▲ 第六感生死戀？！



▲ 好想把這隻棄貓帶回家養喔～

苦澀的過程終將轉化成甜美的果實

承前所述，華麗的CG是Paprika向來最引以為傲之處，在本作中的表現當然亦是如此。本作的原畫，乃是由網路同人出身、曾擔任過D.O.的大作《プラスチックハネムーン》原畫的新銳畫師さいとうつかさ先生出任，相信大家也都可以很清楚的看出，比之在《プラスチックハネムーン》一作時，先生的畫技在本作中確實又更上層樓了。這部作品圖形部分也沿用了來自《フレグランス》的許多傳統，舉凡分鏡和對話時人物的肖像也都很「大」(沒別的意思，別誤會……^^)，再加上眨眼等精細的小動作，看來魄力與精緻感十足。

配樂上雖僅支援CD-DA，但曲風極盡優美，活潑輕鬆的曲風亦與詼諧的主題頗能相互呼應。雖然是告別之作，Paprika公司在語音這方面可也沒太過馬虎，全程收錄的語音讓玩家在享受遊戲之餘，情感也能隨著對話融入了劇情之中。

最後本詩人想說的是，雖然如同劇中這樣的升學壓力在我們的週遭隨處可見，但總算還是有人以輕鬆的方式將它搬上了遊戲，雖然這中間的歷程是很辛苦的，但對經歷過許多年後的我們這些老頭子來說，又何嘗不是一種美好的回憶。只是，這種源自老中國的科舉文化，大概是歐美玩家所無法體會的吧(笑)。



▲ 喂～喂～車子好好開啊～～







Tomak: Save the Earth



本詩人在此想先做個民調：不知大家若有機會撿到一個人頭後有什麼反應？

1.帶回家養；2.拔腿就跑；3.裝沒看到；4.就地掩埋；5.報警處理……若是回答1的，包準你有病！

吟遊詩人　寇帝朱

SUNSOFT

●作業系統：J-Win95/98/Me
●價格：￥6800　●區別：一般向
●遊戲類型：SLG
●評價：♪♪♪♪

http://www.sun-denshi.co.jp/soft/

種人頭能解救地球？



200X年的某一日，天界的萬能造物之神因為目睹人間界已被欲望所污染、放眼盡是聲色犬馬，因此決心盡數滅絕人類重新再來過。其中附議最有力的，是破壞之神巴斯泰爾，就在多數神祇都表同意之際，就唯有掌管愛之女神艾比安獨排眾議，只因為她相信人世間確實還有真愛，而人與神之間也是可以和平共處的。

「現在的人類身上是不可能找到真愛的」，艾比安的雙胞妹妹、同時也是掌管忌妒的女神蒂拉烏堅決地如是說道。「除非妳能證明給我看，現今的人類能拋棄肉體的欲望，只留下純粹的精神愛情」「你是全世界最美的愛之女神，若妳能拋棄肉體，只剩下能表達意識的頭顱，如此還能讓人類愛上妳的話，就能讓眾神信服妳的說法」。此刻造物神終於開口：「艾比安，妳覺得這個方法可行嗎？」艾比安堅決地點了點頭：「是的，我會證明給大家看！」於是，愛之女神以頭顱之姿墜入了人間界，直到有天被玩家你所拾獲……







來自韓國的嶄新創意





沒錯！這就是前陣子曾在遊戲界掀起軒然話題的「養人頭」遊戲的故事背景。許多消息靈通的玩家或許早就多方打探過關於這部作品的相關訊息，但由於這部作品的原創公司是韓國的Seed9 Entertainment(原作當然是韓文版了)，所以即使再有興趣，面對霧煞煞的韓文還是一籌莫展。等等，本單元不是『東洋觀測站』嗎？怎地連韓國貨都搬出來了？別急先，韓國本來也同樣地處東洋啊，你就仔細瞧下去吧～。

所幸不久前這部頗具爭議性的作品受到日本人的青睞，並由遊樂器玩家所熟知的SUNSOFT(太陽電子)取得代理改版(日文版)的權利，這麼一來，總算又再貼近國內玩家一些了！據說日文版裡還追加了部份的圖形與新事件，由於本詩人沒試過韓文原版，因此也不清楚真正差異處所在。事實上，本詩人是覺得近一、二年來國內單機版遊戲實在是不景氣，廠商代理一部就賠一部(最後還得淪落到199元的下場)，要不早個兩年，在國內看到這部作品中文化的機率應該是很大的。



只是任你擺佈的玩具寵物？

雖然原作公司為這個遊戲編織了一個相當美好的故事背景，但從本詩人粗淺的觀點看來，這是一部明顯以創意為導向的實驗性作品，所有附加的劇情和其他角色其實都是牽強而多餘的；但是若少了這些，單就「種人頭」這檔事兒就難能給社會大眾一個合理的交代。這部作品在乍看之下雖然覺得新奇有趣，但事實上在玩法上並沒有太大的突破，不過是把以往的「女兒」改換成「人頭」罷了。比較有趣的部份是，你要如何來「裝飾」這顆人頭。



遊戲一開始，有三種髮型供玩家選擇，當然到了中期後玩家可以小幅度地改變她的髮型，甚至用染髮劑來挑染。此外，只要你想得到跟「頭部」有關的飾物，遊戲內幾乎都尋得著，比如帽子和耳環等等。在娛樂或訓練方面亦是如此，玩家可以讓她看書、唱歌；也可以摸摸她的頭、親她甚至毆打。當然她也會口渴肚子餓，不過不是用灌溉，而是要餵給她喜好的食物，如此才能長得跟大樹一樣哦～（爆）。最有意思的是，由於她是「盆栽」類型，因此你可以任意把她擺在桌面、窗邊、床上甚至地下倉庫，當然啦，結果你得自己負責。









只要突破有什麼不可以







誠如各位所見的，這部作品的美術表現著實相當的優秀（當然囉，連表情都畫不好誰還會想要養），自然這也是韓國政府近年來積極培養遊戲人才所換來的成果。不過本詩人頗有微詞的一點則是，遊戲中經常可見正常模式與Q版模式的人頭圖像在切換，並不是說Q版的人像不好，而是這些切換點常常太過突兀，讓人感覺有些莫名奇妙，個人感覺若將Q版圖像設計成密技或是裏關可能會更恰當一些。

介面的設計簡單而明瞭，第一眼就能看出它們的用途，這樣是很方便沒錯，但在設計感與精緻度上則似乎可以再多下點苦心。



深遠而悠揚的配樂意境相當不錯，相當有『Princess Maker』的味道；另外在語音的部份也已經全部的日本語化，表現也都還在水準之上。

相對於日本當地所販售的普通級遊戲，本作6800日幣的定價已可算是超級便宜的了，另外本作也已決定要發行PS2專用的版本，以後在家用遊樂器上也能到處播種人頭囉。

最後再提醒大家一次，這是一部實驗性質極為濃厚的作品，雖然遊戲裡一切的表現都很「正常」，但倘若你對這樣的題材感到厭惡或反感，那麼千萬別去勉強嘗試。



遊戲仙人研究室

熱門遊戲現象大家瞧



龍族製作人訪談



遊戲仙人

這次《龍族》的國內代理商-第三波為了在宣傳上推陳出新，特地遠從韓國請來《龍族》的兩位製作人：總企劃李升求及總工程師金弘奭來擔任代言人，可說是相當特別的宣傳手法。為了讓本地讀者更認識這兩位《龍族》的催生者，該公司特地邀請本仙人前往採訪。由於這兩位的工作內容及性格之故，所以除了偶有討論的情況外，大多是李升求先生來回答本仙人的問題。以下便是本次採訪的概要：



仙人：這次1.0版的改版動作相當大，會不會擔心原有的玩家會產生不適應或平衡性丕變的狀況？

李：為了避免這種問題，我們在6月初製作《龍族1.0》版時，便進行了許多架構轉換及平衡性的種種測試，至今都還蠻順利的，沒有什麼重大bug產生；這次的改版重點為增加非法術性的職業之力，也就是所謂的技能，讓這些職業的攻擊能更多樣化，以增加遊戲新樂趣。目前已將戰士、弓手等職業能力加以提升，小偷則會在下次再加以修正。

仙人：在《龍族》小說中，精靈伊露莉所使用之精靈魔法相當令人印象深刻，日後會在遊戲中出現嗎？

李：這次的改版並未考慮到魔法系統的更動，以後我們會參考看看此類的意見。不過說實在的，遊戲與小說的是不同的平台，小說改版成遊戲後會有一定差別，因此我們在製作遊戲時會以實際所需要、能力所及的方法來考量，無法因某些想法而輕易改變，但往後會視情況考量。

仙人：那遊戲在往後會如同龍族小說內容般，出現精靈、半身人或矮人等類人生物嗎？

李：就如同之前的考量，在現有的遊戲架構之下，目前要加入這些種族是有相當的問題，但是往後會考慮讓這些種族以故事劇情或NPC的方式出現。

仙人：除了之前提到的魔法系統及種族概念暫時不會出現之外，眾多玩家所期待的二轉職業預定什麼時候開放？

李：在這次的1.0版就會開放，不過並不是無條件的轉職，玩家還得經歷特定的冒險，才能得到轉職的資格；我們的構想，是玩家的等級首先得達到105級，然後再進行轉職專用的“極限之石”任務，才能夠順利轉職。

仙人：在初期任務隨著國戰系統開放而取消後，整個遊戲的任務可以說是偏少；往後是否會再增加一些初期或中期的任務，讓低等級的玩家也能進行任務？

李：目前我們的想法是優先完成遊戲系統（硬體架構），在往後的1.1版將會陸續增加這方面的相關任務。不過在這次我們也預定幾個簡單的小任務，只要玩家幫助某些正遭遇困難的NPC，就可以得到一定的名聲值喔！

仙人：往後會預定再開放那些系統？

李：目前預定會有四項：第一種為Quest System(任務系統)，往後會以此系統增家更多的任務，大概在1.1或1.2版會正式啓動；第二項為Event System(事件系統)，由GM來舉辦各項線上活動；這兩項系統的目的，主要是將小說中的精華傳達給玩家瞭解，讓遊戲以小說為藍本，放入更實際的事物來與玩家互動，以脫離目前仍相當虛幻的架構，讓玩家真正《龍族》的世界觀中。

第三項的商人系統，除了可以特殊的名份出入各國之外，還可以將貨物交由NPC寄賣，但這項權利只有在商人技能為GM(Grant Master，不是管伺服器的GM)才可以行使，會在1.1版時確定開放。第四項為技聖系統，要所有基本與進階的13種工作技能都全部成為GM時才可以獲得此稱號，目前規劃為可以製作出具有特殊名號的獨特物品，讓玩家可以得到相當大的成就感。



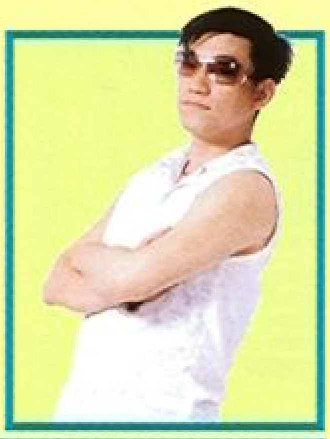


當歷經半小時的訪問結束時，本仙人與兩位年輕的製作人略為閒聊一下，其中金弘奭提到，他曾經來過台灣7、8次，但主要是來處理台灣這邊的伺服器問題，所以很少有機會到外面逛逛；他也去過聞名的台灣夜市，對油炸臭豆腐的印象最為深刻，雖然他很好奇，但因為覺得太臭了，所以不太敢吃。哈哈！本仙人覺得，要是金弘奭見識到清蒸的臭豆腐時，恐怕會比拍攝代言廣告的表情還誇張吧！

人物檔案

★韓國eSofnet龍族總工程師 金弘奭

- 生日：1970年 8月生　星座：獅子座　血型：B型
- 個性：小心謹慎，不易和他人親近，很固執，是純情派
- 喜歡的字：Passion，常以energetic的樣子來努力地生活
- 覺得最有趣的game：Load Runner、Ultima III - Apple II中的game
- 不太會玩的game：鐵拳/Fighter對打 game
- 興趣：電影/TV/保齡球



自述

簡單地講一下我的生平吧！我國小 4年級時，第一次看到叫電腦的東西，在電動玩具店，那時是非常迷一個叫Space Invader(仙人：台灣當時就做“宇宙人”)遊戲的時代。那時的我常常想，到底怎樣才能做出一個遊戲？電腦是如何把game做出來的？我真的是為此著迷不已啊！

5年級時，在補習班學大型電腦，如 COBOL、FORTRAN、 BASIC等語言，國中時終於得到笑想很久的Apple II 電腦，那時候的感動至今記憶猶新。

在學校唸書的時候，我把功課放到第二線，我的腦袋裡當然全都是如何寫電腦遊戲和 program；然而不幸地，大學聯考我落榜了。當兵退伍回來後，闖入製作game的公司，到現在已經做了7個 PC用的game問世，另外也間接參與12個遊戲的製作哦！

“以做出世界性的遊戲的喜悅和感動，做為給大家的禮物”是我生活的座右銘。為了讓《龍族》有趣，及帶給user 遊戲的喜悅和感動，是引發出我的Passion。

★韓國eSofnet龍族總企劃 李升求

- 生日：1975年 8月 8日生　星座：獅子座
- 個性：積極，算是樂天派、豁達型
- 綽號：鬥雞（因為家有個養雞場）
- 最難忘的game：arandra(ps用)、惡魔城dracula.
- 最難製作的game：鐵拳、Fighter 對打型game(雖然單純，但是較有遊戲性.)
- 目前覺得最有趣的遊戲：星海爭霸
- 最拿手的遊戲：motorbike 類賽車
- 最不感興趣的game題材：gun shooting game.
- 尊敬的人：Rui Altusser(法國哲學家)、大哥李宇求
- 興趣：snow board、game TV



自述

和我年紀差不多的人應該知道，我第一次接觸的遊戲是小蜜蜂；當時的電玩店和現在不一樣，常常是父母帶著我進去(為教育?)；若不是一起去，他們會阻止，就這樣自己的內心也在交戰著；當然年紀幼小的我，還是被有趣的電玩店吸引，有時會偷偷地從爸媽的口袋或家中地板上拿到零錢然後去，有次爸媽發現後被狠狠地罵了一頓，之後就不太敢再去。（雖然現在想起來，那時候的我不是很乖，良心好像被狗吃掉，像是魔鬼的小孩^_^）。

在落榜重考的時候，和一位女孩交往 6年，談了戀愛，但是現在分手了。之後對所謂愛情就是已經不信任，也不想早點結婚囉！最重視的是家人間的和睦、朋友間的道義、人間愛，當然目前最重視的是，找出讓玩《龍族》的玩家更滿意的方法！



昱泉國際
華人區網路遊戲擂台賽
CCG(China Cyber Game)
武林盟主由你來挑戰！
百萬鏢銀爭奪戰
一場空前浩大的武林擂台賽
大中華地區萬人同步認證
兩岸三地同步開打五度五關獎百萬
製作發行
昱泉國際股份有限公司
昱泉遊戲網 http://www.isgame.com.tw
請密切注意昱泉官網相關訊息
http://www.isgame.com.tw
http://www.gamer.com.tw



9月1日起請至各大網咖要求體驗<流星 蝴蝶 劍>為搶奪百萬鏢銀做準備吧，體驗會場次：

地點：	時間：	時段：
高雄港都網六合店	9月14日	下午 2:00 至 5:00
Waka西門店	9月21日	下午 2:00 至 5:00
Waka景美店	9月28日	下午 2:00 至 5:00
CONNER站前店	10月05日	下午 2:00 至 5:00
戲骨板橋店	10月12日	下午 2:00 至 5:00
戲骨永和店	10月19日	下午 2:00 至 5:00
台中武裝聯盟	10月26日	下午 2:00 至 5:00

如果你家附近沒有以上所列之網咖體系也沒關係，到隨便一家網咖，
請開門見山告訴老闆，我就是要來玩 <流星蝴蝶劍> ！
(歡迎網咖業者來電詢問合作事宜 請電：02-27053777 轉分機：213 . 219)

參加體驗者有機會獲得：

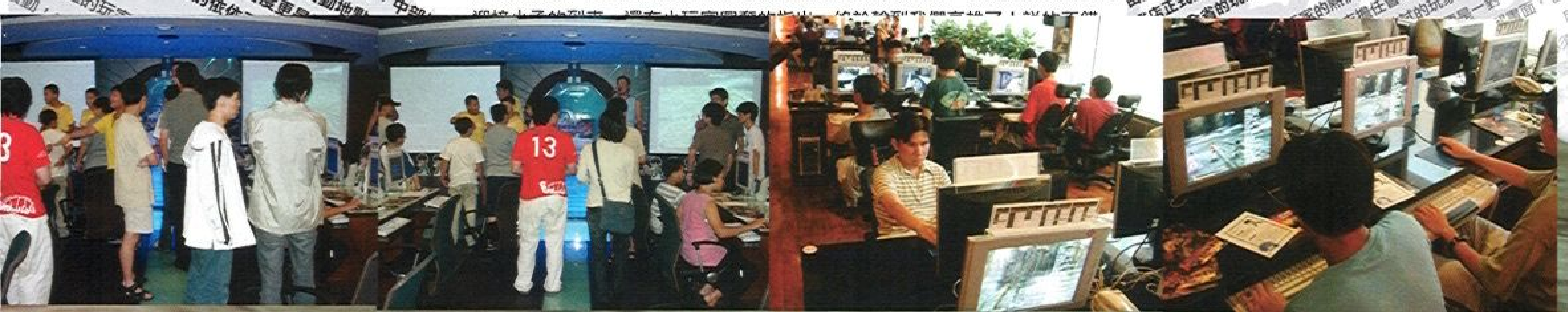
■<流星 蝴蝶 劍 . net> 賽事完整版遊戲兌換卷　每場 5名　　■寶聯顯示卡　　每場 3名

<流星 蝴蝶 劍>武林體驗大會
中部玩家更顯熱情及支持玩家年齡略低
對於戰術運用顯異於北部

<流星 蝴蝶 劍 . net>高雄體驗會大成功！
超過百位玩家練好功 直接踢館來 !!

因掃到辛克樂颱風尾而延遲一週舉行的「流星蝴蝶劍，高雄體驗會」，於9月14日圓滿結束，南台灣玩家們再次展現南部陽光的溫暖風情，熱情的的展開雙臂

<流星 蝴蝶 劍 . NET> 北部初體驗成果豐碩
玩家喊改有理- 更支持國產遊戲及肯定昱泉的開發製作能力及用心




製作發行
昱泉國際
天劍記
.Net
昱泉國際最耍Q的新型態作品
越練感情會越好
四人"一掛"練遊戲．4P連線RPG
《術士》
《墨者》
《劍俠》
《刺客》
●獨特技能屬性的調配樂趣！●蒐集不盡的絕世神兵利器！
●著重團隊合作的任務進行！●更加暢快淋漓的魄力絕技！
10月份最新遊戲動畫AVI．試玩體驗版等相關開發情報陸續釋放．詳情務必鎖定昱泉遊戲網官方網站
歡迎光臨昱泉遊戲網 http://www.isgame.com.tw



PC GAME/SRPG/PENTIUM II 300/64MB/1.5GB/DIRECTOR 7.0
WINDOWS 95/98/2000/NT
雙線性劇情精采體驗，
經典雙封面包裝好評上市中！
阿瑪迪斯戰記限量週邊商品同步發行，
詳細請見漢堂國際官方網站：
Http://www.dynasty.com.tw
好評上市中。
© 2002 DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO., LTD. Http://www.dynasty.com.tw
傳說之地阿瑪迪斯，戰爭的號角聲響遍天地，
帝國的鐵蹄無情的踏遍大陸全土，恐懼的夜幕正籠罩著這片古老的土地。
在這渾沌殘破的時代，
和平與繁榮似乎已成遙遠的過去，曙光逐去黑闇的時刻終將來臨...
遙遠的邊境村落，一對遠古血脈的年輕繼承者，
即將為魔獸使者的紀元寫下新的傳奇...
THE LORD of BEAST
CHRONICLE OF AMADIS阿瑪迪斯戰記
漢堂國際資訊股份有限公司
TEL:07-2722606 FAX:07-2912970 客服專線:07-2912697 E-mail:dynasty@tptsl.seed.net.tw
DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD. 高雄市801前金區中正四路211號13樓之2 http://www.dynasty.com.tw
DYNASTY
©2002-DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD.
■廣告所刊載商標已經註冊，版權為該公司所有。



九儀天尊·初始。

寰神結

天地劫外章


涿鹿之戰　天地變色　九黎與女媧之民　生死相爭
黃帝手執天界神兵九儀天尊　大敗蚩尤
傳說中的強大力量　遂隨之掩塵時空
數千年後　遠古的神秘封劍儀式傳承依舊
但卻牽繫糾結了五人的宿命
九儀天尊初始之謎　竟將分曉……
蕭熇
高皇君
瞿牧之
幽姬朧夜
殷千煬
壬午年年初冬預定。
2002 DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD. All rights reserved.
is a registered trademark of DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD.
All information within this site is the copyrighted property of DYNASTY.
Do not duplicate or redistribute images, text or materials from this web site without the permission of DYNASTY.
© 2002 DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD.
■ 所刊載圖片乃遊戲開發中之畫面。■ 軟體內容與發售日期、價格等，於遊戲上市前將經改良與更動。■ 廣告所刊載商標已經註冊，版權爲該公司所有。


美人獨坐清江畔
是夜冰心越吟苦
一段不預期的相見，一份不經意的柔情，就此掘出了人類與靈界之間無能跨越的鴻溝。
對待命運的方式，天亦無語。你，又該向誰爭取？
於是，屬於傳奇的、屬於浪漫的、屬於仙界的，故事開啟，在天地之間。
天地传说
鱼美人
地址：臺北市文山區車前路2號8樓 電話：86633858 傳真：86632609
address:8F,No.2,cha-chian Road,wen-shan,116,Taipei,Taiwan,R.O.C.
Tel:+886 2 86633858 Fax:+886 2 86632609
ATGAMES
ATGAMES TAIPEI HUB


For Windows 98/2000/Me/XP
武俠RPG
新絕代雙驕叁
【古龍武俠世界最具傳奇性的原著小說改編】
新絕代雙驕叁
完全攻略本
The Twin Heroes 3
新絕代雙驕參
已造成瘋狂銷售熱潮
並榮獲 電腦遊戲金像獎［最佳國產遊戲］
現推出新絕代雙驕參完全攻略本
同時免費附贈［明月孤星］資料片
［明月孤星］資料片需搭配［新絕代雙驕參］遊戲，並需具備上網環境方能執行
攻略本內容：
1. 武學秘笈、拜師技能取得時機詳細解說。
2. 終極遊戲資料全公開，讓您一次看個夠。
3. 實戰技巧、破關攻略讓您縱橫天下
4. UJ熱血學園極密剋敵技巧，最終大魔頭也不夠看。
5. 五十四種結局搭配組合，指導您如何與心儀的伴侶擁有美好的結局。
資料片新增內容：
1. 破關後全新劇情。
2. 新增超強武學招式。
3. 可愛召喚獸 ——九天梵龍。
4. 大地圖上以龍代步。
5. 開啟線上聊天系統。
遊戲設計研發製造／
宇峻科技股份有限公司
UserJoy Technology Co.,Ltd.
服務電話：(02)82269989轉分機 103-105
我們的網址：www.uj.com.tw
E-mail：service@uj.com.tw
ELEVEn
Hi-Life
智冠科技股份有限公司



魚美人
悠悠古意
電傳美人情
只要參加 魚美人專屬手機抽獎活動
就有機會得到 BenQ 620i 魚美人專用機喲~
詳細活動辦法，請見遊戲盒內說明！
地址：臺北市 117 文山區車前路 2 號 8 樓 電話 :86633858 傳真 :86632609
ADD : 8F, No.2, Cha-Chian Rd., Wen-Shan, Taipei, Taiwan Tel:+886 2 86633858 Fax:+886 2 86632609
ATGAMES



一款可以滿足您戰鬥和征服的欲望、逗趣又詼諧的三國爭霸！
曹
蜀
爭強爭鋒爭勢力，拼錢拼權拼經濟！
搞怪搞笑有搞頭，鬥陣鬥智又逗趣！
報數三國演義
WOW!! SANGO STORY
報數卡片！策略運用！
置地購產！充實錢糧！
攻略城池！建設商店！
經營謀略！邁向勝利！
巧用計謀！出奇制勝！
過關斬將！征服天下！
超大地圖！豐富建築！精緻細膩！魄力十足！
玩 GAME 蒐集卡片送大獎
所有三國玩家們請注意！！三國時代就有
這麼好康的事，讓您玩遊戲還能賺到 PS2
只要您在遊戲中的卡片簿中蒐集到 260 張
以上的卡片，就有機會得到 PS2 遊戲主機
GAME BOY 以及其他好康有趣的大獎哦！
活動詳細內容公佈於官方網站，
請玩家密切注意！
全省電腦遊戲門市、
7-11 及福客多便利商店
強力熱賣中！
遊戲特色
★規劃經營，攻城掠地：巧取豪奪，擴張勢力！創造屬於您的三國不滅世紀！
★200 名英雄豪傑，您可以用各種手段，攏絡召募，建立三國最鼎盛的勢力！
★加強磨練！培養鍛鍊！無所不用其極提升武將的屬性，組成史上最強的戰鬥團！
★近 20 種各式商店架構出完整的城市經濟體系，由您一手掌控、策略經營！
★華麗的戰場特效，壯觀又刺激的戰鬥場面，令人熱血沸騰、豪氣干雲！
★獨特的卡片蒐集功能，看您是否有本領蒐集到遊戲中所有的卡片！
★可單機對抗電腦，亦可網路連線對戰，讓我們一起全力爭奪三國霸主的榮耀吧！
製作發行：
尼奧科技有限公司
NIEO TECHNOLOGY CO.,LTD.
http://www.nieo.com.tw
智冠科技股份有限公司
ELEVEN
福客多



www.PristonTale.com.tw
精靈
Priston Tale
全新魔法大陸
即將登陸！
廢墟三
地下城第一層
地下城第二層
地下城第三層
TRIGLOW PICTURES
GAME DEVELOPMENT COMPANY
華聯國際
China Online
客服專線：(02)2391-2126 客服傳真：(02)2357-6452
客服電子信箱：ptservice@chinaonline-net.com


精靈
Priston Tale
十萬精靈
100,000金
等你來刮唷
www.PristonTale.com.tw
即日起在全省網咖購買限量發行網咖精靈包
就可現場參加100,000獎金刮刮樂活動
還有50,000元獎金、新寶全彩液晶螢幕 、一年份免費點數…
兩千多個大獎 等你來刮，還送你ADSL免費上網5個月，
立即申請立即 享受飆網快感！
華聯國際科技股份有限公司 客服專線：(02)2391-2126 客服傳真：(02)2357-6452
China Online International Corp. 客服電子信箱：ptservice@chinaonline-net.com

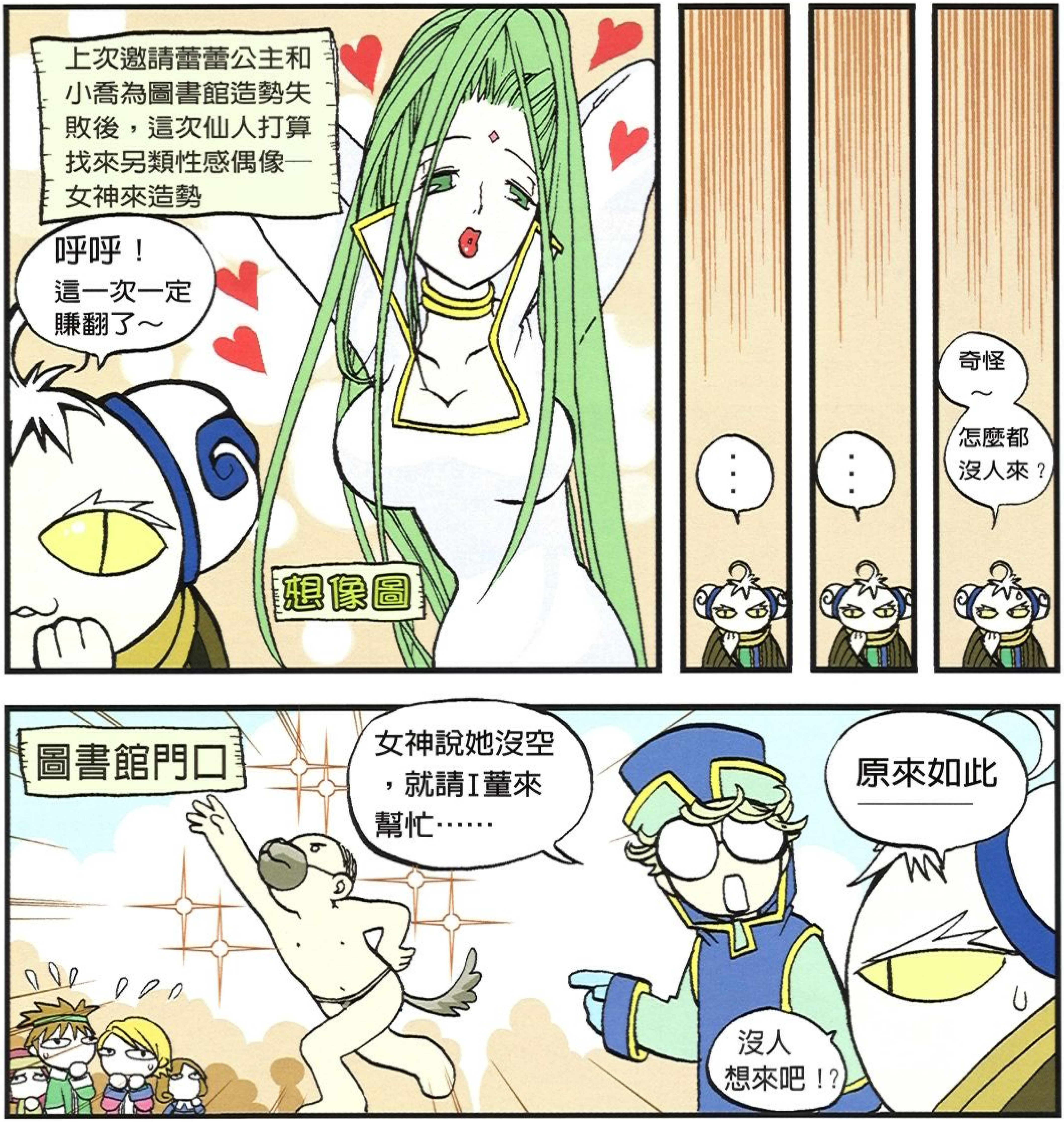


最強遊戲修改工具
誕生
Game Master
GM8
遊戲修改大師
GM8嶄新功能：
機械碼追蹤
透過它搜尋出來的位址，不會因為電腦重新啟動而改變位址（解決金手指鎖定之問題），並且提供有如除錯器般強而準確的功能；更可透過機械碼特性，修改遊戲的行為！
GM Script
GM Script 的誕生，使修改遊戲正式邁入自動化的時代！不必採用手動方式修改幾百個位元的資料；且透過 GM Script 可以從容對付使用動態記憶體的遊戲，修改所得以 GM Script 自製修改器！
支援浮點數的低階搜尋
現今有不少遊戲改用浮點數作內部計算，遇到此一情況，根本無法使用高階搜尋法。新的GM8支援到浮點數的低階搜尋，要對付這些很難被修改的新遊戲也變得很輕鬆了。
神偷大師登場
神偷大師提供遊戲修改的資訊，使您輕易地分析遊戲程式的資料及動作記錄，讓您掌握修改特殊遊戲的方式。
實體記憶體搜尋
這是一個驚人的功能，讓您享有與作業系統同等的硬體使用權，可以直接修改實體記憶體！當使用一般的記憶體搜尋失敗時，它就是救星了。
功能究極強化：
修改及編輯磁碟機或硬碟機
Game Master Plus 3
結構式位址表格
狀態欄搜尋法
無限個金手指位置支援
無限個搜尋任務支援
支援兩部電腦的修改法
可中斷的搜尋功能
暫停遊戲執行
新修改熱鍵功能
支援電腦自動關機或睡眠
超過十萬字的字典並支援英文發音
整合圖示顯示功能
語言包支援
精訊資訊有限公司
台北縣三重市重新路五段609巷4號9F-8
TEL: 02-2999-6883 FAX: 02-2999-7061
© 2002 KINGFORMATION CO., LTD.
GM7升級GM8之相關辦法，將於產品發售後公布於本公司網頁及雜誌中。
網址： www.kingformation.com.tw
客服專線： 02-2999-6972



攻略圖書館

提供最完整詳細的石盤攻略



阿瑪迪斯戰記
熱血江湖
精靈夜想曲
花神傳說

奇幻世界的精靈大戰

精靈夜想曲

流程攻略指南



聖騎士　路易王

上手指南

1. 戰鬥時如能善加利用妖精屬性可有事半功倍之效。
2. 戰鬥時若妖精飛往亮光之處則表示妖精從戰鬥中逃逸，我方的妖精無法獲得任何經驗值。
3. 若空中的光霧或亮光接觸一下可轉移到別的地方或獲得物品。
4. 注意地圖上出現驚嘆號的位置，此為下一個步驟必須解決問題的地方。



▲暗中來到人類世界的拉非。



▲查看妖精花園符石後愛咪被一團光包圍住。

劇情攻略

一日愛咪獨自一人待在倫敦的家中，忽然聽到奇怪的聲音，於是循線來到家中的閣樓，發現在閣樓上的架子有一只怪異的小箱子；打開箱子後，看見一枚妖精花園符石（Rune of the Fairy Garden），查看後卻突然被一團光包圍，回神後卻發現自己已經處於魔法世界桑薩拉（Zanzarah）……



妖精花園 The Fairy Garden

1. 愛咪與戈布林拉非（Rafi）對話後，獲得一個妖精袋（Fairy Bag）。
2. 接著朝左方出口走至安德瓦村（The Villege of Endeva），在村口遇見貓頭鷹（Forest Owl）與一名精靈，與他們對話完後，前往村裡的酒吧找妖精師魯福斯（Rufus）。
3. 魯福斯交給愛咪一把魯福斯房屋的鑰匙（Rufus' House Key），可打開位於河岸邊魯福斯房屋的大門。
打開魯福斯的房門後，可獲得回到倫敦的返回符石（Rune of Return）。

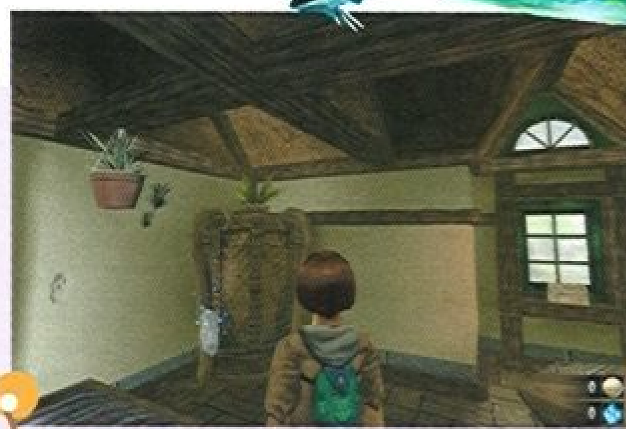


▶閱讀漂浮在洞口的書本後可以了解桑薩拉的歷史與預言。



▲將愛咪傳送到桑薩拉的拉非。

5. 屋內各角落中分別有三隻妖精，分別為水系、石系與自然系，玩家可從中挑選一隻當作第一隻妖精；由於水系與自然系兩種妖精日後都可換得，建議挑選石系妖精。獲得妖精後可先前往村口的精靈訓練師那裡替牠做訓練，順便獲取一些妖精硬幣或物品。



▲魯福斯房屋中的返回符石。

6. 在魯福斯房屋的右側大門口遇見精靈盧西斯（Lucius），對話完後獲得妖精花園的地圖（Map of Fairy Garden）。
7. 進入妖精花園（The Fairy Garden）後，在樹下或大石旁找妖精對戰並讓妖精升級。等級提高後往右前方直走後左轉，會遇見一名精靈要求與愛咪的妖精比試一番。對方會派出兩名妖精輪流應戰，得格外小心才行，勝利後獲得兩瓶法力藥水。
8. 往妖精花園左側出口前進，進入另一區域後在小溪對岸會遇見一名妖精少女，她身旁的大樹下有一顆懸浮在空中的銀色魔法球（Sliver Magic Sphere），不過只要一接近就會有一隻等級超高的妖精出現。
9. 成功取得魔法球後再回頭與精靈少女對話，她要求以水系妖精Tadana與愛咪交換銀色魔法球。
10. 在妖精花園的盡頭處再次與盧西斯碰面，並送給愛咪一只小鬼袋（Pixie Bag），只要愛咪每捕捉滿5隻小鬼（Pixie）就可至村落（The Cottage）盧西斯那裡換取報酬。以下為每次可獲得的報酬：

抓取數	報酬
5隻	30枚妖精硬幣
10隻	小鬼監禁室的鑰匙（Key of the Guardian of Pixies）
15隻	50枚妖精硬幣

抓取數	報酬
20隻	5瓶法力藥水
25隻	5瓶大蒜噴霧器
30隻	光系妖精Suane或水系妖精Aquana其中之一

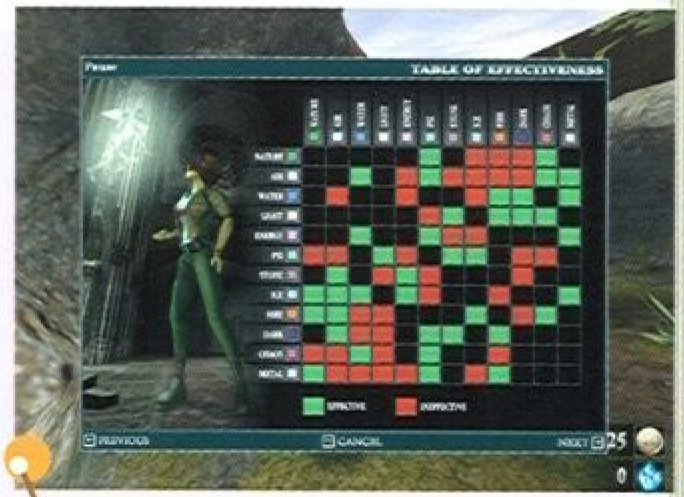
11. 在盧西斯住處前的稻草人被3隻混亂系野生妖精騷擾，若替他除去野生妖精的騷擾，日後可隨時來此讓稻草人免費替妖精補滿法力。3隻混亂系野生妖精會同時出動，在等級不高時並不容易對付。



▲精靈少女請求愛咪以銀色魔法球與她交換水系妖精Tadana。

12. 至村落另一方向的通道進入另一區域，可在附近找到村落符石（Cottage Rune）。

13. 回安德瓦村與魯福斯進行一場比試後，前往村口妖精訓練師附近的出入口。出入口前有一位名為席夢絲（Seamus）的妖精師女孩，若愛咪尚未取得小鬼袋，席夢絲會不准她經由此門通過。愛咪獲得小鬼袋後，先利用它捉住在妖精花園及道具店內肆虐的小鬼，接著在此門遇見席夢絲時，她一見到父親盧西斯的小鬼袋竟然在愛咪手上，便會悻悻然地離開了。



▲隨時可查看各屬性妖精攻擊效率表，以作為對戰時的參考依據。



▲以魔法球捕捉野生妖精。

魔法森林 Enchanted Forest

1. 在提拉林城城門前遇見矮人拉西（Lasse），並交給愛咪一本妖精之書（Book of Fairies）。
2. 進入城裡之後走向右邊的通道，一名沼澤戈布林要求愛咪前往沼澤村敦摩爾（Dunmore）協助村民驅逐暗精靈。
3. 酒吧櫃台前的精靈詢問愛咪是否與他賭一局棋盤遊戲，棋盤遊戲的玩法是利用跳斜對角的方式想辦法讓我方的所有棋子快速到達對方。





▲水晶專賣店的價格比在市政廳前的矮人所販賣的還要貴。

4. 在酒吧二樓有一名精靈要愛咪以一隻石系妖精JamRock與他交換罕見的自然系Fygaery，此妖精雖得手時等級只有0，不過攻擊力相當強，在自然界中又不容易捕捉，建議玩家可交換（JamRock為石系妖精JumJum的二轉型態。）
5. 酒店左前方有一家草藥店，若交給老闆娘5枚水晶，則可獲得敦摩爾沼澤符石（Swamp Rune of Dunmore）；至於水晶可至市政廳前矮人之處換取，會比草藥店對面的水晶專賣店便宜。
6. 在大門噴水池正前方的市政廳樓上房間中可尋獲魔法森林的地圖（Map of the Enchanted Forest ）。



▲提拉林城中央的市政廳。

7. 往噴水池左方通道走去會再次遇見席夢絲，她會派出攻擊力十分強大的妖精與愛咪的妖精對戰。



▶與酒吧人員進行棋盤遊戲。





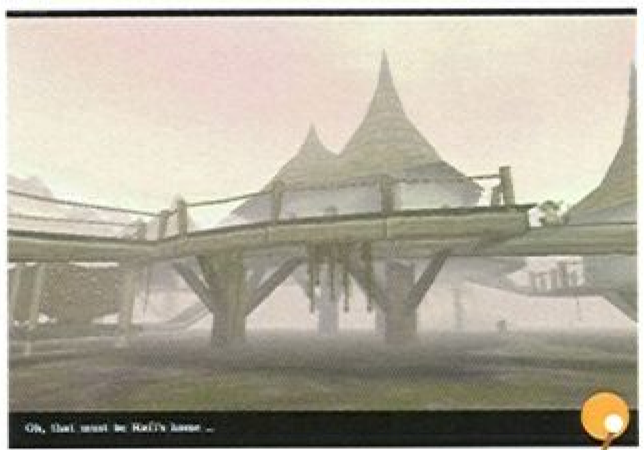
▲在提拉林城門前遇見拉西。

8. 獲勝後繼續往左方通道走到底，在城門前的一間房屋中一名精靈的房屋地下室遭小鬼入侵，請求愛咪幫忙驅逐。進入地下室的樓梯口上的架子可發現一個箱子，打開後獲得一把地下墓穴鑰匙（Catacomb Key）。
9. 在鎖住的西城門前遇見矮人艾力克（Eirik），他要求與愛咪一較高下。
10. 回右方通道遇見求助的戈布林之處有一間鎖住的小房間，利用地下墓穴鑰匙將門打開進入地下墓穴，在墓穴中可獲得一顆火演化魔法石（Evolutionary Magic of Fire）。



▲地下墓穴的入口處。

多霧沼澤 Misty Swamp



▲沼澤村敦摩爾的景象。



▲到達敦摩爾便遭受暗精靈的襲擊。



▲夢薇特教得愛咪如何利用海螺喚醒沈睡中的妖精現身。



▲與暗精靈將軍首次對峙。



▲幫森林精靈除去橫生的矮灌木叢。

1. 愛咪利用符石前往沼澤村敦摩爾，不過暗精靈的爪牙已經在此等候。
2. 擊退暗精靈後前往各房屋探視一番，在其中一間房屋中可尋獲多霧沼澤地圖（Map of Dark Swamp）。在正中央最大的房屋中可遇見一個名為夢薇特（Mowit）的戈布林，在此房屋中可尋獲提拉林符石（Rune of Tiralin）。
3. 前往正前方的多霧沼澤區之後再次遇見暗精靈爪牙，將他擊敗後再與暗精靈的將軍交手，獲勝後可獲得海螺（Ocean Conch）。
4. 跟隨鬼火飄動的方向前往石柱群，在石柱群中獲得一張自然妖精卡（Fairy Card of Nature），如第一隻妖精為自然系時，遇見矮灌木叢可將它變消失。



▲跟隨鬼火來到石柱群。



◀接觸一下樹上的光霧會出現許多妖精硬幣。

5. 將站在一旁的暗精靈爪牙消滅後並將一旁的矮灌木叢變消失，可獲得一顆魔法球。
6. 若此時已捕捉滿10隻小鬼，可回村落找盧西斯換取報酬，盧西斯送給愛咪一把小鬼監禁室的鑰匙（Key of the Guardian of Pixies），也就是位於盧西斯房屋內的地下室，可在小鬼監禁室裡獲取一顆自然演化石（Evolutionary Magic of Nature）。
7. 放置自然演化石的箱子上設有機關，必須將全部寶石變出來或全數變消失才行。移動次數限制為13次，最快的方法依序是左中、右中、上中、下中。
8. 進入村莊左側出口後左轉可看見一扇大石門，在石門內右側有一處被矮灌木叢擋住的小通道，清除矮灌木叢後進入通道遇見一名矮人，詢問愛咪是否願意以400枚妖精硬幣與他交換一隻能量系妖精Darbue。因在自然界不容易捕捉得到，建議玩家可向他交換。
9. 回魔法森林之後，在森林區中發現被矮灌木叢擋住的通道，清除完畢後可至位於小溪旁的森林小屋（Forest Hut），小屋大門被矮灌木叢擋住，如愛咪替屋主森林精靈清除小屋附近及屋頂的矮灌木叢，女主人會送給愛咪一把自然元素鑰匙（Elemental Key of Nature）。任務完成後可前往沼澤一趟，在遇見夢薇特（Mowit）的房屋中可見森林精靈男主人，通知他屋子已清除完畢的消息，日後將會有所回報。
10. 回安德瓦村前往提拉林城的分岔口，在貓頭鷹所站的路標附近右轉可前往山岳世界（The Mountain Would）。



▶回沼澤區通知森林精靈男主人。

山岳世界 The Mountain Would

❶ 在山岳世界中要往山頂的路上會與暗精靈交手三次，在交手之處的另一方向走到底，會看見一個黑暗洞穴（Dark Caves）。

❷ 往第三次暗精靈出現的方向前進，走到底會看見一個很大的山洞，進入後往左轉便可看見矮人塔（The Tower of Dwarf）。

❸ 與矮人塔一樓的矮人對戰後，先不要急著跟他上樓，在一樓可以找到矮人塔符石（Rune of the Dwarf Tower）。



▲吊橋後的矮人要求愛咪尋找遠古矮人工具。

❹ 繼續往二樓走，打敗守護這裡矮人後，可進入他房中並看見關於桑薩拉預言的第三本書。

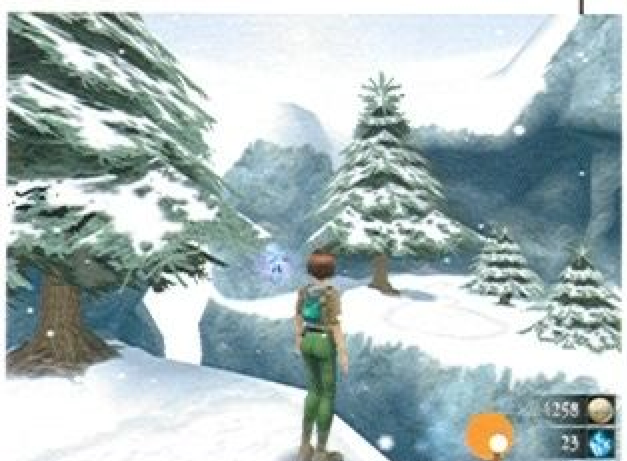
❺ 接著再沿著旋轉樓梯往上走，與另一名矮人交手勝利後，至他的研究室取得山岳世界地圖（Map of the Mountain Would）。

❻ 至頂樓與最後一名矮人對戰，勝利後開啓在他身旁的箱子（機關的開法同小鬼監禁室中放置自然演化魔法石的箱子），取得地元素鑰匙（Elemental Key of Earth）。

❼ 繼續往左方前進之後，在隧道前遇見一名矮人，必須戰勝他才能繼續往前通行。過隧道不久後可看見一座吊橋，過橋後遇見一名矮人，他要求愛咪找到遠古矮人工具（Tool of the Dearves）。

❽ 回矮人塔與貓頭鷹之間的通道，進入後走一小段路可看見三岔路橋，不過暗精靈首領在此把守著，必須將他消滅才能通過。

❾ 右邊山洞內有兩枚命名魔法（Naming Magic），左邊山洞則通往已被巨石封閉的莫諾崗（Monogham）。從右邊或中間通道可前往山頂（Mountain Peak）。



▲懸崖對面有一顆唯一的風演化魔法石，不過必須跳過風旋渦取得。

❿ 進入山頂後向左側前進，不遠之處有兩個相連的大山洞，若從右邊洞穴進入，第一次遇見的木橋正對著一個山洞，洞穴中會遇見一名矮人，他會問愛咪是否願意讓他們的妖精比試一番。此人所派出的妖精原型都是自然系妖精Tinefol，利用各種演化石將他們進化為不同屬性的妖精。

⓫ 若從左邊的山洞進入，則遇見的第一個木橋所正對的洞穴可到達冰的世界（Ice Would），不過會在入口處遇見暗精靈。



▲在三岔路橋前把守的暗精靈首領。

⓬ 進入冰的世界後，沿著小徑走到山頂，在最高層處向右轉，可看見懸崖對面有一顆唯一的風演化魔法石（Evolutionary Magic of Air），不過必須先取得風之妖精卡才能跳過風旋渦取得。



▶自然系妖精Tinefol進化為火系妖精Tinezard。



▲位於山岳世界的矮人塔。



▲機關寶箱的最快開法依序是左中、右中、上中、下中。



▲冰洞中有不少妖精硬幣及水晶可撿拾。

⓭ 在最高處向左轉走到底會見到一個冰洞，進入後再次遇見矮人拉西，他要愛咪在洞中至少趕走4隻妖精，若順利達成目標可獲得風元素鑰匙（Elemental Key of Air）。

⓮ 在冰洞中的某處可拾得冰世界符石（Rune of the Ice Would）。

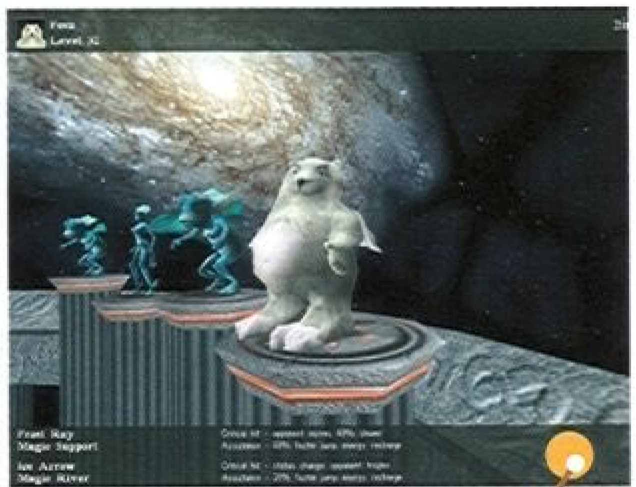


▲注意各角落可尋得許多寶箱。

雲之國 Realm of Clouds



▲利用升降梯直登雲之國。



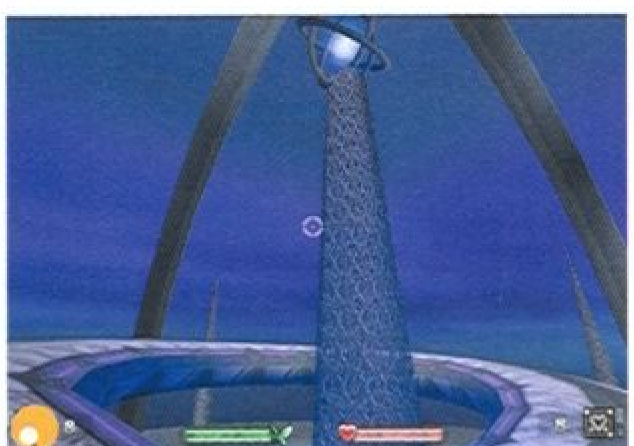
▲走下高塔後進入如同旋渦狀的洞穴中。



▲取得地之妖精卡後除去卡在橋下的巨石。

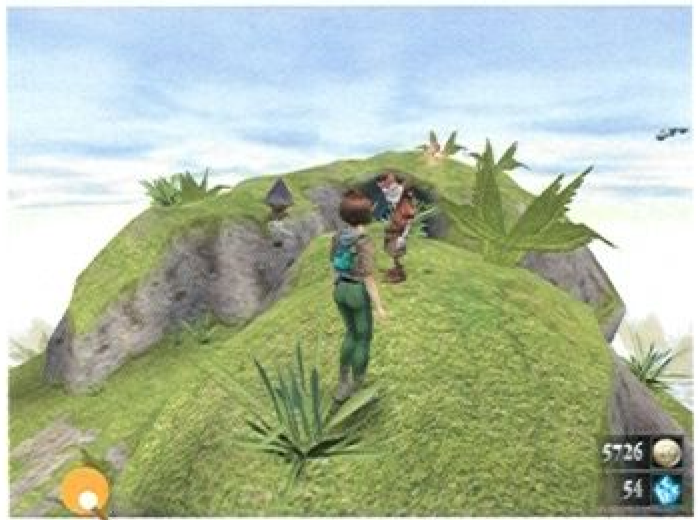


▲暗精靈將軍聲稱手上的法杖是矮人首領昆林所贈。



▲不同類型的妖精競技場。

1. 取得地、風與自然三種元素鑰匙之後，利用符石返回矮人塔，在愛咪出現的位置左後方有一座升降梯，站在正中央後升降梯直登雲之國（Realm of Clouds）。



▲利用跳躍的方式登上小丘上對付暗精靈。

2. 從出現處向左轉可在洞口前尋獲雲之國地圖（Map of Realm of Clouds）。
3. 從出現處向右轉上高塔後與暗精靈交手，勝利後繼續往前行。要走下另一座高塔前再次遭遇暗精靈，勝利後順著高塔的旋轉樓梯往下走。
4. 進入高塔前的山洞後，看見一個魔法販賣商與一座涼亭。
5. 涼亭裡的德魯伊法師（White Druid）並不承認愛咪就是預言書所言之人，要愛咪消滅雲之國中的暗精靈以作為證明。
6. 一名暗精靈出現在魔法販賣商之前，另一名則在附近的山丘上，必須利用跳躍的方式慢慢從旁邊跳上去。
7. 在暗精靈所在的山丘下可找到雲之國符石（Rune of Realm of Clouds ）。
8. 成功將所有暗精靈消滅後，回涼亭與德魯伊法師交談，可獲得可以除去巨石的地之妖精卡（Fairy Card of Earth）
9. 回登上雲之國的地方繼續向左方前進，進入左方的洞穴中可看見有顆巨石擋在橋下，清除巨石後沿著通道向前走，最後來到一個圓形競技場（Arena）。
10. 與競技場中的暗精靈將軍再次交手，他派出7隻妖精應戰，而且同時會有5隻出現對付我方妖精，必須小心應付才行。勝利後獲得昆林的法杖（Quinlin's Staff）。
11. 守護圓形競技場的光系妖精Suane被混亂系精靈騷擾，請求愛咪協助。若擊敗混亂系精靈後，光系妖精Suane會跟隨愛咪同行。
12. 先回倫敦將光系妖精Suane換到第一位置，接著再前往提拉林城找草藥店老闆娘，老闆娘會以混亂系妖精Segbuzz跟愛咪交換光系妖精Suane。
13. 再回倫敦將混亂系妖精Segbuzz換到第一位置之後，前往沼澤區入口左轉處，將擋住通道的矮灌木叢消除之後，遇見一個名為加納斯（Janus）的精靈，要求愛咪將混亂系妖精Segbuzz給他以便參加妖精師比鬥大會，加納斯會回贈另一隻自然系妖精Worgot。



▲把守在魔法販賣商前的暗精靈。



◀利用海螺召喚出沉睡的水系妖精。

妖精師比鬥大會 Tournament



▲高聳的大樹即為妖精師比鬥大會的舉行地點。

1. 沿著加納斯離去的方向往前走，到達最高的大樹（The Great Tree）前，一名戈布林告訴愛咪此地正在舉辦妖精師比鬥大會，優勝者將擔負起尋找傳說中的叛國賊矮人首領昆林（Quinlin），並可獲得可跳過風旋渦的風之妖精卡（Fairy Card of Air）。
2. 愛咪在一樓入口處遇見席夢絲，她派出4隻妖精與愛咪對戰。
3. 獲勝後走上第二層樓，遇見曾在提拉林西城門遇見過的矮人艾力克，他為了證明首領昆林的清白，於是向愛咪宣戰。



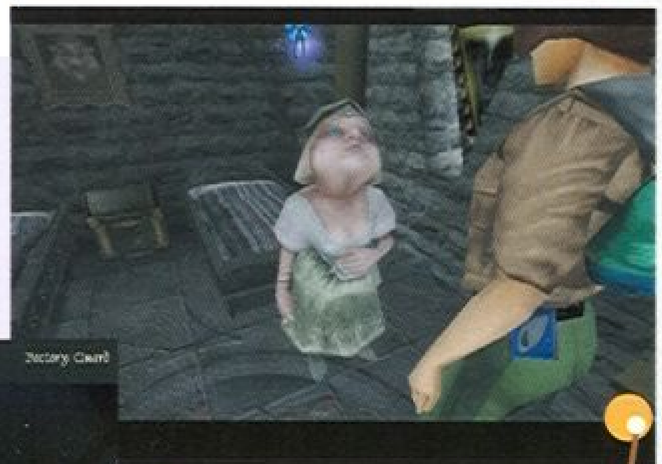
◀德魯伊法師的居住地－白色大教堂。

4. 將艾力克擊敗後進入第三樓的房間中，一名戈布林贈送愛咪4瓶中型治療藥劑。
5. 再繼續往上走，與交換過妖精的加納斯碰面並交手，勝利後加納斯將混亂系妖精Segbuzz還給愛咪。
6. 進入上一層房間後遇見一名戈布林，她並不相信忠厚的昆林是與暗精靈勾結的叛國賊。愛咪與她交手勝利後，他要愛咪千萬不要聽信德魯伊法師的謠言，並要愛咪上樓找德魯伊法師領取風之妖精卡。
7. 取得風之妖精卡後，可先回冰的世界跳過風旋渦取得唯一的風之演化石。
8. 至雲之國後，沿著前方的通道走到白色教堂（White Cathedral），在長橋前遇見暗精靈，將他擺平後，利用風之妖精卡跳過風旋渦進入白色教堂。
9. 進入教堂後發現拉西被一團光困在這裡，根據隨即出現的德魯伊法師說法，昆林之子－拉西偷偷潛入白色教堂中，他也是矮人正準備造反的證據之一。
10. 愛咪接近拉西後與他對話，他要愛咪不要相信德魯伊法師的話。他交給愛咪一把位在莫諾崗矮人工廠鑰匙（Key to the Dwarf Factiry），要愛咪即刻前往莫諾崗調查。



▲德魯伊法師將風之妖精卡交給愛咪，並要她尋找叛國賊昆林的下落

莫諾崗洞穴 Cave of Monogham



▲拉西的妻子佳妮得知拉西被德魯伊法師捉住的消息十分著急。

1. 愛咪來到矮人塔前，沿著前往山頂的洞穴來到三岔路，從左方通道利用石系妖精與石之妖精卡除去巨石後進入洞穴之中。
2. 通過黑暗洞穴（Dark Caves）來到矮人村莫諾崗，進入第一間房屋中後，一名矮人詢問愛咪是否願意以風系妖精與他交換能量系妖精。
3. 在第一間房屋的房間內可尋獲莫諾崗洞穴符石（Rune of the Cave Would）。
4. 進入第二間房屋後與矮人對話，對方會贈送愛咪15枚水晶。
5. 第三間房屋為拉西的家，他的妻子佳妮（Jani）著急地拜託愛咪救出拉西。
6. 從拉西家往右轉進入小隧道後，利用鑰匙將矮人工廠大門打開。
7. 進入工廠後，忽然一大群金屬系妖精出現並攻擊愛咪，3隻妖精會同時出動攻擊愛咪的妖精，將他們擊敗後可獲得遠古矮人工具。
8. 走上左側階梯後遇見傳說失蹤的昆林，原來他是被暗精靈囚禁在自己的工廠之中，並告訴愛咪一些關於德魯伊法師的陰謀，與昆林替他們創造出的親衛隊（Guard）之事。對話完後昆林會交給愛咪一把通往暗影地域鐵門的鐵鑰匙（Heavy Iron Key）。



◀外型相當詭異的金屬系妖精。



▲跳上石階後取得火之妖精卡。



▲火系妖精Pix。



▲在工廠中遇見人們傳說中叛變的矮人首領昆林。



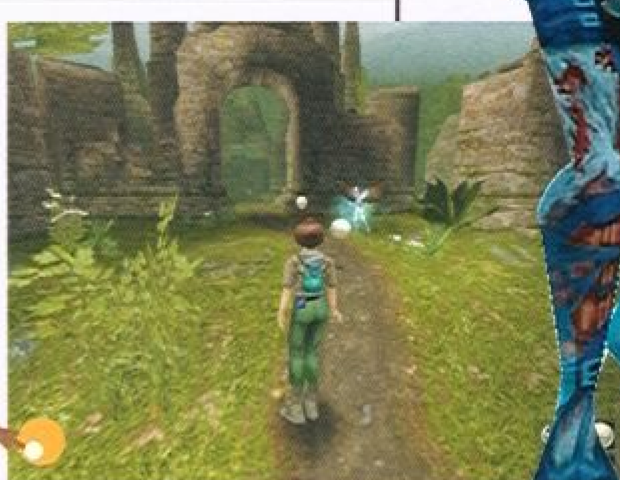
▲如愛咪獲得遠古矮人工具可請金屬魔法鑄造師打造金屬性妖精專用的魔法。



▲在第一間房屋中可尋獲莫諾崗符石。



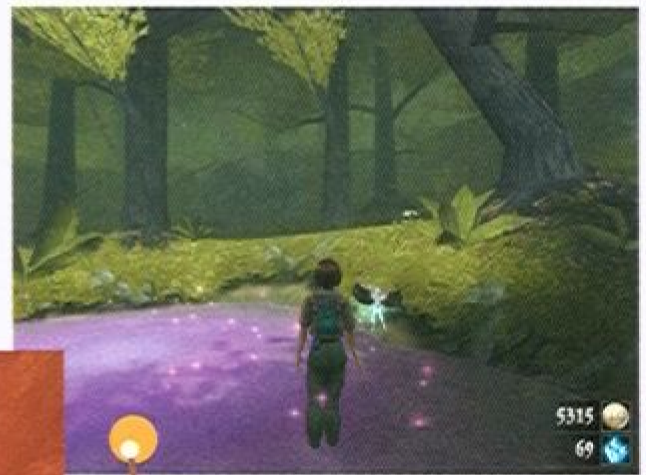
▲由金屬系妖精看守的三只箱子。



▶森林中的廢墟。

9 走出工廠大門後繼續往上一層前進，可看見金屬魔法鑄造師（必須要有遠古矮人工具在身上，才會替愛咪鑄造金屬系妖精專用的魔法）、魔法販賣商與草藥店。

10 回下一層獲贈水晶的矮人屋內會再次遇見昆林，他要愛咪代他向拉非問候。若回妖精花園拉非之處，他會告訴愛咪暗影地域的入口在沼澤區附近。



▲在魔法森林中有一處神奇水池，可使在戰鬥中喪生的妖精復活。



◀要進入熾熱的熔岩洞穴必須使用火系妖精與火之妖精卡。

11 回矮人塔後向左轉走至吊橋處，矮人見愛咪已獲得遠古矮人工具，會送給愛咪火元素鑰匙（Elemental Key of Fire）。

12 利用石系妖精與地之妖精卡將桑薩拉境內的巨石全數清除，可獲得一些高級物品，包括提拉林城市政廳內的鑰匙（Key to the Town Hall）。市政廳被鎖著的門中可獲得一枚幸運草（Cloverleaf），可使愛咪向魔法販賣商購買魔法時幸運一些。

13 在拉非住處右方有一處被巨石擋住之處，清除巨石後出現一座升降梯，乘坐升降梯來到雲之國的某處，此地有三個需要解密碼的箱子（解法同前），不過有幾隻金屬系妖精看守著，三個箱子中皆放置遠古矮人工具，可利用獲得的遠古矮人工具讓金屬系妖精進化。

14 回提拉林城裡的地下墓穴，在魔法販賣商旁邊有一扇鎖住的鐵門，利用昆林給的鐵鑰匙將門打開後，可找到不少高級的道具並且捕捉到一些罕見的妖精。另外在最深處的箱子裡有一個可喚醒沈睡的妖精之妖精號角（Fairy Horn）。



15 再利用鐵鑰匙打開提拉林城鎖住的西城門，沿著小徑前往森林中的廢墟（The Ruin in the Forest），打敗廢墟之中的光系妖精後獲得一張靈能妖精卡（Fairy Card of Psi）。

16 前往森林小屋後，先與男森林精靈對話，他會回贈愛咪一瓶大型治療藥劑。

17 沿著男森林精靈身旁的通道前進，來到一處被鎖著的鐵門之處，利用鐵鑰匙將門打開，進入後與守護妖精卡的自然系妖精展開對戰，對方共有6隻妖精，其中有5隻會同時攻擊。勝利後身旁出現石階，躍上後取得火之妖精卡（Fairy Card of Fire）。

18 先捕捉一隻自然系妖精Tinefol，回倫敦將牠換到隊伍之中，再利用火之演化石將牠進化為火系妖精。

19 利用莫諾崗符石回到矮人村，進入愛咪出現之處右側一間門口有機關把手的房子中，搭乘房屋中的升降梯到達熔岩洞穴（Lava Caves）。

20 利用風系妖精跳過風旋渦後，在尚未進入熔岩洞穴之前將火系妖精換到第一位置。

21 進入熔岩洞穴後四處拾取物品，並捕捉一隻火系妖精Pix。

暗影地域 The Shadow Realm



▲暗影地域的入口。

❶ 回倫敦將火系妖精Pix換到行列之中後，利用符石前往多霧沼澤區。

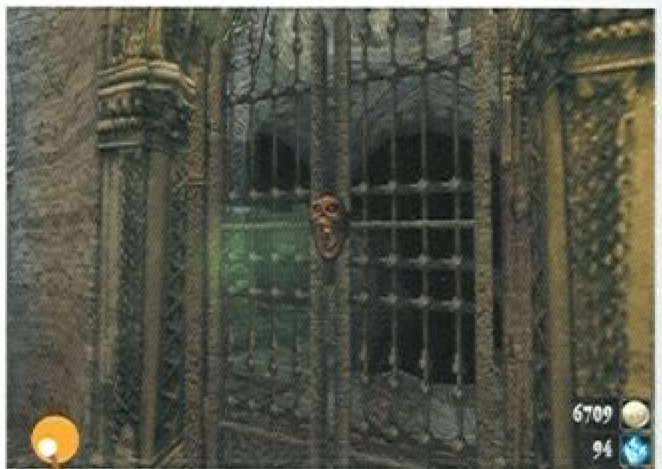
❷ 到老樹之後繼續向其左邊走，走到底遇見一扇鎖住的鐵門，利用鐵鑰匙將門打開，進入後即可見到暗影地域的入口。

❸ 火系妖精Pix不可讓牠的等級超過22級，否則會因為進化而必須重抓一隻。

❹ 進入暗影地域後遇見一名暗精靈，將他擊敗後繼續往前走，在一座橋前再次遇見暗精靈。

❺ 進入門後向左轉會遇見暗精靈首領，以上三個暗精靈派出的妖精都是5隻。

❻ 打敗暗精靈首領進入他後方的門中，三面牆上分別有三道鎖住的鐵門。先接觸一下藍色骷髏門（即正前方的鐵門）左側的光霧，在附近的空中會出現兩個固定不動的石踏板，先沿著門右側一個會上下移動的石踏板跳到對岸後，再沿著剛出現的兩個石踏板跳到箱子，打開箱子可取得紅色骷髏鑰匙（Red Bone Key）。



▲紅色骷髏鐵門。

❼ 利用紅色骷髏鑰匙打開門上有紅色骷髏的鐵門，進入後往前直走，過第二道門後可在右側看見兩個上下移動的石踏板，跳過後取得暗影地域符石（Rune of the Shadow Realm）。

❽ 沿著前方小徑走到魔法販賣商之處，在他的身旁有一個小箱子，打開後取得綠色骷髏鑰匙（Green Bone Key）。

❾ 利用綠色骷髏鑰匙打開門上有綠色骷髏的鐵門後往前走一小段路便可遇見一名暗精靈，將他擊敗後向左轉走到底可看到一個箱子，打開後取得暗影地域地圖（Map of the Shadow Realm）。



▲完整的桑薩拉地圖全貌。

❿ 在沿著剛剛的暗精靈所在位置向前直走可見到一個王座，在王座的左方不遠處有兩具骷髏，愛咪可從走道最接近的地方跳過去。

⓫ 將火系精靈Pix換到第一位置後再與跪著的骷髏對話，可獲得藍色骷髏鑰匙（Blue Bone Key）。

⓬ 打開藍色骷髏門之後往前直行，兩旁可獲得一些物品。至橋前遇見暗精靈將軍，他與另一名暗精靈聯手攻擊愛咪。由於兩人同時派出妖精，因此對方共有高達9隻的妖精分別為混亂系3隻、暗黑系2隻、水系1隻、火系2隻以及自然系1隻，會兩兩出動攻擊，為遊戲中最困難的一戰，勝利後直走打開大門進入黑暗大教堂（The Dark Cathedral）。

⓭ 愛咪連續遭受兩名德魯依法師所派出的妖精攻擊，不過都不難應付。

⓮ 勝利後德魯依親衛隊發動攻擊，走下階梯告進巨大雕像後，遭到5隻金屬系妖精及3個位於上方不會移動的機器人攻擊，建議玩家先將上方的機器人轟掉後才不會腹背受敵。



▲巨大的德魯依法師雕像。



▲利用走道最近處跳過去。

結局

成功地將德魯依法師與其親衛隊擊敗後，所有的妖精獲得自由，桑薩拉再次獲得和平。





所有妖精得以解放。



▲成功消滅德魯依法師與其親衛隊。



貶至人間的天將與花仙之間的愛恨傳奇

花神傳說 劇情攻略

學者　阿全

在遊戲開始之前，有一點要提醒玩家：在遊戲中，玩家通常得到達某些特定地點下達正確命令，或是站在正確的地點才能觸發劇情；有時還甚至得按照正確的順序，劇情才會繼續下去，所以卡關時別忘了多試幾次。

黃梅村 神秘的山神傳說

一開始，昊元出現在家裏，剛從床上起來，此時可以先跟昊元的母親談話，接下來將家裡的寶箱一一打開，拿取裡面的物品後，再與母親講話。這時都沒有線索，怎麼辦呢？先走出屋外，用滑鼠確定指標點水井，會出現一個問號；若是發現不法點到這個地方，多試試在問號出現的地方連續點，這時可以得一個水袋，在水袋右方可以發覺一個木氈，同樣照前面的方式點選它，昊元砍完木頭後可以得一支斧頭。



這時外面已經沒什麼事情可以做了，回屋後再點選米缸，會發覺家裡已經沒錢買米，再與母親說話，這時會有劇情展開：薛大夫前來看診。看完診後，由於父親病重，無以維生，昊元於是跟母親說，他決定去山上砍木材賺點錢。這時必須要講話到昊元母親已經重複只剩一句話，才可以離家。



出屋右下有橋，沿著左下角走過河到黃梅村，沿途別忘與村民談話，可以得到一些物品或錢，在村莊可以補充一些物品，不過最重要的是與藥鋪前的薛大夫談話，此時薛大夫會表示，昊元父親必須要一藥引龍延草才能將並治癒。此時回家找昊元娘親再談話，之後便可上山了（往家裡左上方走）。



沿途可以向村民談話，同樣可以得到一些物品或錢，這邊有一個支線任務與主線任務；如果要解支線任務，可往山上地圖的左下角前進，在這邊山上有一寶箱內有龍延草（沒用，拿回去劇情也不會繼續），再往前走有一人欲吊頸，選擇給他可獲得武功秘笈一卷。記得沿途的寶箱別錯過；另外打怪物得經驗值後，記得先升等級以提高攻擊力與防禦力，最好在走主線劇情時，能達到已經能秒殺怪物的等級，接下來進行會比較容易。

接著一直往山中地圖往上走，在這邊可以看到一個土地廟，看到兔子後，就一直跟著兔子走吧！來到一個山洞前後，進去後記得將地上的寶箱東西全部拿起（不然無法觸發劇情），這時可再得一個龍延草。往上走看到湖邊處時，可以觸發劇情：昊元會看到一個女生在洗澡，此時一個癩蝦蟆跑過來，原來是兩個妖精；由於癩蝦蟆想要非禮水妖精，於是昊元馬上義不容辭去阻止。這場架滿好打贏的，由於水妖精很強，所以不用擔心打不贏，只要昊元不死就好。





打完後，昊元可學會武功，並且得一錦囊，初步瞭解自己的天命，然後就被傳送到山洞外了。這時可以先回家，點躺在床上的父親，就會煮藥讓父親恢復健康。這時父母表示，其實生昊元時有一奇異現象，說完後母親會給昊元一柄玉匕首，然後就可朝家旁的左上方往下一個地方前進了。

善陽鎮
牢房奇遇怪老人



來到善陽鎮，別忘了多與村民談話；這邊也是一個還滿豐饒的小鎮，有武器店，藥鋪等等，可以用剛才賺到的錢好好補給一番。一進城中，可以看到一個老和尚，他表示他的砵不見了，而且這個砵有神奇的作用，底下還有一行字“遁世武將除邪靈”；主角若是幫他找回砵會有報酬可得金剛戒。這是第一個主線任務，這個砵就在鎮中地圖左下角一個愛玩的小孩身上，與他談話即可拿回。





接下來要去悅來客棧住宿，然後到悅來客棧左上方的酒樓前；若是沒有觸發劇情，就在客棧多住幾次，然後去酒樓那邊；記得多在賣唱姑娘旁走走，即可觸動劇情：此時鎮中惡少趙少爺強搶民女，昊元看不下去出手相助，一不小心將趙少爺打死了；接下來昊元被抓到牢裡，由於趙老爺與縣太爺互相勾結，於是在不問因由之下，昊元就被判了死刑，關進了死刑牢房。

現在玩家又可以操縱昊元了，目前先與每個牢犯說話，他們會說有關旁邊怪老人的一些事；接著再與怪老頭說話，他一直不言不語，這時用游標搜索一下怪老頭的身邊，旁邊有堆稻草，游標移到上面時會有問號產生；點它後會找到一幅對聯，這時與衆牢犯一一說話，他們會表示這對聯已存在已久，但是無人對得起來。此時昊元會思考一番，想起老和尚砵底下還有一行字“遁世武將除邪靈”，這正是解答！此時怪老頭忽然說話，並把昊元由牢房中解救出來。

到了一破廟，怪老頭表示他是昊元前世的師傅，一直在等待他的前來，並且給他一些不錯的物品，還教導昊元一些頗厲害的武功；最後他告訴昊元不要害怕險阻，因為這是他前世犯下罪孽的懲罰，也是天命，說完就消失了。

接著昊元離開破廟，到善陽鎮的右下方，這邊要沿著河邊往上走，緊靠著河的邊緣；到接近在橋上方一處凸出來，對面有個漁夫的地方，會引發劇情。昊元捕完魚後，會發現有隻小猴子偷他的魚，正要衝過去時石榴出現，以為他要搶小猴子，於是大打出手；結果這時妖怪出現抓住了小猴子，於是兩人合力將它打敗（這兩場戰鬥也不難）。接著石榴要求昊元與她一起回山寨。



杜山寨
旅行者神祕失蹤

由地圖中左下角離開後，往地圖左上方一直走，就能到一個山寨，這就是石榴出生的地方“杜山寨”，原因是因山寨中的人完全都沒有記憶，而且都姓杜；不過若是玩家好好詢問附近的人，會發覺附近有兩位找尋親人的人，他們都表示，親人都在這附近失蹤。這是怎麼回事呢？

一進入山寨，先與所有人對話，然後直接往山寨大廳前進；到大廳裡後與寨主杜孤月交談後，才知山寨是不留宿客人的；雖然石榴代昊元爭取，但是杜孤月卻不聽石榴的解釋。昊元眼看情況不對，正準備離開時，但是杜孤月突然改變了心意，將他留下來，但是告訴昊元晚上不可隨意走動。

到了晚上，必須再與所有人對話一次並四處走動，直到見到兩個人抬著一包東東，就可以進入大廳；此時調查大廳中的桌子和大花瓶（會出現問號），這時就可進入底下的密道到地下洞窟（若沒有完成前面的劇情，就進不去密道）。接著在地下密道中第一層的左上角，可以看到杜長老；將杜長老解決後，從他身後的洞窟下去，同樣可以在第二層的左上角看到杜孤月，才知道杜孤月原來是地鼠精，一場大戰在所難免。打贏後，杜孤月會道出事情真相，原來石榴是他恩人的女兒，而他也知道大限將至，希望昊元能好好照顧石榴。走出山寨後往右上走，便可來到太平鎮。





太平鎮 伏魔花神劍問世

來到太平鎮後，先與所有鎮民談話，得知整個鎮上都熱衷於鑄劍，其中有一位姓閻的最厲害。當與全部人都說過話後，接著就可以找鐵匠鋪之一的常老闆；他會表示最近有個流氓常到他這邊搗亂，還拿走了一把不錯的武器。聽了常老闆的話，離開武器店來到包子店，可以看到一名名叫“吳賴”的無賴正在跟史老闆要錢，當然義不容辭就幫史老闆對付這個無賴。

打贏之後再到麵店前，可以看到一個小乞丐被踢了出來，原來是一個叫阿貴的小孩。昊元當下就幫他付了錢，好好請他吃了一頓，並與他住了一晚。隔天早上帶著阿貴離開客棧後，前往城鎮北邊的奇林峰，聽說山上有把神劍正要問世，因此大家爭相來奪取；一到山上後，發覺一堆武林人士在此互相爭奪，阿貴也在此時肚子痛，跑去上廁所了；昊元在旁邊觀看，不料等到神劍出世時，卻忽然異變斗生，一個小偷忽然偷去神劍並不見蹤影。

此時先回太平鎮，回到鎮上客棧後，記得問客棧中的店小二，他會表示有人留下一封書信給昊元。打開一看，原來是有人邀他們到十里坪。十里坪就在城鎮的左上方，一路走過去，除了與村民聊天外，還可以看到一間屋子；一進屋子，就發現一個女孩，原來她就是假扮阿貴的小桂，也是花神之一，更是剛剛偷走神劍的小偷！神劍則是他父親，也就是人稱鑄劍之神的閻笑天。閻笑天說明了原委，並將花神劍與一些物品交給他；阿桂表示要陪他爸爸，只有祝昊天一行人幸運了，接著就可以走客棧右下的路出鎮。



神劍山莊 劍神傳授奇武功



一到神劍山莊，可以看到一個名為高強的人。與他對話後，高強表示，他看到一群神劍門的人押送著皇宮的寶物，但是後面有一群人鬼鬼祟祟的跟著，希望昊元見到他們時可以跟他們示警。與鎮口的人們對話後，在此地圖中央可以看到一間小廟，入廟後可以看到一個流氓趙任，他當場對石榴言語不乾不淨的，於是一場大戰在所難免。





打贏後，先出廟再進入廟裡（一定要的程序），詢問趙任關於神劍門押鏢一行人的蹤影，他會表示有看到五個人，但是後面有三個人鬼鬼祟祟跟著。接著出廟，在廟前的十字路口（如果劇情沒觸發就來回走），可以看到太陰老祖欲搶劫李桃兒等一行人；太陰老祖武功驚人，所以神劍門轉眼就被打敗；眼看神劍門衆人打不過，昊元出手幫助，但離水珠還是被太陰老祖搶走了。

由於李桃兒身受重傷，昊元只好先與她一起回神劍山莊。回到山莊後直接找莊主，莊主李飛揚表示，最近山莊遇襲，還出現了血手印，原因是蝴蝶飛仙仇青絲來報仇；原來是以前的一場誤會，當時莊主年輕好勝，因此在不明究底之下，參與了殲滅蝴蝶門的事情，結果冤枉錯了好人。由於敵人武功相當驚人，目前似乎只有請以前神劍門中外號劍神的師祖李傲巨才有救。由於劍神所居的禁地禁止神劍門人進入，因此李飛揚請昊元去一趟，而石榴留下來陪伴李桃兒。

從後院來到後山，可以看到許多石獅子像與六根柱子，中間有一個墓穴，老管家表示不能進入，一旦要進去就會被劍氣彈出，目前得先解決這個謎題。只要按一下字句的順序，調查六根柱子，依序是：“放眼千秋”、“說什麼天上人間”、“到此都化成幻境”、“回頭一笑”、“歷多少塵緣魔劫”、“而今還我前身”，順序對的話就可以進入墓穴。



進入墓穴第一層，先往左上方前進以進入墓穴第二層，再直達右下角便可見到劍神的身軀。原以為劍神已經死了，沒想到還活著，並且將真氣武功傳授給昊元。出墓穴之後，先到神劍門的某個房間找出桃兒與石榴，談完話後，再來到墓穴地圖處，沿著地圖右下角（那邊有樹擋住，好像不能過去，但實際上能過去），過去之後可以見到仇青絲與李飛揚決鬥；昊元幫忙打贏仇青絲後，正當仇青絲要自盡時，昊元點名了石榴乃她的女兒，化解了恩怨。由於石榴要陪娘，因此離開隊伍，不過桃兒此時將會加入隊伍，然後啓程前往洛陽。

洛陽城
神器離水珠到手



沿著神劍門地圖一直往左下走，就可以到達洛陽。先與洛陽附近的人好好交談，但是仍無法進洛陽！這時可以先從洛陽外牆的地圖往右下角一直走，就來到太陰山，這是太陰老祖居住的地方，山上有些寶箱可以拿。此時會先遇到一位名叫韓流的人，多與他對話幾次，可以得知要必須先有赤煉珠才能進洞穴；再往上走，會遇到雪婆子，當然不能買她賣的茶啦！識破她的詭計後，才知道她是太陰老祖的手下，將她打敗後還是拿不到赤煉珠。

這時候要多晃晃了，必須打敗一種冰魔女（外型像是水妖精的怪物），才能獲得赤煉珠，而且是隨機的，得多試試囉！進入洞穴，有一老人叫海叔，但別管他，從洞穴的地圖前進到最左邊，可以看到張牙舞爪；打贏後，從其身後洞穴進入第二層，在第二層地圖中央，可以看到太陰老祖。雖然她修練了十重功夫，但是還是不堪一擊，於是離水珠就到手了。



循原路回洛陽，進入洛陽後，先在這邊商店進行整補，然後與全城的人對話。接下來先到客棧下方，看到一個乞丐後給他一些錢，便可得知女飛賊嫦娥的消息；再去找城中的一位柯婆婆，可以得知女飛賊嫦娥更多的消息，接著就可以去客棧休息。晚上會有劇情發生：一個女飛賊受傷跑進昊元的房間，接著京城四大名捕出現，但昊元袒護了女飛賊，這時桃兒並不贊成，但也沒明顯反對。



接著到嚴府，到門外時看到嚴峻，原來兩家是世交；進入嚴府，與嚴老太太對話，對話完記得再與嚴府每位家丁交談。談完之後出門一看，發現大家正在看花會，而扮演觀音娘娘的正是之前扮演女飛賊嫦娥的將軍千金若霓裳！看完了花會，接下來到大覺寺門外向畫攤來買畫；買了觀音像後，得知若霓裳正在寺中拜拜，昊元當然也進去，沒想到若霓裳毫不感激昊元，而且也從中得知霓裳為何會扮飛賊，與即將被選為皇帝的妃子一事。

接著離開大覺寺，回到嚴府，與嚴太夫人談話，然後再與嚴府全部人員談話；接下來與後花園的家丁談話，如果他不走，多與他談話。進去參與嚴峻與桃兒的對話，接著就可離開嚴府與洛陽。



長安城
昊元巧得武狀元

離開洛陽，往畫面左上方離開，可以在路上看到一個妖怪，走過去這個妖怪名“山魈”，要跟昊元要離水珠，昊元不肯給，兩方只好打了起來；這場戰鬥必敗，所以只好慢慢的等死。全隊打敗後，會有一名叫廣洋的男子相救，相救之後，廣洋就離開了。



接下來記得先用身上藥品將昊元兩人的生命力補回來，不然再碰上敵人就糟了！接著往走上一直走，就會看到長安。一進長安，除了客棧與月滿西樓妓院前的人別去說話以外，其他人記得都要說；接著進客棧與唐烈說話，必須與唐烈一直說話，說到他提到月滿西樓，然後再離開客棧到月滿西樓（如果沒有說，就走出客棧再回來說）。



到月滿西樓前與所有的男子對話，從其中一個男子的交談中得知上聯內容，然後找侍女絲竹對話，再走到人群中間來回晃一下，就會有接下來的劇情，然後對出下聯，就可以進入了。進去之後，見到藍牡丹，可以知道前因後果，原來她也是十二花神之一，從其口中得知離火珠的消息，並且她也蒐羅了龍泉劍，龜息丹，隱身胄三樣寶物。對了！提醒各位要確定身上還有位置可以擺喔！接著就可以離開月滿西樓了。



接著繼續在皇宮外圍找一位算命先生卓非常，可以得到修羅帽，然後接下來再回到客棧，可以遇到劇情：建寧公主在此賴帳，昊元好心幫她付錢，但她不領情，又被桃兒奚落；從昊元與桃兒的談話中，建寧得知昊元要“邀請令”，但昊元表示她趕快回家就好，建寧氣憤之下便出走。過了一晚以後離開客棧，到茶坊外找劉公公，可以得到“邀請令” 此時可以入宮參加武狀元會。



本來一開始還維持著君子之爭，直到劍魑出場；為救與劍魑對決的那人，昊元奮勇上場，不料打贏後，居然被封為武狀元！等到晚上，昊元穿上隱身胄（必須穿上隱身胄才能出房），到了比午場旁邊的藏寶樓外，裝配龍泉劍，劈開進入在左上方的一堆寶箱中，可找到離火珠。此時有賊進入，原來是若霓裳；為了救她，昊元讓她服下龜息丹，然後將她假裝刺死。



隔天來到皇宮，直接到皇宮左上方的墓園，找到若霓裳將她救活，得知原來離火珠是她的家傳寶物，但為了此物，其父親居然被拜把兄弟害死，而這個人就是當朝尚書令！結果尚書殷仇到來，為了寶物兩方大打出手，想當然邪不勝正囉！霓裳加入，接著就可以離開長安城了。



岳陽城
消滅為惡神龍教



先與所有人交談，然後到旁邊停船的地方，這時昊元會與兩女談話，之後就可以進入岳陽城了。在這邊有很多事情要做，首先先與所有人交談，交談完後到每個橋上晃晃，可以看到鄒大娘的兒子掉下去；昊元救了他之後，才得知這裡為何沒有年輕姑娘，原來此地猖獗的神龍教要求民眾活獻民女。這時出去可看到神龍教抬著年輕女人過去，旁邊的人都在膜拜，昊元決定與兩女分道而行去探查。

探查到客棧上方與一女孩交談後，得知這邊剛發生抓人事件；回到客棧與所有人交談後，再出客棧，發現兩女被抓走了，得出去看看有沒有什麼線索。到鄒大娘右下的那間民房內，可以得知一些神龍教的惡行，出去後就會看到客棧中的吳蒙趕過來，告知昊元狀況後就走了。接著直接往此屋的左下角走，可以看到一個漁夫，先前講話他都不理你，現在他會現出真面目，也就是之前幫助昊元的廣洋，他會加入隊伍。

這時可以先找到一間民房中的少女小漁，與她談話後，往鄒大娘家後有一橋，在過橋後右方有清一色藍屋頂的庭院，庭院內有大石門，大石門左下有一屋，屋外左方有凹地（咖啡色），踏那裏會有劇情；然後進屋打神龍教徒（若未發生劇情，即使進屋也不會開打） ，打完後廣洋離隊，在屋內可以看到有一車輪，檢查那邊，那個就是入神龍教的開關。



進入後，進入神龍教地底二層，先看到兩女，解救她們後，神龍教主出現，原來岳陽城的事情都是他一手策劃的；被打敗後神龍教主不甘心，然後他呼叫出三頭角龍要大家一起當替死鬼。當打敗三頭角龍後，正危急間，勇敢的桃兒代替大家犧牲了。

古墓派
入陰間解救若霓裳



當下昊元兩人都十分傷心，葬完桃兒後，還是得打起精神。先與沿途人員談話並購買人參，然後到百藥門前晃晃，接著到百藥門最下方階梯旁右方的小沙山處晃晃，將可看到百藥門前，冷如茵與柳青衣決鬥，結果居然是柳青衣打傷了自己的女兒芙蓉！原來柳青衣與冷如茵本是夫妻，由於天殘魔尊下令，冷如茵只好誘惑柳青衣以取得曠世奇音，但其實一切都是天殘魔尊所為。

原本芙蓉可能中傷而死，但昊元取出剛買的千年人蔘救了芙蓉一命，此時柳青衣為報仇，入百藥門對付天殘魔尊，為幫助芙蓉，昊元決定深入百藥門幫助柳青衣。一入百藥門，持續向左上方走去，沒想到冷如茵居然幫天殘魔尊擋住攻擊；眼看天殘魔尊即將出手殺死兩人，昊元於是出手。天殘魔尊不敵，但他按下機關讓昊元跌入機關中。

在機關中，昊元見到青龍，白虎，玄武，朱雀四位星君，原來他們被十惡修羅－茶離──離間，各個擊破而困在這邊。昊元從中得知四象儀的秘密與四大神功，除了從天殘魔尊身上拿到的一塊外，四大星君分別告知其餘三個象儀所在位置，接著運功將昊元送出機關。走出百藥門後芙蓉會加入隊伍。

來到古墓派時中了埋伏，但是古墓派合多人之力，仍然不敵昊元；此時才知出塵師太受了重傷；見到師太，才知道一切因由，並拿到了朱雀儀。走出師太房門時可以看到廣洋，在霓裳的話語中，廣洋露出馬腳，才得知原來廣洋是以前昊元天庭的情敵，在其攻擊下，昊元九死一生，不過最後霓裳代昊元頂了致命一擊。廣洋知道自己錯了，便打開玄天鏡讓昊元進入陰間救霓裳的魂魄。



進入陰間，一直朝左上方走，可以看到一個大屋子，霓裳就在前面，但卻不會理人；進入屋子，在屋子的最左處找到菊花仙；得到觀陰丹後回到霓裳處，就可帶她還陽了。之後廣洋將玄天鏡交給昊元後離開，隨後古梅會加入。一行人離開古墓派後到左下一山洞－溶炎洞，這就是藏白虎儀的地方。進入後，在最右上方可拿到白虎儀，可是也遇到火魎；對決之後，火魎雖敗，但芙蓉也因此犧牲了。

朱仙鎮
誅滅萬惡元兇茶離



出洞往散關，到散關跟門外官兵交談，此時先走開一點再與官兵交談，這時昊元會想起自己也是武官，就可以進散關了。同樣與所有人對話，然後進酒館談話，此時可知胡漢相爭，而官兵已抓到對方女頭子；就在要處刑前，昊元極力阻止而進了牢房。與鐵花交談，得知四神器的軒轅譜就是她手上那一本，不過當昊元幫助鐵花完成願望後，鐵花便服毒自殺了。

接著去神藥門與所有人交談，不過大半人都瘋了；接著直接往上方走，到壇前大家會暈眩，一回神後兩女會不見蹤影。回到裡面一間屋中，從仙兒口中得知，神藥門之所以如此，是因百草藥仙發瘋；回壇觸動每個香爐，就可以進萬蠱洞，在洞中一屋中找到百草藥仙，打敗他二次後就可得青龍儀，同時得知他發瘋，其實與茶離也有關係，之後仙兒會加入隊伍。

由此地圖右上方的出口離開，到達龍盤山，先在四個地方放好四象儀，進入石碑中觸動中央，會傳送到一山洞；隨後會找到一個八卦陣，但是卻有氣牆阻擋，回龍盤山的石碑左上方有一無字碑（有兩塊碑，下方那塊）走近就會觸動機關，再回八卦陣，即可得兩儀神劍。回龍盤山到一十字路口時，煉獄王出現，雖然打不過昊元，但古梅卻因此而死。



離開龍盤山後直接往左下過蝙蝠洞，到朱仙鎮後，必須先與鎮內所有人對話，得知目前朱仙鎮的情況，晚上會有殭屍出現；接著到鎮內左下屋找藥鋪中的人談，出來後可見到在鎮內一大屋外（官府右下方之屋）女子賣身葬父；給她錢後，銀杏會加入隊伍。到左下藥鋪外找柯大夫，得知需兩味藥解救鎮上病患，仙兒離隊去取。

回到剛才賣身那間屋內，與屋內男子姚建交談，得知本鎮官府有問題，在官府左下外牆（有角處），此時會觸發劇情而進入官府。進入府內，在大殿上遇僵屍王，才知一切是他搞的鬼，勝後可尾隨他進迷宮（這其實是剛才那個蝙蝠洞）。到一處石碑並排的地方時，殭屍王會再度現身，此時殭屍王打不過便會召喚鬼魂相助，沒想到眾鬼魂反而打死殭屍王，而後昊元用玄天鏡送他們下地府。

之後回到朱仙鎮，再度進入柯大夫那間藥鋪，仙兒及銀杏會加入，此時可以離開朱仙鎮（出鎮劇情會很讓人感動喔！）離鎮下方過橋，到達一弄月山莊，與門口老頭穆武談話後，才知這山莊僅有二人。在此吃飯後大家會被迷昏，同時兩儀劍與玄天鏡也會不見。醒來後進入大廳再出來，會發覺銀杏也不見了，再進入大廳便可得知事情真相，原來銀杏乃穆海嵐派來的臥底。

大家決定先回房找回寶物，銀杏也會歸隊；大家勸過她之後，決定一起探查真相。接著再回到大廳調查鏡子，發覺鏡子有古怪，進入鏡子後發覺銀杏果然被騙，沒想到穆海嵐是茶離假扮！接著在迷宮另一出口會遇到魔界左使，打勝後仙兒也會被殺死；再往前進下一個迷宮，在樓梯旁遇魔界右使，打勝後再往前進。當走到被門擋住之處時，此時昊元才知自己是銀杏的表哥，而他媽媽給她的玉匕首則可以打開門。繼續往前進會遇到魔界護法，打勝後銀杏決定殿後而離隊，再前進打倒茶離（必須連打二場），就等著看結局囉！





魔獸孤軍勇闖千軍萬馬

阿瑪迪斯戰記 完全攻略



聖騎士　路易王

阿瑪迪斯戰記是個難度很難界定的戰略RSLG，雖然沒有什麼劇情分支，但許多關卡都會有特定的過關條件，假如只是要順著過關條件闖關，那遊戲難度還算普通，但對那些一定要將敵人趕盡殺絕的硬骨子玩家來說就有點難度了。由於遊戲裡並沒有什麼可以額外練功的場所，建議可以多殺幾個敵人就多殺幾個來增加經驗值，才不會在最後幾關因為等級太低而卡住。由於遊戲包裝內已經附贈一本簡易攻略，在此只敘述該攻略沒有提到的重點，包括筆者翻到的隱藏寶物及一些特殊的任務等等。希望對大家有幫助。

在英雄之地阿瑪迪斯大陸上有三個國家分立，一個是軍事大國朗格多克，另一個是宗教國家克爾白，最後則是商業國家康奎恩；然而朗格多克的皇帝札莫迪斯6世突然性情大變，準備揮軍南下攻入其他兩個國家，並派遣夏夫特將軍所率領的重裝騎團　之團攻入康奎恩中樞一戈培特領。康奎恩的國王與王后被捕入獄，幸好公主薇歐拉．斯弗札在親衛隊長歐蘭朵．米薩格里亞的保護下逃出王城。

第1章 命運的轉軸

勝利條件：	敵人全滅
失敗條件：	薇歐拉死亡
難易度：	簡單



▲被帝國士兵追殺的公主薇歐拉

劇情說明：

在康奎恩邊境小鎮多瑪村長大的青年羅格，某天正打算帶著所飼養的牛頭人與小惡魔出去冒險，路上突然看到一名被追殺的少女，原來她就是逃出王城的薇歐拉公主。羅格看不慣那些追殺公主的帝國士兵，決定和魔獸們給他們點顏色瞧瞧。

關卡攻略

這一關在一回合之後，薇歐拉公主就會加入我方的行列，而且敵人會分成三階段來增援。主要的戰術是讓羅格與牛頭人當前鋒，不一定要主動攻擊敵人，因為兩人都會反擊敵士兵的攻擊；除非這些士兵能一擊必殺或想要練某些特定的角色，否則讓戰士當肉盾就可以了；至於小惡魔則躲在兩人後面伺機放魔法，脆弱的公主則還要再躲遠一點，利用長距離的弓箭來攻擊，並伺機補充所有人的生命值，只要小心帝國弓兵的弓箭即可。

敵人的第三次增援會出現強悍的帝國騎兵，他會使用不會遭到反擊的槍，而且攻擊距離有兩格，移動距離又高，要特別小心他繞過去刺殺公主。由於這是第一場戰役，所有人的生命值都不高，很容易就翹辮子，所以要好好利用公主的治療魔法。我方每回合開始前記得先存檔以免發生不幸。



◀這個麻袋可以得到500元

◆戰役後

打敗敵人後，羅格帶著公主進入多瑪村找村長，原來村長竟然是公主的外公！得知自己的女兒，也就是王后奧薇拉被囚禁在王城後，村長要羅格協助公主，先到前面的村莊看看朗格多克有沒有更進一步的動靜；而且長老還要公主到村子北邊的試煉之森進行試煉，找回自己身為超魔獸使的資質。見過村長之後去村民家1可以得到3份傷藥，到雜貨店補充一下物品裝備在兩位主角身上，多買一些傷藥，下一關可沒有公主幫你補血。接著回去找村長進入下一關。



▲隱藏寶物1

隱藏寶物

1、生命之實－橋中央

第2章 盜賊非德



▲羅格假裝第一次來到這個村莊

劇情說明：

羅格來到吉布爾村時，剛開始沒有任何敵人動靜，但不一會兒帝國騎士馬上帶著一批人馬過來，羅格當然迫不及待的衝殺過去。

勝利條件： 敵人全滅

失敗條件： 羅格或非德死亡／讓敵人逃跑

難易度： 簡單

關卡攻略

敵人會分三隊來進攻，每一隊都由一個帝國騎兵領著一群帝國弓兵和步兵，從第二回合開始盜賊非德會加入我方。打敗最後一個帝國騎兵後，他會要剩餘的帝國士兵趕緊離開，這時失敗條件變成敵軍從左右逃離，因此你得在最短時間內幹掉剩下的敵人。最好的方法是把帝國騎兵留到最後才打，派防禦力高的牛頭人或羅格做肉墊，其他人四處搜尋寶箱與隱藏寶物。等到寶物搜尋完畢後再補騎兵一刀即可。

隱藏寶物

1、傷　　藥－非德加入前讓羅格在非德家門口待機
2、榮譽頭飾－在非德加入後原地待機
3、琥珀法珠－中間穀倉
4、魔力之實－左邊－民宅之前

◆戰役後

戰鬥後一起回非德家，羅格把一切始末告訴非德，從非德父親口中得知有一群帝國士兵往多瑪村過去了，於是羅格與非德立刻趕了過去。



▲隱藏寶物1



▲隱藏寶物2



▲隱藏寶物3



▲隱藏寶物4

第3章 薇歐拉

劇情說明：

來到多瑪村後，果然帝國騎士正在逼問村長：為了避免連累村民，兩人便裝做路過村莊的樣子。

勝利條件： 敵人全滅

難易度： 簡單

失敗條件： 羅格或薇歐拉死亡



▲隱藏寶物1



▲隱藏寶物2



▲隱藏寶物3



▲隱藏寶物4

關卡攻略

村莊裡的帝國士兵只是前鋒，兩三回合後一旁會出現一堆帝國部隊，還帶著兩名帝國僧侶：你必須帶著現有隊員往北邊的地圖中央推進：等帝國部隊出現後隔一回合，薇歐拉也帶著兩隻魔獸前來會合，然後一起往右清光所有的帝國士兵。最後記得留下一名弓箭手，等拿完寶物所有寶物與隱藏物品再將他幹掉。

隱藏寶物

1、敏捷之酒－左一帳棚入口
2、體力之酒－左二帳棚入口
3、生命之實－左屋門前
4、生命水晶－右屋門前

◆戰役後

打退敵人後，所有人回村長家商議下一步的行動：村長建議趁帝國還沒準備好時攻入康奎恩救出國王與王后，公主則提議大家先往東北方的小村落威滋出發。

第4章 緋之將軍夏夫特

劇情說明：

來到威滋，由帝國魔法師率領的帝國部隊已經在此恭候大駕了。從他們口中得知這次連夏夫特將軍都親自出馬。

勝利條件：	敵人全滅或全員撤離
失敗條件：	任一人或魔獸死亡
難易度：	中等／困難



■ 關卡攻略

敵人總共有兩群，一群在出發點上方由兩名帝國僧侶率領，一群除了僧侶外還有一名帝國魔法師，此外每回合敵人都會從上方增援帝國騎兵。先讓所有人往上清光第一群敵人，一旦所有人攻到中間的房子，讓羅格站在房門正前方，會有一位年輕女士會委託你帶一封信去康奎恩，假如你答應的話，會立刻賺到1000元酬勞。

拿取信件後，敵方的援軍會不停地過來，薇歐拉建議大家先往東撤退，途中靠近帝國魔法師時要特別小心，他會使用廣範圍的火球、閃電等魔法，威力相當強大，一定要從遠處就先用特技把他解決掉。此外這一關開始，僧侶也會使用睡眠魔法，同樣也要列為優先解決的目標。

假如你能在敵人增援前消滅所有敵人或溜到地圖最右邊就算過關了，一旦拖太久的話，夏夫特將軍會帶著九隻帝國騎兵和兩隻蠍獅出現，攻擊力十分強大；但假如你能打敗他，將可得到十分珍貴的生命水晶，好好的把握這個機會吧！

◆戰役後 ………

被打敗的夏夫特將軍撂下狠話後就跑掉了，一行人趕緊在城鎮裡補給物品。由於下兩關都沒有道具店可以購買物品，記得道具店裡的中和劑與傷藥要多買一些放在倉庫，預防隊員產生異常狀態。

隱藏寶物

1、體力之酒－出發點上方的小屋門前
2、家書－中間豪宅
3、魔力之酒－右邊第一小屋門前
4、辟毒項鍊－右邊第二小屋門前

第5章 返鄉

劇情說明：

好不容易來到康奎恩，夏夫特果然準備了大軍嚴以待陣。

勝利條件：	敵人全滅／夏夫特的HP200以下
失敗條件：	羅格或薇歐拉死亡
難易度：	中等



▲利用我方的戰士擋住城門口來攻擊

■ 關卡攻略

敵人總共分為左右兩邊的騎兵隊及中間城內由夏夫特率領的大軍。左右兩邊的帝國騎兵會先分兩波衝殺過來，把他們解決後，開始清理城門外圍的那群魔法師、僧侶和士兵。最好先把士兵一個個引過來，不久魔法師和僧侶就會按奈不住自己衝過來，一定要優先處理掉，否則被魔法師的廣範圍魔法擊中或被僧侶的睡眠魔法催眠就麻煩了。



▲夏夫特立誓要滅絕王室



▲敵方城門口的陣容

清光這群敵人後，城裡的夏夫特就會帶著騎兵殺出來，勝利條件也變成將夏夫特的HP打到200點以下。由於這群敵人比之前的對手要高出兩級，所以要更加小心，最好派防禦力高的羅格、牛頭人、非德等人堵住城門口，然後讓其他人在後面放魔法或特技。本關若能一口氣砍死夏夫特的話，將可得到愚者盾，牛頭人的雙重斬擊或羅格的特技應該都能輕易做到。



▲隱藏寶物1



▲隱藏寶物2



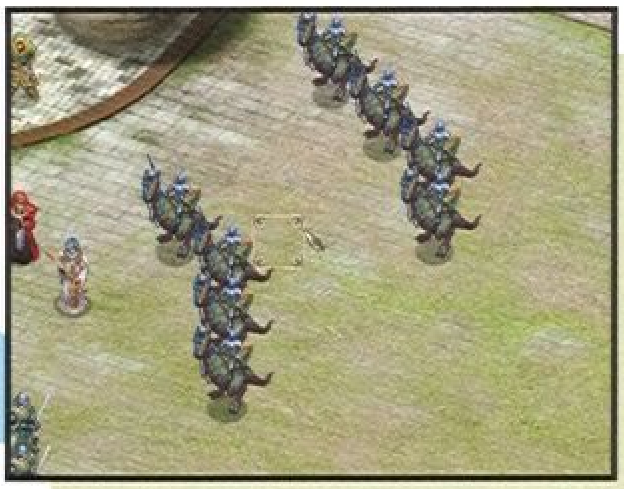
▲隱藏寶物3



▲隱藏寶物4

◆戰役後……….

再次打敗夏夫特，他竟然逃進城裡，於是一行人先在城外休息，準備一口氣殺進城裡。





▲左右兩翼的帝國騎兵部隊

第6章 決戰康奎恩

劇情說明：

打進了康奎恩城，夏夫特果然留了一手：在城裡迎接我們的都是緋之團剩下的精英，甚至還有半人馬、小惡魔、牛頭人和蠍獅等魔獸。雙方立刻展開最後的殊死戰。

勝利條件：	敵人全滅
失敗條件：	羅格或薇歐拉死亡／30回合經過
難易度：	中等



▲一接近帝國魔法師和僧侶要在第一時間內消滅

■ 關卡攻略

康奎恩城裡的敵方精英果然勇猛，沿著入口進去就是兩隊由牛頭人、小惡魔和石巨人率領的三團部隊，左右兩翼則都是半人馬率領的騎兵，夏夫特本人留在最後方。由於本關有回合限制，你要趕緊讓部隊衝過天橋剿清由牛頭人率領的第一波敵人。清光後由夏夫特口中得知帝國援軍正在趕來的途中，立刻把部隊往上送，清光由小惡魔與石巨人率領的兩支部隊。

一清光石巨人的部隊後，敵方左右兩翼的半人馬騎兵大隊就會過來合擊，先衝向左邊清光這裡的騎兵，過去時特別小心別讓小惡魔或小妖精太靠近前線，否則半人馬的標槍投擲一次就可以幹掉這種生命值較低的魔物。接著往右打發另一波騎兵攻勢，最後往上消滅所有的敵人便可過關。



▲隱藏寶物1

隱藏寶物

1.辟毒項鍊－天橋北邊倉庫門口。



▲蒼之將軍阿爾貝蒂娜派遣密使送來密函

◆戰役後……….

打敗夏夫特將軍後，羅格一行人從地牢裡救出國王和皇后。數天後，一個由帝國蒼之將軍阿爾貝蒂娜派密使送來一封信，邀請薇歐拉到帝國邊境的小村秘商要事，大家便先到城外進行補給。康奎恩果然是個大城，先在西區的民家1取得3000大洋，然後到東區民家4，把之前人家委託的書信交給老人，可得到誠實法珠。回皇宮找皇后便可以往帝國邊境上的小村－蓋爾前進。

▶每支敵方隊伍都有一隻魔獸來帶領





阿瑪迪斯戰記
熱血江湖
精靈夜想曲
花神傳說

第7章 蒼之團

勝利條件： 敵人全滅
失敗條件： 羅格或薇歐拉死亡
難易度： 簡單

劇情說明：

來到蓋爾還沒見到蒼之將軍阿爾貝蒂阿爾娜，一行人就碰到巡邏中的帝國飛馬　，他們一知道薇歐拉是康奎恩公主，立刻要把她拿下。羅格等人不得已只好應戰。

■ 關卡攻略

這一關的飛馬騎士分為8群散佈在地圖上，每一群都有一隻獅鷲帶領；由於每個敵人都是8級的強敵，攻擊力絕對不能小看，還好這關敵方沒有任何援軍，只要把所有畫面上的敵人清光驁可以了。先從靠近我方的兩支部隊開始清理，完全清光後慢慢往地圖中央推進，應付此處的四支部隊；最後再到上方引最上頭的兩支部隊過來。特別小心飛馬騎士，他們的移動力很高，不受地形限制，且攻擊距離有兩格以上，小心不要讓他們鑽過間隙攻擊到我方比較弱小的隊員。



◀來到蓋爾的羅格等人立刻被巡邏的飛馬騎士發現



▲隱藏寶物1



▲隱藏寶物2

隱藏寶物

1、沈思之水－靠近出發點左邊門房－非德
2、敏捷之酒－上方酒店門口左邊酒桶－小妖精

第8章 試　煉

劇情說明：

隔天大家往迷霧森林出發，阿爾貝蒂娜果然率領大軍在此等候，要大家打倒她才肯透露細節。

勝利條件： 擊倒阿爾貝蒂娜
失敗條件： 羅格或薇歐拉死亡
難易度： 困難



▲面對這麼一大群的飛馬騎士一定要用魔法來應付

■ 關卡攻略

這一關除了一開始的9隊飛馬騎士外，阿爾貝蒂娜所率領的主隊還包括了魔獸鳥身女魔和天使，三人的等級都高達20級，要打敗他們當然有一定的難度。一開始我方便會遭到下方與左方敵人的夾擊，盡快把握時間解決掉他們並往地圖左下推進；魔力值要省著點用，等一下會有一場硬戰。



◀飛馬騎士的攻擊力和移動力都很可怕

來到左下方清光這裡的兩支部隊後，阿爾貝蒂娜會發動全員進攻，這時所有地圖上的敵人部隊都會集中到我方隊伍這邊，趕快派我方所有隊員用強力的特技或魔法來轟，尤其鳥身女魔和天使，一定要集中力量先解決掉，其他的飛馬騎士盡量用睡眠魔法讓他們沈睡。

最後留下阿爾貝蒂娜一人，派剩餘的隊員到地圖上撿拾寶箱，中間的一個寶箱可以撿到天使項鍊，往後回蓋爾時拿去民家3就可換得碧綠原石（往後遇到煉金術師時可以把碧綠原石煉成防具－毒龍鱗。當然假如你覺得敵人全滅太困難，也可以集中所有人的特技攻擊阿爾貝蒂娜，只要把她打倒就可以過關了。



▲跟阿爾貝蒂娜再次相約於迷霧森林

◆戰役後 ....

打敗飛馬騎士後，約定的時間也到了。一行人進入酒店，一個個詢問阿爾貝蒂娜的消息，終於找到阿爾貝蒂娜。原來巡邏部隊是她安置的，目的是要試驗我們的能力。她還約大家明天到迷霧森林讓隊伍做進一步的試煉。接著來到民家1可以得到中和劑3份，民家3的姑娘口中則得知她在迷霧森林裡遺失了家傳的項鍊。到雜貨店補給整理物品後到旅店休息。



▲幫遺失項鍊的少女找回項鍊可得碧綠原石

◆戰役後 ....

帶著昏倒的阿爾貝蒂娜回到旅店，悠悠轉醒的她才詳述帝國發動侵略的始末。原來帝國還是有人反戰的，尤其以被關在牢獄中的歐森巴哈反對最力，阿爾貝蒂娜就是來請求我們到帝國裡救出她父親歐森巴哈，再聯合反對勢力來夷平戰亂。於是阿爾貝蒂娜與其所帶領的魔獸加入了我方。離開前別忘了去民家3換碧綠原石，而且要多買一些補給品，因為下兩關中間沒有補給站。

第9章 帝國領土

劇情說明：

一行人繞險路來到帝國領土前的關所，雖然躲開了帝國士兵的搜查，但這裡卻充滿著魔獸，大家只好用武力強行突破了。

■ 關卡攻略

勝利條件：	敵人全滅
失敗條件：	羅格或薇歐拉死亡
難易度：	簡單

這次的戰鬥跟以往不太一樣，魔獸都是個別行動的：一開戰在附近的魔獸就會向蒼蠅般聚集過來，要先對付那些擅長放魔法的魔獸如小惡魔、風靈、惡魔等等，再一一殲滅其餘的魔獸。記得留下最後一隻遠隔攻擊的敵人不要打，等撿完所有寶箱後再清光。右下角懸崖上的寶箱必須派具有飛行能力的魔獸才能拿取。



▲隱藏寶物1

隱藏寶物

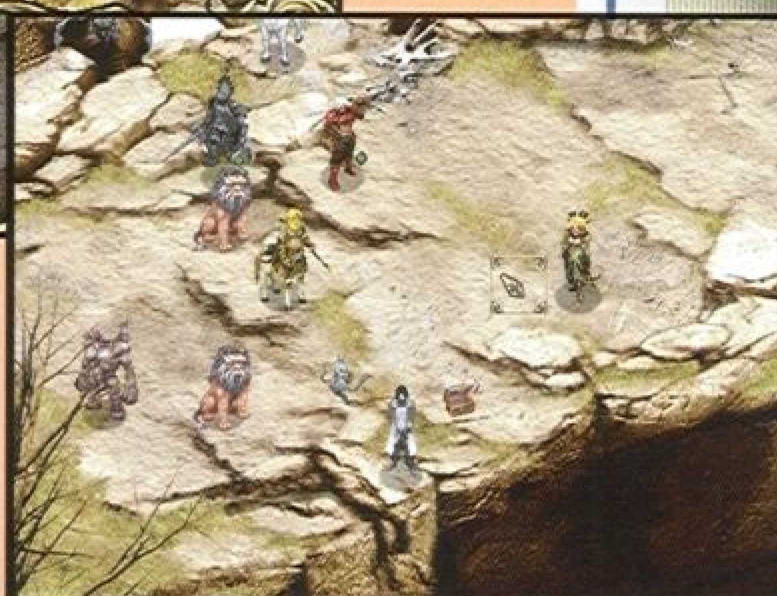
1、詐欺法珠－中央骷髏附近

◆戰役後 ....

戰鬥完成後就地整補一下，立刻朝下一個目標進發。



◀這裡是前往帝國領地的險道



▲特別小心高階的石巨人和蠍獅



◀這些在空中的魔物必須派有飛行能力的部隊來應付

第10章 龍

勝利條件： 敵人全滅／全體從戰場左上角脫離
失敗條件： 羅格、薇歐拉或幼龍死亡
難易度： 中等

劇情說明：

繼續往山區裡的峽谷出發，準備經過吊橋進入峽谷裡的一個小村落。大家突然感覺到一股很強烈的惡意，果然不多時在橋的兩端就出現了一大堆的魔獸。

■ 關卡攻略

在一個回合結束後，突然會出現一隻幼龍阻止魔獸的攻擊，雖然有些魔獸聽從幼龍的勸告離開，但一些凶惡的魔獸還是賴著不走。幼龍只好先加入我們抵御魔獸的攻擊，並要我們往西北邊逃離。

雖然有幼龍的協助，但這一關我們不但不能控制幼龍，還得想辦法保護牠。還好牠會跟著主角跑來跑去，因此我們可以先帶著牠攻入下方的橋頭，上方則派幾個隊員阻擋零星衝過來的魔獸。清光下方的魔獸後到左下角拿取寶箱裡的生命之實，再回頭往上進攻。記得要時常幫幼龍補充生命值，並且將隊伍保持在幼龍前方。最後將所有隊員移動到西北角一帶撤退。



▲吊橋北邊充滿著魔獸



▼讓全體移動到地圖左上方脫離戰場



▲橋的南邊也被魔獸堵住了

◆戰役後……

來到西北角後暫時鬆了一口氣，這時羅格發現幼龍還緊跟在後，原來牠想跟大家一起同行。於是羅格決定帶著牠一起出發。回飯店休息時阿爾貝蒂娜說明了她的計畫，不過一切都要等抵達帝國首都才會明朗。

第11章 關所

勝利條件： 敵人全滅
失敗條件： 羅格、薇歐拉或阿爾貝蒂娜死亡
難易度： 中等

劇情說明：

來到帝國首都前面的關卡，阿爾貝蒂娜試著去與守門的衛兵溝通，但城裡卻因為皇帝要處決歐森巴哈而封鎖三天：急著救出父親的阿爾貝蒂娜只好準備闖關。守關關主為了阻止阿爾貝蒂娜闖關，趕緊派副官回城裡請求支援。

■ 關卡攻略

敵人一開始雖然只有三股勢力，但隨後援軍就會趕過了，首先讓阿爾貝蒂娜往右下撤退，我方其他隊員則往左上會合，順便拿取路上的兩個寶箱，然後往左上方的城門一路打過去。幾回合後，第一波由兩名魔法師與僧侶率領的援軍會從右下方出現，得再趕回右下方對付敵人，而且動作要快，因為沒多久第二波又從城門口出現，假如這時第一波援軍還沒清光的話，一定會腹背受敵。事實上這一關假如速度夠快，甚至可以在援軍出現前把所有敵人清光。不過建議還是把所有的援軍引出來以提昇隊員的等級。



▲城門因為即將處決歐森巴哈而被封鎖



▼巡邏回來的帝國部隊由右下角出現



▲心急如焚直欲救父的阿爾貝蒂娜決意闖關

◆戰役後……

進入朗格多克後到城東找阿爾貝蒂娜的好友瑪德琳，她已經聯絡到歐森巴哈的舊屬下阿朗佐副將，讓他帶大家到刑場救歐森巴哈元帥。由於在裡面看守的是歐森巴哈的死對頭皇龍將軍古斯塔夫，看來這一戰不會太輕鬆。於是大家在城裡稍作歇息並補充物品，準備面對另一個困難的挑戰。

第12章 瑪德琳與非德

劇情說明：

第二天潛入了刑場，大家決定引開別人注意，讓非德偷偷潛進去救出元帥，而瑪德琳也加入了營救的行列。沒想到古斯塔夫早已料到阿爾貝蒂娜會帶人來救援，在這裡安排了好大的陣仗來迎接。防守的軍士一看到阿爾貝蒂娜帶了那麼多的超魔獸使，嚇得趕緊派副官去請求援軍，這時非德也神不知鬼不覺的摸了進去。

勝利條件：	敵人全滅
失敗條件：	羅格、薇歐拉或歐森巴哈死亡
難易度：	中等

◆戰役後……….

清光來援的敵人後，一行人準備衝出刑場突圍而去。



▲戰役一開始弓箭手就會攻擊歐森巴哈元帥

■ 關卡攻略

戰鬥一開始的前兩個回合，左上角歐森巴哈附近的四個弓箭手就會開始攻擊歐森巴哈，還好非德即時趕到，先讓非德處理掉歐森巴哈附近的弓箭手，我方主力部隊則從下方繞過樓梯往上推進。非德營救時先解決掉上面的兩名弓箭手，下面兩名則用遠距離的特技，小心不要驚動了下方那群敵人。打倒四名弓箭手後，非德會把歐森巴哈的繩子解開，接著歐森巴哈就會衝過去大開殺戒，因此記得先餵歐森巴哈傷藥，免得他去送死。接著敵人的援軍會從右下角進來，把刑場裡的敵人全部解決掉後便可離開。

隱藏寶物

1、殘酷腕輪－歐森巴哈被綁之處下方的冶鐵爐，需飛行單位。

第13章 逃亡

劇情說明：

逃出刑場後大家準備衝出城門，看來守城門的士兵似乎還沒準備就緒，這將是殺出城門的好機會。歐森巴哈也加入了我們的行列。

勝利條件：	敵人全滅／阿爾貝蒂娜與歐森巴哈從門口脫離
失敗條件：	羅格、薇歐拉、阿爾貝蒂娜或歐森巴哈死亡
難易度：	簡單

◆戰役後……….

好不容易出來城門，大家聚集在旅店商討以後的行動。這時從歐森巴哈口中才得知，原來一切都是古斯塔夫用來剷除他們父女的陰謀。大家也討論到札莫迪斯性情大變的原因，看來與宗教大國克爾白派遣而來的使者－基爾巴特似乎有所關連。最後歐森巴哈父女兩也決定加入薇歐拉的行列，回康奎恩一起抵御朗格多克的侵略。

隱藏寶物

1、傷藥三份與皮鞋－出發點右邊民家門口，派歐森巴哈去拿取。
2、沈思之水－出發點左上方的門口
3、漆黑岩石－地圖中央左邊民宅

■ 關卡攻略

本關是公認遊戲裡最難的一關，尤其對想要全滅敵人的玩家而言更是如此。一開始雖然只有兩群敵人，但大量的敵人援軍馬上會從地圖東南方與南方出現：第一波來襲的是六個帝國騎士，只要將隊伍集中在地圖中央的民房中間，就可以把這些騎士消滅掉，SP要省著點用，否則等一下一定不夠。

接下來40級的古斯塔夫會率領眾多20級的精銳部隊出現在南方，不要驚動古斯塔夫身邊的部隊，利用耐打的隊員跑到他正上方把他引上來，全體集中武力將他解決掉，否則他一擊就可以砍死一個。

接著趕緊清光下方的敵人，這左右兩端的精銳騎兵會開始源源不絕的進攻，必須用我方的肉盾隊員將他們擋在地圖中間的巷子口，然後用大量的魔法來清理，重點是不要貪功衝出去，只要殺光來援的90隻精銳騎兵就可以過關了。

若只要達成過關目的的話，讓隊伍在最短的時間內殺到城門，等古斯塔夫出現後讓歐森巴哈父女逃出城門即可。



▲擋住騎兵後利用大範圍的魔法來轟炸



▲隱藏寶物1



▲隱藏寶物2



▲隱藏寶物3

第14章 夜襲

勝利條件：	敵人全滅
失敗條件：	羅格或薇歐拉死亡
難易度：	中等

劇情說明：

在趕路回康奎恩的途中，羅格發現了商隊被襲擊的痕跡，正懷疑是誰下的毒手時，四周突然出現一堆魔獸，大家只好趕緊拿起武器準備戰鬥。

■ 關卡攻略

關卡一開始羅格在右上方，歐森巴哈父女在中間，而薇歐拉與非德在地圖下方，因此首要之事就是讓羅格往左下進發，薇歐拉等人往北，歐森巴哈父女則前去接應。大家一面往中間移動，一面解決掉追擊的敵人。

三回合過後，整個地圖又會再出現一次魔物，由於出現的地方很分散，也因此特別的危險，小心觀察我方所有魔獸的生命值，一過低就要馬上補充。再過三回合，高等魔獸夢魘帶著一群魔獸從地圖左上方出現了，等級35的夢魘不但攻擊力超高，而且會讓被攻擊的我方隊員睡眠，立刻整好隊伍，使用我方隊員的最強特技將牠幹掉，其餘的魔獸就不足為懼了。



◀這就是高級魔獸-夢魘



▲夢魘的攻擊會讓我方沉睡

◆戰役後

打敗魔獸後，一行人在此紮營歇息，羅格倒是十分納悶，夢魘在帝國境內從來沒出現過，只有在克爾白深山裡才有，不知為何會出現在此處。看來似乎另有隱情。

第15章 包圍

勝利條件：	擊倒古斯塔夫
失敗條件：	羅格、薇歐拉、歐森巴哈或阿朗佐死亡
難易度：	容易

劇情說明：

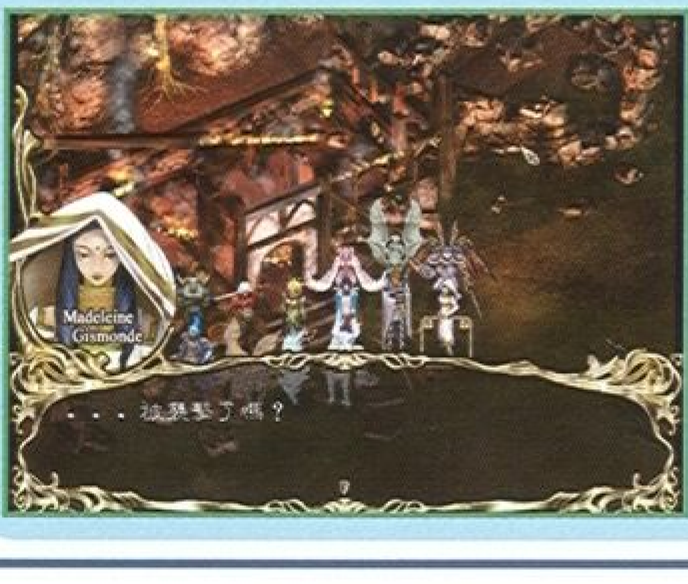
經過一整晚的歇息後，大家回到帝國邊境的小村蓋爾，但這裡卻已經被古斯塔夫燒得一乾二淨，而且他還在此佈好陷阱了。面對重重敵人的包圍，大家仍鼓起勇氣準備為枉死的村民報仇。



◀善用魔法解決大量的敵人

■ 關卡攻略

這一關的敵人分東西南三面把我方團團圍住，而且會增援兩次，可以先把所有的隊員往左帶，善用魔法與特技清光左邊所有的敵人，然後再往南推進：第三次增援時，古斯塔夫竟然叫出歐森巴哈的心腹阿朗佐副將出來，他沒料到阿朗佐曾經闖入皇宮見到陛下，並已經得知古斯塔夫與基爾巴特的密謀，結果阿朗佐與其帶來的兵馬全部變成我方的援軍。一旦阿朗佐的援軍由西北與東北角出現後，敵人會把目標轉向他們，這時我們只要在旁邊撿一些老弱殘兵就可以了。小心保護NPC阿朗佐，只要打敗古斯塔夫，敵人就會退兵。



◀蓋爾已經被殘暴的古斯塔夫燒成廢墟

◆戰役後

一行人在已成廢墟的蓋爾紮營，阿朗佐為大家詳述事情的始末。還好阿朗佐在焚村之前就已先通告村民，將傷亡降到最低。由於古斯塔夫同時也準備了一支軍隊進軍康奎恩，大夥兒準備明起一早趕回王城。而阿朗佐也正式加入我們的行列。

第16章 謎

勝利條件： 敵人全滅

失敗條件： 羅格或薇歐拉死亡

難易度： 中等

劇情說明：

在回到康奎恩之前，一行人先經過威滋峽谷，沒想到這裡原本溫馴的魔獸突然變得十分凶暴，被魔獸包圍的衆人只好再次展開戰鬥。

關卡攻略

出發點左邊就有兩個寶箱，不要漏看了。雖然魔獸很分散，但每一回合都會再出現一些新的魔獸，因此不要讓夥伴離自己太遠，而且要常注意隊友的生命值。魔獸總共會增援四回合，第五回合終於出現了大惡魔，牠傳來要滅絕人類的強烈恨意，小心大惡魔所使用的各種強力魔法，一定要在移動範圍內就立刻將他處理掉。左下方有兩個不太明顯的寶箱，別忘了拿取。



▲這就是大惡魔的廬山真面目



▲這就是大惡魔的廬山真面目

▼左上方會有兩個隱蔽的寶箱不要漏掉了



◆戰役後……

打敗大惡魔後，羅格仍困惑不已，這種高等魔物應該只有克爾白有，但為什麼會傳來這麼強的恨意，看來只有回康奎恩再做打算。



▲阿朗佐陣前倒戈氣炸古斯塔夫



▲戰役結束後阿朗佐對大家說明事情的始末



第17章 古斯塔夫的末日

勝利條件：	古斯塔夫死亡
失敗條件：	羅格、薇歐拉或歐森巴哈死亡
難易度：	簡單

劇情說明：

回到皇宮後，從父王口中得知古斯塔夫已經在城外駐紮準備進攻，在歐森巴哈的解釋下，父王才明白了一切，歐森巴哈父女更準備自己出陣，大夥兒也決定前去幫忙。



▲在橋墩附近與古斯塔夫的高級魔獸作殊死戰

■ 關卡攻略

同樣是康奎恩城的場景，這是我方反倒變成守方：不過這次我們有大量的NPC來助陣，敵人再多也無所謂，因為NPC會幫我們擋掉大部分的砲火，但也要小心他們瓜分掉我們太多的經驗值。不要管歐森巴哈的策略，讓我方部隊先分成左右兩邊，分別到兩旁協助飛馬騎士兩翼的敵人，然後一起在中間會合再往左下殺過去。當然也可以幫NPC補血，不過筆者的作法是乾脆用不分敵我的特技全殺光，免的NPC礙手礙腳的跟你搶經驗值，而且殺掉某些NPC後從他身上還能得到寶物呢。



◀到這一關我方的魔獸應該可以二轉了

正當敵人前進到中途，歐森巴哈突然叫出潛伏在民宅內部的伏兵，而且阿朗佐與他本人也會陸續出擊。不過古斯塔夫也不是省油的燈，原來他已經安排一批帝國部隊來增援，分別出現在上方城門左右兩翼與地圖下方左中右兩邊，甚至帶來夢魘與飛馬兩隻高等魔獸：飛馬不但行動力高，而且所使用的特技－龍捲風會對我方菱形範圍內的敵人造成重大傷害，要特別小心這兩隻魔獸，打敗飛馬後可得鳳凰之羽。最後消滅古斯塔夫就可以過關了，記得把所有地圖上的寶箱搜括一空再幹掉他，尖塔右邊有個隱蔽的寶箱別忘了拿，裡面有體力之酒。

第18章 雷雨中

劇情說明：

在前往帝國首都昂德拉爾的途中，帝國的前線要塞阿肯那胥突然遇到魔獸的夾擊。於是我方協助守關將士來抵御這些魔獸。

勝利條件：	敵人全滅
失敗條件：	羅格或薇歐拉死亡／NPC全滅
難易度：	簡單

◆戰役後

羅格仔細一算，包括夢魘、大惡魔、泰坦等，這已經是第三次在平地上出現這種高等魔物了，看來真的有一些隱情。回城裡到民家3可以獲得10000大洋。

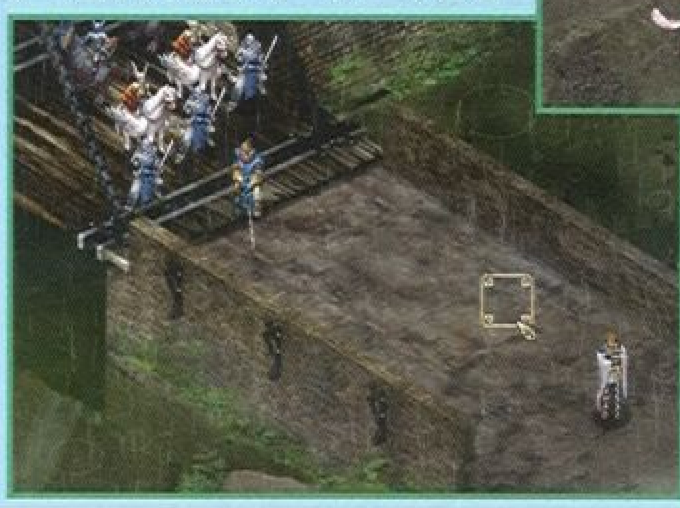
■ 關卡攻略

這一關我們要負責保護NPC，再也不能任意的虐待他們了：還好這些NPC等級都很高，只要我們守在關口，他們就不會有什麼危險。第一批魔獸會出現在畫面的左上跟右上，先清光右上那群，在解決左上的部份。這些魔獸的等級都不高，處理起來應該不會有什麼大問題。清光後等級更高的第二批出現了，四個角落各有一群，而且會往隊伍的所在處集中。讓全體退回關口迎接他們。



▲轟然巨響中巨人泰坦出現

第三批魔獸的等級高達30級，而且一大群出現在地圖下方，利用對方速度上的落差將他們引到關口前各各擊破，尤其一些魔法系的魔物更要作為第一目標。再過一回合，巨人泰坦出現了！等級40的泰坦不但生命值超高，攻擊力也很強，最好的應付方法是算好格數，等牠一靠近就利用各種遠距武器把牠解決掉。最後清光剩下的小嘍囉即可。



◀這次要保護這些帝國士兵免於魔獸的侵害



▲這裡有個隱蔽的寶箱

◆戰役後 ··········

擊退敵軍後回到皇宮，歐森巴哈很擔心札莫迪斯陛下的情形，想回帝國一探究竟。大家當然也義不容辭的陪歐森巴哈一起回去，報答歐森巴哈協防康奎恩的恩德。





▲這位就是發動戰事的始作俑者基爾巴特



▲到民屋8找煉金術師可以把各種稀有原石煉化成珍貴物品

第19章 皇帝

劇情說明：

回到了昂德拉爾，皇帝陛下已經準備好大軍要治歐森巴哈的罪。這時大家發現皇帝似乎和以前不太一樣，任何人的勸戒都聽不下去，滿腦子只想殺戮，一行人不得已只好與皇帝開戰。

■ 關卡攻略 ··········

勝利條件：	皇帝札莫迪斯6世死亡與擊倒基爾巴特
失敗條件：	羅格、薇歐拉或歐森巴哈死亡／35回合經過
難 易 度：	中等

由於天氣寒冷，我方必須在35回合內速戰速決以免被凍僵。地圖上佈滿了各種部隊，不過除了一些三四成群的帝國步兵會主動來攻擊你外，其他的部隊都要你靠近才會有反應，可以善用這點來各各擊破。

扎莫迪斯6世所率領的部隊就在地圖的正南方底部，他的等級高達50，HP高達8000，攻擊力當然不可小看，最好的方法是將他引出來，用皮粗肉厚的部隊讓他消耗完SP，拔掉他的爪牙後就沒有什麼好懼怕的了。記得在回合限制內先盡量先清光所有的敵人，最後再消滅皇帝。只要將皇帝的生命值打到兩千點以下，皇帝就會轉醒了。

正當皇帝轉醒時，來自克爾白的基爾巴特突然帶著一群魔物從左下角出現，再次控制了皇帝，於是皇帝要求我們殺了他，只好忍痛殺了皇帝，再繼續往左下追殺弄臣基爾巴特，追殺時小心魔獸使者的遠距離魔法。被打敗的基爾巴特只好夾著尾巴逃回克爾白了。



▲這種下雪的氣候我方無法戰鬥太久

◆戰役後 ··········

幾天後歐森巴特將大家聚集起來，討論有關復仇的事情。歐森巴特元帥拜託大家前往克爾白一探究竟。大家也欣然答應了。回城鎮休息時在南區的民家8可以找到煉金術師，請他幫你把碧綠原石煉成毒龍之麟，漆黑原石煉成勇氣盾，或者純白原石煉成靈性項鍊（筆者沒拿到，之前在擊退魔獸後，可以從喜愛收集物品的市長手中拿取，但不一定會出現）。到民家4可以收到冥想之水，



▶被操控心智的札莫迪斯6世乞求殺了他

第20章 聖騎士

勝利條件：	擊倒齊格非
失敗條件：	羅格或薇歐拉死亡
難易度：	中等

劇情說明：

來到了通往克爾白的唯一山口，遇到克爾白的聖騎士齊格非，薇歐拉表明參見法王的意圖，但齊格非仍然不肯放行，一行人只好硬闖。



▲齊格非的必殺技會讓你吃足苦頭

■ 關卡攻略

為了覲見法王，我們必須通過重重由魔獸組成的屏障，這些屏障大概是由一個個魔獸使者攜帶各自的魔獸組合而成，雖然他們不會主動攻擊，但因為每個魔獸使者都有使用魔法的能力，所以也不能貿然攻進去，最好讓一名角色站在離魔獸使者第六格的距離，那他就會自動帶著魔獸來攻打，如此一來慢慢就可以把地圖上的魔獸清光了。

寨門口的齊格非最可怕的必殺技“終焉鎮魂曲”會衝到我方最密集的地方，攻擊四周所有的同伴，而且生命值高達12000，必須先清光所有的魔物，然後集中所有人將他圍起來，並以他為中心不斷的在旁邊補血，才有可能將他扳倒。



▲聖騎士齊格非堅持不肯讓我方進入寨門



▶將魔獸使者引過來一口氣擊殺掉

◆戰役後……….

打敗齊格非之後把他監禁起來，一行人趕緊往克爾白的都城－阿爾拉海姆前進。

第21章 阿爾拉海戰役

劇情說明：

進入阿爾拉海姆後，一行人來到教皇的處所，果然一堆魔獸使者已經帶著魔獸在這裡等候多時。大家準備排除萬難往法王廳出發。

勝利條件：	全員從出口撤離
失敗條件：	同伴或魔獸任一人死亡
難易度：	中等



▲利用這種方式算出魔獸使者的攻擊距離

■ 關卡攻略

這一關我們的目的是要穿過重重險阻進入上方的法王廳，除了沿路有一層層的敵人屏障外，右上角還會不斷的出現增援的敵人。原本的敵人將靜止在那兒不動，增援的敵人則會源源不絕的跑過來，只要利用先前的戰術，以魔獸使者為單位，將他們一批批的消滅，遲早會打到上方的法王廳入口，接著陸續把人送進法王廳的入口就可以了。由於下一關就要打王了，SP足夠的話不妨在此練練功，好應付將來的硬仗。



◀將所有人帶入法王廳的入口才能過關



◀在前往法王廳的途中會有大量的魔獸擋住去路

◆戰役後……….

最後一次檢視裝備，把所有珍貴的補給品都帶著吧！尤其是補充魔力值的沉思之水和冥想之水一定要多帶一些。準備朝最終決戰進軍。

第22章 真相

勝利條件：	法王康塞斯三世與基爾巴特死亡
失敗條件：	羅格或薇歐拉死亡
難易度：	困難

劇情說明：

法王康塞斯三世是克爾白的領導人，進入法王廳後詳細詢問他關於基爾巴特的事情，原來這一切都是法王授意的，他不甘只當一個宗教小國的領袖，打算統一整個阿瑪迪斯大陸；而且他還故意讓大家進來法王廳，準備將大家一網打盡。這時基爾巴特也出現了，還帶了幾隻高級魔獸，原來就是他們四處捕捉魔獸來控制，才導致魔獸四處流竄，並充滿著對人類的忿恨。



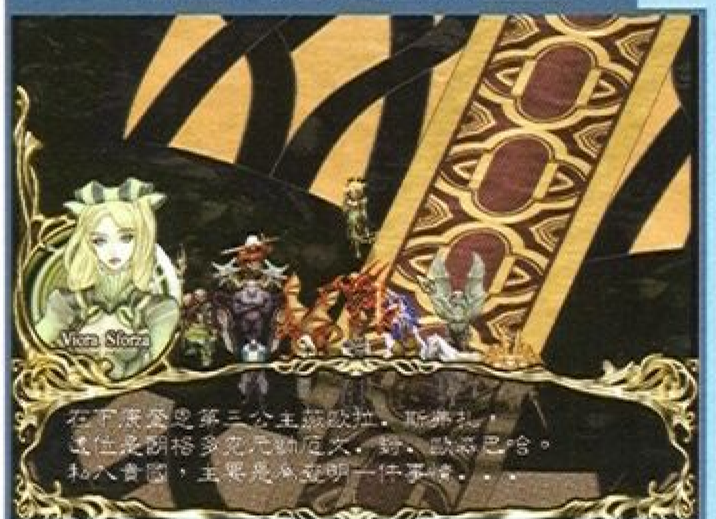
■ 關卡攻略

法王廳上佈滿了敵人，尤其靠近上方的康塞斯三世附近最多，還好這些敵人都是固定不動的，你可以靠算格子引過來各各擊破。會動的敵人只有不斷從大廳四個角落進來的援兵，還有帶著兩隻夢魔和兩隻龍的基爾巴特，他們都會不停的向隊員所在的位置靠攏。最好先應付這些部隊，行有餘力再往上推進。



▲一行人來到魁偉壯麗的法王廳

最麻煩的是基爾巴特和他所帶的兩隻魔獸，一會面就要趕緊先把那兩隻龍殺掉，以免受到龍燄的攻擊；但基爾巴特先不要解決，否則康塞斯3世會跟附近的部隊一起往下衝，最好派幾個人困住基爾巴特，等解決完固定的魔獸後再殺了他，這時落單的康塞斯就不足為懼了。不過康塞斯的生命值高達20000點，而且會使用各種強力的魔法，加上四周不斷會有來援的敵人，所以你要留幾名近戰隊員來應付這些嘍囉，頭目則派遠距攻擊較強的人慢慢打。



▲私心自用的法王將所有人引進來撲殺

記得不要拖太久，否則聖騎士齊格非會帶部隊跑來支援，你就得同時應付兩個王了。真的發生這種狀況的話，將部隊分為兩部分，千萬不要讓他們會合，否則兩人魔法一起放，我方就要屍橫遍野了。



▲基爾巴特帶的這四隻魔獸十分難纏



▲事情結束後康奎恩與朗格多克永遠結為同盟

◆戰役後……….

費了九牛二虎之力，終於解決掉康塞斯三世，阿瑪迪斯大陸終於又恢復了和平。



初生之犢勇闖江湖



騎士　普魯士

熱血江湖 劇情攻略

依韓國暢銷漫畫所改版的《熱血江湖》，在韓國上市後便一直高居韓國遊戲排行版的銷售冠軍，現在終於渡過海洋來到台灣上市了。《熱血江湖》的風格雖以詼諧爆笑為主，但內容卻不失為精緻大作；角色扮演搭配格鬥作戰，絕對可以吸引住玩家的目光。不過因翻譯之故，遊戲中的人名與漫畫中會有些相異，請各位細細分辨。

第一章 初行

延續早起練武的好習慣，譚花燐將劍法一招招施展開來：一時興起正想再做突破，卻內力不足而無法施展開，不禁嘆息想起：“爺爺到哪裡去了？有他在時的教導，學習起來事半功倍！兩年沒有爺爺的消息了，不知道他現在在何方...”

就在譚花燐思念爺爺時，突然門外一群不速之客闖入並把她包圍。敵人很不客氣的說：“魔劍郎！看你往哪走？”。譚花燐覺得奇怪，正要詢問時，敵人已經先出手了。第一次面對多個敵人，譚花燐有點力不從心，雖然對自己的武藝頗有信心，還是經過一場激戰才把他們收拾。認出敵人是專門拿人領賞的獵人後，不禁詢問：“你們難道不知道這裡是劍皇的住處？誰又是魔劍郎？”





正當獵人們發覺事情有誤時，門外又闖入一群蒙面敵人，並朝向譚花燐等人攻擊；蒙面人數眾多，譚花燐知道難以木劍抵擋，便退回屋內起出劍皇所留下的“伏魔花靈劍”防身。一陣纏鬥後，才知道敵人的目標是想搶奪劍皇留下的伏魔花靈劍；敵人臨死前還提到追擊隊已經出發，還牽扯到一個神秘組織“神劍教”，就算劍聖親臨也不怕！面對敵人的挑釁，譚花燐除了疑惑外，對於爺爺劍聖的失蹤也感到擔心，便拿起屋內所留下的藥材，攜帶伏魔花靈劍下山親自尋找爺爺下落。







剛下山的譚花燐又被獵人包圍，原來是敵人提到的“追擊者”，敵人不但前仆後繼的攻擊，還一直錯把譚花燐認成“魔劍郎”。雖然竭力打退敵人，但面對一群一群出現的追擊者，譚花燐還是決定先行撤退擺脫敵人。正想喘口氣的譚花燐，又發現自己被追上了，再一陣纏鬥後好不容易稍微擺脫追擊，決定先前往山下村莊。

剛抵達村莊，又被其他獵人認出來的譚花燐，由於體力還未回復，決定先躲起來，哪知背後還有一個紅頭髮的獵人地燕雲正等著她。面對驚魂未定的譚花燐，獵人地燕雲擺出和善的態度，並說自己知道譚花燐不是魔劍郎，因為魔劍郎其實是一個像女人的男生。譚花燐正要繼續詢問地燕雲時，之前擺脫的敵人發現上當，又回來包圍她，地燕雲力圖解釋，卻被其他獵人認為與譚花燐是同黨，一併遭到攻擊；雖然地燕雲的武功不高，人卻相當夠義氣（地燕雲加入），擊敗追擊者後，兩人決定先往村外逃去。

地燕雲看出譚花燐是第一次出來闖蕩江湖，所以安慰她不用擔心，同時表示自己與譚花燐現在是在同一條船上的人。由於敵人的包圍圈越來越小，兩人被逼到山崖邊，此時地燕雲要譚花燐跳下山崖躲避敵人，並為了讓她相信自己而率先跳下！原來山崖下有路，嚇出一身冷汗的譚花燐正想向地燕雲道謝，卻發現地燕雲受傷了；不過堅強的地燕雲硬是拉著譚花燐趕路，躲避敵人的追擊。



從村莊逃到村外，又從村外打到村內，因為畏懼兩人的實力，追擊者決定先包圍住村莊口再伺機攻擊。精疲力竭的兩人感到無法再面對敵人的攻擊，決定用偽裝的方式逃出包圍網。地燕雲並沒有發現譚花燐是個女扮男裝的女人，對於女生裝扮的譚花燐，地燕雲只能自嘆說：“你這個男扮女裝的男人，比我這個女扮男裝的真女人還像女人”，連地燕雲都看不穿的裝扮，其他獵人當然也看不出，還趁機調戲美艷的譚花燐。花了一番功夫逃出包圍，地燕雲帶著譚花燐往南邊的河流前進，找她另一位女夥伴幫忙。

好不容易抵達河邊，地燕雲的幫手妖血魔花芙蓉已經到達了，經過一番解釋，譚花燐才知道地燕雲受柳提督府委託，目標是金山獨眼陳尚必；雖然不知道此人在江湖地位多高，不過連芙蓉也要變臉的角色，在江湖一定有很強的實力。

突然地燕雲一聲吆喝：“誰！”並提醒譚花燐等人，有個少年隱蔽在附近，同時間向來人攻擊，這時少年後面突然出現一群黑衣人，向地燕雲猛襲而去。譚花燐此時才發現這群黑衣人原來是令江湖聞風喪膽的天魔神君親衛隊“黑風會”！黑風會正想再對譚花燐等人攻擊時，少年(韓飛光)即時阻擋，原來韓飛光是天魔神君的弟子，因不想受到拘束而跑出來。經過一番解釋，韓飛光撤走黑風會， 之後卻不承認是神君的弟子，由於芙蓉不想與天魔神君有瓜葛，便攜地燕雲、譚花燐兩人離去。

雖然暫時逃離敵人範圍，不過地燕雲的傷勢太重，無法繼續前進，芙蓉答應地燕雲帶譚花燐到正派頌武門先行安置，但要地燕雲答應先行養傷(芙蓉加入、地燕雲離隊)。

在往頌武們的途中，譚花燐兩人被高手包圍，敵人不但知道譚花燐的身分，還是針對伏魔花靈劍；芙蓉雖然以頌武門為幌子嚇阻敵人，卻從敵人無意談論中得知，這群高手正是頌武門請來對付她們的！更使她們驚訝的是，金山獨眼陳尚必赫然在其中，正是他認出譚花燐的身分。在芙蓉的掩護下，兩人暫時逃離敵人包圍，向柳善提督府前去。譚花燐一直因為地燕雲的受傷而感到內疚，由於名門正派與邪派都針對伏魔花靈劍而來，為了避免因自己使同伴受傷，譚花燐婉拒芙蓉的幫忙，自己孤身前往解開這個謎團。



第二章 遭遇



抵達柳提督府勢力範圍的譚花燐前往客棧休息，恰好碰到在跟女生搭訕的韓飛光，不過女扮男裝、帥氣十足的譚花燐出現，使得韓飛光深受打擊，遂跟在譚花燐後面。在客棧中遭遇魔血狂刀申由等人的包圍，按奈不住的譚花燐終於忍不住使出劍皇絕學“長白劍法”擊敗敵人，在一旁的韓飛光不禁稱讚長白劍法的威力，並在言談間得知劍皇是譚花燐的爺爺。

雖然韓飛光極力否認認識劍皇，不過因為漏了口風，遂一直被譚花燐追問；一陣拉扯後譚花燐不小心掉出貼身肚兜，譚花燐解釋說是妹妹的，好色的韓飛光便要脅譚花燐幫他介紹妹妹當女友，才考慮說出劍皇的事。爭吵的兩人卻不知道頌武門門主正在暗處觀察他們的武功，並寄望陳尚必能夠出手搶奪成功。

換裝成女人的譚花燐到河邊赴約，讓好色的韓飛光看得目瞪口呆，好一會才想起要介紹自己。正當譚花燐想要詢問劍皇的下落，頌武門出現並包圍韓飛光，原來頌武門誤以為韓飛光與魔劍郎有關，遂想經由韓飛光處找尋譚花燐，而令人畏懼的陳尚必識破譚花燐的裝扮，率先偷襲擊倒譚花燐，危急中韓飛光施展高深的輕功救走暈倒的譚花燐。眾人雖驚訝於韓飛光的武功，胸有成竹的陳尚必卻告訴眾人，他還有幫手四大天王正趕往此處，現在慢慢先釘住兩人再說。



昏倒兩天的譚花燐終於清醒過來，正待詢問韓飛光時，韓飛光拿出一本“長白劍訣”正本，並告知譚花燐是劍皇拜託他轉交的，之後言語略帶保留的韓飛光則藉口找尋食物先行離開。不死心的譚花燐追在韓飛光後面，卻被韓飛光勸走，原來看似粗心的韓飛光已經發現陳尚必及其幫手的行蹤，同時也了解到對手實力是難以抵擋的。

拿到長白劍訣正本的譚花燐，趁此機會練功(習得迅雷擊頂、七星發破)，忽見韓飛光跑過來，原來敵人的先發部隊鬼犬軍團已經追上來，譚花燐以伏魔花靈劍搭配長白劍訣，出乎意料發揮驚人的威力迅速解決鬼犬軍團，不過陳尚必與其幫手四天王已經包圍住兩人。擔心譚花燐傷勢的韓飛光，拉著譚花燐退進屋內，原來屋內另有密道可以脫逃，兩人以密道逃脫，韓飛光更順手帶著刻著“火龍之寶”字樣的重要盒子。尾隨韓飛光的黑風會趕到，只發現燃燒的草屋，擔心韓飛光出事的黑風會，也加入這場追逐。

健忘的韓飛光好不容易找到密道出口，卻發現出口外已經被陳尚必包圍，混亂中韓飛光再一次以卓越的輕功帶著譚花燐脫逃。四大天王亦驚訝於韓飛光的輕功，言語中陳尚必透露出早有奪取伏魔花靈劍之心，並想把劍獻給天魔神君，藉以回復神君手下的身分。



突破頌武門一波波的攻勢與阻擋，連柳善提督府也來湊一腳，譚花燐與韓飛光勉強到達山崖邊，再次被陳尚必與四天王包圍，體力耗盡的譚花燐更被陳尚必奪走伏魔花靈劍；本想繼續纏鬥的譚花燐被韓飛光勸住，打算先行逃離戰場，兩人再次藉由韓飛光的輕功逃脫，不過途中韓飛光被暗箭攻擊而受傷，這次反換成譚花燐照顧他了，同時也漸漸對韓飛光起了好感。

得到伏魔花靈劍的陳尚必，不但不把劍交給雇主，同時還違約把雇主殺掉。頌武門與柳善提督府皆派出大量殺手攻擊陳尚必，欲奪得伏魔花靈劍。稍作療傷的譚花燐與韓飛光，決心一定要把伏魔花靈劍搶回來，遂闖入柳善提督府的包圍網中，更擊敗了提督府新任的四天王，本欲加入攻擊的頌武門，卻因內部長老的干涉造成新舊勢力對立而暫停攻勢。

再次與陳尚必見面的韓飛光，並不打算以強搶的方式奪回伏魔花靈劍，而是提出以相等價值的武器～武林八大奇寶：火龍刀～做交換；由於火龍刀是象徵天魔神君的信物，陳尚必誤以為韓飛光欺騙他，汙辱他最敬重的天魔神君，遂發狂攻向兩人。







經過連日的戰鬥，陳尚必已經受了不小的傷，再次面對譚花燐，終於首度落於下風；四天王發現情況不對，遂以鬼犬軍團攻擊譚花燐，此時韓飛光終於按奈不住，武林八大奇寶～火龍刀終於出鞘，四大天王立即折損一人；此時黑風會亦趕到現場協助韓飛光，黑風會領隊洪均發現陳尚必原來是十年前突然離開黑風會而下落不明的同伴憲宇，被認出真實身份的陳尚必，立即逃離現場。韓飛光遂交代黑風會暫時帶譚花燐去養傷，由他與剩下兩名的四天王去勸說陳尚必。

行經途中韓飛光再次遇到芙蓉，芙蓉遭到獵人邱元俊率眾攻擊，危急間芙蓉耍詐要韓飛光相助，不過韓飛光卻不上當。邱元俊認出芙蓉出身自北海冰宮，言語間更對北海冰宮不敬，正待出手之際，卻被一白髮老人以北海冰宮絕學冰白神掌打傷，倉皇逃走，原來老者為北海冰宮宮主段雨軒，芙蓉更是其獨生女，因為個性驕縱跑出北海冰宮闖蕩江湖，宮主段雨軒擔心遂尾隨其後。

芙蓉看到父親便想逃走，就故意陷害韓飛光，說兩人是私奔小夫妻，要激怒父親趁機逃逸，不過韓飛光反倒是大方承認，並岳父前岳父後的向宮主段雨軒討好；宮主段雨軒對韓飛光亦相當有好感，並誤以為真傳功給韓飛光。一副好岳父、好女婿的情況，看得芙蓉大傷腦筋，又氣韓飛光用言語討她便宜轉身離去。韓飛光則趁機向段雨軒告辭，準備勸說陳尚必，臨行前更確認自己已經愛上譚花燐，希望拿回伏魔花靈劍獲得譚花燐的好感。

接受黑風會治療的譚花燐，無意間聽到黑風會隊長洪鈞向其主公求情，希望能讓陳尚必（憲宇）重回到黑風會，不過並不為其主公所答應，反而是要洪鈞將陳尚必殺掉，以維護黑風會的名聲。由於譚花燐的出現，證實洪鈞口中的主公就是令江湖聞風喪膽的“天魔神君”，天魔神君對於譚花燐愛護有加，不僅點破譚花燐武功的缺失，並贈予長白山蔘助其提昇功力，不過對於劍聖的下落，始終語帶保留僅說認識劍聖。

遭到頌武門、柳善提督府及黑風會追殺的陳尚必，終於陷入走投無路的窘境，身受重傷的陳尚必，不禁後悔自己天真的想法，因為就算奪取伏魔花靈劍，還是無法重回天魔神君的身邊。敵人再次出現，不過這次救星出現了，韓飛光終於追趕上陳尚必，解決一批敵人後，幫助陳尚必治療傷勢。

感念韓飛光的幫助，再加上視其為少主，陳尚必遂說出自己的過去：曾經想以統一江湖為目的，卻因為愛上柳善提督府的現任府主施燕而離開黑風會；又因柳善提督府前任府主的陰謀下，被迫殺出重圍，形成無處可去的情況。失去鬥志的陳尚必本想請韓飛光助其自盡，卻因柳善提督府擺處最強的蛇陣攻擊他們而作罷。

此時譚花燐正猶豫要不要接受天魔神君贈與的長白山蔘時，天魔神君突然出現，並約譚花燐一起去解決些小事，讓譚花燐暫時無法婉拒天魔神君的好意，便一同前往。

已經被無敵蛇陣包圍的韓飛光等人，災難彷彿還未過去，柳善提督府的府主施燕與座下高手飛玄率眾出現，施燕要求陳尚必單獨跟她走，便可放過其他人，眼見已無勝算的陳尚必將伏魔花靈劍交回給韓飛光，並隨施燕離去，希望能保住韓飛光等人的性命；然而施燕並未守諾言，命飛玄隨後收拾韓飛光等人的性命。正當韓飛光等人與飛玄混戰中，一生巨響使雙方同時停手，擔心施燕受傷的飛玄，立即撤出戰場趕往支援，韓飛光亦擔心陳尚必出事尾隨在後。





原來頌武門門主暗中施以霹靂彈偷襲陳尚必，危急間施燕替陳尚必擋下致命一擊，臨終前向陳尚必表達最後的愛意，原來施燕內心始終愛著陳尚必，甚至是犧牲生命也在所不辭；受到波及的陳尚必也支持不住，再被頌武門主柳元燦偷襲而達瀕死階段。韓飛光雖適時出現引走柳元燦，卻不能再為陳尚必延續生命。譚花燐與天魔神君的適時出現，為陳尚必完成回歸黑風會的心願，天魔神君更交代黑風會洪鈞，繼承陳尚必保護少主韓飛光的精神。

韓飛光雖然順利引走柳元燦，卻被頌武門重重包圍，憤怒的洪鈞追趕上韓飛光，並率先出擊擊潰頌武們第一波攻勢，雖然頌武門人數衆多，但在得知黑風會亦有干涉，立即陷入混亂與逃跑，深怕自己成為黑風會的敵人，反倒是柳元燦被包圍。危急中頌武門衆長老挺身而出，與洪鈞展開激烈的戰鬥，因為陳尚必的死而激起洪鈞的憤怒，抱者與敵共亡的心態，終於以寡敵衆力壓衆長老。

天魔神君更於此時出現，對於頌武門多次針對韓飛光，並以卑劣的手段促使陳尚必死亡，天魔神君要頌武門血債血償！話未說完的天魔神君遭柳元燦施以霹靂彈偷襲，雖未受傷卻激起天魔神君的憤怒，對柳元燦施以致命一擊；眼見柳元燦就要死於神君掌下，卻被韓飛光所擋下，不忍再有傷亡，韓飛光挺身而出，請天魔神君給予他單挑柳元燦的機會，並答應事成後回到乖乖回到神宮去，天魔神君答應請求並率衆離去，頌武門因韓飛光的仁慈而保留下來。

柳元燦與他一向瞧不起的韓飛光對決，才發現自己的渺小，更體會韓飛光仁慈的一面，雖不願口頭承認，但心底對韓飛光卻充滿感激。（習得鳳凰仰天、清潭映花）躲在一旁關心韓飛光的譚花燐，看到雙方再無敵意也走了出來。柳元燦將他所知道伏魔花靈劍的秘密說出來，原來伏魔花靈劍與江湖盛傳的不死之體有關，而所有的秘密都藏在神秘的神劍教與神地中，連他也不知道詳情說完便離去。



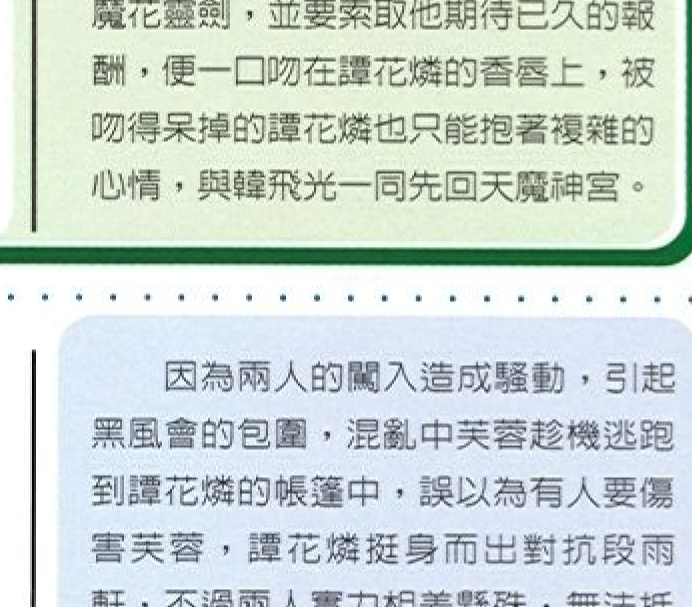
分手再見面的韓飛光與譚花燐，之間卻充滿尷尬之情，韓飛光交還伏魔花靈劍，並要索取他期待已久的報酬，便一口吻在譚花燐的香唇上，被吻得呆掉的譚花燐也只能抱著複雜的心情，與韓飛光一同先回天魔神宮。

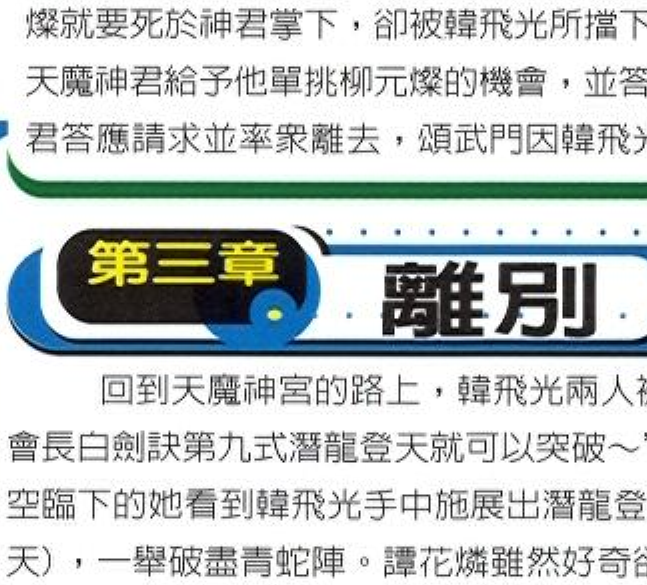
第三章 離別

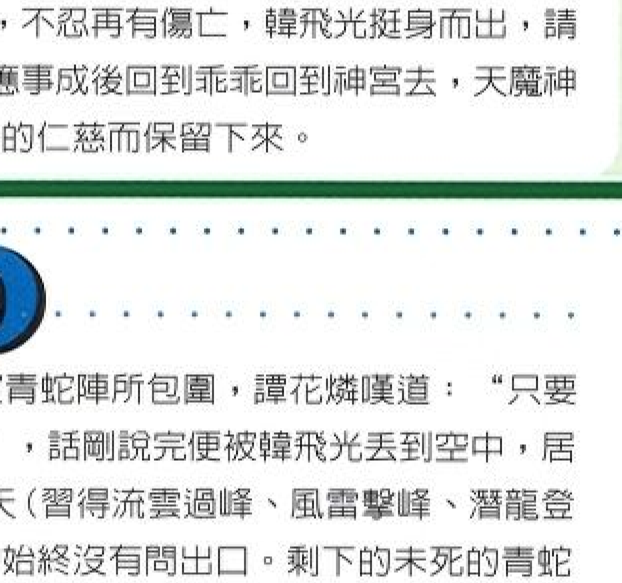
回到天魔神宮的路上，韓飛光兩人被青蛇陣所包圍，譚花燐嘆道：“只要會長白劍訣第九式潛龍登天就可以突破～”，話剛說完便被韓飛光丟到空中，居空臨下的她看到韓飛光手中施展出潛龍登天（習得流雲過峰、風雷擊峰、潛龍登天），一舉破盡青蛇陣。譚花燐雖然好奇卻始終沒有問出口。剩下的未死的青蛇四下逃逸，這時青蛇的主人小香自從叢林回來，又氣又怒的質問韓飛光，要他賠償不能交給柳善提督府的青蛇，無法交代的韓飛光只能落跑，小孩性情的小香則帶著護身獸尾隨韓飛光。

回到天魔神宮後，譚花燐向韓飛光說明找尋劍皇的意願，韓飛光則認為因劍皇徒弟的身分，已經讓譚花燐變成武林的追擊對象，建議譚花燐暫時別輕舉妄動。正準備入帳休息的韓飛光，看到芙蓉突然闖進行宮休息之地；原來弄巧成拙的芙蓉，被父親誤會有孕在身，一直逃到此處，芙蓉請韓飛光暫時把她藏起來。韓飛光被隨後趕到的段雨軒認出，無奈出賣芙蓉所藏之處。

因為兩人的闖入造成騷動，引起黑風會的包圍，混亂中芙蓉趁機逃跑到譚花燐的帳篷中，誤以為有人要傷害芙蓉，譚花燐挺身而出對抗段雨軒，不過兩人實力相差懸殊，無法抵擋段雨軒的全力一擊，傷重而倒。誤以為心愛人死亡的韓飛光受不了打擊，發瘋似的衝出行宮，一直跑到筋疲力竭，依舊無法宣洩心中的痛處，悲傷的韓飛光以全身力氣施展出天魔絕學「天魔大滅劫」後（習得天魔大滅劫），丟下火龍刀飄然而去。







心情尚未平復的韓飛光遇到飛玄，詢問下才知道墓裡葬的是施燕，一直暗戀施燕的飛玄，也因為施燕的死而耿耿於懷，兩個傷心人便結伴而行，希望藉著酒來澆熄心中的哀愁。剛到酒店的飛玄，就被新任府主施惠（施燕之妹）叫走，只得留下一人喝悶酒的韓飛光。喝完酒的韓飛光心情依舊難以平復，不過善於搭訕女生的他，卻是不會放過任何機會，居然跟一老頭（霹靂子）爭風吃醋，礙於酒後難以控制自己情緒而得罪老頭，哪知霹靂子懷恨在心，暗中對韓飛光施以狠毒的爆毒，只要情緒不穩就可能全身爆裂，莫可奈何的韓飛光被迫向霹靂子求助，但霹靂子因痛恨武林中人所以拒絕醫治。無奈的韓飛光只得回到酒店找飛玄商量。



施燕來找飛玄，是因為被碧風門門主天雲岳所糾纏，正要商議如何對付，天雲岳已率眾出現在酒店，更對飛玄冷嘲熱諷，韓飛光雖然只以輕功繞過碧風門的包圍，卻引發爆毒發作；考慮身體無法對敵並避免碧風門繼續糾纏，提出一個月後由他代表邪派單挑名門正派的天雲岳，極好面子的天雲岳接受挑戰後，相約一個月後在玄法派的場所決鬥便率眾離去，苦苦支撐的韓飛光終於支持不住暈死過去。

本來必死無疑的譚花熾，因為天魔神君之前所贈的長白山蔘具有發熱作用，抵消掉冰白神掌致命的寒氣，而幸運存活下來（習得猛虎降谷、風雷擊峰）。感念天魔神君賜予長白山蔘，譚花熾想報答恩情。神君知道韓飛光對譚花熾的情意，便要求譚花熾尋找韓飛光，並把他帶回天魔神宮。



根據洪鈞的情報，譚花熾前往韓飛光最後出現的客棧，雖然她離開江湖一陣子，不過許多不知情的獵人依舊當她是魔劍郎，所幸地燕雲即時出現向眾獵人說明，解決一場誤會。由地燕雲的口中得知兩件事，除了韓飛光與天雲岳的將於玄法派決鬥外，還有真正的魔劍郎也會出現在會場，兩人遂結伴同去。



兩人來到渡船口，發現船家無法發船，因為地方惡霸想趁機斂財，強搶船隻，本著正派武林助人為樂的觀念，譚花熾與地燕雲出手教訓惡霸，雖然遭到頑強的抵抗，不過最後在譚花熾悟出長白劍訣最終式“潛龍登天”一舉突破敵人包圍，懲戒惡霸並奪回船隻交給船家，感念兩人的幫助，船家送兩人過河。

來到玄法派範圍的譚花熾，看到韓飛光與天雲岳決鬥的告示，不經暗自替韓飛光擔心，這才發現自己對韓飛光的重視。決鬥前夕天雲岳依舊不改臭屁本色，當眾展現他武藝強悍的一面，更使譚花熾感到不安。

死纏不休的獵人也在此地出現，言談中譚花熾才發現自己居然價值百兩黃金，這也難怪會一直被人獵捕，解決掉敵人後，痛恨武林人士的霹靂子突然出現，對眾人施以霹靂彈，造成眾多傷亡，得地燕雲提醒，譚花熾險險避過傷害，不過地燕雲本人卻躲避不及被炸傷。霹靂子看到人群中一位白髮蒼蒼的老丈（藥仙），冷笑道：“原來武林巨頭也出現了”，說完隨即離去。藥仙帶譚花熾兩人回到處所療傷，並請求譚花熾代為尋找霹靂子的下落，以免在比武大會時釀成更大的傷害；由於擔心韓飛光會受到傷害，譚花熾答應尋找霹靂子，並要地燕雲好好養傷。

得郊外路人告知，北邊郊區有土匪使用霹靂彈威脅人。譚花熾趕往查探土匪巢穴，卻發現土匪早被人全部殺死，驚慌的譚花熾正想離去，忽然被人叫住，是譚花熾許久不見的劉師兄。譚花熾就向看到最親近的人一樣，情緒徹底宣洩出來，經過師兄的安慰後，兩人決定一同找尋霹靂子。獵人的追擊始終無法停止，不一會又出現在譚花熾的面前，解決到第一批獵人後，譚花熾向師兄解釋被誤認為魔劍郎的情況。伺機想偷襲譚花熾的獵人高手毒酒嘉友，被劉師兄警覺到，因為劉師兄並未帶武器，由譚花熾解決毒酒嘉友。



兩人先行前往劉師兄住的花田村，原來劉師兄隱居在花田村教導村民小孩知識，劉師兄在村中詢問得知霹靂子在玄法派附近的硝石山谷，兩人在硝石山谷口遇見霹靂子，並得知韓飛光身中爆毒、命不久矣，而霹靂子又未曾研究過爆毒的解藥，情急下的譚花熾想強押下霹靂子，不過在霹靂彈的攻擊下無功而退。譚花熾心繫韓飛光的情況，便向師兄告辭，返回藥仙住所求救。



也是第一次聽到爆毒的藥仙，自認沒有解不開的毒，不過需要知道爆毒的成份。譚花熾自告奮勇前去找尋，在村莊碰到韓飛光的師兄崔相喜，得他告知霹靂子的去處，譚花熾再次遇到霹靂子，雖然求取不到解藥，不過現場留下身中爆毒的野狗屍體；譚花熾取得沾有爆毒的骨頭，交給藥仙製作解藥。藥仙要譚花熾先行前往比武大會，等做好解藥後他會送過去交給她。



譚花燐到花田村找劉師兄一同前往比武大會，兩人行經途中卻遭到自稱是神地武士的郭生率衆包圍，郭生說受志島風的命令詢問劉世華（劉師兄）繼承者之事，雙方為此起了衝突，正當譚花燐快支持不住猛烈的攻擊時，神劍教高手凱雷突然出現，亦要強押劉世華回到神劍教，劉世華趁雙方爭執不下時，帶譚花燐先行逃走。

心中充滿疑問的譚花燐，詢問劉師兄關於神地與神劍教的事，劉世華欲言又止，只說擔心花田村要先回去。心神不寧的劉世華誤中獵人陷阱，擔心譚花燐不敵衆獵人的攻擊，劉世華強迫譚花燐先逃走以免遭毒手，自己則落入獵人手中。譚花燐擔心師兄安危，決定返回村莊找尋幫手。

深受爆毒所害的韓飛光，在比武大會前夕依舊昏迷不醒，一直照顧他的飛玄與施惠在此時遭到柳善提督府長老的背叛：飛玄與施惠被長老們制住，長老要傷害昏迷的韓飛光，卻反遭天魔脫骨吸氣功所制；因吸收衆長老內力的幫助，韓飛光清醒過來，他才知自己已昏迷一個月，距離比武大賽僅剩三天。在施惠的安排下，由飛玄陪同韓飛光前往玄法派，韓飛光屢次想找機會逃走，不過在飛玄細心的照顧下，沒有太大的機會。

行經花田村發現衆多村民的屍體，趁著飛玄察看屍體時，韓飛光終於找到機會溜走，剛出花田村口就看到一位背著大刀的老者擋助去路，原來老者誤以為花田村慘案是韓飛光所為，一言不合雙方便出手，由於老者的功力深厚，韓飛光便施以長白劍訣想迷惑對方趁機逃跑，老者認出是劍皇的招式便知道是一場誤會。兩人交談後，方知老者是龍飛不敗文定侯，也就是江湖五絕之一的刀帝。刀帝認定韓飛光有極佳的練武資質，便約韓飛光黃昏見面指點武功，說罷便自行去找尋屠村兇手。





剛抵達會場的韓飛光，便被黑風會迎進休息會館，原來韓方光的三師兄楚雲賢到了。剛見面楚雲賢便質問火龍刀為何不在他身邊，韓飛光連忙推拖說交給朋友保管，楚雲賢再詢問幾句後就先行離去。依舊想逃避比武的韓飛光，正找尋是否有出口時，宮主段雨軒突然溜了進來，將記載北海冰宮武功的祕笈交給韓飛光，希望對他比武有幫助。

韓飛光故意讓黑風會知道段雨軒闖入，趁著黑風會追捕段雨軒時藉機偷溜，不巧爆毒適時發作，不支倒地暈過去。醒來時天色已暗，由店小二的口中得知另有出口可溜，便趕去赴刀帝之約。往花田村的路上，韓飛光碰到一位美貌似花的女子，搭訕後對方居然願意晚上與韓飛光見面，興奮的韓飛光改變原來計畫，準備跟刀帝學完武功後再約個小會，最後才逃離玄法派。

刀帝欲傳授韓飛光武功也是一時興起，從早上的交手便知道韓飛光基礎不好，不過卻擁有破壞力十足的招式，便針對這些問題指導韓飛光。天資極高的韓飛光一學就會，使刀帝興起收徒的想法，韓飛光雖然拜刀帝為師，其實是想學點武功就走人，刀帝傳授韓飛光一些刀招後，怕他學得太快就說要去調查花田村的慘案後先行離去。

韓飛光抵達與美女相約之處，卻發現黑風會也在，居然稱呼“她”為五少爺（崔相喜），原來是個容貌不輸女子的美男人！大吃一驚的韓飛光就這樣被押回行館，放棄逃跑的韓飛光只好乖乖休息準備明天的比武大賽。楚雲賢待與崔相喜會面後，要黑風會對韓飛光的監視不用太緊，最重要的是不要被發覺，說罷自行便去向仍未出面的二師兄報告。



比武大會正式開始，韓飛光看到師兄與北海冰宮主段雨軒同時出現在貴賓席，想利用兩大勢力威壓天雲岳使他自動退出，哪知激怒自傲的天雲岳，反使大賽提早開始。稍經交鋒，韓飛光便感覺爆毒隨時會發作，招式威力便大打折扣，被天雲岳一面倒壓著打；但韓飛光卻不知道，他其實是另外中了楚雲賢所下的毒藥。一心想離開會場去找尋譚花燐的韓飛光，趁著天雲岳出手的空隙，施展出天魔神功的高段武功～天魔大滅劫，更展出北海冰宮、刀帝與劍皇等人的武學技驚全場（習得風雷閃電斬、冰白神掌），但隨著內力的消耗，爆毒終於發作，雖然靠著天魔脫骨吸氣功苦苦支撐，但韓飛光已到了油盡燈枯的地步。

危急中火龍刀自場外射進會場，原來譚花燐按奈不住對韓飛光的關心先行趕到會場，救了韓飛光。正當會場一陣混亂，楚雲賢出現在比舞台上，嫁禍天雲岳暗施霹靂彈，更要其他師弟一同攻擊正派人士，韓飛光到此時才了解楚雲賢的陰謀，原來想藉著收拾殘局來增加邪派名聲。譚花燐要韓飛光幫忙，韓飛光對於楚雲賢的陰謀並無興趣，便與譚花燐離會場。



第四章 背叛

韓飛光得知要解救的人是譚花嫾的師兄，忌妒心的作祟韓飛光不想答應，更與尾隨他來的點蒼派高手老虎起了紛爭，譚花嫾氣得自行離去，不料前往救援的路上反被獵人突襲，危急中韓飛光趕到，以天魔神君弟子的身份威壓衆獵人釋放劉世華。清醒過來的劉世華在得知花田村慘案後，將責任怪在衆人之上，狀似發狂的他渾身充滿魔氣，以詭異的武功攻擊衆人，譚花嫾亦被所傷，衆人方知劉世華才是魔劍郎。劉世華追向逃逸的獵人，韓飛光顧忌譚花嫾的心態，便尾隨劉世華而去。

劉世華抵達花田村後神情稍復，正竭力壓抑自身魔氣，尾隨而至的韓飛光才發現花田村已經被神地武士及志島風所包圍，原來花田村慘案是志島風一手策劃，為的就是激起劉世華的魔性，成為真正的魔劍郎。劉世華趁著神智尚清，要韓飛光先行逃走，有機會帶譚花嫾前往長白山，所有事情的真相都在那。經過魔劍郎發狂的攻擊，僅剩下志島風一人，但工於心計的他謊稱譚花嫾已死，趁著劉世華心神震驚的一刻，施以辣手攻擊並斬斷劉世華一臂。



先行逃走的韓飛光遇到譚花嫾與老虎，向譚花嫾說出長白山上有劍皇的線索，但得知劉世華有危機，譚花嫾決定先前往花田村幫助師兄，擔心她安危的韓飛光只得與老虎隨著譚花嫾前往花田村。譚花嫾趕到花田村時，志島風正要脅劉世華交出祕笈，面對三人的包圍又受到韓飛光的挑釁，志島風亦忍不住追向韓飛光，卻不知道自己中了調虎離山之計。

一直處在昏迷中的劉世華，在此時醒過來，以被魔性操控的他緊緊握住伏魔花靈劍，功力蠻橫連刀帝亦感到畏懼。劉世華無視衆人存在往志島風離去的方向追去。被志島風追趕的韓飛光，因受爆毒的影響被追上，認出韓飛光所習的輕功與神地有關，亦向韓飛光質問祕笈之事。入魔的劉世華在這時追上他們，並針對志島風施以猛烈攻擊，韓飛光則趁機逃走。

出乎意料志島風稱呼“伏魔花靈劍”為“魔靈劍”，再次面對魔劍郎，志島風遭到慘敗而失去性命。無法停止殺戮的魔劍郎找到韓飛光與老虎，為保護倒在地的譚花嫾，韓飛光與老虎奮勇面對魔劍郎。此時刀帝察看志島風所留下的傷痕，發現與 15 年前危害江湖的劍魔有關，便循線追查，正巧碰到韓飛光與魔劍郎的對決，本來是一面倒的對決，不過在韓飛光以其天分發揮最高的能力，終於擊落魔劍郎手中的劍，失去伏魔花靈劍的支持，劉世華終於清醒過來，得知自己罪孽深重無顏再見譚花嫾，慚愧的跳下斷崖自殺。



第五章 反省

剛清醒的譚花嫾，發現身在藥仙的草廬，與藥仙交談得知是韓飛光照顧她。譚花嫾將爆毒解藥交給韓飛光並追問師兄下落，為了怕她傷心，韓飛光說劉世華先行前往長白山，正準備要向藥仙辭行，譚花嫾被神劍教護法凱雷襲擊而被抓，威脅韓飛光以火龍刀及追魂武聖槍（老虎佩槍）拿到長白山神劍教交換人。



返回草屋拿取火龍刀後，遇見老虎並交談，兩人感覺凱雷目的在八大奇寶，老虎忽施偷襲擊昏韓飛光，原來老虎是被楚雲賢說動而突下重手。韓飛光醒來便被楚雲賢以解藥威脅，要韓飛光領軍對抗正派，到時再由他成為政邪兩派的領導：此時韓飛光被迫再次面對碧風門與天雲岳，正當攻勢一觸即發之時，碧風門主天世英出面阻止這場對戰，並話中有話地暗示韓飛光尚有要事該做，韓飛光便發覺天世英可能與神劍教有關。



再次失去機會的楚雲賢知道陰謀已被識破，知道會被天魔神君責罰，便率黑風會攻擊韓飛光（習得天魔騰空），老虎適時出現把追魂武聖槍交給韓飛光，並擋住黑風會的攻擊。抵達長白山腳下又被黑風會追上的韓飛光，終於徹底打敗楚雲賢，不服輸的楚雲賢施展出與志島風一樣會增進內力的“燒魂術”，直到此時才說出是陶月天師兄所傳授，韓飛光方知道陰謀亦牽扯到自己人。隨者內力的流失，韓飛光的爆毒也發作了，正束手待斃時，楚雲賢也倒下了：原來燒魂術是以燃燒生命力來增強短暫功力，他自己也是別人的利用工具。韓飛光趁此機會拿回解藥服用，終於治好了爆毒。





尾隨而至的崔相喜與黑風會經韓飛光的說明，稍微了解事情的陰謀，說罷韓飛光趕往長白山上。途中遇到刀帝挑戰，原來刀帝極為欣賞韓飛光的資質，但礙於天魔神君所以無法收他為徒，趁此機會把自身武功傳授給韓飛光（習得飛刀、天雷深波），善於偷襲的凱雷又趁此機會重創刀帝，並奪取火龍刀，因尚未得到追魂武聖槍，所以暫時放過韓飛光。韓飛光召喚黑風會照顧刀帝，拿起龍飛刀繼續往長白山頂前進。

途經旅店休息，卻警覺到是黑店，原來旅店是神劍教的分支，擊敗衆教徒後得知譚花燐被送到祭壇去，她才是“劍神”的繼承人。不明“劍神”與“劍皇”之間的關係，韓飛光連夜趕往神劍教。

突破衆教徒的攻擊，韓飛光遇見了天雲岳的護法碧風七刀，並得知神劍教主就是天世英。正欲與碧風七刀開戰，崔相喜趕來支援韓飛光，在師兄弟齊力下，順利突破碧風七刀的包圍，韓飛光卻發現神劍教徒稱為劍神的武功，與長白劍訣相當類似，充滿疑問的兩人只得繼續前進。

終於見到把守祭壇門的凱雷，從凱雷處證實神劍教目的不只在武林八大奇寶，譚花燐才是最大關鍵，而“劍神”與“劍皇”則是不同的兩人。說到此處凱雷出手了，手握八大奇寶的鬼冥劍，對兩人展開猛烈攻擊，不過面對兩人齊施的天魔神功(習得天魔狂炎舞)，凱雷終也拜下陣來。

此時神劍教教主終於出現，天世英就是幕後指使者，而二師兄陶月天亦隨之出現；經過陶月天的說明，原來“劍神”就是 15 年前的劍魔，被天下五絕擊敗後返回神地，劍皇將劍魔的劍神功融入自己創造的長白劍訣裡，然而劍魔當初並未將自己工夫全部施展出來，尚有“最終五義”未曾施展。劍皇曾派劉世華出去尋找劍神功祕訣，劉世華雖然找到祕訣並學會最終五義，卻因此入魔成為魔劍郎，而劍魔當初用的“魔靈劍”就是現在的伏魔花靈劍。為了開啓“神地後門”獲得不老不死的祕密，除了繼承人譚花燐，還需要八大奇寶中的火龍刀、追魂武聖槍、鬼冥劍與伏魔花靈劍，而整個計畫就出自陶月天。



為了奪取追魂武聖槍，手握火龍刀的陶月天率先出手，得崔相喜的警告，知道陶月天功力相當深厚，以兩人之力尚不足以擊敗陶月天，此時手握鬼冥劍的楚雲賢出現了，針對陶月天的設計陷害，他是來討回公道，不過當四大奇寶相會合時，儀式終於開始了，譚花燐將成為劍魔再世；情急的三位師兄弟齊施天魔神功終於擊敗陶月天，火龍刀終於回到韓光手中。



劍魔終於醒過來，譚花燐意識徹底被“魔”所入侵，而神地後門也開啓了，原來所謂的不死之體，是被魔所入侵成為沒有意識的屍體；無法接受結果的天世英，反而成為第一個死在劍魔手下的犧牲者。在劍魔詭異的劍法下，楚雲賢、崔師兄接連被擊敗，當韓飛光手執火龍刀硬拼魔靈劍時，神奇的事情出現了，韓飛光感覺自己的意識在魔靈劍裡，他感覺到譚花燐的害怕與懊悔，也了解她的無奈，在韓飛光真誠的呼喚下，譚花燐放下了“魔”回到真實的自己。



當譚花燐回復意識，神地後門已經關閉，魔靈劍亦被火龍刀所克制。韓飛光先帶兩位師兄離開神劍教，當韓飛光到達山外空地時，神劍教所屬的山峰突然開始倒塌，不一會看到譚花燐逃了出來，原來當譚花燐毀掉魔靈劍的瞬間，神劍祭壇就倒塌了，武林八大奇寶全部隨之掩埋。事情終於告一段落，兩位師兄也先後離開。韓飛光與譚花燐在表達愛意後，另一段屬於他們的故事，將再度開始。





線上期刊室

線上遊戲攻略連續報



Online 金庸群俠傳 Online

古墓派全剖析與丐幫逍遙遊任務



自從上一期介紹了丐幫和華山兩派的武功條件和絕學任務解析之後，人民們的回函就如同雪片一般的飛來，真是令人心情愉悅！這次要為大家報導的是蕾蕾公主和沙雷納的大本營－古墓派，還有丐幫逍遙遊的任務解析，希望大家會喜歡。對了！還要告訴大家一件事，沙雷納和蕾蕾公主都已經學到九陰真經和玄鐵劍法了，接下來會把黯然掌也“順便”學一學，大家有空可以來找我們較量較量！





古墓派

▶ 門派技能：清心
▶ 門派武功學習條件

基本武學

種類	武功	學習條件	傳授師父
內	古墓心法	入門功夫	古墓派掌門人
輕	天羅地網勢	入門功夫	
拳	美女拳	入門功夫	
劍	玉女劍法	入門功夫	
劍	全真劍術	善惡值-299～299之間	楊過

進階武學

種類	武功	學習條件	傳授師父
輕	迎風拂柳步	天羅地網勢50，古墓心法40，門派清心60，基本輕功40，基本內功30	古墓派掌門人
內	玉女心經	古墓心法50，門派清心70，基本內功40 註 師父不教	需玩家二人同修
暗	玉蜂針	古墓心法20，門派清心50，基本暗器20	小龍女
鞭	銀索金鈴索法	古墓心法40，門派清心70，基本鞭法30	
博	天羅地網掌	天羅地網勢40，古墓心法30，門派清心70	
劍	美女劍法	古墓心法45，玉女劍法70，美女拳20，門派清心85，基本劍法50	
拳	赤煉神掌	基本毒術10、五毒祕笈、善惡-299以下、拂塵功50、天羅地網掌70、博擊格鬥90	李莫愁
鞭	三無三不手	基本毒術10、五毒祕笈、善惡-299以下、銀索金鈴90、天羅地網掌20、博擊格鬥100、拂塵功60	
暗	冰魄銀針	基本毒術10、五毒祕笈、善惡-299以下、基本暗器50、玉蜂針30	
鞭	拂塵功	基本毒術10、五毒祕笈、善惡-299以下、基本鞭法20	
內功	九陰真經	悟性45、福緣30、古墓心法100	任務觸發
劍	玄鐵劍法	根骨30、臂力30、實戰550萬、九陰真經30級、基本劍法100、玉女劍法100、基本內功100	神鵰
掌	黯然掌	臂力30、福緣30、實戰800萬、搏擊格鬥100、九陰真經20、天羅地網掌100、基本內功100	楊過

違反門規的行為：1 PK值大於10　2 殺氣值大於10000
執行違反門規處罰的師父：古墓派掌門

進階武功徹底攻略

玉女心經修煉方法



觸發人物： 無

條　　件： 兩位已學得玉女心經之古墓弟子

任務攻略： 1.玉女心經依規定要兩人同練，並且嚴禁在古墓內房間練習，指定要在農田場景內才可以練習。

2.（以下簡稱練習的雙方為A方與B方）首先A與B必須都先要習得玉女心經這項武功，接著再一同到農田場景中練習。

3.練習時，由A或B其中一方先下令（點選指令中的“練習武功”），此時滑鼠會變成手指形狀，再指定對方，指定對方後等候對方回覆，當對方完成回覆動作之後，兩人便同時開始進行修練內力的動作。

門派事件

打倒郝大通



觸發人物： 孫婆婆

條　　件：

1.江湖歷練 400

2.實戰經驗 1200000

任務攻略：

1.得知全真教郝大通來襲

2.時辰到去全真教找人

3.打倒或被打倒

4.回古墓

5.得到：江湖歷練+20，名聲+2，閃躲熟練度+100

擊退李莫愁

觸發人物： 掌門人

條　　件：

1.清心100

2.江湖歷練 2000

3.實戰經驗 2500000

任務攻略：

1.得知李莫愁來意【掌門手諭】

2.找到李莫愁

3.擊退李莫愁或被擊敗

4.得到：江湖歷練+30，名聲+5，閃躲熟練度+300

送相思木

觸發人物： 小雲

條　　件： 古墓弟子

任務攻略：

1.在古墓中找到小雲

2.幫小雲送相思木給西夏紫嫣

3.得到：江湖歷練+5、水3、牛肉餅2

拆散情侶

觸發人物： 李莫愁

條　　件：

1.古墓弟子（女）

2.善惡-299～299

3.江湖歷練400

任務攻略：

李莫愁請玩家拆散天下有情人，拆散一對得情人的眼淚一滴，集滿五滴可得基本毒術熟練度100及基本暗器熟練度80。

發放食物

觸發人物： 蓉兒

條　　件：

每日卯、午、酉三時辰發食物

任務攻略：

1.可找蓉兒拿門派供應的食物

2.一般人會得到有毒饅頭一顆

3.古墓弟子則會得到不固定之食物一個

幫助程英打李莫愁

觸發人物： 程英

條　　件：

1. 古墓弟子

2. 江湖歷練2000

3. 實戰經驗10000

4. 名聲300

5. 善惡200 以上

任務攻略：

1.幫助程英打李莫愁

2.勝利後得到：九花玉露丸、江湖歷練+15、名聲+3、五毒秘笈

幫李莫愁打程英

觸發人物： 李莫愁

條　　件： 1. 古墓弟子

2. 善惡-299以下

3.解完情人的眼淚任務

任務攻略： 幫李莫愁打程英，勝利得到五毒秘笈、江湖歷練+10



古墓派掌門人



觸發人物： 古墓派掌門

條　　件： 1.古墓弟子

2.名聲500　3. 歷練3000

4.門派技能60　5.氣大於500

任務攻略：

1.與師父對話後得知師父有意將掌門之位傳給小龍女，但不知小龍女人在何處，要玩家去尋小龍女。

2.觸發後仍可向師父學武，但要注意氣不可小於500，不然師父會收回密令，需過一段時間才能再觸發。

3.得密令後需走出古墓，在出古墓時會遇到李莫愁與洪凌波並發生戰鬥，須打贏。

4.若打輸李莫愁，會逃回師父房中，此時若氣小於500且與師父對話，師父就會收回密令，需過一段時間才能再觸發。

5.若打贏李莫愁即可到絕情谷找小龍女，小龍女會說她毒傷未解，待毒傷解後再回古墓

6.回古墓稟告師父，清心加1級、會得到江湖歷練+100。

古墓派破例結婚



觸發人物： 古墓掌門人

條　　件： 需找到一位願意為你而死的男性角色

任務攻略：

1.古墓派女弟子須與欲結婚的男性玩家共同到達古墓派掌門人處。

2.古墓派女弟子點選師父並選擇要結婚，此時師父會詢問是否有肯為女弟子而死的人？此時滑鼠指標會變成手指形狀，而女弟子則要點選另一位男性玩家。

3.當女弟子點選完後，男性玩家會出現一視窗，視窗會詢是否肯為古墓派女弟子而死，選擇願意，則古墓掌門人會與男性玩家發生戰役。

4.此戰役不論輸贏，掌門人都會給女弟子一個允可結婚的標記，女弟子與男性玩家拿著這個標記一起去京城結婚禮堂登記即可。



新增武功攻略流程

全真劍術



觸發人物： 楊過

條　　件：

善惡值-299～299之間

任務攻略：

1.條件符合的玩家點選楊過即可學到全真劍術。



玄鐵劍法

觸發人物：

劍塚內的神鵰



條　　件：

根骨30、臂力30、福緣30、實戰550萬、九陰真經30級、基本劍法100、玉女劍法100、基本內功100

任務攻略：

1.條件符合的玩家，點選神鵰即可觸發任務，玩家需通過三個神鵰的考驗：第一個考驗，神鵰要玩家準備鯉魚、相思木、稻米、生蛇肉、羊皮各二個，準備完後即通過第一個考驗。

2.第二個考驗，玩家拿上述原料給神鵰後，卻發現神鵰被毒蛇咬傷了，需至四座城市詢問藥鋪藥商，揚州、京城、西夏藥商均無法救治神鵰，大理藥商會提示玩家可詢問店鋪外神醫薛慕華，薛慕華會要求玩家收集毛艮、馬櫻丹、黃金葛、大花曼陀羅、毛地黃藥材各一個，以及千年人參、九九大補丸、金創藥、千年茯苓、靈芝草、解毒靈藥各五個，收集完成後給薛慕華即完成第二個考驗。



3.最後一個考驗，神鵰要玩家幫忙至三個山洞迷宮內尋找三個木箱，三個山洞分別是血刀洞、雁門關旁的山洞和大理城旁邊的山洞，找完三個木箱後，再回去找神鵰，並且將三個木箱交給神鵰後，回答神鵰的問題選不開啓木箱，即可學到玄鐵劍法1級。

4.玩家自修到40級後，可找楊過消點至70級。





黯然掌



觸發人物：

大理客棧二樓

條　　件：

臂力30、福緣30、實戰800萬、搏擊格鬥100、九陰真經20、天羅地網掌100、基本內功100

任務攻略：

1.學過赤煉神掌55級或是三無三不手35級的玩家，只需與楊過對打切磋，戰鬥勝利即可學習。

2.玩家在大理客棧二樓，無意間撿到小龍女要交給楊過的信物，於是要尋找楊過的下落，詢問張員外、白勇、潘唯思、揚州客棧掌櫃等人，客棧掌櫃會告訴玩家楊過在西夏皇宮。



3.玩家一進入西夏皇宮會與警衛進入戰鬥，戰鬥結束後，再至西夏客棧詢問客棧掌櫃，客棧掌櫃告訴玩家楊過人在二樓，玩家上樓將小龍女的信物交與楊過，楊過會請求玩家幫忙尋找小龍女的下落。





4.玩家離開西夏時，會與金輪法王進入戰鬥，這裡記得要打輸給金輪法王，打輸後進入破廟場景，此時巧遇程英與陸無雙被魔頭李莫愁攻擊，因此幫助程英、陸無雙與李莫愁進入戰鬥。

5.戰鬥勝利後，再回大理客棧外找金輪法王，金輪法王要玩家尋找九九大埔丸、千年人參與金創藥，收集完後給金輪法王，他就會告訴玩家殺楊過父母的兇手是誰。

6.玩家獲得消息後，再至西夏客棧二樓轉告楊過，他會請玩家再去尋找小龍女的下落。玩家至絕情谷找小龍女，再回到劍魔劍塚找楊過，就可以學到黯然掌1級。



丐幫逍遙遊任務流程大剖析



1 任務條件： 迴風拂柳拳80、混天功80、乞討值90、搏擊格鬥90、基本內功90、江湖歷練12000、善惡度0～1000、實戰經驗700萬、七袋弟子

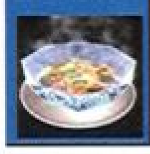
2 時辰限定： 午時

恆山破廟任務觸發地點





在午時進入恆山破廟，會看到黃蓉，玩家進入破廟後，點選黃蓉，她會詢問玩家是否願意幫她尋找製作「好逑湯」的食材，選擇願意，繼續往下解任務，製作「好逑湯」的材料為：蔬菜×2、水果×2、柿子×1、筍×1、熟羊肉×5（熟羊肉1片：生羊肉1片、油、鹽），要注意一點，觸發解任務時，身上不能先帶著食材，要先點選黃蓉之後，再準備食材。筍位於蝴蝶谷下方的島上。

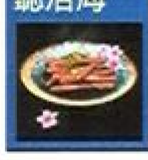
名稱	材料
好逑湯 	蔬菜×2、水果×2、柿子×1、筍×1、熟羊肉×5  （熟羊肉1片：生羊肉1片、油、鹽）

將食材交給黃蓉





將食材交給黃蓉後，黃蓉將好逑湯交給玩家保管，要玩家再去準備下一道菜「玉笛誰家聽落海」的食材，這道菜的食材為：竹笙×3、蔬菜×3、小麥種子×3、糖×1、雞蛋×1，竹笙位於筍的下方，要多點選幾次才採得到。將材料拿給黃蓉後，黃蓉也會把這道菜送給玩家保管，兩道菜都做好後，黃蓉會要玩家跟她一起去找洪七公，去尋找洪七公所在的破廟。

名稱	材料
玉笛誰家聽落海 	竹笙×3、蔬菜×3、小麥種子×3、糖×1、雞蛋×1 

青城派旁的兩間破廟

洪七公位於青城派旁的破廟，青城派旁邊有兩個破廟，一個位於青城派東方，另一個位於青城派的北方，也就是洪七公會出現的破廟，將這兩道菜給洪七公吃，洪七公吃飽後想要休息一下，於是離開破廟，此時會遇到梁子翁前來討債，這裡玩家要和郭靖、黃蓉與梁子翁、十惡不赦、烈火、江湖人士等NPC進入戰鬥，郭靖和黃蓉血量只有5萬，較梁子翁7.5萬為低，但郭、黃不容易被打死。



學逍遙遊的臨門一腿

勝利後回到破廟，洪七公想要教授一套拳法給玩家，條件是要幫他收集到四樣製酒的材料：竹葉青、乞兒草、靈芝、大腹寶蛇蛇膽，這裡為大家介紹收集材料的方法。

竹葉青



在城內客棧中即可購買。

靈芝



農夫耕種時隨機獲得的藥材，可請具農夫技能的玩家幫忙挖掘。

乞兒草



位於百花村上方雪地靠河邊的位置，乞兒草的出現時間在「辰時」。

大腹寶蛇蛇膽

在衡山下方草頭郎中附近，只要在附近走動，就會隨機觸發地雷，與大腹寶蛇進入戰鬥，戰鬥勝利後有機會打到大腹寶蛇的蛇膽，大腹寶蛇的血量約12000。

任務後記～具有震撼力的武功光影



四種材料都收集好了之後，拿回去給洪七公，他就會教你逍遙遊掌法一級，趕快來使使看這一套掌法吧！武功光影果然不是蓋的，非常具有震撼效果喔！逍遙遊自修達30級以後，可以再回去請洪七公消點。

三國演義online

義勇軍經營之設施建設篇



上一期為各位安德烈斯的子民們介紹了三國演義Online義勇軍指令的基本功能，如何成立、如何加入、如何管理組織、如何蒐羅情報等等......之後，本期繼續為大家介紹義勇軍的進階功能，就是各項營區設施的建設工程。這可需要大家同心協力，才能順利完成的喔！

身處三國亂世，玩家們可以隱遁山林、躬耕於終南山下，過著五柳先生的恬淡生活；同時也可以選擇入世，求取朝廷功名，一嚐榮華富貴的滋味；當然，若是深感朝政廢弛、民間疾苦，意欲取而代之，組織一個義勇軍培植勢力，一步步攻佔城池、割據一方，最後統一天下，也並非不可能的任務。

山寨水泊平地起

經過上一期的操作之後，我們建立了屬於自己的義勇軍；下一個步驟就是建造營地內的種種設施工程。不管是哪一類工程，必先考慮到下列事項：資金、資源及人才，三者缺一不可。對於頭目們而言，這些在在都是相當棘手的任務，資金方面，五萬兩是各種設施的基本，但是如要升級設施便需要倍數於此的金額才能完成，這一點沒有雄厚的財力難以勝任；所需的資源從基本的石頭木頭，銅鐵礦樟桐木等都有，但其中會有許多珍稀的礦產及木材如咆哮結晶及烏神木，義勇軍頭目們必須注意各城市物產分佈特性及狀態派屬下前去取得；至於人才方面就關係到監工的進度及成效，基本上每個人都能進行監督的工作，但是多半成效不彰，因此在此推薦有深厚木匠基礎的成員，他們是最適合監督施工狀況的族群，頭目們可以多派幾員有此特性的屬下，一來節省時間、二來術業有專攻，多餘的人力就能分配到別項任務，同步進行，雙效合一，組織內部漸漸茁壯成長，自然風行草偃，投靠者源源不絕啦！接下來就為各位介紹如何進行此一艱鉅的任務吧！



設施建設有撇步

根據遊戲設定，只有義勇軍的頭目及參軍有權限決定設施工程建設的事宜，設施工程一共分為金庫、糧倉、宿舍、兵營、物品庫、資源庫、裝備庫共七大類，頭目或參軍在進入義勇軍營地所在地之後，需要依循下列步驟進行：

1 清查資源狀況

估量以現有資源能蓋何種設施。點選畫面右上方義勇軍指令的「軍事」，選擇奏摺中的「情報／資源」選項，就會出現義勇軍目前所有資源的狀態。



2 捐贈資源數額

如果任何一項資源有數量不足之處，可使用指令「軍備」的「捐贈」奏摺，點選所要捐贈的資源，開始捐贈的工作，記得數量一定要補足喔！





3 設施建設動工



接著選擇指令「設施」的「升級」奏摺，就可以選擇以目前資源所能建設的設施了，一經點選，該項設施就會自動開始動工，但若是該項設施所需資源不足時，NPC還會告訴你此設施實際上所需資源為何，請你湊齊再來吧！

5 設施使用方法



設施工程在大夥的同心協力之下，終於竣工完成了，此時在指令「設施」中會出現建造完成的設施奏摺，譬如金庫、物品庫等：以物品庫來說，在使用方法上十分簡單，打開「物品庫」奏摺，點選你要存放或領取物資即可，之後會出現類似錢莊功能的介面，將你要存或領的物資從自己的裝備欄中按滑鼠右鍵拖曳進去即可。



4 監督工程進度



現實生活中的大小工程都有監工負責掌控進度，在三國演義Online的玩家們也不例外，任何一項設施工程都必須經由組織內的衆人的不斷監督，來讓建造的進度突飛猛進，進而成為日後國戰開放時最堅實的補給後盾！只要點選指令「設施」的「監督」奏摺，便可選擇可監督的設施項目，玩家開始監督後，會增加些許的政經數値，以回饋你監工的辛勞喔！

秘訣 政治等級越高，木匠等級越高，又有特別身分者，監督越有成效。所以頭目們，趕緊在臥虎藏龍的組織裡，找到這些強力好幫手吧！

6 升級注意事項

如果義勇軍組織大為擴張，人員及物資均不敷使用，這時就可以考慮將各項設施升級的動作，要如何升級呢？其實步驟和建造設施大同小異，不過你必須準備更多的金錢及資源。舉例來說，若金庫目前是2級，如果要升3級，則必須乘以三倍，於是NPC會告訴玩家需要『資金150,000兩、石頭6000、鐵礦石3000、白金礦石1500、木頭6000、箭竹3000』。也就是說，設施若要向上升一級，必須提供乘以下一級級數作為倍數的金錢物資數量才能開始升級，聽起來好像很複雜，其實實際去做就能理解啦！

初級設施所需物資一覽表

設施名稱	初始級數	每一級所需物資			
金庫	1級	50,000兩	石頭2000 木頭2000	鐵礦石1000 箭竹1000	白金礦石500
糧倉	無	50,000兩	石頭2000 木頭2500	銅礦石1000 桐木1000	玄鐵礦石500
宿舍	1級	50,000兩	石頭2500 木頭2000	銀礦石1000 樟木1000	龍骨化石500
兵營	無	50,000兩	石頭2000 木頭2500	銀礦石1000 樟木1000	千年神杉500
物品庫	無	50,000兩	石頭2500 木頭2000	鐵礦石1000 箭竹1000	杉木500
資源庫	1級	50,000兩	石頭2000 木頭2500	銅礦石1000 桐木1000	百年仙檜500
裝備庫	無	100,000兩	石頭2500 木頭2500	金礦石1000 檜木1000	咆哮結晶200 烏神木200

籌措物資快狠準

對的城池　咱們義勇軍總是率先前去挖寶



由於建造設施所費不貲，所以如何能在最短的時間內取得最適當的資源，絕對是任何一個義勇軍組織必須遵守的圭臬，因為早一日完成設施建設，對於日後國戰開打後的後勤補給就多一分助益，統一天下的勝算就多一分把握，因此想要順利完成設施工程的玩家們，一定得注意現今開放各城池的物產分布狀況，及影響物產產量變化的相關因素。各資源的種類多寡，受到城池特徵及規模影響，玩家若要獲取特定資源，尤其是極其稀有、卻是設施工程必備的木材及礦石，必須到擁有此資源的城池獲取，否則將敗興而歸、空手而回。

城池特徵與物產種類對照表

城池名稱	城池特色	物資種類與與產量分布					
		農產物資	魚產物資	畜產物資	礦產物資	藥材物資	木材物資
新野城	農耕型	★★★★	★★	★★★	★	★★	★
宛城	農耕型	★★★★	★★	★★★	★	★★	★
襄陽城	農耕型	★★★★	★★	★★★	★	★★	★
小沛城	商業型	★★	★★★★	★	★	★★★	★★
下邳城	商業型	★★	★★★★	★	★	★★★	★★
濮陽城	商業型	★★	★★★★	★	★	★★★	★★
陳留城	商業型	★★	★★★★	★	★	★★★	★★
江夏城	畜牧型	★★★	★★	★★★★	★★	★	★
長沙城	畜牧型	★★★	★★	★★★★	★★	★	★
桂陽城	畜牧型	★★★	★★	★★★★	★★	★	★
江陵城	礦業型	★★	★	★★	★★★★	★	★★★
武陵城	礦業型	★★	★	★★	★★★★	★	★★★
零陵城	礦業型	★★	★	★★	★★★★	★	★★★
譙城	要塞型	★	★	★★	★★★	★★★★	★★
許昌城	要塞型	★	★	★★	★★★	★★★★	★★
汝南城	要塞型	★	★	★★	★★★	★★★★	★★
河內城	工藝型	★	★★★	★	★★	★★	★★★★
晉陽城	工藝型	★	★★★	★	★★	★★	★★★★
洛陽城	工藝型	★	★★★	★	★★	★★	★★★★

※★數目越多，物產的產量與種類也越多

資源俯拾皆是　四季綿延不絕



季節對於不同種類的物產產區有著不同的產量變化，通常所影響的是產量上限的多寡。譬如藥田中的花朵會在春天開放；魚兒及獵物們當然是在夏天時節活動力特別旺盛；秋日正是農田收穫的季節；而松柏不凋於歲寒，梅花越冷越開花，要砍柴當然要選冬天啦；而礦坑內通常也是冬天比較溫暖，挖起礦來產量自然大增。只要把握住這些原則，相信義勇軍的成員們必能滿載而歸，實現組織建造設施的理想啦！

錙銖必較天災獲利大法

各資源產地會因為不同的天災，遭受不同的衝擊，部分天災，還有可能對於全方位的物產有相當程度的影響，因此在發生災害的同時，組織成員們不僅要記得去官宅進行救災工作，在擷取資源的時候，也需要時常注意天災是否發生，會不會影響到資源的產量獲得，根據權衡之後，得出最有利的城池與方式，這就是所謂「錙銖必較天災獲利大法」！要仔細分析學習喔！

團結蒐集成大業

接下來的工作，就是需要各位組織內的成員共同努力了，希望各位聽從頭目所賦予的任務，職司蒐羅物資或珍貴礦石、尋找神木的成員就前往該資源特別發達的城池努力地找吧！專門賺錢的當然不能放過這個機會，出外打怪獲得稀世珍寶，接著在公頻上交易賺錢，或者投入進階技能的磨鍊，等著玩家出高價向你購買山珍海味或是修繕武器防具：經過一段艱苦的修鍊生活之後，接著便是進入建設的重頭戲了，在開始設施的工程之後，記得要時時去監督進度喔，如此一來，一個機能健全的營地設施也終於誕生，距離一統天下又更進了一步！。



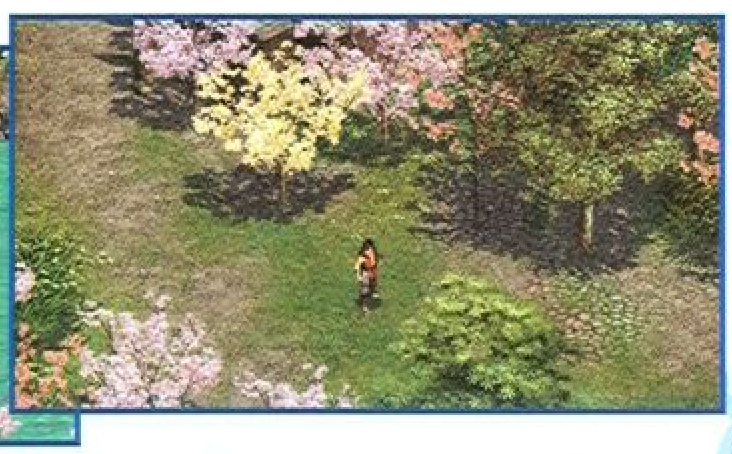
各級設施容量對照一覽表

倉庫	名稱	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	說明
金庫	軍資	500萬	600萬	700萬	800萬	900萬	1000萬	1200萬	1400萬	1700萬	2000萬	軍資起始上限為500萬兩
糧倉	糧秣	1100萬	1200萬	1400萬	1600萬	1800萬	2000萬	2200萬	2400萬	2700萬	3000萬	糧秣起始上限為1000萬
宿舍	部將	200	205	210	215	220	225	230	235	240	250	玩家人數始使為200人
兵營	士兵											暫不公開
物品庫	物品	115	130	145	160	175	190	205	220	235	250	可存放可堆疊物品（尚未開放）
物品庫	可堆疊物品數	1000	2000	3000	4000	5000	6000	7000	8000	9000	10000	可堆疊物品只能存放一格，與錢莊相同
資源庫	資源	10000	15000	20000	25000	30000	35000	40000	45000	50000	55000	可放100種類資源，堆疊數量上限，依造『資源庫』等級
資源庫	藥材	30000	32000	34000	36000	38000	40000	42000	44000	47000	50000	藥品起始上限為30000
裝備庫	裝備											義勇軍專用可租借裝備

※以上這個表格乃是各級設施的容量對照表，建議義勇軍玩家們若是想要升級自己的設施，請事先參照本表，到了真正有需要的時候再來升級，畢竟錢要花在刀口上，升一級的代價真的粉高耶！

經過本期的詳細解說之後，相信各義軍頭目們的豪情壯志一定油然而生吧，是的！統一天下的目標就在眼前，趕快整頓你們的組織、團結你們的成員、發揮你們的實力、共同來營造一個屬於你們的家園吧！藉此為基礎，在國戰開放之後這些心血結晶必能成為你們最最有利的後盾喔！！





仙境傳說

怪物經驗值列表

在遊戲裡頭，要二轉最重要的就是快速提昇職業等級(Job LV)到40級，而依怪物的不同，所得到的職業經驗值也有多寡之分。明眼的人有無發現？大部分的人在職業等級到達40時，其角色等級(Base lv)也都大約在50~51左右，這固然沒什麼，但有些玩家就會特別在意角色等級和職業等級之間的差距，不想讓它們差距多大(我自己也稍微有這樣子的想法，只是不強烈)，所以如何在獲取角色經驗值和職業經驗值時，能有個較均衡的發展，就成了這些玩家要注意的地方。

只是一般來說，要兩種等級一模一樣在先天(就職)上就不可能，後天(怪物兩種經驗值的多寡)上也很難去平衡回來，所以也只能找一些兩種經驗值都差不多的怪物來均衡一下安慰也未嘗不可。下面的表格僅列出用來練功的怪物其所擁有的經驗值，就請各自尋找適合練功的怪吧！在此就不多做建議，下次再來好好討論各個練功地點的適合練法。



PS：順序以職業經驗值多寡排列

怪物名稱	Base LV	Job LV
波利(Poring)	2	1
綠綿蟲(Fabre)	3	2
瘋兔(Lunatic)	6	2
土波利(Drops)	4	3
小雞(Picky)	4	3
蟲蛹(Pura)	2	4
大嘴鳥蛋(Pecopeco’s Egg)	4	4
蒼蠅(ChonChon)	5	4
盜蟲卵(Thief Bug’s Egg)	8	4
樹精(Willow)	5	4
蟻卵(Ant’s Egg)	5	4
禿鷹(Condor)	6	5
羅達蛙(Roda Frog)	6	5
小盜蟲(Thief Bug)	16	11
邪骸戰士(Skeleton)	16	11
小豬(Savage Babe)	14	12
吸血蝙蝠(Familiar)	26	14

怪物名稱	Base LV	Job LV
蜂兵(Hornet)	17	14
沙漠幼狼(Desert Wolf)	20	16
搖滾蚱蜢(Rocker)	20	16
蘑菇(Spore)	20	16
漂浮蟲(Plankton)	23	18
盜蟲(Thief Bug)	35	18
白鼠(Tarou)	57	28
庫克雷(Kukuli)	38	28
狼(Wolf)	45	32
曼陀蘿魔草(Mandragora)	45	32
腐屍(Zombie)	50	33
蝸牛(Ambernite)	52	36
大嘴鳥(Pecopeco)	85	36
波波利(Poporing)	74	40
森靈(Wormatil)	59	40
海葵(Hydra)	59	40
青蛇(Snake)	66	44

怪物名稱	Base LV	Job LV
摩卡(Muka)	66	44
克瑞米(Creamy)	96	64
瓢蟲(Stainer)	96	64
松鼠(Coco)	109	71
綠蒼蠅(Steel ChonChon)	109	71
白蟻(Andre)	109	71
工蟻(Piere)	122	78
狸貓(Smokie)	122	78
鍬形蟲(Horn)	122	78
土撥鼠(Maltine)	123	79
毒蘑菇(Poison Spore)	169	85
螃蟹(Vadon)	135	85
溜溜猴(Yoyo)	135	85
高倫(Golem)	423	86
黑蟻(Vitata)	148	92
長老樹精(Elder Willow)	148	92
瑪瑙盜蟲(Thief Bug)	223	93
歐克殭屍(Orc Zombie)	196	120
橡皮水母(Marina)	198	127
海賊骷髏(Pirate Skeleton)	212	129
重金屬蚱蜢(Metaller)	219	138
突變蛙(Thera Forg)	219	138
哥布林五弟(Goblin)	219	138
哥布林四男(Goblin)	240	149
蟒蛇(Anacondaq)	300	149
刺蝟(Caramel)	240	149
海螺(Canatos)	240	149

怪物名稱	Base LV	Job LV
毒蠍(Scorpion)	261	160
紅蝙蝠(Drainrear)	392	160
邪骸食人魚(Megalodon)	192	160
歐克戰士(Orc Warrior)	261	160
哥布林三男(Goblin)	327	160
哥布林次男(Goblin)	261	160
哥布林長男(Goblin)	282	171
艾斯蜘蛛(Argos)	353	171
大腳熊(Bigfoot)	282	171
歐克骷髏(Orc Skeleton)	315	194
轉轉蛋(Eggyra)	196	200
邪骸士兵(Soldier Skeleton)	338	206
中國殭屍(Munak)	361	218
邪骸礦工(Skeleton Worker)	361	218
噬人花(Flora)	357	226
魔鍋蛋(Baekrenok)	357	226
螳螂(Mantis)	357	226
野豬(Savage)	357	226
蚯蚓(Hode)	357	226
劍魚(Phen)	357	226
沙漠之狼(Desert Wolf)	389	243
氣泡蟲(Marinespio)	419	258
基爾瑟(Giearth)	450	274
傘蜥(Frilldora)	481	290
異變魚(Sodopcy)	481	290
烏賊(Marth)	586	370
河童(Dokebi)	608	414
鬼女(Sohee)	672	414

PT精靈

進階二轉大公開



在看完上期的新手幫助簡介之後，想必大家都已經將等級提升到一個程度了，這期我們就繼續來看看接下來的指引，另外，每個遊戲當中的最強裝備都人人嚮往，本期也會介紹《PT 精靈》這些神兵利器的數值，就讓我們一起來挑戰限度的激戰吧！

進階玩家面對更高難度的挑戰



當玩家在樹林中或廢墟中練到一個程度，大約 25 等級之後，相信大家一定很想繼續向高難度的區域挑戰囉！如：廢墟一、二中的暗黑樹妖、骷髏兵、殭屍、暗黑精靈使，還有超討厭的寇克蟲（其實就是蟑螂啦），玩家大概也已經打到忍無可忍了，於是就前進到更有難度的廢墟三、四吧！

廢墟三、四這裡的怪物多了詭譎的傀儡魔兵、移動迅速的沙蟲、還有遠遠就在放冷箭的骷髏弓箭手！這一帶玩家大約可以升個三級，這裡也是最容易讓人迷路的地段，因為四周都是荒野一片。掉落的物品有較多可供玩家合成的石頭，像是法迪歐石、史巴凱月石，有特殊屬性的話還可以加快玩家回血回魔的速度，因此帶著身上是有用處的，玩家要善加利用！

廢墟四有地下城共有三層，第一層裡面的怪物有攻擊力強的骷髏戰士、獵首者、骷髏弓箭手、使出遲緩術的大頭蜘蛛及愛偷摸人的食屍鬼等，這一層是 45 級以上玩家才能進入；若等級不足，門口的衛兵會阻擋你，希望你不要進去送死。第二層這裡多了嗜血屠夫、布瑪熊，嗜血屠夫可是長的青面獠牙、身材魁梧，還會跳起來攻擊玩家，對付他最好的方式就是趁他使出必殺技的空檔時逃離現場！第三層就必須更要小心，這裡的地獄火、血腥伯爵、骷髏突擊兵、大頭蜘蛛，還有之前已經在瑞卡登城門口要屠殺玩家的哈比王，就夠玩家吐血的超難打！火的抵抗力、毒的抵抗力、防禦和速度不高的玩家，最好還是成群結隊的再進來這裡打吧！





沙漠共分為四部份，稱為沙漠一～四，在沙漠一有人稱鬼城的那維斯城，這個城鎮白天跟一般城鎮無異，有武器專家、雜貨商人，讓玩家在歷經長途跋涉之後，可以補充一下物資，也可以修理武器、防具或做更換，因為這裡的武防都比瑞卡登城內販售的更高級。而這一帶的怪物會掉一種捲軸，玩家都稱為回捲，可以登回瑞卡登城或是那維斯城兩處。

那維斯城到了夜晚，那些原本固守崗位的 NPC 紛紛不見人影，變成了一座風聲鶴唳、鬼影幢幢的鬼城，充滿了許多恐怖的怪物……。這裡面有食屍鬼、抹茶勇士、暗黑精靈使和攻擊力超強的巨石兵，而且這群怪物老是聚集在一起攻擊玩家，除了說團結之外還是只有團結，因為團結力量大，玩家將會更清楚，各個角色在這裡能各自發揮的專長在哪裡。出了鬼城，會面臨泰坦巨石兵、巨石兵、骷髏突擊兵、哥布林戰士及獨眼狂獸人的追殺；這幾個怪角均以攻擊力及必殺出名，骷髏突擊兵射出來的箭又重又痛，這個區域適合 30 級以上的玩家冒險，否則常常失血嚴重、所費不貲，尤其要是遇到地精，哇，大家只好落跑為妙哦！因為地精是以快速為名，撞一下玩家，可能玩家就當場失血一半，或是魂歸西天囉！



最新二階轉職任務大公開



繼九月初官方釋出 1.68b 版的遊戲主程式之後，近期又釋出最新版本 1.71 版了，這次的內容更新玩家互動系統，也就是好友名單以及和轉職任務。

1.71 版的內容是以二階轉職為主要重點，玩家在這一版本中，凡角色等級到達20級以上，就可以前往技能導師處，接受轉職任務：晚上到樹林二的河邊沙灘、或河對岸的墳墓邊找青銅貂狼、樹林三地圖中央空地找銀貂狼、以及樹林三地圖左上空地找金貂狼（都只有晚上才會出現），努力不懈的打死三種貂狼，收集到貂狼之角、貂狼之鬃及貂狼之尾（打死狼後，東西會自動放到玩家身上），將這三樣東西收集完，再回去找技能導師進行轉職就可以囉！轉職後職業名稱會調整，然後造型會多一個頭飾或面具，而轉職之後職業角色的職稱也會改變，鬥士二階轉就會升級為勇士、長槍兵二階轉則變成禁衛軍、武器專家二階轉會變成武械兵、弓箭手二階轉會變成賞金獵人。

超強武器的曝光

夢幻裝備人人都想要，但是人人得到的機會，又要看天時、地利、人和及平日燒香程度了。這裡給大家欣賞一下，讓大家看看這些超強裝備的數值！



長槍兵專用





聖靈之盾：
特有防禦力 19
特有額外防禦力 0.5
特有格檔率 3 %



戰神鎧甲：
特有防禦力 34
特有額外防禦力 0.9

弓箭手專用

人馬神弓：
特有攻擊速度 2
特有攻擊力 LV 5
特有命中率 LV 1
特有射程距離 10







機甲之靴：
特有額外防禦力 0.3
特有移動速度 0.2

飛翼護臂：
特有命中率 LV 1







合金寶鎧：
特有防禦力 21
特有額外防禦力 0.6

鬥士專用

屠魔者之劍：
特有攻擊速度 2
特有必殺 3 %
特有攻擊力 LV 5
特有命中率 LV 2



屠魔者之劍：
特有攻擊速度 2
特有必殺 3 %
特有攻擊力 LV 5
特有命中率 LV 2







機甲之靴：
特有額外防禦力 0.3
特有移動速度 0.2





合金寶鎧：
特有防禦力 21
特有額外防禦力 0.6

戰神之盾：
特有防禦力 20
特有額外防禦力 0.5
特有格檔率 2 %



雙刃斬魔劍：
特有攻擊速度 1
特有攻擊力 LV 5
特有命中率 LV 2







聖靈之盾：
特有防禦力 19
特有額外防禦力 0.5
特有格檔率 3 %





重裝手套：
特有額外防禦力 0.3
特有移動速度 0.2

武器專家專用

飛翼護臂：
特有命中率 LV 1



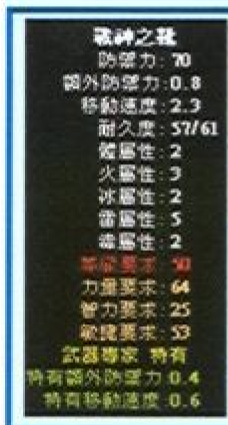




戰神鎧甲：
特有防禦力 34
特有額外防禦力 0.9

法老之爪：
特有攻擊速度 1
特有必殺 6 %
特有命中率 LV 2



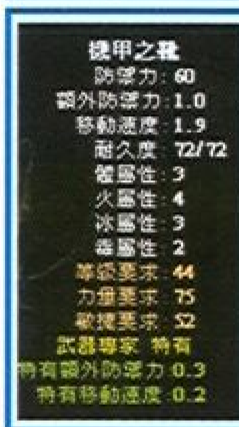




戰神之靴：
特有額外防禦力 0.4
特有移動速度 0.6

屠龍槍：
特有攻擊速度 1
特有必殺 3 %
特有攻擊力 LV 6







機甲之靴：
特有額外防禦力 0.3
特有移動速度 0.2

軒轅劍online

新手村任務解析及初期裝備簡介

Online

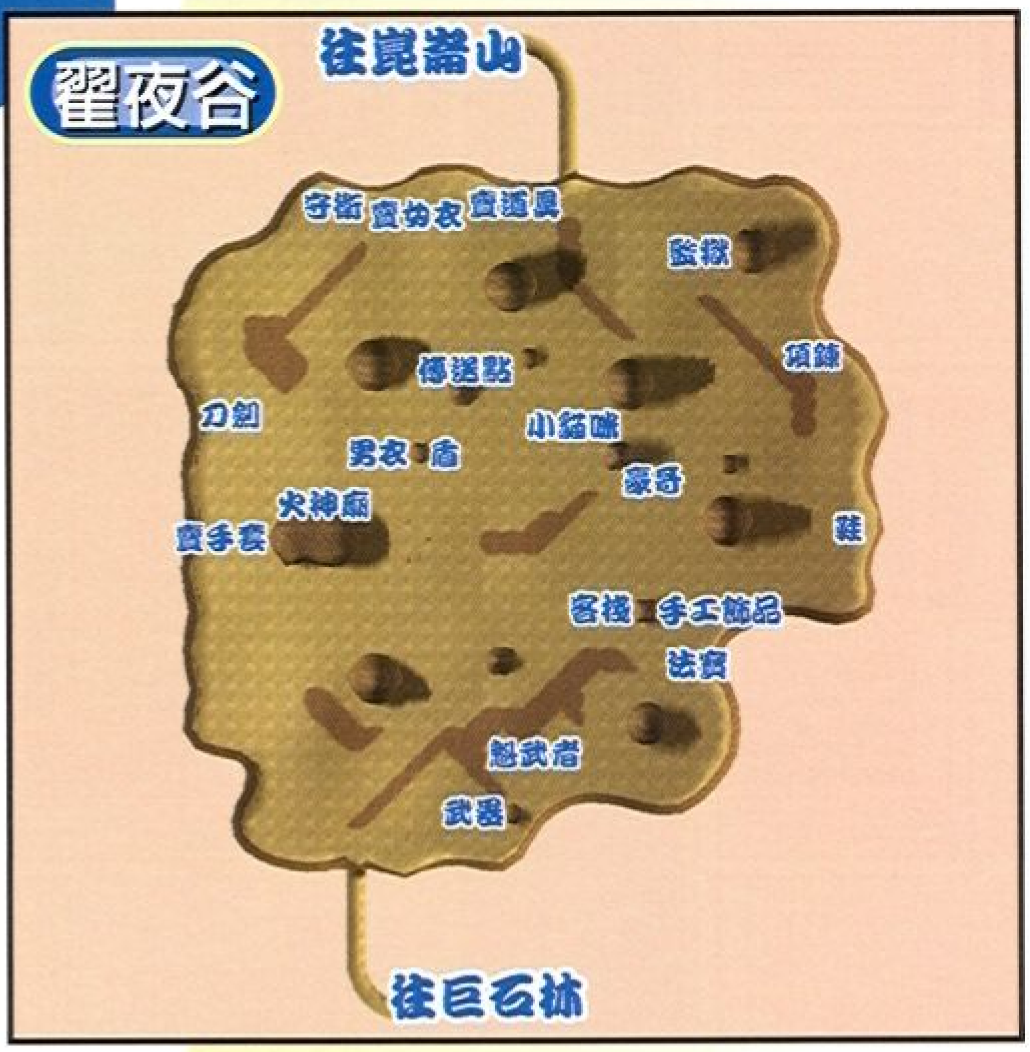


繼上期介紹的人類的新手村～長陽城地圖攻略之後，這次在下加緊努力在修羅族的翟夜谷和天人的廣靈鎮中亂撞～哦！不是，是努力的拜訪各大NPC，和他們打打交道，順便了解一下他們的工作和平日的興趣；說到這個，相信最近各位玩家都有注意到，最近在軒轅劍online閒逛，是不是比較不會迷路了？因為在衛星地圖的下面多了一行座標，哈～這對小編來說，真是一大福音！尤其是在下身為路痴，座標的出現，真是解救了在下暈頭轉向的腦袋。

學者　宣意軒

除了補足上期尚未介紹陰陽師及藥師之能力列表之外，這期在下一口氣將翟夜谷和廣靈鎮的任務和NPC位置都介紹給大家；不僅如此，還幫各位整理了20級～30級左右的武器裝備數值，讓各位了解一下。

新手村任務解析



落跑老公

翟夜谷有一個羅妻(266.297)，與羅妻對話，羅妻會告訴你，她正在搬家，但是她的老公羅偉卻不知道跑哪去，想請你幫忙找羅偉。找到羅偉(357.151)，羅偉會給你鐵靴(防禦+10.重+8)，並要你別告訴他老婆，之後再去與羅妻對話，會得到五十兩茶水費。

李螺逃獄



翟夜谷的監獄，有個叫李螺(402.357)，會大叫請過路的人幫忙，與李螺對話後，原來是這小子想請玩家幫忙他逃獄，只要去酒棧狂魔(353.193)買一瓶花雕酒給守衛冰杵喝，冰杵喝醉後會掉鑰匙，拿起鑰匙再回去監獄交給李螺就可以了。

小仁奶奶

路上有個小仁奶奶(302.324)，一直問她是誰，去找包打聽袁谷(272.326)，袁谷會要你問呂香(291.113)，呂香會告訴你小仁奶奶的事；之後再回去找袁谷，袁谷要你去巨石林找小仁(220.847)，小仁說回春大夫要蘭月草才能救奶奶。

去打小蝶仙拿到蘭月草三株，之後再回去找小仁，小人要你回翟夜谷找回春大夫(425.362)，回春大夫知道來意後，請你找胡盧做藥爐，找到胡盧(208.262)會要你去打石熊拿高泥石，打到高泥石給胡盧就會給你藥爐；之後帶著藥爐回去找回春大夫，會給你蘭月藥丹，再把藥拿給小仁，小仁會跟你道謝，並叫你去找奶奶，之後找到奶奶就可以拿到蘭月香包(敏+4.媚+2)。

猜猜看任務

翟夜谷有一對雙胞胎姊妹，慧婷和慧玉(357.198)，喜歡和人玩猜猜看的遊戲，輪流跟慧婷和慧玉一直講話，會叫你猜誰是姊姊，但是要先有『長頸鬼殘卷』；長頸鬼在巨石林，拿到殘卷之後，再回去找雙胞胎姊妹，只要猜慧婷便會得到戒指，這任務的戒指和長陽城的食人花礦石換的戒指一樣，也是隨機出現其中一種。

力之戒指　(力+2敏+1耐+1)

思想之戒(智+4)

溶岩之戒　(力+3智+3)

功夫皇帝任務



先找管理員老毛(260.99)，他會請你去找功夫皇帝試煉：到沙漠去找功夫皇帝(248.577)，先跟功夫皇帝對話，便會開始戰鬥。打敗功夫皇帝之後，包包會多出一個神之翼，再回去找老毛，他會將神之翼換成夢見謎給你！

註：目前不知夢見謎的作用在哪？任務最後只告知以後會有機會用上。@@

奇怪兄弟任務

和古康(247.114)和湘兒說話，會知道在巨石林有一對奇怪的兄弟失和，原因要去長陽城找小展，跟小展講完話，到巨石林打死石林族勇士拿到活靈芝，交給甄奇(491.849)，會給一封信，然後把信交給甄怪(673.853)，就會拿到冰珀刀(單手+14攻.有凍結效果)



遭竊的券商

和獎券行的券商(426.396)講話，發現金庫的鑰匙不見了：到獎券行後面會找到飛賊，把飛賊擊倒後，拿到鑰匙還給券商，便會得到500兩。

毋攻盾任務



和村姑(427.458)說話，之後去長城平原打牛象，拿到象皮之後，拿給廣靈鎮的劉妃若(474.226)，她會給你加工紅袍，請你交給防具店老黃(212.437)，老黃不會收回加工紅袍，之後再回去找劉妃若就會得到毋攻盾(防禦力+45)。

軸承劍任務



跟小白(265.218)說話，他會說翁老賣的武器是騙人的！找翁老(445.414)，翁老會請你把劍拿回來，殺翼魔獸了後再回去跟小白拿劍：之後就走到小白對面的黃適(279.211)講話，他會請你幫忙殺了翼魔獸，此時裝備軸承劍，到涼亭樓梯下面殺翼魔獸，然後跟黃適說話，再跟小白說話就會得到軸承劍(傷害力+10)。

古劍任務

跟白無夜(237.429)說話，得知他的劍被守衛沒收了，到後面的房子裡面會看到寶箱，點寶箱(230.425)取出古劍交給白無夜。要小心別給巡邏守衛發現，不然劍會被拿走，不過拿走可以再解一次。

註：解完沒獎賞，白無夜最後說他是乙子岡，有機會會碰頭，可能任務還有續集吧。

拼圖任務

找丁杉(208.446)說話，長陽城找丁壹、翟夜谷找丁爾(377.268)，會告知多磨老人掉落三張拼圖。先去巨石林找謎語老人(426.874)，要回答三個問題，其答案分別如下：

A1：巴西　　A2：賓拉登　　A3：約翰屈伏塔

之後會給你一個拼圖，然後給你一個謎語，猜收集老人在哪？到長城平原找收集老人(119.142)，他要花仙子的殘卷（可以在長城平原打到）：給收集老人之後，會給第二張拼圖。之後到陰淮平原的鬼虎洞口找虛弱老人(701.658)，他想要虎骨，去打人虎頭子，得到虎骨之後，拿給虛弱老人會得到最後一張拼圖。

拿到三張拼圖之後，帶三張拼圖到赤壁沙漠的大宇樓找多磨老人(840.533)，回答完多磨老人的問題：“軒轅劍網路遊戲好不好玩？”記得選好玩，就可以得到靈蛇手套(力+5智+5靈+5敏+5)。

各NPC位置

翟夜谷			廣靈鎮位置		
名稱	用途	座標位置	名稱	用途	座標位置
豪哥	銀行	342.267	豪哥	銀行	270.215
小貓咪	重生紀錄點	330.279	小貓咪	重生紀錄點	255.212
叛逆祥	販賣傳送石	270.317	叛逆祥	販賣傳送石	195.353
傳送使者	這...還要講嗎	266.326	傳送使者	這...還要講嗎	194.347
伍琯	賣棍棒	253.238	琉璃	棍、棒	381.390
伍崆	賣棍棒	236.223	陶林	雙手棍	395.396
羽魔客	刀、劍	165.282	梁安	刀、劍	439.408
非大強	匕首、槍	289.111	莫淳	雙手劍	435.414
陸行魚	刀、劍	164.288	江正	匕首、槍	435.417
西門森	好運燈籠、神龍骨、紫砂壺、笛子	299.311	復三	好運燈籠、神龍骨、紫砂壺、笛子	346.352
麥萊	盾牌	385.265	杜茵	盾牌	435.484
流雲	修羅男衣	385.264	熊關	仙男頭部	365.198
宋巧珊	修羅女衣	256.385	吳敏	仙女頭部	478.202
尤典	賣鞋	249.268	任竣	仙男衣	224.440
周子步	賣鞋	439.239	安澄	仙女衣	224.437
徐丈	賣符	370.170	陸羽志	鞋	479.206
老牛	手套店	193.216	綠客	賣符	466.165
珥心	香包	300.308	小藍	手套	465.172
戎悔	玉珮、紙鶴	297.311	文玲	香包、玉珮、紙鶴	368.197
小愛	項鍊	353.196	明柔	項鍊	196.447
小山貓	項鍊	432.313	康席	補藥、石敢神石、輪迴盤	342.452
龍六	補藥、石敢神石、輪迴盤	269.386	客棧酒商	竹葉清	491.213
包娘	包裹	268.287	丈青（下午出現）	廣靈之水 九曲結界鑰匙材料之一	264.481
酒棧狂魔	花雕酒	353.193			
褐如（晚上出現）	翟夜之土 九曲結界鑰匙材料之一	352.179			

Online

LV20～30所使用之武器防具一覽表

武器

名稱	傷害力	延遲	距離	重量	適合職業
弧月刀	11	35	90	8	刀刺醫
額外效果屬性	敏+4				
刃風刀	19	35	90	11	刀
額外效果屬性	敏+2				
西洋劍	10	23	90	6	刺
龍袖刀	9	20	90	3	刺陰
蒺藜杵棒	19	37	90	6	武藥醫
蒙刀	17	36	90	9	刀醫
飛蝗石	107	20	380	0	武刺
柳葉飛刀	134	19	330	0	刺
蒺藜槍	8	25	90	10	刺
青鋼劍	14	32	90	11	劍
闊劍	15	30	90	8	劍
鉤鐮槍	13	22	90	8	刺
火炎神弩	64	30	430	11	刀刺
丈八蛇矛	14	28	120	11	刺
額外效果屬性	耐力+2				
大偃月刀	41	53	105	17	刀
承天劍	23	34	90	18	劍
額外效果屬性	力-4 敏+8				
斬馬刀	25	40	95	21	刀
冰珀刀	14	28	90	8	刀刺
額外效果屬性	凍結				
打業棍	12	38	90	12	武藥醫
沉重的古劍	29	40	110	37	劍
骷髏戰棍	18	37	90	8	武藥
額外效果屬性	力+5、抗光-10、抗闇+5、MP上限80				
鐵棍	15	39	90	11	武
怨氣靈棍	12	35	90	9	武藥醫陰祭
額外效果屬性	抗光-5、HP上限+50、MP上限+100				
柳葉刀	12	33	90	6	刀刺醫
輪刃	105	21	280	30	武刺
八卦棍	14	36	95	11	武藥醫陰
鐵劍	10	30	90	11	劍
宿鐵刀	14	35	90	8	刀醫
赤鐵刀	23	39	140	16	武醫
齊眉棍	9	45	90	9	武藥醫

防具

名稱	防禦	重量	額外效果屬性	種族	性別	職業
抗魔披搏	5	4	抗火+4、抗冰+4、抗風+4 抗雷+4、抗光+4、抗闇+4	仙	男	劍藥陰祭
清新袍	2	4	命中+20、法力+20	仙	女	劍
藍月袍	9	8	力+3、智+3、耐+6	仙	女	劍陰祭
防風服	8	5	智+4、靈+5、敏+5 抗風+10	仙	男	劍藥
美人袍	10	6	魅+9、抗闇+10	仙	女	藥陰祭
業障披搏	1	1	敏+12、魅-8	仙	男	劍藥陰祭
突擊殼	22	10	耐+2	魔	男	刀武刺
青冥殼	17	8	體+4	魔	男	醫祭
御風殼	12	6	敏+6	魔	男	醫祭
蒼莽殼	17	10	命+70、法力+70	魔	男	刀武刺
混沌殼	10	10	力+1、體+1、智+1、靈+1 敏+1、魅+1、耐+1、運+1	魔	男	醫祭
殺塵殼	21	14	力+2、耐+8	魔	男	刀武刺
硬皮甲	7	10		人	男女	劍刀武刺
鎖鏈甲	13	13		人	男女	劍刀武
騰甲	12	7		人	男女	劍刀武刺藥
夜行衣	10	5	靈+5	人	男女	劍刺藥陰
旅人服	16	17		人	男	刺藥陰
木戌甲	9	3	智+2、命中+90	魔	女	醫祭
蛇皮裳	7	3	體+8、耐+4、命中+20	魔	女	醫祭
南蠻戰甲	21	7	力+3	魔	女	刀武刺
天蠍甲	9	2	智+3、靈+3、敏+3	魔	女	刀武刺
秋蟬袍	4	2	智+6、耐+5	仙	女	藥陰祭
苦行者之服	2	2	命中+70	仙	男	藥陰祭

頭部

名稱	防禦	重量	額外效果屬性	種族	性別	職業
隼羽毛頭飾	3	1	智+3、敏+5	全	女	全
白銀之冠	4	4	力+2、智+2、魅+5	仙	男	劍刀武刺藥醫
喜悅面具	2	3	靈+4	全	全	全
鐵盔	5	12		人	全	劍刀武
紫玉簪	2	0	智+3、魅+2	仙	女	全
虎骨簪	2	0	力+3、體+2	仙	女	全
錦帽	4	1	魅+5	仙	男	全
搞笑面具	1	0	運+5、命中+10	全	男	全
鋼面具	7	3		魔	男	全

腳部

名稱	防禦	重量	額外效果屬性	種族	性別	職業
大筒雨鞋	1	2	抗冰+10、生命+20	全	全	全
橡皮靴	2	3	抗雷+10	全	全	全
木屐	1	1	力+3、敏+3	全	全	全
馬靴	4	4	耐+7	全	全	全
蛇皮短靴	7	2	智+1、耐+5、生命+20	全	全	全
玻璃鞋	2	4	魅+12	全	全	全
繡花葉鞋	2	2	智+3	全	全	全
飛簷	3	1	靈+5、敏+5	人魔	全	刺
鋼靴	9	8		人魔	全	劍刀
三界鞋	3	1	智+3、敏+3	全	全	全

手套

名稱	防禦	重量	額外效果屬性	種族	性別	職業
枯骨手套	14	3	魅-10、運-10	全	男	劍刀武刺藥醫
安撫手套	7	2	生命+30	全	全	刺藥醫陰祭
天蠶手套	9	2	耐+3	全	全	全
鋼手套	11	6		全	男	劍刀
迷彩手套	8	2	靈+4	全	全	劍刀武刺藥醫

以上武器防具資料，相信對各位軒網玩家會非常有用，尤其是軒網的武器裝備數量驚人，這裡只節選20~30的武器裝備給各位查看，日後小編會繼續努力，提供更多的任務攻略和裝備資料供各位玩家了解。

職業能力列表









陰陽師

攻擊類

名稱	習得等級	屬性	耗費法力	間隔	說明
火羽翦	1	火	16	3	一般人世之火，殺傷力極小
靈動冰箭	5	水	40	3	運用內力化成冰箭攻擊敵人
太陰神火	10	火	120	4	從地底抽出火焰施放(區域攻擊)
坎離雷電	15	電	100	2	逆循自然之力聚其雷霆攻擊
旋風薪榮	20	風	148	1	造成人界災難之自然力(風系攻擊)
寒冰星雨	任務	水	300	5	區域性的集體攻擊
幻光旋流	25	光	172	8	模仿太古之初第一道光波攻擊敵人
熾炎波	30	火	224	3	模仿遨翔的鳳凰所遺落片羽之術
雷震八方	32	雷	400	5	在攻擊區域內無人倖免
千水凝冰	35	水	248	3	具有無匹威力的廣域攻擊法術
天翔奔雷	40	雷	300	2	當龍出沒時總伴隨著雷電
狂風伏魔	42	風	500	1	以靈力在極短時間內造成一道旋風
風擊暴襲	45	風	335	2	借風神之力製造強力的暴風
盡滅闇道	50	闇	400	8	運用「太古之初」八奇術之一





輔助類

名稱	習得等級	屬性	耗費法力	間隔	說明
赤火罩身	3	火	24	2	將所受物理傷害反彈部份至敵人
定影靈針	6	闇	28	2	固定敵人使其無法移動
烈燄罩身	12	火	92	2	將物理傷害反彈部份給敵人(全員)
地靈束縛	20	闇	100	5	固定敵人使其無法移動(區域全體)
火羽罩身	任務	火	172	2	將所受物理傷害反彈部份至敵人
火靈罩身	34	火	282	2	將所受物理傷害反彈部份至敵人
鬼影定身	40	闇	120	3	固定敵人使其無法移動
火神罩身	44	火	600	2	將所受物理傷害反彈部份至敵人
癱瘓大地	46	闇	172	8	固定敵人使他無法移動(自己周圍)

强化類

名稱	習得等級	屬性	耗費法力	間隔	說明
法力加速	18	光	92	3	法力回復速度加快
雲霞護身	21	光	172	3	增加生命力300點
佛光霞披	29	光	200	5	增加靈力300點
三藏淨身	36	光	172	5	法力回復速度加快
金剛護脈	43	光	148	3	將受到的靈力攻擊反彈回去

特殊類

名稱	習得等級	屬性	耗費法力	間隔	說明
秘境傳送	4	光	72	4	傳送到天人崑崙秘境
回歸之術	8	光	40	5	回歸之術
長城傳送	5	光	72	4	傳送到萬里長城
赤壁念法	10	光	200	6	傳送到赤壁沙漠（隊伍全員）
石林傳送	15	光	72	4	傳送到巨石林
八方歸元	16	光	100	10	設定重生點（隊伍全員）
陰淮念法	20	光	200	6	傳送到陰淮平原（隊伍全員）
龍棲傳送	25	光	72	4	傳送到龍棲山
崑崙念法	30	光	200	6	傳送到崑崙山(隊伍全員)
乘龍念法	32	光	148	8	將目標傳回重生點（限隊伍全員）
冰谷傳送	35	光	72	4	傳送到冰封之谷
迷霧傳送	45	光	72	4	傳送到迷霧森林
九曲念法	50	光	300	6	傳送到九曲結界（隊伍全員）
怒火念法	50	光	200	6	傳送到怒火山(隊伍全員)

魔力寶貝

新功能新任務介紹



魔力寶貝繼資料片魔弓傳奇推出後，又陸陸續續的在遊戲中開放了許多新功能以及新的任務，這一次小尼就來跟國民們介紹其中開放玩家可設定黑名單的功能，以及改造寵物與獲得廚師封號等兩個任務。以下的內文都是先以遊記故事的方式介紹，再把要點整理出來，希望這樣子玩家可以看得更輕鬆喔！小尼感到最有趣的是改造寵物的任務，可以讓自己的寵物變的更強，感覺真是蠻好的！

魔力新增功能：黑名單

呼，一大覺醒來，昨晚真是睡的真舒服阿，整天帶著親密愛人亂晃結束了一天的行程，今天趁她還在睡夢中，趕快到傳說中的大街道走走，增加一些見聞，話不多說馬上出發，不然晚了就來不及嚕。

哇、哇、熱鬧的街道果然是不一樣，一掃昨天的死氣沉沉，沿路都是叫賣聲與客人的殺價聲，果然是名不虛傳啊，順便趁著手上還有一點COCO，就來賣一些日常的裝備和武器吧，不然怎麼才能在愛人前面展現我的英勇呢。來到了人潮擁擠的東醫大街，形形色色的人都有，一眼望去，每個攤販都想去晃晃都想買，唉、不過經濟不景氣實在沒有多餘的COCO嚕，廢話不多說，終於看到有個小妹妹在賣2級的裝備了，快去搭訕吧(厄，不要被抓包)



討厭這個人，將他列入黑名單。

帥哥主角：可愛的小姐，你的裝備怎麼賣阿？

可錐歐八桑：少年ㄟ，偶的裝備速半買半相送的啦，一件500塊的啦！

帥哥主角：嗯，我要買唷，麻煩打包。

一時熊熊忽然間，來了一個面目猙獰的狠角色，想說完蛋了，一出們就遇到打劫，實在有夠倒楣的。

飆型大漢：給我２００塊(重複發送)

帥哥主角：阿勒，害我心兒撲通撲通的跳，嚇屬我了。



他有改進了，將他從黑名單移除吧。

可錐歐八桑：少年ㄟ，這個人是專門要錢的啦，偶教你一個方法把它的話隔絕吧，不然吼，你會被煩死。

帥哥主角：喔，可愛美麗賢淑人見人愛的歐八桑快教我吧，我快要被煩死嚕。



目前名列你的黑名單的列表。

可錐歐八桑：嗯，看你這麼誠懇，我就教你吧，先按鍵盤上的ｅｎｄ可以叫出黑名單列表喔，對準她的人物（此時會看到他的名字稱號等等），然後再按 CTRL+Insert 即可加入；若要將它移除則對準它按 CTRL+delete 即可移除，這樣就不會聽到她的對白了。

帥哥主角：嗯嗯，這真是不錯的構想阿，不用在擔心小白了。

黑名單使用解說

1	按［End］鍵（Home下面那一個），可叫出黑名單列表，列出現有的黑名單，並提供操作。
2	熱鍵方式（當沒有在黑名單列表出現時）：當看到某人想要把他加入時，用滑鼠對準它（此時會看到他的名字稱號等等），然後再按 CTRL+Insert 即可加入；若要將它移除則對準它按 CTRL+delete即可移除。熱鍵的用法在叫出黑名單列表時也可看到說明。
3	被加入的人，在執行加入者的視窗內，將不再看到他的談話。（組隊，麥克風除外）





魔力之寵物改造計劃

擺平了那個洗畫面的傢伙，畫面頓時乾淨多了，黑名單果然是個不錯的功能喔^^，這時忽然看到畫面出現了一排紅字，咦??有人在喊：『打終牛解寵物改造任務的+++』，這是什麼東東ㄚ？？身為好奇寶寶的我是一定要跟的啦。當場就給他++了。

一路上大家都是嘻嘻哈哈的，一點都不像是要去打戰的樣子呢，虧我帶了一堆藥水、麵包準備去火拼說~_~。好不容易把終牛送到外太空去，結果一看，好像沒東西嘛？？這時看到同伴一個一個對著看板就消失了，好像很古怪喔，結果我也點了一下，哇咧~~當場被傳送到一個小姑娘的房間，原來他叫香蒂，是在這賣寵物設計圖的，一張要1000摳摳呢@@"，還真是貴ㄚ。一登回法蘭城，拿去鑑定的結果是一張僵屍改造圖A。一起去的同伴告訴我，只要集滿ABC三張，就可以帶著一級的僵屍拿去給裘瑟貝改造，偏偏他們不想改造僵屍~_~|||，這時好奇的我，當然就給他"高價"的收購了，一收購完馬上跑到東醫院買了一隻僵屍，ㄏㄏㄏ~想說看能不能改出一隻超強僵屍王，那就賺翻了，迫不及待的找到裘瑟貝，馬上就請他進行手術吧。時間一分一秒的過去，終於手術成功了，看到我的小僵屍，喔~~我的老天爺ㄚ~真是太神奇了。真的有給他變強呢^^。



這就是進入香蒂房間的看板。



購買寵物設計圖房間。



未鑑定過的寵物改造設計圖。



鑑定後的寵物改造設計圖。



寵物改造攻略概說

1	可以買到改造圖的王：黑暗醫生(亞留特)、黑暗醫生(維諾亞)、黑暗醫生(奇利)、猶大、60層之雙王、露比、法爾肯。
2	香蒂交談可花1000個金幣買到設計圖(必須要先鑑定)。
3	依照各寵物所需的改造條件集滿所需物品便可進行寵物改造。

魔力之廚師任務

剛幫我的僵屍作了美容手術後，這時ㄇㄐㄟ大胖寄信來說要去解王宮食堂的任務，當場二話不說，馬上就出發囉。大胖說要先買個料理才能解，還要再去雪山斬殺千年白熊作成白熊肉排才行解，哇咧~~還真辛苦ㄚ，唉~~認了@@"，誰叫他是我『ㄇㄐㄟ』咧。

於是跟著大胖到了王宮食堂，只見大胖施展了料理一級大法，當場作了2 塊麵包，他丟了一塊給我說：「要計算時間等剛好1分10秒時在交給培里・貝肯」，真麻煩~~還要算時間咧==""，時間一到，我跟著大胖一起把麵包交給他，結果他居然給了我一個稱號跟一罐味精，一看之下，哇~~我已經是敏腕廚師了呢^^，哈哈哈！！真棒^^，當場殺去雪山擒殺千年白熊，費了一番功夫，結果只換到一客白熊肉排，想當然爾，像我那麼有義氣的人，當然就自己用了囉，一到王宮食堂拿給培里，嘿嘿！！馬上就得到了一個極上廚師的號囉^^，真是大快人心ㄚ，我的ㄇㄐㄟ很不甘願的跟我說：『只要再剛好24小時給她一客咖哩飯，他就會給你一個究極廚師的稱號喔』，哇！！那我豈不是就變成【中華一番天才】小廚師了嗎??雖然我連料理都還不會呢QQ"，明天~~就是明天~~我就要變成究極廚師了^^。



準備好後就前往王宮食堂了！



在一定的時間把食物給培里・貝肯就行了

廚師任務攻略概說

1	到法蘭的王宮食堂(111.148)→將蛋包飯(或其他食物)做好之後放上1分10秒再拿給培里・貝肯(15.7)吃，可得敏腕廚師的稱號
2	再拿白熊肉排給他吃可得極上廚師的稱號
3	再隔24小時拿咖哩飯給他吃可得究極廚師的稱號

Online

深邃幻想

買賣競標全提示



以可愛清新的風格為號召的DF，在遊戲中可有許多可愛的角色出現在你身邊的。在小尼準備收集一些DF的事件要報給國民知道時，DF中的妖精莉露爾自告奮勇的跳出來要介紹DF中拍賣競標心得，如此一來小尼可省了不少心力說。我們就來看看莉露爾要告訴國民們些什麼吧！

小心買賣專家暗槓你的心血

大家好～我是可愛的妖精莉露爾，今天受到小尼的拜託，我就來偷偷報些好康的給大家知道摟~ ^_^！今天要跟大家介紹的是，在起源之村一個怪怪的老頭子--希悌拉，他，可是負責整個伺服器中，玩家們之間買賣的重大事務唷！無論是什麼稀奇古怪的寶貝，找他準沒錯！不過呢～這個怪怪的老頭子可是有些「龜毛」的要求呢！大家可以將自己想要拍賣的東西交給他處理，一切都由大家自行出價競標，但是，要是拿出去拍賣的東西沒有人出價，希悌拉可是會偷偷的把物品『暗槓』起來唷！所以可別太貪心～出了天價沒人買得起可是會吃大虧的！



而當成功標下物品時，必須在兩個星期內前往希悌拉那兒領取，要不然..嘿嘿！下場也是被沒收一途！這麼說來..希悌拉身上可都是貴重的寶貝呢！連我都擔心他隨時會遭到大家洗劫..不過放心啦！只要是交給希悌拉拍賣的東西，一定沒有問題～大家在記住這個原則之後呢，就可以盡情的下去「血拼」一下了！



這個就是拍賣會場的老闆。



和希悌拉對話後，可選擇買賣事項。



選擇拍賣型錄的種類。

買東西詳細看以免吃虧

找到起源之村希悌拉的家，一進去..哇！人山人海呢～根本就找不到那個怪怪老頭子在哪裡..，看來玩家之間的交易也頗為熱絡呢！在這裡呢～莉露爾就教教大家一些買東西、賣東西的技巧吧！如果玩家今天是要來看看有什麼好貨可以買的話，記得要先去旅館提錢唷！錢帶的不夠可是會飲恨而歸的！首先，鎖定自己想要購買的物品種類，不急著看到想要的東西就出手唷！玩家可以利用下一頁的功能來看看，是不是有其他相同的東西，物品的拍賣數量也會直接影響到物品的價格唷！

在出價的時候，由於時間越近的物品將會競爭的越激烈，所以發現自己『財力』不夠的時候，就把重心放到較晚結標的物品上，如果因為一時的衝動，和大家一起搶標的話，搞不好會後悔莫及唷！此外，在購買東西之前，別忘了多按個按鈕看看物品的詳細資料，甚至有些玩家會利用更名將物品換個名字，重新販賣，如果只看名字和那幾行數值的話，可是很危險的！可別因為這樣買到瑕疵品唷！



可看到目前所有拍賣物品的情況。



出價前先把物品的屬性看清楚。



時間到所有物品就不能出價了！

賣東西要注意標價技巧



至於在販賣的方面呢！在拍賣之前，玩家們要注意！一旦物品送出拍賣之後，便無法拿回來，所以在送出去拍賣之時，可要好好的為物品寫一段簡單的介紹唷！擔心自己的物品賣出去划不來的話，就拿賣給商店的價格作個加成，假設賣給商店100元，玩家自己辛辛苦苦東跑西跑才找到，所以加個車馬費50元，物品有加上輝石再加個50元，起標價200元可以保障大家無論怎麼賣都不會覺得虧本！但是，如果已經放上去的東西發現快要結標了，卻還沒有人出價的話，就只能利用最後一招了！馬上寫信給線上的親朋好友，請他們前往競標場出價，先把東西買回來，再交換金錢以及物品，唉呀！反正無論如何就是不可以給希悌拉這個怪老頭賺到啦！

而在出價時間的判斷上呢，則是以『短時間』為優先考量，為什麼呢？每一位玩家只能夠放一件拍賣品在競標場上，如果玩家身上有很多東西等著脫手的話，當然是時間越短越好啦！「但是」！當玩家身上有著「稀世珍寶」的話，拍賣的時間就務必拉長一些，讓更多人能夠看到這樣物品，一方面玩家之間會互相討論、宣傳，另一方面則是可以增加結標上限的金額。不過，在伺服器維修的那個早上，可千萬不要把結標時間設在那個時候唷！要不然想買的玩家就買不到了！





努力打怪才能獲得好東西。



選擇將物品放到拍賣會場上。



要設定好價錢以及時間喔！

價高者得的規則請大家遵守



接下來呢～莉露爾要為大家說明一件事情，有一個現象莉露爾看在眼裡很久了～常常成為玩家們爭吵的話題，想到了嗎？就是對目標物出價的價格！由於競標場中，並沒有限制大家最少以及最多的出價金額，有些玩家希望能夠以較低廉的價格購買到物品，所以在出價時，以最小出價金額（1元）慢慢往上提高，也就因為這樣，而導致大家有些小爭執。其實呀～莉露爾在這裡告訴大家～假設一件物品的拍賣價是100元，A玩家出價200元購買，B玩家出價201元購買，事實上，B玩家可不只出價1元唷！系統會將原本的200元退還給A玩家，而由B玩家身上扣取「201」元，無論出價多少，都勢必會付出商品的總額！當你出價100萬，有人出價100萬01的時候，可別因為這樣生氣唷！如果已經超過自己的預算時，就不要勉強去借錢啦～或是調高自己心中所定的上限唷！更不要因為對方一直出低價競標，到最後演變成玩家之間的PK，這樣，莉露爾可是會難過的唷！





看看自己有什麼東西是想賣掉的吧！



下標金要先放在拍賣場才能競標。

最近，也因為各大迷宮的開放，而讓競標場更加熱絡了起來，最新開放的五重塔，更是讓玩家開出了不少夢幻中的物品，不過，是否會因此而導致價格全面下滑呢？這也不是不可能的事情，畢竟，如果玩家們都能夠拿到很棒的物品，那一定能夠玩得更快樂的！可是..最近大家都拼命開寶箱..都沒有人來看莉露爾了..妖精任務也可以拿到不錯的東西呀～大家可不要只顧著開寶箱，忽略了我的存在唷～

龍族 1.0 版 龍霸迷宮

三大迷宮任務解析



新版的《龍族V1.0－龍霸迷宮》，可說是全新的架構及設定，對所有的龍迷來說，是個超級大挑戰；其中最令玩家期待的，莫過於如何勇闖大迷宮，打敗神龍王成為真正的屠龍高手吧！既然民之所欲，就由本仙人為大家透露闖關秘訣囉！



迷宮任務大解析

劇情任務之訊息是前奏

細心的玩家應該都注意到了，遊戲中有個叫做“劇情任務”的顯示視窗，三不五時會閃著“xx日 19：00 深淵魔域迷宮地圖打開了”、“xx日 23：00 深淵魔域迷宮地圖關閉了”、“xx日 19：00 不死洞窟地圖打開了”．．．，當出現這種訊息，就表示大家可以到迷宮盡情探險囉！（被魔獸蹂躪、被神龍王嘲笑可能比較貼切）



掌握轉職關鍵的迷宮任務

迷宮是 1.0 版改版的重點之一，因為這幾座迷宮掌握了玩家進行二次以上轉職的關鍵，這當然不是跟 NPC 講講話、拿出牛排啤酒、或跑跑腿就能解決的任務；為了展現轉職之後的高等級實力，更艱難的轉職阻礙正等著你。會比“極限之石”還難打嗎？告訴你，打“極限之石”是轉職過程中算最簡單的！

（註：“極限之石”是105級以上的玩家，用來進行第一次轉職需要的物品，取得方式要去打高級怪物，但掉落的機會很小！）



步步為營的迷宮任務解法

迷宮劇情任務共分三個部分，分別是“深淵魔域迷宮”、“不死洞窟迷宮”和“大迷宮”。至於解迷宮的奧妙和訣竅，原本應該全部留給玩家們探索，不過任務實在太難，許多高等級玩家也被打得哀哀叫，為了普渡衆生，在這就洩漏一部份的地圖和說明吧！接下來將介紹每個洞窟第一層和第二層的詳細解法，以幫助玩家破解迷宮完成任務；至於第三、四層，相信聰明的玩家看過前兩層說明之後，就能夠按照規則繼續闖下去囉！



四小時完成迷宮任務

首先，要建立各位對迷宮的概念：迷宮就是路複雜、容易迷路、要花很多時間找路的地方；每個迷宮都有四層，一個迷宮任務須在 4 小時內完成，不然就算已經闖到第四層迷宮，時間一到任務就算失敗，到時就會被神龍王請出迷宮啦！如果第二層已經有人開始任務，那第一層的人也會被送出迷宮，所以絕對要緊緊的跟著領先隊伍的腳步走，才不會遺漏掉。





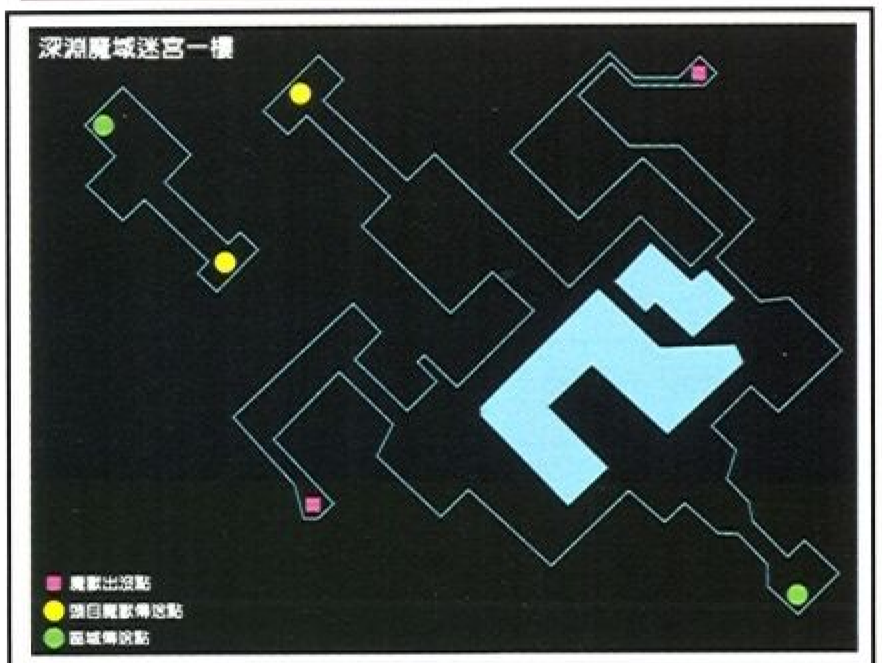


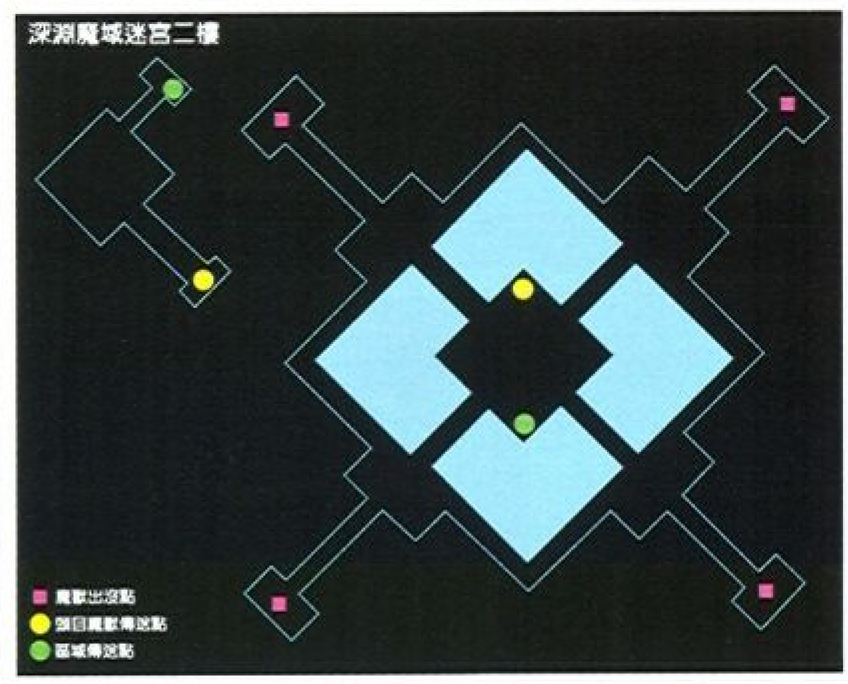
三大迷宮特色與解法步驟

深淵魔域迷宮

特色

1. 迷宮初階入門
2. 地圖面積小、路線單純、魔獸比較肉腳（雖然這麼說，其實也不容易搞定！），黑暗的洞窟配合不規則的溶岩壁，只要擅用地形之利，不要被路邊的勃魯怪影響就可以囉！
3. 魔獸以地獄三頭犬為主。





解任務步驟

深淵魔域一樓



這層有兩個Portal，分別由一隻地獄三頭犬守護，看過平面圖，對這一層有概念之後，就可以放心去尋找目標。先開左邊或右邊的Portal都可以，將地獄三頭犬殺掉就會掉落水晶鑰匙，其中一個人拿水晶鑰匙站上Portal就能夠開啓；成功開啓兩個Portal之後，左上方會出現某個座標的怪物頭目出現。這時候要到迷宮中間那個通道的頂端，就會發現那個頭目魔獸Portal已經成功被啓動，可以進入頭目魔獸的房間。

一樓頭目魔獸

穿過頭目魔獸Portal會來到一個狹長地形的獨立空間，就是一樓平面圖的左上方那塊，這邊會有一隻地獄三頭犬，但是身邊還帶著好幾隻石像怪，如果可以避開就不用打死所有的石像怪，只要先將地獄三頭犬打死，通往下一層的Portal就會啓動。重點是，這隻地獄三頭犬會掉出一些高級武器或特殊物品，手腳太慢可會撿不到喔！

深淵魔域二樓

剛進入第二層沒有危險，劇情任務必須等待20分鐘後才會開啓，這段時間可以先準備資源、分配人力，如果戰力足夠，建議兵分幾路，會更快完成任務。這層共有4個Portal，同樣各有一隻地獄三頭犬守衛，殺死地獄三頭犬取得水晶鑰匙就能開啓Portal，即使兵分好幾路，也能夠藉由Portal的介面看到共開啓幾個；Portal開啓完畢後，可以看到某座標怪物頭目出現的訊息，就要回到迷宮中央靠上方的頭目魔獸Portal，這時應該已經成功啓動，就可以進入頭目魔獸的房間。

二樓頭目魔獸

在二樓平面圖的左邊就是獨立的頭目魔獸房間，玩家會從下面黃色點進入，建議大家先準備充足點再往前衝，這層的頭目魔獸是地獄女妖，而且有兩隻地獄三頭犬陪襯，只要成功殺死地獄女妖就可以開啓通往下一層的Portal。接下來通往第三層之後就靠自己啦！

Portal(傳點)



劇情任務開始時，每個Portal會出現魔獸守衛，玩家必須先打死魔獸，並從他身上得到水晶鑰匙，消耗一支水晶鑰匙就能啓動一個Portal。啓動裝置的介面會告訴玩家這一層必須要開啓幾個Portal、已經開啓的Portal數量，以及該Portal啓動的40分鐘限制時間。

頭目魔獸Portal



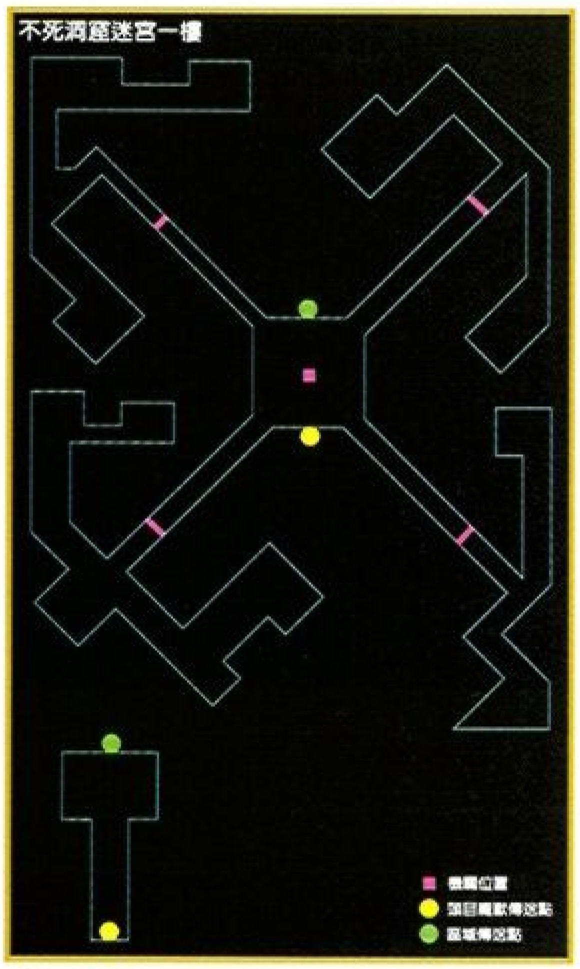
只要能順利將該層的Portal全部啓動，就會啓動頭目魔獸Portal！頭目魔獸是該層最高級的魔獸，牠們會出現在專門的房間，不會與一般魔獸放在一起。啓動所有的Portal後，必須找到通往另一個房間的頭目魔獸Portal，它會在20分鐘之內開啓。打死頭目魔獸後，通往下一層的Portal就會打開。

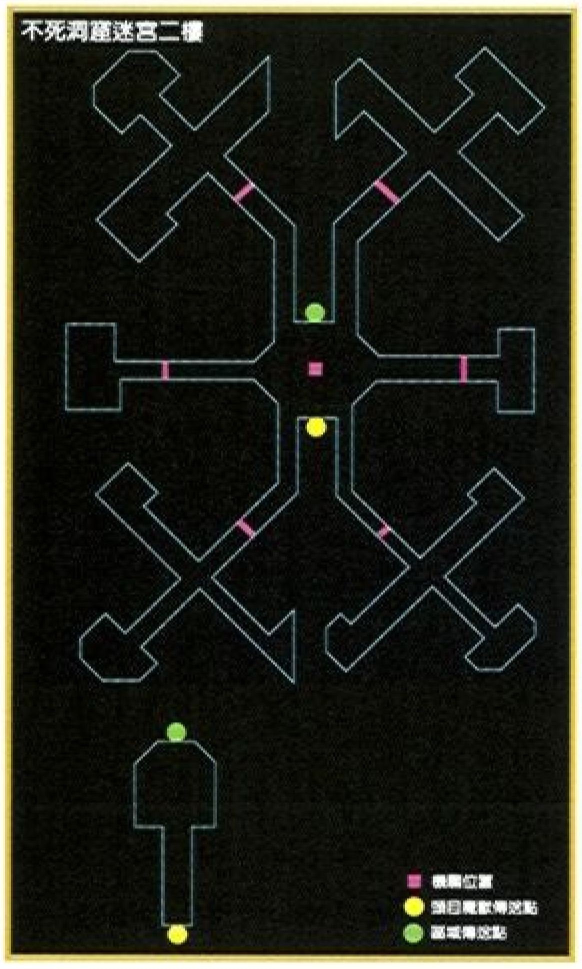


不死洞窟迷宮

特色

1. 中階程度的迷宮
2. 人工雕鑿的圍牆，有許多精密設計的機關；路線雖然有規則性，但是路線和魔獸很多，開啓的機關有順序性，基本上必須要有挺優的跑步速度，盡量爭取時間。
3. 魔獸以死神騎士為主。





不死洞窟迷宮中央Trap(機關)

不死洞窟特有的機關。任務開始之後，Trap就會出現死神騎士，必須先解決每一層中央Trap的死神騎士，取得紅色水晶鑰匙後，就可以開啓該層第一個中央Trap；它會另外開啓該層其中一條道路的Trap，找到開啓Trap的通道就可以解決第二隻魔獸，依照此順序繼續下去破解機關。



不死洞窟迷宮 Trap

不死洞窟的特色就是分支道路超多，而且總會遇到可惡的鐵柵欄擋路，這個無法鑽過去的障礙，要靠打掛死神騎士，拿到各種不同色彩的水晶鑰匙，回到中央Trap就會依序開啓不同通道上的Trap。







解任務步驟

不死洞窟一樓

「海格摩尼亞」進入不死洞窟之後，往下直走就會看到中央Trap；平常有很多勃魯怪會在那兒繞來繞去，當迷宮任務開始之後，就會出現死神騎士。首先要殺死中央Trap的死神騎士，拿到紅色水晶鑰匙開啓第一個Trap，左上方通道的Trap就會打開，進去之後可以找到第二隻死神騎士，取得第二種彩色水晶鑰匙，再回到中央Trap，就能開啓迷宮右上方第二個Trap。按照這種順序解開5個Trap，當拿到最後一個回去之後，正下方的頭目魔獸Portal就會打開，可以進入頭目魔獸房間。



Trap順序：中央--->左上--->中央--->右上--->中央--->左下--->中央--->右下--->中央

一樓頭目魔獸

平面圖左下方獨立的區塊就是頭目魔獸的房間，第一層的頭目魔獸也是死神騎士，相信剛剛歷經磨難的玩家應該都已經習慣，只要解決死神騎士，就能開啓通往下一層的Portal囉！

不死洞窟二樓

等待這一層任務開啓的20分鐘內，最好找個地方先休息一下，因為中央Portal附近有很多勃魯怪。中央Trap跟第一層相同，都是放在迷宮中心，殺死中間的魔獸，拿到紅色水晶鑰匙就會開啓左上方Trap，打到第二種顏色的水晶鑰匙之後，回到中央Trap能開啓第二道Trap。這一層總共有7個Trap，按照順序解開Trap之後，位在中間下面的頭目魔獸Portal就會開啓！



Trap順序：中央--->左上--->中央--->右上--->中央--->左--->中央--->右--->中央--->左下--->中央--->右下--->中央

二樓頭目魔獸

這一層的頭目魔獸是騎著骷髏馬的死神領主，及搭配2隻死神騎士守護著通往下一層的關卡，只要幹掉死神領主，通往下一層的Portal就會順利開啓。

大迷宮

特色

1 高階迷宮

2 除了要冒著生命危險殺掉魔獸之外，還得隨時計算如何解開密碼，加上非規律性的區塊道路，還要到不同區域打不同的數字圓球。另外，高等級的精英魔獸都將在此處出沒，除非你的頭腦夠聰明、動作夠敏捷，不然是很容易被這個迷宮打敗的。

3 神龍王所有精英魔獸混合出現。



大迷宮“霸者之柱”

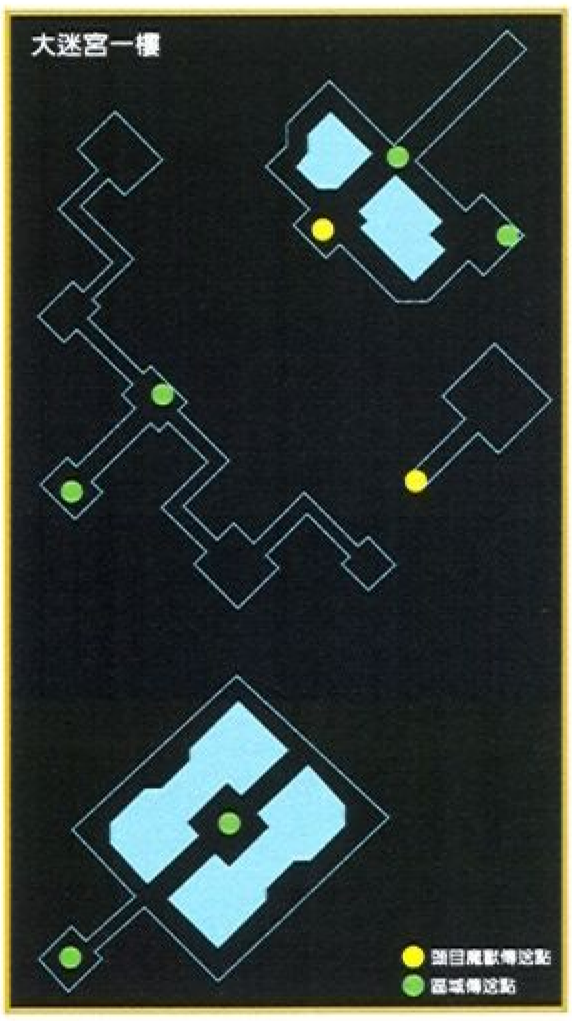
大迷宮特有的機關叫“霸者之柱”，這個裝置的作用就是在任務開啓之後，設定一組密碼，如果玩家帶著數字圓球過去的話，霸者之柱就會判定玩家帶來的物品正不正確；如果解對，該層的頭目魔獸Portal就會開啓，如果密碼解錯，玩家身上所有密碼圓球就會被吸走喔！

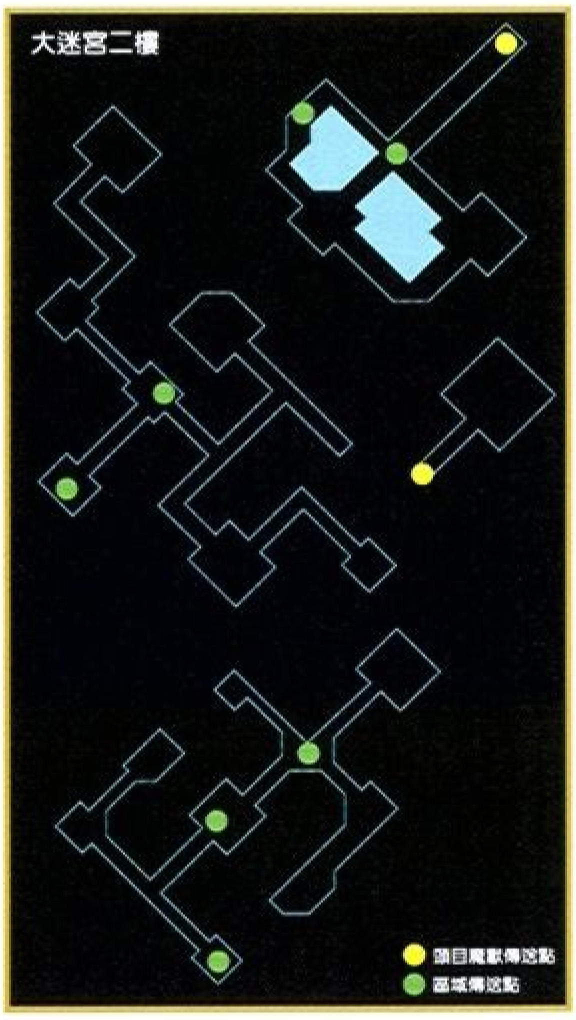


大迷宮解碼說明

如何才能正確的解開大迷宮的密碼呢？這可就無法隨便矇混過關，想要解開密碼除了數字圓球總和要等於密碼，一定要 7 個數字圓球填滿空格，同時符合數目和數字之後，密碼核對才能成功。







解任務步驟

大迷宮一樓



這一層有好幾塊不同的區域，剛進去的第一區，只要打石像怪就有機會掉 3 號數字圓球，再利用傳送點移動到第二區。玩家要想辦法在第二區打牛頭人並拿到 5 號數字圓球。但若想要利用 7 號數字圓球組成密碼，就得另外使用第二區的傳點傳送到第三區，藉著攻擊該區的雙頭巨人，才有機會掉落 7 號數字圓球。每一區中都有 1 個“霸者之柱”裝置，只要湊成正確的數字圓球數量和密碼，就可以當場解開密碼，再藉由第三區的頭目魔獸 Portal 傳送到獨立的房間中。

一樓頭目魔獸

大迷宮第一層遇到的頭目魔獸是閃電魔神，還有幾隻雙頭巨人，只要殺掉閃電魔神，就可以打開通往下一層的 Portal 。

大迷宮二樓



必須等20分鐘才會開啓劇情任務，這層的難度跟第一層差很多，從大迷宮第二層開始，所有的數字圓球都必須打魔獸才有機會掉落。第一區打地獄三頭犬，有機會掉 3 號數字圓球，透過一區傳送點到二區之後，必須打贏地獄女妖才有機會得到 5 號數字圓球；到了第三區必須要跟火焰魔神 PK ，贏了才有機會拿到 7 號數字圓球，收集好正確的數字圓球，拿到“霸者之柱”核對密碼，正確之後就會打開位在第三區頂端的頭目魔獸 Portal ，接著就準備進入頭目魔獸區。

二樓頭目魔獸

這一層的頭目魔獸是移動速度飛快的龜龍，並搭配 2 隻閃電魔神阻礙玩家的去路，好不容易打到這個地步，怎麼可以輕易地被小小的龜龍打敗呢？只要能夠成功掛掉龜龍，就能開啓前往下一層的 Portal ，玩家們加油吧！

接下來呢？第三、四層就要留給玩家慢慢去探索。到底誰才能打敗神龍王成為真正的屠龍手呢？可能就是你哦！！

神州

勇士攻略全記錄



在神州的武俠世界中，勇士是五種職業中皮最厚、最耐打的。由於初期勇士攻擊力強、生命值高，因此喜歡此職業的的玩家可是不少喔！在此小尼就先就有關於勇士的各種任務，以等級的分別為國民們提供勇士的最佳練功途徑以及其專屬任務。相信大家往下看下去，要成為一流的勇士可就不會是什麼困難的事囉！





一到十二級



無論是哪種職業的角色，十二級之前的大多數時間還是以窩在新手村為宜。不但經驗值加得快，收入也很穩定。低等級的時候，總之先打怪，打到沒血了，再去跑任務直到回血為止——通常在血回滿前任務就解完了，只好再努力打怪。死了怎麼辦？不要緊，等級低的時候，死一次掉的經驗值比同樣的血量換到的經驗值還少，所以可以用自殺補血法，等級八以後就不划算了。

等級六之後新手村的野豬掉寶率就會大幅度降低，不過這個時候可以利用任務三的步驟3.。由於此任務的期限相當充裕，而且因為有任務在身、打死野豬幾乎都會得到綑綁的野豬，綑綁的野豬最多可以得到十頭，所以就可以打十頭、出去賣掉給商人、再打十頭、再出去賣這樣無限輪迴，直到任務的時間接近尾聲。

當然，做這個動作的途中就不能接其他的任務了，而新手村任務的經驗值在前期來說算是很多的。而且，如果沒有適當的武器，一直獵野豬是拿性命開玩笑，需要利用跑任務的時間回血，所以這個技巧大概在拿起等級八武器之後才可以使用。等級八也是幾個其他方面的的分水嶺：等級八以前拿五塊錢跟醫生換五十點血也是不划算的，因為五十點血還不夠你殺一隻野豬，倒不如罰站慢慢回血；等級八以後，因為殺一隻野豬耗費的血量不到五十，就儘管找醫師補血吧。

這種練法，較適合帳號還不富裕的玩家白手起家，如果已經有了豐厚的家底，等級八拿起武器和全套嬰兒裝之後就出京闖蕩也不是問題。另外，等級十有個重大收入，也就是一般慣稱的「跑祁州一舉三得」，同時解朝廷官員、崔二叔和富家員外的任務（當然可以順便走鏢），無論你是哪個職業，都不要忘了接囉！因為和勇士本職無關，其解法茲不贅述。

勇士的新手村

山林地訓練營的新手任務

1 傳送聚地家書

- 1.找到營地首領(88,66)，他會給你兩封家書，要你去找人收件。
- 2.找到“菜鳥士兵”(16,39)，將家書交給他，他很高興。
- 3.找到“老鳥士兵”(38,62)，將家書交給他，他會謝謝你。
- 4.回去找營地首領(88,66)，他會給你一些銀子和經驗值。

2 聚地會議通知

- 1.找營地首領(88,66)，他會叫你去通知“營地副將”前來開會。
- 2.找到了副將(5,4)，告訴他首領找他開會。
- 3.回覆首領(88,66)，可得到經驗值與錢。

3 張羅聚地存糧

- 1.營地首領(88,66)讓你去找“老伙夫”幫忙。
- 2.老伙夫(16,43)說人手已足夠，要你去找“獵手阿兵”看看有沒有可以幫忙之處。
- 3.獵手阿兵(77,27)需要人手打野豬。
- 4.為了要供應皮毛與肉，要殺十隻野豬。
- 5.將十隻綑綁的野豬交給阿兵(77,27)，他會給你皮毛與肉。
- 6.將皮毛交給老裁縫(15,60)，可以得到一些錢。
- 7.將肉交給老伙夫(16,43)，可以得到經驗值與錢。





十二到二十級

這個等級的勇士，在於對付京郊那些新手村外最低等級的怪物如大蟾蜍、大山犬時，與同等級的其他職業相較是非常吃香的。相對的，勇士的職業專屬任務，就簡直令人扼腕了。兩個「重接速度」較快的任務，也就是送請柬與集合通知，都是在城裡大繞圈子，報酬少得可憐。尤其是那個勇士集合通知的任務，更號稱是神州最折磨人的任務。同樣是要跑遍全城，術者的保護費任務少跑一個地點（四個），還可以賺進大筆銀子。



所以，小尼對玩家的建議就是：這兩個任務根本就不要接不要碰！可是這並不是說勇士就不要接任務了，因為軍文送達任務一次可以加五點好名聲，非常划算，沿途還可以欺侮落單的怪物，摸蚵仔兼洗褲。不過由於軍文送達任務的重接期限相當長，所以最好的練功方式應該是如下的循環：

A.接京城到祁州的鏢，在古皇陵近郊找個地方練功欺侮豬狗蟾猴之流。

B.若祁州城的軍文任務可接，就到祁州去解此任務。順便接祁州到京城的鏢。

C.回到古皇陵近郊欺侮豬狗蟾猴。

D.若京城軍文任務可接，就到京城去解任務。順便接了祁州到京城的鏢。

如此循環不已。當然，如果想當壞人，自然不可以接送軍文任務。



京城與祁州城的路上，可說並沒有什麼危險可言，就算是七八級的玩家都可以輕易衝過去的，十二級以上的你當然更不是問題。唯一可能讓人倒楣的或許只有餓狼林那座知名的雪狼橋。或者有剛好有玩家在橋上堵怪，偶爾會造成走不過去。即便如此，只要多留點神就沒事了。



比較有困難的或許是塞北關送軍文任務。不過那兒雖然怪強，但是道路寬大不比餓狼林，只要認對了路，應該不至於死在半路，總之就是一路往西北方向前進，第一個叉路走左邊、第二個叉路走右邊、通過一道／形的狹路後，內關的城門口就在望了。祝您練功愉快！

京城職業任務　勇士職業任務

1 平西關軍文傳送

1.找到京城首領(231.21)，跟他說話後拿到平西關軍文。

2.穿過城，從西門出門，然後往西走過平原和橋，到達平西關，進入最大的房子。



3.在其中找到曾將軍(103.110)，然後與他講話，取得曾將軍簽條。

4.循原路回京城(231.21)，找到營地首領，跟他講話後他會取走簽條，完成任務。

2 京城內勇士請柬送達

1.找到京城首領(231.21)，跟他說話後拿到勇士請柬。



2.帶著勇士請柬，送給衙門師爺(195.160)。

3.帶著勇士請柬，送給鏢局總鏢頭(70.64)。

4.回營地找首領(231.21)，跟他講話後完成任務 。





3 京城內勇士集合通知

1.到京城首領(231.21)，跟他說話後他會叫你尋找在京城內的五個勇士。

2.悅來客棧找到用餐勇士 (109.71) 。

3.藥舖處找到配藥勇士 (170.68) 。

4.鑄煉房前街上找到街頭勇士 (175.82) 。



5.京城南門守衛處找到守衛勇士(59.30)。

6.趙家找過客勇士 (178.115) 。

7.再回軍營找京城首領(231.21)即完成任務。

Online



祁州城　勇士任務

1 塞北關軍文傳送

1. 到城牆外的軍營找到祁州首領(75,12)，與之談話後會叫你去塞北關。
2. 到塞北關跟韓將軍(67,144)交談，得將軍簽名。
3. 回祁州城，跟祁州首領講話，得50兩、1000經驗值、5點好名聲，完成任務。





2 祁州勇士請柬送達

1. 到城牆外的軍營找到祁州首領(75,12)，與之談話後，他會叫你去衙門和鏢局，並給你兩封信。
2. 把信送給衙門的秦捕快(6147)。
3. 把信送給鏢局的總鏢頭(82,120)。
4. 回營地，跟祁州首領講話，得30兩、400經驗值，完成任務。





3 祁州勇士集合通知

1. 到城牆外的軍營找到祁州首領(75,12)，與之談話後，他會叫你去找祁州城內的勇士集合。
2. 到天香樓找好酒勇士(114,86)。
3. 到東城門找守門勇士(156,20)。
4. 到三星觀左邊房內找施家勇士(148,76)。
5. 到菩提心院找出家勇士(35,82)。
6. 到劍派前找踢館勇士(66,151)。
7. 回營地，跟祁州首領(75,12)講話，得50兩、800經驗值、1點好名聲，完成任務。



二十級以上



即使與其他職業相較起來，任務還是比較繁、報酬還是偏低，不過玄州城職業任務的經驗值報酬再怎麼說也有京城的兩倍（祁州城是一倍半），而且面積較京城小、可以少跑一些路，所以有任務全解的價值。至於練功方面，由於這時候大家配的武器裝備差異性慢慢加大，所以並沒有共通解，或許大多數的勇士還是寧願到惡狼林去殺狼呢！畢竟狼只能近身攻擊、其攻擊又沒有惱人的附加狀態。對於只能靠藥品來解除附加狀態的勇士來說，敵人的攻擊有沒有附加狀態算是很重要的考量。

即使如此，還是建議二十級以上的玩家在京城和玄州城間的「望星坡」、「碧坡谷徑」和「猢猻嶺」三處之中挑個地點來練功，並來回於玄州和京城之間接鏢。畢竟提高名聲對於購買那些天價裝備而言很有幫助，而得到高級的稱號可以獲得折扣，換句話說，現階段說勇士是各職業當中最重視名聲的職業絕不為過。



剩下的問題就是如何安然來回於玄州與京城之間了。望星坡和碧坡谷徑都稱不上是什麼障礙，只要大體上往東南方（畫面的下方）走準沒錯，也不容易迷路。最大的障礙就在猢猻嶺，那些該死的巨猿就擋在必經要道上，而且還擁有令人膽寒的遠距離攻擊力。如果能安然通過巨猿身側，其他的問題比較好解決，雖然通過猢猻嶺往玄州城的路蠻曲折的，不過只要從碧波谷徑出來之後沿著右手邊牆壁走，就可以順利到達玄州城。

至於獄門峽的軍文傳遞任務，和猢猻嶺的險惡情勢剛好相反，是三個軍文任務最容易達成的一個，玄州城南門出來幾乎馬上就是軍營，路上沒有什麼怪物。

玄州城　勇士任務

1 獄門關軍文傳送

1. 找軍營中的玄州首領(201,28)說話，他會要你去獄門峽送信。
2. 到獄門峽找嚴將軍(28,142)談話，收取簽條。
3. 回去找玄州首領(201,28)說話，任務完成得50兩、經驗2000、好名聲5點。



2 勇士請柬送達

1. 找軍營中的玄州首領(201,28)說話，他會要你去送兩封信。
2. 到衙門找王捕快(61,104)，並將信件交付。
3. 到鏢局找王總鏢頭(147,74)，並將信件交付。
4. 回去找玄州首領(201,28)說話，任務完成得30兩、經驗800。





3 勇士集合通知

1. 找軍營中的玄州首領(201,28)說話，他會要你去集合城中的勇士們。
2. 到東門找守門勇士(212,109)。
3. 到打鐵鋪找冶鐵勇士(176,94)。
4. 到青羊道院找燒香勇士(116,129)。
5. 到錢莊找多金勇士(98,60)。
6. 到南門找狩獵勇士(23,136)。
7. 回去找玄州首領(201,28)說話，任務完成得40兩、經驗1600、好名聲1點。



附錄　勇士之特殊職業任務情報

勇士除了一般的職業任務之外，還有一個特殊的職業任務，那就是俗稱的徹查奸細任務，特此將此任務的解法公開！

1. 找到京城首領(231,21)，需等級10以上、名聲為市井良民以上才有可能得到此任務。
2. 京城南門守衛處找到守衛勇士(59,30)說話。他提醒你去問商販。
3. 找到市集的肉飯(49,72)花10兩買肉，他會教你去平西關找邊關客商。



4. 必須去買蓮花白酒（40兩）才能從平西關的邊關客商(61,15)口中得到情報，他會教你找京中的西域男子套話。
5. 必須花點錢（200兩）才能讓京城的西域男子(144,037)開口，告訴你京城鄧家十分可疑。
6. 和鄧老頭(207,86)交談後確認這裡就是奸細藏匿地點。
7. 快去跟京城首領(231,21)報告，得到500兩、經驗值2000點，好名聲10點，但不可重複解。





時空戰場

技師養成秘訣大公開



在時空戰場中，技師是比較特殊的職業。練到高等級的技師，其最大作用不是用來戰鬥，而是用來合成高等物品的。因為這樣的職業特性，使得許多性好和平的玩家們紛紛選擇這個職業。接下來我們就為這些玩家介紹一下技師的養成技巧吧！



經濟體系的命脈----技師

出名的遊戲人物是玩家所追求的最終目標，超高的人物等級和與眾不同的武防裝備是突顯個人風格的最佳方式；然而在時空戰場除了提供你驚險刺激的練功場所外，如果玩家喜歡和平，喜好與他人互動，那麼建議玩家選擇技師這一個職業，因為這職業將會帶給玩家全新不同感受的成就感。時空戰場中，一個技師做出好東西的成就感，絕對不亞於戰士去打頭目級怪物的挑戰，而且技師是在遊戲中互動性最高的職業，因為今天一樣東西可能需要很多不同的資源供應，所以利用良好的互動才能很順利來達成目標，以和別的玩家互通有無，相互幫忙；所以一個有名的技師相對的人緣也會很不錯，再加上優越的合成技能，致使技師這一職業在時空戰場內可說是有名又有錢，名利雙收！



▲ 技師正在進行合成的工作。



▲ 由於有各種材料的需求，技師必須與他人保持良好互動。

各類型技師的點數分配

在技師的點數分配上面應先固定讓智慧到達到30，因為這是技師開發任何新合成技術的基礎。許多玩家常會討論要如何分配6種屬性點數的問題，就技師方面來說，玩家可以把人物角色專精定位在採集技能、加工製造技能以及擅長蓋房子或專精於耗材很多的技能方面的高等技能師。以下小尼就分別來透露這些類型技師的點數分配訣竅。



▲ 智慧達到30是技師要達到的屬性。

採集型技師

在採集型的技師方面，建議把點數主攻在技術方面，先等技術到達120後再開始加智慧點數，因為技術影響到工作時間跟成功率的問題，所以採集系的技師先增加技術點再開始加智慧是比較有效率的作法。

加工製造型技師

在加工製造型的技能師方面，這類技師剛開始練功的時候會因為沒資源加工，而先從採集方面來練功，所以建議點數先加技術到50，之後每加兩點技術就去加一點智慧，以２比１的方式來加。



▲ 採集系技師的技術點數是很重要的啦！

高等技師

而在擅長蓋房子或耗材很多的技能方面的高等技師，所謂耗材很多指的是比方防具、建築這類需要很多材料製造才能提昇的技術能力，因為這類技能需要技能等級最高級的技術，而點數需求是在80，所以建議把技術點數升到80前都做採集方面的動作，等技術點數到80後可以繼續採集或金屬、石材、木材的相關加工，等到把智慧加到120點之後再開始作建築或防具武器方面的製作，將會節省很多材料的消耗。因為智慧會影響到內涵經驗的情況，比方說智慧120跟智慧60都是做出一樣物品，但是智慧60可能要做3次才會是智慧120點做一次的效果。當然以上技師的點數分配建議都是見仁見智，僅供參考，說不定還有玩家會有更好的點數分配方式以培養出全新不同型態的合成技師！

狂練技師看這裡喔

在時空戰場的技師一職中，最吸引玩家的地方是其對食物、藥品、武器、防具和房屋的製造，而所製造出的成品有包含著技術的等級和機率等參數，以決定成品的種類和成功失敗與否！當然，等級高的技師，所能做的合成技能變多，所合成出物品的機率相對提高，但並非每次合成都成功。而所需的原料衝爆成廢土，雖說是廢土，但是要合成高級武器、防具卻是必要的原料之一，其價值在市場上甚至一個高達20幾萬，可見其搶手程度！以下列舉技師在合成時所必須注意的事項，身為技師玩家的你一定要注意看喔！

第一 在玩家執行衝中級裝備+1+2+3及逸品的時候，衝中級裝備+1+2+3及逸品的機率和裝備技能等級有極大的關係；技能等級低時比較容易做出中級裝備+1+2+3，但逸品比較易爆，而隨著玩家技能等級的提高，做中級裝備+1+2+3反而容易變成廢土，但逸品成功率卻大大的提高了。

第二 關於謎樣物品的製作，相信作裝備的技師一定很好奇，謎樣物品到底是甚麼東西吧？根據其他技師討論後所得心得，中級機衝的謎樣物品，其結果最好的裝備為逸品；然而用高級機衝的謎樣物品，其所得最好的裝備為無限制裝備。所以要執行衝謎樣物品時，就選高級機去衝吧！



▲ 身為技師最棒的就是可製造出各種物品了！

回歸到基本面來討論，無論製造什麼樣的超級道具，都要有原料的需求，而原料必須靠各種採集資源技能，如採礦、種田、伐木及釣魚等去進行，或者甚至必須打怪時才能取得，因此根據簡單的供需經濟理論，市場自然而然經由實際供給和實際需求決定出每一物品的價格！因此相信每一位玩家在玩本遊戲時，一定會有個疑問，那就是資源在買賣時多少價格才合理呢？事實上，這資源物價因伺服器玩家的個別需求一定會有所不同，以下是根據各星系調查的部分物價。若有未列出的，則大多屬於極少交易之項目，故無明確價格，就由玩家自行摸索吧。



▲ 技師合成時需要各種資源。



▲ 進行合成吧！



▶ 選擇物品進行合成。



名稱	行情
鐵礦、石礦、木頭	30~50
鑽石礦	500~700
藍寶礦	400~600
金礦	300~500
銀礦、珍木頭	500~600
綠寶礦	250~350
鑽石	1500~3000
金條、銀條、珍木材	1000~1500
石材、鋼鐵、木材	200~300
棉、皮	100~150
麥、野菜、肉	40~60
水果	150~200

名稱	行情
完整的皮	1000~1500
骨	70~100
火麻	150~200
紫芝、龍齒	150
其他藥草	50~75
中級機具	5萬~10萬
高級機具	80萬~150萬
英雄服、獵戶星服	10萬~20萬
M04	1萬~2萬
M540	2萬~4萬
鐮刀	2萬~3萬
雙面釜、電子砲	4萬~5萬





名稱	行情
寬刀、細刀	10萬~15萬
天行、皮手、銀刃、寶石裝+1	2萬~2萬5
天行、皮手、銀刃、寶石裝+2	4萬~5萬
天行、皮手、銀刃、寶石裝+3	6萬~8萬
防15的外套	5000~8000
防15的面具	3000~5000
女晚禮服	7000~10000
男西裝	9萬
離子裝+1+2+3	30萬~50萬
離子裝藝品	1千萬~2千萬
邪釜+1+2	20萬~25萬
邪釜+3	25萬~30萬

名稱	行情
聖刀+1+2	40萬~60萬
聖刀+3	60萬~80萬
T末日、沙羅曼蛇X、原子砲+1	25萬~35萬
T末日、沙羅曼蛇X、原子砲+2	30萬~45萬
T末日、沙羅曼蛇X、原子砲+3	50萬~60萬
萊夫逸品	85萬
ZX-P逸品	90萬~100萬
日刀、銀刃逸品	100萬~130萬
天行、皮手	140萬~160萬
原子砲逸品	650萬~750萬
T末日、沙羅曼蛇X逸品	700萬~1千萬

▶▶▶ 以上物價為私人調查，僅供參考

秘技開發室

讓玩家可以更輕鬆玩遊戲



公告

歡迎大家來到攻略圖書館的別室-秘技開發室中，本開發室將會提供人民各式各樣的遊戲秘技，不過光靠我遊戲仙人獨力開發，一定無法應付人民龐大的要求，所以希望大家一起開發秘技，請將秘技開發稿寄到開發信箱spitz@unochina.com，本開發室將提供所有開發者應該得到的獎賞，每位開發者將得到15P跟100S的獎賞，如果經我遊戲仙人評定是好的、優秀的遊戲秘技，我視情況給開發者更多的獎賞，請大家踴躍投稿。

另列注意事項

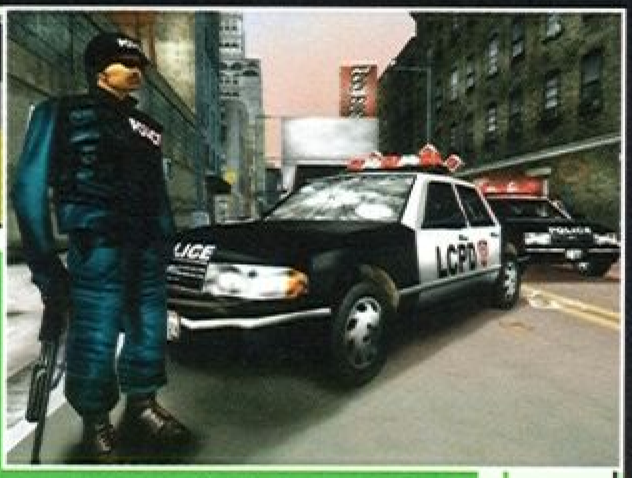
1、凡秘技開發者，請不要把秘技開稿洩漏給其他不相干人等知道。
2、關於秘技開發稿的內容，請開發者自行先確過內容是否正確。
3、秘技開發稿內容請標示清楚如何啓動秘技。
4、秘技開發者請清楚留下暱稱（筆名）、真實姓名、電話、住址、身份證字號。

◆ 如果沒有遵守以上幾點者，一律不予刊登使用。

▶學者　冰原一點虹　◆15P　◆100S



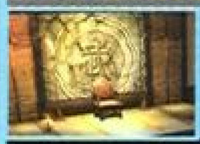
俠盜獵車手3



遊戲中可輸入以下密技，注意輸入法大小寫一定要小寫狀態才行：

gesundheit = 生命值全滿
booooooring = 加速
chittycittybb = 飛車
cornerslikemad = 車子性能變佳
gunsgunsguns = 取得所有武器
ifiwerearichman = 增加金錢
ilikescotland = 變陰天
ilovescotland = 變雨天
bangbangbang = 毀掉其他車輛
anicesetofwheels = 隱形車
timeflieswhenyou = 加速遊戲進行時間
madweather = 再加速遊戲進行時間

▶學者　ken　15P　100S



新絕代雙驕3



金錢無限



把藥理升到五級，然後買紅花＋當歸調出大行血藥，而紅花＋當歸 99 個只要 2736 元，換得的 99 個大行血藥值 99000 元，反覆動作很快就能到 999999 元了。

無限使用憤怒技

使用完憤怒技後，再 Ctrl+F 便可重複使用，但只限於此次戰鬥。

▶學者　神龍　30P　150S



軒轅劍肆



攻擊力超高的護駕

在天書系統的鬼神鎮中，首先中心要有一隻蚩尤（鳳凰山用 7-8 粒封印蛋召喚），之後要一隻盤古（6 粒蛋）+ 一隻修羅（不知那抓到，65 級　4 粒蛋換）<--粉重要，有它在鬼神陣血超多，其他怪物都不能比，之後再在玄冥宮抓 3 隻陰陽黑火魔，擺出來的護駕超利害！近 12 滴萬血，攻擊力 16xx ，很強的唷！



用不完的資源

在軒肆中，這這些資源在天書系統中是粉重要的，但就是有些資源不好收集（金屬），在天書系統有資產用不完的方法！方法如下：

1. 生產東西前先存檔。
2. 生產想要的物品（武、防、藥）。
3. 退出天書讀先前的存檔。

此時會發現資源沒少但生產的東西還在，如果沒有就重複以上動作多幾次！（現在的我資源都上千，將不用資源生產出的東西拿去賣，還可以賺錢）

隱藏頭目

必要的條件之一，要先破過一次關，然後進入玄冥宮，在封印之蛋那裡，地板上有 4 個圈圈和一個正方形對吧，而封印之蛋佔了一個圈圈，在封印之蛋對面地板的那個圈圈，要在那個小圈圈裡頭遇怪，你將會遇到"水魚民"，水魚民資料：等級 99 、HP 206XX 、攻擊力 11XX ，可說他比蚩尤 + 撒旦強，但他們有一個缺點就是血比撒旦和蚩尤少！

記得要不停ㄉ攻擊他們，一旦讓他們（一次三隻）有攻擊的機會，就很容易死掉，他們的經驗值為 33000 ，算是很高囉！可以靠他們升到 60 級（三隻），簡述輕鬆除掉他們ㄉ方法：首先水鏡要拿軒轅劍 + 學會驚天動地拳 + 姬良幫水鏡用寒冰蝕骨，這樣的攻擊會有 4 個 9999~ 所以他們一定死，除非躲過攻擊，就會發現你的等級狂飆囉！

接沙包 100% 不漏接

在咸陽城有個接沙包 game ，一次要付出 1000 元接沙包二十次，有一個可以保證接十九個以上的秘技：你去跟那個人說你要玩 GAME ，然後在要 Throw 第一個沙包之前按進去"天書"裡，只要做這個動作就好，然後再退出來準備接，會發現本來在接時只能在一個範圍內接，但是只要做出上述動作，很神奇的你竟然可以走到那個 throw 沙包的"正前面"喔，也就是你可以跟他連在一起啦，所以他 throw 出來的沙包你都可以接到啦，而保證可以接到十九個，而不是二十個，是因為可能他要 THROW 第一個時，會來不及走他面前，而沒有接到那一個喔！

PS

（一）不要走到和那個 throw 沙包的人太靠近，在他面前就好，否則等他 throw 完時，可能會因你們兩個太靠一起而分不開喔（大概是 bug 吧），如果發生以上情形則你必須再付一千元玩一次才可以分開：）

（二）第一次二十個都接到，則會送你一張旅客連鎖卡，如果你住得越多次則命會增加越快。

（三）第二次以後的二十個都接到則會送你九貓腦袋，是全體復活並且任何值都滿的道具。

神秘果無限

洛陽的驛館接到找回嘉嘉的任務之後，回去附近和兩個小孩談話，嘉嘉回去之後，再和仔仔說話，他會送你神秘果。然後他往北邊跑走，你就追上去和他說話，他會再給你一個：然後他這次會往南走，突然又轉身往北跑，你就站在原地一直按空白鍵，他就會南北亂跑，然後一直給你神秘果。

天書無居民開發

當你取得天書之後，選擇居民進入任一工房開發，然後將工房的開發值提升到一定數值，再將居民全部從居民選單中驅離，就會發現居民明明趕離工房了，開發值還是在，所以不用居民也能開發。另外，記住不能再去點工房的居民配置，只能點開發，不然電腦發現你的居民跑掉了，開發值就會歸零。



絕色天堂
18
未滿18歲
嚴禁購買
你嚮往天堂的生活嗎？
你想過天堂的模樣嗎？
你不能不知道還有一個艷光四射，
震撼人心的地方，就是「絕色天堂」。
患有氣喘、心臟病或自制力太差者禁止上天堂
美女大搜集，附贈HOT美女典藏卡，絕色麻將闖主真情告白隱私大公開
現在購買再送寫真集折價券300元
絕色天堂裡的美女如雲、美腿如林，個個鶯聲燕語，讓你夜夜笙歌
囊括華人、日本、韓國、歐美等名模及AV女星的300張超大圖庫
天堂投注站瘋狂啟動．樂透明牌解析大公開
發燒狂賣上市中
佔有價：299元
京群超媒體
地址：台北縣中和市中正路868－3號14樓
客服專線：02-82276969 傳真：02-82276069 網址：www.c-man.com.tw 火速上網一窺究竟
請洽全省各大書局、便利商店、
電腦門市
遊戲專賣店、全省連鎖電腦賣場及網咖均有販售

NO-

e-Plus將於每月號正式創刊

		(1)	2	3	4
5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28
29	30	31			

感謝各位舊雨新知的認同

在此宣告一件非常了不得不得了之大事

本刊將以打倒e-Play為目標

唯有精益 才能求精

墨東月




智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
萬智源電腦軟件公司
WANGAME
在勇氣與夢想中 一起墮落與飛翔……
最初幻想
FIRST FAERY


屬於少年們第一次的FF翱翔登場
震撼奪目的暢快戰鬥
裝備聖、炎、雷、冷、風、火、土等魔法能源埃拉珠，
閃耀出光彩奪目的魔法攻擊，
感受豐富戰鬥的快感與過人樂趣！！
少年的幻想最初的感動
壯闊動人的史詩氣勢
史詩般幻想愛情、冒險故事，
龍騎士、精靈、神族、龍族、人魚、
幽靈與機械人交織的感人情節，
呈現電影般浩瀚的感動氣勢！！
魔法科技的幻麗世界
藝術精緻營造融合現代、科技、
古典的幻想真實世界，
空中之城、地下 魔窟、中世紀古堡，
色彩絢麗，氣勢恢弘令你歎為觀止。



遊戲園
智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com
深入錯綜迷宮陣營　解開失落黑暗封印
魔域空間
TALES OF PHANTASM
奇幻 世界種族大融合
六大 魔法狂放鬥陣
劇情時間限定系統
魔法修練系統
奇幻世界多重種族
拉吧式攻擊時間點
武器店升級系統



許譙龍
第"貳"張 專輯誕生
愛情大小便
物超所值
雙CD 內包含
Audio+MTV+
GGShow+E-card+Game
許譙龍的屎尿愛情
愛情的距離有多長 從嘴巴一直到肛門
戀愛的時間能多久 我就不相信你有辦法忍
愛情來了我狼吞虎嚥 努力吸收
愛情走啦我好聚好散 大不了回復我許譙本色
在線上網際股份有限公司
CH1 INTERNET CO., LTD.
WWW.CH1.com.tw
代理發行/
軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-word.com http://智冠.TW
服務專線/0800-741009
全省3C賣場，各大唱片行以及 7-11均有銷售


智冠科技股份有限公司
ABO2工作室
深情百度煉 眞愛芬芳轉世
花神傳說
美麗花神施展紫色魔法 讓等待的愛情幻化成真
百花仙子墜落凡塵遭受百劫：
為了至愛，
獲右神將勇闖地獄只為紅顏！
貶入凡間的衆神能不能完成除魔尋寶的任務，
了卻這段天 的至真情緣？！
浪漫愛情RPG冒險遊戲芬芳上市
花神圓夢 送花心男女~心心香印瓶
玩【花神傳說】就送你～【心心香印瓶】
在花神愛的見證下，
種下象徵夢幻與希望的薰衣草種子，
讓等待的愛情芬芳落地！
淒美的愛情故事 / 衆群芳互相爭妍 / 炫麗的戰鬥方式 / 遠古的神幻怪獸 / 3D地圖精緻多變


【中國魔法牌】®
可增強式紙牌遊戲
7月13日
售前現開賽
純金隱藏卡
大方送
水滸後傳
等你来戰
《遊戲世界》雜誌每月專欄強力報導
最新動態請鎖定 www.arcane-dragons.com
服務電話：07-8150988分機315或316
售前現開賽比賽地點：
台北卡世界：臺北市中正區環河南路二段280巷29號3樓
台中甲九商行：台中市北區育德路32號
高雄金像卡店：高雄市三民區凱旋一路89號2樓
【中國魔法牌】®
水滸後傳
每包建議售價60元


顛覆傳統大富翁的觀念。。。
極樂大戰
The Legend of Monkey King
家喻戶曉的西遊記人物！
首開立體高度地形先例！
建築場景唯美精緻多樣！
法術器具丹藥千變萬化！
單機加連線讓您樂翻天！
即日起接受訂購至9/15
還加贈
齊天大聖孫悟空
手工塗裝限量玩偶一隻喔！
TRUETECH
極真出品
極真科技
www.truetech.com.tw
樂到不行


有了「縱橫時空攻略大全」
成爲歷史偉人將不再是
夢想!!
攻略內容一覽
◆劇情攻略區→內含主線劇情攻略、支線劇情攻略、人物加入攻略、特殊事件攻略及小遊戲解答等
◆地圖場景區→內含遊戲大地圖、各場景解析圖及觸發事件所需之資料
◆技能樹進階區→內含個人技能類、輔助技能類、武術技能類、法術技能類及主動、移動、被動技能類進階狀態等
◆資料表格區→內含我方人物技能全覽、影響智能勇的事件、物品道具全覽、全技能資料總覽及各種狀態資料等
三國群俠傳
6月12日先搶先贏!!售價＄250元
請洽全省統一超商、3C賣場、連鎖書局及全省各電腦門市選購或遊戲快遞購物網站 http://www.GameXpress.com.tw
攻略本發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司
攻略本授權
東方演算科技股份有限公司
Oriental Algorithm System Co. Ltd.



封印開啟前 最後一次預習可能！
鞭辟入裏！引領你深入呼荷密界！
不留餘地！Magic Σ 概念全呈現！
第七封印
～魔神甦醒～
THE SEVENTH SEAL
～THE RESURRECTION OF THE DARK LORD～
精裝版本 限量發行
9月16日 即日販售
售前設定集
風—火—水—土—日—月 璀璨設定全收錄
製作小組全程追蹤
只此一次！機密設定一氣揭露
光田康典/納蘭貞/中華音樂網 現場直擊
售價299元
請洽全省3C賣場、連鎖書局及
全省各電腦門市選購或遊戲快遞
購物網站http://www.gamexpress.com.tw!
智冠科技股份有限公司
智冠 新廣部 Magic Sigma


由日本SEGA及Dysin大新資訊唯一授權製作發行的 櫻花大戰2 Sakura Wars
攻略單行本已在全省熱賣銷售！！
喜愛櫻花大戰系列的玩家，可別錯過…
櫻花大戰2 Sakura Wars 完全攻略本
內容概要：
第一部分
人物角色介紹篇—各女主角之甜蜜小檔案、背景簡介及戰鬥狀態資訊。
第二部分
遊戲流程篇—各女主角之選項影響、自由行動發生事件表及所產生之支線結果。
第三部分
女主角個別攻略篇—介紹8位女主角之個別攻略外，包括每個與女主角有關之事件選擇。
第四部分
戰術指南—介紹各場戰鬥行動之勝敗條件、敵機資料、戰術指引。
第五部分
花組與敵機性能簡介—介紹作戰時射程與攻擊範圍及地形影響。
第六部分
特殊事件一覽—各主角的連鎖事件、小遊戲發生場所、各話中購買劇照的時機及特製劇照取得方式。
售價 280元
請洽全省3C賣場、連鎖書局及全省各電腦門市選購
或遊戲快遞購物網站 http://www.gamexpress.com.tw ！！
攻略本製作發行公司
智冠科技股份有限公司
攻略本授權公司
SEGA
RED ENTERTAINMENT
OVERWORKS
大新資訊股份有限公司
DYSIN INTERACTIVE CORP.



不卡關！不卡關！

巴冷公主攻略本

全面上市儘速搶購！

- **完全攻略--**
  遊戲1至9關完整劇情攻略
- **機關地圖--**
  重要地圖場景機關大解析
- **原料調和--**
  武器及藥草調配所需材料及產生結果
- **動畫情景--**
  遊戲精彩動畫之情景敘述
- **手稿欣賞--**
  原畫者之手稿欣賞
- **附　　錄--**
  秘技技巧大公開、經驗值取得

售價 250元



請洽全省3C賣場、連鎖書局及全省各電腦門市選購或
遊戲快遞購物網站http://www.GameXpress.com.tw !!

攻略本製作發行 智冠科技股份有限公司 http://www.soft-world.com

攻略本授權公司 榮欽科技股份有限公司 Zong Chin Technology Corporation


gamania
蒐集戰場上的綠色黏液？
打倒史萊姆。菜鳥變老鳥
只能打敗史萊姆的戰場新手
鹹魚翻身的時刻到了！
現在
只要在戰場上打擊低等怪物—史萊姆
蒐集其綠色黏液
即可免費兌換多種虛擬道具及武器
新開帳號另提供新手免費試玩
增強戰力、累積實力，馬上菜鳥變老鳥。
活動網址：www.gamania.com/healbreath
10月號Mania隨書附贈戰場遊戲免費光碟
www.gamania.com/healbreath、MyMuch.com、HiNet
提供網路免費遊戲程式下載
戰場
HELBREATH
不是強者就不要上

魔力卡

NT.29 一枚入
上市熱賣中

打造夢幻武器、享受集寵樂趣

28種版面，你都蒐集全了嗎？



卡面種類：野獸系卡(7種)、飛行系卡(6種)、昆蟲系卡(7種)、特殊系卡(6種)、人物卡(2種)

◎買就送

18種全新材料，幫你鑄造夢幻武器！
水晶、30000魔幣、Joycard 300點..隨機驚喜送給你！

◎集再送

集任一系可參加「魔力瘋狂大搬家」活動，百種驚奇限時任你瘋狂搬。
集任兩系送「聖潔之鍊」，讓您成為「咒術無用」之勇者
集滿全套28張送「至尊魔戒」（所有數值各+20），「魔戒之王」就是你。

◎登再抽．「魔力寶貝 夏之送」

登錄您的魔力卡卡號，每月抽出一名送您日本東京來回機票，1人中獎2人成行。
「魔力卡」相關活動訊息，請參考http://cg.joypark.com.tw/card/index.htm

JOYPARK網址：www.joypark.com.tw
24小時客服專線：(02)8226-5655
24小時客服傳真：(02)8226-3491
客服電子信箱：service@softstar.com.tw

ENIX CORPORATION 大宇資訊股份有限公司 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.



遊戲向上委員會

騎士團在此進行石盤的評鑑



遊戲向上委員會評議護照

委員會評議護照的內容分為劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、總分等六項，各項評議項目負責人會根據表現做出結論，依序為騎士團團長沙雷納、勇者阿雷斯、賢者尼爾斯、王國公主蕾蕾、索特王、整體評價則由遊戲仙人決定是否蓋上極品章，並由沙雷納和公主的表情來表示，要是該項目達到非常好的分數等級，該項目的負責人會出現以示慶賀，各位王國的子民要是看到「極品」出現，就是遊戲超棒喔！

E-MAIL 信箱—s_2588@sinamail.com



聖獨角獸騎士團

騎士—普魯士

熱血江湖



由漫畫改編成遊戲，在目前國內、香港市場屢見不鮮，然而遠渡重洋自高麗國改版來的，就稀奇多了吧！沒錯！由韓國著名暢銷漫畫改編的「熱血江湖」，蟬聯韓國電玩排行版冠軍達數月之久，足見「它」在韓國玩家的心目中受歡迎的程度。目前單機遊戲市場中多是中國與日本風味的遊戲，現在不妨感受一下高麗風吧！

虛幻的故事、美麗的劇情再加上俊男美女，正是構成角色扮演遊戲的重要素材，如果有任何一項缺少，就像是青菜豆腐般，總顯得不足。如果是依漫畫與小說而改編的大作，這些年來屢見不鮮，而且還有不同的版本或呈現方式，所以如何呈現在玩家面前，相信會讓不少遊戲企劃傷透腦筋。不過說實在的，這些遊戲往往脫離不了一些固定的範圍，在中國風及日本風盛行的遊戲界中，突然出現一道高麗風，就像在青菜豆腐中加入重口味的韓式泡菜，稍微不同的風格，就讓人耳目一新且躍躍欲試。



「熱血江湖」就這樣出現在筆者面前，本來是韓國著名漫畫，以武俠劇情加上詼諧逗趣的風格，在韓國可是響叮噹的名作，而現在改版登上 PC ，就像金庸或古龍大俠的系列一樣，想當初一定有許多玩家會把遊戲與漫畫內容做比對，可是「熱血江湖」可是在最受歡迎排行榜經過數月考驗之後，還一直停留在冠軍寶座，不難想像這個作品可是相當受肯定的。而對台灣玩家最好的一點就是遊戲與漫畫是同步發行，因此玩家可以拋開所有心中成見與比對，好好享受遊戲帶來的樂趣。令筆者覺得相當有趣的一點，「熱血江湖」在劇情及畫面的表現上，在在與一般武俠小說的風格相似，初見遊戲還以為這是「中國風」的角色扮演，跟「日系」遊戲相比起來更顯得親切容易接受。

遊戲的劇情延續漫畫的風格，極度的詼諧風趣，確實可以用「極度爆笑」來形容，只要稍微玩過遊戲的玩家就可以體會到每一個主角鮮明的風格與表現，再加上「噴飯」的對話內容，真的可以在遊戲中體會到相當大的樂趣，絕對讓玩家笑聲不斷。而既然是「武俠」風格，當然缺少不了情感與友情的劇情，遊戲雖然自漫畫改編上 PC ，但依舊保留原著劇情模式，在關鍵劇情也相當的充足且合理，所以「熱血江湖」在劇情的用心，相信可以受到許多玩家的肯定。





既然是「江湖味」的角色扮演，沒有讓玩家好好動動手就顯得枯燥乏味，單純以滑鼠來進行的角色扮演，在現在市場環境中比比皆是，讓筆者這個「滑鼠肘」病患，更顯得傷痛且無趣。「熱血江湖」號稱動作角色扮演自然有它不同的地方，以「鍵盤」全程操控的界面或許會讓許多習慣滑鼠的玩家不便，不過對於許多骨灰級玩家，相信上手就簡單多了。

「熱血江湖」除劇情外，最精華之處在它獨樹一格的戰鬥模式，如果用動作角色扮演來形容這個遊戲，還不如以「格鬥」加上「角色扮演」來做形容比較貼切。每個主角依照其派別不同因應出獨創性的招式，招式以「連續技」方式呈現，就像玩格鬥遊戲般，玩家必須在戰鬥中以鍵盤輸入指令來出招，不但使遊戲增加不少刺激感，再加上即時性的戰鬥攻擊模式為主軸，敵人多時還會手忙腳亂，所以建議玩家最好先練一練功。這種比較真實性的攻擊模式，增加了許多臨場感，同時在基本的砍、劈等動作之間，玩家還可以自行設計出不同的連續技，以減少過度使用招式造成內力的不足。以這樣的作戰方式要比一般用滑鼠戰鬥來得有趣，同時在有限的發招時間內，玩家可以輸入不同的指令打擊對手，獲得較好的連打記錄。







「經驗值」一向是等級提升的關鍵，但在「熱血江湖」中要獲取經驗值，難度高得多了，遊戲以攻擊對手的「連打」記錄來做評斷，所以熟悉每位主角的出招模式將是等級提升的關鍵，不過筆者發現遊戲在戰鬥結束後的連打結算不是很準確，好在「熱血江湖」注重的是劇情，因此招式的學習是來自劇情而非升級，所以練功的機會實在不太多。

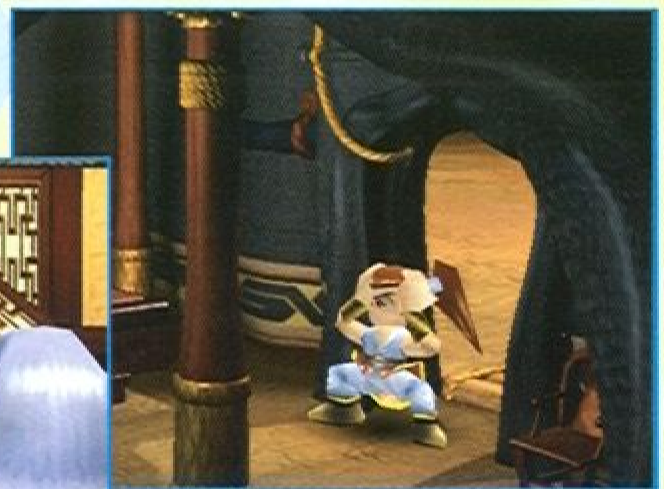
既然是由漫畫改版到PC，遊戲畫面與角色的搭配，直接由漫畫延續到遊戲上，有一定的水準，不過在遊戲中那些可以做出跑、跳、砍、劈的小公仔，可是以Q版3D造型登場，與動作遊戲克拉鱷中的小鱷魚一樣，不但造型可愛逗趣，因應主角不同而有不同的動作與招式，在做複雜動作畫面相當流暢。遊戲相當重視多位主角的特色，不過敵人的種類少得可憐，所以老面孔可以常常看到。強烈建議玩家最好在遊戲畫面設定中仔細挑選顯示模式，選擇適合自己配備的呈現方式，否則會出現殘影破碎的畫面。遊戲公司針對這方面亦提供更新檔，修正畫面與字幕的顯示。

對於習慣聽取日語、英文配音的玩家也該換一個口味了，「熱血江湖」可是全程以韓語做人物配音，專業程度不輸給日系或歐美系的遊戲，再搭配調皮動感的配樂，玩家可以感受到一種輕鬆的氣氛，來自高麗國的武俠風。雖然配樂與人物配音各有特色，不過搭在一起就顯得有些吵雜，而且人物配音的音量變動很大，常會被配樂給蓋過去，又不能調整配樂的大小聲，顯得美中不足有點可惜。

整體來說「熱血江湖」是個相當有特色的角色扮演遊戲，撇開時下流行的操控模式，同時每位主角又可以分別操控，在戰鬥的表現就相當出色，而劇情連貫順暢就像看漫畫一般，雖然配樂音效方面可以算是小小缺點，不過在操控、劇情及難度的設定都相當合理。玩家如果選購「典藏版」遊戲，除了美美的包裝盒之外，還會附贈一本限量精美的美術設定集，和一幅簡單的DIY遊戲人物紙雕畫，推薦給喜愛劇情卻厭倦練功的玩家。









遊戲護照

GAME PASSPORT



熱血江湖

設計公司：Sego Entertainment

發行公司：億泰利多媒體

遊戲類型：動作角色扮演

PⅢ-500、GeForce2 Ti、SB PCI128、256MB DRAM、40X CD-ROM

來自韓國武俠風格的角色扮演，重視劇情交代與發展，詼諧逗趣的對話與劇情，獨樹一格的戰鬥模式，適合所有喜歡新鮮感的玩家

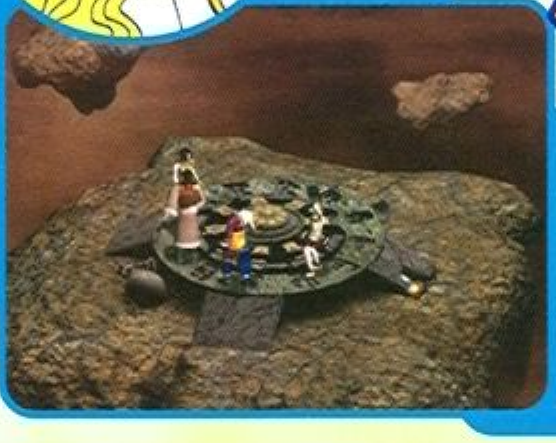
操作	組合按鍵使出連續技，更顯獨特的戰鬥模式。
耐玩度	延續漫畫劇情的呈現，缺少支線劇情供玩家選擇。
劇情	詼諧逗趣的對話加上武林冒險，絕對吸引你。
聲效	配樂與人物配音互相干擾，選擇其一比較適當。
畫面	風格輕鬆愉快，場景豐富，加上逗趣的人物造型。



聖獨角獸騎士團

騎士—虛空藏

藏天神魔傳



神秘的西藏，藏著許多沾有宗教色彩的傳說，而本遊戲便是以西藏格薩爾王傳說為依據的遊戲，故事中不管是人物、場景、對話，都充滿著濃濃的宗教氣息，不著痕跡的牽引著玩家們進入這個神奇的遊戲。遊戲一開始，也許會有玩家對於這套遊戲有著看不上眼的抱怨，但隨著故事情節的延伸，將會慢慢融入遊戲中角色的感情，各位看倌，您會了解這箇中道理的。

五千年前的西藏，一場神魔大戰，魔族敗逃，餘下一名魔族女子，巧遇神山上一隻神猴，神猴在魔女每日殘殺五百生靈的威脅下，接受佛祖點撥，與魔女結為夫妻，同時生下六名子嗣，此即西藏大陸上首批出現的人類。神猴以為功德圓滿便悄然離去，留下孤寂的魔女，在魔女身上的黑暗力量再度覺醒，她不顧一切的殘殺自己的孩子，佛祖為嚴處魔女，便將她鎮壓在西藏大陸下，期限為五千年，但魔女卻在鎮壓時，留下一滴蘊藏著愛恨與黑暗力量的淚滴－布達拉之星。

得道出關的神猴無法理解佛祖的安排，決定重入人世修行，在其每次的輪迴中，都以度化魔女為旅程，其中一世，成為後人所稱頌的格薩爾王，並且再次打敗魔族，但這次的戰役卻也破壞了佛祖對魔女的封印，因次佛祖又派出了一位度母〔聖女〕來幫忙鎮壓魔女，同時修建了以布達拉宮為心臟位置的十二座神廟，且在神廟中收藏了格薩爾王的寶甲與六本珍貴的貝葉經卷，這六本貝葉經卷中記載了密宗佛法與手印修練方法。而主角－洛桑，便在一場搜尋村長女兒的任務中，得知了他不平凡的身世與命運，與卓瑪〔魔女分身〕、格桑梅朵〔聖女〕、巴布〔卓瑪的未婚夫〕展開了一場與時間賽跑，在五千年期限到來前，遍訪十二座神廟，找尋壓制魔女復活關鍵物的神聖旅程。



特別的遊戲人物設定與遊戲場景

這套遊戲中的每處都看得到宗教的影子，舉凡建築物上的佛言、村莊屋內的佛龕、山岩峭壁上的佛像、路人甲乙口中的佛喃，真不是蓋的，虛空藏現在開口閉口都能說出遊戲中的幾句佛語呢！而且無論是主角或是走在路上就只有那麼幾句台詞的路人，各位玩家可否發現，遊戲設計者對於他們名字設計的巧思呢？饒舌到要記得幾個名字還真不簡單！而且傳統的西藏建築，灰泥矮房的設計、莊嚴肅穆的神廟，似乎讓你走進了真正的西藏世界，耳邊傳來令人靜心的思語，眼底盡是西藏一望無盡的大草原和層層疊疊的高山峻嶺，讓虛空藏流連忘返，彷彿就是神猴轉世靈童身邊的一員。





有學問的戰鬥操作方式

令人好奇，這遊戲竟然有旁門左道的選項啊？哦看仔細點，原來這是遊戲最新的戰鬥系統耶，玩家可以選擇越挫越勇啦！並肩作戰啦！旁門左道啦！其實這是讓玩家比較不用那麼累，每次都要控制每個人物的偷懶戰術哦！當玩家四個人物初期時建議用〔明哲保身〕這個選項，這樣其他的人物血少到一個程度的時候就會自動補血，玩家就不用一直為其他的人物補血啦！然後在打一些頭目戰的時候咧，就用〔我來控制〕選項，這樣就不怕因為控制不了而出包嚕！啊還有，敵人出現的方式是可以看到的哦，如果不想再練功了，就快按滑鼠左鍵二次小跑步通過吧！

另外，對於遊戲中五行相生相剋的格鬥技能，相信各位玩家早就熟到不行。但是本遊戲卻讓這套作戰系統更加有深度和有趣了，遊戲中不但五行相生相剋的程度更加明顯，而且玩家在同一種絕招上面，還能再專精，讓絕招的威力更大，隨著同一種絕招的再升級，發絕招時的動畫也會因為程度而有所不同，當玩家累積到最大限值的等級，那時看到動畫的成就感可是令人感動到會哭哦！



當然遊戲少不了被打時所累積的怒氣值嚕，當然有學問的我們要叫它〔解手印搓招〕，玩家可得要好好把握住被敵人K的怒氣，當怒氣充滿時，配合鍵盤上的上下左右鍵所發出的怒技，這可是一種毫無任何屬性、任何不良影響且不花魔法就能使出的絕妙好招哦，而且往往能在主角幾乎掛點的狀況之下反敗為勝。說到這，令虛空藏想起了太空戰士十，好像也能發出怒氣的絕招，利用搖桿的操作達到最大的傷害值，而且也有屬性相剋的玩法，這～應該是巧合吧！





時間系統與電影式過場動畫

遊戲另一個特點就是會有時間的變化囉，隨著時間的變化，玩家可以看到遊戲場景整個的由白天慢慢變成黑夜，而且非常清楚的看到白天村民在工作或是路上閒逛、而黑夜在街上卻無一行人的情景，再者玩家能看到場景中清晨、傍晚、深夜的漂亮景緻，甚至連天氣也會隨機改變；當然虛空藏激賞的還有一點，就是遊戲的過場動畫，雖然現今角色扮演遊戲滿滿是，但其中的動畫可是玩家所關心的要點之一，動畫美不美可是關係著遊戲的銷售量，而本遊戲中的過場動畫是屬於古早電影重播那種暗黃色系，然後還偶有雪花抖動，亂有看八厘米小製作電影的情懷說，跟遊戲宗教傳說的背景，真是配合到不行，雖然遺憾的是，動畫總是不長，但卻也給了虛空藏一種失落感！







結論與感觸

藏天神魔傳的遊戲大致上都 ok ，但虛空藏仍有小小的遺憾，例如：對話速度太慢、滑鼠操作不易、人物與背景融入感不夠、人物交談的漫畫式方格太多、物品說明不夠詳細、人物行進方向不夠準確精緻、有太多其他遊戲影子〔機制的原創性不足〕、物品無限制購買太氾濫、結局太過潦草等，這些是虛空藏玩過許多遊戲後的經驗談，一些小小的遺憾會讓虛空藏更期待遊戲公司能有多一點的進步空間，同時也能在下次給予遊戲公司更多的支持與贊同，希望各位玩家也多支持單機遊戲，讓單機遊戲的研發公司也能多些原動力去開發更多好遊戲。

遊戲護照

GAME PASSPORT



藏天神魔傳

設計公司：新瑞獅

發行公司：遊戲精靈

遊戲類型：角色扮演

PIII-1GB、512MB DRAM、SB 5.1聲道、32X CD-ROM

艾爾莎-影雷者、

峰迴路轉的四角戀情、精緻動人的西藏民俗、一段亙古流傳的神話，交織成這一段有情有愛有恨的故事，是割捨、是無奈？或許需要玩家真正進入遊戲，才能幫主角做個了結吧！



操作	簡單易上手，只是小心有些時候會卡鍵哦。
耐玩度	想下定決心再玩一遍嗎？記得懸樑刺骨以防睡著。
劇情	西藏宗教色彩濃厚，想一窺神秘的宗教神話，玩吧！
音效	太過單調的音效，就連戰鬥過程都沒有較特別的音效。
畫面	場景考究詳盡，建築物和背景都展現濃濃的西藏風。

E-MAIL 信箱—alex.sheu@msa.hinet.net

聖獨角獸騎士團

草民騎士—老芋仔



新絕代雙驕參



持續兩週以來的高溫，曬得老芋仔粉嫩的肌膚都開始給它有些黯沉。不過呢，老芋仔就是有辦法在十四天以內再給它白回來…拜這款新遊戲的吸引力所賜，日以繼夜的閉門猛玩的結果，其造就的驚人美白效果，即連“哆酚”和“乀思喀吐”也是瞠乎其後的焉。今年的暑假檔期，有幸接連接觸了幾款很不錯的自製遊戲，不禁又讓心靈極其脆弱、易感的老芋仔不需催情的再度興奮起來。若是依照這般的製作遊戲水平持續發展下去，本土的遊戲工業前景，就如老芋仔死不認命的後半輩子一樣，還是大有可為的。

有時候不太認真的想想，老天爺對待老芋仔畢竟還是相當和藹可親的，使得老芋仔有緣得以臨幸…不對！應該是有幸能目睹宇峻科技所開發的「新絕代雙驕」系列遊戲的成長。歷經第一、二代遊戲的淬煉，堂堂進入第三代的這一款新遊戲，果然能夠擺脫古龍大俠如影隨形的夢魘，走出天馬行空的另一片天地，真是可喜可賀。這一回的故事背景，主軸著眼於分別出身自惡人谷、移花宮的江小魚和花無缺倆親兄弟的後人，亦即第三代遊戲的主人翁江瑕與江雲倆堂兄弟的恩怨情仇。這倆堂兄弟的分分合合遭遇，導致玩家得以隨劇情開展，分別重複的扮演初顯對立的其中之一方，繼而兩相決戰，最後再因緣際會的結合隊伍。因是之故，在遊戲劇情所呈現的高潮迭起，也就相對的結實、熱鬧至極。



誠然，空有英雄而無美人環繞相伴，委實難以調和剛陽陰柔，並且有損武俠世界溫情一面的可看性。在第三代的遊戲裡頭，江瑕和江雲倆堂兄弟，都分別有多名紅粉佳人為伴，其間情仇糾葛不斷，而在隊伍結合之後，更是交織成一片“剪不斷、理還亂”的大情網。慣常擅於“玩弄”多重結局的製作小組，這一回更是將結局編排得如同發狂一般，據可靠的廣告用詞所指出，竟然多達數十種不同的結局面貌，喜歡打破砂鍋的玩家們，這下子該可以樂到不行了。



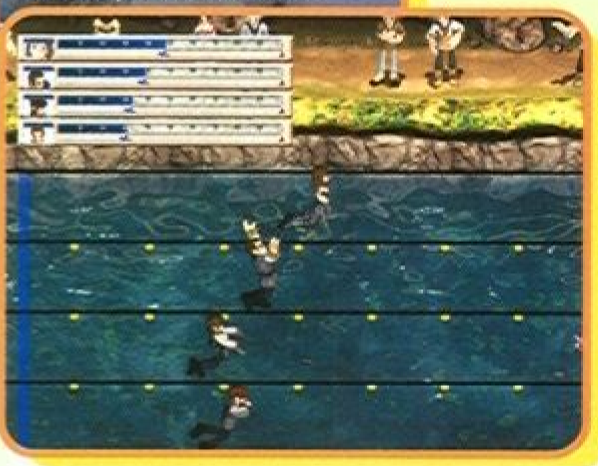
由於玩家所扮演的遊戲角色不時的更迭之故，在人物養成的過程中，將得以一一親炙不同角色的各項特色，舉凡配戴的武器、防具，得以施展的各式武學等等，盡可以細細咀嚼，而在兩方陣營結合之後，更可以隨心所欲的組合成一支所向披靡的常勝隊伍。在老芋仔的實戰經驗中，以兩、三名實力較堅強的隊員掩護實力較弱的隊員成長，應該是較為理想的一種策略，為了因應隨時可能出現的狀況，如配藥、游泳、飛行、輕功等等，玩家就必須針對特定的角色經營，藉由戰鬥所獲取的精元點數進行技能提昇，方才得以順利的完成特定的任務。因此，對於任何一名隊員，絕對不能輕言放棄“教養”，而這也正顯示出角色的存在，絕對有設計上的功能性，絕對不容玩家“惡意”的任令淪為花瓶的。

針對這麼多的角色設計，藉由傳神的圖像與鮮活的對話系統，其個別的風格塑造得極為鮮明。而清新、細緻的遊戲畫面，對於遊戲氣氛和角色個性的塑造，也有其功不可沒的加強效果。遊戲場景的多樣面貌，無疑是最能吸引玩家的要素之一，看似不甚壯觀的大地圖，隨著劇情發展的結果，分處各地的城鎮、迷宮場景的使用率劇增，但卻巧妙且極成功的排除了令玩家感覺厭煩的負面影響，這是很值得叫好的設計方式。儘管遊戲並非以 3D 方式呈現，但場景所呈現的視覺效果，卻是遠近分明，極具立體感的。這款遊戲在美術方面的功力表現，老芋仔個人是很欣賞的。













遊戲的戰鬥系統也值得一書，有別於同類性質遊戲的最大特點，即在於戰鬥方式可選擇回合制或是即時制，因應等級不同的各式玩家，這項貼心的設計手法，應該獲得讚賞的。戰鬥能夠保有應有的難度，也是造就遊戲可玩性的功臣，遊戲進入不同的進展階段，或是隊伍達到一定的實力以後，在大地圖和迷宮所出現的敵人實力也會相對的提昇，免除了戰鬥淪為枯燥乏味的尷尬下場。相反的，適度的練功升級，除了可強壯體魄以外，也提供了在領悟並提昇特定技能之後，得以加強攻擊的報酬，例如單人攻擊可提昇為行列攻擊；進入戰鬥行動值全滿等等，如許多的甜頭設計，的確很具有吸引玩家努力練功的動力。

份屬遊戲有力噱頭的當屬“寵物”和“調配”系統的設計，在遊戲歷程中所獲取的寵物，可運用調配製造食物餵食，戰鬥中可召喚出寵物助陣，而寵物的等級也會跟著提昇。平時在各場景若是能努力蒐集藥材，亦可藉由調配製造丹藥，而主要的丹藥配方也隱含在各場景之中，或是由可與動物交談的角色探聽而來。這項功能在深處迷宮且丹藥不敷使用的狀況下，更顯出其可愛與可貴處。

不是老芋仔愛挑剔，由於各個角色皆設計有專屬的動態小動作，若是擺在平時上個廁所返回時，盡可坐收會心一笑的溫馨效果，但也不乏“時地不宜”的突梯場面，例如剛經歷過一場掏心挖肺的生離死別劇情之後，猛的竟出現角色天真的玩起寵物，或是甩起配劍特技的突兀感覺，不禁令老芋仔興起今夕何夕之歎，蓋因情緒扭轉不過之故焉。此外，若是要用力的再挑剔一下，那麼這款遊戲除了片頭以外，顯得乏善可陳的動畫設計，無疑會是衆矢之的，對於迷戀動畫的玩家，可能會感到有所失落的。內行看門道，外行看熱鬧，老芋仔個人倒是很願意誠心推荐這款遊戲給識貨的讀者們，相信大家都能玩出極大的樂趣的。









遊戲護照

GAME PASSPORT



新絕代雙驕參

設計公司：宇峻科技

發行公司：智冠科技

遊戲類型：角色扮演

PⅢ-1GB、256MBDRAM、SBPCI128、GeForce3、50XCD-ROM

操作	介面簡潔有力，遊戲穩定性極高，流暢易上手。
耐玩度	戰鬥難度水平以上，不確定因素多。
劇情	主線更迭不斷，營造出厚實的劇情張力。
聲效	背景音樂輕快耐聽，音效中規中矩。
畫面	美術造詣極高，角色設計有特色，個性營造鮮活。

遊戲流暢度極佳，劇情編排起伏甚具張力；隱含的衆多選擇因素，造就遊戲可觀的耐玩度。超凡的美術表現營造出一個可喜、可悲、可快意、可柔情的新武俠遊戲世界。



戰士評議學堂

投稿附設評議學園的辦法

請選擇最近出版的遊戲，文章字數 100-500 字之間，寄到 serena@swm.com.tw 這個信箱就可以了，別忘了要寫上自己的姓名、地址、電話喔！



YES 封神榜

●金幣：200S ●經驗值：20P ●戰士：WELL



YES封神榜是一款3D動作角色扮演兼連線對戰遊戲，國產中算是第一款吧，不但可以單機還可以連線對戰。以我個人來看，遊戲公司對這款遊戲所持的目的應該是，單機只是熟悉操作，連線對戰才是他們遊戲的賣點吧！

單機的部分玩家只能選主角－白昊天，故事很簡單，基本上就是去打紂王。總共6關，每一關的開始或中間，會有一小段對話式的動畫，而所謂的對話式的動畫，也只是一些圖片的撥放，讓我覺得遊戲公司很偷懶，若能改成真的動畫，相信會更好吧！而開頭動畫算不錯的，至少有一般遊戲以上的水準，而結尾就真的有點遜，只有一點點，讓我有點失望。



戰鬥部分，當然是遊戲重頭戲，攻擊分為三種，砍、法術和神怒技。砍的部分很單調，只有基本的三連擊、衝砍和跳砍，若能多一些連續技會更好的。法術的部分，會因武器不同而有所不同，只有“木”為恢復型的法術，其餘為攻擊性的法術共有三級，不過遊戲並沒有一般RPG常用的裝備介面之類的，所以往往不知道主角的經驗值、等級、攻擊和防禦力…….等等，讓我感到很困擾，好像只是一直砍人一直過關，一些基本的東西都不清楚。最後的神怒技，我個人很少用，因為只要一被圍攻後，想說當然用神怒技來攻擊一定很好用ㄡ，不過我往往都是使不出來，按了半天真的感到很無力，而一開始有兩個神怒技，我到最後還是只有兩個，感到沒啥差別，所以也就沒在用啦！

個人覺得五行相生相剋這方面做得算是很明顯，至少不是隨便說說，如果你真得是很衰，選到的法術都剛好都被剋制，就會發現連小兵都打不死，所以還是要仔細搞清楚吧！不然可是會很辛苦的，不過大多敵人的屬性，說明書上都沒有明寫，可用說明書上描述的顏色來判斷，有些是很好看出來啦，不過只要顏色一多就搞不清楚了，希望遊戲公司最後能公佈出來。畫面和3D來說，都不錯啦，當然配備夠好畫面越精緻，顯示卡算是很重要的，基本上配備好，選項當然隨便你選擇，而配備差的，我建議解析度、貼圖細緻和切面程度選低一點吧，不然人一多，可有得“累”了。在視角的轉換，可以用Tab鍵來固定，這是非常好用的，三不五時換一下視角，對戰鬥很有幫助的，若視角被東西或建築物遮住都會以半透明顯示，不過有時還是被遮住，希望公司能改進。

最後，聽說遊戲公司會出加強版，不但會有連續技，也會支援手把，聽起來好像還蠻不錯的。如果你是喜歡動作RPG或想要嘗試3D的話，這款在各方面都算有不錯的表現，倒是可以買試試看喔！







軒轅劍肆

●金幣：200S ●經驗值：20P ●戰士：阿 mo



說軒轅劍系列是台灣數一數二的遊戲相信大家都不會反對，然而這次軒轅劍的突破是大家有目共睹的，雖然說 3D 化是趨勢，但是目前國產中大多的遊戲都是以 2D 為主，軒轅劍肆的 3D 面數不多，略顯有菱有角，但是從許多小地方便可以知道他們在未來可以做得更好。再來的突破便是天書系統，以往的煉妖壺現在變成只能生產一些道具，雖然說這項功能和柏德之門二之邪神霸權中的小口袋相當類似，不過在國產遊戲中也算是創新了，許多物品不用花大錢就可以製造出來，感覺有點強迫玩家要玩天書啦！

劇情就是重點啦，許多地方真的相當的感人，像是得知墨家滅亡了，水鏡和師兄說的話實在是很令人感動，有人說結局草率，雖然說我是覺得還好啦，反正過程很棒就好了，音樂是恰如其分啦，不過聽久了有點膩，倒是怪物的慘叫有時候很好笑，尤其是使用“恨生劍舞”時，敵人的慘叫是連續的，非常的爆笑！有人說軒肆的開頭動畫可以媲美電影，雖然說我在看完之後蠻不以為然的，不過以台灣國產的就算是很好了，簡單講還是有進步的空間就是了。

總之這是一套非常中規中舉的遊戲(要做得剛好中規中舉也是很難的)，相信也是未來國產 RPG 的指標之一！



新神奇傳說三

●金幣：200S ●經驗值：20P ●戰士：乳酪

經典名作新神奇傳說三上市了！我一直是這系列的支持者，所以也期待著這款遊戲，就馬上買回家，打開包裝後，裡面還附有古大陸物語－神奇傳說系列遊戲的原聲帶，新神奇傳說三主題曲 CD 一片，原畫設定集一本，內容也蠻豐富的。

遊戲中，細膩漂亮的 CG，人物刻畫精美，讓我不得不佩服日本人為什麼總畫得出那樣美的圖片，遊戲中穿插了許多讓人會心一笑的對話，也為本遊戲加了不少分。

比較不好的是遊戲的戰鬥是以用冥想來吸取各地形的元素，分為綠、青、黃、紅的元素，可是分配不均，黃元素幾乎什麼地方都有，綠元素次之，青元素和紅元素幾乎看不到，黃元素的威力也不大強，所以蠻令人苦惱的，而且有的關卡不只一場戰鬥，可是戰鬥之間又沒有存檔點，所以只好多祈禱遊戲不要突然當機或是被敵人打倒。

如果沒有以上的缺點，相信這會是一款好遊戲的，推薦給喜歡神奇傳說系列的玩家，希望大家玩得愉快囉！











漫遊者旅店

線上遊戲遊記大公開



住宿明細

「歡迎來到漫遊者旅店，本店提供典雅的住宿環境以及精緻的餐點，包你有賓至如歸的感覺。本店不收現金，也不接受刷卡，只接受提供一則你的小故事，歡迎多加利用」

只要是網路遊戲或是連線對戰遊戲，像是天堂、金庸群俠傳、仙境傳說、魔力寶貝、深邃幻想、軒轅ONLINE、神州、魔獸爭霸三、暗黑破壞神2……等，都可以在此投稿。趕快來一展你的文章才華，將你在遊戲中不管是快樂的、有趣的，亦或是感傷的經歷、活動寫出來，刊出後將會得到經驗值和優渥的S幣，來稿請寄至 editor@swm.com.tw 即可。

PS 有圖片的話更好，圖片盡量加註說明(免得不熟的遊戲不懂圖片意義^^")。文字檔中請註明如遊戲名稱、所在伺服器、ID、職業等基本資料，視遊戲的不同而略有改變。

→ 強力徵求天堂、金庸群俠傳及仙境傳說的文章，不限期徵稿。←

魔力寶貝

永恆的白馬王子

天秤 傑洛克 士兵

漫遊者/傑洛克 10P/200S



自從新城開放後，會看到許多沒看過的稱號，聽說有個任務可得到一個蠻好聽的稱號，我們就去一探究竟吧！我可是先說喔，此任務只限男生解且在晚上去比較好，因為此任務的特定NPC只在晚上出現。從法蘭城新出現的傳送石傳到亞諾曼城後，來到位於亞諾曼城西方的愛情樹找"少女蒂克鈴"，講完話她會請你幫忙尋找她的白馬王子，且給妳一封尋找白馬王子的請求信。

拜託@_@，這個世界那麼大，上哪找妳的白馬王子啊～。正當煩惱時，在大聖堂旁邊有個"小孩羅林普"，跟他說話後得知他能幫我解決問題，但交換條件是……給他麵包吃，因為他肚子餓了。



好吧！為了幫忙少女只好將身上僅有的麵包給他吃嚕。給小孩麵包後他會給妳一個白馬棒棒糖，阿勒@_@！棒棒糖！能幹嘛啊？算嚕，只好拿著回去交差了。

把白馬棒棒糖拿回去給少女後，她會信以為真而謝謝你的幫忙送你一個「手環?」，把手環拿去鑑定後會得到「帶著星光的手環」，把手環裝備上去後會得到稱號---永恆的白馬王子。雖然稱號好聽，但手環的耐久度只有10，所以沒過多久就會壞嚕@.@。如果壞了還想要的話，就再自己來解一次吧！所以不想再解一次的人留著當紀念也好。

▶ 少女的請求信



▶ 終於得到手環嚕^_^



三國演義 ONLINE

抵抗PK　向邪惡挑戰

澤三　阿蠻　美女

漫遊者/阿蠻　20P/400S



艱苦的新手之旅

一開始有三個新手城，想說許昌城是三國重要的首都城市，所以一開始就選擇許昌城當作我的英雄出生地。剛進去的時候，便想成為像五虎將一樣的英雄豪傑，迅速衝等是一定要的啦！雖然身上沒錢，還是給他用最快的速度衝出城門，結果竟然被管制，要有通行令才能出門……遇到這種狀況，也只好先緩一下腳步，去城裡稍微給他逛一下了。

逛到練兵場前，哇！真是人山人海，因為在那裡可以毫無危險地練到5級，但想到我是來這裡保國衛民的，怎可浪費時間在這個方寸之地，還是趕快找到我的通行令吧！走著走著，竟然走到市場來了，還蠻熱鬧的，也就稍微浪費了時間，當我想到的時候，又過了數十分鐘了，三國的子民們呀！我對不起你們……

終於，在路上遇到了充滿秘密的秋先生還有徐娘，也透過他們拿到了通行令，不囉唆！快速衝出城門囉！一出去，看到滿地田鼠，為了保障人民的農田，看我的索命刀，一陣血光，讓我替天行道。不過由於數目實在太多，又身無分文，陣亡的次數也就多了起來。



練兵場人山人海



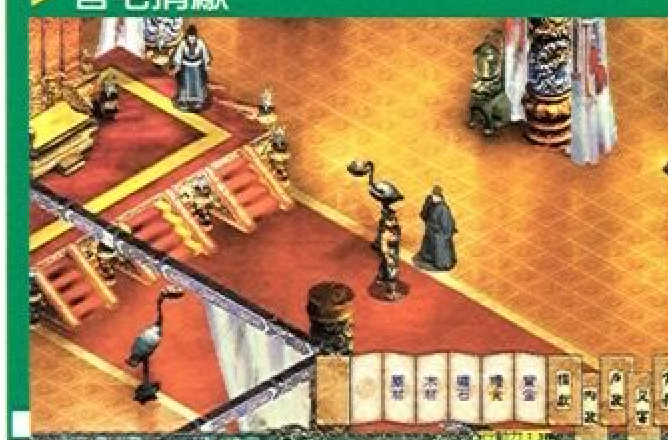
拿鋤頭囉！

漸入佳境

怎麼辦呢？沒有錢實在是很難達到快速升級的目標，雖然有店小二的幫忙，不過也只限於5級前，只好問問其他高手了。之所以叫高手，因為他們比我更是快速進入遊戲狀況，高手告訴我，想要賺錢，靠戰鬥是不行的，在這裡還要學有一技之長，要工作就去工作區吧！

得到高手們的真傳後，收起我的寶刀，改拿鋤頭、鐮刀囉！果然，工作真的可以穩定的賺錢，只要花費工具的更換費，也就如此慢慢累積了不少的財富。但最主要是因為打寶率不高，因此想要純戰鬥賺錢是不可能的，想到像我這樣的英雄豪傑，不行為民除害，心中總是感覺少了些什麼，但是要做更多事，也只好站在那邊看著頭上的工具持續的進行工作了。

有錢好辦事，雖然過程中總是令我呼呼大睡，不過還可以在旁邊看書，這樣還真的寓教於樂耶！賺到了錢，當然就是馬上開始我的大將之行了。



官宅捐獻

升等全方面

除了等級提昇外，後來才知道還有政治、魅力、名聲及頭銜要提昇，看起來真是超豐富，但還是覺得有點麻煩，還好工作時的物資可以拿去官宅升名聲和加魅力，政治就去找私塾老師提昇了，頭銜則是隨著名聲而來。好不容易到了名聲500，總算到了校尉囉！



被PK陣亡



出生城許昌

遭到毒手

就這樣，我朝著三國第一武將邁進。一日，我又開始我的升級之途，因為想要一張汝南洞窟地圖，必須收集50張普通兔皮，因此就跑去許昌城與新野城中間進行打兔之旅。打到一半，突然出現一個巫女造型的玩家，因為正在打兔子中，所以也就沒注意，只是發現怎麼我的損血變成兩個，正在奇怪之時，就出現「你已經被打死了」的訊息，就在這一刻間，一切的謎底解開了，我．被．PK掛了…這時的心情真是被憤怒淹沒，被復仇之心佔據！

起而抗之

之後，才發現原來有好多的紅人跟紫人，這些都是喜歡PK玩家的人，這真是令人生氣，同時目前對於PK又沒有什麼有效的遏阻，因此我決定要更加速我的等級提昇，希望可以讓這些人也可以吃點苦頭。我相信，正義將會是永遠的勝利的一方的，其他的善良玩家看到有紅紫人時，可記得要多注意一點喔！

仙境傳說

人面獅身衝頂送死團

IRIS ▶ Layase ▶ 魔法師

漫遊者/Layase



搶攻金字塔

一天下午，我們那票好友在首都號召了將近四十名的勇士，準備前往金字塔冒險。原本只預定會有十幾個去，沒想到後來組了三隊都還不夠，報名的人潮還真熱烈……。原本前面一路上都蠻順利的，結果到三樓入口的時候，一堆人可能覺得人多示衆不怕怪，不聽勸導就衝了進去，門口就這麼躺了一片，以後找人還是要找聽話的比較好。@@"

後來死傷慘重的冒險團整頓好，由幾個帶頭的隊長擬定戰術後，決定讓劍士先上、法師殿後(好像是基本的戰術嘛@@)，在服事幫忙加持完天使的守護之後，劍士團就蜂擁而上，加上法師進去後強大的火力支援，終於成功清除入口堵門的怪了。



▶ 門口死傷慘重



▶ 佔領入口

GM也是好奇寶寶？

在門口整頓的時候，疲累的劍士們紛紛要求服事幫忙補血，途中居然冒出一個大大的2100，大家都嚇了一跳！

香香：暗暗你又偷練了唷，什麼時候補那麼多了？

暗暗：呃～不是我呀，可能是eegenius吧？

突然一個眼尖的玩家看到一個人混在我們中間

玩家A：疑？那個不是GM嗎？



▶ 鐵甲武士

這時候大家才發現GM偷偷跑過來關照我們呢^^"，另外還有小道消息指出，GM都很喜歡躲在洞穴裡面唷！

接著大家慢慢推進，一路上遇到不少的木乃伊跟殭屍狗，殭屍狗的聲音好卡哇伊唷！跟他的外表有點不搭耶。有了先前的教訓，現在大家都慢慢推進，終於我們安全的到了金字塔頂樓嚕！

接著大家在四處亂逛後找不到木乃伊王(其實木乃伊王應該是在地下室，後來才知道的)，就決定回城休息嚕。可是回到城內時，大家突然遇到有人偷用枯木樹枝召喚怪出來，打一下1200呢！小弟我不幸被一刀劈倒在地qq，事後馬上復活衝過來，跟著大家一起上才終於報了大仇。



▶ 坐在水池邊慶祝攻頂成功^^"



▶ 可憐的木乃伊



◀ 三樓入口集體照

前往獅身人面像

在把他解決之後，有人就提議到人面獅身像冒險，隊長在禁不住大夥兒的懇求後，終於決定帶隊出發嚕。結果才到一樓而已，恐怖的地獄犬(胡狼？)就以牠驚人的速度讓多名弓箭手與法師們成為地板的裝飾品，幸好只在一樓而已，在等待他們回來歸隊之後，就再繼續往前進了。接著到了二樓沒什麼好看的@@"，跳過這段，大家便一路往三樓前進。

三樓開始多了恐怖的聖堂武士，魔防很高，法師團對他無法發揮很大的效用，劍士們就只好拼命的砍，這下可苦了在一旁補血而弄得手忙腳亂的服事們。

一路上當然多少死了一點人，不過對整體戰力並不造成影響。接著慢慢的到了四樓，可是四樓一到，我們馬上看向小地圖，居然是封閉的過不去@@，大家四處繞了之後發現果然都沒路，結果不知道誰按到什麼機關，突然就出現一個入口，還真神奇呀。



▶ 被聖堂武士追殺

領隊雖死，精神長存

在五樓前進途中，我們還看到了骷髏武士的雕像，真帥氣耶！在大家的提議下就在那邊休息了一會兒，順便喝了杯下午茶^^。

休息途中突然遭遇到了超恐怖的小小黑(黑蒼蠅)@_@，大家就開始拚命的跑……結果我不小心被他摸到了>_<，呃～結果才損四百多=_=，大家看到之後就不怕拉，開始上來圍毆他。可是小小黑一樣蠻難打的，防禦力真高，大部分的劍士都只能打十位數而已，還是得靠著法師用魔法才能稍微造成一點傷害。

結果這時候我們的隊長一不注意就被從旁邊冒出來的聖堂武士偷襲，嗚～少了領隊的我們繼承了他的遺志繼續往未知的迷宮前進……


▶ 人面獅身像五樓的小小黑


▶ 領隊掛點了

恐怖的六樓

大家經過了無數次的戰鬥，走了好久終於接近往六樓的樓梯了，沒想到六樓一上去，就有好幾隻怪物堵住門口，法師團瞬間死傷過半，剩下我一個人~_~"。由於六樓幾乎都是幽靈跟小小黑，又只剩下我一名法師，終於在大約二十分鐘後大家決定回去嚕，於是eegenius就放了傳送陣讓大家回城，結束了這次的冒險。


▶ 六樓倖存的人

三國演義 ONLINE

孤獨的最後一夜

地2 ▶ 楓道士 ▶ 道士

漫遊者/楓道士 | 10P/200S



一拿到軟體世界贈送的三國演義ONLINE光碟和點數時，二話不說，立刻灌到電腦來玩看看。剛開始在玩的時候感覺還不錯，只有練技能時比較枯燥無聊(每個線上遊戲都一樣=.=")，後來竟然發現大家都好無情喔，各位聽我一一說來。

因為軟體世界送的點數只剩一次上線的點數，原本想要轟轟烈烈的給他好好玩一玩，留下好的印象，結果竟然是淒慘無比，真是給他……


▶ 不妙了！發生地震

一上線當然跟往常一樣採點藥賺取生活費，口袋的摳摳裝得滿滿的^^"，就去客棧QK順便買點食物，以免被怪(兔子？)打到仆街，砍兔子砍到沒血(真怕被保育人士打)就回城內補血，沒想到居然發生地震！此時腦海中出現921當時的畫面，於是決定立刻向地方官吏稟報。到了官宅，官員立刻答應我的請求，馬上派遣我到災區救災，還好只是小地牛翻身，否則後果不堪設想。回到官宅回報情況就會提升一些能力數值，接連又發生了幾次小地震，連瘟疫都有！？這是人住的地方嗎？>_<"

救災完畢，時間也剩下不多，想說來組隊練功好了，結果喊了半天都沒人理我，我各種聊天頻道都試過了，真的都沒人理我耶～真是無情=.="。最後剩下幾分鐘的時候，終於有人理我了(太感動了Q_Q)，一個ID叫做"搖滾可樂"的人，跟他聊到我被系統踢下線為止，終於在這款遊戲劃下了傷心的休止符。


▶ 補充體力再出發


▶ 努力採藥賺錢

天堂

天堂變身嘉年華

戰神　0o阿雷斯o0　男法師

勇者/阿雷斯



在暑假快結束的開學這段時間，橘子公司難得地辦了這場『變身嘉年華』大會，讓暫時無緣練至50、51及52級的玩家能體驗變身這些Boss級怪物的快感，以激發繼續練功的決心！這也讓不少平常很少上線的玩家在這幾天湧進伺服器，算是非常成功的一個企劃。

我是在活動的前一週才經由巴哈的討論區得知有這活動的訊息(虧我還是阿雷斯，這樣的訊息竟然慢了這麼久才知道>_<)，看到之餘的第一感覺是橘子終於有比較像樣的活動了，或許是看到開學在即，想再延續暑假時人數爆滿的氣勢吧！



變身大小巴　天堂叭叭叭

活動的第一週是只能變身成巴風特和巴列斯(俗稱的小巴和大巴)，小巴是被關禁閉在說話島的冒險洞窟二樓，平時也有不少玩家在這邊等著小巴的出現來"吃"牠，可能有不少玩家沒看過真正的小巴吧！而大巴是被幽禁在風木城的地下二樓，絕大部分的玩家絕對沒看過大巴，因為如果不認識風木城血盟盟員的話，根本就是不得其門而入(還好…以前佔過風木城一段時間，總算是沒有對任何一個地圖有遺珠之憾)，也就成了"傳說中"的Boss了。



看看下面的表格，變身大(小)巴的特徵就是無法裝備頭盔、長靴及腰帶("一般人"應該都沒有腰帶吧！？)，所以防也降低了不少，像我就從AC-39降為AC-26，整整少了13個防(我只是武、防滿而已，見笑了^_^")，對於練功上的影響蠻大的。不過這不是重點，防低一點但換來的就是帥勁！小巴攻擊時那焰光真是好看極了！在我感覺中，所有可變身的怪物就數小巴的攻擊方式最好看，這當然是我自己的觀點，請勿筆戰。而變身大巴雖然拿著那根藍色的漂亮光杖，但…但是為什麼攻擊是用頭去撞滴～>_<……剛看到時的打擊好大，以前去風監打大巴時根本是沒機會跟牠近身作戰，所以也不曉得原來牠是鐵頭功(我是金剛腿～哼歌中，別理我@_@)，或許因為大巴的角是直直尖尖的所以才用鐵頭功嗎？小巴的角是彎曲的撞人不痛所以才用杖敲嗎？一切都是幻覺啊～XD

▶ 大八的鐵頭功真是猛！



雖說如此，變身大(小)巴的最大優點就是在於牠們的行走速度吧！灌了勇、綠的大(巴)走起路來真的跟飛的一樣(跟骷髏斧手比起來速度應該是差不多)，還真怕會不小心就跟別人撞成一團，造成天堂的交通癱瘓。所以，適時地鳴按喇叭(問我天堂哪有喇叭？魔法笛子和哨子不就是=.=)通知前方來"巴"，才是安全駕駛之道啊～(在這邊順便提倡一下，「開巴不喝酒，喝酒不開巴」)。

▶ 龍監入口一堆死騎在站崗



天堂全都是死人！

別…別誤會，我這不是罵人…，是因為第二週就是變身的重頭戲--死亡騎士！在這三天之中，除了村莊中掛網買賣東西、休息中的玩家及不想變身的妖精之外，隨處可見的就是死騎趴趴走，你說，這不是"天堂全都是死人"嗎？

解釋完畢，為什麼死騎這麼受玩家變身的青睞？重點就在於他那超快的揮刀速度！砍怪物就像切豆腐似的，還會揮到停不下來，也無怪乎那麼多人努力想練到52級以上就是為了這(法師還有個目的--死騎帶阿魯巴大隊)。

不過呢，這幾天也不是適合練功的好日子，因為每個熱門練功(打寶)區都是死騎為患，平常怪物稍多的地方都擠滿了死騎，魔力都幾乎花在順移上，想見到一隻沒人打的怪很不容易，在地五和地六待了沒多久就放棄來改去別的地方，還順道迷了一隻肥。可是到哪都是人，還有什麼地方可以去呢？只好隨便飛飛飛……咦？這裡不是奇岩左上的小卡、蜘蛛區嗎？那就先暫時在這邊打看看有沒有召喚好了。還是別太期望的好，小卡的數量已經不多，掉課本的機率也相對地降低了，不過運氣還算不錯，竟然還打了張小楊的白防！真是難得啊～

▶ 難得一見的小楊牌防卷



火辣109黑妖

在之前的舊版本中，黑妖是走得慢又射得慢，除了可以全裝備邊身拿弓攻擊之外，可說是一點用處也沒有，之前也有過一篇變黑妖來練狗的文章，說來也蠻牽強的。不過在歷經修改後，黑妖的價值是大大地不同了，尤其是對妖精來說，更是利多的消息，走路速度不再是那麼慢，射速也比變身前還快！對於練功打寶上，妖精也更有發揮的餘地，配合上新的妖精魔法--魂體轉換，龍六YY團再也不是騎士的專利了。不過…依然是到哪都是人很多，反而沒變身的妖精能引怪還比較吃香一些。

酷炫紅惡魔

比起死騎和小巴，在平常的日子中惡魔反而比較不常見，不過在這週裡頭也看得麻木了。惡魔的造型是我認為最好看的怪物，從外觀上就能感覺到他的強悍。基本上變身成惡魔沒什麼特點，就如同一般變身成骷髏、妖鬥般，攻擊、行走及裝備等都跟未變身前一樣不變，也難怪平時等級51的人為了不要太招搖而選擇變身成大衆化的怪物，應該是這樣吧@.@。不過，揮拳頭的攻擊感覺好像比較慢，是我的錯覺嗎？





▶ 會放龍捲風的死騎喔！



▶ 一堆死騎跑來凌辱魔法師





活動感想

就如同前面所說，辦活動的立意雖美，不過我想到的是另一個問題。第一，會不會有人因為玩過了變身，覺得體驗過了，離開天堂也沒差呢？第二，跟上個問題相反，也就是因為體驗過後，反而更加激發練功的決心，不變身死騎誓不放棄！

第三，變不變身才不關我的事，繼續掛網做我的買賣，台幣才是最重要的啦！第四，也是變不變身不甘我的事，反正遊戲嘛，輕鬆點玩就好，何必搞得自己累呢。



2002年8月26日～9月18日（四周共12天，每週一至週三舉辦）

變身角色	原變身等級限制	活動時間/伺服器維修完成後開放
巴列斯、巴風特	50級	8/26(一)11:00～ 8/28(三) 11:00
死亡騎士	52級	9/02(一) 11:00～9/04(三) 11:00
黑暗精靈、惡魔	52級	9/09(一) 11:00～9/11(三) 11:00
惡魔、巴列斯、巴風特、死亡騎士、黑暗精靈	51級(惡魔)	9/16(一) 11:00～9/18(三) 11:00



變身怪物	使用魔法	刀劍攻擊	弓箭攻擊	行走速度	裝備限制
巴風特	不變	不變	無法使用	變快	無法裝備頭盔、長靴、腰帶
巴列斯	不變	不變	無法使用	變快	無法裝備頭盔、長靴、腰帶
死亡騎士	變快	變快	無法使用	不變	無
黑暗精靈	不變	無法攻擊	變快	不變	無
惡魔	不變	不變	無法使用	不變	無



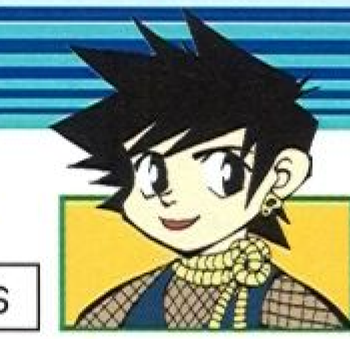
無盡的任務
EVER QUEST

雷里克減重背包

The Nameless　Singbows

Bard(吟遊詩人)　WoodElf(木精靈)

漫遊者/Singbows



好用的雷里克減重背包

無盡的任務(EverQuest)每當有新的資料片推出時，總會伴隨著一些新的神兵利器出現，以吸引玩家們購買。在第三資料片黯影女神(Shadows of Luclin)推出時也不例外，增加了許多稀世珍寶。這次為大家介紹一個非常實用、可以將袋內的物品重量減輕高達85%，而且容量高達十格的超級背包：Rallic Pack。更重要的是，這個背包並非不可丟棄(No Drop)的，也就是說你可以一直重複做這個任務，然後把它賣了來賺錢，而且這個背包價值高達1500PP 左右，可說是人人必備的寶袋之一。

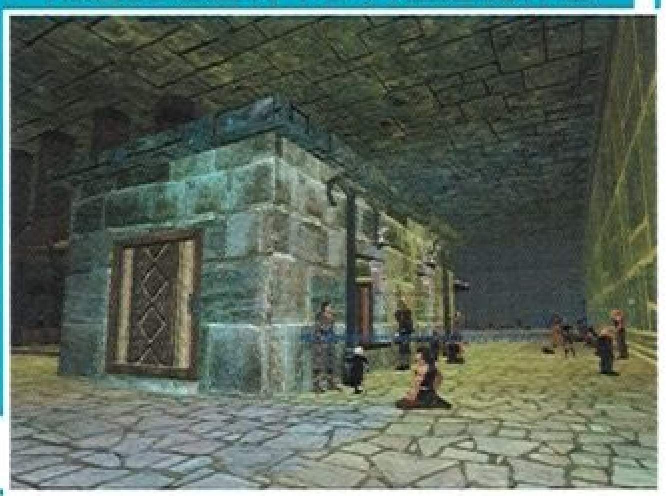


▲ Rallic Pack

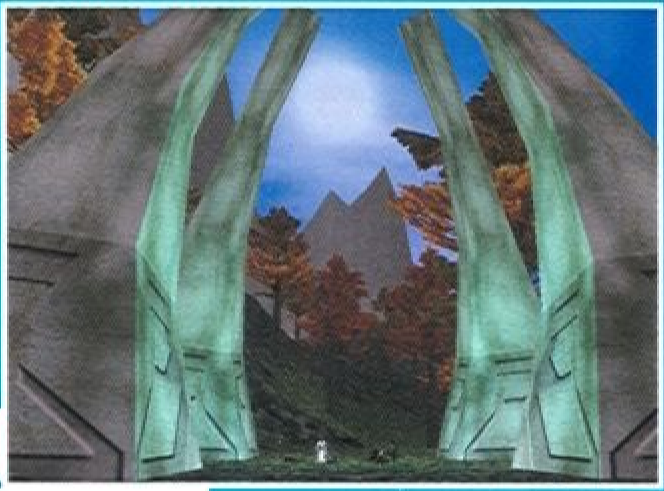
巨大傳送塔

由於整個雷里克減重背包的任務都必須在月球上完成，但是目前我們所在的諾瑞斯(Norrath)大陸是在地球上，所以首先得先想辦法到達月球(當然不是坐太空梭啦！)。不過即使是最頂級的巫師和德魯依教徒到目前為止都沒有法術可以傳送到月球上，唯一的方法便是到巫師傳送塔(Wizard Spires)，找到正中央的Nexus Scion傳送師要求她幫忙傳送。只要跟她說：「Journey to Luclin」，她就會給你一顆傳送石(Spire Stone)，然後免費幫你傳送到月球上。由於傳送到月球需耗費大量的法力，因此Nexus Scion只能每隔十五分鐘傳送一次(也就是說一小時只有四個班次)。

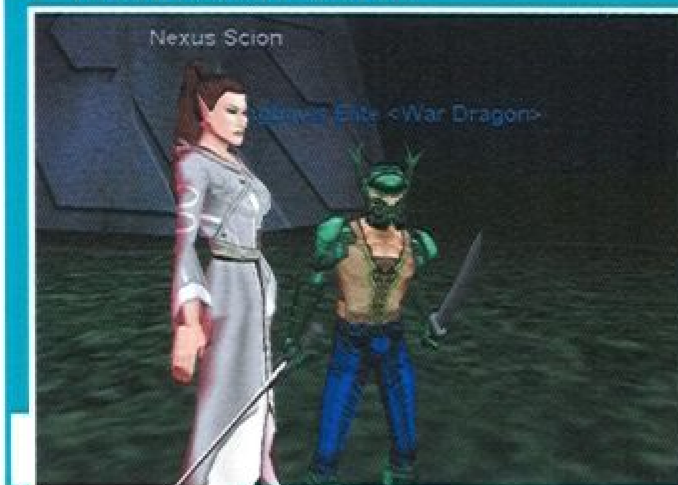
至於巫師傳送塔可以在Northern Plains of Karana、Toxxulia Forest、Greater Faydark、The Dreadlands及The Great Divide等許許多多的地區都可以找到。



▶ 南邊的走道有不少人在這邊休息



▶ 巫師傳送塔



▶ 傳送師Nexus Scion

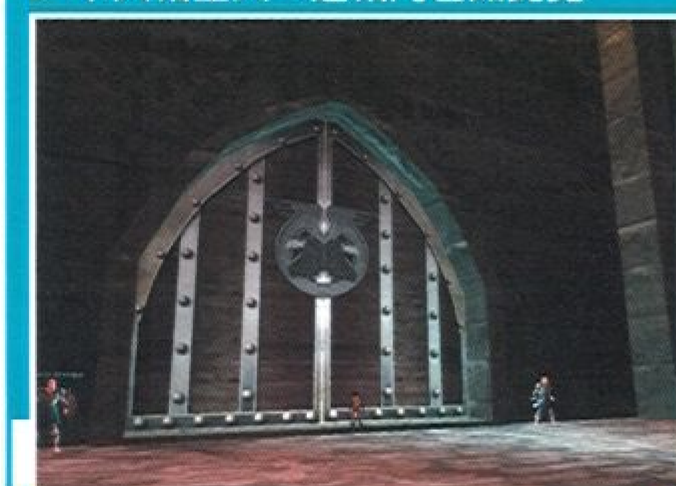


▶ 在月球的降落點

出發往找Rallic Aristos

傳送到月球後的降落點是在Nexus的正中央，Nexus是一個很小的區域，東西南北各有一個連接各區的通道，每個通道旁都有一個可以傳送回地球四個大陸的傳送站，想回地球的人可以從此處返回。抵達月球後首先我們往南走，進入Bazaar，建議戰士系的朋友將重生點設定(Bind)在這個地方，不然要是不幸陣亡了，要再跑到月球來會花費很多等待時間的。

在設好重生點後，接下來我們要依序通過Shadow Haven、Paludal Caverns、Hollowshade Moor、Grimling Forest及Tenebrous Mountains，然後抵達Katta Castellum。一進入Katta Castellum後會看到右前方有一棟被綠色圍籬環繞、有點類似教堂的超大型城堡，我們要找的任務啓始者Rallic Aristos就在裡面。不過要進入這個城堡就有個小問題，也就是那扇十來人寬的超級大門，怎麼打都打不開。我第一次進入是趁著巡邏的衛兵NPC打開大門時溜進去的。後來才發現，由於這扇大門相當寬，要開啓大門必須以滑鼠點選大門的兩側，而不是中間。跟我們平常在開那些小門的習慣是有點不一樣的，這點必須留意一下。



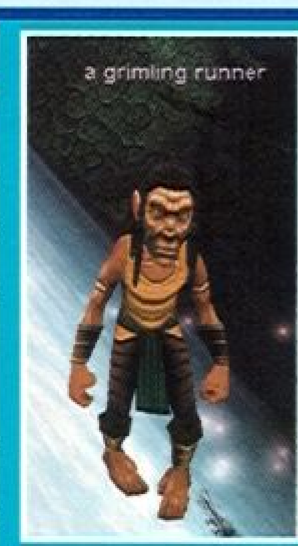
▶ 不只城堡大，連城門也如此寬

進入城堡之後，首先左轉進入大廳左邊的通道，進入通道後再左轉進入左邊第一個走道，然後直走到底再左轉，就可以在左邊第一扇門內的房間，找到這次任務的NPC主角：Rallic Aristos(Loc -100，-40)。

Acrylia礦區的糾紛

進入房間後，首先跟Rallic Aristos打聲招呼啓動任務：「Hail，Rallic Aristos」(角色的Faction值至少要indefferent以上，不然會不理你)。他會跟你說：「你好！很高興見到你。我是Rallic Aristos，Katta Castellum城的商業和貿易總裁。雖然我們現在很積極的在推動一些與露卡琳各城邦間的貿易協定簽訂與貨幣匯兌，但要維持與Shadow Haven商家與SharVahl貓人之間的良好貿易關係並不如想像中那麼簡單。還有，我們對於Tenebrous Mountain的acrylia礦區--acrylia mine的所有權還是有一些問題和爭議存在。」

接下來我問他：「Where is acrylia mine？」(acrylia礦區在什麼地方呢？)，Rallic Aristos 繼續說道：「在The Tenebrous mountain的山區中蘊藏著各種acrylia礦石的豐富礦脈。但很不幸的，這些礦脈被南方森林中的grimling族野人所佔據著並開採中。雖然我們曾經幾度試圖與grimling族野人磋商，但似乎沒有什麼效果。我和其他幾位經貿首長曾經擬定了一份計畫「plan」來取得礦脈或證明我們具有礦脈的所有權。但不論如何，我們還是得小心防範來自grimling族野人的攻擊，直到他們願意恢復與我們的貿易談判為止。」



▲grimling族信差

我很好奇到底是什麼計畫，就接著問道：「What is the plan ?」(你的計畫是什麼呢？)，Rallic Aristos回答說：「整個計畫並非由我一人所全盤掌控，不過我在想：如果能攔截到一位經常快速穿梭於礦區與Grimling Forest之間的grimling族信差(a grimling runner)，並且從他身上取得其所攜帶的grimling族文件(runner pouch)，也許對我們的計畫會有所幫助。但是如果由我方人員出面去攔截的話，一定會遭到grimling族野人的報復性攻擊。如果能由像你這樣的冒險者去取得，並且儘快的遞交給我的話，也許我們就能夠繼續推動我們的計畫。」

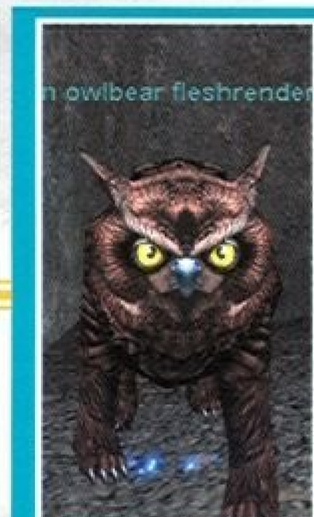
開始蒐集製作材料

在知道整個事情的來龍去脈後，我決定出發到Tenebrous Mountain去攔截a grimling runner。他通常沿著該區南方邊緣的山壁快速移動(所以才叫Runner嘛)，行走的路線都在東南角的Grimling Forest隧道口與西南角的 acrylia礦坑之間來回。他的等級大約35左右，平均每九十分鐘重生一次，殺了他之後就能取得我們任務所需的第一樣物品：Grimiling Runner Pouch。接下來我們回到Katta Castellum去找Rallic Aristos。

當我把Grimiling Runner Pouch交給他之後，Rallic Aristos說道：「太好了，我們會馬上分析這個信袋中的內容。另外，為了表達對你的謝意，請你收下這個可以製作減輕背包中物品重量的減重背包型版(Rallic Pack Pattern)吧。不過遺憾的是我現在身上沒有製作減重背包所需的其他材料--required material」。在Rallic Aristos說完話後，你會獲得一個雷里克減重背包型版和一些經驗值。

我很好奇的想知道還需要什麼材料，於是繼續問他：「What is the required materials ?」(減重背包所需的其他材料是什麼？)，Rallic Aristos回答說：「除了我給你的減重背包型版之外，你還需要取得完美的梟熊皮(Perfect Owlbear Pelt)、暗影絲線(Shade Silk Thread)及暗影絲索(Shade Silk Core)這三種材料。你可以使用任何織布機(Loom))或大型裁縫箱(Large Sewing Kit)來製作這個減重背包。」

在得到這個訊息後，我們就告別雷里克開始出發去尋找所需的其他材料。首先我們到離這裡最近的 Hollowshade Moor去獵取完美的梟熊皮(Perfect Owlbear Pelt)。在此區的"+2200，+1200"座標附近有一個梟熊洞(Owlbear Caves)，裡面大約有三、四十隻以上的梟熊，這些梟熊長得一副熊身貓頭鷹臉，等級不高，大約都在20到30左右，只要把整個洞穴的梟熊殺光一輪，大概就可以取得一張我們任務所需的Perfect Owlbear Pelt了。

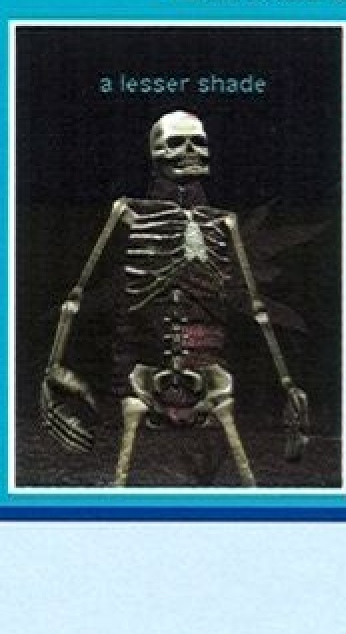


▲梟熊的模樣

終於製作完成嚕！

接下來我們前往Shadeweaver's Thicket這個新手區的東北部，首要目標是獵殺a Xakra silkworm(暗影絲蟲，等級1-2)和a lesser Shade(骷髏人，等級3-7)這兩種生物，殺了牠們之後都會掉一到三個左右的暗影絲(Shadeling Silk)。收集到八個暗影絲之後，把兩個暗影絲放入裁縫箱中可以合成一個暗影絲線(Shade Silk Thread)，總共可以做出四個暗影絲線。然後再用裁縫箱把其中三個暗影絲線合成一個暗影絲索(Shade Silk Core)，這樣子我們所需要的材料就全部收集完成了。

不過要提醒大家的是，如果你沒有練裁縫(Tailoring)技能的話，最好事先到工會導師那邊，把Tailoring裁縫技能投到15點以上，要保險一點是投到20點左右，這樣子比較不會有製作失敗的情況發生。最後你所要做的就是把減重背包型版(Rallic Pack Pattern)、完美的梟熊皮(Perfect Owlbear Pelt)、暗影絲線(Shade Silk Thread)及暗影絲索(Shade Silk Core)這四種材料放進織布機或裁縫箱中，然後按下COMBINE按鈕就大功告成了。現在你有一個減重85%、十格、可放超大型物品、重量才1.0的超級寶袋--「雷里克減重背包」了，歡呼一下吧！



▲骷髏人(a lesser Shade)

巧遇 NPC 大戰

這個任務我總共執行了三次，前兩個背包我送給好友Kindlycle和Kiewfong，最後一個留下來自己用。執行任務期間發生了一些突發事件，有須要跟大家提醒一下。

首先是在Hollowshade Moor獵取完美梟熊皮(Perfect Owlbear Pelt)時，經常會遇上該區的NPC大戰。NPC開戰的特徵是：owlbear洞穴前會出現三隻平常絕對不會出現的Defender(防禦者，Lv30左右)，等級雖然不高，但是會summon(召喚法術)，也就是不管你逃得再遠，都能把你召喚到牠面前海扁一頓。玩EQ以來，從未遇過NPC戰爭的我，以為那些Defender好欺負，(對Lv 47的我來說，牠們是綠色的)，看到就上前去砍了。結果是：即使我唱了吟遊詩人的招牌超級快跑歌逃命，還是眼睜睜的被那三隻Defender一再地召喚過去海扁到死。最後我得到的結論是：NPC打仗時最好不要插手，不然會被扁得很慘。

▶ a grimling runner在這來回走動



其次，在NPC戰爭開打後，本來前一晚還有三四十隻梟熊的owlbear洞穴，第二天就被grimling族野人佔據了，而且殺得一隻都不剩。但是過了不久，grimling族野人守不住洞穴，又被音波狼(sonic wolf)給趕走了。然後，被趕走的grimling族野人便跑去該區東邊佔領音波狼的洞穴。整個NPC大戰就好像在玩大風吹一樣，互相攻佔對方的巢穴。可憐的是，戰爭期間實力較弱的梟熊一族經常被全數殲滅，而且軍力較強大的音波狼或grimling族野人佔據owlbear梟熊洞穴一佔就是兩天，害我在附近晃蕩了兩天，獵不到半隻梟熊。不過，在附近閒晃並非沒有收穫，這裡提供一個替代方案可以提供給大家參考，要是你也像我那麼好運遇到NPC大戰，那麼你可以就近到下一個Paludal Caverns區域的"-2000，-400"座標處，那裡有個小梟熊洞，裡面有四隻等級16到19左右的小梟熊(a grimy owlbear cub)，花時間殺個幾輪回，通常也可以獵取到完美梟熊皮的。最後，祝各位好運囉！

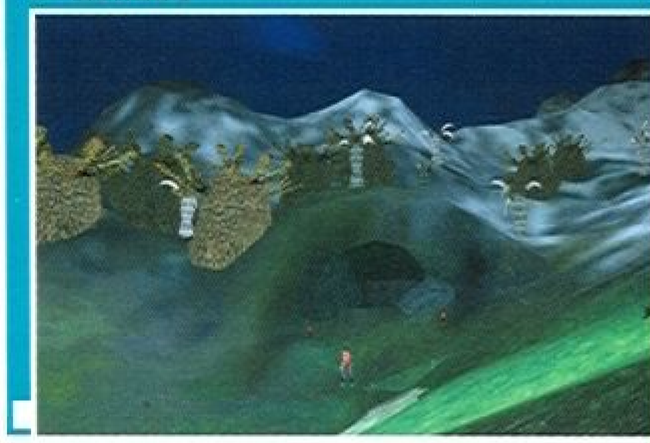
▶ 小梟熊洞



▶ 暗影絲蟲 (a Xakra silkworm)



▶ 梟熊洞



PT精靈

武專二轉任務大公開

CHINAONLINE5 ▶ JING ▶ 武器專家

漫遊者/JING



聆聽轉職任務內容

不知道大家「精靈」現在都練到第幾級了？我是好不容易練到20級，想說終於可以轉職囉！想要趕快轉職，看看我的武專到底二轉之後會變成什麼樣的帥氣模樣？

▶ 找到技能導師接受轉職任務





首先要去接受任務，在瑞卡登城裡找到技能導師，跟他說話時對話框下會出現「轉職任務」，按下去後技能導師就會開始解說任務內容。

想要進階，就要去找到三樣東西，也就是傳說中的金狼身上的角、銀狼身上的毛及青銅狼身上的尾。不過這三隻狼都在夜晚才會出現，因此想要找到牠們可要有耐心喔。嗯～原來狼是夜型性動物啊！懷著忐忑不安的心情，開始了找狼之途。

▶ 樹林三這一帶會等到金狼



▶ 玩家之間都會討論



等待黑夜的來臨

一進到樹林，突然感到一片前途迷茫的感覺，到底要去哪裡才能打到狼呢？人生地不熟，好友名單功能剛開啓，也沒什麼朋友在上面，不過想想，一定很多人要急於轉職的，於是決定隨著一群奔跑的人群，我相信一定會有機會知道這些狼出沒的地點。果不其然，我跟著人群跑啊跑的，來到了樹林三的墳墓碑邊，這裡有一群穿戴看起來是高級裝備的角色，而且有許多剛跑到這裡的玩家問到：「請問這裡有狼嗎？」「請問這裡是什麼狼的出沒？」，這才知道，狼出沒地點不只一個，而且四處分散。

▶ 所有的戰士都嚴陣以待



在一旁不發一語的我，想說等等一定要好好見識一下這些狼的厲害！

等待總是漫長，白天感覺特別的長，過沒多久，耗在原地的大家打原地重生的怪打到有點無聊，便都開始聊天起來，或是利用按下ctrl鍵攻擊他人，來製造他人的注意力。目前沒有開放PK，所以大家也都不以為意，而且被攻擊的玩家也會有所回應，大家自然就聊起來了。我居然還不小心在打怪的打發時間當中升級，已經21級的我更覺得轉職的重要性，真想看看我武專二階的英姿，還有施展技能的精采畫面哩！



等待的訣竅

天色漸漸暗了，感覺大家都熱血沸騰的等待金狼的出現，人群中也開始有了騷動，四周圍光線範圍越來越小，弓箭手們不斷地放出蒼鷹來擴展視線範圍。這時候一隻全身散發金色光芒的狼型怪物出現了！大家也一擁而上，這就是傳說中的金狼啊！？和城裡的狼不一樣的是，這可是真的會攻擊人的哦。

眼前看到許多戰士紛紛倒地，畢竟金狼的等級很高，據估計大約有30級以上，攻擊力又非常強，來不及喝血是常有的事。當主動攻擊狼、並且讓牠失血約三分之二，通常物品就會掉進攻擊者的包包裡。而讓狼重生也是有條件的，主要是看該區域怪物清空、玩家人物數量到達一個期待值，狼就會原地重生。否則可能只會遇到一次，甚至都不會遇到，而狼其實是出現在附近、其他具有更多玩家數目的區域。網站上有許多玩家在傳遞狼出現的真正位置，當然大家的推斷都是八九不離十，不過還是會依照剛剛的兩個條件來出現的，這也是我百般打不到尾巴後的心得。

▶ 金狼身上發出金色閃閃發亮



不知道為什麼，鬃毛跟角還滿好打到的，儘管大家搶怪搶得兇，但就是很好打到，大約等待了三次夜晚就打到，但偏偏尾巴是我花最多時間打到的。有位玩家好心的建議我跳著伺服器打，因為夜晚的時間差是可以藉著不同伺服器來等待的，等到天黑快天亮後就跳下一個，絕對不會覺得夜晚等很久！經過我試的結果，真的！果然又是個認真練功的玩家。在花了三四個夜晚的等待，終於讓我打到了尾巴啦！哈哈哈哈！還真的是稀有珍品呢！

帥氣的二轉英姿！

興高采烈的回到城鎮馬上去找技能導師報到，當導師問到是否要轉職時，技能導師就會問是否重新分配技能數？這時候如果按下「確定」，則所有技能點數都會回復到新增點數欄位，也就是玩家如果身上有10點技能，則在技能數值就會看到「10」，這時候玩家可以將這些點數自由分配到二階技能上面。

▶ 變身成為武械兵後的英姿！



▶ 唉～一個夜晚又過了……



▶ 技能導師會幫你做轉職動作



若選擇「取消」，玩家則還是按照原來的遊戲進度，繼續依照每升兩等就得一點技能值的方式練功囉！

轉職完之後我看著自己的武器專家英姿，嗯，二轉之後人物造形也變了呢！我的武器專家頭上多了一頂頭盔，非常的英挺。幫他拍了幾張照片之後，我跑到城鎮中最多人的地方，也就是倉管這裡，果然看到許多人二轉後的造型。像是長槍兵的角色二轉之後，可說是最花俏的造型了，顏色非常的艷麗。而弓箭手的造型則會在髮飾上多了變化，感覺更美呢！成為二階職業武械兵的我，等待著學習第一個技能，希望能在荒野上面對怪物時大力的展現我的超強武功！

魔力寶貝

前往雷歐娜

獅子 ▶ 火中風 ▶ 弓箭手

漫遊者/火中風　20P/400S



出場人物介紹：	
火中風	71級超級無敵強的弓箭手^_^y
羽月之影	66級，愛裝可愛、出手兇殘的馴獸師:P
小鈞	47級封印師，專被鴨霸的男奴
湘奈	52級弓箭手，被帶壞的鴨霸女
于兒	44級法師，很有天份的鴨霸女





準備前往雷歐娜

經由臨時搭建的通道，一群人浩浩蕩蕩的來到了遠從西方來搬救兵的『亞諾曼王國』，出了通道就是亞諾曼王國的城內，與亞諾曼城同在德威特島有3個村落，東北的克瑞村、東南的尼維爾海村及西南方的魔頓村，而在德威特島的東南方還有一個小型的島嶼--傑若姆島，"雷歐娜村"就是在該島嶼上，也是本次我們的目標。第一次到達雷歐娜村的方式有兩種，一種是經由士兵帶領下拿到所謂的手諭才可帶人通行所謂的雷村，而我們這一票人並沒有職業為士兵的夥伴，自然就沒了資格，於是我們選擇了第二種方式--拿船票偷渡前往，嘿嘿嘿。

廚師的請求

任務開始前我們請了羽月之影為大家都準備了一份炒麵(3級料理)，是準備來下迷藥嗎？如果有這麼簡單就好囉！拿著料理的我們克服萬難(最大的困難就是～5個人都是路癡=_=)來到了尼維爾海村，到了酒吧找到忙得快瘋掉的廚師阿福，先把炒麵丟棄在地上就會拿到阿福的求救訂單(炒麵訂單)，這時撿起炒麵再跟阿福閒扯(1人1個)，他就會請我們去找走私船埠的大副費雪。

▶ 亞諾曼王國的傳送點



▶ 苦惱的阿福



臨時信差

來到了船埠外的走私船埠，才發現阿呆小鈞拿了訂單，卻忘了跟阿福閒聊而無法進入，於是只好請他在船埠外苦苦等候我們嚕。進去後看到了大帥哥費雪，燕燕二話不說的把炒麵交了出去，原本以為他至少會給燕燕一個熱情的擁抱，但是大帥哥卻只給了燕燕一張開船時刻表，希望我們將失蹤的船長找回。但是誰會知道船長跑哪去了？果然薑是老的辣，帶路的、問神的事情就交給了最…最辣的月媽囉！

果然月媽憑著驚人的毅力(不管我們已經快睡著了)和超直覺的第六感(完全是誤打誤撞)，帶著大夥經過了精細的搜查，我們終於在媚惑的森林裡發現了「年老色衰」的船長。把開船時刻表給了船長後，卻只得了"嗯……"的回應，可能年紀大了，還在回想這是什麼東西吧？終於，老船長開口說話了，他說他不太想再開船了，想要好好的休息。正當大夥頹喪的想倒在地上，他於心不忍的，寫了一封給大帥哥的親筆信，並請我們幫忙拿回給費雪。天啊！好不容易克服了讓人迷路的森林，又要再走回去？不過經由公民投票四比一的情況下，大家還是決定再度回到船埠，並把船長的親筆信轉交給了大帥哥。在費雪詳讀過信件後，這才明白，原來老船長已經把船長之職交予大副，費雪在開心之餘送了每個幫他傳信的人兩張票？(需3級鑑定)，是給我們大家的鼓勵！

短暫搭船行

經由專業鑑定師火中燕的鑑定後，大家立即得到了兩張船票，將票交給了在船埠後方的登記員塔可即可上船，在船上又看到大帥哥費雪，跟他攀談後，馬上就到了大家的目的地--傑諾瓦島(快樂的時光總是短暫)。下了船向左邊步行一段路，很快的就可以看到小小的村落，路上會遇到30級上下的冰冷藍蠍與黃澄澄的黃蠍，如果有等級較低的玩家還是要多多自保，免得不敵牠們的毒針。最後到了雷歐娜村，一定要記得到登錄傳點優，這樣才可以不用再千里迢迢地送麵、送信外加走私了。

▶ 把票給塔可就可以上船囉！



PS 船票一人只需一張，多的可以贈與給其他人，就可以免除送麵、送信的功夫，並且等到晚上走私即可。

發 現 魔 弓



出場人物介紹

火中風	71級超級無敵強的弓箭手^_^y
羽月之影	66級，愛裝可愛、出手兇殘的馴獸師:P
刮嗚片	69級弓箭手，任務中途下車去收錢的黑市商人
琵琶精	70級人小鬼大弓箭手，果然超級「皮」
左之助^@^	71級劍士，很有被虐的天性的人

臨時補給隊成立

經由走私過後，到了雷歐娜村的西南方會有發現一位軍官普林西比，跟他聊過後會發現前哨戰的士兵急需物資，並給了兩種物資的訂單。於是帶著事前準備的一組藥水和一組壽喜鍋，交給他之後，出了村子的南門往上走一段路，我們來到了前哨站。到了前哨站看到軍醫跟他談話後，在軍醫的口中我們得知在貝力斯遺跡可能有魔軍，接著我們的任務來啦！就是拿著情報與補品，前往接濟還在貝利斯遺跡那的士兵。

前往貝利斯遺跡



出了前哨站往北走一段路後，會發現軍醫口中的貝利斯遺跡，由拿著情報與補品的人與遺跡入口的士兵說話後，就可以進入遺跡一探究竟。進到了遺跡再往西北方走上一段路，就會發現一個黃澄澄的水晶，經過水晶也就開始了調查之旅。遺跡內充滿了血骷顱和大蝙蝠！牠們很喜歡落跑，但是搞笑的是，牠們通常跑不了，因為我們太強啦，被我們揪的緊緊低。在遺跡內有許多的寶箱都是前人所留的東西，寶箱內有許許多多的寶物，也有許多之前的戰士的遺物，當然也會有不易見到的寶箱怪。

請看緊身旁的寵郵



遺跡總共有15層，遺跡內的寶箱在火中風的紀錄中開過近90個，由於每人格數有限，真的開了90個寶箱也不可能裝得下90樣物品，所以通常前去遺跡的人都會帶著一隻寵郵，甚至兩隻，這樣就可以狂開狂傳，當然這也要有人接應才行囉！此外還有一點非常重要，因為迷宮會隨機變化更改，不過還好要更改前會通知在迷宮內的人，這時候千千萬萬要小心，不要再傳寵郵囉！因為如果一沒算好，寵郵回到身邊時剛好更新迷宮的話，寵郵找不到主人的話，就只好被送到「寵物走失中心」，也就是城內的寵物店地下一樓。火中風就嚐過一次苦頭，到時候就嗚嗚嗚…只能望寶箱興嘆了，一路上也只能挑好的寶物拿。

▶ 與巴克達照相





魔 頭 巴 克 達

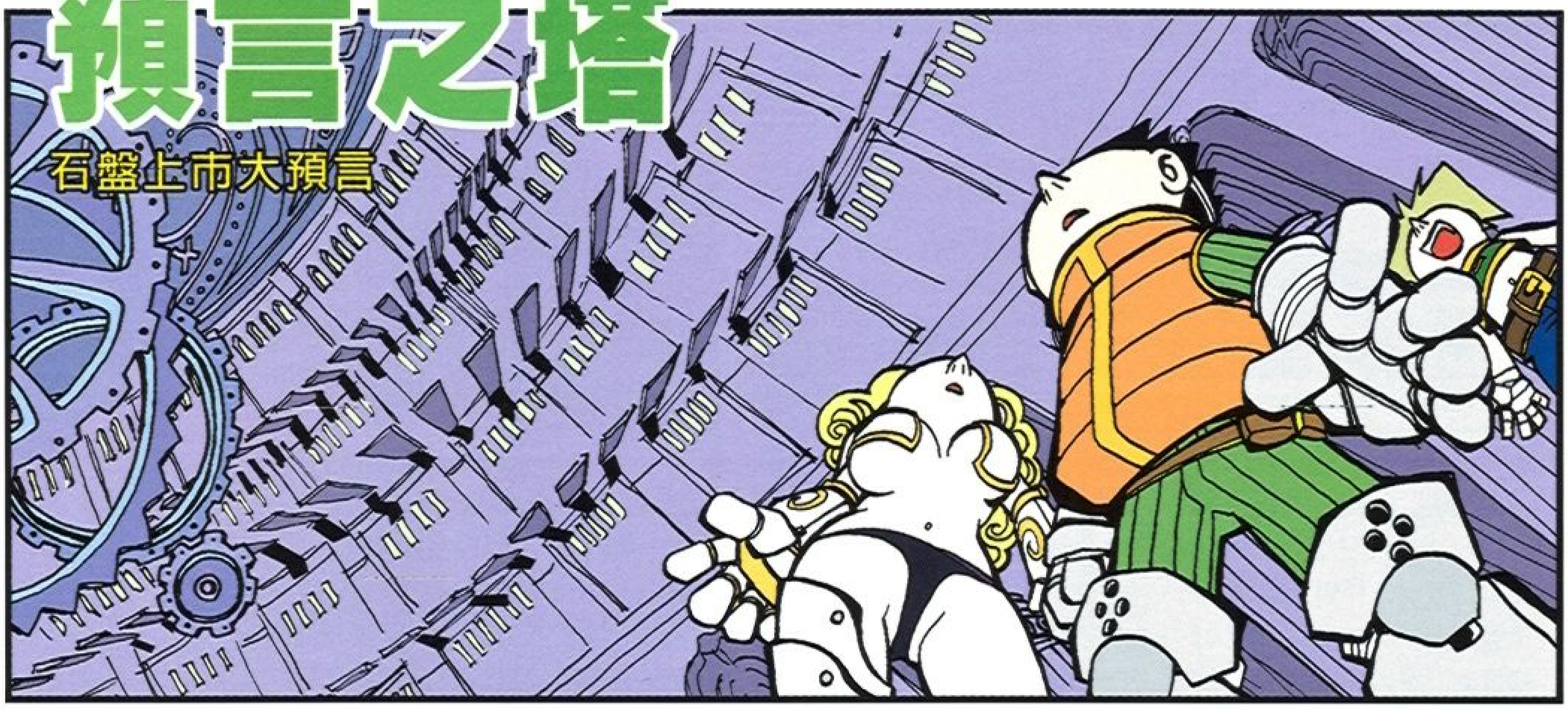
但也因為有寶箱的關係，所以大多數的人都會在遺跡內流連忘返，而這一逛往往就需數個小時，再加上大蝙蝠跟骷顱暴多，到了後期都會希望牠們逃跑成功。而很多時候因為開寶箱的時數過長，隊友實在無法同進同出，結果就是一個一個慢慢的離隊，往往也都不太能夠ㄍㄧㄥ到15樓。不過這次，火中風與琵琶精依賴著對寶箱的狂熱與賭上女性的耐力！硬是開到了15樓，並且在15樓發現了另一個黃澄澄的水晶，不明所以的兩個執著又好奇的女性，不顧自身早已沒有戰鬥力(開寶箱開到沒力)依舊前去調查，結果真有驚人的大大大發現！

那就是！原來魔頭巴克達就躲在裡面！看著巴克達的黑人頭與手上那不知名的大弓箭，真是ㄠ壽的想逃……。但是在好奇心的驅使下，我還是點了巴克達，然後…后～49級，當時內心只有兩個字"肉腳"！想說一定一下就清潔溜溜，但是事實證明，硬ㄍㄧㄥ上場的結果，就是很後悔自己把戰鬥力都拿去開寶箱，所以身上補給一空，體力跟魔力都快消耗光，因此才大戰第三回合而已，偶們就被巴克達的亂射給射死啦！於是帶著白傷回城>"<，不過我們也立下毒誓--"啊厚～～下次就不要被我碰到，一定給你很好看啦！屎巴克達"……。



預言之塔

石盤上市大預言



角色扮演 大預言●

9月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●第七封印(精裝)	899元	智冠新廣部
●第七封印(平裝)	699元	智冠新廣部
●魔域空間	599元	遊戲風
●星塵物語精裝中文版	1080元	松崗
●星塵物語平裝中文版	790元	松崗
●霹靂狂刀	未定	加亞
●三國趙雲傳之縱橫天下	599元	第三波
●最初幻想	599元	智冠
●柏德之門2 中文版	1080元	英特衛
●救世軍 中文版	未定	英特衛
●上古捲軸 III：魔捲晨風	未定	英特衛
●洛克人：鋼鐵之心2	690	第三波

10月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●天龍八部	未定	智冠
●Divinity中文版	990元	松崗
●冰風之谷II	1200元	松崗
●臥虎藏龍之青冥劍	599元	新瑞獅
●復秦記	699元	目標軟件
●光芒之池	990元	第三波
●絕冬城之夜(中文版)	1080元	英寶格
●絕冬城之夜(限量中文版)	1480元	英寶格
●冰雪傳奇	599元	英寶格
●冒險奇譚II	888元	松崗

11月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●三國封神	550元	樂陞
●聖魔爭霸	599元	新瑞獅
●呂布與貂蟬	599元	遊戲精靈
●南俠展昭—計譙龍	未定	遊戲龍
●孔明傳	未定	第三波
●魔戒首部曲－魔戒現身	1250元	松崗

益智、音樂 大預言●

9月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●天使小夜曲	未定	光譜
●反大富翁之敗金大作戰	499元	遊戲精靈
●恐龍奇兵	550元	網巨
●雀王傳之絕色麻將(黃金限量珍藏版)	299元	京群
●絕色天堂	299元	京群

10月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●熱線遊戲王	299元	向量
●雀王傳2－誘惑麻將	299元	京群

策略、戰略 大預言●

9月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●傲世蒼龍－－趙雲傳	699元	捷友
●Hotel Giant中文版	990元	松崗
●報數三國演義	580元	尼奧
●鐵路大亨3	890元	英寶格
●英雄無敵四 中文版	未定	英特衛
●星際征服者	980元	第三波
●魔幻紀元 2	890元	英寶格

10月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●天下霸圖	未定	光譜
●天使帝國3	未定	大宇
●地城奇兵	1090元	松崗

11月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●古文明時代	未定	光譜
●銀河霸主3	990元	英寶格
●企業霸主 II	1090元	松崗

動作、冒險 運動、競速 大預言●

9月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●戰地風雲1942	1090元	美商藝電
●火爆冰上曲棍球2003	1090元	美商藝電
●雲絲頓賽車2003	1090元	美商藝電
●聖騎士之戰	未定	TGL
●銀河生死門II 資料片	780元	松崗
●圓桌武士2 中文版	1090元	松崗
●零界邊緣	1280元	松崗
●異形2 資料片：原始獵殺	890元	松崗
●蒙面俠蘇洛	1080元	松崗
●流星蝴蝶劍	799元	昱泉
●核武浩劫2	未定	英寶格
●Pro Race Driver	未定	英寶格
●Operation Defend theFleet	未定	英寶格
●危機最前線	990元	英寶格
●魔法貓	550元	網巨
●三角洲部隊 合輯	未定	英特衛
●三角洲部隊 死亡任務	未定	英特衛
●戰術中隊	未定	英特衛
●閃擊點行動之絕地任務	790元	英寶格
●GP4-F1 世界冠軍賽	790元	英寶格
●毀滅公爵：曼哈頓計劃	890元	英寶格

10月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●絕對武力之一觸即發	1190元	松崗
●霹靂嬌娃2	1280元	松崗
●FIFA 2003	1090元	美商藝電
●極速快感之熱力追2	1090元	美商藝電
●NBA Live 2003	1090元	美商藝電
●邊境之地	399元	吉托比雅
●秋之回憶	499元	TGL
●蟲王On-Line	550元	網巨
●蛋蛋大車拼	299元	遊戲精靈
●UT2003浴血戰場	990元	英寶格
●刺客任務	890元	英寶格
●越野大車拼2	未定	英寶格
●決死突襲隊2 ：太平洋戰爭	未定	英寶格
●沙漠風暴	未定	英寶格
●火線獵殺資料片：Island Thunder	790元	松崗

11月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●四海兄弟	890元	英寶格
●魔域幻境 2	1080元	英寶格
●極速房車賽	890元	英寶格
●核武浩劫 2	990元	英寶格
●Splinter Cell	1200元	松崗

經營、模擬、養成 大預言●

9月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●模擬市民：寵物世代	1090元	美商藝電

10月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●模擬渡假村	980元	英寶格
●模擬中國	1200元	松崗

11月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●模擬樂園 2(中文版)	890元	英寶格
●航線模擬 2	790元	英寶格

即時戰略 大預言●

9月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●地城奇兵	1080元	松崗
●塞爾特之王	790元	英寶格

10月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●羅剎	未定	光譜
●世紀爭霸資料片：征服的藝術	890元	松崗
●全軍破敵	1200元	松崗

11月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●神話世紀	未定	松崗

多人線上遊戲 大預言●

9月

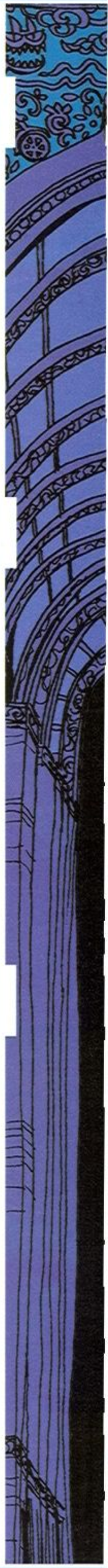
遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●金庸On-Line之葵花寶典	49元	中華網龍
●古龍群俠傳－網路版資料片--逃出惡人谷	未定	GAMEONE
●沙丘魔堡中文版	1090元	松崗
●古惑仔ONLINE	未定	興勝
●紅月 V3.53版－強殖機甲	未定	樂聚堂

10月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●童話王國	未定	雷爵
●奇蹟	未定	因思銳遊戲總局
●傳奇online	未定	TGL
●三國演義Online－三英戰呂布	49元	中華網龍

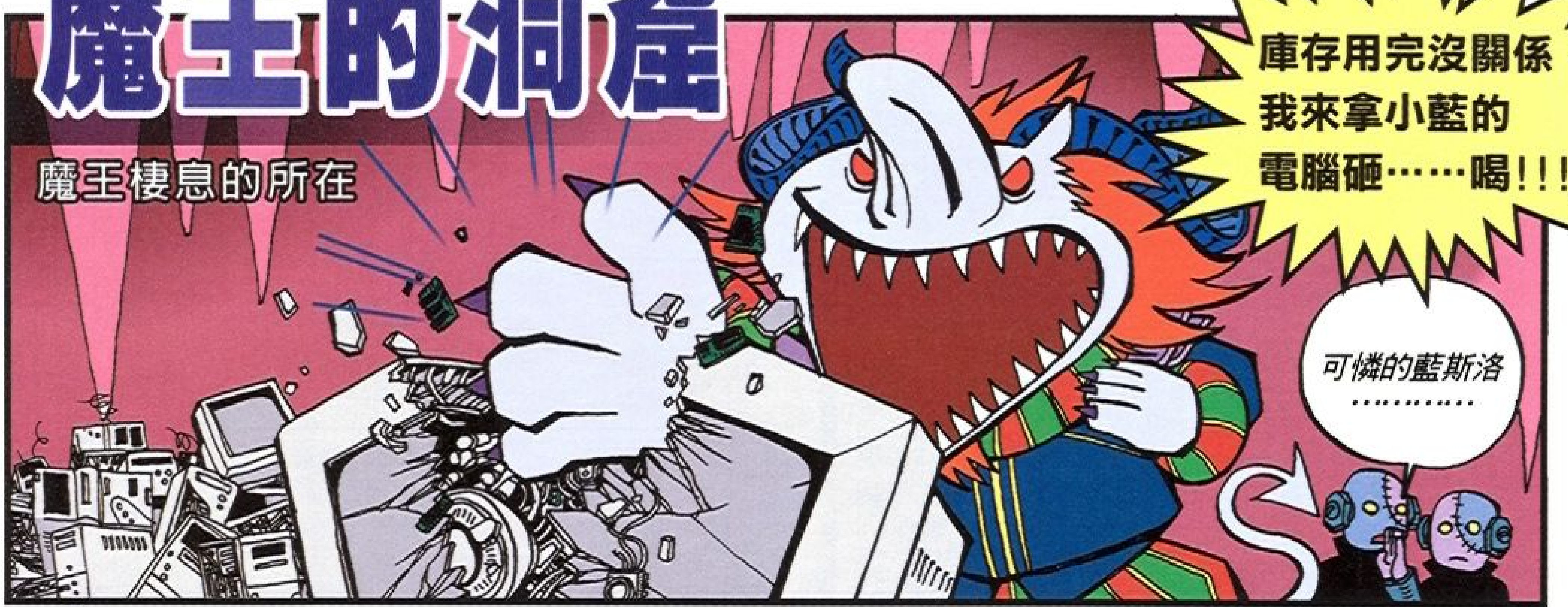
11月

遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●不滅傳說2.0 黎明國度	未定	遊戲龍
●怪獸農場	未定	昱泉



魔王的洞窟

魔王棲息的所在



歡迎大家來到魔王的洞窟，不過我想我未必受到歡迎，在此為了讓魔王勢力更為壯大，在此徵召願意加入黑暗軍團的有志之士，凡是對遊戲本身品質、遊戲製作、遊戲發行有任何不滿，歡迎大家來這邊一吐苦水，好好的發洩一下，當然我魔王絕對不會虧待人的，只要有罵得過癮、罵得爽快，我這邊會有獎賞來嘉獎的，起碼賞個 15P 跟 100S ，當然罵到我心崁中時，我會賞得更多，哈，歡迎大家投稿到：spitz@unochina.com ，讓我們大家一起開罵吧。

請大家依照下列格式開罵：

欠罵的對象：
（可以是遊戲本身、遊戲製作小組、遊戲發行商）
開罵者：
（請留下暱稱、筆名、當然也可以留下你的大名）
為何該罵的來龍去脈：
以上是將公開的訊息
以下是本魔王要歸檔的，所以不會公開資料：
真實姓名、電話、地址、身分證字號

欠罵的對象：

昱泉（www.isgame.com.tw）



開罵者：Judgement

為何該罵的來龍去脈：

別玩弄海外消費者及把海外消費者當傻瓜！！

一開始我把我遇到的問題利用 mail 寄給昱泉，可是直到現在我還是沒有接到任何回應……真不知你們是不是睡著了，或者缺乏人力回應，又或者根本是忽略掉玩家們的問題抱怨（尤其是指海外玩家）……

我在 mail 中想要問的問題是“為何《笑傲江湖之東方再起》與《笑傲江湖 2》無法用英文的作業系統（OS）來遊玩？？”這個問題我已經反應半年之久，真不知昱泉你們是聾了、瞎了、還是低智商以至於無法回答我的問題。另外要說明的是，我手邊的《龍狼傳》與《超時空英雄傳說 3》就可以在英文 OS 玩，因為其研發單位提供了 pacth 來解決這個問題，這樣的情況下，我看到了智冠北京研發中心與宇峻對於遊戲的專業態度，我也感受到了他們對遊戲品質要求及售後服務的態度，反觀昱泉我絲毫沒有感覺到他們有售後服務這項東西。

其實我相信只要台灣遊戲製作者願意重視他們的售後服務，就不會發生我口中的事件。最後我想提醒這些不想服務海外玩家的遊戲製作商，請你們不要鋪貨到海外來，或者請在網站或遊戲包裝上說明無法支援英文 OS ，以免浪費我們消費者的時間，如果你們還認為自己是專業的遊戲製作者，請正視這件事情。

魔王的眉批：

如果我遇到這種情況，我也是會很生氣吧，買來的遊戲不支援自己系統，而且重要的事上面又沒註明英文 OS 不能玩，對於買到的消費者真是欲哭無淚，如果像智冠北京研發中心、宇峻那樣還有補救的 patch ，那還沒啥要緊，發生昱泉這樣的狀況，真是不該啊，想想該不會是他們看不懂你的英文信吧……汗，賞 15P 、100S 。

ps．本文是英文翻中文的文章，如果跟作者本意有偏差，這邊說聲抱歉。

欠罵的對象：

第七封印

開罵者：疾惡如仇的飛天鴨

為何該罵的來龍去脈：

我等等等等……等了 1+1+1+1+……年 +6 個月 +1 星期，等了好苦啊！自從軟體世界打出廣告後，我就想要購買了，但在中間好幾個月的軟體世界廣告中，它消失了蹤影，也許是還在測試吧！最近，在前幾個月的軟體世界中，「它」又出現了！我不禁欣喜若狂，心中頓時浮現了一個想法，是不是快發行了，加上戰鬥畫面和精美的動畫人物造型，我終於下定了決心「我買定了！」

在 160 期時，我看到了預定日期在 8 月份，而在遊戲世界上還寫明日期 8 月 7 日，但我已經等了一整個八月份了，好啊！好一個《第七封印》啊！害我一等再等，是要我等到啥時候啊！

魔王的眉批：

其實本魔王也對這套遊戲蠻有興趣的，所以特地偷偷問了小尼關於《第七封印》的詳細推出時間，目前決定在 9 月底出了，據側面了解的狀況，母片已經完成，目前在進行除 bug 的工作，看樣子應該是會肯定出了，可是天知道還會出什麼狀況，只好繼續等下去了，不過我們玩家臉上的青筋也會因此越來越多了吧，希望別再放我們鴿子了，賞 15P 、100S 。

欠罵的對象：

中華網龍

開罵者：小金迷

為何該罵的來龍去脈：

《金庸群俠傳 Online》這個遊戲呢……我玩了一年多啦了，現在突然覺得這個線上遊戲根本只是一昧的只以賺錢為目的，完全沒優先考慮玩家的利益。

前一陣子才剛剛出完《勇闖俠客島》，沒多久又來個《葵花寶典》，這明明就是要搾乾金庸迷的荷包ㄚ嘛！線上遊戲是以長久經營考慮，金庸有十四部小說耶！慢慢推出有什麼關係ㄚ？



不說買點數的錢，光是上次推出《決戰光明頂》的樂透包至少花了我有兩千多塊，雖然說我是心甘情願買下的，一面是想要寶物，還有我很喜歡金庸筆下的人物，想收集滿 52 張人物撲克卡。結果咧……現在又出了《葵花寶典》的主題卡，那我之前的收集呢？不是都白費了嗎？真是氣死我也！



金庸大師的作品《笑傲江湖》是我最喜歡的，所以今次我又得在買下《葵花寶典》相關產品，沒有辦法，不買手會癢。

魔王的眉批：

線上遊戲推出新的版本（patch）的主要目的是：減少舊有玩家的玩膩感覺，並因此希望增加新的客群，因此更新版本就幾乎變成線上遊戲公司每 3 個月就會重複做的事情了，可是對玩家而言，尤其對舊玩家而言，遊戲內容更新固然好，可是額外包裝了一堆週邊要玩家消費，這樣漸漸會變成一個沉重的負擔，壓得玩家喘不過氣，希望線上遊戲公司對於新版本推出的速度可要三思，小心無法開發新客源，反而舊客戶因此流失 ^^|||，賞 15P 、100S 。

欠罵的對象：

抱怨當機的倫

開罵者：暗黑戰士 冰原一點紅

為何該罵的來龍去脈：

之前看到很多讀者來罵那些當機遊戲，但為何我玩的時候都沒有發生啊！而且還是玩同樣的版本的。所以我想原因有幾個：（1）就是遊戲片是 copy 來的。（2）沒仔細閱讀手冊。（3）購買遊戲時未確認配備是否符合。不然應有的問題遊戲測試員測試時都多少會發現啊！希望大家能多些給遊戲公司的意見，而不是光為 S 幣來魔王這開罵！！

魔王的眉批：

世事無絕對，也不能說人家來我這抱怨就是為了賺 S 幣 ^^|||，畢竟電腦軟硬體方面會出現的問題很多，只是冰原一點紅妳比較幸運而已，剛好都不會當 ^^|||，如果沒問題，遊戲公司就不會出新的 patch 了，妳說是吧 ^^，賞 15P 、100S 。









欠罵的對象：

Blizzard

開罵者：Anderson

為何該罵的來龍去脈：

自從 Blizzard 推出《魔獸爭霸》及《暗黑破壞神》系列以來，不但在 RTS 和 RPG 佔有舉足輕重的地位，更為公司賺了不少銀兩，尤其是前年的《暗黑破壞神》二代及資料片，簡直就賺翻天了，替公司名聲達到高峰，而 Blizzard 好像因為這樣，故意把《魔獸爭霸》三代的價錢拉到特別高一 1480 元，縱使如此還是有廣大的玩家購買，但是我認為這實在是有點過份，遊戲品質固然不錯，但是好遊戲又何只那一款，就連最耗時及資金的 RPG，如新出的《絕冬城之夜》或該公司的 Diablo 系列也沒這麼貴，區區一個 RTS 的遊戲竟然可賣到近 1500 的價錢（而且典藏版還貴一倍），如此一來便可看出 Blizzard 想壟斷其他發行同類型遊戲公司的野心，諸位與俺有同感的玩家，讓我們一起粉碎 Blizzard 的野心吧！

魔王的眉批：

基本上，本魔王就是你口中的冤大頭一個，花了 1480 去買一塊遊戲，可是我從買來至今已經玩了 200 小時以上，而且這個時間還在持續增加，以這塊遊戲還可以讓我玩個 2-3 年來看（目前才練好 1 個種族，還有 3 支種族可以研究），另外，預購的話，還有送玩偶，所以我覺得這 1480 真是便宜啊，總之，一切看個人感覺，撇開遊戲性來看，1480 的確貴……^^|||，不過這個價錢只是跟平時在國外賣時的價錢一樣（國外約賣 60 美金），並沒有故意飆漲的情況（Diablo2+ 資料片也要 60 美金左右），松崗只是回歸原價而已，而不像之前為了符合台灣市場，而比較便宜，所以身在台灣的玩家可要知足，買遊戲可是比國外還便宜的，賞 15P 、100S 。

玩家救濟所

向老編發牢騷的地方



媽媽！阿公跟我搶軟世!!

ㄜˇ偶好像跟軟體世界有仇ㄟ～第一次買就買到有漫畫的那一本，一翻就看到漫畫最噁的地方，還以為買錯了，第二、三本跑了四家7-11、兩家全家、何嘉仁與金石堂各跑一家，還眼睜睜的看著最後一本被一個至少60歲的老阿公買去了！ㄚ！我再也不買軟世了！（除非下一期有合理的解釋）

◆米諾　50S



哈哈，沒想到我們軟世連阿公也愛看啊！果然是老少咸宜的國家級刊物，老編我真是太感動了……..啊，很抱歉，老編絕無幸災樂禍之意，而且，搶在你前面的阿公，絕對不是老編的阿公，老編的阿公已經……嗚…….><。其實，目前的雜誌的實銷率在七成到八成間，理論上至一直到月底市面上還有當期雜誌，應是延期出刊讓你白跑好幾家，真是抱歉！！

玩家救濟所有問必答　歡迎來信！

安德烈斯漫畫連載至本期己是第四期了，序幕由那個叫做……….對不起，一時想不起來他的名字，反正是一名勇者，一名現在仍在大陸上為正義與黑暗博鬥著的勇者，他經常深入危險、噁心的場景，為的就是還原光明本身的面貌，我們不需要記得勇者的名字，只要看到那堅毅的眼神，就能認出他的身份來。

與生活博鬥者，是勇者。與愛情博鬥者，是勇者。而勇者的名字會被遺忘，因為人人都可能是勇者，在此祝福所有與生活博鬥者，能迎向光明的未來;與愛情博鬥者，最後在心中能有個人記得你的名字。一如往常，請寄信到 chief@swm.com.tw，讓老編能記得你的名字。

遊戲向上委員會頻臨倒閉？王國騎士團面臨重整？

遊戲向上委員會為什麼只有少少的幾個遊戲呢？每個月出的遊戲也粉多啊！希望能多加幾個吧！否則實在看不太夠說，也無法滿足許多玩家的胃口以及實用度上的問題？

◆晙富　50S

為什麼遊戲向上委員會裡的評論變少了？難不成以後就這樣子而已嗎？

◆承鑫　50S



遊戲向上委員會遊戲個數減少的原因，主要是因為單機遊戲市場目前處於日漸萎縮的狀態，不但每月推出的遊戲個數變小，強作或者說是可以上得了檯面來被品評的作品也減少了，雖然有很多廠商轉向開始加重線上遊戲的開發，但我們軟世的一群老作家，轉向玩線上遊戲的卻少之又少，尤以受我們敬重的士官長騎士－老芋仔為例，雖然Email都有在收（會連線就是了），但仍堅守單機的最後一寸領土－就是不玩Online Game，酒酣耳熱聊起之際，大有「臣就是不玩OnlineGame，大不了解甲歸田」之意，老編豈敢多談而讓老臣就此失志……..因此，目前雖有計劃在遊戲向上委員會加入品評線上遊戲，可能得等到評論項目確立，甚至新血作家加入，才能以較好的品質與較多的篇幅出現在諸位國民面前。

外掛，外掛，多少遊戲因你慘掛！！

To dear老編：

可不可以介紹一些「仙境傳說」的輔助程式，像自動芋、RoMonitor……等，這些都不是外掛或加速器哦！！只是用來看Exp或讓打怪更方便而已。而且現在在討論區，很多人都在問，但是都搞不清楚（包括我…..）希望能介紹一下，拜託老編囉^_^

◆ Yuz　50S



當然是可以的，只是一些輔助程式若影響到封包的傳輸，那怕是一點點，在理論上都會影響到遊戲的公平性，這就是為什麼遊戲廠商很嚴格不支持外掛的原因。雖說如此，國民的需求也是很重要的，國民與工坊之間孰輕孰重？答案很明白了，老編會請遊戲仙人開始加重這方面的報導。

皇家畫室作品發表因求精而不在求多？

希望皇家畫室的圖畫盡量能挑一些較有水準的畫，麻煩篩選一下。而究極GAME館的報導都很詳細，希望能再接再勵，加油！我支持究極GAME館！

◆ 峻成　50S



由於每一名參與投稿的「畫師」的畫技不同，的確錄取畫作的水準高低有差別。

目前除了以獎賞ｓ幣的多寡來反映水準高低外，索卡筆的意思是廣為徵選來鼓勵大家創作，老編也是支持這個理念的。因為，我們大可把高水準的畫作放大，刪除一些畫技仍有改善空間的畫作，但是，既然我們期待每名「畫師」可以成為「畫家」，廣泛地增加發表的機會，應該是比較好的作法，另外，也感謝你對究極GAME館的支持，謝謝！

老編痴呆，老編抓狂－鐵口直斷巫術出九代！

由於升大學之後，每次都不一定月底回家，而我又是雜誌訂戶，請問是否可將雜誌轉寄到學校宿舍？不知老編是否在與我開玩笑還是老糊塗了，上回小弟問你是否在玩「巫術九」，但你卻回答是，且還很詳細告訴我玩法，但是巫術不是只有出到八代，那來的第九代？老編我的ｓ幣到底何時寄來？

◆ Anderson　50S

老編，之前那個安德森先生問你真的有在玩巫術「九」，是因為目前巫術目前只有八代，九代以後也不太可能出再出了。難道你真的沒發現你玩的其實是八代？巫術八讓人值得玩味的地方莫過於戰鬥方面了，尤其是一開始等級低的時候，連走到下一個地區都很困難，如何在不練功的情況下殺出一條血路，是一件蠻有挑戰性的一件事。可是後期戰鬥已經沒有難度可言，加以遊戲中的劇情、謎題以大作而言太過精簡，反而讓我覺得是在趕場破臺。不過仍算得上是值得一玩的好遊戲。

◆ 志綱　100S



呵…..呵呵…..哈哈…..咳…..這老編無話可說了，是「巫術八」沒錯…..老編的數字概念一向不佳，記得以前當小編的時代，每次處理「創世紀」、「巫術」與「魔法門」等名作系列時，都要拿盒子出來比對一下，才能確定沒有發生張冠李載的錯誤，這回則是拿盒子出來確定自己真的錯了，呵呵…..有請各位國民原諒一下咩，反正老編就是那種看完電影一出戲院，男女主角姓名完全忘記只記得劇情那種。上回到大宇DOMO採訪也是一劈頭就問：「軒轅劍參賣得怎樣啊？」……..老編向天發誓軒轅劍每一代都有玩過，可惜上天讓老編生了不怎麼靈光的腦子，天啊！救救我吧！

如志綱所言，「巫術八」的難度比起過往實在退化很多，記得以前一個迷宮光傳送點、轉血點就搞死人了，更別提那聽起來沒頭沒尾的謎題，「新速實簡」好也變成現今遊戲製作的守則了。

安德烈斯國民大優惠－250S換軟世雜誌一本！

請問，我想買八月份的「軟體世界」，可是我已買了九月份的，可以像你們訂購一本嗎？你們會受理嗎？

◆ 很困擾的柳柳　50S



從本月開始接受諸位好國民的建議，只要國民手上有S幣的都可以用250S換雜誌一本，如果你要換過期的，老編當然也接受啦，只是有點便宜老編了，嘿嘿嘿~~。要是你沒有S幣，或是ｓ幣不足額，目前（http://www.gamexpress.com.tw/gxes.htm）遊戲快遞網站有在賣過期的軟世哦，但只限三期以前，你可能得等一等，或是多寫回函存點ｓ幣，再找老編兌換囉！

Good Morning Malaysia! Welcome our worldwide readers!!

Qhello! I'm swm reader from Malaysia. I have been read swm 3 year loh. I have some command 2 swm:

1. I always afraid about I cannot buy swm cause the book shopkeeper sayswm 時有時無.

2. I living in a 小鎮 , the shopkeeper say if tw 賣不完才 sell 2 Malaysia ,n we want 2 wait until 'big city' 賣不完才 sell 2 my 鎮 , so sometimeI was lost some magazine ....

3. We accept swm lateness for an example I have been buy a june swm at02.09.2002 but i still support swm cause swm give me so much fun ninformation.

4. I hope swm will better than before.

◆Jess 100S



Hello, Jess!

Thanks for your infos from Malaysia, we appreciate your support of SWM.Hoping the answer below could help:

The market of east-southern Asia change so soon, most game magazines become weekly issues in Hong Kong and the price of each issue is cheap. Our magazine can not complete with the local ones in price and renewal of report, since we should transport our magazine by shipping to cut down the cost. So we transport less magazines to Hong Kong and Malaysia to meet the reduced need of our reader than before.

This situation cause the inconvenience of getting our issues. I am sorry about that. I suggest you could contact our Malaysia branch to see where could get our issues. The phone number is (603)3373-730. Anyway, thanks for your concern and comments.

Best Regards.
Old Editor.

冷氣團再度來襲 老編現場報導

ＪＴ：請問一下喔！你們以後會不會製作一些有關安德烈斯王國裡人物的贈品呢？最好是每個人物都有自己的專屬贈品！^^好像太為難了……Lsay：軟世的網站我進不去耶！是已經開始在整修了嗎？如果己經開始改版的話，我太高興嚕！！

◆冷氣團（Red、JT、Lsay、Ato） 100S



又是冷氣團的來信，老編忽然想到，你們冷氣團所有到底買了幾本軟世？不會只有一本吧！

JT：目前企畫中的贈品有蕾蕾公主名片夾、蕾蕾公主琺瑯盒，及蕾蕾公主文具組等等，很奇怪，都是以蕾蕾公主為主角的贈品，可能社內人員一致的最愛就是蕾蕾公主吧！因為製作成本單價都很高，不太可能隨雜誌贈送，目前計劃於元旦或春節過年以限量贈品的形式，或抽獎或兌換的方式送給諸位國民，敬請期待！當然，JT你的建議也很不錯，我們會盡量試著做到。

Lsay：很抱歉，但目前新網站仍在企劃的階段，比較確定的是會整合月藏大人企劃的漫畫網，讓沒有買齊雜誌的讀者可以在線上看到過期的連載，當然還有其他應有的功能，只是一直在檢討是否還能做更特別的，也敬請你期待！

王國最新人氣觀光景點公佈－線上期刊室

本期（161）軟世的線上期刊室很優喔！一點都不輸給市面上賣的「網路遊戲雜誌」介紹，更有勝過之處，這期不論在武器、屬性上都有詳細介紹，連一些小細節都有給他注意到了！有了軟世我就不用再多花錢亂買其他雜誌，好好地再省一筆錢來。軟世萬歲、萬歲、萬萬歲！

◆崇崎 50S

這期新推出的「線上期刊室」真得太讚嚕！內容豐富又詳細，不過由於是直接附在雜誌上，查詢時有點小麻煩，又不忍心把那幾頁撕下來，如果能裝訂成小冊子那就太好了～。

◆南宏 50S



很高興大家喜歡線上期刊室，這個單元從開始構想到實際執行，老編因為常不在王國中所以幾乎沒有參與，很高興集其他眾人之力搞出的專欄能受到國民的歡迎，.至於另行集結成冊，因線上期刊室既是攻略圖書館的附屬，獨立出來就有點像違章建築了。目前比較可能的做法是針對單一遊戲或是搭配測試版推出小別冊，請期待。

藍斯洛當主角　沙雷納Ｘ不瞑目！？



老編能不能請教您，為何皇家放映室中的沙雷納，眼睛是矇起來的，難道她是魔獸爭霸中的惡魔獵人嗎！？

◆ 士偉　50S

嗯，這老編看了彩稿後，也問了月藏大人同樣的問題，答案是：「那是沙雷納的戰鬥裝，另有一大家比較熟悉平時裝束的造型，只是因為劇情的關係尚未出現。」這樣，老編就放心了，因為老編還是比較習慣沙雷納平時的直來直往的明朗模樣，不知大家意見如何？

安德烈斯心情留言版

Q　剛開學後，覺得班上有一股寂寞感。大家剛考上一所高中時，都是互不認識，大家我看你，你看我，還有些人專門搞笑，讓這個不熟悉的班級產生快樂的氣氛。總之，大家有緣一個班上，即使不認識，也要好好珍惜這高中一年級的友誼，以免到高二分組時留下遺憾！

◆神龍　50S

A　

當年老編是放牛國中的升學實驗班（一個學校就兩班，當年有分班制度），立志考上第一志願的，記得到高中上課第一天，下課鈴聲響起，老編心想打球的時間到了，沒想到一站起，所有新同學都坐在原位繼續K書，心中的寂寞感可想而知，好像十姐妹被硬塞到金絲雀鳥籠一起調教似的，下場可想而知。還好，十姐妹還是找到了臭味相投的同類，三年下來也交了幾個情同兄弟的好友，只是目前又各分東西、各奔前程了，人生與友情，就是有待時間來考驗的，相信很快的，神龍你一定能交待值得考驗的好友，預祝高中三年一切順利。

Q　to老編：「第七封印一定要抽到我！！」，看完月藏大人畫的安德烈斯漫畫，覺得很高興，因為這期沒有噁心的東西，也沒有恐怖的怪物^_^!!　因為我是一個高三的學生，為了考大學，平常該有的休閒娛樂都拋開了，只剩看軟世了……..

所以你們要加油哦！很多高三學生的幸福與快樂都掌握在你們手上了，而且改版之後的軟世讓我感覺更有收藏價值嚕～！最後，我想問：小藍，你真的像漫畫描述的那麼「愛放羊」（說謊）嗎？Oh～My God～虧我一直覺得你好可愛…….天呀!!（笑~）

◆YUI　50S

A　

咦，既然「平常該有的休閒娛樂都拋開了」，為何第七封印一定要抽到你呢？呵呵，不如幫你做主，要是抽到第七封印，改送軟世兩本好了，讓你有雙重的最後娛樂，如何？PS：其實這個「雙重的最後娛樂」的主意是小藍出的，怎樣，你知道他多愛整人了吧！！

Q　第一次看到軟世時，是我在漫畫租書店用超低價買下來的（舊書堆中），第二次再看到軟世時，是偶用辛辛苦苦的血汗錢199元原價買下來的（我媽的血汗錢）！因為真的很值得收藏^_^！安德烈斯王國很好玩哦！　我覺得老編實在很可愛耶～～一點也不「老」！！每次看老編在回答問題時實在很好玩^_^！！這一期（161期）留言版上的「安德烈斯王之歌」如果做成動畫再加上配樂一定很棒！！

◆EPin　50S

A　

嗯，「流汗播種者，必歡樂收割」這句銘言帶給我們的啓示就是，軟世一定要用血汗錢買，千萬不要到舊書堆找，這要才能歡樂，嗯，以上這些，不是老編說的，好像是尼采講的……..

終於有人發現老編一直都很可愛，EPin你有待字閨中的姐姐嗎？

Q　－軟世銘－　By Sylvia

獎不在豐，實用就行
頁不在厚，充實則精
各種遊戲，怪狀奇形
發刊總延期，期盼只為G（GAME）
希望在25，軟世成珍稀。
可以享贈品，拿S幣。
連載漫畫大呼過癮，蕾蕾公主可愛美麗
遺忘勇者帥到不行，藍斯洛帶一股傻勁
眾人云：軟世軟世我愛你！
後記：But~英雄老編別洩氣，大家永遠支持你！

◆Sylvia　50S

A　

嗯，太感動太充實了，這裡變成Sylvia的連載專區了，老編決定封你為王國的吟遊詩人，下個月開始換肖像，以名副其實，感謝大家的支持，再次謝謝你！



發行公司：龍愛科技

瘋狂樂園大射擊

類型 動作射擊



按鍵解說

1P
↑.↓.←.→ = 移動
Ins = 大爆炸
Del = 武器選擇
Enter = 射擊

2P
W.S.A.D= 移動
J = 大爆炸
K = 武器選擇
L = 射擊

路徑：\Crazy\crazy.exe

發行公司：CDV Software

Project Nomads



類型 動　作

按鍵解說

W.S.A.D = 移動
Enter/滑鼠左鍵 = 動作一
Space/滑鼠右鍵 = 動作二
CTRL(左)/滑鼠中鍵 = 動作三
Shift(左) = 丟棄物品
F1 = 選單
Tab = 跳躍至下一地點

路徑：\Nomads\nomads.exe

發行公司：Rocklyte Systems

Exodus

按鍵解說

↑.↓. ←.→ = 移動
Space = 發射武器
Esc = 選單



類型 益　智

路徑：\Exodus\exodus.exe

發行公司：Scawen Roberts

Live for Speed

類型 賽　車



按鍵解說

滑鼠左鍵.右鍵 = 加.減速
滑鼠左右移動 = 左右轉
S.D = 排檔
Q = 手煞車
B = 喇叭
Space = 翻車重來

路徑：\Lfsdemo\lfsdemo.exe

製作公司：因思銳

奇蹟

類型 線上角色扮演



說明：請至官方網站（http://www.muonline.com.tw）點選左方『線上報名』專區後，進行網頁測試期會員報名審查資料的填寫工作，在填寫本項報名資料時，請在最後一個欄位的『代號』欄中，填上軟體世界雜誌代號，其內容為：『softworld20020925』，請填寫完本代號再進行資料確認送出，核定通過需要一個工作天（24小時），玩家只要點選官方網站之『測試會員資格查詢』選項，並在搜尋器上直接線上輸入您當初申請的帳號以及密碼，便可以即時查詢是否已核准您當初申請的帳號及密碼。當您正式得知通過資格審查的申請時，便可以點選桌面紅色『奇蹟』的LOGO兩次啟動本遊戲

路徑：\Mu\mu0_68b.exe ; music.exe

發行公司：Dexterity Software

Pharaoh's Curse

按鍵解說

↑.↓.←.→ = 人物移動
Space = 跳躍/挖掘/拋擲
F5 = 遊戲重來
F1 = 說明
Esc = 選單



類型 益　智

路徑：\Pharaoh\setup.exe

輔助工具

媒體播放工具(支援 .dat .mov .mpg 檔案格式)：若你無法觀看遊戲展示，應是少裝了這類的播放工具，試試下述的軟體。

mpfull.exe --Windows Media Players V6.4.07 中文版(繁體) for Win95/98
wmp71tw.exe --Windows Media Players V7.1 中文版(繁體) for Win98/2000
wmp71en.exe --Windows Media Players V7.1 英文版 for Win98/2000
QuickTimeInstaller.exe --Quick Time V5.0.2
DivX502Bundle.exe --DivX V5.0.2 支援播放DivX格式的影片

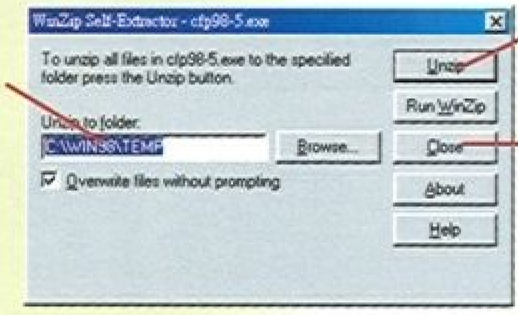
DirectX Driver：Win95/98的遊戲大多須要它才能執行

dx81beng.exe --Directx V8.1b 英文版
dx81bcht.exe --Directx V8.1b 中文版(繁體)
dx81bchs.exe --Directx V8.1b 中文版(簡體)



在進入冒險旅程之前，有些輔助工具的運用，是絕對必要的：這些工具文件，皆記載於[Tools]的資料夾裡，請視自己的裝備來使用....

可輸入欲解壓縮的路徑，建議儘可能使用預設的資料夾路徑



開始解壓縮

關閉

解壓縮動作完成，請利用“檔案總管”或“我的電腦”開啓該資料夾，點選可執行的檔案。

※請注意：若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。

刺客任務2

發行公司：英寶格

類型 動作



按鍵解說

W.S = 前進.後退
A.D = 左.右平移
Shift = 跑步模式
Ctrl = 蹲下
Space = 尾隨在後
1.2.3.4.5 = 武器切換
滑鼠左鍵 = 使用武器
滑鼠右鍵/T = 物品欄
滑鼠滾輪= 動作切換
E = 執行動作
M = 地圖
Esc = 選單

路徑：\Hitman2\setup.exe

異形 II

發行公司：松崗電腦

類型 動作



按鍵解說

W.S = 前進.後退
A.D = 左.右平移
Shift(左) = 跑步模式
Space = 跳躍
1.2.3...0 = 武器切換
R = 彈藥裝填
F = 照明彈
X = 燈光E = 使用物品
滑鼠左鍵 = 射擊(需自行設定)
Esc = 選單

路徑：\Avp2demo\setup.exe

Demo動畫展示區



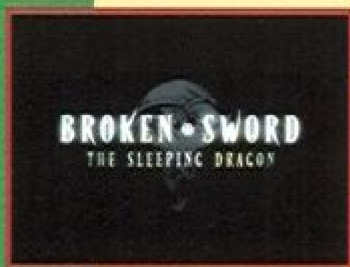
霹靂狂刀

- 發行公司：英特衛
- 類型：角色扮演
- 路徑：\Sword\sword.mpg



流星蝴蝶劍

- 發行公司：昱泉國際
- 類型：線上動作
- 路徑：\Butter\butter.mpg



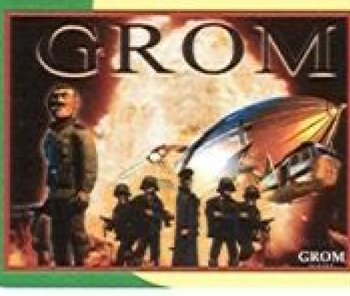
斷劍 3 :the Sleeping Dragon

- 發行公司：Revolution Software
- 類型：冒險
- 路徑：\Bsword\bsword.mov



007龐德：夜之火

- 發行公司：美商藝電
- 類型：動作
- 路徑：\James\007.mov



Grom

- 發行公司：CDV Software
- 類型：角色扮演
- 路徑：\Grom\grom.mpg

Share共享軟體

三國演義Online Flash動畫(刮骨療傷) --中華網龍提供
再戰毀滅公爵桌布 --英寶格提供
紅月：千人斬桌布 --樂聚堂提供



Patch修正大師

奇蹟故障排除程式 --因思銳提供
熱血江湖V1.02更新檔 --億泰利提供
暴風雪V1.2更新檔
絕冬城之夜V1.23更新檔





Creative 3D Blaster 5 RX9000 Pro 影像卡

作者／李展吉



近年來3D遊戲如雨後春筍般地推出，畫質是一個比一個還要來得華麗，加上遊戲場景所需要的種種特效，更帶動了個人電腦在視覺與影像處理的革命。目前有許多3D功能的顯示卡，主要定位就是在消費娛樂市場，讓遊戲畫面更好看、移動更順暢。隨著繪圖卡晶片大廠ATI推出Radeon 9000 Pro新一代的繪圖晶片，新加坡音效卡製造商創新科技(Creative)也隨即發表3D Blaster 5 RX9000 Pro顯示卡新產品，這張卡有著相當不錯的畫質與效能表現，準備讓玩家享受強化的3D遊戲新體驗。

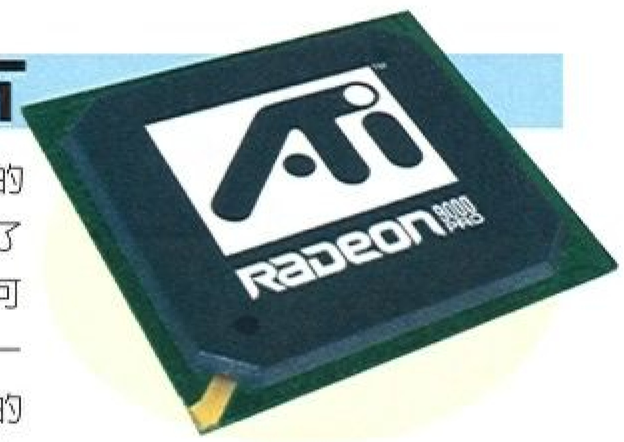


新一代的Radeon 9000 Pro繪圖晶片



Radeon 9000 Pro繪圖晶片上面覆著一個金色散熱扇。

3D Blaster 5 RX9000 Pro包括衆多特色，透過搭載的Radeon 9000 Pro繪圖處理晶片，首先是讓這張顯示卡具備了275MHz的核心工作時脈與四組材質管線平行處理能力，使其可在高解析度的32bit全彩環境下，快速地處理圖形運算。另一項新的技術SMARTSHADER（智慧型遮蔽），則是利用最新的DirectX 8.1規格，以更接近自然的多重光源及多重陰影的方式，創造出更細緻的貼圖效果與影像呈現。其次，3D Blaster 5 RX9000 Pro還具有SMOOTHVISION（平滑圖像）技術，能有效消除影像鋸齒狀的邊緣。



3D Blaster 5 RX9000 Pro使用ATI新一代的Radeon 9000 Pro繪圖晶片。

提供三種輸出介面

3D Blaster 5 RX9000 Pro採用AGP 4X/2X架構，搭配550MHz工作時脈的64MB DDR記憶體，提供更快的處理速度與更高的解析度。卡上除內建標準VGA的D-Sub顯示連接埠外，還提供S端子輸出（產品還內附一條S端子轉梅花接頭線），可將影像輸出至大螢幕電視上（TV-out）。另外，隨著愈來愈多消費者採用數位數位訊號傳輸的LCD顯示器，3D Blaster 5 RX9000 Pro也提供支援數位輸出的DVI接頭，以提高影像輸出的品質。在32bit的全彩模式下，3D Blaster 5 RX9000 Pro的TV-out最高解析度為1024×768，使用D-Sub連接埠或DVI輸出時，解析度則可達到2048×1536（但若選用DVI輸出時，顯示品質會更好）。令人不可不提的是，配備了以上三種輸出介面，各位便可以選擇同時連接其中的兩種來做雙螢幕的顯示功能，將影像畫面同步輸出至兩種顯示裝置中。



3D Blaster 5 RX9000 Pro提供三種輸出介面，由左至右分別是D-Sub、S-Video及DVI。

支援多螢幕顯示功能

在3D Blaster 5 RX9000 Pro所附的安裝光碟中，還附有一個Hydravision多螢幕顯示管理軟體，這套軟體允許各位擴大一個應用程式到兩個螢幕上，或者針對多重螢幕中的每個顯示器做不同解析度的設定，而它最奇特的地方在於可讓使用者以單台顯示器達到多台顯示器的顯示效果，最多可以開啓九個虛擬桌面，透過Hydravision的熱鍵切換，使用者可以毋需備有多台顯示器而仍享有多台顯示器顯示不同桌面的便利。

另外，產品之中還附贈了一套訊連公司所設計的PowerDVD XP 4.0影音播放軟體，除了可以播放VCD/DVD影片外，還能夠播放MP3及音樂CD，任意調整虛擬喇叭定位功能，全方位的影音格式支援及通過WinXP WHQL及DirectX VA專業認證，可說是一套頂級的DVD播放軟體，再加上PowerDVD XP 4.0採用訊連最新內插(Interpolation)技術，可捕捉高解析度影片精采畫面，並且支援ATI Radeon系列晶片的雙螢幕輸出，與3D Blaster 5 RX9000 Pro搭配起來，真是相得益彰。



產品附贈的PowerDVD XP 4.0影音播放軟體，除了全方位的影音格式支援外，還支援雙螢幕輸出。





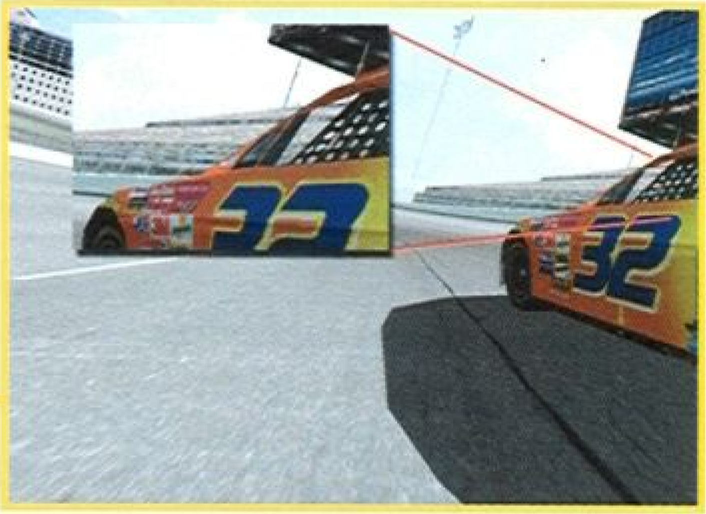
顯示卡的Hydravision軟體，提供使用者管裡多個顯示及桌面的設定。

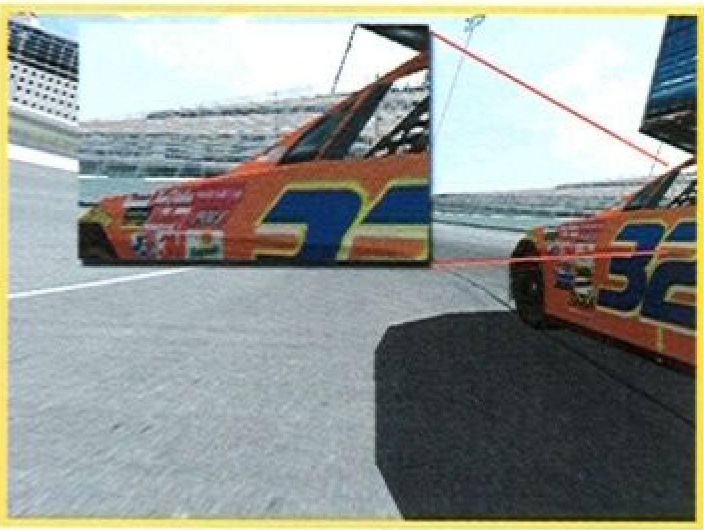


這是多重螢幕的應用之一，可以讓一個畫面擴展到兩個螢幕上。

3D遊戲平台新選擇

3D Blaster 5 RX9000 Pro的主要優點是針對今日的遊戲，在32bit全彩模式、高解析度下能有最好的效果。它支援最完整的硬體3D功能：如DirectX 8.1及OpenGL 1.3，同時它的架構也對未來的遊戲趨勢(主要包括高數量的多邊形、許多硬體光源及大量使用多重材質貼圖)做了最佳處理，利用Radeon 9000 Pro晶片的Pixel Tapestry第二代架構，程式開發者便可以很容易地在基本材質上加上一個不規則面貼圖及一個反射貼圖，讓3D遊戲展現不可思議的真實效果，同時不會影響應用程式的效率。所以，如果對畫質呈現要求相當嚴苛的話，這款搭載Radeon 9000 Pro晶片的3D Blaster 5 RX9000 Pro顯示卡，在影像處理及3D遊戲方面是非常值得選擇的產品，加上產品又有Video Out及DVI輸出功能，可應用的範圍相當大。





這是3D Blaster 5 RX9000 Pro的SMOOTHVISION(平滑圖像)技術，開啓這項功能之後，圖像的輪廓邊緣就不會有明顯的鋸齒狀(下)，而是很平滑的線條(上)。



這是3D Blaster 5 RX9000 Pro的SMARTSHADER(智慧型遮蔽)技術，各位可以看到，未開啓這項功能之前，水的顏色看起來非常暗淡而且沒有生氣(左)，但開啓之後，則可以看到水中光影的反射(右)。

產品內容

- 3D Blaster 5 RX9000 Pro繪圖加速卡(AGP、64MB DDR、D-Sub/TV/DVI輸出)
- S-Video與複合訊號(RCA)之轉換接頭
- 安裝光碟、PowerDVD XP 4.0播放軟體
- 快速安裝指南

Creative NOMAD MuVo MP3 隨身聽





作者／李展吉

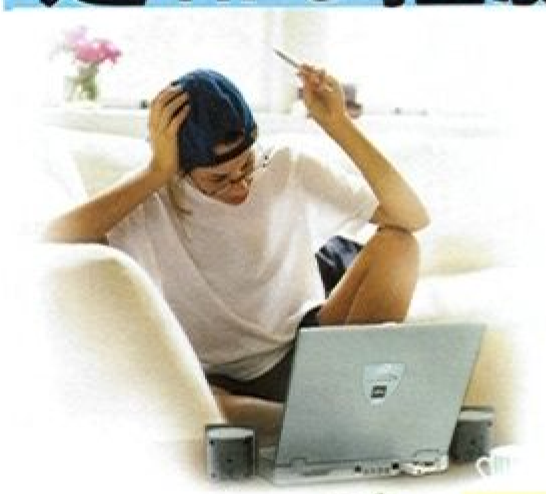


相信大部份有PC的朋友，硬碟裡多少都會有些MP3檔案吧！不管是網路上下載來的，還是經由CD 轉錄而來，MP3音樂檔都在在證明它的流通性，但若只能坐在電腦前聽MP3，不能隨時隨地的享受MP3，不就失去了流通性大的意義。這款體積有如打火機般大小的NOMAD MuVo，便是創新未來最新推出的一台MP3隨身聽，透過獨特的分離式設計，使得本機不僅可以播放MP3音樂，分離後的模組也可用來儲存一般的檔案，等於說有了NOMAD MuVo之後，各位就像同時擁有了MP3隨身聽與行動碟一樣。

是 MP3 播放機也是姆指碟



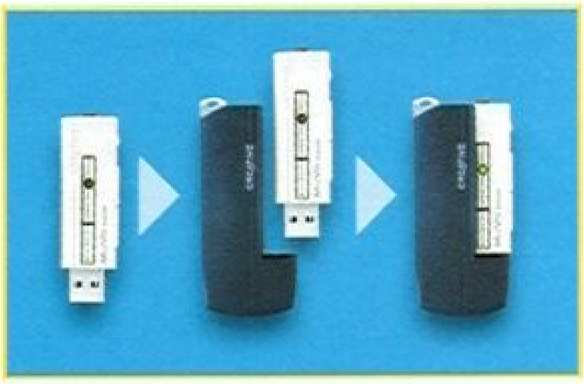
NOMAD MuVo使用單顆四號電池，就能維持12小時的連續播放。



NOMAD MuVo採用隨插即用的USB介面，安裝好驅動程式之後，就可以如同一般的磁碟機來使用它，而且也不用任何的應用程式，只要利用檔案總管，各位便可以輕鬆將檔案傳入到NOMAD MuVo之中。NOMAD MuVo具有64MB容量（另提供128MB的版本），相當於44張1.44MB的軟碟，可儲存高達15首MP3曲目或30首WMA的曲目。



NOMAD MuVo採分離式設計，白色的MP3播放模組可以與插槽分開。



由於這是一台兼具行動碟的MP3播放機，所以我們存放在NOMAD MuVo裡面的可能除了MP3檔案之外，還有其他類型的檔案，因此，NOMAD MuVo如何知道我們要播放的MP3檔案放在哪裡呢？根據使用的情形發現，NOMAD MuVo的設計方式是只會播放其根目錄下的MP3檔案，至於一般的檔案及其他資料夾裡的MP3檔案則會忽略不播。

簡單實用的播音功能

在音樂播放模式方面，NOMAD MuVo則提供了音樂暫停、上下選曲、同一曲目重覆播放的功能，但並未提供隨機亂數播放以及音場效果的選擇，而且由於其體積輕薄短小的關係，在設計上也犧牲了液晶面板的顯示。不過NOMAD MuVo重量僅28公克，使用單顆四號電池，就能維持12小時的連續播放，此外，產品還內附了一條精緻頸帶，方便各位將NOMAD MuVo掛在身上。



播放按鍵提供了音樂暫停、上下選曲，以及同一曲目重覆播放的功能。

大體上來說，NOMAD MuVo是一台設計概念相當好的MP3隨身聽，因為它不僅可以用來聽音樂，同時也加入了行動碟設計，能夠將一般的檔案存入其中，可說是一個複合式的產品。



產品附了一只耳機與一條頸帶，讓各位走到哪、聽到哪。





作者－李展吉

昆盈 網路視訊快遞 高手版



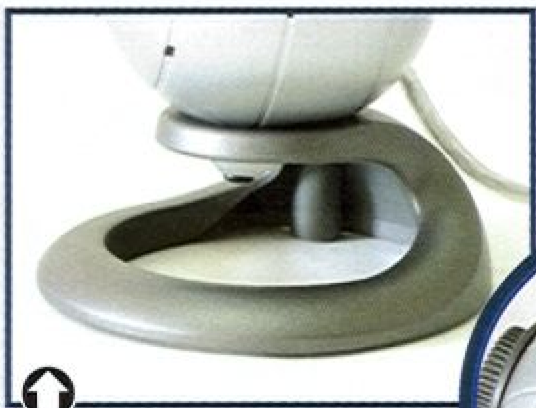
在PC上面發展的小型視訊攝影機，其主要的用途在於作為兩點間或是多點間的視訊會議使用，而比較實際的應用就是可以在電腦上和遠方的友人進行面對面的交談了。「網路視訊快遞－高手版」便是由昆盈公司所推出的一款視訊攝影機，它採用隨插即用的USB介面，體積輕巧、質感也很精緻，是相當討喜的造型。

「網路視訊快遞－高手版」具有每秒30張的全動態影像捕捉能力，不需加裝影像擷取卡與電源，攝影機上方還具有一個快門鍵，只要輕輕一按，即可快速抓取線上影像。當然，談到視訊攝影機，就不能不提到CCD的解析度。在這方面，「網路視訊快遞－高手版」的解像力為30萬畫素，而這也是目前一般視訊攝影機通常的標準。為了能夠更方便地取景，其本體可做左右360度的旋轉，視野寬度則可達到56度，倘若能再設計有可外接攝影用的三腳架固定孔，相信無論是架高或者是作低角度的攝影，都應該更能發揮意想不到的威力才對。

「網路視訊快遞－高手版」支援了NetMeeting、Video Mail以及電子卡片等等，同時也附贈了一些相當實用的軟體，讓各位除可和朋友線上面對面聊天外，還可以做靜態影像捕捉及動態錄影剪取，甚至將它們E-mail給親朋好友。



「網路視訊快遞－高手版」的鏡頭型式為手動對焦，CCD的最大解析度為30萬畫素。





在機體上面，很貼心地設計了一個快門鍵，只要輕輕一按，即可快速又方便地擷取畫面影像。

腳座的設計可讓攝影機做左右360度的旋轉以及上下仰角的調整。



腳座的底面設置了5個止滑的圓形像膠，可以很穩固地將攝影機放在桌上。



「網路視訊快遞－高手版」採用隨插即用的USB接頭，線長180公分，可以連接不算短的距離。

產品還附贈一個領夾式麥克風，讓各位線上聊天時更盡興。



攝影機可做640×480像素靜態影像捕捉及動態錄影剪取，還可以將它們E-mail給親朋好友。

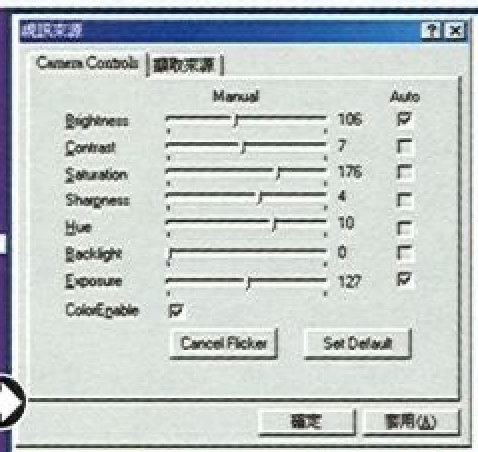


內附的RealPlayer軟體，提供網路直播影像和聲音，也可以將它們置入您的網站或E-mail中播放。



影像的自動擷取功能，能讓您設定在按下快門後10秒才拍，或是每隔一段時間自動拍下一張照片。

影像的銳利度、明亮度、對比及彩度等等，在操作軟體中也提供調整的功能。



包裝內容

- 視訊攝影機
- 安裝指南
- 領夾式麥克風
- 電腦USB接頭
- 驅動程式光碟

系統需求

- IBM奔騰II 400相容或以上機種
- 支援Windows XP/Me/2000/98作業系統
- 光碟機

技嘉科技 GV-R9700 PRO 玩家級3D繪圖卡.....

※技嘉科技 ●電話：(02)8912-4888 ●網址：www.gigabyte.com.tw

隨著3D遊戲軟體的日益複雜，畫面處理越來越細膩，消費者對於顯示卡的要求也越趨嚴謹。隨著市場變化，技嘉科技在今年下半年度，重新的調整了顯示卡的發展策略，接連推出了MAYA R9000 PRO、MAYA R9000等主流市場等級的顯示卡；而至於效能之王，則由這次發表的MAYA II R9700 PRO來作為年度的強打。

R9700 PRO採用了目前業界最新的AGP 8X之匯流排技術，將原先1GB傳輸速率的AGP 4X/秒，一口起把效能提升到2.1GB/秒，使得顯示卡與處理器之間的資料傳輸不再碰到瓶頸，而能更有效的發揮顯示卡的功能。在繪圖引擎的部分，GV-R9700 PRO本身支援了目前業界最為先進之8條繪圖管線的設計，也就是說這比目前市面上所以號稱為高階顯示卡的4條繪圖管線，整整多了一倍的數量，所以在各項效能測試中，GV-R9700 PRO在3D材質的處理能力上，也都凌駕目前市面上所有的顯示卡之上。除了本身的效能以及影像品質都精進許多之外，GV-R9700 PRO也已經支援微軟最新之DirectX 9.0版函式庫，而這也是目前所有顯示卡之中，最為先進的3D技術。除了上述的主要功能外，GV-R9700 PRO尚支援256bit DDR新一代記憶體控制介面、SMARTSHADER 2.0....等等許多前所未見之高階技術規格，放眼現今所有顯示卡皆不是GV-R9700 PRO之敵手。

技嘉MAYA II GV-R9700 PRO規格

晶片名稱	ATi Radeon 9700 PRO
核心時脈	325 MHz
記憶體時脈	620 MHz
記憶體大小	128 MB
記憶體頻寬	256 bit
匯流排介面	AGP8 / 4X
記憶體規格	DDR 4Mx32-2.8
附贈遊戲數量	6套
附贈軟體	PowerDVD XP
輸出接頭	S端子或RCA端子；D-Sub；DVI-I
螢幕顯示	可
DirectX 版本	DirectX 9.0



A4 雙飛燕「無線網際激光神鍵手」RFKBS-50P上市.....

※伍佰科技 ●電話：(02)2218-4952 ●網址：www.a4tech.com.twe.

滑鼠製造商伍佰科技一連串發表新款滑鼠與鍵盤，本月又推出象徵雙飛燕的頂級旗艦「無線網際激光神鍵手」RFKBS-50P，它是一款結合無線鍵盤＋可充電式無線光學滑鼠的組合，使用同一個接收器，用二組無線電「數位雙頻道」訊號傳輸，操作範圍約2公尺，並提供255個不同的ID碼來對應，使用者再也不用擔心受到干擾或是接收不到訊號的問題，即使把接收器放在地上，或者是有東西阻隔，依然可以操作自如。

神鍵手的順手菱形鍵盤，是為預防先進國家常投訴的RSI(Repetitive Strain Injury)連續性緊繃傷害的健康問題提出解決方案，偏遠的鍵帽，如「Q」、「W」、「P」、「O」... 等再也不難打；此外，它還提供了12KEY多媒體兩種不同熱鍵設定的功能，透過鍵盤上的Hotkey，輕鬆有效地操作這些程式；而利用辦公快活鍵可設置office的常用命令，在處理文件的時候更方便。無線電光學滑鼠的指標定位應用光學感應技術，520dpi的解析度定位更精準，不會有延遲或是定位不準的情形發生。針對電池消耗問題，滑鼠本身採用USB快充設計，充電的同時仍可繼續使用滑鼠；最特別的是可以使用「NOKIA行動電話充電器」直接充電。另一項貼心設計是，LED電源指示燈位於機身左側，藉由LED的閃爍情形，可隨時顯示電源狀態；也能透過「快活林」電源管理功能瞭解電源的消耗情形。而且當進入省電模式後，滑鼠即停止光學感應功能，耗電量更低，也不會因為不小心碰觸到就立即喚醒滑鼠。





全球第一 LCD TV 顯示器
寶聯『Saturn 150』.....

※寶聯電腦 ●電話：(02)2659-1588 ●網址：www.prolink.com.tw

以多媒體產品聞名的寶聯電腦，新推出自行研發的"Saturn 150"15 吋液晶電視顯示器。此款超薄液晶顯示器，不僅是高畫質的電腦螢幕，更特別的是，它還是一台最先進的液晶電視，讓您可以同時擁有多種視聽享受。Saturn 150 不僅可收看電視節目，支援雙語（MTS）系統。並具有色差、S-Video、AV 輸入埠，可輕易連接多種視訊裝置如D8、DVD、VCR 或 PS2/X-BOX 遊戲機等。Picture-In-Picture(PIP)子母畫面的功能，讓您可以同時欣賞不同的節目而不用擔心錯過任何精彩的畫面。而4個2W揚聲器及1個重低音喇叭設備，不需外接喇叭，就能擁有高畫質的立體聲，享受家庭劇院或玩遊戲機的樂趣。另外，它也有立體聲耳機輸出裝置，在夜深人靜時也不用擔心干擾到別人。

寶聯Saturn 150，獨家採用TV專用面板，擁有最高 500:1 對比、及最高 350cd/㎡ 亮度、可視角亦高達160°，反應速度為 25 ms，極佳的硬體規格讓影像更為真實。Saturn 150更加入了『De-interlace 技術』，讓影像更為逼真，減少影像鋸齒、模糊、毛邊或扭曲變形現象發生。Saturn150 除提供 D-Sub 接頭外，更提供了DVI 數位接頭帶給您不失真的細膩影像。此款顯示器輕薄、省空間、時髦造型的設計，非常適合擺設於桌上；此外，更可將底座轉折 90 度，直接吊掛或崁在牆壁上，給您更豐富的想像空間及變化。

PROLINK
PROGRAPHIC IMAGE SHARPENER
www.prolink.com.tw

偉格 推出採用VIA KT400晶片組主機板-
SL-75FRV

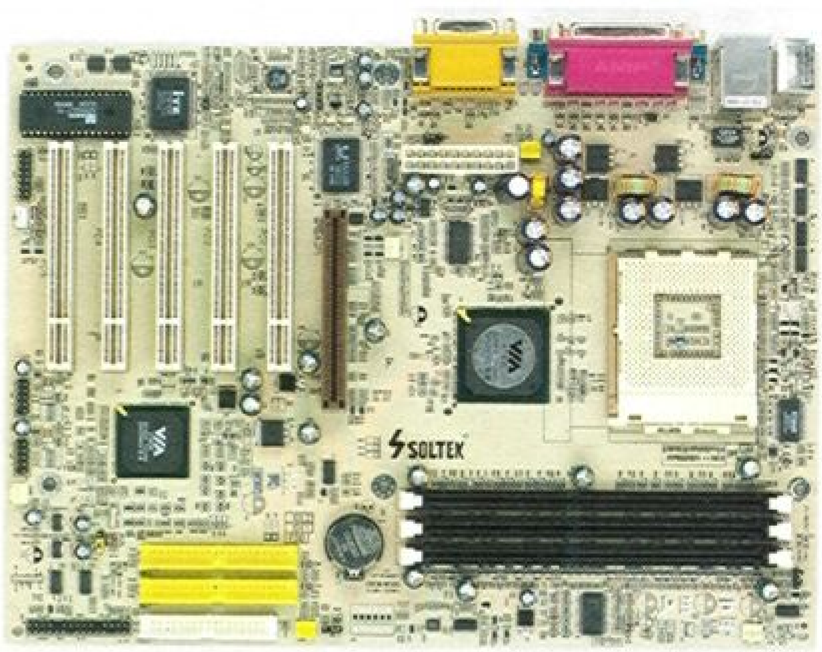
SOLTEK

※偉格科技 ●電話：(02)2642-9060 ●網址：www.soltek.com.tw

SL-75FRV採用威盛電子最新的KT 400晶片組。由於採用VIA KT400晶片組，SL-75FRV可支援最新的DDR 400記憶體模組。另外在記憶體模組擴充槽部分，SL-75FRV提供了三組DDR記憶體擴充槽，在充分利用DDR 400架構的優勢下可提供3.2GB最大頻寬的狂飆極速。而配合266MHz 的系統匯流排資料傳輸率，以及AGP 8X的顯示卡介面，SL-75FRV突破了資料頻寬的瓶頸，一舉打通處理器、顯示卡、以及記憶體的任督二脈。

在周邊擴充方面，SL-75FRV提供了五組PCI擴充介面，提供玩家們高度的擴充彈性，以及內建6聲道AC'97音效功能，讓使用者擁有更高級的聽覺享受。另外在硬碟傳輸協定方面，由於採用VIA最新的VT8235晶片組，SL-75FRV可支援ATA-133規格，提供使用者高度的硬體升級彈性。另外，值得一提的是，SL-75FRV新增加了提供6組最新的USB 2.0接頭，相信一定會讓使用者感到物超所值。

SL-75FRV並沒有忘記玩家們對超頻的渴望。BIOS外頻調整、BIOS核心電壓調整，BIOS AGP電壓調整，BIOS記憶體電壓調整，硬體監測...等功能，依然保留在這片專為AMD CPU設計的DDR悍板上。除此之外，SL-75FRV延續先前頗受好評的CPU防燒功能：偉格ABS II（CPU硬體防護盾二代），讓系統能在風扇拿起的瞬間就自動關機，您只要把風扇放回再重新開機，您的系統就可以如常運作了。隨板附贈的趨勢科技PC-cillin 2002，PowerQuest Drive Image，PowerQuest PartitionMagic和東石資訊的虛擬還原，虛擬光碟等五套正式版的超值軟體組合，更讓玩家擁有超值的享受！



遠傳電信「第七封印手機遊戲區」

讓傳說中的魔王復活!!

THE SEVENTH SEAL

手機「神秘封印能量」即將開啓!! 凡下載者 必得永生!!


英格妮


丁多

封印圖鈴王

下載神秘能量的獨家「封印圖鈴」幫你的手機灌頂加印，增添宇宙能量與衆不同！

來電鈴聲
NOKIA手機下載方式＊149＊111＊下載代號＝按發送
MOTOROLA手機下載方式＊149＊141＊下載代號＝按發送
SIEMENS手機下載方式＊149＊151＊下載代號＝按發送

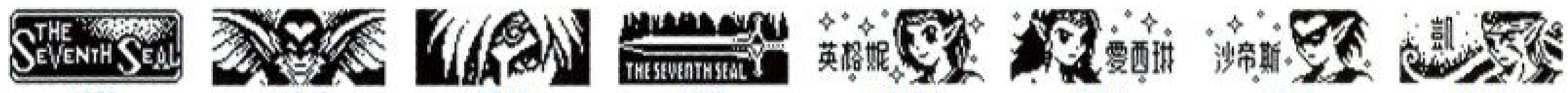
6775 蔓延（1） 6776 蔓延（2） 6777 潮水 6778 奇蹟天堂 6779 天使愛
6780 精靈 6781 思戀 6782 奇幻世界 6783 愛情海 6784 月影

待機圖案 NOKIA手機下載方式＊149＊112＊下載代號＝按發送



6863 6864 6865 6866 6867 6868 6869
6870 6871 6872 6873 6874 6875

手機屏幕 NOKIA手機下載方式＊149＊115＊下載代號＝按發送



1039 1040 1041 1042 1043 1044 1045 1046

圖文簡訊 NOKIA手機下載方式＊149＊114＊下載代號＃按發送


1027 1028 1029 1030 1031

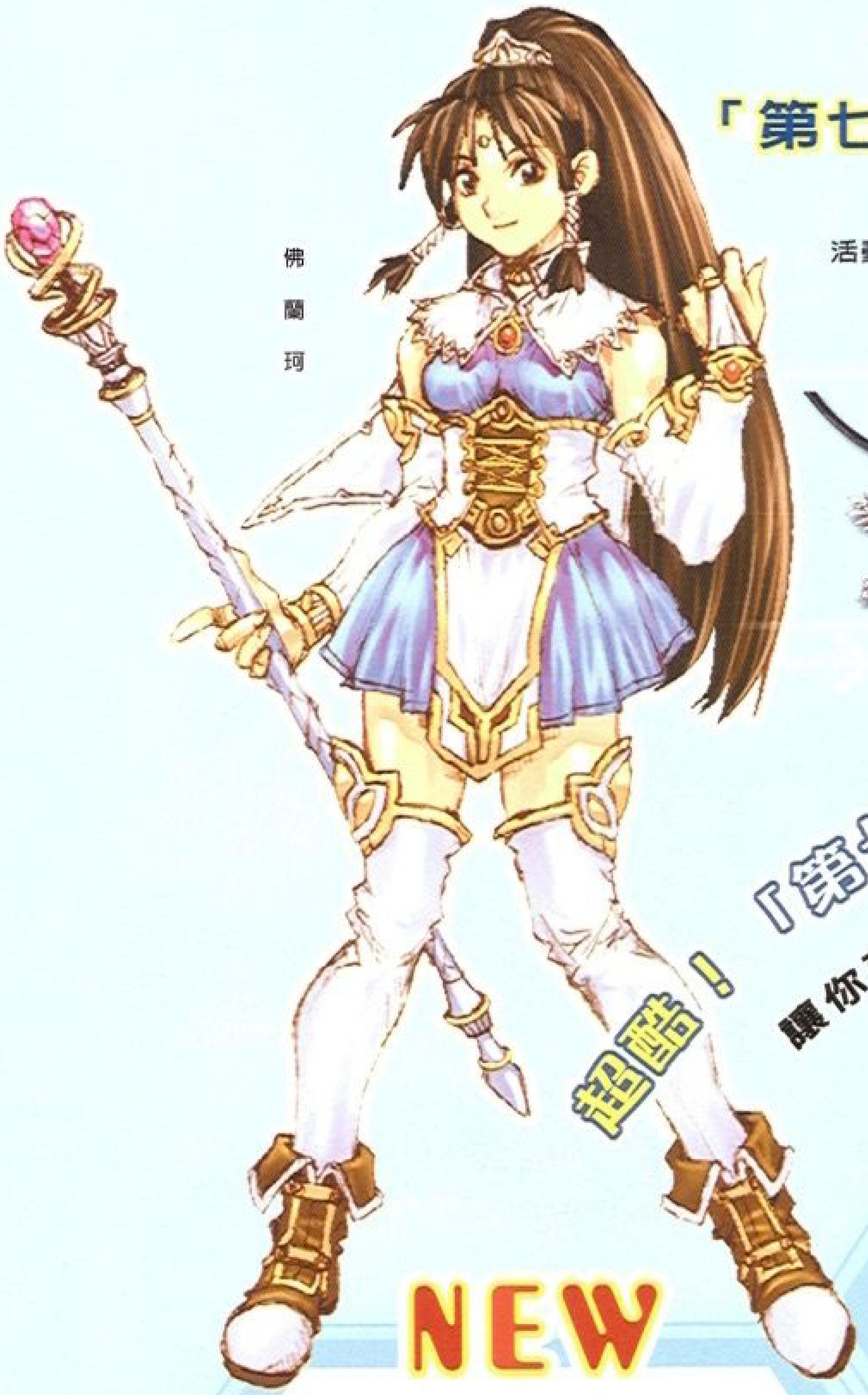


「第七封印 － 遠傳616簡訊」活動上映

活動期間：91/10/01至91/10/31止

活動方式：凡參加「第七封印」遠傳616簡訊區者（封印圖鈴王除外），
均有機會獲得今年最嗆「第七封印」遊戲及週邊精緻贈品，
詳情請至遠傳電信網站www.fetnet.net查詢

佛蘭珂





《贈品以實物為主》

超酷！「第七封印」推出的手機簡訊玩法，
讓你可以輕鬆的用手指拿獎品，用手指玩遊戲！

封印問答王

題目以簡訊發送到玩家手中，玩家也用
簡訊回答問題。在手機簡訊內容中輸入「SA」，
發送到遠傳的616門號，
就可以進入第七封印的問答遊戲，
開始答題了。遊戲的題目和答題的方式都在
簡訊的內容中會有說明，玩家就用簡訊
一來一回的方式進行遊戲。

SA 封印問答王→發送至 616

NEW

封印密技

玩家可以隨時隨地，只要拿起手機，
輸入希望想要尋找的「第七封印」人物密技或寶物，
便可以得到一組招式或寶物密碼，只要將此組密碼輸入
「第七封印」遊戲的「炎城賭場的兌換區」中，
玩家就可換取招式或物品了。
玩家直接在手機簡訊內容中輸入「SC」，
發送至遠傳「616」門號，
就可以按照指示進入尋找密技遊戲中了~

SC 封印密技→發送至 616

封印奇緣

把你的希望寫下來，帶著誠摯的心期待有緣人
能夠解開這個封印，進入你的心靈世界。
同時，你也可以看看別人的封印，成為解封印的有緣人。
直接在手機簡訊內容中輸入「SB」，發送到遠傳
的616門號，就可以進入第七封印交友的遊戲了。
進入遊戲的開始，系統會先詢問玩家的性別，
如果是男生的話「SBM」、女生的話
輸入「SBF」。輸入完之後，
就可以看看有什麼奇遇的機會了。

SB 封印奇緣→發送至 616

注意事項：
1.來電鈴聲每次10元，此服務僅適用於NOKIA、MOTOROLA、SIEMANS系列手機，
詳細型號請上www.istyle.com.tw查詢
2.待機圖案每次6元，圖文簡訊及手機屏幕每次10元，此服務僅適用於NOKIA系列
手機，詳細型號請上www.istyle.com.tw查詢
3.遠傳616簡訊遊戲計費方式 ：每則簡訊收費3元,易通卡用戶適用簡訊3年級方案；
33371搖搖王費率，依各用戶所屬費率方案之網內互打費率計算
4 獎品以實物為主不得折抵現金， 遠傳員工及代理商不得參加抽獎
5. 得獎名單於2002/11/10公佈於遠傳網站www.fetnet.net ,並之後以簡訊通知中獎者。
6. 所有贈品連絡及寄送事宜,請於10:00am~5:00pm 洽威瑟科技王聖夫先生(02)2366-00055轉140.
7. 獎品於2002/11/15日寄出,若未收到獎品,請於2002/11/30前與威瑟科技連絡,否則以棄權論

智冠科技股份有限公司 http://www.soft-world.com

中華音樂網

遠傳



中國貳
EVERLASTING EMPIRE
曾經統一中國
如今我將征服世界！
二零零二年九月征戰
即時戰場畫面
▲中國貳首創策略遊戲即時戰場模式，由玩家自訂出陣位置或選擇陣型應戰，集團軍設計最多可集結十個部隊組成無敵兵團，軍種並可在戰勝時累積經驗，昇級為更高級之兵種！
建築完美首都
▲遊戲中的每座都市皆可由玩家親手打打造，並有中式、西式、蒙古包三種不同風格，隨著科技的演進，所有建築物還會在都市更新後成為現代化的全新都市風格！
版圖擴及世界
▲中國貳代的版圖由亞洲擴展到全世界，對手由中國君王變成世界各強權的各強權的霸主！超大的世界地圖讓您體驗真實世界的探索與征服！
陸海空兵種登場
▲中國貳的兵種由原始的野蠻士兵、銅刀、投石車一路演進到大砲、戰機、航空母艦及隱形戰機，甚至可以發射人造衛星，讓全世界盡收眼底！還有各國專屬超強兵種！
榮獲大獎肯定
▲於一九九五年發售的「中國」推出後不僅獲得廣大玩家支持，並且於當時獲得最佳國產策略遊戲獎，如今「中國貳」將再度滿足你開拓世界疆土的成就感！
製作研發
貳碼網路科技 台北市杭州南路一段 125 號 1F
www.double2.com.tw TEL：(02)339-33312 FAX：(02)339-33307
代理發行
T-TIME www.ttime.com.tw
光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
ELEVEN
福客多
OK便利店
Hi-Life 萊爾富



天使小夜曲
AS～Angelic Serenade
結合日本遊戲界的首席插畫、
編劇及聲優於一身的音樂冒險遊戲！！
▲到魔法店打工賺錢，不知道買魔法藥有沒有折扣呢？！
▲4位女主角陪你交織出不可思議的款款戀曲！
▲從4個鍵盤到30個鍵盤，多段難度挑戰演奏技巧！
▲日本首席插畫家成瀬千里，呈現砰然心動的唯美動畫！
▲清新淡雅的人物風格，配合日本最佳人氣聲優陣容！
2002年秋特典版ON SALE
Open Price
KOGADO Software Products
© KOGADO STUDIO INC.
T-TIME 光譜資訊
www.ttime.com.tw



⬆ 僱用、訓練、指派你的傭兵，取得執照提升傭兵各項屬性



⬆ 研發升級高科技生化裝甲，為你的傭兵提升戰鬥實力





⬆ ↗ 不同的戰場地形運用傭兵不同的技能，在瞬息萬千的戰場指揮若定

工畫堂戰略經營遊戲年度大作

身為組織縝密的傭兵團首領，一群個個身懷技能且誘人的傭兵等候你栽培與訓練。你可以在組織縝密的傭兵工會裡提升旗下傭兵的戰鬥技能、增強各項屬性、並取得專業執照，最炫的是可不斷升級與變形的高科技生化裝甲，使你的傭兵在戰場上加倍威猛。你必須運用戰術謀略與因才適用的智慧，在有限的傭兵人數與資金下，評估傭兵團實力，接下任務。切記，在戰場上廝殺，絕對不只是蠻力與匹夫之勇。「羅剎」將徹底顛覆你對「殺戮」一詞的定義！



性感誘人的女性傭兵與前衛邪惡的裝甲造型，**滿足你的視覺美感**

三十餘種武器配備與陷阱道具，透過武器改造與升級可強化戰鬥防禦力

特殊執照的教習、測驗與升級，使你的傭兵擁有特殊技能，**在戰場上克敵致勝**

六人連線對戰與全程語音互動，輕搖滾樂風融合氣勢磅礡的廝殺場面

組織縝密的傭兵團首領



三千年後的「地球聯邦」與「戴克惑星聯盟」引爆了第二次銀河戰爭，
令許多星球失去了自己的文明。然而，使這場戰爭一發不可收拾的，正是一群
「以殺戮為生」的職業殺手－－－傭兵團。沒有道德觀念的傭兵，
以血肉之軀在戰場上廝殺戰鬥，他們只信任你－－－傭兵團的首領，
請帶領你旗下的傭兵前往血肉交錯的修羅戰場，贏取勝利與應得的酬勞吧！









KOGADO Software Products
© KOGADO STUDIO INC.

T-TIME 光譜資訊 T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市南昌路二段222號3樓 TEL:886-2-83693777 FAX:886-2-83693788


羅刹
RASETSU
ASSIMILATE A OGRE THYSELF
AND THOU WILL BE THE RASET
NF
Model 027
www.ttime.com.tw



TGL
http://www.tgl.com.tw/
智冠科技股份有限公司
Copyright 2002 TAIWAN TGL CORPORATION / 115北市南港區南港路二段99之16號1樓 / 客服專線：02-2651-0205 / 傳真：02-2651-7488
遊戲詳情請上網查詢
http://www.mir2.com.tw/
全球40萬玩家
同時在線
的網路遊戲
傳奇
ON-LINE
WWW.MIR2.COM.TW
文中遊戲名詞與畫面均為開發中資料，詳細正確資料將以實際遊戲版本為準。



戰意澎湃
9月測試大戰 10月決戰世界
上手容易聰明介面，讓你愛不釋手
不同以往的夢幻系統逸品，道具組合威力增幅
華麗動人的法術設計，詭異萬分的道術系統
AI智慧高，魔王絕對不是肉腳
地圖廣大資料繁多，結伴同行傳奇online
組隊打怪團隊合作，瑪法大陸無人能敵！
測試版9/20 e-Play雜誌搶先公開！



TGL
http://www.tgl.com.tw/
智冠科技股份有限公司
Copyright 2002 TAIWAN TGL CORPORATION
客服專線：02-2651-0205 / 傳真：02-2651-7488
遊戲詳情請上網查詢
http://www.mir2.com.tw/
開啓傳奇
終生免費
7級以下，隨意來去，免費一身輕！
只要你玩傳奇online，7級以下，永不收費！
詳細省錢法則，請參閱傳奇online官方網站：http://www.mir2.com.tw/
傳奇
ON-LINE
"WWW.MIR2.COM.TW"




9月測試瞬間註冊
10月開放立即省錢
測試版9/20 e-Play雜誌搶先公開！



仙境RO傳說
RAGNAROK ONLINE
愛情音樂盒
THE MUSIC BOX OF LOVE
100點開卡點數喚醒愛情靈魂
150點儲值點數持續愛情承諾
限量贈送超Q波利手機吊飾
CF主題曲【守候永恆的愛】唯一限量收錄
9月2日 守候上市
NT$ 249元
戀人好禮雙CD收錄
●放肆冒險．仙境傳說遊戲光碟一片
〈含150點儲值＋100點開卡點數卡〉
●RO CF、RO螢幕保護程式、RO桌布、【守候永恆的愛】卡拉OK版、第七封印……等遊戲音樂插曲
●【守候永恆的愛】音樂札記
●放肆仙境率性代言人—許紹洋
●編織傳說甜蜜代言人—陳怡蓉
研發 GRAVITY
發行 軟體世界 智冠科技股份有限公司
代理 遊戲新幹線
ro.gameflier.com